

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH  
KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH

---



HỆ ĐIỀU HÀNH

---

Assignment 2  
BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN 2

---

Giáo viên hướng dẫn: Hoàng Lê Hải Thanh

Sinh viên: 1812660-Nguyễn Văn Khoa  
1927001-Lê Nhật Anh  
1814226-Hứa Phước Thuận  
1812962-Đoàn Tấn Lộc

## PHÂN CHIA CÔNG VIỆC

| Sinh viên       | Nhiệm vụ   |
|-----------------|--|
| Lê Nhật Anh     | Hiện thực scheduler, memory management, put it all |
| Hứa Phước Thuận | Hiện thực put it all ,viết báo cáo                 |
| Nguyễn Văn Khoa | Thực hiện put it all ,viết báo cáo                 |
| Đoàn Tấn Lộc    | Viết báo cáo ,memory management,                   |

## MỤC LỤC

|                                    |           |
|------------------------------------|-----------|
| <b>IMPLEMENTATION .....</b>        | <b>4</b>  |
| <b>1. Scheduler .....</b>          | <b>4</b>  |
| <b>2. Memory Management: .....</b> | <b>7</b>  |
| <b>3. Put it together .....</b>    | <b>20</b> |

## IMPLEMENTATION

### 1. Scheduler

Hàm enqueue(): hàm thực thi việc đưa xếp process vào hàng đợi ưu tiên, nên ta chỉ cần dùng vòng lặp đưa vào hàng đợi.

Hàm enqueue() được hiện thực như bên dưới

```
-
9  void enqueue(struct queue_t * q, struct pcb_t * proc) {
10      /* TODO: put a new process to queue [q] */
11      if (q->size == MAX_QUEUE_SIZE) return;
12      else {
13          |   q->proc[q->size++] = proc;
14      }
15  }
```

Hàm dequeue(): thực thi nhiệm vụ trả về pcb có độ ưu tiên cao nhất trong hàng đợi và loại bỏ nó khỏi hàng đợi

Hàm dequeue() được hiện thực như hình bên dưới:

```
17  struct pcb_t * dequeue(struct queue_t * q) {
18      /* TODO: return a pcb whose priority is the highest
19       * in the queue [q] and remember to remove it from q
20       */
21      if (q->size == 0 ) return NULL;
22      int idx = 0 , j = 1;
23      int max_priority= q->proc[0]->priority;
24      for (j = 1; j<q->size; j++){
25          if (q->proc[j]->priority > max_priority){
26              |   idx = j;
27              |   max_priority=q->proc[j]->priority;
28          }
29      }
30      struct pcb_t *out = q->proc[idx];
31      for (j = idx+1; j< q->size; j++){
32          |   q->proc[j-1] = q->proc[j];
33      }
34      q->size--;
35      return out;
36  }
```

Hàm `get_proc()`: thực thi nhiệm vụ lấy thông tin PCB của process đang nằm trong hàng đợi `ready_queue`. Nếu hàng đợi `ready_queue` trống thì chuyển PCB của process từ `run_queue` trở lại hàng đợi `ready_queue` trước khi lấy process từ hàng đợi `ready_queue`.

Hàm `get_proc()`: được hiện thực như bên dưới.

```

20 ✓ struct pcb_t * get_proc(void) {
21     struct pcb_t * proc = NULL;
22 ✓     /*TODO: get a process from [ready_queue]. If ready queue
23         * is empty, push all processes in [run_queue] back to
24         * [ready_queue] and return the highest priority one.
25         * Remember to use lock to protect the queue.
26         * */
27
28     pthread_mutex_lock(&queue_lock);
29     /*khi hàng chờ rỗng */
30 ✓     if (empty(&ready_queue)) {
31         /* xóa PCB của process chờ ở run_queue bỏ vô lại ready_queue*/
32 ✓         while (!empty(&run_queue)) {
33             enqueue(&ready_queue, dequeue(&run_queue));
34         }
35     }
36
37 ✓     if (!empty(&ready_queue)) {
38         proc = dequeue(&ready_queue);
39     }
40     pthread_mutex_unlock(&queue_lock);
41     return proc;
42 }
43

```

**Scheduling: draw Gantt diagram describing how processes are executed by the CPU.**

**Test 0**

|       |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| CPU 0 |    | P1 |    |    |    | P2 |    |    |    | P1 |    | P2 |    |
| Time  | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| CPU 0 | P1 |    | P2 | P1 |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| Time  | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |    |    |    |

**CPU xử lý 2 process với P1 và P2 trong 22 time slot**

## Test 1

|       |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| CPU 0 |    |    | P1 |    |    |    | P2 |    | P3 |    | P4 |    | P2 |
| Time  | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| CPU 0 | P2 | P3 |    | P1 |    | P4 |    | P2 |    | P3 |    | P1 |    |
| Time  | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| CPU 0 | P4 |    | P2 | P3 |    | P1 |    | P4 |    | P3 |    | P1 |    |
| Time  | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 |
| CPU 0 | P4 |    | P3 |    | P1 |    | P4 | P1 |    |    |    |    |    |
| Time  | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 |    |    |    |    |    |

