

# TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP THỰC PHẨM TP.HCM

# MANG MÁY TÍNH (Computer Networks)



Giảng viên: Vũ Đức Thịnh Email: thinhvd@hufi.edu.vn



# **NỘI DUNG MÔN HỌC**

Chương 1: Tổng quan về mạng máy tính

Chương 2: Kiến trúc phân tầng và mô hình OSI

Chương 3: Mô hình TCP/IP và mạng Internet

Chương 4: Phương tiện truyền dẫn và các thiết bị mạng

Chương 5: Mạng cục bộ LAN

Chương 6: Mạng diện rộng WAN

Chương 7: ATTT mạng máy tính



# **CHƯƠNG 7: ATTT MẠNG MÁY TÍNH**

# Tổng quan ATTT

Giới thiệu một số kỹ thuật tấn công phổ biến

Giới thiệu các kỹ thuật mã hóa, bảo mật và xác thực

Giới thiệu các giao thức Bảo mật Web, Mail

Tường lửa và Kỹ thuật mạng riêng ảo





# MUC ĐÍCH – YÊU CẦU

#### Muc đích:

Trình bày được các vấn đề của ATTT.

Nhận biết được các kỹ thuật tấn công cơ bản.

Trình bày được các cơ chế mã hóa, bảo mật.

Trình bày được các giao thức an toàn trên mạng Internet

#### Yêu cầu:

Học viên tham gia học tập đầy đủ.

Nghiên cứu trước các nội dung có liên quan đến bài giảng



# **CHƯƠNG 7: ATTT MẠNG MÁY TÍNH**

# Tổng quan ATTT

Giới thiệu một số kỹ thuật tấn công phổ biến

Giới thiệu các kỹ thuật mã hóa, bảo mật và xác thực

Giới thiệu các giao thức Bảo mật Web, Mail

Tường lửa và Kỹ thuật mạng riêng ảo





# **Tổng quan ATTT**

Sự cấn thiết phải có an ninh mạng

Các yếu tố đảm bảo an toàn thông tin

Mối đe dọa an ninh mạng (Threat)

Lỗ hổng hệ thống (Vulnerable)

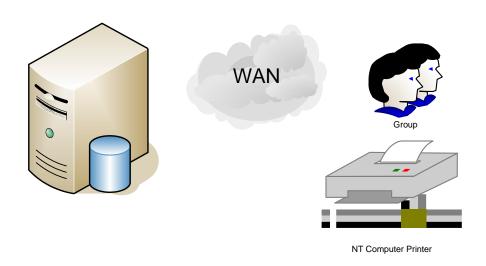
Nguy cơ hệ thống (Risk)

Đánh giá nguy cơ hệ thống

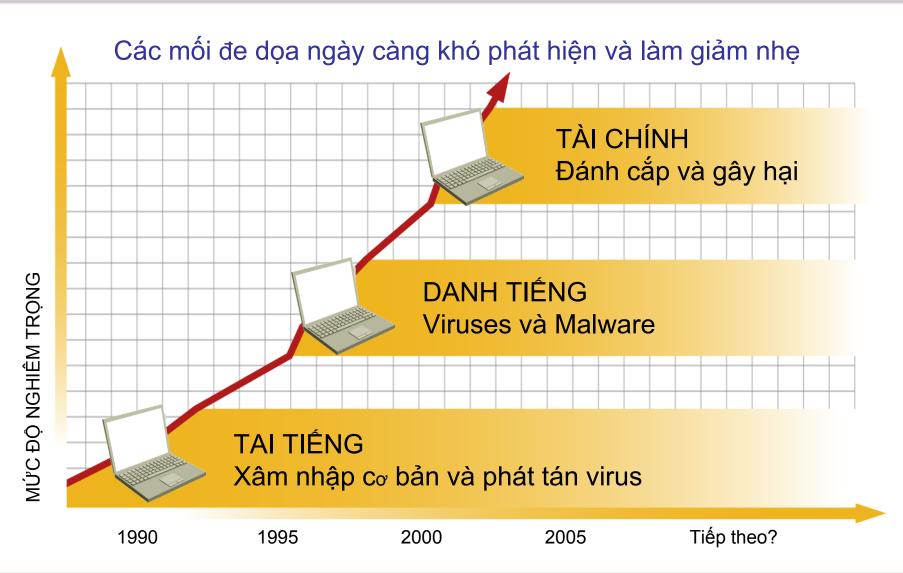


#### Các yếu tố cần bảo vệ

- Dữ liệu
- Tài nguyên: con người, hệ thống, đường truyền
- Danh tiếng









#### Tác hại đến doanh nghiệp

- Tốn kém chi phí
- Tốn kém thời gian
- Ånh hưởng đến tài nguyên hệ thống
- Ånh hưởng danh dự, uy tín doanh nghiệp
- Mất cơ hội kinh doanh



#### Cân nhắc

- Khả năng truy cập và khả năng bảo mật hệ thống tỉ lệ nghịch với nhau.



# Các yếu tố đảm bảo an toàn thông tin

Bảo mật thông tin (Secrecy): đảm bảo thông tin được giữ bí mật.

**Toàn vẹn thông tin (Integrity):** bảo đảm tính toàn vẹn thông tin trong liên lạc hoặc giúp phát hiện rằng thông tin đã bị sửa đổi.

Xác thực (Authentication): xác thực các đối tác trong liên lạc và xác thực nội dung thông tin trong liên lạc.

Chống lại sự thoái thác trách nhiệm (Non-repudiation): đảm bảo một đối tác bất kỳ trong hệ thống không thể từ chối trách nhiệm về hành động mà mình đã thực hiện.

