

Java

Yehor Korotenko

Contents

Chapter 1	Premier cours	Page 2
1.1	Introduction Programme — 2	2
1.2	Orienté Objet	2

Chapter 1

Premier cours

1.1 Introduction

Prof: frederic.gruau@universite-paris-saclay.fr

$$\text{cours} = \begin{cases} \text{java} \\ \text{Diagrames} \\ \text{Algorithmes} \end{cases}$$

1.1.1 Programme

1. base de java
2. classe et objects
3. Réutilisation d'une librairie graphique

1.2 Orienté Objet