

# ものがたり 物語を作ろう カード



とうじょうじんぶつ　えら  
登場人物を選んで、おしゃべりさせて、  
ものがたり　い　い  
物語を生き生きとさせよう

# もののがたり 物語を作ろうカード

1番目のカードから始めて、はじ  
はじめ

あと じゅんじょ き ほか ため  
後は順序を気にせず他のカードを試そう：

もののがたり はじ

- 物語を始めよう

- おしゃべりを始めよう

はい けい か

- 背景を変えよう

とうじょううじんぶつ

- 登場人物をクリックしよう

じぶん こえ つい か

- 自分の声を追加しよう

すべ うごか

- 滑るように動かそう

ばめん とうじょう

- 場面に登場させよう

とうじょううじんぶつ へんとう

- 登場人物に返答しよう

ばめん つい か

- 場面を追加しよう

# もの がたり はじ 物語を始めよう

ば めん えら とうじょうじんぶつ  
場面を選んで登場人物におしゃべりさせよう



物語を作ろう

1

SCRATCH

# ものがたり はじ 物語を始めよう

## じゅんび 準備しよう



はいきい えら  
背景を選ぼう



Witch House



とうじょうじんぶつ えら  
登場人物を選ぼう

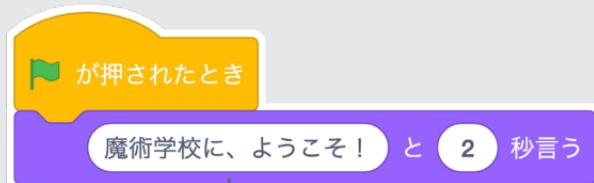


Wizard

## このコードを加えよう



Wizard



とうじょうじんぶつ  
登場人物におしゃべりして欲しいことを入れよう

## ため 試してみよう

はた  
旗をクリックして実行してみよう



# おしゃべりを始めよう

ふたり とうじょうじんぶつ  
二人の登場人物におしゃべりさせよう



# はじ おしゃべりを始めよう

scratch.mit.edu

## じゅんび 準備しよう



"Witch" と "Elf" のような、  
とうじょううじんぶつ  
登場人物を 2 つ選ぼう  
えら  
えら



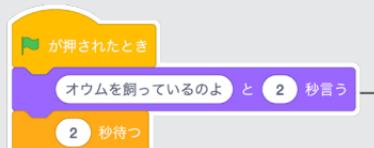
Witch



Elf

## このコードを加えよう

とうじょううじんぶつ  
それぞれの登場人物のサムネイルをクリックしてコードを加えよう  
えら



とうじょううじんぶつ  
それぞれの登場人物にお  
しゃべりして欲しいことを  
ほ  
タイプしよう

## TIP



コスチューム

とうじょううじんぶつ む も か  
登場人物が向かい合うように向きを変えるにはコスチューム  
タブをクリックして左右反転ボタンをクリックしよう  
さ ゆうはんてん



# は い け い か 背景を 変えよう

は い け い べつ は い け い か  
背景を別の背景に 変えよう



# はいきい か 背景を変えよう

scratch.mit.edu

## じゅんび 準備しよう



とうじょうじんぶつ えら  
登場人物を選ぼう



Elf



はいきい えら  
背景を2つ選ぼう



Witch House



Mountain

## このコードを加えよう



さいしょ だ はいきい えら  
最初に出す背景を選ぼう

め はいきい えら  
2つ目の背景を選ぼう

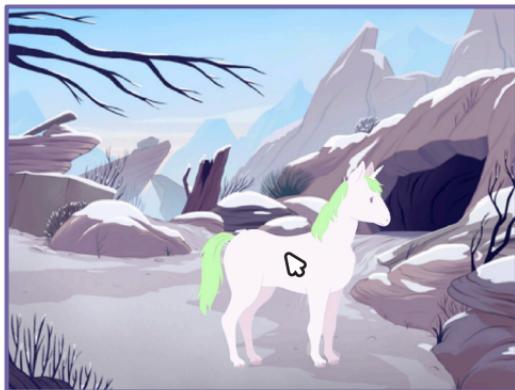
## ため 試してみよう

はた じっこう  
旗をクリックして実行してみよう



# とうじょうじんぶつ 登場人物をクリックしよう

ものがたり  
物語をインタラクティブにしよう



□)