**Tính sẵn sàng:** Thông tin phải luôn sẵn sàng để tiếp cận, để phục vụ theo đúng mục đích và đúng cách.

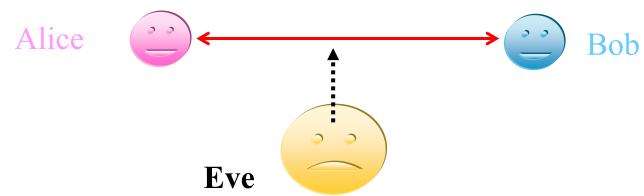


## Xác thực (Authentication)

#### Ví dụ:

- Bob chờ Alice "xác nhận" khi đến thời điểm thực hiện công việc
- Cần đảm bảo rằng Eve không can thiệp để tạo "xác nhận"
   giả

#### Xác thực (Authentication), Định danh (identification)





## Tính toàn ven thông tin (Integrity)

#### Ví dụ:

- Bob cần đảm bảo là nhận chính xác nội dung mà Alice đã gửi
- Cần đảm bảo rằng Eve không can thiệp để sửa nội dung thông điệp mà Alice gửi cho Bob

# Tính toàn ven thông tin (Integrity) Alice Eve



## Chống lại sự thoái thác trách nhiệm

#### Ví du:

- Bob nhận được 1 thông điệp mà Alice đã gửi
- Alice không thể "chối" rằng không gửi thông điệp này cho
   Bob

#### Chống lại sự thoái thác trách nhiệm (Non-repudiation)





Các mối đe dọa (threat) đến an toàn hệ thống là các hành động hoặc các sự kiện/hành vi có khả năng xâm hại đến độ an toàn của một hệ thống thông tin

- Mục tiêu đe dọa tấn công.
- Đối tượng đe dọa tấn công (chủ thể tấn công)
- Hành vi đe dọa tấn công



Mục tiêu đe dọa tấn công (Target): chủ yếu là các dịch vụ an ninh (dịch vụ www, dns, ...)

- Khả năng bảo mật thông tin: sẽ bị đe dọa nếu thông tin không được bảo mật
- Tính toàn vẹn của thông tin: đe dọa thay đổi cấu trúc thông tin
- Tính chính xác của thông tin: đe dọa thay đổi nội dung thông tin
- Khả năng cung cấp dịch vụ của hệ thống: làm cho hệ thống không thể cung cấp được dịch vụ (tính sẵn sàng)
- Khả năng thống kê tài nguyên hệ thống



# Đối tượng đe dọa tấn công (Agent) là chủ thể gây hại đến hệ thống

- Khả năng đe dọa tấn công của đối tượng: khả năng truy cập để khai thác các lỗ hổng hệ thống tạo ra mối đe dọa trưc tiếp
- Sự hiểu biết của đối tượng về mục tiêu đe dọa tấn công:
   user ID, file mật khẩu, vị trí file, địa chỉ mạng,...
- Động cơ tấn công của đối tượng: chinh phục, lợi ích cá nhân, cố tình



#### Hành vi đe dọa tấn công

- Lợi dụng quyền truy nhập thông tin hệ thống
- Cố tình hoặc vô tình thay đổi thông tin hệ thống
- Truy cập thông tin bất hợp pháp
- Cố tình hoặc vô tình phá hủy thông tin hoặc hệ thống
- Nghe lén thông tin
- Ăn cắp phần mềm hoặc phần cứng

**–** .....



#### Phân loại các mối đe dọa

- Có mục đích
- Không có mục đích
- Từ bên ngoài
- Từ bên trong



# Lỗ hổng hệ thống (Vulnerable)

Lỗ hồng hệ thống: là nơi mà đối tượng tấn công có thể khai thác để thực hiện các hành vi tấn công hệ thống. Lỗ hổng hệ thống có thể tồn tại trong hệ thống mạng hoặc trong thủ tục quản trị mạng.

- Lỗ hổng lập trình (back-door)
- Lỗ hổng Hệ điều hành
- Lỗ hổng ứng dụng
- Lỗ hổng vật lý
- Lổ hổng trong thủ tục quản lý (mật khẩu, chia sẽ,...)



# Nguy cơ hệ thống (Risk)

**Nguy cơ hệ thống:** được hình thành bởi sự kết hợp giữa lỗ hổng hệ thống và các mối đe dọa đến hệ thống

Nguy cơ = Mối đe dọa + Lỗ hồng hệ thống



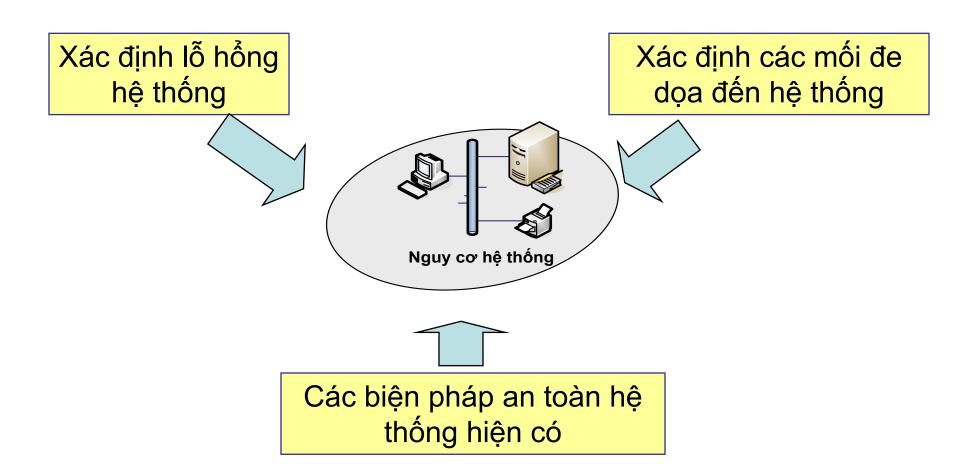
# Nguy cơ hệ thống (Risk)

#### Các cấp độ nguy cơ

- Nguy cơ cao
- Nguy cơ trung bình
- Nguy cơ thấp



# Đánh giá nguy cơ hệ thống





# Đánh giá nguy cơ hệ thống (2)

Xác định các lỗ hổng hệ thống: việc xác định các lỗ hổng hệ thống được bắt đầu từ các điểm truy cập vào hệ thống như:

- Kết nối mạng Internet
- Các điểm kết nối từ xa
- · Kết nối đến các tổ chức khác
- Các môi trường truy cập vật
   lý đến hệ thống
- Các điểm truy cập người dùng
- Các điểm truy cập không dây

Ở mỗi điểm truy cập, ta phải xác định được các thông tin có thể truy cập và mức độ truy cập vào hệ thống



# Đánh giá nguy cơ hệ thống (3)

#### Xác định các mối đe dọa

- Đây là một công việc khó khăn vì các mối đe dọa thường không xuất hiện rõ ràng (ẩn)
  - Các hình thức và kỹ thuật tấn công đa dạng:
    - DoS/DDoS, BackDoor, Tràn bộ đệm,...
    - Virus, Trojan Horse, Worm
    - Social Engineering
  - Thời điểm tấn công không biết trước
  - Qui mô tấn công không biết trước



# Đánh giá nguy cơ hệ thống (3)

#### Kiểm tra các biện pháp an ninh mạng

- Các biện pháp an ninh gồm các loại sau:
- Bức tường lửa Firewall
- Phần mềm diệt virus
- Điều khiển truy nhập
- -Hệ thống chứng thực (mật khẩu, sinh trắc học, thẻ nhận dạng,...)
- Mã hóa dữ liệu
- Hệ thống dò xâm nhập IDS
- -Các kỹ thuật khác: AD, VPN,

- Ý thức người sử dụng
- Hệ thống chính sách bảo

Mật và tự động vá lỗi hệ thống



# Đánh giá nguy cơ hệ thống (4)

#### Xác định mức độ nguy cơ

- Sau khi xác định được các lỗ hổng hệ thống, các mối đe dọa và các biện pháp an ninh hiện có, ta có thể xác định được mức độ nguy cơ hệ thống như sau:
  - Tại một điểm truy cập cho trước với các biện pháp an ninh hiện có, xác định các tác động của các mối đe dọa đến hệ thống: khả năng bảo mật, tính bảo toàn dữ liệu, khả năng đáp ứng dịch vụ, khả năng phục hồi dữ liệu thông qua điểm truy cập đó.



