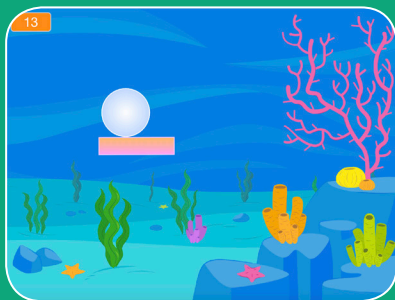
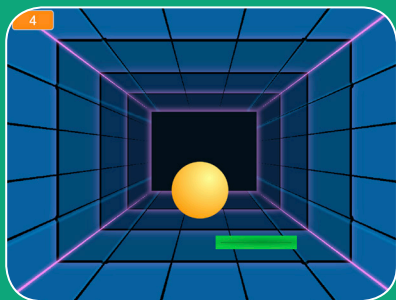


ピンポンゲーム カード



ボールがバウンドするゲームをつく
しょうり 勝利のポイントを獲得しよう！
かくとく

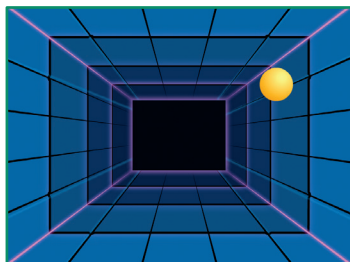
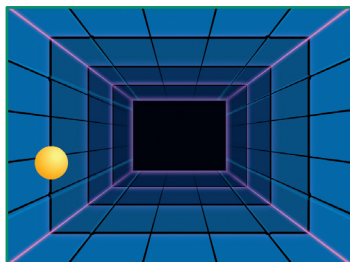
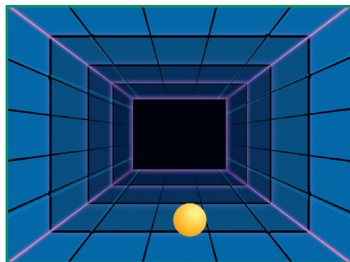
ピンポンゲーム カード

じゅんばん つか
この順番でカードを使おう：

1. まわ 周りでバウンドさせよう
2. うご パドルを動かそう
3. は かえ パドルで跳ね返そう
4. ゲームオーバー
5. スコアをつけよう
6. か ゲームに勝ったとき

まわ 周りでバウンドさせよう

なか うご
ステージの中でボールを動かそう



まわ

周りでバウンドさせよう

scratch.mit.edu

じゅんび

準備しよう



はいけい えら
背景を選ぼう



Neon Tunnel



えら
ボールを選ぼう



Ball

くわ

このコードを加えよう



Ball



はや うご おお あたい
速く動かすには大きな値
にしよう

ため

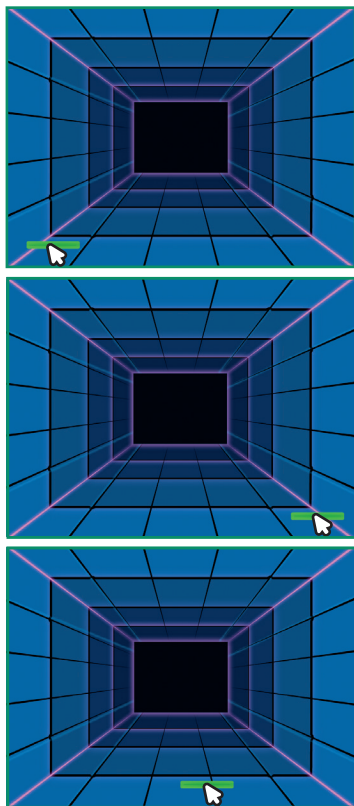
試してみよう

はた じっこう
旗をクリックして実行してみよう



パドルを動かそう

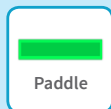
マウスポインターを動かしてパドルを操ろう



パドルを動かそう

scratch.mit.edu

準備しよう

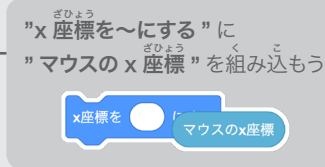
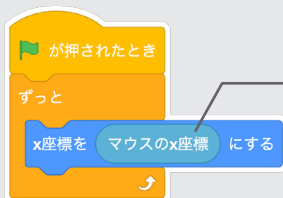