とうじょうじんぶつ

# 登場人物をクリックしよう

scratch.mit.edu

## じゅんび 準備しよう



はいけい  
えら  
背景を選ぼう



Mountain



キャラクターを選ぼう



Unicorn

## このコードを加えよう



Unicorn



いろいろな効果が選択  
できるよ

メニューから音を選択しよう

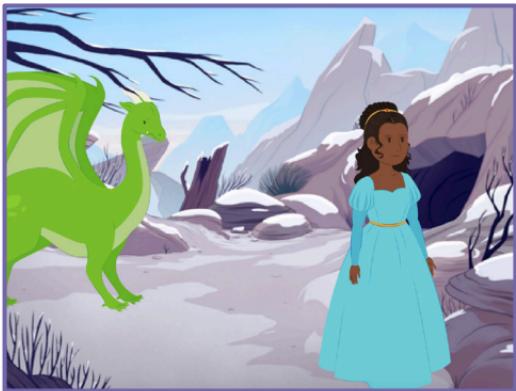
## ため 試してみよう

キャラクターをクリックしてみよう



# じぶん こえ ついが 自分の声を追加しよう

じぶん こえ ろくおん  
**自分の声を録音して**  
とうじょうじんぶつ はな  
**登場人物にお話しさせよう**



# じぶん こえ ついが 自分の声を追加しよう

scratch.mit.edu

## じゅんび 準備しよう



スプライトを選ぼう



Princess



音

おと  
音タブをクリックしよう



録音する

ろくおん  
録音するボタンをクリック  
しよう



ろくおん  
録音が終了したら ほそん  
保存ボ  
タンをクリックしよう

ポップアップメニューから  
ろくおん えら  
録音するを選ぼう

## このコードを加えよう



Princess



じぶん ろくおん  
メニューから自分の録音  
("recording1"のような)  
せんたく  
を選択しよう

さあ、行きましょう！ と 2 秒言う

## ため 試してみよう

はた  
旗をクリックして実行してみよう



# すべ うご 滑るように動かそう

ふたい  
舞台でキャラクターを  
すべ  
うご  
滑るように動かそう



すべ

# 滑るように動かそう

scratch.mit.edu

## じゅんび 準備しよう



はいきい  
背景を選ぼう



Mountain



キャラクターを選ぼう



Owl

## このコードを加えよう



さいしょ とうじょう いち  
最初に登場させる位置をセットしよう

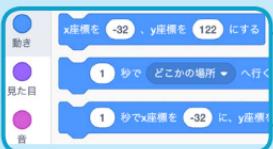
すべ うご  
キャラクターを滑るように動かそう

## ため 試してみよう

はた じっこう  
旗をクリックして実行してみよう



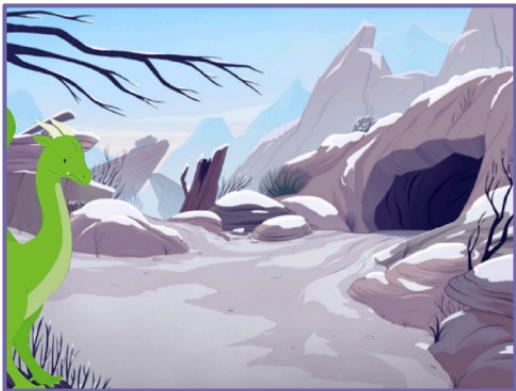
## ヒント



スプライトをドラッグすると、ブロックバー  
レットのx座標とy座標の値が自動的に  
はい 入るよ

ば めん とうじょう  
場面に登場させよう

ば めん とうじょう  
キャラクターを場面に登場させよう



# ばめん とうじょう 場面に登場させよう

scratch.mit.edu

## じゅんび 準備しよう



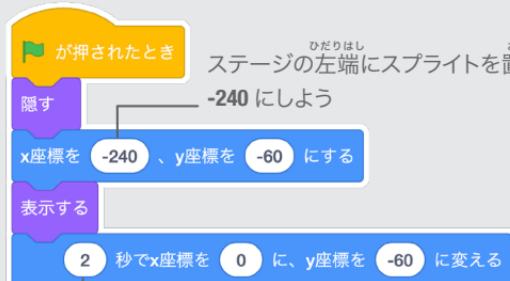
はいきい  
えら  
背景を選ぼう



キャラクターを選ぼう  
えら  
キャラクターを選ぼう



## このコードを加えよう



あたい か すべて はや か  
値を変えて滑る速さを変えよう

ちい あたい おお あたい  
小さな値や大きな値になると、  
おお か  
スプライトの大きさを変えられるよ

## ヒント



# とうじょうじんぶつ へんとう 登場人物に返答しよう

とうじょうじんぶつ べつ とうじょうじんぶつ  
登場人物と別の登場人物との  
かいわ  
会話をコーディネートしよう



とうじょうじんぶつ

へんとう

# 登場人物に返答しよう

scratch.mit.edu

## じゅんび 準備しよう



はいきい  
えら  
背景を選ぼう



Mountain



とうじょうじんぶつ  
登場人物を  
えら  
2人選ぼう



Goblin



Princess

## このコードを加えよう

それぞれの登場人物のサムネイルをクリックしてコードを加えよう



Goblin



メッセージを送ろう

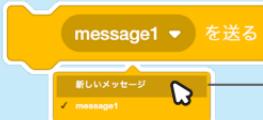


Princess



メッセージを受け取ったときに  
何をするのか、この登場人物に  
教えて

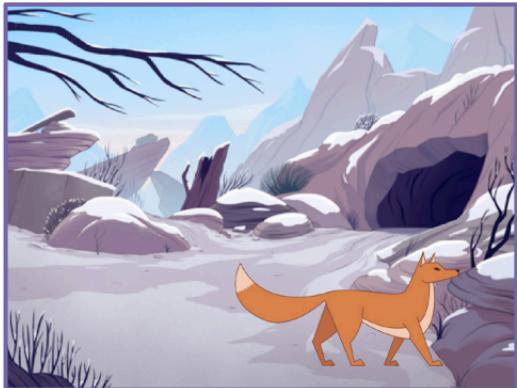
## ヒント



あたら  
メニューの新しいメッセージをクリック  
するとメッセージを追加できるよ

# ば めん つい か 場面を追加しよう

はいけい  
**いろいろな背景やキャラクターで**  
ふくすう ば めん さくせい  
**複数の場面を作成しよう**



# ば めん つい か 場面を追加しよう

scratch.mit.edu

## じゅんび 準備しよう



はいきい  
背景を 2 つ選ぼう



Witch House



Mountain



キャラクターを選ぼう



Fox

## このコードを加えよう



メニューからメッセージ名を  
せんたく  
選択しよう



## ため 試してみよう

はた  
旗をクリックして実行してみよう