# Đánh giá nguy cơ hệ thống (4)

#### Xác định mức độ nguy cơ (tt)

- Căn cứ vào 5 tiêu chí đánh giá (Chi phí, Thời gian, Danh dự, Tài nguyên hệ thống, Cơ hội kinh doanh) ta có thể phân nguy cơ an toàn mạng ở một trong các mức: cao, trung bình, thấp.
- Nếu hệ thống kết nối vật lý không an toàn thì hệ thống cũng ở mức nguy cơ cao



# **CHƯƠNG 7: ATTT MẠNG MÁY TÍNH**

# Tổng quan ATTT

Giới thiệu một số kỹ thuật tấn công phổ biến

Giới thiệu các kỹ thuật mã hóa, bảo mật và xác thực

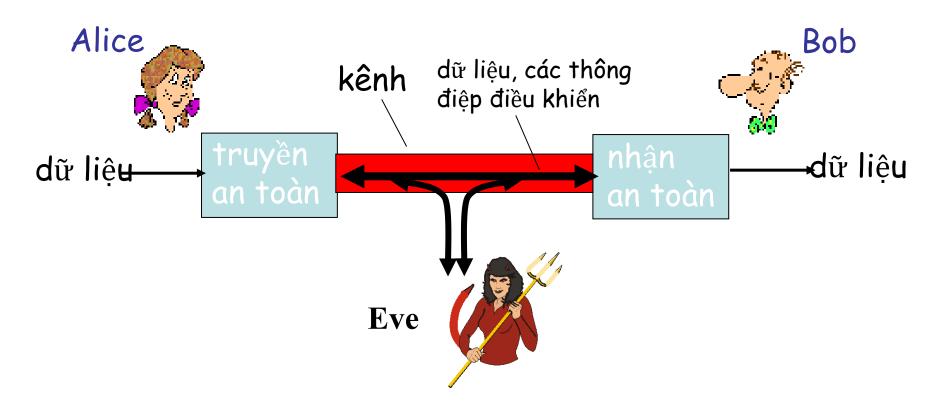
Giới thiệu các giao thức Bảo mật Web, Mail

Tường lửa và Kỹ thuật mạng riêng ảo





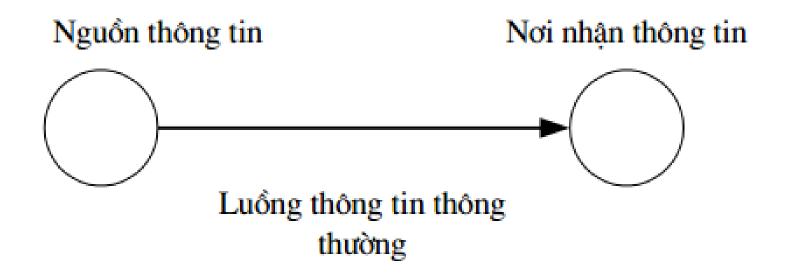
Bob, Alice (bạn bè) muốn truyền thông "an toàn" Eve (kẻ xâm nhập) có thể ngăn chặn, xóa, thêm các thông điệp





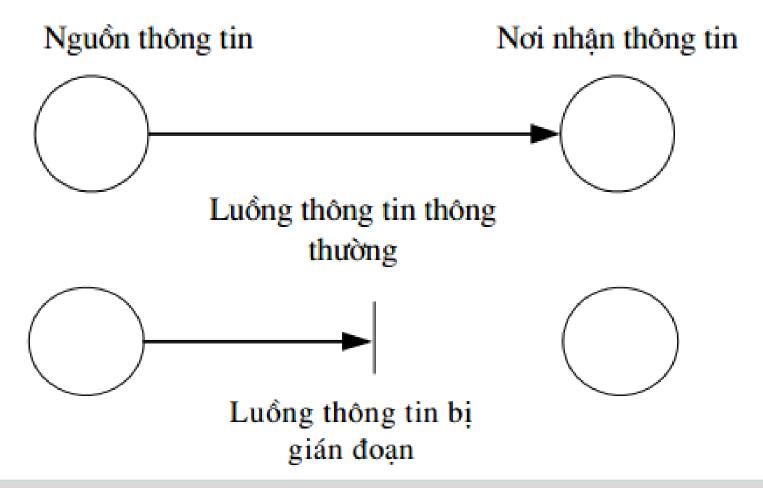
#### Các dạng tấn công

- Truy nhập thông tin bất hợp pháp
- Sửa đổi thông tin bất hợp pháp
- v.v và v.v ...



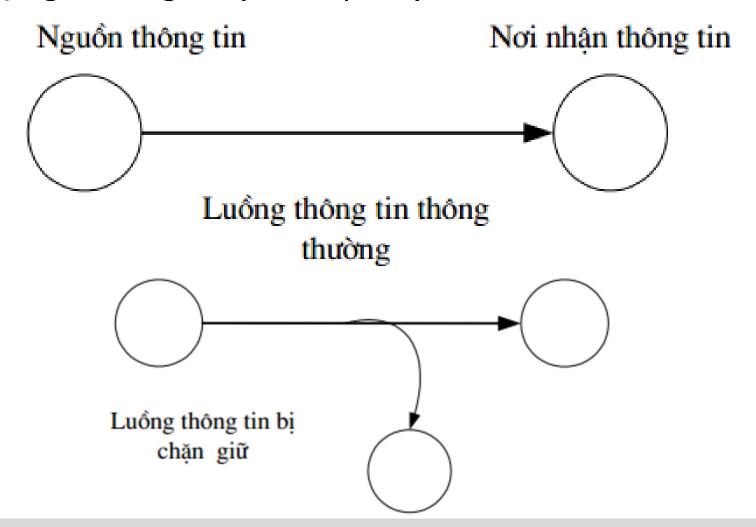


Gián đoạn truyền tin (interruption)