"Paddle" のような、ボールを
打ち返すスプライトを選ぼう



パドルをドラッグして
ステージの下に移動しよう

このコードを加えよう



試してみよう

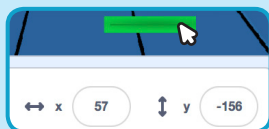
旗をクリックして実行
してみよう



マウスポインター
を動かしてパドルを動かしてみよう

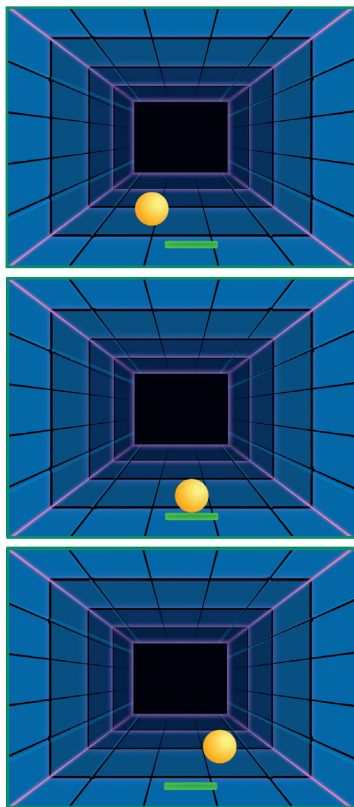
ヒント

ステージ上でマウスポインタを動かすと、
パドルの x 座標が変化するのがわかるよ



パドルで跳ね返そう

ボールをパドルで跳ね返そう

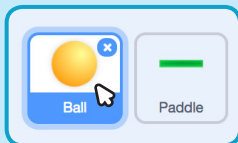


パドルで跳ね返そう

scratch.mit.edu

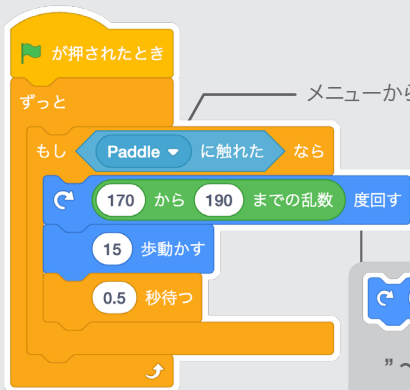
準備しよう

"Ball" をクリックして
スプライトを選ぼう



このコードを加えよう

ボールのスプライトに、この新しいブロックを加えよう



メニューから "Paddle" を選択しよう



" ~ から ~ までの乱数 " を
" ~ 度回す " に組み込んで、
170 から 190 までにしよう

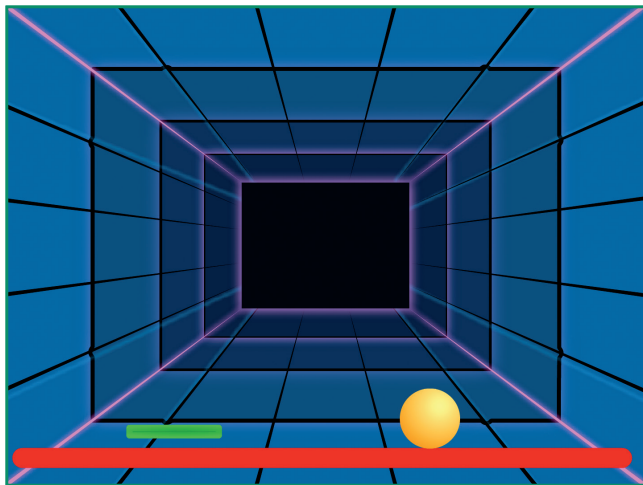
ため 試してみよう

旗をクリックして実行してみよう



ゲームオーバー

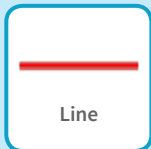
ボールが赤い^{あか}ラインに^あ当たったら
ゲームを^お終わりにしよう



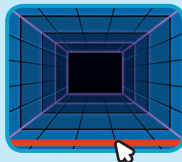
ゲームオーバー

scratch.mit.edu

じゅんぴ 準備しよう

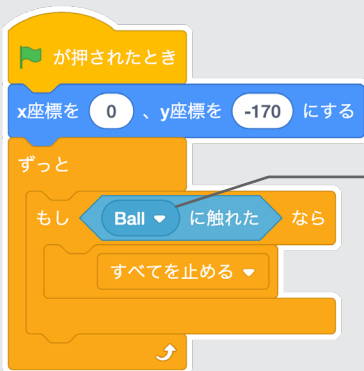


“Line” のスプライトを^{えら}ばう



ラインのスプライトをドラッグして
ステージの床に^{ゆか いどう}移動しよう

