

NỘI DUNG

- 1. Tổng quan về internet
- 2. HTML5
- 3. CSS
- 4. JavaScript
- 5. Bootstrap

Xem đề cương chi tiết

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Web Programming with HTML5, CSS, and JavaScript by John Dean (z-lib.org)
- [2] Khoa Công nghệ Thông tin, Bài giảng Thiết kế Web,
 Đại học Công nghiệp Thực phẩm TP.HCM, 2021.
- ASP.NET http://www.asp.net
- HTML, CSS, JavaScript http://www.w3schools.com
- CSS Layout http://www.learnlayout.com

KIĒM TRA – ĐÁNH GIÁ

- Chuyên cần : 10%
- Quá trình: 60% (Trung bình 03 bài kiểm tra)
- Đồ án: 30% → yêu cầu đồ án đính kèm

PHẦN MỀM SỬ DỤNG

• Môi trường thiết kế:

Adobe Dream weaver CS

Notepad++

Môi trường lập trình:

Visual Studio .NET 2010/2012

Web Browser

IE, FireFox, Chrome...





Express 2012

Visual Studio

- Phần mềm hỗ trợ
 - *Chỉnh sửa hình ảnh:* Photo Impact, Photoshop, Paint shop pro, Illustrator, ImageReady, UleadCool 3D, Firework
 - Tao logo, banner, menu: Xara 3D, Xara Webstyle, Button Animation, DHTML menu, Corel Draw, Button Studio,
 - Tạo ảnh động: Swish MAX, Flash MX, GIF movie, Banner GIF Animation v.v...

Chương 1.

TỔNG QUAN VỀ INTERNET

- 1. Giới thiệu lịch sử
- 2. Các khái niệm căn bản
- 3. Các dịch vụ cơ bản của Internet
- 4. Khai thác tài nguyên trên Internet

1. Giới thiệu lịch sử

- Mạng Internet xuất phát từ mạng ARPANET của Mỹ (1969) – mạng giữa các trường ĐH.
- 1989 Tim Berners-Lee phát minh ra giao thức World Wide Web, sau đó tạo ra ngôn ngữ Hypertext Markup Language - HTML
- 1990 Tim viết trình duyệt (Web Browser) và Web server đầu tiên (info.cern.ch)
- Từ năm 1993 Internet phát triển rất nhanh
- 1.12.1997 Internet chính thức được cung cấp dịch vụ tại Việt Nam
- 36/93 triệu người VN sd Internet (11/2014)

2. Một số khái niệm

- Internet là gì?
- Các giao thức SMTP, FTP, HTTP, URL.
- Web browser, Web server.
- Một số thuật ngữ thông dụng trong trang web.







Web Là các dịch vụ phân tán cung cấp thông tin multimedia dựa trên hypertext

- Phân tán: Thông tin được đặt trên nhiều máy chủ ở khắp thế giới.
- Multimedia: Thông tin bao gồm text, graphics, sound, video
- Hypertext: Là kỹ thuật được sử dụng để truy cập thông tin

Cung cấp truy cập vào các tài nguyên mạng: FTP, News, ...

11

Các thành phần của trang web

- Web Page
 - Là một trang web
 - Có thể viết bằng các ngôn ngữ khác nhau nhưng kết quả trả về client là trang HTML
- Web site

Là tập hợp các trang Web có nội dung thống nhất, phục vụ cho một mục đích nào đó.

 Uniform Resource Locator (URL): Tham chiếu đến các tài nguyên trên Internet

https://mail.google.com/mail/u/0/#inbox/

Web Server, Web Browser



- URL tuyệt đối là địa chỉ Internet đầy đủ của một trang hoặc file, bao gồm giao thức, vị trí mạng, đường dẫn tuỳ chọn và tên file.
 Ví dụ, http:// www.microsoft.com/ms.htm.
- URL tương đối mô tả ngắn gọn địa chỉ tập tin kết nối có cùng đường dẫn với tập tin hiện hành, URL tương đối đơn giản bao gồm tên và phần mở rộng của tập tin.

13

• Địa chỉ IP (IP là viết tắt của từ: Internet Protocol) là một địa chỉ đơn nhất mà những thiết bị điện tử hiện nay đang sử dụng để nhận diện và liên lạc với nhau trên mạng máy tính bằng cách sử dụng giao thức Internet.

Một địa chỉ IP là một số 32-bit (IPv4) – 1995 IP 128 bit (IPv6) - 2000.

Tên Miền (Domain Name)

Là tên giao dịch của công ty hay tổ chức trên Internet.

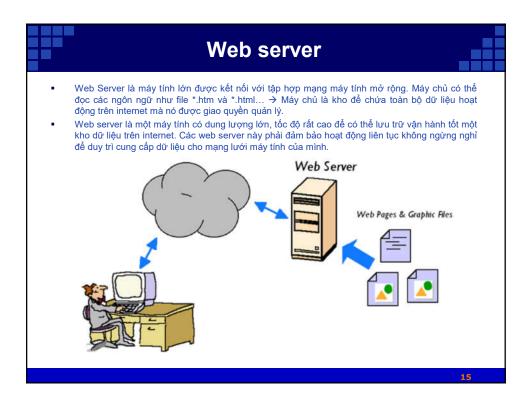
Ví dụ: www.cntp.edu.vn :

Là địa chỉ của 1 máy chủ thuộc tổ chức Trường ĐH CNTP Có địa chỉ IP là 198.175.96.33, có tên máy chủ là WWW Là tên miền cấp 1 (.com, org, .edu,. biz, .net,)

Ánh xạ tên miền và địa chỉ IP

Do DNS server - Domain Name System (service) đảm trách

L4



Web Browser

- Lấy hiển thị (nếu có thể) các tài nguyên khác nhau
- Khả năng hiển thị:

Text-only (Lynx, ...)

Graphic (MSIE, Netscape, ...)

- Hiển thị được nhiều loại ảnh
 - TEXT, GIF, JPEG, sound, video, postscript,...
- Hỗ trợ nhiều giao thức

HTTP, FTP, SMTP, POP, ...

 Có thể "plug-in" các công cụ vào browser để tăng tính năng (3D animation, SWF, ...)

Web Browser: trình duyệt Web. Dùng để truy xuất các tài liệu trên các Web Server.

Internet Explorer, Google Chrome...

.6

Các khái niệm khác

- Mô hình Client-Server: mô hình khách-chủ. Server chứa tài nguyên dùng chung cho nhiều máy Client
- Internet Server: là các Server cung cấp các dịch vụ Internet (Web Server, Mail Server, FTP Server...) Nestcape
- Home page: là trang web đầu tiên trong web site
- Hosting provider: là công ty hoặc tổ chức đưa các trang của chúng ta lên mạng
- Publish: Xuất bản trang web lên mạng
 - Hosting: thuê k/g lưu trữ trên máy chủ
 - Tên miền: thuê / mua tên miền từ nhà đăng ký tên miền

VD www.mozila.org hoặc http://www.bbc.co.uk

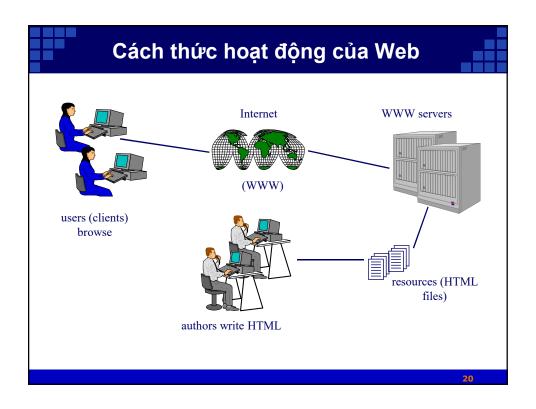
17

- Internet Service Provider (ISP): Nhà cung cấp dịch vụ Internet cho khách hàng. Mỗi ISP có nhiều khách hàng và có thể có nhiều loại dịch vụ Internet khác nhau.
- Internet Protocol: tiêu chuẩn chi phối việc chuyển tải thông tin giữa các máy tính trong mạng
- World Wide Web (WWW): dịch vụ tra cứu thông tin Internet. Dịch vụ này đưa ra cách truy xuất các tài liệu của các máy phục vụ dễ dàng thông qua các giao tiếp đồ họa. Để sử dụng dịch vụ này máy Client cần có một chương trình gọi là Web Browser.



dịch vụ của các website trên Internet.

- IAP (Internet Access Provider): Nhà cung cấp đường truyền Internet.
- ISP (Internet Service Provider): Nhà cung cấp dịch vụ Internet. Một số ISP hiện nay ở Việt Nam: VDC, FPT, SaigonNet, NetNam, ...



Web tĩnh - Web động

Trang web tĩnh

- Chứa nội dung cố định HTML
- Không cho phép NSD tương tác, cập nhật
- Một trang web chứa các hình ảnh chuyển động chưa hẳn là trang web động

Trang web động

- Kết hợp HTML và mã lệnh
- Mã lệnh được thực thi trên server, gửi kết quả là HTML về NSD
- Có khả năng tương tác với NSD

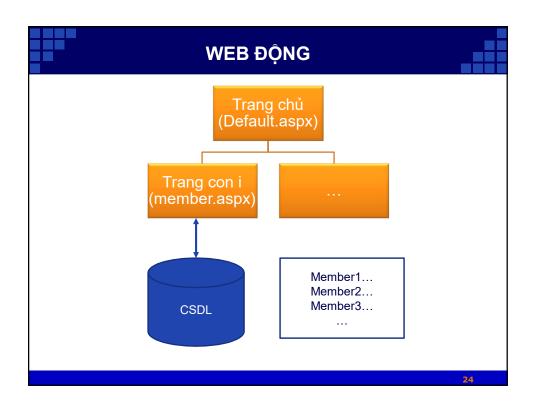
21

Ví dụ

Thiết kế một website giới thiệu gồm:

- · Trang chủ
 - Logo, banner, Slogan
 - Danh sách thành viên
- Mỗi thành viên liên kết đến một trang cá nhân
 - Họ tên
 - Email
 - Hình
 - Thông tin khác







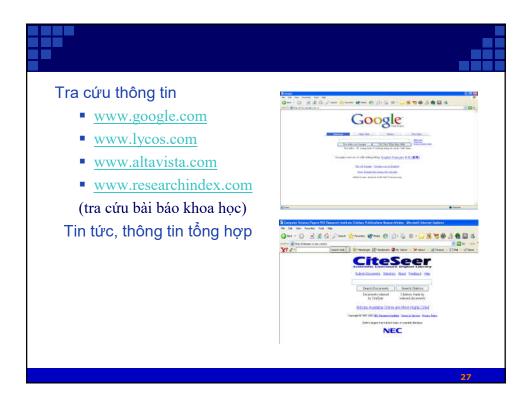
Thư điện tử - Email (Electronic mail)

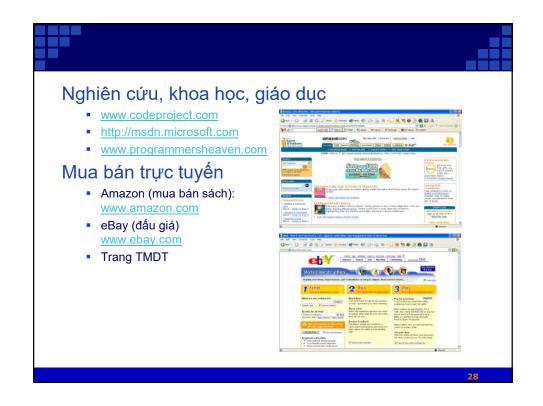
- Là dịch vụ trao đổi các thông điệp qua mạng viễn thông
- Sử dụng giao thức SMTP/POP3 để gởi/nhận email
- Địa chỉ email có dạng: name@subdomain.domainame (VD: <u>admin@cntp.edu.vn</u> trong đó admin – Tên tài khoản email, cntp.edu.vn – tên miền)
- Được quản lý bởi Mail Server

Truyền, tải tập tin (FTP) – File Transfer Protocol

 Là dịch vụ trao đổi các tập tin giữa các máy tính trên Internet

Tán gẫu – Chat,...