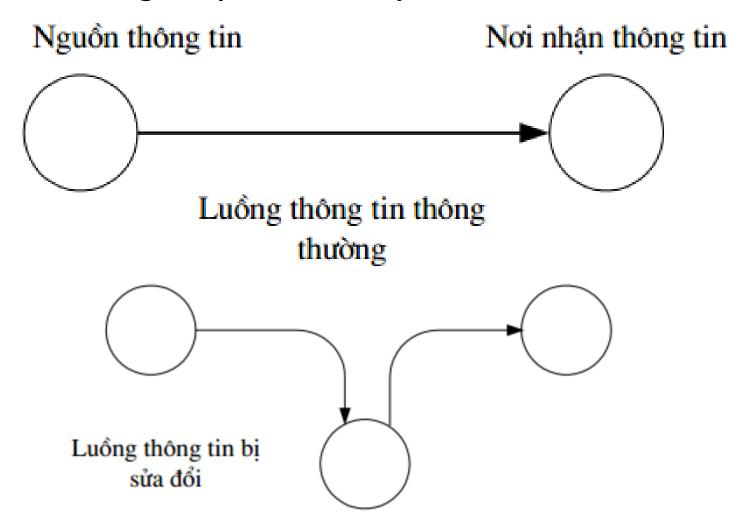


#### Chặn giữ thông tin (interception)



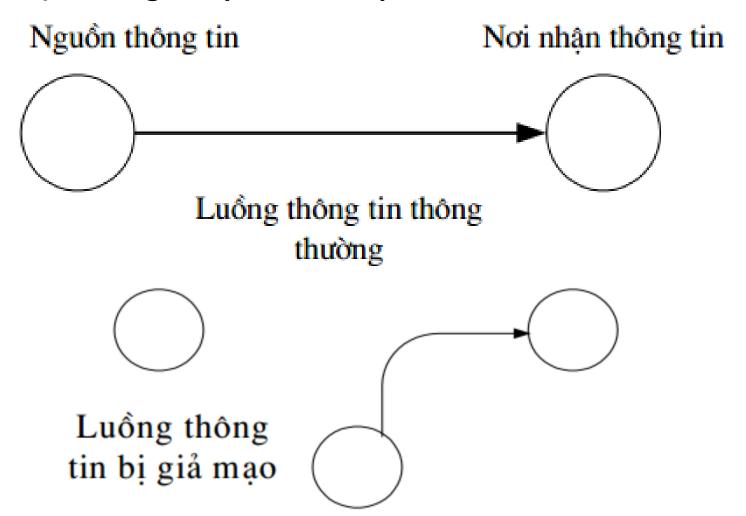


#### Sửa đổi thông tin (modification)



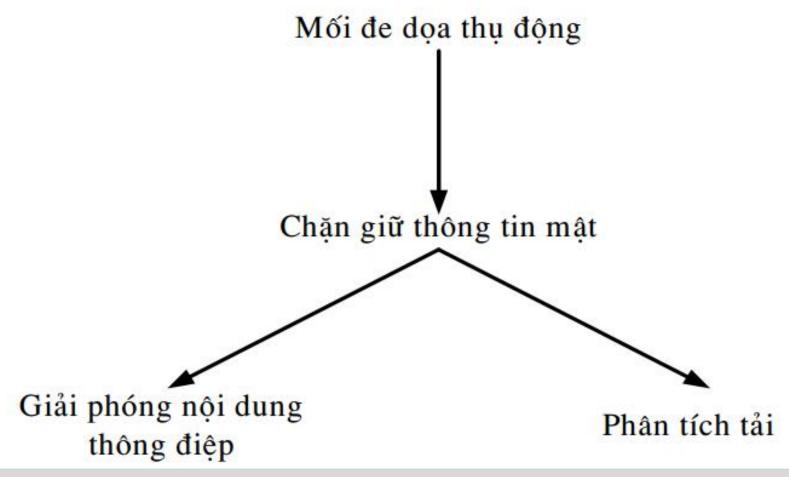


Giả mạo thông tin (fabrication)





Tấn công thụ động





Các dạng tấn công thụ động

- Giải phóng nội dung thông điệp (release of message contents).
  - Ngăn chặn đối phương thu và tìm hiểu được nội dung của thông tin truyền tải.

Phân tích tải (traffic analysis).

- Đối phương có thể xác định:
  - Vị trí của các máy tham gia vào quá trình truyền tin,
  - Tần suất và kích thước bản tin.



Dạng tấn công thụ động rất khó bị phát hiện vì không làm thay đổi dữ liệu.

Với dạng tấn công thụ động, nhấn mạnh vấn đề ngăn chặn hơn là vấn đề phát hiện.



#### Dạng tấn công chủ động

Dạng tấn công chủ động bao gồm: sửa các dòng dữ liệu,
 đưa những dữ liệu giả, giả danh, phát lại, thay đổi thông
 điệp, phủ nhận dịch vụ

Mối đe dọa chủ động

Gián đoạn truyền tin
( tính sắn sàng)

Giả mạo thông tin
( tính xác thực)

Sửa đổi nội dung
( tính toàn ven)



#### Dạng tấn công chủ động

- Giả danh (masquerade): khi đối phương giả mạo một đối tượng được uỷ quyền.
- Phát lại (replay): dạng tấn công khi đối phương chặn bắt các đơn vị dữ liệu và phát lại chúng tạo nên các hiệu ứng không được uỷ quyền;
- Thay đổi thông điệp (modification of message): một phần của thông điệp hợp pháp bị sửa đổi, bị làm chậm lại hoặc bị sắp xếp lại và tạo ra những hiệu ứng không được uỷ

quyên



#### Dạng tấn công chủ động

- Từ chối dịch vụ (denial of service): dạng tấn công đưa đến việc cấm hoặc ngăn chặn sử dụng các dịch vụ, các khả năng truyền thông.
- Dạng tấn công chủ động rất khó có thể ngăn chặn tuyệt
   đối. Điều đó yêu cầu phải bảo vệ vật lý mọi đường truyền
   thông tại mọi thời điểm.
- Mục tiêu an toàn: phát hiện và phục hồi lại thông tin từ
   mọi trường hợp bị phá huỷ và làm trễ