このコードを加えよう^{くわ}



メニューからボールの
スプライトを^{せんたく}選択しよう

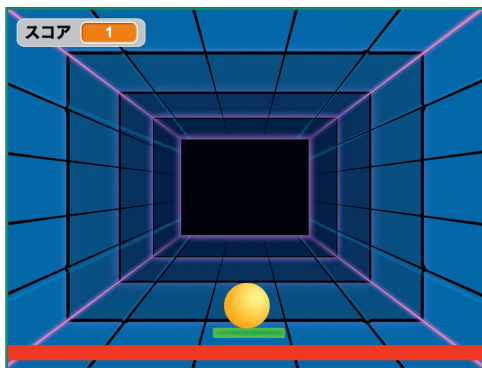
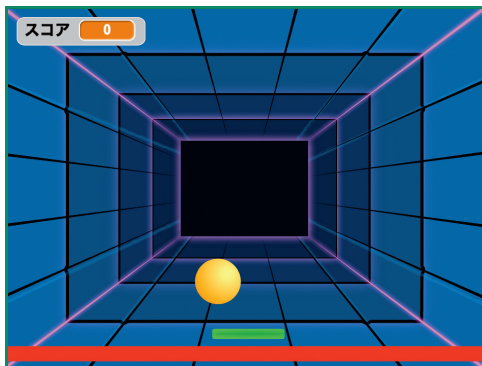
ため 試してみよう

はた 旗をクリックして実行して^{じっこう}みよう



スコアをつけよう

パドルでボールを打ち返すたびに
スコアを加えよう



scratch.mit.edu

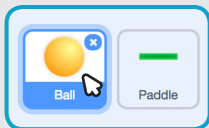
変数をクリックしよう

変数を作るボタンをクリックしよう

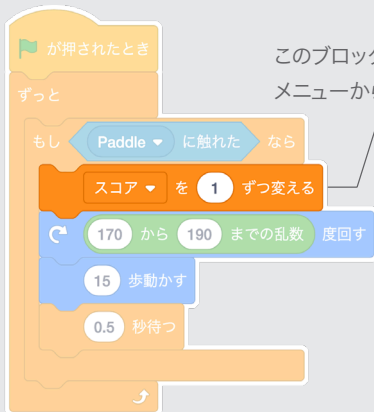


変数の名前を "スコア" にして、
OK をクリックしよう

"Ball" をクリックして
せんたく
選択しよう



このブロックを加えて、
メニューから”スコア”を選択しよう



”～を0にする”を使って、
”スコア”をリセットしよう

メニューから”スコア”を^{せんたく}選択しよう

ゲームに勝ったとき

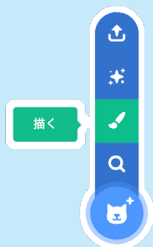
き 決めたスコアになったら、
しょうり ひょうじ
勝利のメッセージを表示しよう！



ゲームに勝ったとき

scratch.mit.edu

準備しよう



えが描く
あたらしい
新しいスプライトを描こう

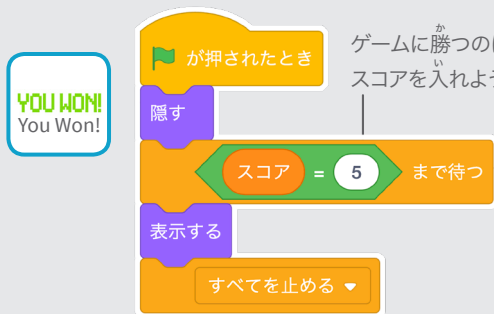
テキストツールを使って、
"YOU WON!" のようなメッセージ
を書こう



フォントの色、大きさ、スタイルを
変更できるよ

このコードを加えよう

コード コードタブをクリックしよう



ゲームに勝つのに必要な
スコアを入れよう



演算カテゴリーの等号ブロック
に "スコア" ブロックを組み込
もう

試してみよう

旗をクリックして
実行してみよう



決めたスコアになるまで
プレイして、勝利しよう!