4. Khai thác tài nguyên

Download Website Offline

- Cho phép download website về và truy cập offline
- Teleport Pro http://www.tenmax.com
- Offline Explorer Enterprise http://www.metaproducts.com

Download File

- FlashGet www.flashget.com
- GetRight www.getright.com

Tìm kiếm

29

Chương 2.

HTML

- 1. Giới thiêu lịch sử
- 2. Các khái niêm căn bản
- 3. Các dịch vụ cơ bản của Internet
- 4. Khai thác tài nguyên trên Internet

1. GIỚI THIỆU VỀ HTML

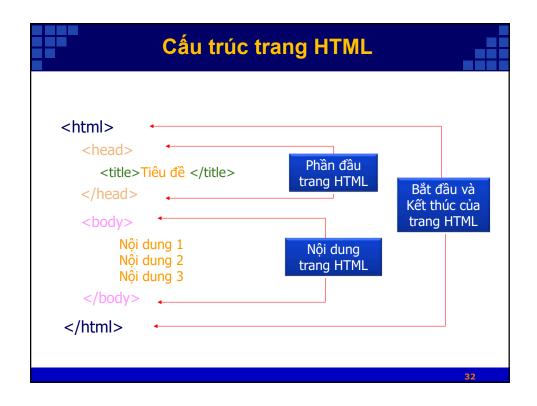
- ▶ HTML (Hyper Text Markup Language Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản)
- ▶ Là một ngôn ngữ dùng để xây dựng một trang Web.
- ▶ Chứa các thành phần định dạng để báo cho trình duyệt Web biết cách để hiển thị một trang Web.
- ▶ Một trang web thông thường gồm có 2 thành phần chính:
 - Dữ liệu của trang web (văn bản, âm thanh, hình ảnh...)
 - Các thẻ (tag) HTML dùng để định dạng mô tả cách thức các dữ liệu ở trên hiển thị trên trình duyệt.

google "HTML tag b "hoặc

http://www.w3schools.com/html/DEFAULT.asp

Các thẻ không phân biệt chữ hoa hay chữ thường

HTML file có thể được tạo từ một trình soạn thảo văn bản bất kỳ



Cấu trúc trang HTML

- <html></html> : Định nghĩa phạm vi của văn bản HTML
- <head></head> : Định nghĩa các mô tả về trang HTML.
 Thông tin trong tag này không được hiển thị trên trang web
- <title></title> : Mô tả tiêu đề trang web
- <body></body>: Xác định vùng thân của trang web, nơi chứa các thông tin

33

Cú pháp tag HTML

- ▶ <Tag> Dữ liệu </Tag>
- ▶ Tên Tag thường bắt nguồn từ một từ tiếng Anh

Ví dụ: B ~ Bold, I ~ Italic, P ~ Paragraph

Các thẻ không cần Tag đóng
 tr>, Tag gạch ngang <hr>

Cú pháp:

<tentag ThuocTinh1="GiaTri1" ThuocTinh2="GiaTri2" ...>
Dữ liệu

</tentag>

VD:

Danh sách có đánh số

<body> bgcolor ="magenta"></body>

2. CÁC THỂ HTML

- Các Tag xử lý văn bản
- Tag hình ảnh
- Tag âm thanh
- Tag tạo danh sách

- Tag tạo liên kết
- · Tag tạo bảng
- Form
- Frame

3

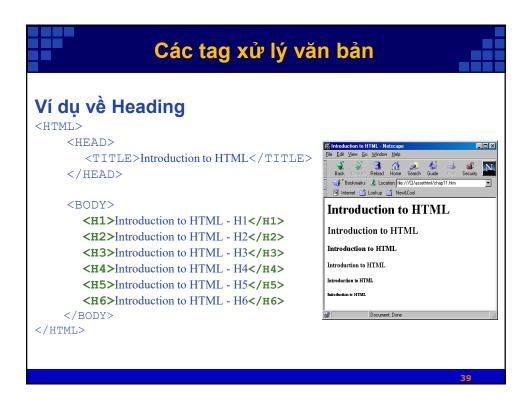
Các tag xử lý văn bản

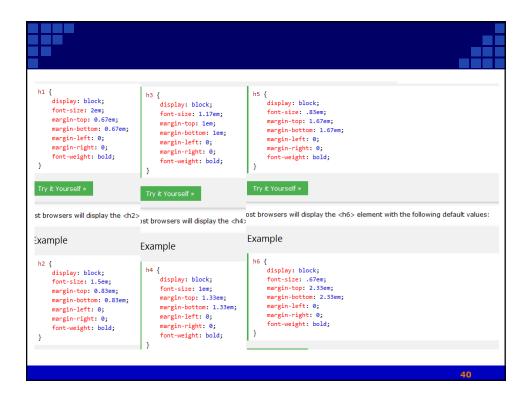
Các thẻ định dạng khối văn bản

- Tiêu đề (Heading) : <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>
- Đoạn văn bản (Paragraph):
- Đường kẻ ngang (Horizontal Rules): <hr>>

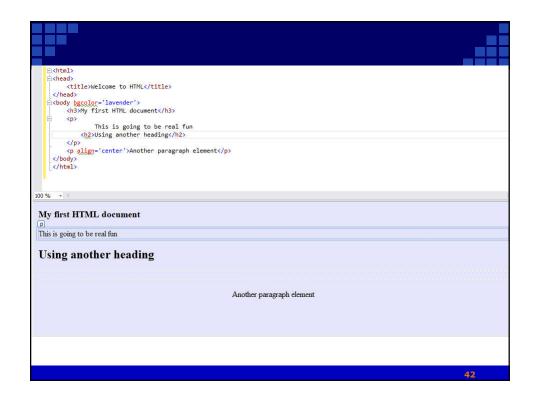
Các thẻ định dạng chuỗi văn bản

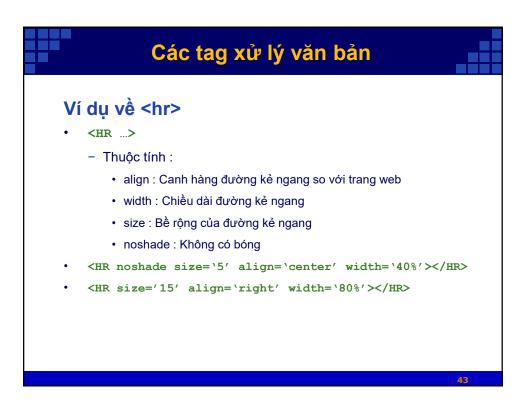
- Định dạng chữ : , <i>, và
- Xuống dòng :





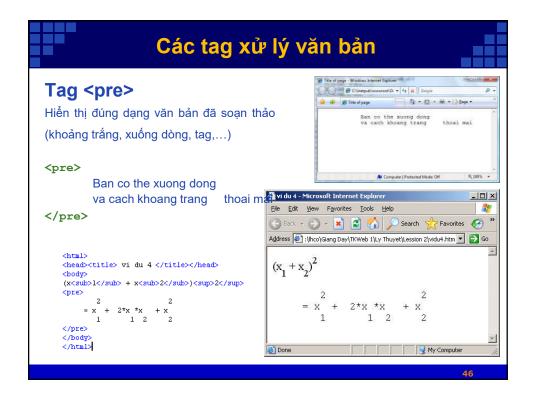












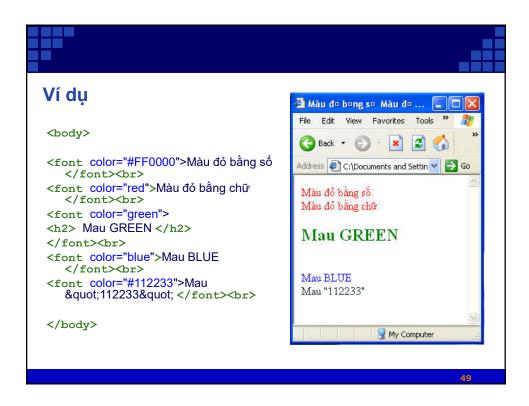
Các tag xử lý văn bản

Các ký tự đặc biệt?

• Dấu <, >, & Dấu nháy kép " Các ký tự đặc biệt : @ ◎ ®

Ký tự	Mô tả	Tên	Mã
u "	Khoảng trống (non-breaking space)		
©	Bản quyền	©	& #169;
®	Thương hiệu đã được đăng ký	®	®
тм	Thương hiệu	™	& #153;
€	Đồng Euro	€	& #128;
£	Bảng Anh	&puond	& #163;
<	Ký tự nhỏ hơn (less than)	<	< ;
>	Ký tự lớn hơn (greater than)	>	& #62;
&	Ký hiệu & (ampersand)	&	& ;





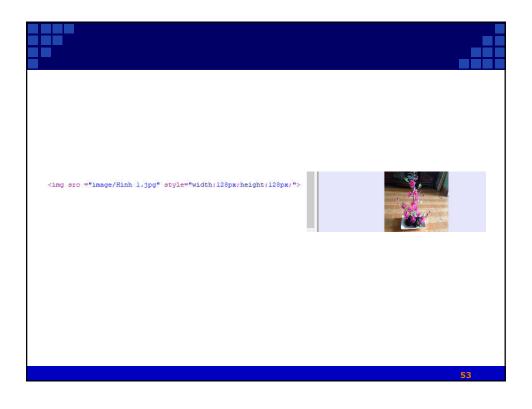


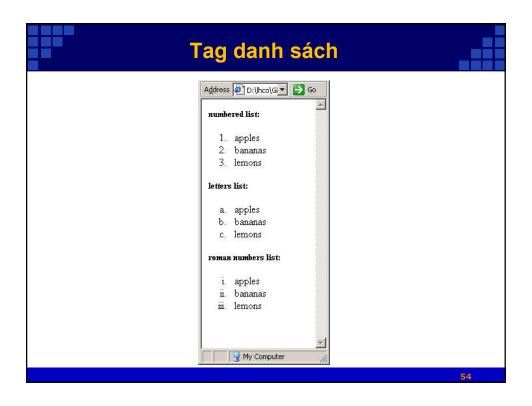
Tag âm thanh

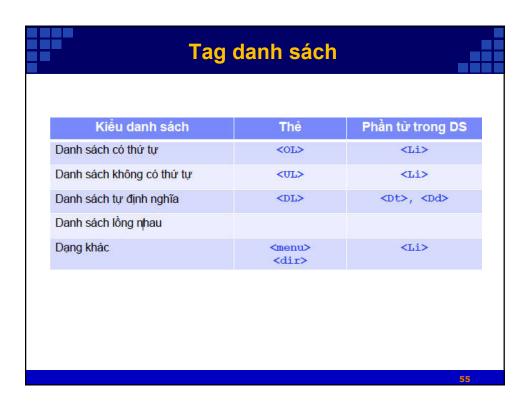
Tag âm thanh <bgsound>

- <bgsound> : Không có thẻ đóng
- Các thuộc tính của tag <bgsound>:
 - SRC : Đường dẫn đến file âm thanh
 - Loop : Số lần lặp (bằng -1 : Lặp vô hạn)
 - <bgsound> Thường đặt trong tag <head> của trang
 web Đặt ảnh nền cho trang web
- ❖ VÍ dụ: <BGSOUND src='sound\s1.mid' LOOP='1'>