# **CHƯƠNG 7: ATTT MẠNG MÁY TÍNH**

Tổng quan ATTT

Giới thiệu một số kỹ thuật tấn công phổ biến

Giới thiệu các kỹ thuật mã hóa, bảo mật và xác thực

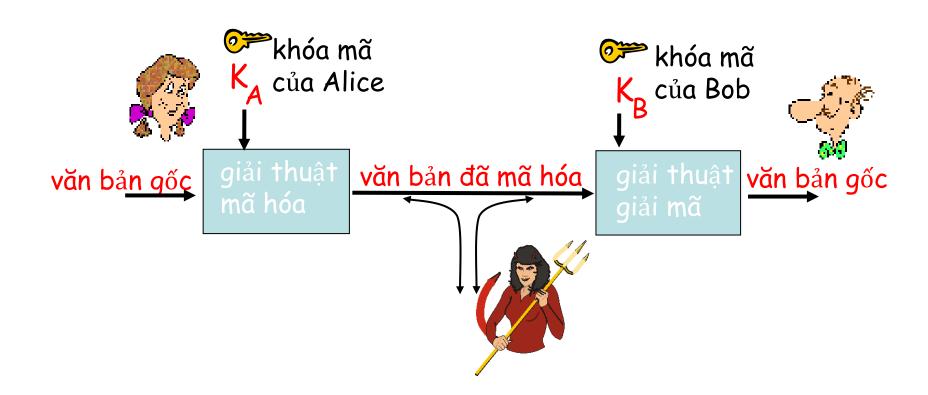
Giới thiệu các giao thức Bảo mật Web, Mail

Tường lửa và Kỹ thuật mạng riêng ảo



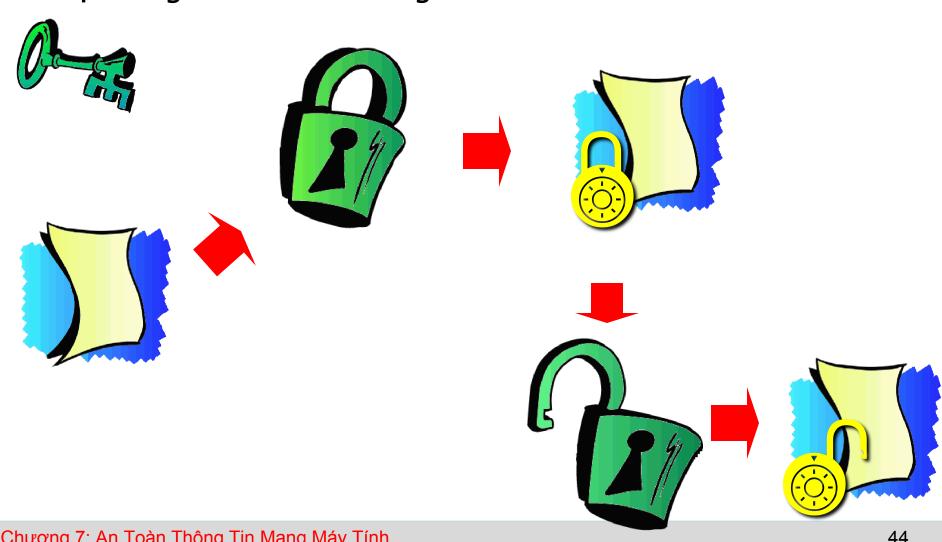


Ngôn ngữ mã hóa





Hệ thống mã hóa đối xứng



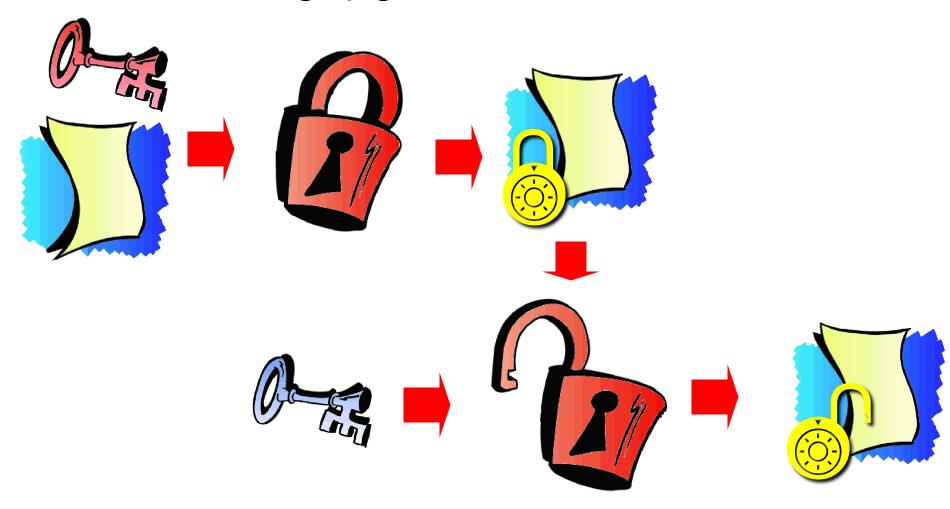


#### Mã đối xứng

- DES: Data Encryption Standard
  - Chuẩn mã hóa của hoa kỳ [NIST 1993]
  - Khóa đối xứng 56-bit, văn bản gốc vào 64-bit
- AES: Advanced Encryption Standard
  - Chuẩn NIST khóa đối xứng (tháng 11-2001) thay thế cho DES
  - Dữ liệu xử lý từng khối 128 bit
  - Các khóa 128, 192, hoặc 256 bit
  - Giải mã brute force (thử sai) tốn 1s với DES, tốn 149 tỷ tỷ năm với AES



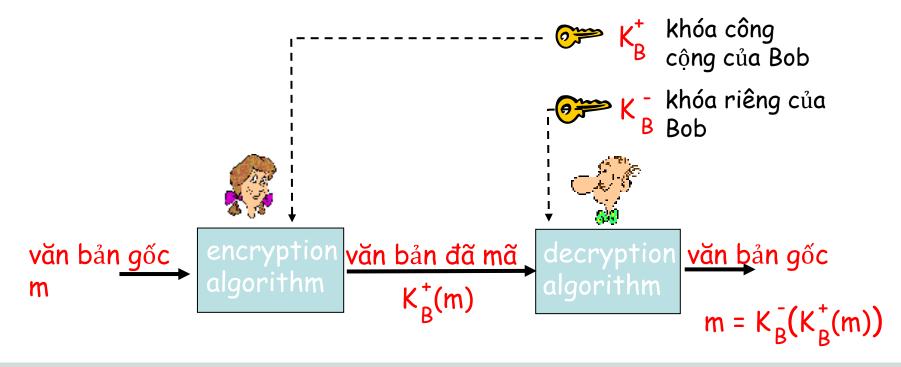
Mã hóa khóa công cộng





Mã hóa khóa công cộng (Mã bất đối xứng)