**CPU xử lý với 4 process P1,P2,P3,P4 theo lượt đồ trên**

**Question: What is the advantage of using priority feedback queue in comparison with other scheduling algorithms you have learned?**

**a. Giải thuật priority feedback queue sử dụng 2 hàng đợi là ready\_queue và run\_queue:**

+ ready\_queue: hàng đợi chứa các process sẵn sàng thực thi, process nào có độ ưu tiên cao hơn thì sẽ được CPU chọn xử lý trước, ngược lại process nào có độ ưu tiên thấp thì CPU sẽ xử lý sau.

+ run\_queue: hàng đợi chứa các process đã được CPU xử lý, khi hàng đợi ready\_queue rỗng thì các process nằm trong hàng đợi run\_queue sẽ được nạp lại vào hàng đợi ready\_queue để CPU tiến hành xử lý tiếp.

Cả 2 hàng đợi đều sử dụng hàng đợi ưu tiên, mức độ ưu tiên dựa vào chỉ số priority trong phần tử của hàng đợi.

**b. Giải thuật Priority Feedback Queue sử dụng kết hợp các giải pháp đã được đề ra trong các giải thuật khác như:**

+ First Come First Served (FCFS) - dùng khi hàng đợi ready\_queue rỗng và ở thời điểm hiện tại chỉ 1 process sẵn sàng thực thi.

+ Priority Scheduling (PS) – dùng mức độ ưu tiên để quyết định process nào sẽ được CPU xử lý kế tiếp.

+ Multilevel Queue (MQ)/ Multilevel Feedback Queue Scheduling – dùng nhiều hàng đợi và CPU sẽ lấy process từ hàng đợi nào để xử lý. Các hàng đợi sẽ luân chuyển process cho nhau.

+ Round Robin (RR) – sử dụng 1 đơn vị thời gian quantum time để cho các process thực thi, hết thời gian CPU sẽ chuyển sang xử lý process tiếp theo trong hàng đợi ready\_queue để không bị trì hoãn vô hạn định.

### Ưu điểm của giải thuật PFQ:

- + Sử dụng đơn vị thời gian time slot tương tự như quantum time của giải thuật Round Robin tạo sự luân chuyển liên tục, thời gian xử lý bằng nhau giữa các process tránh tình trạng một process có độ ưu tiên cao liên tục chiếm thời gian sử dụng CPU làm cho các process khác bị trì hoãn vô hạn.
- + Sử dụng 2 hàng đợi, các process được luân chuyển giữa 2 hàng đợi cho đến khi hoàn tất, tăng thời gian đáp ứng cho các process (process có độ ưu tiên thấp vẫn có thể được thực thi trước các process có độ ưu tiên cao hơn sau khi các process đó đã thực hiện xong time slot của mình)
- + Tính công bằng của các process được đảm bảo, chỉ phụ thuộc vào độ ưu tiên của process và thời gian thực thi time slot. Ví dụ khi ở thời điểm t1, process p1 đang thực thi thì các process khác không được chen ngang vào mà phải đợi khi time slot hết hạn thì process mới được thêm vào p2 ở thời điểm t2 mới được thực thi. Sau khi thực thi xong t2 mà hàng đợi ready\_queue trống thì 2 process đang ở run\_queue sẽ được nạp lại ở hàng chờ ready\_queue và lúc này thì process nào có độ ưu tiên cao hơn sẽ được thực thi.

## 2.Memory Management:

Hàm `get_page_table()` có tác dụng kiểm tra bảng phân trang tại địa chỉ segment của process

Hàm `get_page_table()` được hiện thực như sau:

```
45  /* Search for page table table from the a segment table */
46  static struct page_table_t *get_page_table(addr_t index, // Segment level index
47  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
48  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
49  { // first level table
50
51  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
52  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
53  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
54  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
55  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
56  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
57  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
58  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
59  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
60  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
61  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
62  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
63  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
64  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
65  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
66  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
67  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
--  }
```

