

System informatyczny sklepu meblowego

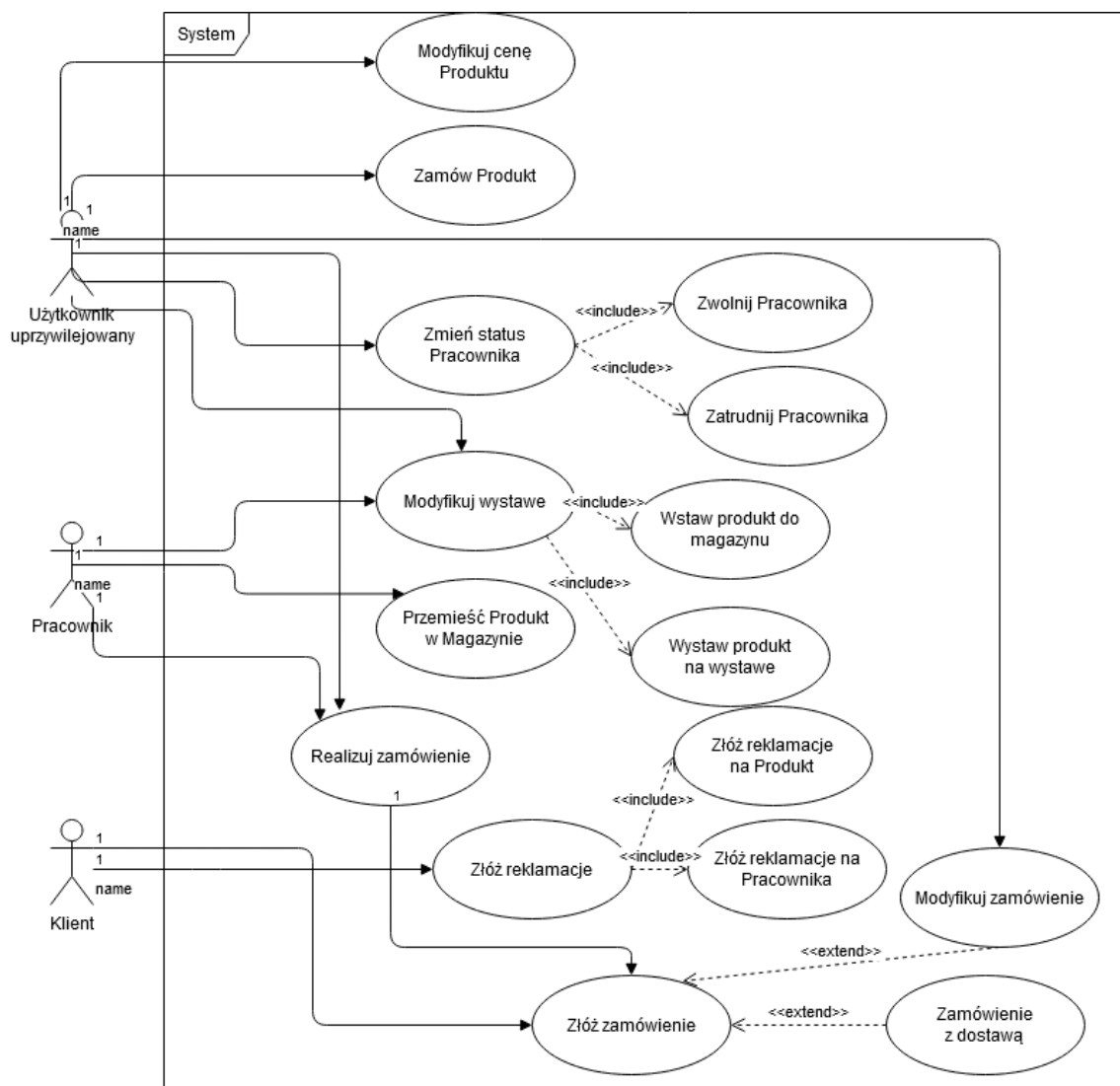
Mirosław Staniewski WCY18KY1S1

3 maja 2020

1 Kontekst działania aplikacji

Aplikacja ma pozwalać użytkownikom o różnej pozycji w firmie na zarządzanie stanem magazynu oraz stanem sklepu. System będzie śledził jakie przedmioty są wystawione na pokaz oraz jakie są na stanie. Użytkownik o uprzywilejowanej pozycji np. kierownik będzie miał możliwość zamówienia dostawy, zatrudnienia pracowników oraz przeceny produktu. Klient będzie mógł zamówić produkt z dostawą lub bez oraz ma możliwość złożenia reklamacji na produkt lub skargi na pracownika.