- Giải thuật RSA: Rivest, Shamir, Adelson





Mã đối xứng VS mã bất đối xứng

Tốc độ xử lý nhanh

Mã khóa ngắn

Khó trao đổi mã khóa Tốc độ xử lý chậm

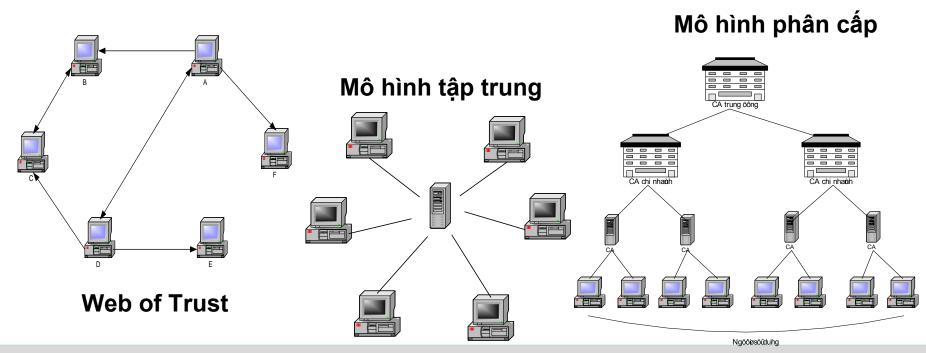
Mã khóa dài

Trao đổi mã khóa dễ dàng



Chữ ký điện tử

Chứng nhận khóa công & Tổ chức chứng nhận khóa công (*Digital Certificate* & *Certificate Authority*)





# **CHƯƠNG 7: ATTT MẠNG MÁY TÍNH**

Tổng quan ATTT

Giới thiệu một số kỹ thuật tấn công phổ biến

Giới thiệu các kỹ thuật mã hóa, bảo mật và xác thực

Giới thiệu các giao thức Bảo mật Web, Mail

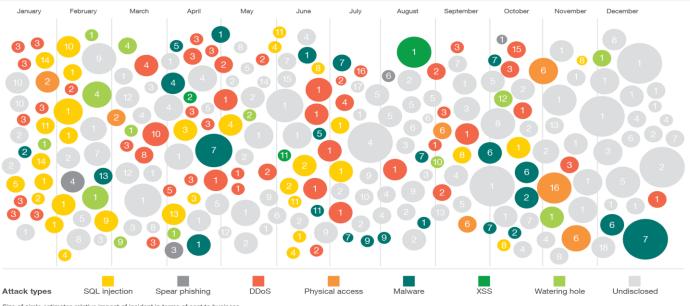
Tường lửa và Kỹ thuật mạng riêng ảo





Sampling of 2013 security incidents by attack type, time and impact

conjecture of relative breach impact is based on publicly disclosed information regarding leaked records and financial losses



Size of circle estimates relative impact of incident in terms of cost to business

#### Most-commonly attacked industries 28% Computer Services (1)

15% Government (2)

12% Financial Markets (3)

Media & Entertainment (4)

Education (5)

Healthcare (6), Retail (7), Telecommunications (8)

3% Consumer Products (9)

Non-Profit (10), Automotive (11), Energy & Utilities (12), Professional Services (13)

Industrial Products (14), Travel & Transportation (15), Wholesale Distribution & Services (16)

Aerospace & Defense (17), Insurance (18)

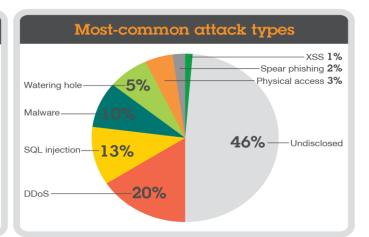


Figure 2a. Sampling of 2013 security incidents by attack type, time and impact



# Web application vulnerabilites by attack technique

as percentage of total disclosures, 2009 to 2013

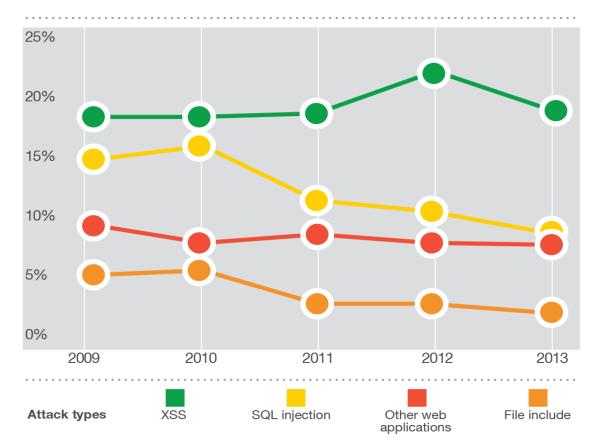
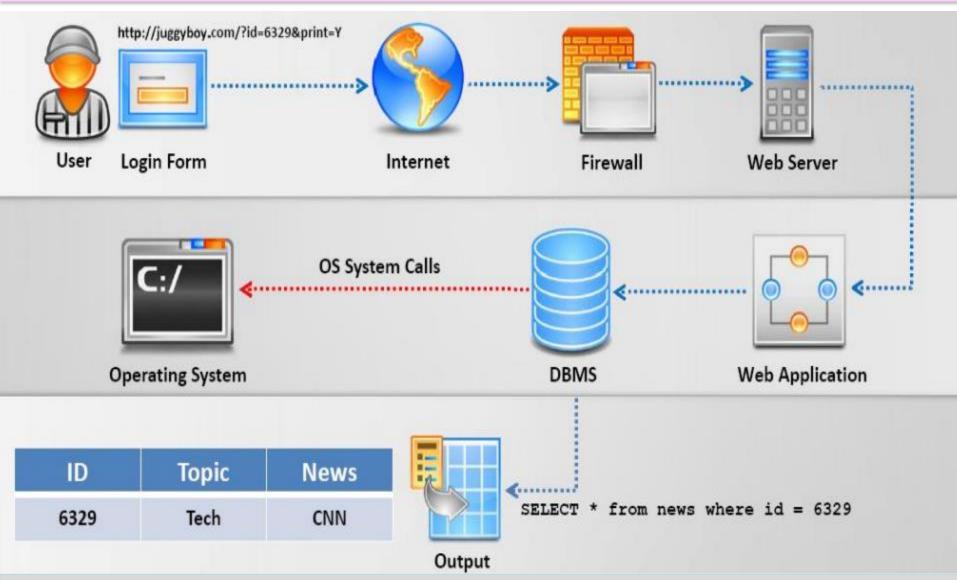
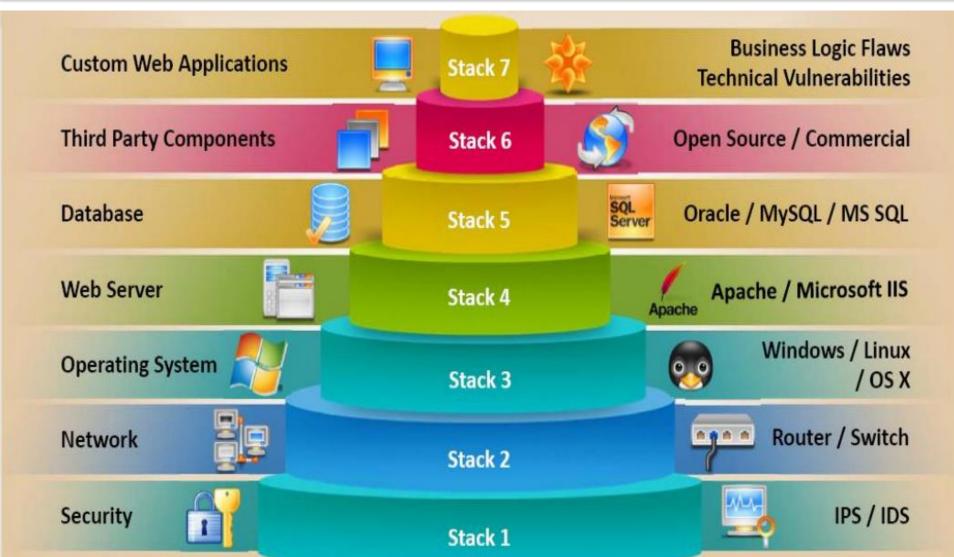