Hàm translate() dùng để chuyển từ địa chỉ ảo sang địa chỉ vật lý

Hàm translate() được hiện thực như sau

```
/* Translate virtual address to physical address. If [virtual_addr] is valid,
 * return 1 and write its physical counterpart to [physical_addr].
 * Otherwise, return 0 */
static int translate(addr_t virtual_addr,    // Given virtual address
                    addr_t *physical_addr, // Physical address to be returned
                    struct pcb_t *proc)
{ // Process uses given virtual address

    /* Offset of the virtual address */
    addr_t offset = get_offset(virtual_addr);
    /* The first layer index */
    addr_t first_lv = get_first_lv(virtual_addr);
    /* The second layer index */
    addr_t second_lv = get_second_lv(virtual_addr);

    /* Search in the first level */
    struct page_table_t *page_table = NULL;
    page_table = get_page_table(first_lv, proc->seg_table);
    if (page_table == NULL)
    {
        return 0;
    }

    int i;
    for (i = 0; i < page_table->size; i++)
    {
        if (page_table->table[i].v_index == second_lv)
        {
            /* TODO: Concatenate the offset of the virtual address
             * to [p_index] field of page_table->table[i] to
             * produce the correct physical address and save it to
             * [*physical_addr] */
            *physical_addr = page_table->table[i].p_index << OFFSET_LEN | offset;
            return 1;
        }
    }
    return 0;
}
```



Hàm alloc\_mem() được hiện thực như sau:

```
108 addr_t alloc_mem(uint32_t size, struct pcb_t *proc)
109 {
110     pthread_mutex_lock(&mem_lock);
111     addr_t ret_mem = 0;
112     /* TODO: Allocate [size] byte in the memory for the
113      * process [proc] and save the address of the first
114      * byte in the allocated memory region to [ret_mem].
115      * */
116
117     uint32_t num_pages = ((size % PAGE_SIZE) == 0)
118                          ? size / PAGE_SIZE
119                          : size / PAGE_SIZE + 1; // Number of pages we will use
120     int mem_avail = 0; // We could allocate new memory region or not?
121     /* First we must check if the amount of free memory in
122      * virtual address space and physical address space is
123      * large enough to represent the amount of required
124      * memory. If so, set 1 to [mem_avail].
125      * Hint: check [proc] bit in each page of _mem_stat
126      * to know whether this page has been used by a process.
127      * For virtual memory space, check bp (break pointer).
128      * */
129
130     uint32_t cr_num_pages = 0;
131     for (int i = 0; i < NUM_PAGES; i++)
132     {
133         if (_mem_stat[i].proc == 0)
134         {
135             cr_num_pages++;
136         }
137     }
138     if (cr_num_pages >= num_pages && proc->bp + num_pages * PAGE_SIZE < NUM_PAGES * PAGE_SIZE + PAGE_SIZE)
139         mem_avail = 1;
140     else
141         ret_mem = 0;
142     if (mem_avail)
143     {
144         /* We could allocate new memory region to the process */
145         ret_mem = proc->bp;
146         proc->bp += num_pages * PAGE_SIZE;
147         /* Update status of physical pages which will be allocated
148          * to [proc] in _mem_stat. Tasks to do:
149          * - Update [proc], [index], and [next] field
150          * - Add entries to segment table page tables of [proc]
151          * to ensure accesses to allocated memory slot is
152          * valid. */
153     }
```

```

153     uint32_t num_pages_use = 0;
154     for (int i = 0, j = 0, k = 0; i < NUM_PAGES; i++)
155     {
156         if (_mem_stat[i].proc == 0)
157         {
158             _mem_stat[i].proc = proc->pid;
159             _mem_stat[i].index = j;
160             if (j != 0)
161             {
162                 _mem_stat[k].next = i;
163                 addr_t physical_addr = i << OFFSET_LEN;
164                 addr_t first_lv = get_first_lv(ret_mem + j * PAGE_SIZE);
165                 addr_t second_lv = get_second_lv(ret_mem + j * PAGE_SIZE);
166                 int booler = 0;
167                 /*Neu da co first index trong page table*/
168                 for (int n = 0; n < proc->seg_table->size; n++)
169                 {
170                     if (proc->seg_table->table[n].v_index == first_lv)
171                     {
172                         proc->seg_table->table[n].pages->table[proc->
173                             seg_table->table[n].pages->size].v_index = second_lv;
174                         proc->seg_table->table[n].pages->table[proc->
175                             seg_table->table[n].pages->size].p_index = physical_addr >> OFFSET_LEN;
176                         proc->seg_table->table[n].pages->size++;
177                         booler = 1;
178                         break;
179                     }
180                 }
181                 /*Neu chua co first index trong seg table tao page table moi*/
182                 if (booler == 0)
183                 {
184                     int n = proc->seg_table->size;
185                     proc->seg_table->size++;
186                     proc->seg_table->table[n].pages =
187                         ((struct page_table_t *)malloc(sizeof(struct page_table_t)));
188                     proc->seg_table->table[n].pages->size++;
189                     proc->seg_table->table[n].v_index = first_lv;
190                     proc->seg_table->table[n].pages->table[0].v_index = second_lv;
191                     proc->seg_table->table[n].pages->table[0].p_index = physical_addr >> OFFSET_LEN;
192                 }
193                 /*-----*/
194                 k = i;
195                 j++;
196                 num_pages_use++;
197                 if (num_pages_use == num_pages)
198                 {
199                     _mem_stat[k].next = -1;
200                     break;
201                 }
202             }
203         }