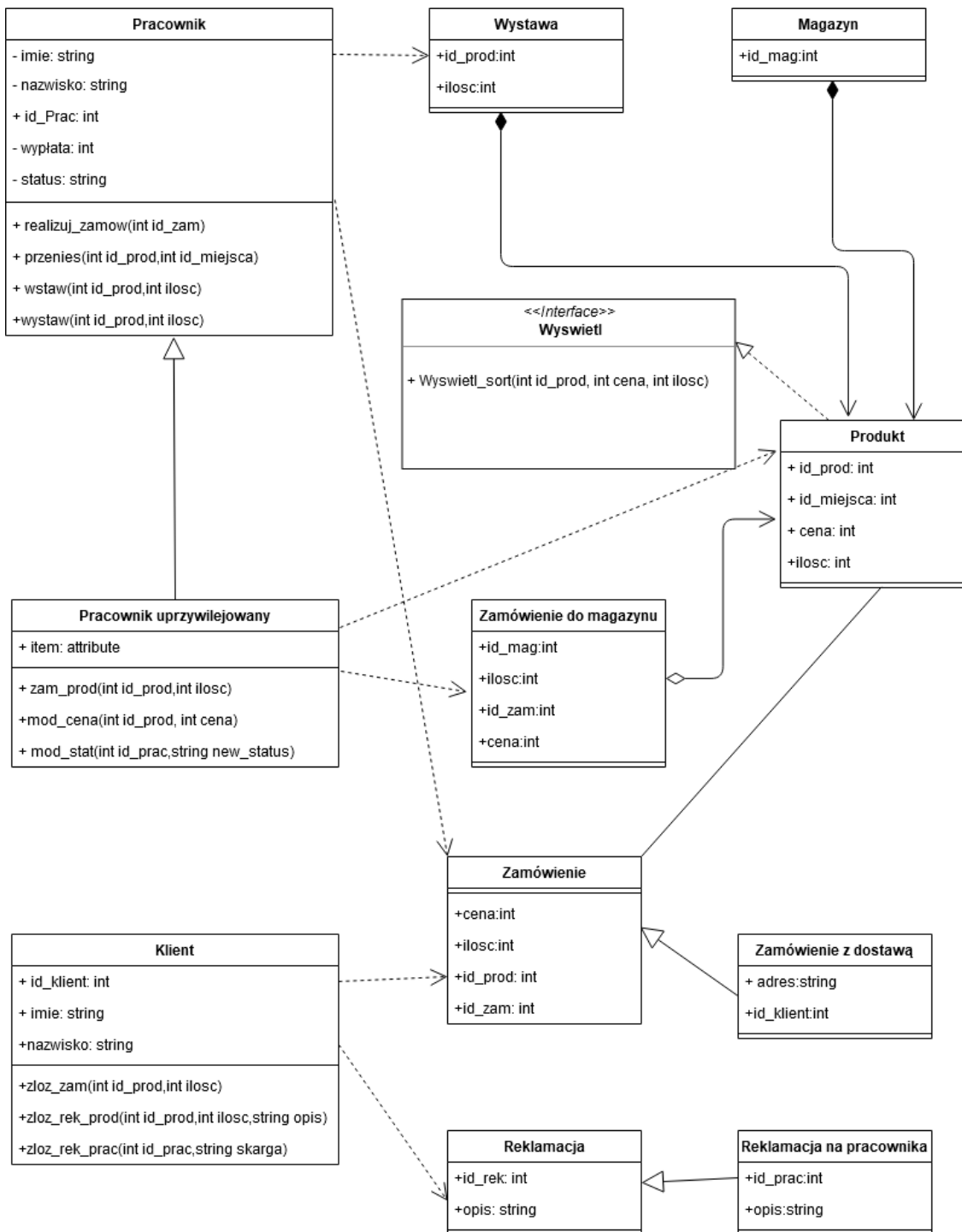
2 Diagram przypadków użycia



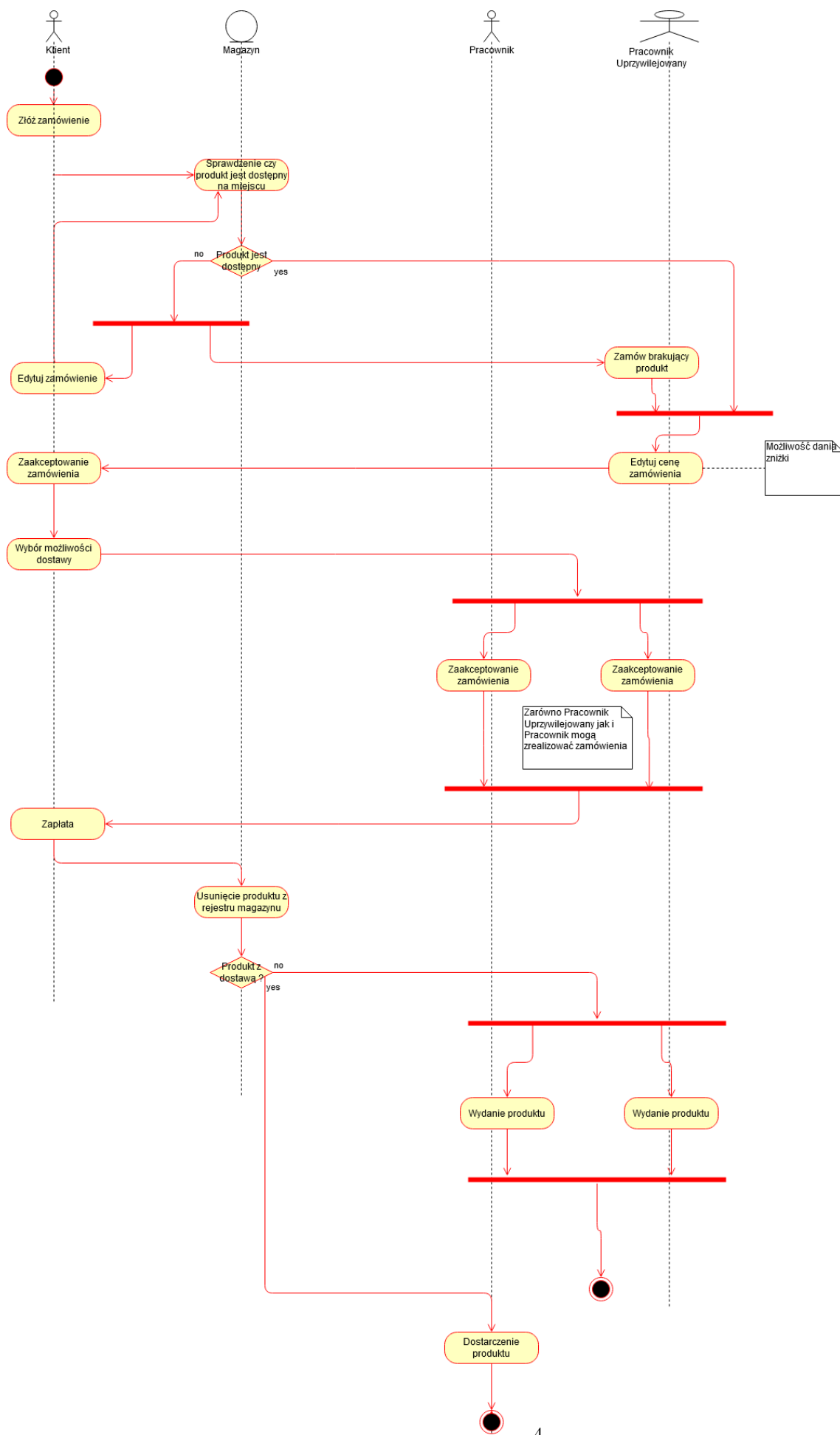
3 Opis scenariusza użycia

Użytkownik uprzywilejowany	Pracownik	Klient	System
Modyfikuje cenę produktu			Cena danego produktu zostaje zmodyfikowana
Zamów produkt			Zostaje złożone zamówienie
Modyfikuj zamówienie			Dane zamówienie zostaje zmodyfikowane