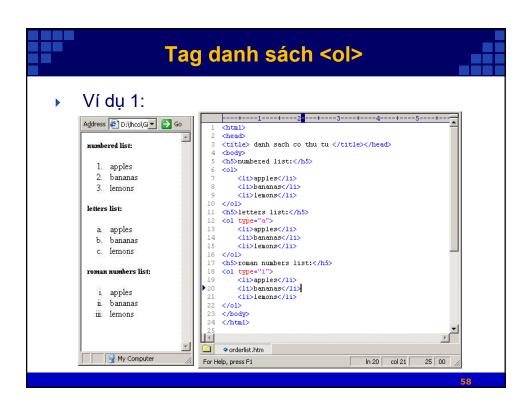


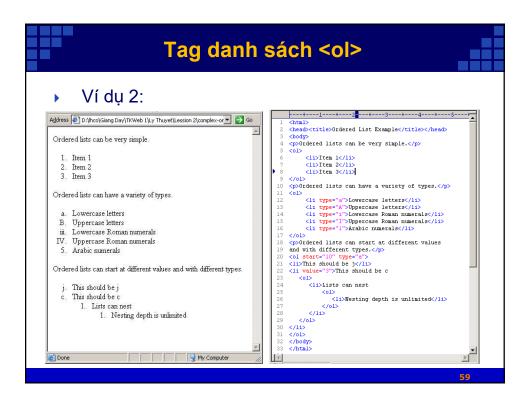


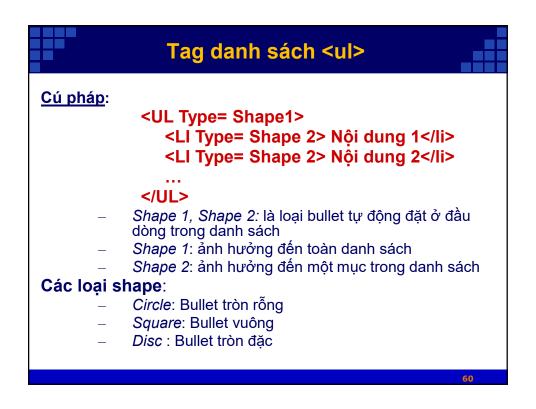


Tag danh sách

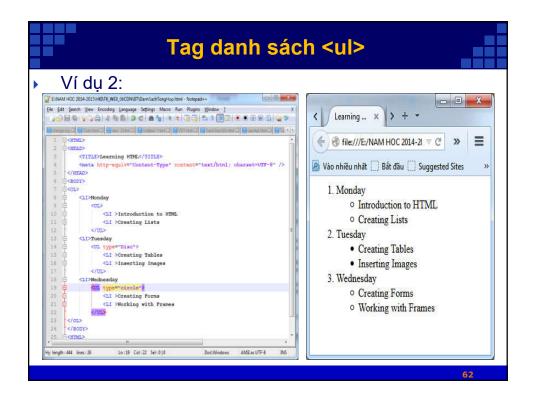
- n: giá trị đầu tiên của danh sách
- x1: là loại ký tự sử dụng cho dòng này và dòng tiếp theo, làm mất ảnh hưởng của x
- m: giá trị đầu tiên của dòng này, làm thay đổi giá trị của n











- Thẻ <a> và các thuộc tính
- Liên kết ngoại (external link)
- Liên kết nội (internal link)
- Bản đồ ảnh

63

Tag tạo liên kết

Thẻ <a> và các thuộc tính

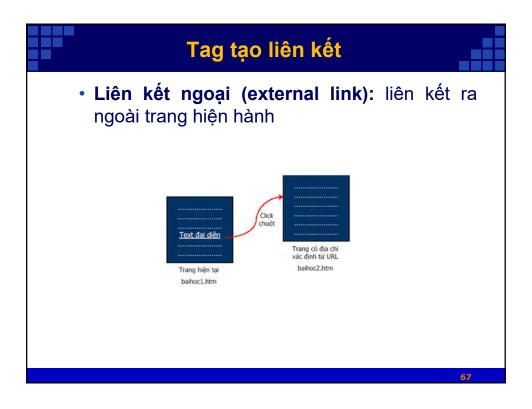
- · Cú pháp:
 - nhãn
 - URL : địa chỉ của trang liên kết
 - Nhãn : có thể là text, hình ảnh hay button

- Có 2 loai địa chỉ URL
 - Địa chỉ tuyệt đối
 - <A HREF =<protocol://host.domain:port/path/filename">Hyperte xt
 - / : vị trí thư mục gốc của website
 - Địa chỉ tương đối
 - Là vị trí tương đối so với trang web sử dụng link
 - · .. : quay ra thư mục cha
 - VD: trong file A.HTM có hyperlink
 - Liên kết đến trang B
- Liên kết email
 - Email

65

Tag tạo liên kết

- ➤ Thuộc tính TARGET của thẻ <A>
 hypertext
 - name: Tải trang web vào frame có tên NAME
 - _blank: Tải trang web vào cửa sổ mới
 - _parent: Tải trang web vào cửa sổ cha của nó
 - _self: Tải trang web vào chính cửa sổ hiện hành
 - top: Tải trang web vào cửa số cao nhất





Nếu nội dung của trang quá dài thì nên tạo các Bookmark để khi xem, người dùng click vào bookmark để nhảy đến một phần cụ thể nào đó trên chính trang đó: gồm 2 bước

- Đánh dấu vị trí lk nội (Tạo BookMark):
 - Tiêu đề Nội dung phần văn bản
- Tạo lk nội (Tạo liên kết đến Bookmark):
 - Nhãn của liên kết Hoặc
 - Nhãn của liên kết

69

Tag tạo liên kết

Ví dụ

- <HTML>
- <HEAD><TITLE> Using htm links</TITLE> </HEAD>
- <BODY>
- Internet

- Introduction to HTML

- Internet

Internet là một mạng của các mạng. Nghĩa là, các mạng máy tính được liên kết với các mạng khác, nối các nước và ngày nay là toàn cầu. Giao thức truyền thông là TCP/IP cung cấp liên kết với tất cả các máy tính trên thế giới < br>

- Introduction to HTML

- Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản là ngôn ngữ chuấn mà web sử dụng để tạo và nhận ra tài liệu. Mặc dù không phải là một tập con của ngôn ngữ nâng cấp tiêu chuẩn tổng quát (SGML), ngôn ngữ đánh dầu siêu văn bản cũng có liên quan với SGML. SGML là một phương pháp trình bày các ngôn ngữ định dạng tài liệu. HTML là ngôn ngữ đánh dấu được sử dụng để tạo tài liệu HTML. Các hướng dẫn chỉ rõ một trang web nên được hiển thị như thế nào trong trình duyệt
-
- </BODY>
- </HTML>

• Bản đồ ảnh

- Bản đồ ảnh là một ảnh trong trang web được chia ra làm nhiều vùng, mỗi vùng khi click vào sẽ liên kết đến môt đia chỉ URL
- <u>Cách tao:</u>Trước hết phải chèn vào trang một ảnh và đặt nhãn cho ảnh

```
<IMG src="URL" UseMap="#Label">
<Map Name="Label">

<Area Shape= "type" coords="x1,y1,x2,y2, ..." href="URL">

<Area Shape= "type" coords="x3,y3,x4,y4, ..." href="URL">

...

</Map>
```

71

Tag tạo liên kết

• Bản đồ ảnh

- Bản đồ ảnh là một ảnh trong trang web được chia ra làm nhiều vùng, mỗi vùng khi click vào sẽ liên kết đến một địa chỉ URL
- <u>Cách tao:</u>Trước hết phải chèn vào trang một ảnh và đặt nhận cho ảnh

```
<IMG src="URL" UseMap="#Label">
<Map Name="Label">

<Area Shape= "type" coords="x1,y1,x2,y2, ..." href="URL">

<Area Shape= "type" coords="x3,y3,x4,y4, ..." href="URL">

...

</Map>
```

Tag tạo liên kết

• Bản đồ ảnh

Trong đó:

Label: tên của bản đồ ảnh

Type: hình dạng của các vùng trên ảnh, gồm các loại:

Rect: Vùng hình chữ nhật

Circle: Vùng hình tròn

Poly: Vùng hình đa giác

Coords:toạ độ các đỉnhcủa hình

Rect: (x1, y1, x2, y2) là toạ độ 2 đỉnh chéo của vùng

hình CN

Circle: (x, y, r) lần lượt là toạ độ tâm và bán kính của

vùng hình tròn

Poly: (x1, y1, x2, y2, x3, y3, ...) là các đỉnh của vùng

hình đa giác

73

Tag tạo liên kết

· Ví dụ Bản đồ ảnh

<img border="0" src="hinhdalienket.png"

usemap="#Dalienket" width="200" height="200

<map name="Dalienket">

<area href="Toan.htm" shape="rect" coords="0, 0, 100, 100">

<area href="Ly.htm" shape="rect" coords="0,100, 100,200">

<area href="Hoa.htm" shape="rect" coords="100, 0,200, 100">

<area href="Anhvan.htm" shape="rect" coords="100,100, 200,200">

74

Ly



Tag tạo bảng Các thuộc tính thẻ Ý nghĩa Thuộc tính Đặt màu nền cho bảng Bgcolor = "color" Background ="URL" Đặt hình nền Border="n" Độ dày đường viền Bordercolor="color" Màu đường viền Cellpadding ="n" Khoảng cách giữa nội dung và đường viền Cellspacing="n" Khoảng cách giữa các ô Width="n" Height="n" Kích thước bảng

Tag tạo bảng

• Các thuộc tính thẻ

Thuộc tính	Ý nghĩa
Bgcolor = "color"	Đặt màu nền cho dòng (hàng)
Bordercolor="color"	Màu đường viền cho dòng
Align ="center" "justify" "left" "right"	Canh lề theo phương ngang
Valign ="bottom" "middle" "top"	Canh lè theo phương đứng

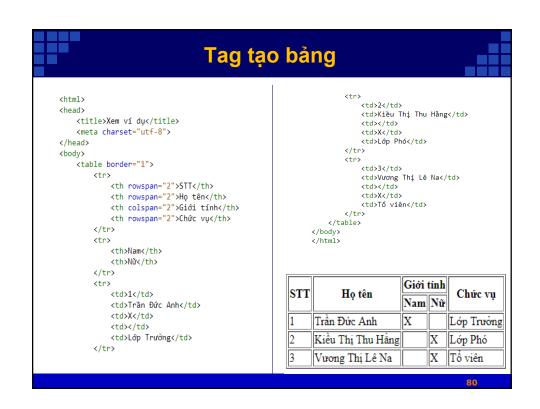
7

Tag tạo bảng

Các thuộc tính thẻ ,

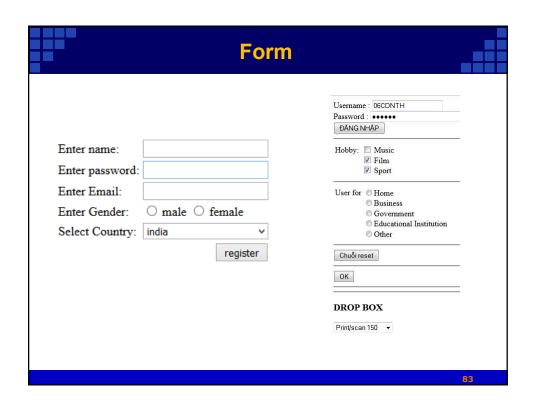
Thuộc tính	Ý nghĩa
Bgcolor = "color"	Đặt màu nền cho cell
Background ="URL"	Đặt hình nền cho cell
Bordercolor="color"	Màu đường viền
Align ="center" "justify" "left" "right"	Canh lè theo phương ngang
Valign ="bottom" "middle" "top"	Canh lè theo phương đứng
Rowspan="n" Colspan= "n"	Gộp nhiều dòng /cột lại thành một
Width="n" Height="n"	Kích thước cell