```

```

204 printf("Cap phat cho process: %d %d trang\n",proc->pid,num_pages );
205 /*Code kiem tra bang phan trang va phan doan*/
206 printf("Cap phat vung nho cho process:%d\n", proc->pid);
207 for (int i = 0; i < proc->seg_table->size; i++)
208 {
209     printf("seg table v index :%05x\n", proc->seg_table->table[i].v_index);
210     for (int j = 0; j < proc->seg_table->table[i].pages->size; j++)
211     {
212         printf("page table v index: %05x page: %05x\n",
213             proc->seg_table->table[i].pages->table[j].v_index,
214             proc->seg_table->table[i].pages->table[j].p_index);
215     }
216 }
217 dump();
218 /*Kiem tra _mem_stat*/
219 printf("=====alloccccccccccc=====\\n");
220 dump();
221 pthread_mutex_unlock(&mem_lock);
222 return ret_mem;
223 }
224

```

Hàm free\_mem() được hiện thực như sau:

```

225 int free_mem(addr_t address, struct pcb_t *proc)
226 {
227     /*TODO: Release memory region allocated by [proc]. The first byte of
228     * this region is indicated by [address]. Task to do:
229     * - Set flag [proc] of physical page use by the memory block
230     *   back to zero to indicate that it is free.
231     * - Remove unused entries in segment table and page tables of
232     *   the process [proc].
233     * - Remember to use lock to protect the memory from other
234     *   processes. */
235     pthread_mutex_lock(&mem_lock);
236     addr_t physical_addr;
237     if (translate(address, &physical_addr, proc))
238     {
239         int number1=0,first_num=0;
240         int next = -2;
241         int i = 0, j = 0;
242         /*Xoa tim ra vi tri ung voi address*/
243         for (; i < NUM_PAGES; i++)
244         {
245             if (physical_addr == i << OFFSET_LEN)
246             {
247                 // first_num=i;
248                 break;
249             }
250         }
251     }
252 }

```

```

250     }
251 }
252 /*Ung voi vi tri vua tim duoc ta xoa nhung cai tiep theo*/
253 next = i;
254 while (next != -1)
255 {
256     number1++;
257     _mem_stat[next].proc = 0;
258     next = _mem_stat[next].next;
259     /*-----*/
260     /*Xoa seg table va page table*/
261     addr_t first_lv = get_first_lv(address + j * PAGE_SIZE);
262     addr_t second_lv = get_second_lv(address + j * PAGE_SIZE);
263     for (int n = 0; n < proc->seg_table->size; n++)
264     {
265         if (proc->seg_table->table[n].v_index == first_lv)
266         {
267             for (int m = 0; m < proc->seg_table->table[n].pages->size; m++)
268             {
269                 if (proc->seg_table->table[n].pages->table[m].v_index == second_lv)
270                 {
271                     /*-----*/
272                     /*Don page table lai, xoa phan tu cuoi cung*/
273                     int k = 0;
274                     for (k = m; k < proc->seg_table->table[n].pages->size - 1; k++)
275                     {
276                         proc->seg_table->table[n].pages->table[k].v_index
277                         = proc->seg_table->table[n].pages->table[k + 1].v_index;
278                         proc->seg_table->table[n].pages->table[k].p_index
279                         = proc->seg_table->table[n].pages->table[k + 1].p_index;
280                     }
281                     proc->seg_table->table[n].pages->table[k].v_index = 0;
282                     proc->seg_table->table[n].pages->table[k].p_index = 0;
283                     proc->seg_table->table[n].pages->size--;
284                     /*-----*/
285                     break;
286                 }
287             }
288             if (proc->seg_table->table[n].pages->size == 0)
289             {
290                 /* Neu page-table do rong thi xoa di */
291                 free(proc->seg_table->table[n].pages);
292                 int m = 0;
293                 for (m = n; m < proc->seg_table->size - 1; m++)
294                 {
295                     proc->seg_table->table[m].v_index = proc->seg_table->table[m + 1].v_index;
296                     proc->seg_table->table[m].pages = proc->seg_table->table[m + 1].pages;
297                 }
298                 proc->seg_table->table[m].v_index = 0;

```

```

298         proc->seg_table->table[m].v_index = 0;
299         proc->seg_table->table[m].pages = NULL;
300         proc->seg_table->size--;
301     }
302     break;
303 }
304 }
305 j++;
306 }
307 printf("Giai phong %d trang nho bat dau tu trang %d\n", number1, first_num );
308 }
309
310 /*Code kiem tra bang phan trang va phan doan*/
311 printf("Giai phong vung nho cho process:%d\n", proc->pid);
312 for (int i = 0; i < proc->seg_table->size; i++)
313 {
314     printf("seg table v index :%05x\n", proc->seg_table->table[i].v_index);
315     for (int j = 0; j < proc->seg_table->table[i].pages->size; j++)
316     {
317         printf("page table v index: %05x page: %05x\n",
318             proc->seg_table->table[i].pages->table[j].v_index,
319             proc->seg_table->table[i].pages->table[j].p_index);
320     }
321 }
322 dump();
323
324 /*Code kiem tra _mem_stat*/
325 printf("=====free=====\\n");
326 dump();
327 pthread_mutex_unlock(&mem_lock);
328 return 0;