Zmień status pracownika			Status pracownika zostaje zmieniony
Realizuj zamówienie	Realizuj zamówienie		Złożone zamówienie zostaje zrealizowane
Wstaw produkt z wystawy do magazynu	Wstaw produkt z wystawy do magazynu		Zmiana miejsca produktu
Wystaw produkt z magazynu na wystawę	Wystaw produkt z magazynu na wystawę		Zmiana miejsca produktu
Przenieść produkt	Przenieść produkt		Zmiana miejsca produktu
		Złóż zamówienie	Zostaje złożone zamówienie
		Złóż reklamację na produkt	Zostaje złożona reklamacja na produkt
		Złóż reklamację na pracownika	Zostaje złożona reklamacja na pracownika

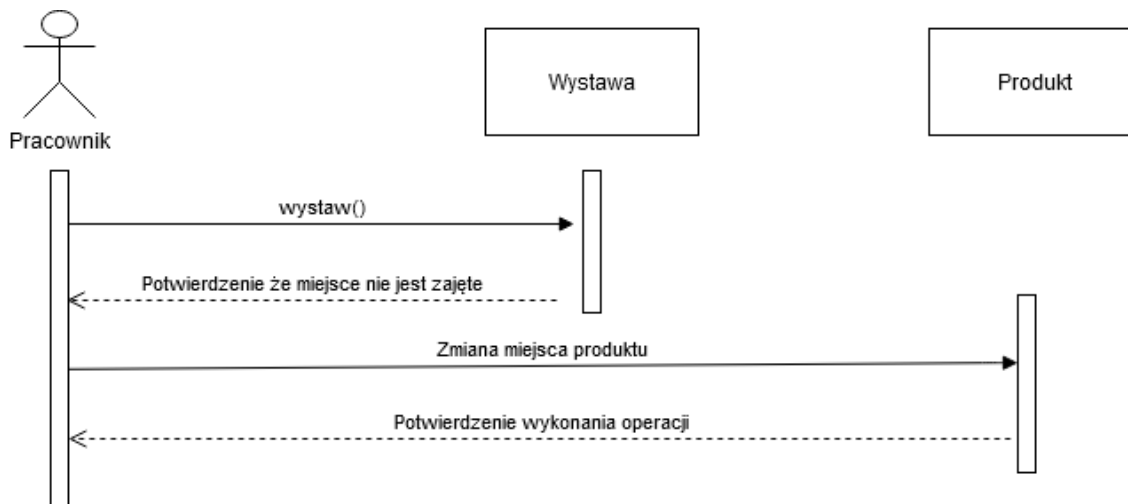
4 Diagram klas



5 Diagram aktywności



6 Wystaw()



7 Zam_prod()