Figure 11. Web application vulnerabilities by attack technique, 2009 to 2013

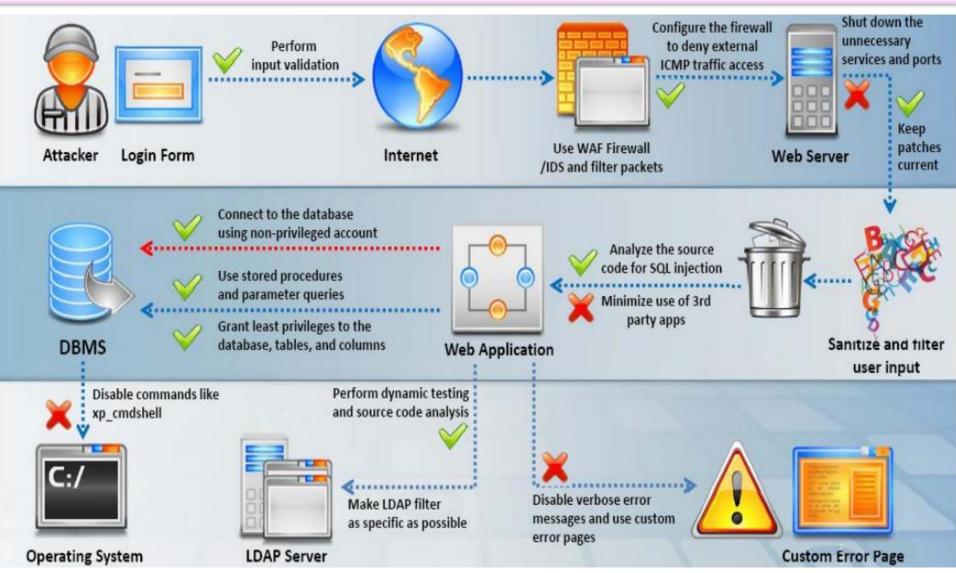






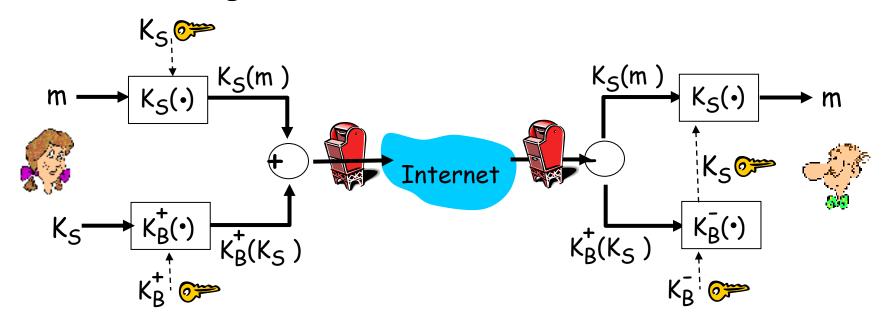








□ Alice muốn gửi 1 e-mail bí mật, m, đến Bob.

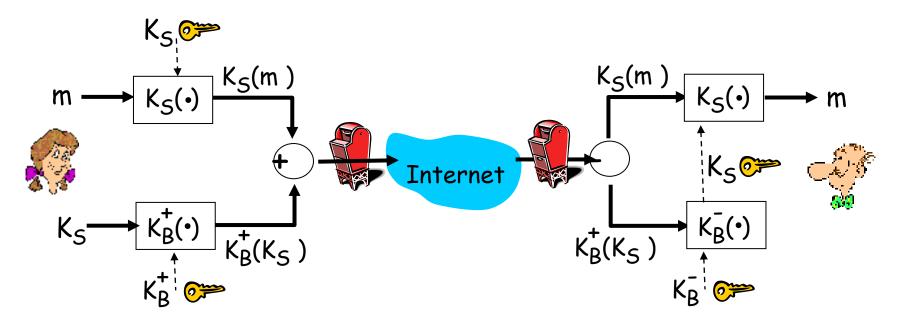


#### Alice:

- □ sinh ra khóa riêng đối xứng ngẫu nhiên, K<sub>s</sub>.
- □ mã hóa thông điệp với K<sub>s</sub>
- □ cũng mã hóa K<sub>s</sub> với khóa công cộng của Bob.
- $\square$  gửi cả  $K_s(m)$  và  $K_B(K_s)$  cho Bob.



□ Alice muốn gửi 1 e-mail bí mật, m, đến Bob.