```

**Question: What is the advantage and disadvantage of segmentation with paging?**

**Ưu điểm giải thuật:**

- Tiết kiệm bộ nhớ, sử dụng bộ nhớ hiệu quả.
- Mang các ưu điểm của giải thuật phân trang:
  - + Đơn giản việc cấp phát vùng nhớ.
  - + Khắc phục được phân mảnh ngoại.
- Giải quyết vấn đề phân mảnh ngoại của giải thuật phân đoạn bằng cách phân trang trong mỗi đoạn.

**Nhược điểm giải thuật:**

- Phân mảnh nội của giải thuật phân trang vẫn còn.

**Memory: Show the status of RAM after each memory allocation and deallocation function call.**

```
root@AnhLe-PC:/mnt/g/He dieu hanh/TH/btl2/Assignment 2/source_code# make mem
gcc -Iinclude -Wall -c -g src/mem.c -o obj/mem.o
gcc -Iinclude -Wall -g obj/paging.o obj/mem.o obj/cpu.o obj/loader.o -o mem -lpthread
root@AnhLe-PC:/mnt/g/He dieu hanh/TH/btl2/Assignment 2/source_code# make test_mem
----- MEMORY MANAGEMENT TEST 0 -----
./mem input/proc/m0
Cap phat cho process: 1 14 trang
Cap phat vung nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 00001 page: 00000
page table v index: 00002 page: 00001
page table v index: 00003 page: 00002
page table v index: 00004 page: 00003
page table v index: 00005 page: 00004
page table v index: 00006 page: 00005
page table v index: 00007 page: 00006
page table v index: 00008 page: 00007
page table v index: 00009 page: 00008
page table v index: 0000a page: 00009
page table v index: 0000b page: 0000a
page table v index: 0000c page: 0000b
page table v index: 0000d page: 0000c
page table v index: 0000e page: 0000d

000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: 002)
002: 00800-00bfff - PID: 01 (idx 002, nxt: 003)
003: 00c00-00ffff - PID: 01 (idx 003, nxt: 004)
004: 01000-013ff - PID: 01 (idx 004, nxt: 005)
005: 01400-017ff - PID: 01 (idx 005, nxt: 006)
006: 01800-01bfff - PID: 01 (idx 006, nxt: 007)
007: 01c00-01ffff - PID: 01 (idx 007, nxt: 008)
008: 02000-023ff - PID: 01 (idx 008, nxt: 009)
009: 02400-027ff - PID: 01 (idx 009, nxt: 010)
010: 02800-02bfff - PID: 01 (idx 010, nxt: 011)
011: 02c00-02fff - PID: 01 (idx 011, nxt: 012)
012: 03000-033ff - PID: 01 (idx 012, nxt: 013)
013: 03400-037ff - PID: 01 (idx 013, nxt: -01)
=====allocccccccccc=====
000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: 002)
002: 00800-00bfff - PID: 01 (idx 002, nxt: 003)
003: 00c00-00ffff - PID: 01 (idx 003, nxt: 004)
004: 01000-013ff - PID: 01 (idx 004, nxt: 005)
005: 01400-017ff - PID: 01 (idx 005, nxt: 006)
006: 01800-01bfff - PID: 01 (idx 006, nxt: 007)
007: 01c00-01ffff - PID: 01 (idx 007, nxt: 008)
008: 02000-023ff - PID: 01 (idx 008, nxt: 009)
009: 02400-027ff - PID: 01 (idx 009, nxt: 010)
010: 02800-02bfff - PID: 01 (idx 010, nxt: 011)
011: 02c00-02fff - PID: 01 (idx 011, nxt: 012)
012: 03000-033ff - PID: 01 (idx 012, nxt: 013)
013: 03400-037ff - PID: 01 (idx 013, nxt: -01)
```

```

Cap phat cho process: 1 2 trang
Cap phat vung nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 00001 page: 00000
page table v index: 00002 page: 00001
page table v index: 00003 page: 00002
page table v index: 00004 page: 00003
page table v index: 00005 page: 00004
page table v index: 00006 page: 00005
page table v index: 00007 page: 00006
page table v index: 00008 page: 00007
page table v index: 00009 page: 00008
page table v index: 0000a page: 00009
page table v index: 0000b page: 0000a
page table v index: 0000c page: 0000b
page table v index: 0000d page: 0000c
page table v index: 0000e page: 0000d
page table v index: 0000f page: 0000e
page table v index: 00010 page: 0000f
000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: 002)
002: 00800-00bff - PID: 01 (idx 002, nxt: 003)
003: 00c00-00fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 004)
004: 01000-013ff - PID: 01 (idx 004, nxt: 005)
005: 01400-017ff - PID: 01 (idx 005, nxt: 006)
006: 01800-01bff - PID: 01 (idx 006, nxt: 007)
007: 01c00-01fff - PID: 01 (idx 007, nxt: 008)
008: 02000-023ff - PID: 01 (idx 008, nxt: 009)
009: 02400-027ff - PID: 01 (idx 009, nxt: 010)
010: 02800-02bff - PID: 01 (idx 010, nxt: 011)
011: 02c00-02fff - PID: 01 (idx 011, nxt: 012)

012: 03000-033ff - PID: 01 (idx 012, nxt: 013)
013: 03400-037ff - PID: 01 (idx 013, nxt: -01)
014: 03800-03bff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
=====allocccccccccc=====
000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: 002)
002: 00800-00bff - PID: 01 (idx 002, nxt: 003)
003: 00c00-00fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 004)
004: 01000-013ff - PID: 01 (idx 004, nxt: 005)
005: 01400-017ff - PID: 01 (idx 005, nxt: 006)
006: 01800-01bff - PID: 01 (idx 006, nxt: 007)
007: 01c00-01fff - PID: 01 (idx 007, nxt: 008)
008: 02000-023ff - PID: 01 (idx 008, nxt: 009)
009: 02400-027ff - PID: 01 (idx 009, nxt: 010)
010: 02800-02bff - PID: 01 (idx 010, nxt: 011)
011: 02c00-02fff - PID: 01 (idx 011, nxt: 012)
012: 03000-033ff - PID: 01 (idx 012, nxt: 013)
013: 03400-037ff - PID: 01 (idx 013, nxt: -01)
014: 03800-03bff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
Giai phong 14 trang nho bat dau tu trang 0
Giai phong vung nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 0000f page: 0000e
page table v index: 00010 page: 0000f
014: 03800-03bff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)