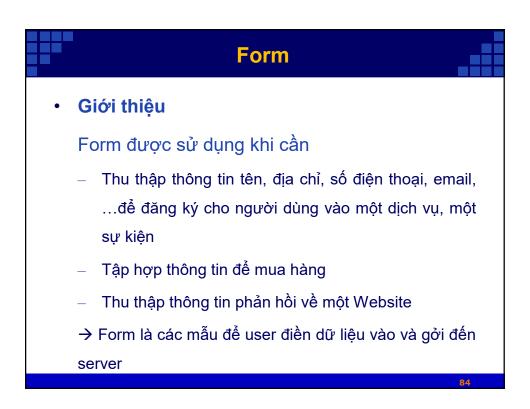






Form • Giới thiệu : • Cách tạo • Các điều khiển





Form

Cách tạo

Cú pháp:

8

Form

Trong đó:

- -Method: xác định phương thức đưa dữ liệu lên máy chủ, có 2 giá trị :Post và Get
 - Nếu giá trị là GET thì trình duyệt sẽ tạo một câu hỏi chứa trang URL, một dấu hỏi và các giá trị do biểu mẫu tạo ra. Trình duyệt sẽ đổi script của câu hỏi thành kiểu được xác định trong URL để xử lý.
 - Nếu giá trị là POST thì dữ liệu trên biểu mẫu sẽ được gửi đến SERVER như một khối dữ liệu
- -Action: là địa chỉ của script sẽ thực hiện khi form được submit (đường dẫn đế nơi dữ liệu cần XL)





Form

INPUT TAG

Thẻ được sơ nhiều nhất để tạo các thành phần trên form là <input>

Thuộc tính **type** của <input> quyết định kiểu của thành phần

Cú pháp:

<FORM>

<INPUT TYPE="Object" NAME="Name">

</FORM>

Các giá trị của thuộc tính TYPE:

Mặc định giá trị của TYPE là text, nếu trong tag <INPUT> không nhập thuộc tính TYPE thì loại input boxes là text

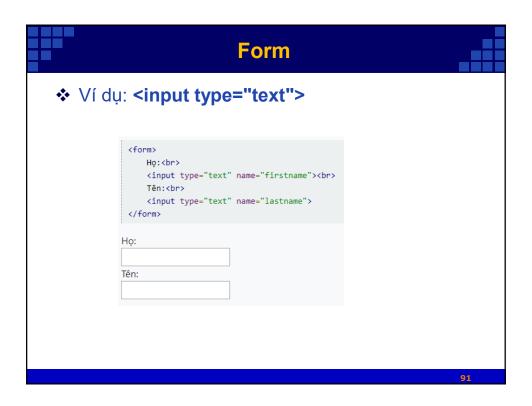
89

Form

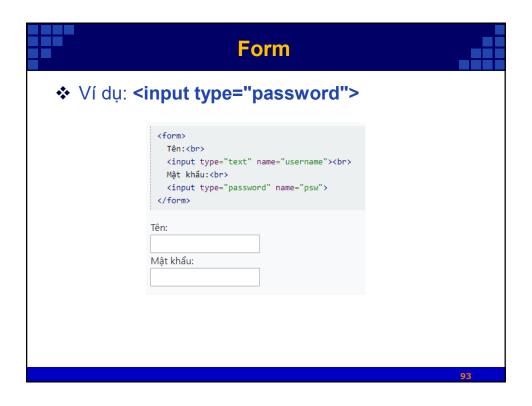
- ▶ Textbox: là hộp văn bản do người SD nhập vào
- ▶ Cú Pháp:

<Input Type="Text" Value="Value"
Name="name" Size=n
Maxlength=m>

- Name : tên dữ liêu đầu vào server
- Value: Dữ liệu ban đầu có sẳn trong text box
- Size: chiều rộng của text box tính bằng số ký tự (mặc định là 20)
- Maxlength: số ký tự tối đa có thể nhập vào text box



Form • Hộp password: Những ký tự nhập vào hiển thị dưới dạng dấu chấm, thông tin sẽ không bị mã hoá khi gửi lên server • Cú Pháp: «Input Type="Password" Name="name" Size=n Maxlength=m> - Name: tên dữ liệu đầu vào server - Size: chiều rộng của hộp password tính bằng số ký tự - Maxlength: số ký tự tối đa có thể nhập vào hộp password



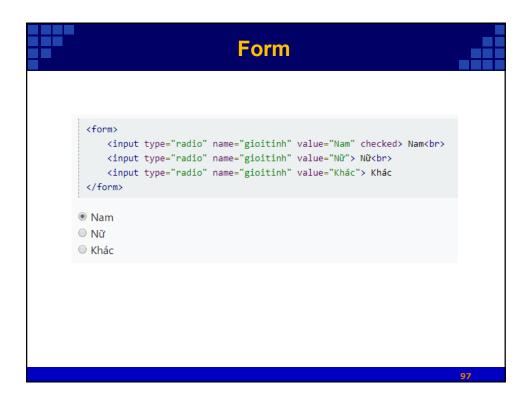
Form • Checkbox: Hộp chọn, người xem có thể đánh dấu nhiều checkbox trong cùng một bộ • Cú Pháp: •Input Type="checkbox" Name="name" Value="Value" Checked > nhãn • Name: tên của checkbox • Value: xác định mỗi giá trị cho mỗi hộp checkbox được gửi cho server khi người xem đánh dấu vào checkbox • Checked: thuộc tính để hộp check box được chọn mặc định

Form

- Radio button: Cho phép người xem chỉ chọn một tuỳ chọn tại mỗi thời điểm
- ▶ Cú Pháp:

<Input Type="radio" Name="name" Value="Value" Checked > nhãn

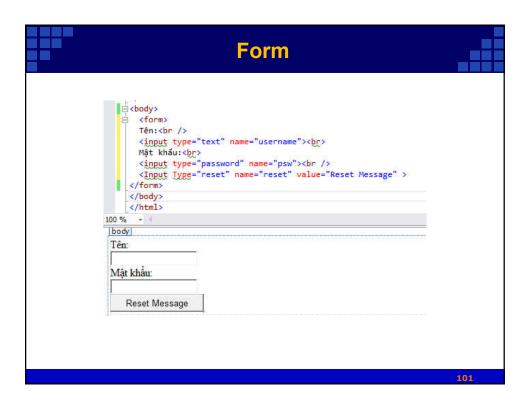
- Name: tên của radio, kết nối các radio button với nhau
- Value: Những dữ liệu sẽ gữi đến server khi radio button được chọn
- Checked: thuộc tính để radio button được chọn mặc định

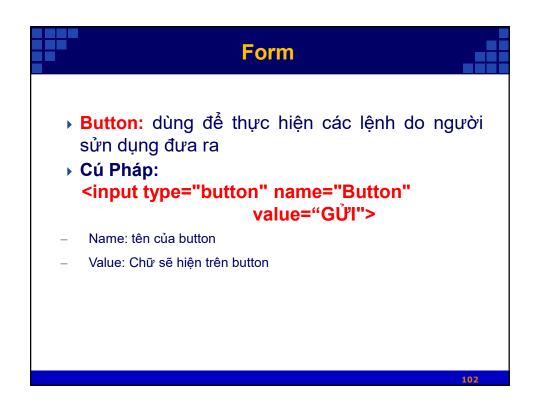


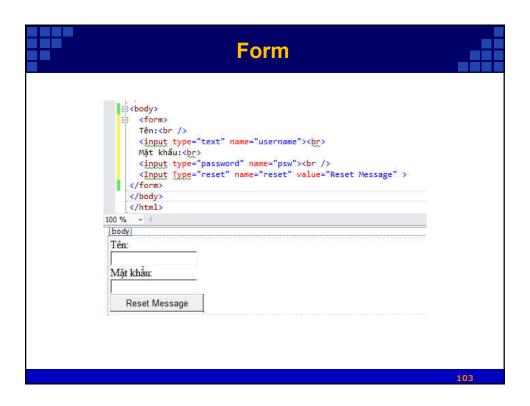
Form Submit button: Tất cả thông tin của người xem nhập vào sẽ được gửi đến server khi người xem click nút Submit Cú Pháp: <Input Type="Submit" Name="name" Value ="Submit Message" > Submit Message: Là chữ xuất hiện trên Button Name: tên của button

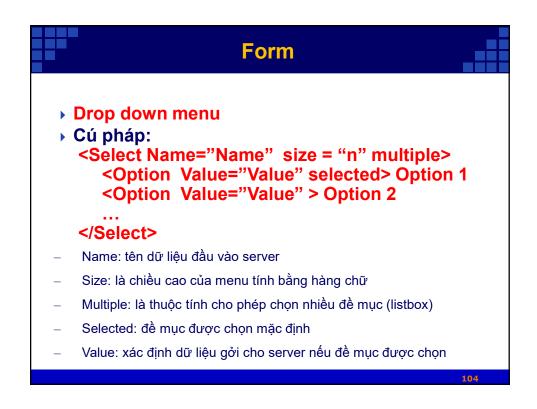


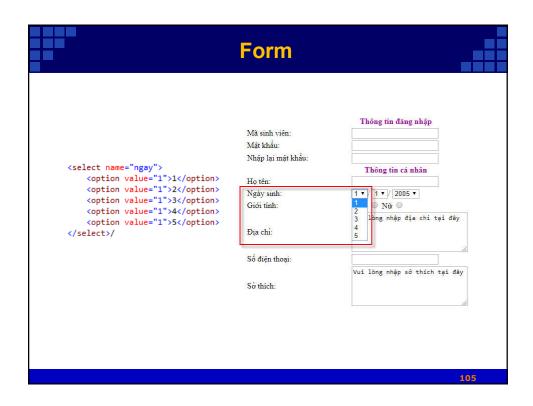


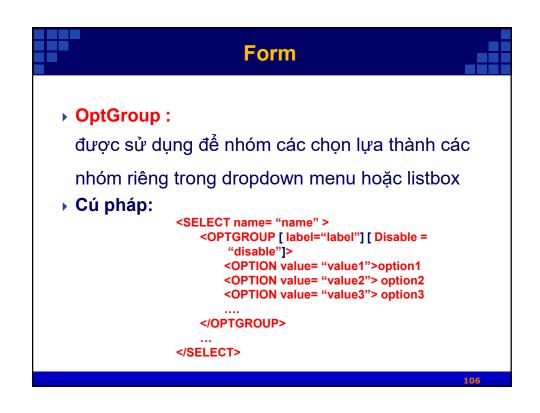


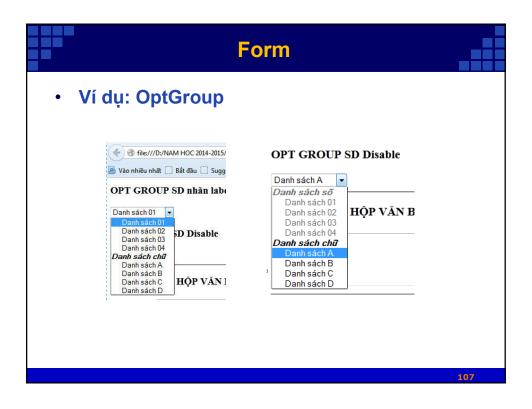


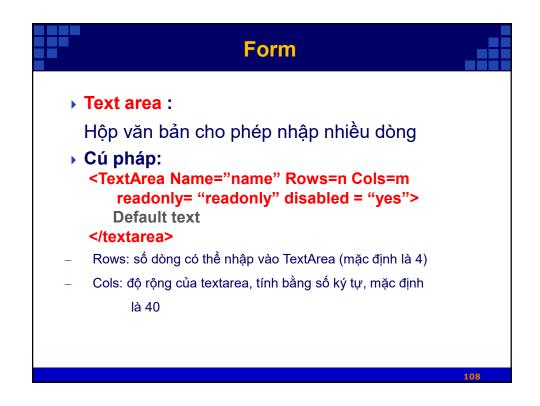






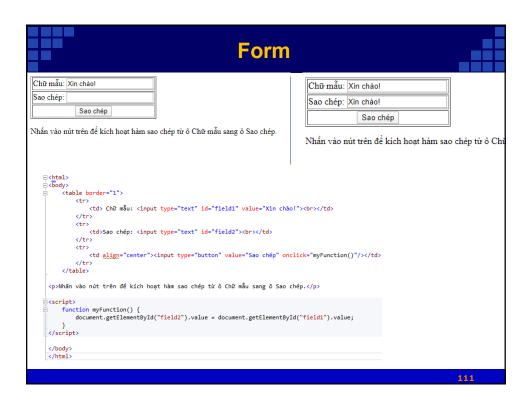












Framset Giới thiệu Frame dòng Frame cột Frame dòng cột kết hợp Các thuộc tính



- Khi cần hiển thị trên trình duyệt nhiều nội dung, chủ đề khác nhau trên cùng một trang thì một giải pháp có thể đáp ứng cho trường hợp này là frame (khung).
- Có thể phân chia một trang thành các khung, cho phép người truy cập cùng một lúc có thể xem nhiều trang mà không cần cuốn màn hình, mỗi khung chứa một trang web riêng.
- Nếu trong trang đã sử dụng Frame thì không sử tag Body
- Là một trong các cách để bố cục cho trang.

