

GIỚI THIỆU MÔN HỌC



Giảng viên: Nguyễn Hoàng Anh
Email: nhanh@fit.hcmus.edu.vn



Nội dung trình bày



- Các thông tin chung về môn học
- Mục tiêu của môn học
- Nội dung môn học
- Hình thức kiểm tra, đánh giá kết quả học tập
- Các phần mềm và công cụ hỗ trợ thực hành

Thông tin chung



- Khối kiến thức
 - Chuyên ngành kỹ thuật phần mềm
- Học phần tự chọn
 - Chuyên ngành kỹ thuật phần mềm
 - Các chuyên ngành khác
- Sinh viên
 - Năm 4

Thông tin chung



- Giảng viên phụ trách
 - Nguyễn Hoàng Anh : nhanh@fit.hcmus.edu.vn
 - Lê Xuân Định : lxdingh@fit.hcmus.edu.vn
 - Trương Phước Lộc : tploc@fit.hcmus.edu.vn

Mục tiêu môn học



- Xây dựng một ứng dụng
 - Windows hoàn chỉnh :
 - 3 Layer hoặc 3-Tier
 - Web hoàn chỉnh :
 - MVC Model 2
 - Web Framework:
 - Struts2
 - Tapestry
 - Spring MVC
 - ...

Nội dung môn học



- Java OOP
- Swings
- JDBC
- Hibernate 3
- 3 Layer, 3 Tier
- Web Service
- Servlets
- JSP
- MVC
- Struts 2
- Spring MVC
- Tapestry

Hình thức kiểm tra – đánh giá



- Thực hành
 - Nhóm, đồ án: 4 Điểm
- Lý thuyết
 - Nhóm, đồ án : 6 điểm
- Bài tập
 - Cá nhân: 1 Điểm
- Seminar:
 - Nhóm : 2 điểm

Phần mềm hỗ trợ thực hành



- Server:
 - Tomcat Server 7
 - GlassFish Server 3.0
- IDE:
 - Eclipse 3.5
 - NetBeans 6.9
- Web Browser:
 - FireFox 3.5
- DBMS
 - My SQL 5

HỎI VÀ ĐÁP