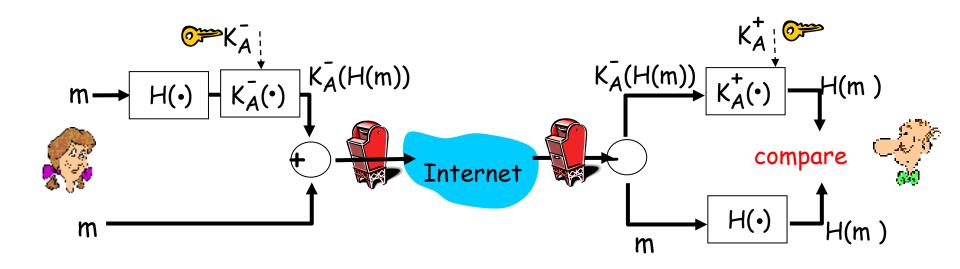


#### Bob:

- dùng khóa riêng của anh ấy để giải mã và phục hồi K<sub>S</sub>
- dùng K<sub>S</sub> để giải mã K<sub>S</sub>(m) và phục hồi m



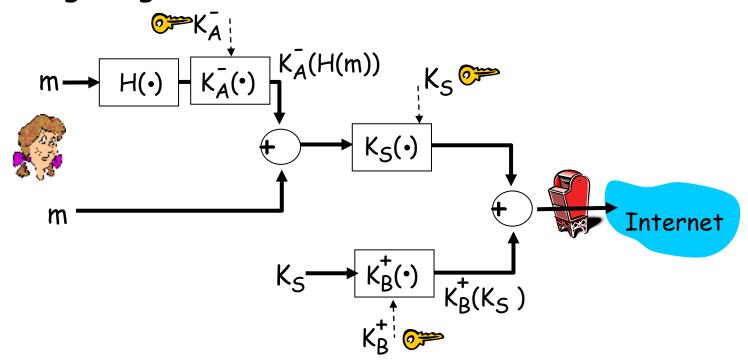
·Alice muốn cung cấp sự toàn vẹn thông điệp chứng thực người gửi.



- Alice ký số trên thông điệp.
- · gửi cả thông điệp (dạng rõ ràng) và chữ ký số.



 Alice muốn cung cấp sự toàn vẹn thông điệp chứng thực người gửi, sự bí mật



Alice dùng 3 khóa: khóa riêng của cô ấy, khóa công cộng của Bob, khóa đối xứng vừa mới tạo



#### **Pretty Good Privacy (PGP)**

Chuẩn trên thực tế, là lược đồ mã hóa email internet.

Dùng mã hóa khóa đối xứng, khóa công cộng, hàm băm và chữ ký số

Hỗ trợ đồng nhất, chứng thực người gửi, sự bí mật

Người phát minh: phil zimmerman. A PGP signed message:

---BEGIN PGP SIGNED MESSAGE---Hash: SHA1

Bob:My husband is out of town tonight.Passionately yours, Alice

---BEGIN PGP SIGNATURE---

Version: PGP 5.0

Charset: noconv

yhHJRHhGJGhgg/12EpJ+lo8gE4vB3mqJ

hFEvZP9t6n7G6m5Gw2

---END PGP SIGNATURE---



**Secure sockets layer (SSL)** 

**Ipsec** 

Giao thức AH

Giao thức ESP

---



# **CHƯƠNG 7: ATTT MẠNG MÁY TÍNH**

Tổng quan ATTT

Giới thiệu một số kỹ thuật tấn công phổ biến

Giới thiệu các kỹ thuật mã hóa, bảo mật và xác thực

Giới thiệu các giao thức Bảo mật Web, Mail

Tường lửa và Kỹ thuật mạng riêng ảo

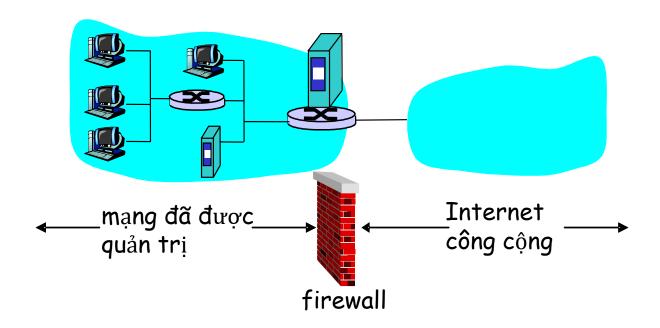




#### Tường lửa (Firewall)

#### firewall

cô lập mạng nội bộ của tổ chức với Internet, cho phép một số gói được truyền qua, ngăn chặn các gói khác

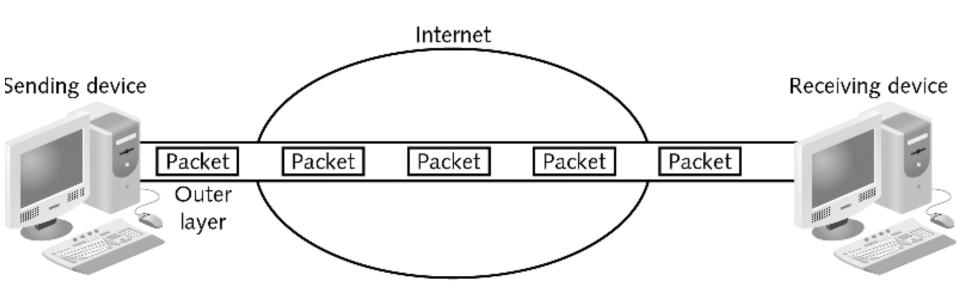




### Kỹ thuật mạng riêng ảo (VPN)

#### **Tunneling Protocols**

 Đây là kỹ thuật đóng gói một gói tin dữ liệu bên trong một gói tin khác để tạo ra một kênh truyền an toàn.





### Kỹ thuật mạng riêng ảo (VPN)

#### Các công nghệ VPN

- Point-to-point Tunneling Protocol PPTP
- Layer 2 Forwarding L2F
- Layer 2 Tunneling Protocol L2TP
- Layer 2 Security Protocol (L2Sec)
- IP Security IPSec
- Secure Socket Layer/ Transport Socket Layer SSL/ TLS



#### References

#### Một số nội dung môn học được tham khảo từ:

Jim Kurose, Keith Ross, *Computer Networking: A Top Down Approach 6th edition*, Addison-Wesley, March 2012.

Dương Anh Đức, Trần Minh Triết, *Mã hóa và Ứng dụng*, NXB Đại học Quốc gia (2005).

IBM X-Force 1Q2014-Graphics Package

CEH, EC-Council





Câu hỏi?

Ý kiến?

Đề xuất?