113

Framset

Cú pháp

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Page Title</TITLE>

</HEAD>

<FRAMESET>

Frame Definitions

</FRAMESET>

</HTML>

Frame dòng

11:

Framset

Trong đó:

- a, b: là độ cao của các dòng thứ 1, thứ 2 ...,
 có thể tính bằng pixel hoặc bằng %
- Name: tên khung, (xác định chức năng của khung)
- Content.htm: địa chỉ trang web xuất hiện đầu tiên trong khung

Frame côt

Cú pháp:

<HTML>

<HEAD><TITLE>Nội dung tiêu đề</TITLE></HEAD>

<Frameset Cols="a, b..." >

<Frame name="Name1" Src="Content1.htm">

<Frame name="Name2" Src="Content2.htm">

.....

<Frame name="Name_n" Src="Content_n.htm">

</Frameset>

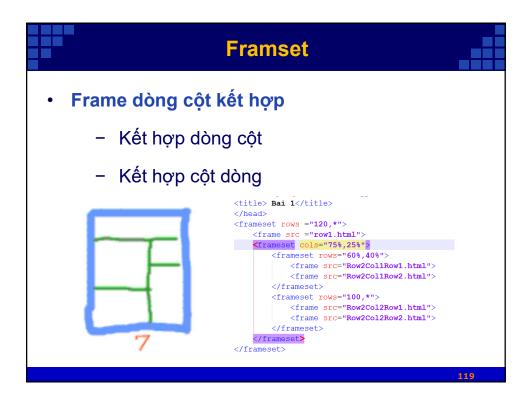
</HTML>

11

Framset

Trong đó:

- a, b: là độ rộng của các cột thứ 1, thứ 2 ..., có thể tính bằng pixel hoặc bằng %
- Name: tên khung, (xác định chức năng của khung)
- Content.htm: địa chỉ trang web xuất hiện đầu tiên trong khung



• Các thuộc tính Frame Noresize: Không đổi kích thước Scrolling: có/không có thanh cuộn Auto: Xuất hiện thanh cuộn khi nội dung dài Yes: luôn xuất hiện thanh cuộn No: không xuất hiện thanh cuộn Ví dụ: <frameset rows="80,*" frameborder="NO" border="0" > <frame noresize src="topFrame" scrolling="NO" > <frame noresize src="leftFrame" scrolling="NO" > </frameset>

Các thuộc tính Frame

<u>Frameborder</u>: đường viền của khung mặc định là 1, muốn giữa các khung không còn đường viền thì trong tag
Frameset nhập thêm Border=0,

Marginwidth: hiệu chỉnh khoảng cách từ nội dung đến lề trái và phải của khung (tính bằng pixel)

<u>Marginheight:</u> hiệu chỉnh khoảng cách từ nội dung đến lề trên và dưới của khung (tính bằng pixel)

121

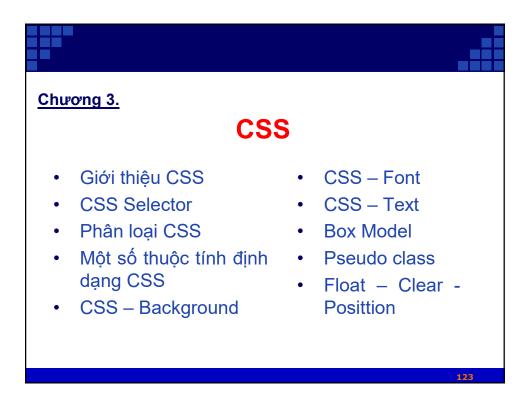
Framset

• Các thuộc tính Frame

<u>Frameborder</u>: đường viền của khung mặc định là 1, muốn giữa các khung không còn đường viền thì trong tag
Frameset nhập thêm Border=0,

<u>Marginwidth:</u> hiệu chỉnh khoảng cách từ nội dung đến lề trái và phải của khung (tính bằng pixel)

<u>Marginheight:</u> hiệu chỉnh khoảng cách từ nội dung đến lề trên và dưới của khung (tính bằng pixel)



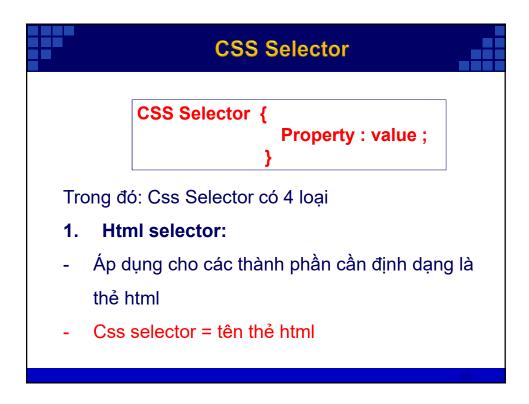


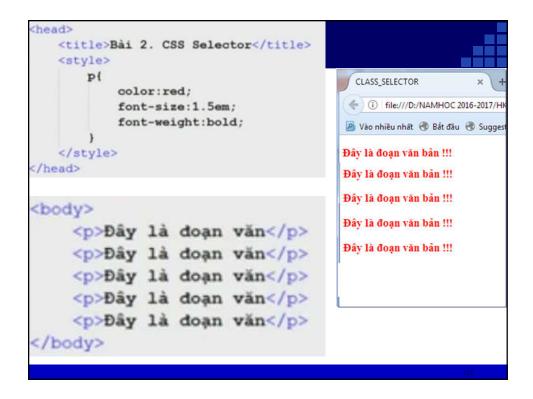
Giới thệu

- Trong lĩnh vực xây dựng, chúng ta có trang trí nội thất; trong lĩnh vực thẩm mỹ - làm đẹp, chúng ta có kỹ thuật make-up; còn trong lĩnh vực thiết kế web chúng ta có CSS.
- CSS: Cascading Style Sheet là một ngôn ngữ quy định cách trình bày cho các tài liệu viết bằng HTML, XHTML, XML, SVG, hay UML
- CSS : là công cụ để trang trí web

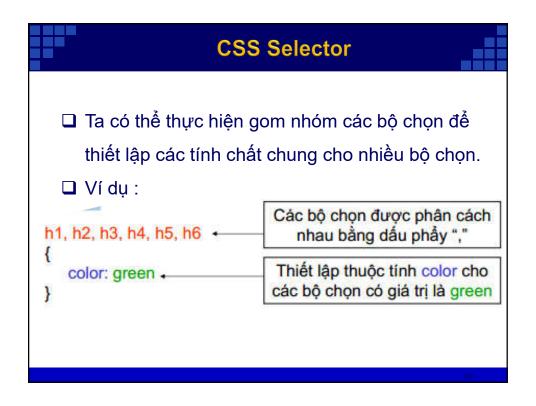
TẠI SAO CẦN CSS?

- ❖Khi chúng ta cần thay đổi các định dạng (màu chữ, cỡ chữ , ...) → công việc nhàm chán → sử dụng CSS
- ❖ Ví du









Class Selector: (bộ chọn lớp) Ví dụ xây một khu nhà gồm 20 căn có cấu trúc giống nhau, ta sẽ dùng bộ chọn lớp. CSS_selector = .Ten_class .Ten_Class = { property : value; }

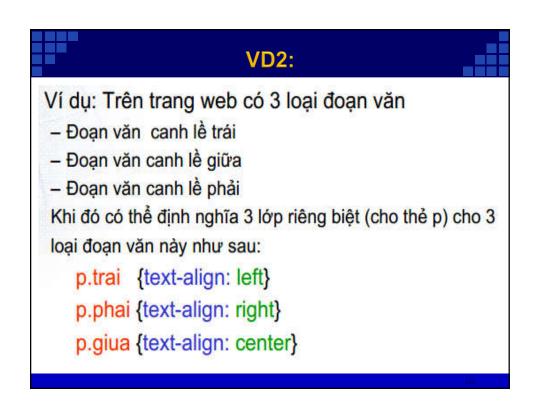
```
CLASS_SELECTOR
         color : red;

    file:///D:/NAMHOC 2016-2017/HR

         font-size : 1.5em;
                                                     🗿 Vào nhiều nhất 🌏 Bắt đầu 🍓 Suggi
        font-weight : Bold;
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
</Style>
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
</head>
<body>
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
     Đây là đoạn văn bản !!! 
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
    <Div >Đây là đoạn văn bản !!! </Div>
    <Div > Đây là đoạn văn bản !!! </Div>
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
    >Đây là đoạn văn bản !!! 
     Đây là đoạn văn bản !!! 
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
     Đây là đoạn văn bản !!!</style>
     Đây là đoạn văn bản !!! 
                                                     CLASS_SELECTOR
    <style>
        .dinhdang {

    file:///D:/NAMHOC 2016-2017/H

           color:red;
           font-size:1.5em;
                                                     🙆 Vào nhiều nhất 🚳 Bắt đầu 🚱 Sugges
           font-weight:bold;
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
    </style>
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
</head>
<body>
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
   Đây là doạn văn
    <div class="dinhdang">Đây là đoạn văn</div>
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
    Đây là đoạn văn
    Đây là doạn văn
                                                    Đây là đoạn văn bản !!!
    Đây là doạn văn
```



VD3:

- Áp dụng vào trang html
 - Doạn văn này được canh lề trái.Đoạn văn này được canh lề phải.
 - Đoạn văn này được canh lề giữa.
- Áp dụng không hợp lệ
 - Đây là đoạn áp dụng saiÁp dụng sai thẻ

VD4. <style> p.one { border-style: solid; Thuộc tính màu của Border border-color: red; Thuộc tính này chỉ định màu sắc của bốn đường viễn p.two { border-style: solid; border-color: green; A solid red border A solid green border p.three { border-style: solid; border-color: red green blue yellow; A solid multicolor border </style> </head> Note: The "border-color" property does not work if <body> is used alone. Use the "border-style" property to set the borders first. <h2>Thuộc tính màu của Border</h2> Thuộc tính này chỉ định màu sắc của bốn đường viền: A solid red border A solid green border A solid multicolor border

VD5:

 Ví dụ: định nghĩa một lớp "giua" có thể gắn với nhiều thẻ khác nhau:

```
.giua { text-align="center"; }
```

Doạn này canh lề giữa.
Nội dung trong cột này được canh giữa.

VD6:

Một thẻ có thể được gán nhiều lớp bằng cách chỉ ra danh sách tên các lớp được phân cách nhau bằng dấu khoảng trắng.