```



```

=====free=====
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
Cap phat cho process: 1 2 trang
Cap phat vung nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 0000f page: 0000e
page table v index: 00010 page: 0000f
page table v index: 00011 page: 00000
page table v index: 00012 page: 00001
000: 00000-003fff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
=====alloccccccccc=====
000: 00000-003fff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
Cap phat cho process: 1 5 trang
Cap phat vung nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 0000f page: 0000e
page table v index: 00010 page: 0000f
page table v index: 00011 page: 00000
page table v index: 00012 page: 00001
page table v index: 00013 page: 00002
page table v index: 00014 page: 00003
page table v index: 00015 page: 00004
page table v index: 00016 page: 00005
page table v index: 00017 page: 00006

000: 00000-003fff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
002: 00800-00bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 003)
003: 00c00-00ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: 004)
004: 01000-013fff - PID: 01 (idx 002, nxt: 005)
005: 01400-017fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 006)
006: 01800-01bfff - PID: 01 (idx 004, nxt: -01)
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
=====alloccccccccc=====
000: 00000-003fff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
002: 00800-00bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 003)
003: 00c00-00ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: 004)
004: 01000-013fff - PID: 01 (idx 002, nxt: 005)
005: 01400-017fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 006)
006: 01800-01bfff - PID: 01 (idx 004, nxt: -01)
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
000: 00000-003fff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
003e8: 15
001: 00400-007fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
002: 00800-00bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 003)
003: 00c00-00ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: 004)
004: 01000-013fff - PID: 01 (idx 002, nxt: 005)
005: 01400-017fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 006)
006: 01800-01bfff - PID: 01 (idx 004, nxt: -01)
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
03814: 66

