## ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



## fit@hcmus

# Mạng Máy Tính Đồ Án: WEB SERVER

GVHD: Đỗ Hoàng Cường Lớp: 21CLC01

Lê Hà Minh Nhóm thực hiện: Nhóm 12

Huỳnh Thuy Bảo Trân 21127297\_Đỗ Phạm Thanh Huy

21127614 Phan Minh Nhật Hưng

21127289 Đoàn Việt Hưng

Hồ Chí Minh, 01/2023

## MỤC LỤC

I.	Công việc và mức độ hoàn thành:	3
II.	Kịch bản giao tiếp của chương trình:	3
1.	Giao thức trao đổi giữa client và server:	.3
	Cấu trúc và kiểu dữ liệu của thông điệp:	
III.	Request headers:	5
IV.	Môi trường lập trình và các framework hỗ trợ:	5
V.	Thư viện	5
VI.	Hướng dẫn sử dụng các tính năng chương trình:	6
VII.	Các nguồn tài liêu tham khảo:	7

### I. Công việc và mức độ hoàn thành:

1. Bảng phân công công việc

STT	Họ tên	MSSV	Công việc	
1	Đoàn Việt Hưng	21127289	<ul> <li>Thực hiện việc code chính cho đồ án</li> <li>THực hiện việc tạo kết nối server</li> <li>Thực hiện việc quản lý các kết nối giữa client và server</li> </ul>	
2	Đỗ Phạm Thanh Huy	21127297	<ul> <li>Thực hiện code tải các file lên web</li> <li>Thực hiện việc chạy thành công đăng nhập</li> <li>Thực hiện việc kết nối server với nhiều client</li> </ul>	
3	Phan Minh Nhật Hưng	21127614	- Code các file html : 401.html, 404.html, index.html, infor.html.	

STT	Họ tên	MSSV	Đã hoàn thành	Chưa hoàn thành	Hoàn thành
1	Đoàn Việt Hưng	21127289	- Code chính - Kết nối - Quản lí kết nổi	Không	100%
2	Đỗ Phạm Thanh Huy	21127297	<ul><li>Tåi được page index.html</li><li>Đăng nhập</li><li>Multiple connection</li></ul>	Multiple request	90%
3	Phan Minh Nhật Hưng	21127614	- Lỗi page - Report	Không	100%

## II. Kịch bản giao tiếp của chương trình:

## 1. Giao thức trao đổi giữa client và server:

- Đầu tiên, ta sẽ tạo ra một máy chủ bằng cách mở một socket bằng thư viện socket và lệnh Socket().
- Tiếp theo, chúng ta sẽ liên kết với HOST bất kì(có thể là "localhost", "127.0.0.1" hoặc local IP của máy) và một PORT bằng 8080 bằng lệnh bind().
- Server sẽ bắt đầu lắng nghe trên PORT đó Listen()(có thể điền số lượng tối đa các kết nối đang chờ).
- Server sẽ bắt đầu lắng nghe trên PORT đó và trả về 2 giá trị là kết nối và đại chỉ của request hoặc địa chỉ của client.
- Server sẽ chấp nhận yêu cầu từ client --> kết nối được thiết lập bằng lệnh accept().
- Server sẽ nhận dữ liệu bằng lệnh recv() và gửi dữ liệu qua hàm send() đến client và client sẽ gửi lại phản hồi cho server.

<ul> <li>Server và client sẽ liệt</li> </ul>	ên tục gửi và nhận dữ liệu của nhau cho đến khi server nhận được
lệnh đóng từ client v	à kết thúc bằng lệnh close().

## 2. Cấu trúc và kiểu dữ liệu của thông điệp:

#### Cấu trúc:

• Request line: Get, Post,... Ví du: Get /index.html HTTP/1.1

#### **III. Request headers:**

- Bao gồm thông tin như host, Content-Type, Connetion, Accept-Encoding, Content-Length,...
- Một dòng trống để phân chia header và body của thông điệp.
- Requesst message body
  - Ví du: Username=admin&Password=123456
- Kiểu dữ liêu:

Có 2 kiểu dữ liệu của thông điệp:

- Request do client gửi để server thực thi
- Response là thông điệp từ server.

## IV. Môi trường lập trình và các framework hỗ trợ:

- RESTful API: giúp ta nhận được những response từ máy chủ như GET hoặc POST và những request như "200 OK", "401 Unauthorized" hay "404 Not Found".
- Compiler: Visual Studio Code + Extensions dành cho python, html và javascript.

### V. Thư viện

Các thư viện được sử dụng trong đồ án:

- socket: Giúp giao tiếp và kết nối, truyền dữ liệu giữa client và server.
- threading: Chạy đa luồng giúp cho việc tiếp nhận request từ nhiều client.

## VI. Hướng dẫn sử dụng các tính năng chương trình:

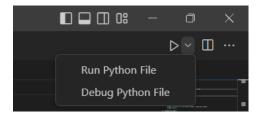
- Mở file server.py trên môi trường lập trình đang dùng và thực thi việc chạy file đó.
- Dưới đây là ví dụ cho quy trình thực hiện trong môi trường lập trình (Visual Studio Code):

#### Bước 1:

- Chon server.py



- Thực hiện Run Python File

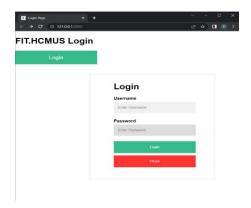


Mở đường dẫn xuất hiện trên terminal : <a href="http://127.0.0.1:8080">http://127.0.0.1:8080</a>. bằng việc sử dụng phím Ctrl + click chuột, hoặc Copy đường link trên và mở trên trình duyệt mặc định

```
* Running on http://127.0.0.1:8080
```

#### Bước 2:

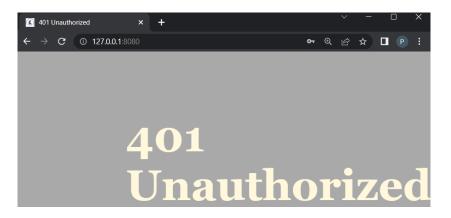
- Trang FIT.HCMUS Login sẽ hiện lên trên trình duyệt Google.



- Thực hiện nhập username và password.
  - Username: admin và password: 123456
  - Trường hợp nhập đúng, ta được đưa tới trang Images



- Trường hợp nhập sai, trang web hiện lên 401 Unauthorized



### VII. Các nguồn tài liệu tham khảo:

- <a href="https://stackoverflow.com/questions/16952625/how-can-a-web-server-handle-multiple-users-incoming-requests-at-a-time-on-a-sinGeekforgeek">https://stackoverflow.com/questions/16952625/how-can-a-web-server-handle-multiple-users-incoming-requests-at-a-time-on-a-sinGeekforgeek</a>
- $\bullet \quad \underline{https://viblo.asia/p/huong-dan-tao-mot-http-server-bang-python-gGJ59 or DZX2}$
- Slide bài giảng
- Hướng dẫn tạo webserver bằng python Web Server using TCP Socket in Python | Socket Programming