Ví dụ:

.warning { color: red }
.highlight { background-color: yellow }

Danger

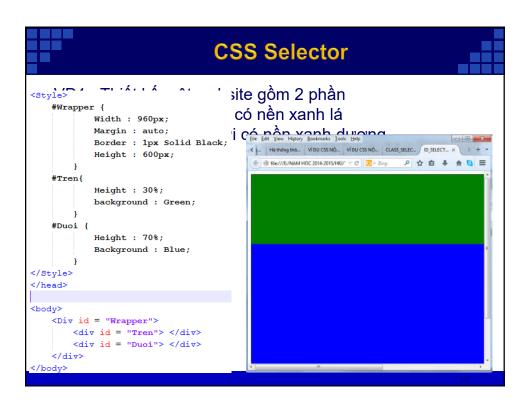
An important point.

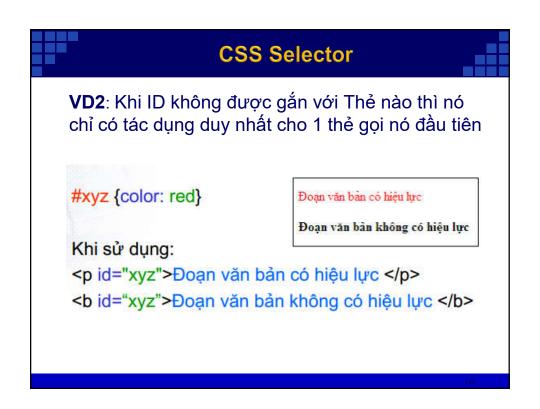
<h3 class="warning highlight">Danger</h3>

An important point.

CSS Selector

- 3. ID Selector: (bộ chọn mã)
- Ví dụ xây một khu nhà gồm 20 căn có cấu trúc giống nhau
- Áp dụng với trường hợp là duy nhất
- CSS_selector = #Ten_ID
- #Ten_ID { property : value;
 }







CSS Selector

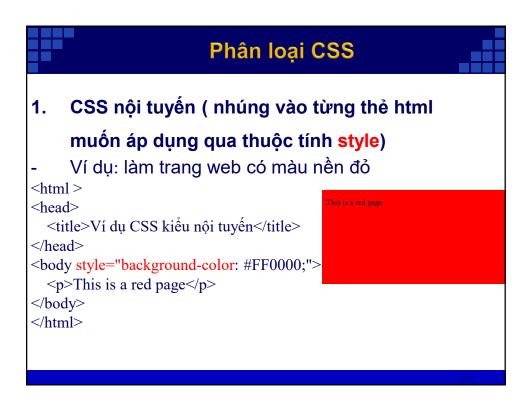
- 4. Child Selector: (bộ chọn con)
- Dùng để chọn một thành phần / Thẻ con của một thành phần / Thẻ khác
- CSS_selector = the > the > ... { property : value;}

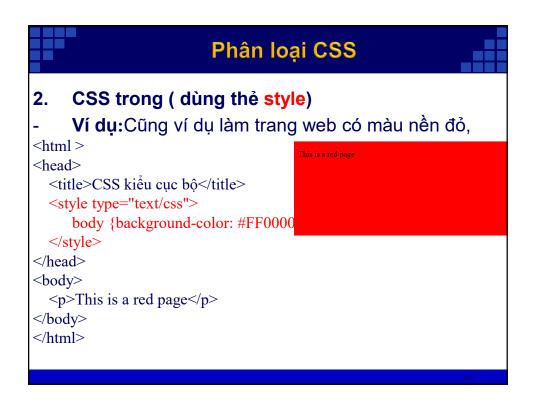
Ví dụ 1: Chọn các thẻ p là con của thẻ div

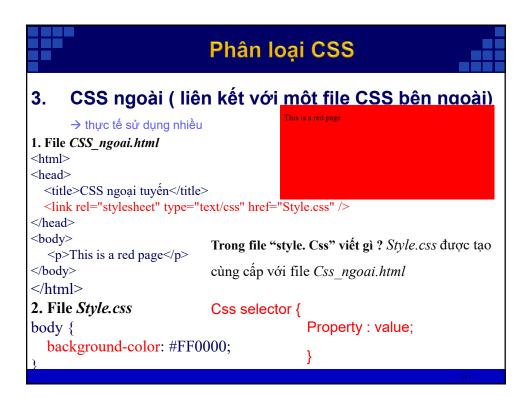
div > p { color: red; }

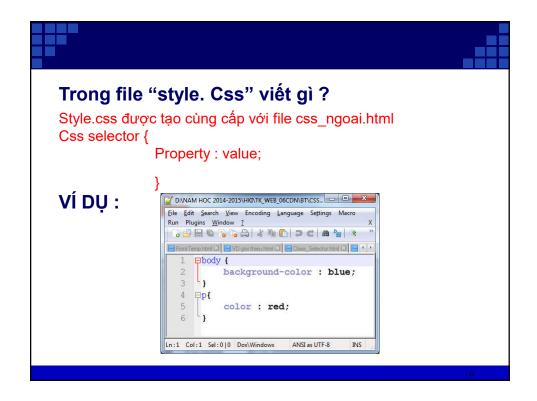
Ví dụ 2: Chọn các thẻ b là con của thẻ p và thẻ p này lại là thẻ con của thẻ div

div > p > b { color: red; }









SỰ ƯU TIÊN CÁC LOẠI CSS?

Trình duyệt sẽ đọc tất cả các CSS được áp dụng cho trang (CSS mặc định, file CSS ngoài, CSS nhúng trong thẻ, CSS nội tuyến)

- riangle Trong một trang web có liên kết tới file style.css có nội dung như sau:

```
p {
    color:#333;
    text-align:left;
    width:500px
```

```
trong thẻ <style> giữa thẻ <head> cũng có một đoạn CSS liên quan:

p {
    background-color:#FF00FF;
    text-align:right;
    width:100%;
    height:150px
    }

trong phần nội dung trang web đó cũng có sử dụng CSS nội tuyến:
    y style="height:200px; text-align:center; border:1px solid #FF0000; color:#000"}
```

```
Vậy khi duyệt web thì CSS của trình duyệt sẽ đọc tất cả các CSS lưu vào một CSS ảo , nếu có sự trùng lắp của các thuộc tính thì nó lấy thuộc tính có độ ưu tiên cao hơn → CSS cuối cùng mà phần tử thẻ nhận được là :
p {
background-color:#FF00FF;
width:100%;
height:200px;
text-align:center;
border:1px solid #FF0000;
color:#000
}
```

```
p {
    width:500px;
    text-align:left !important;
    color:#333 !important
}

p {
    background-color:#FF00FF;
    width:100%;
    height:150px !important;
    text-align:right;
}

    y style="text-align:center; height:200px; border:1px solid #FF0000; color:#000" }

p {
    background-color:#FF0000;
    width:100%;
}
```

```
CÁC THUỘC TÍNH

1. Backgroud-color: định màu nền cho đ/tượng

VD:

<style>

body {

background-color: blue;

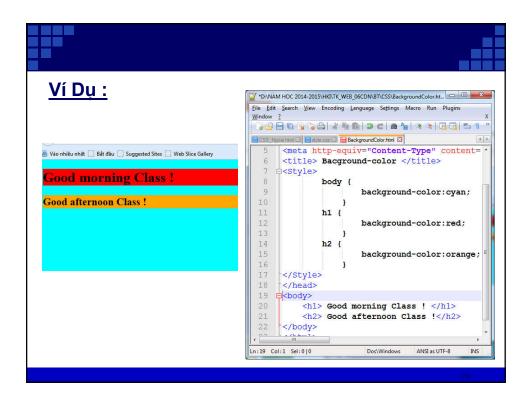
}

</style>
....

<body bgcolor ="blue">

</body>
Tham khảo bảng mã màu
```





2. Background-image : Định hình nền cho trang web ❖ VD : <style> body { background-image : url(""); } </style> ❖ Trong TH kích thước ảnh quá nhỏ → trình duyệt mặc định sẽ lặp lại ảnh để phủ kín không gian còn thừa →

để điều khiển việc lặp ta có thuộc tính background-

repeat

+ Repeat-x : lặp ảnh theo phương ngang
+ Repeat-y : lặp ảnh theo phương dọc
+ Repeat : lặp ảnh theo cả hai phương (mặc định)
+ No-repeat : không lặp ảnh
❖ Khóa ảnh nền: background-attachment→ xác định tính cố định của ảnh nền so với nội dung trang web.
+ Ảnh nền cuộn cùng nội dung trang Web: Scroll
+ Ảnh nền đứng yên so với nội dung trang web: fixed



❖ Định vị ảnh nền: background-position → xác định vị trí tọa độ của ảnh nền trên trang web.

Ví dụ:

Giá trị	Ý nghĩa
Background-position:5cm 2cm	Anh được định vị 5cm từ trái qua và 2cm từ trên xuống.
Background-position:20% 30%	Ånh được định vị 20% từ trái qua và 30% từ trên xuống.
Background-position:bottom left	Ảnh được định vị ở góc trái phía dưới



Thuộc tính background rút gọn:

VD:

background-color:transparent; background-image: url(logo.png); background-repeat: no-repeat; background-attachment: fixed; background-position: right bottom;

thành một dòng ngắn gọn:

background:transparent url(logo.png) no-repeat fixed right bottom;

```
❖ Cấu trúc rút gọn của nhóm background
Background :<background-color> |<br/>| <background-image> |<br/>| <background-repeat> |<br/>| <background-attachment> |<br/>| <background-position> |
```

```
CSS - FONT

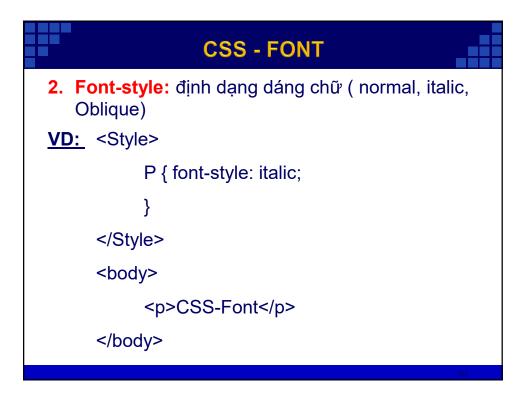
1. Font-family: định font chữ trong trang web
CSS Selector {

Font-family: tênFont, tênFont2,...;
}

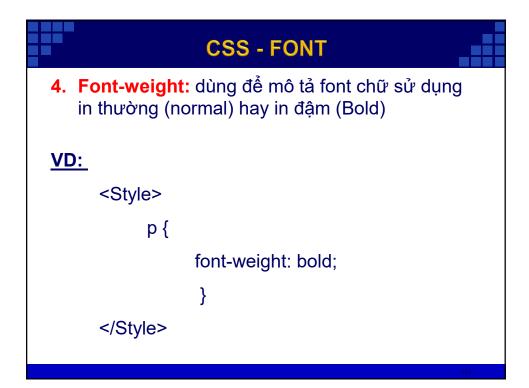
VD:

body { font-family:"Times New Roman", Tohama, sans-serif }
h1, h2, h3 { font-family:arial, verdana, serif }

→ Chú ý: đối với font chữ có khoảng
trắng thì phải sử dụng cặp dấu " "
```



CSS - FONT 3. Font-variant: định dạng chữ giữ chế độ bình thường và small caps của một font chữ VD: <Style> h1 { font-variant:small-caps } </Style>

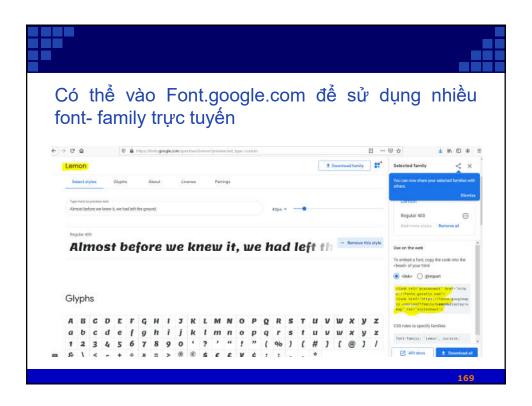


CSS - FONT 5. Font-size : dùng để xác định kích thước của một font chữ VD: body { font-size: 20px; } H1 { font-size : 3em; }