```



```

015: 03c00-03fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
NOTE: Read file output/m0 to verify your result
----- MEMORY MANAGEMENT TEST 1 -----
./mem input/proc/m1
Cap phat cho process: 1 14 trang
Cap phat vung nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 00001 page: 00000
page table v index: 00002 page: 00001
page table v index: 00003 page: 00002
page table v index: 00004 page: 00003
page table v index: 00005 page: 00004
page table v index: 00006 page: 00005
page table v index: 00007 page: 00006
page table v index: 00008 page: 00007
page table v index: 00009 page: 00008
page table v index: 0000a page: 00009
page table v index: 0000b page: 0000a
page table v index: 0000c page: 0000b
page table v index: 0000d page: 0000c
page table v index: 0000e page: 0000d
000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: 002)
002: 00800-00bff - PID: 01 (idx 002, nxt: 003)
003: 00c00-00fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 004)
004: 01000-013ff - PID: 01 (idx 004, nxt: 005)
005: 01400-017ff - PID: 01 (idx 005, nxt: 006)
006: 01800-01bff - PID: 01 (idx 006, nxt: 007)
007: 01c00-01fff - PID: 01 (idx 007, nxt: 008)
008: 02000-023ff - PID: 01 (idx 008, nxt: 009)


---


009: 02400-027ff - PID: 01 (idx 009, nxt: 010)
010: 02800-02bff - PID: 01 (idx 010, nxt: 011)
011: 02c00-02fff - PID: 01 (idx 011, nxt: 012)
012: 03000-033ff - PID: 01 (idx 012, nxt: 013)
013: 03400-037ff - PID: 01 (idx 013, nxt: -01)
=====allocccccccccc=====
000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: 002)
002: 00800-00bff - PID: 01 (idx 002, nxt: 003)
003: 00c00-00fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 004)
004: 01000-013ff - PID: 01 (idx 004, nxt: 005)
005: 01400-017ff - PID: 01 (idx 005, nxt: 006)
006: 01800-01bff - PID: 01 (idx 006, nxt: 007)
007: 01c00-01fff - PID: 01 (idx 007, nxt: 008)
008: 02000-023ff - PID: 01 (idx 008, nxt: 009)
009: 02400-027ff - PID: 01 (idx 009, nxt: 010)
010: 02800-02bff - PID: 01 (idx 010, nxt: 011)
011: 02c00-02fff - PID: 01 (idx 011, nxt: 012)
012: 03000-033ff - PID: 01 (idx 012, nxt: 013)
013: 03400-037ff - PID: 01 (idx 013, nxt: -01)
Cap phat cho process: 1 2 trang
Cap phat vung nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 00001 page: 00000
page table v index: 00002 page: 00001
page table v index: 00003 page: 00002
page table v index: 00004 page: 00003
page table v index: 00005 page: 00004
page table v index: 00006 page: 00005

```

```

page table v index: 00007 page: 00006
page table v index: 00008 page: 00007
page table v index: 00009 page: 00008
page table v index: 0000a page: 00009
page table v index: 0000b page: 0000a
page table v index: 0000c page: 0000b
page table v index: 0000d page: 0000c
page table v index: 0000e page: 0000d
page table v index: 0000f page: 0000e
page table v index: 00010 page: 0000f
000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: 002)
002: 00800-00bff - PID: 01 (idx 002, nxt: 003)
003: 00c00-00fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 004)
004: 01000-013ff - PID: 01 (idx 004, nxt: 005)
005: 01400-017ff - PID: 01 (idx 005, nxt: 006)
006: 01800-01bff - PID: 01 (idx 006, nxt: 007)
007: 01c00-01fff - PID: 01 (idx 007, nxt: 008)
008: 02000-023ff - PID: 01 (idx 008, nxt: 009)
009: 02400-027ff - PID: 01 (idx 009, nxt: 010)
010: 02800-02bff - PID: 01 (idx 010, nxt: 011)
011: 02c00-02fff - PID: 01 (idx 011, nxt: 012)
012: 03000-033ff - PID: 01 (idx 012, nxt: 013)
013: 03400-037ff - PID: 01 (idx 013, nxt: -01)
014: 03800-03bff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
=====alloccccccccc=====
000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: 002)
002: 00800-00bff - PID: 01 (idx 002, nxt: 003)
003: 00c00-00fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 004)
004: 01000-013ff - PID: 01 (idx 004, nxt: 005)
005: 01400-017ff - PID: 01 (idx 005, nxt: 006)
006: 01800-01bff - PID: 01 (idx 006, nxt: 007)
007: 01c00-01fff - PID: 01 (idx 007, nxt: 008)

008: 02000-023ff - PID: 01 (idx 008, nxt: 009)
009: 02400-027ff - PID: 01 (idx 009, nxt: 010)
010: 02800-02bff - PID: 01 (idx 010, nxt: 011)
011: 02c00-02fff - PID: 01 (idx 011, nxt: 012)
012: 03000-033ff - PID: 01 (idx 012, nxt: 013)
013: 03400-037ff - PID: 01 (idx 013, nxt: -01)
014: 03800-03bff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
Giai phong 14 trang nho bat dau tu trang 0
Giai phong vung nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 0000f page: 0000e
page table v index: 00010 page: 0000f
014: 03800-03bff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
=====free=====
014: 03800-03bff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
Cap phat cho process: 1 2 trang
Cap phat vung nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 0000f page: 0000e
page table v index: 00010 page: 0000f
page table v index: 00011 page: 00000
page table v index: 00012 page: 00001
000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
014: 03800-03bff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03fff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
=====alloccccccccc=====