CSS - FONT 6. Thuộc tính Font rút gọn Cấu trúc rút gọn cho các thuộc tính nhóm font: Font : <font-style> | < font-variant> | | <font-weight> | | <font-size> | | < font-family>

```
h1 {
    font-style: italic;
    font-variant:small-caps;
    font-weight: bold;
    font-size: 35px;
    font-family: arial,verdana,sans-serif;
}

Thành
h1 {
    font: italic bold 35px arial,verdana,sans-serif;
}
```



CSS - TEXT

 Thuộc tính text – indent : tạo khoảng lùi đầu dòng cho một đoạn text

CSS - TEXT

3. Thuộc tính text – align: canh vị trí cho một đoạn văn bản (left, right, center, justify)

CSS - TEXT



- Uppercase: chữ hoa

- Lowercase : chữ thường

- Capitalize : viết hoa chữ đầu

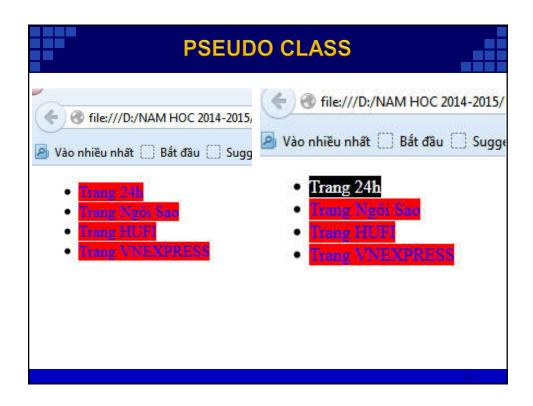
- Overline : chữ gạch trên đầu

- Blink : chữ nhấp nháy.

5. Thuộc tính letter- spacing:

CSS - TEXT

- 6. Thuộc tính word-spacing:
- 7. Thuộc tính text decoration:
 - Underline
 - Line-through
 - None



PSEUDO CLASS

- 1. Pseudo là gì?
 - Pseudo là phần tử giả
 - Chức năng : tạo các hiệu ứng cho liên kết
- 2. Các loại Pseudo:
- Link : tạo hiệu ứng với các liên kết chưa được
 thăm
- Visited : liên kết đã xem
- Hover : di chuột qua liên kết
- Active : liên kết đang hoạt động (ấn giữ chuột)



Ví dụ 2:

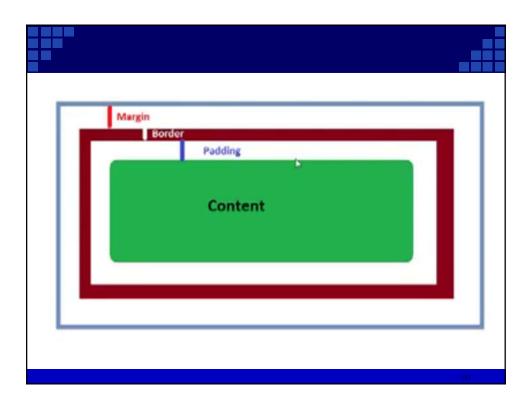
Tạo các hiệu ứng tương ứng với tình trạng liên kết:

- 1. các liên chưa thăm có màu xanh lá, kích cỡ font 14px;
- liên kết mouse hover có màu đỏ tươi, kích cỡ font 1.2em, hiệu ứng nhấp nháy;
- 3. liên kết đã thăm sẽ có màu xanh da trời, không có đường gạch chân;
- 4. các liên kết đang kích hoạt có màu tím và font dạng small-caps.

```
a:visited { color:#FF0000;
text-decoration:none
}
a:active {
color:# 662D91;
font-variant:small-caps
}
```

1. Box Model là gì?

- Box Model là : mô hình hộp, tạo các định dạng khối giữa các thành phần với nhau
- Cách mà CSS định dạng khối không gian
 bao quanh một thành phần nào đó
- 2. Các thành phần Box Model:
 - Border (viền)
 - Padding (vùng đệm)
 - Margin (canh lè)



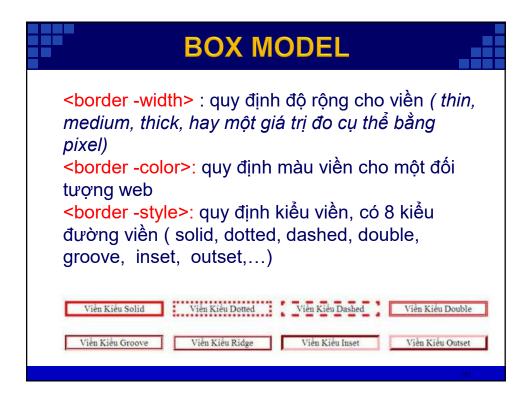
Thuộc tính border

- Được dùng trong trang trí, đóng khung cho một đối tượng cần nhấn mạnh, phân cách các đối tượng giúp trang web dễ nhìn hơn
- Cú pháp viết gọn :

Border : <border width>|

der color>

der style>



Thuộc tính margin :

- Được dùng để canh lè cho cả trang web hay một thành phần web, có 4 thành phần margin (margin-top , margin-bottom, margin-left, margin-right)
- Cú pháp viết gọn :

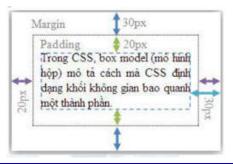
Margin : <margin-top> |<margin- right>| <margin- bottom>| <margin-left>

- Hoặc cú pháp:

Margin: <value1>|<value 2>

Value1 : giá trị margin – top và margin- bottom

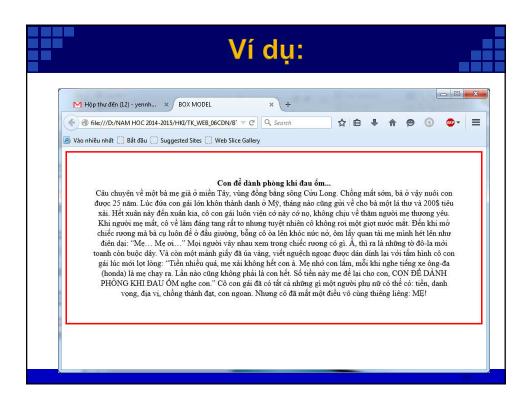
Value2: giá trị margin- left và margin - right



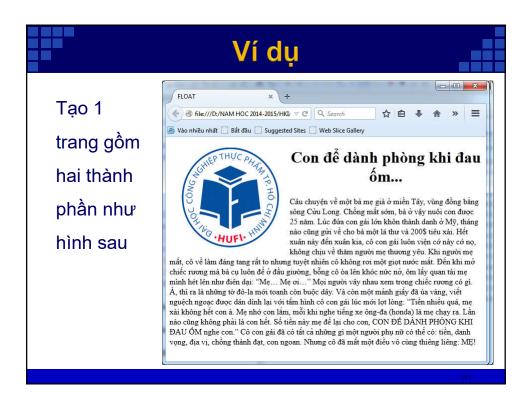
BOX MODEL

Thuộc tính padding :

- Quy định khoảng cách giữa phần nội dung và viền của một đối tượng. Có 4 yếu tố (padding-top, padding-right, padding-bottom, padding-left)
- Cú pháp viết gọn :



FLOAT và CLEAR ❖ Thuộc tính Float : Dùng để cố định một thành phần của website Thuộc tính float có 3 giá trị Left : cố định thành phần về bên trái Right : cố định thành phần về bên phải None : chế độ bình thường



FLOAT và CLEAR

Thuộc tính Clear :

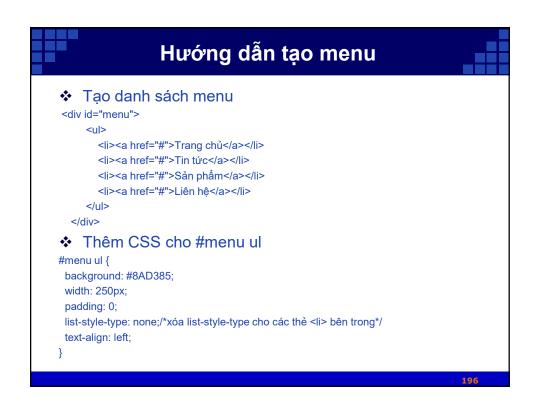
- Clear là thuộc tính đi cùng thuộc tính Float
- Clear là thuộc tính được gắn vào các phần tử liên quan đến phần tử đã được float để định hướng xử lý cho phần tử này.
 - · Left : tràn bên trái
 - · Right: tràn bên phải
 - · Both: không tràn
 - None : chế đô bình thường

POSITION

- Position dùng để định vị trí của phần tử
- Position gồm 2 yếu tố
 - Relative: định vị trí tương đối của phần tử với thành phần mẹ.
 - Absolute :định vị trí tuyệt đối của phần tử, có thể đặt ở bất cứ đâu trên trang web.

#logo1 { position:absolute; top:50px; left:70px } #logo2 { position:absolute; top:0; right:0 } #logo3 { position:absolute; bottom:0; left:0 } #logo4 {position:absolute; bottom:70px; right:50px }





```
Hướng dẫn tạo menu
❖ Viết CSS cho các thẻ 
#menu ul li {
width: auto;
height: 40px;
\label{thm:line-height: 40px; properties} In e-height: 40px; \ properties for the line-height thiết lập "chiều cao của mỗi dòng chữ" trong đoạn văn bản*/
border-bottom: 1px solid #e8e8e8;
padding: 0 10px;
Viết CSS cho thẻ <a>
#menu ul li a {
text-decoration: none;
color: #333;
font-weight: bold;
Tạo hiệu ứng background khác khi rê chuột vào mục menu
#menu ul li:hover {
background: #CDE2CD;
```

Hướng dẫn tạo menu ❖ Bổ sung các menu con vào <div id="menu"> Trang chủ Tin tức WordPress SEO Hosting Sản phẩm ul class="sub-menu"> HP DELL Liên hệ </⊔/> </div>

Hướng dẫn tạo menu

- ⇒ Các menu con bị lỗi hiển thị
- ❖ Đưa #menu ul li về kiểu hiển thi relative

```
#menu ul li{
Position: relative;
}
```

❖Chuyển #menu ul li .sub-menu (về dạng absolute) và chỉnh vị trí hiển thị của nó (thụt sang bên phải), sát mép top của phần tử mẹ.

```
#menu ul li .sub-menu{
   position: absolute;
   top: 0px;
   left: 250px;
}
```

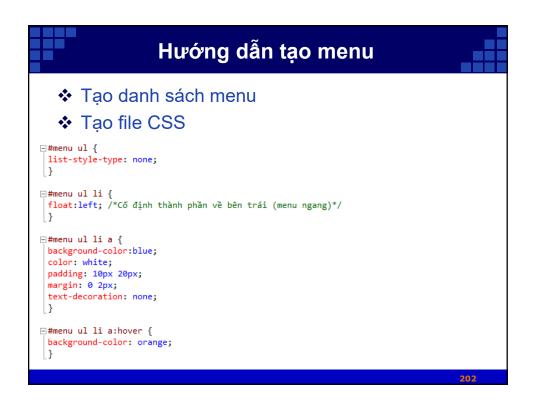
199

Hướng dẫn tạo menu

Thêm CSS để .sub-menu ẩn đi và hiện ra khi rê chuột vào

```
#menu ul li .sub-menu{
    display:none; /*Không hiển thị*/
    position: absolute;
    top: 0px;
    left: 250px;
}
#menu li:hover .sub-menu{
    display:block; /*Hiển thị khi rê chuột vào*/
}
```





HTML CANVAS

- Canvas là một phần tử của HTML5, cho phép thực hiện lập trình kết xuất đồ họa các đối tượng hai chiều trên trang web.
- · Cú pháp:

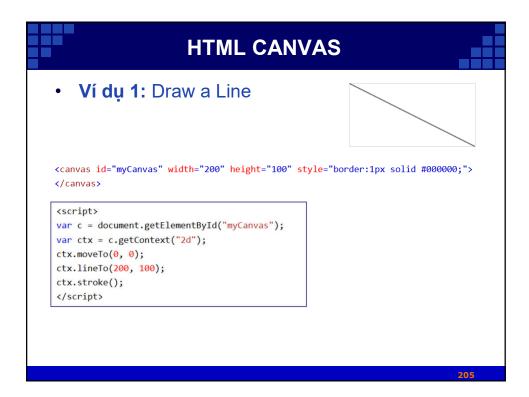
```
<Canvas ID = "Example"
    Width = "500"
    Height = "300">
        Doạn văn bản này hiển thị vì
        trình duyệt của bạn kg hỗ trợ
</Canvas>
```

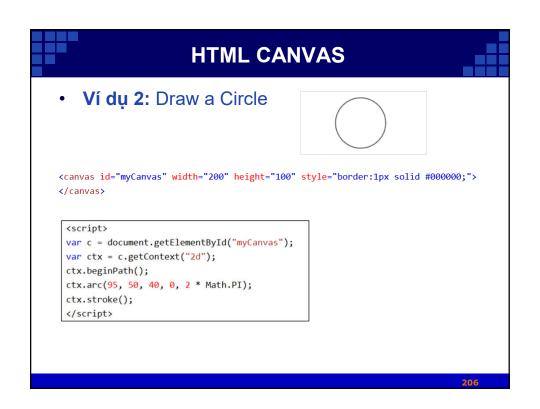
203

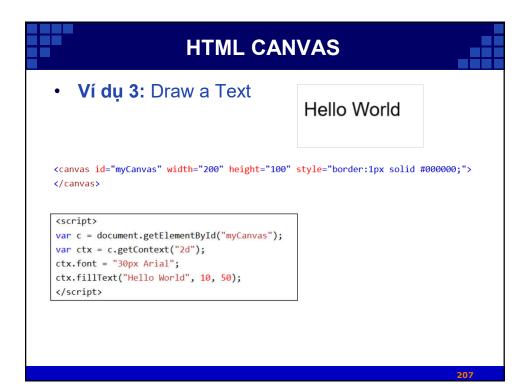
HTML CANVAS

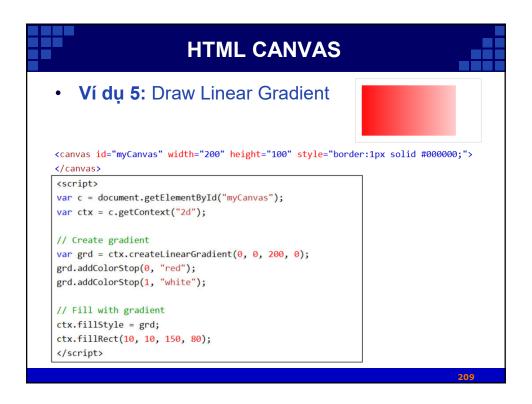
- Canvas chiếm một khu vực trong trang, sau đó mã Javascript có thể truy cập vào khu vực này để vẽ thông qua một tập các hàm đồ họa tương tự như các API 2D, từ đó cho phép đồ họa động. Canvas có thể dung để vẽ các đồ thị, hoạt họa, làm trò chơi, sang tác hình ảnh,...
- Các Web browser hỗ trợ

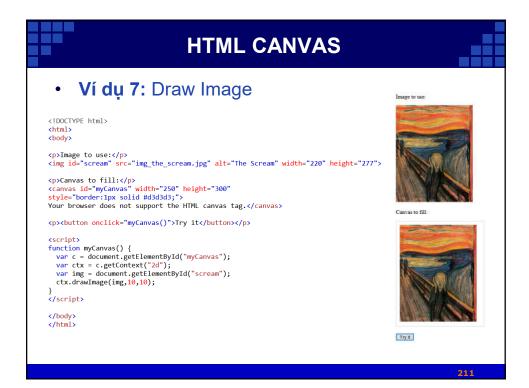












Display

Các Element trong HTML có các giá trị hiển thị mặc định block hay inline

 Một block –level Element luôn bắt đầu trên một dòng mới và full hết chiều rộng dòng.

VD: <div>; <h1> - <h6>; ; <form>; <header>; <footer>; <section>

 Một inline level Element: không bắt đầu một dòng mới và chỉ nhận độ rộng vừa với nội dung

VD: ; <a>;

Display

Display:none; → ẩn một Element mà không phải xóa chúng và trang sẽ được hiển thị như là element không tồn tại.



This is a visible heading

Notice that the ht element with display: none; does not take up any space

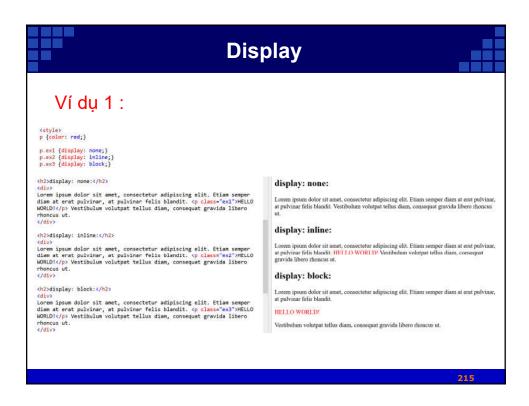
Visibility: hidden; → cũng cho phép ẩn Element, tuy nhiên Element vẫn giữ cùng khoảng cách trước (still take up the same space as before).

213

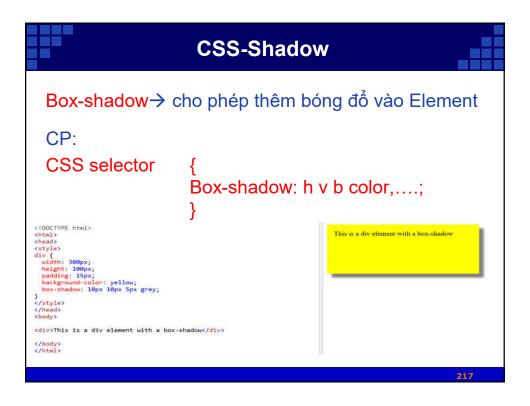
Display

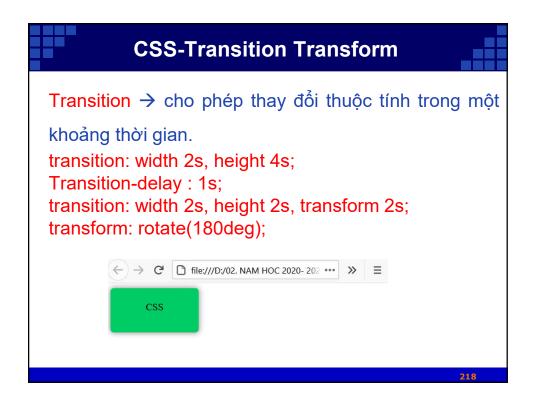
Display:block; → cho phép hiển thị một Element inline ở dạng block.

Display: inline; → cho phép hiển thị một Element block ở dạng inline.

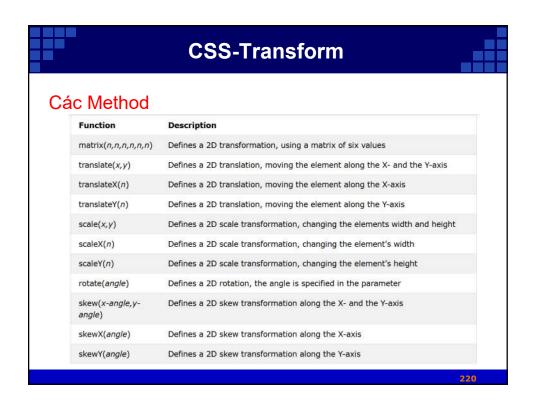












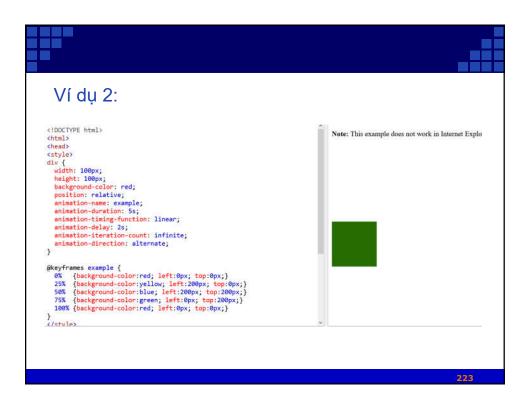
CSS-Animation



- → Các thuộc tính
 - @keyframes
 - animation-name
 - animation-duration
 - animation-delay
 - animation-iteration-count
 - animation-direction
 - animation-timing-function
 - animation-fill-mode
 - animation

22

Ví dụ 1: (IDOCTYPE html) (html) (head) (style) div { width: 100px; height: 100px; background-color: red; animation-name: example; animation-duration: 4s; } (gkeyframes example { from {background-color: red;} to {background-color: yellow;} } (/style) (/head)



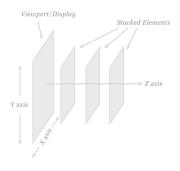
```
Cách viết thu gọn các thuộc tính Animation

div {
    animation-name: example;
    animation-duration: 5s;
    animation-timing-function: linear;
    animation-delay: 2s;
    animation-iteration-count: infinite;
    animation-direction: alternate;
}

div {
    animation: example 5s linear 2s infinite alternate;
}
```

Z-index

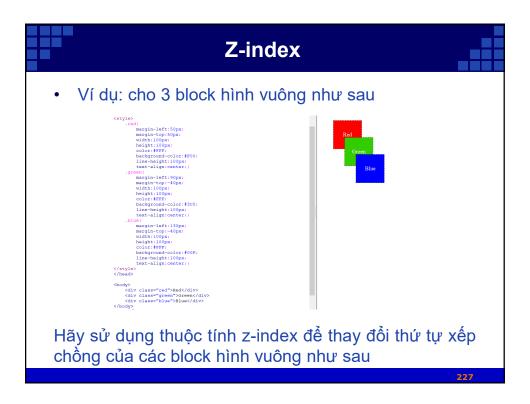
Index gồm 3 tọa độ là x, y, z. Với x, y là tọa độ mặt phẳng, có thể nói nó là width và height trong css. z là trục không gian để tạo ra cấu trúc 3D.

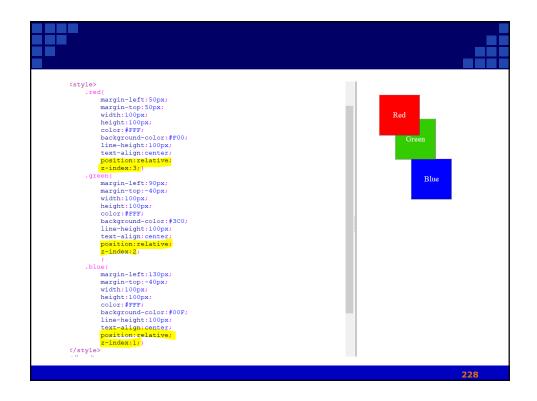


225

Z-index

- Thuộc tính z-index thiết lập thứ tự xếp chồng nhau của một thành phần vị trí. Thứ tự chồng nhau được sắp xếp dựa theo giá trị số, thành phần HTML nào có chỉ số z-index cao hơn sẽ nằm trên, ngược lại sẽ nằm dưới, giá trị mặc định là 0, có thể sử dụng số âm. Giá trị tốt nhất là không sử dụng đơn vị.
- Chú ý: z-index chỉ làm việc cùng với thuộc tính position.





Grid Layout

Grid Layout offers a grid-based layout system, with rows and columns, making it easier to design web pages without having to use float and positioning