```

```

000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
Cap phat cho process: 1 5 trang
Cap phat vung nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 0000f page: 0000e
page table v index: 00010 page: 0000f
page table v index: 00011 page: 00000
page table v index: 00012 page: 00001
page table v index: 00013 page: 00002
page table v index: 00014 page: 00003
page table v index: 00015 page: 00004
page table v index: 00016 page: 00005
page table v index: 00017 page: 00006
000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
002: 00800-00bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 003)
003: 00c00-00ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: 004)
004: 01000-013fff - PID: 01 (idx 002, nxt: 005)
005: 01400-017fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 006)
006: 01800-01bfff - PID: 01 (idx 004, nxt: -01)
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
=====alloccccccccc=====
000: 00000-003ff - PID: 01 (idx 000, nxt: 001)
001: 00400-007ff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
002: 00800-00bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 003)

```

```

004: 01000-013fff - PID: 01 (idx 002, nxt: 005)
005: 01400-017fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 006)
006: 01800-01bfff - PID: 01 (idx 004, nxt: -01)
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)

```

Giai phong 2 trang nho bat dau tu trang 0

Giai phong vung nho cho process:1

```

seg table v index :00000
page table v index: 0000f page: 0000e
page table v index: 00010 page: 0000f
page table v index: 00013 page: 00002
page table v index: 00014 page: 00003
page table v index: 00015 page: 00004
page table v index: 00016 page: 00005
page table v index: 00017 page: 00006
002: 00800-00bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 003)
003: 00c00-00ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: 004)
004: 01000-013fff - PID: 01 (idx 002, nxt: 005)
005: 01400-017fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 006)
006: 01800-01bfff - PID: 01 (idx 004, nxt: -01)
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
=====free=====
002: 00800-00bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 003)
003: 00c00-00ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: 004)
004: 01000-013fff - PID: 01 (idx 002, nxt: 005)
005: 01400-017fff - PID: 01 (idx 003, nxt: 006)
006: 01800-01bfff - PID: 01 (idx 004, nxt: -01)
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)

```

```

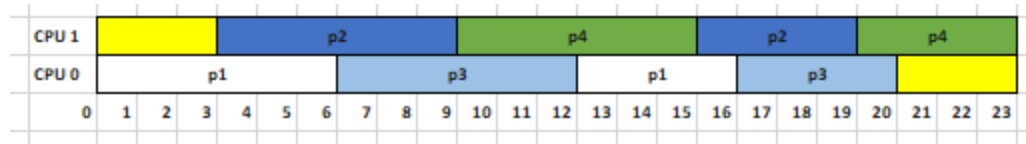
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
Giải phong 5 trang nho bat dau tu trang 0
Giải phong vùng nho cho process:1
seg table v index :00000
page table v index: 0000f page: 0000e
page table v index: 00010 page: 0000f
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
=====free=====
014: 03800-03bfff - PID: 01 (idx 000, nxt: 015)
015: 03c00-03ffff - PID: 01 (idx 001, nxt: -01)
Giải phong 2 trang nho bat dau tu trang 0
Giải phong vùng nho cho process:1
=====free=====
NOTE: Read file output/m1 to verify your result (your implementation should print nothing)
root@AnhLe-PC:/mnt/g/He điều hành/TH/btl2/Assignment 2/source_code# █

```

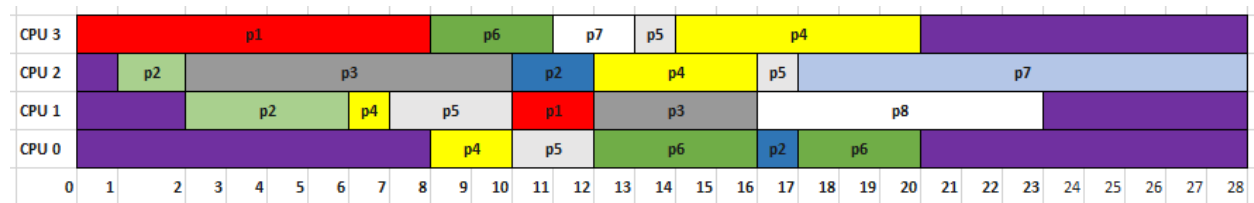
### 3. Put it together

Ta có sơ đồ gant như sau

Os test 0



Os test 1



Phần này ta thực hiện câu lệnh make all để thực hiện đồng bộ hóa (synchronization) khi thực hiện thao tác định thời (scheduling) và xử lý bộ nhớ (virtual memory).

Các CPU chia sẻ công việc thực hiện để hoàn tất công việc. Để tránh hiện tượng race condition, ta sử dụng cơ chế mutex lock để bảo vệ tài nguyên được chia sẻ.

Các đoạn code trong hàm alloc\_mem() và free\_mem() , put\_proc(), add\_proc sẽ được đặt trong cặp lệnh pthread\_mutex\_lock() và pthread\_mutex\_unlock() nhằm đảm bảo rằng tại mọi thời điểm trên 1 CPU chỉ có 1 tiến trình duy nhất thực thi một trong các hàm trên.

**--HẾT--**