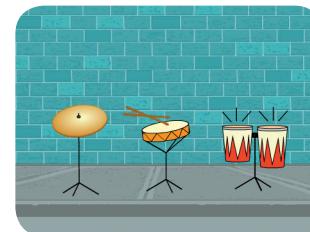


カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう



楽器を選んで、音を足し、
キーを押して音楽を演奏しよう



おんがくつく 音楽を作ろう カード

おんがくつく 音楽を作ろう カード

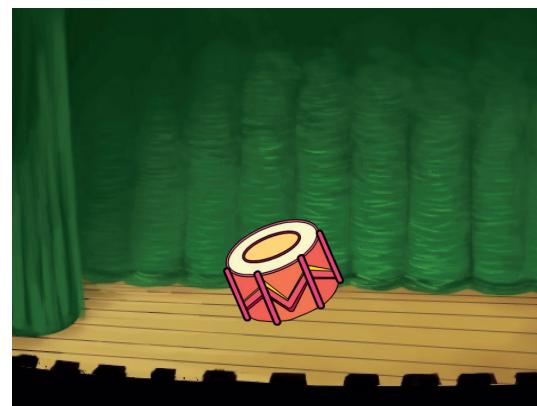
じゅんぱん
この順番でカードを使おう：

- ドラムを鳴らそう
- リズムを作ろう
- ドラムを動かそう
- メロディーを作ろう
- 和音を奏でよう
- おどろきの音
- ビートボックスの音
- 録音しよう
- 曲を演奏しよう

カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

ドラムを鳴らそう

キーを押してドラムを鳴らそう。



音楽を作ろう

1

SCRATCH

ドラムを鳴らそう

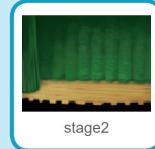
scratch.mit.edu/music

準備しよう

新しい背景:



背景を選ぼう。



stage2

音楽のテーマから
ドラムを選ぼう。

新しいスプライト:



Drum1

このコードを足してみよう

スペース▼ キーが押されたとき

low tom ▼ の音を鳴らす

メニューから好きな
音を選ぼう。

試してみよう

スペースキーを押して実行してみよう。

カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

リズムを作ろう

れんぞく おとな
連続したドラムの音を鳴らしてみよう。

♪)



♪)



♪)



おんがく つく
音楽を作ろう

2

SCRATCH

リズムを作ろう

scratch.mit.edu/music

じゅんび 準備しよう

新しい背景:



はいせい えら
背景を選ぼう。



stage2

おんがく 音楽のテーマから
えら
ドラムを選ぼう。

新しいスプライト: ♪ / ⌂ / ⌂ / ⌂



Drum-Tabla

このコードを足してみよう

スペース ▾ キーが押されたとき

③ 回繰り返す

hi na tabla ▾ の音を鳴らす

0.25 秒待つ

hi tun tabla ▾ の音を鳴らす

0.25 秒待つ

くかえ かず
繰り返したい数を
にわりよく 入力しよう

いろいろ数字を入力して
すうじ にゅうりょく
か リズムを変えてみよう。

ため 試してみよう

スペースキーを押して実行してみよう。

カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

ドラムを動かそう

コスチュームを切りかえて
ドラムを動かそう。



音楽を作ろう

3

SCRATCH

ドラムを動かそう

scratch.mit.edu/music

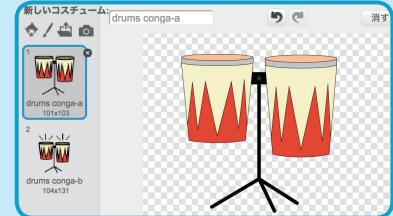
準備しよう

おんがく
音楽のテーマから
がっこう えら
楽器を選ぼう。

新しいスプライト:



コスチューム タブをクリックしてコスチュームを見てみよう。



ペイントツールを使って色を変えることもできるよ。

このコードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。

左向き矢印 キーが押されたとき

④ 回繰り返す

high conga の音を鳴らす

次のコスチュームにする

0.25 秒待つ

low conga の音を鳴らす

次のコスチュームにする

0.25 秒待つ

試してみよう

ひだりやじるし
左矢印キーを押して実行してみよう。

カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

メロディを作ろう

連続した音色を鳴らそう。



□

音楽を作ろう

4

SCRATCH

メロディを作ろう

scratch.mit.edu/music

準備しよう

新しい背景:
背景を選ぼう。



音楽のテーマから
楽器を選ぼう。

新しいスプライト:



このコードを足してみよう

上向き矢印 ▾ キーが押されたとき
C2 sax ▾ の音を鳴らす
0.25 秒待つ
G sax ▾ の音を鳴らす
0.25 秒待つ
E sax ▾ の音を鳴らす

上矢印キー^{ほか}
(もしくは他のキー)を
選ぼう。

いろいろな音を
選ぼう。

試してみよう

上矢印キーを押して実行してみよう。

カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

わ おん か な 和音を奏でよう

ひとつ以上の音を同時に
鳴らして和音を奏でよう。



おんがく つく
音楽を作ろう

5

SCRATCH

わ おん か な 和音を奏でよう

scratch.mit.edu/music

じゅんび 準備しよう

新しい背景:



はいきい
背景を選ぼう。



おんがく
音楽のテーマから楽器を選ぼう。



このコードをたしてみよう

下向き矢印 ▾ キーが押されたとき
F trumpet ▾ の音を鳴らす
A trumpet ▾ の音を鳴らす
C2 trumpet ▾ の音を鳴らす

したやじるし
下矢印キー(もしくは
ほか
他のキー)を選ぼう。

おと
いろいろな音を
選ぼう。

ヒント

の音を鳴らす つか
使うと、音を同時に鳴らせるよ。
終わるまで の音を鳴らす つか
使うと、音を順番に鳴らせるよ。

カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

おどろきの音

リストからランダムに音を鳴らしてみよう。



音楽を作ろう

6

SCRATCH

おどろきの曲

scratch.mit.edu/music

準備しよう

音楽のテーマから
楽器を選ぼう。

新しいスプライト: / /



音タブをクリックして
すべての楽器の全ての音を見てみよう。



このコードを足してみよう

スクリプトタブをクリックしよう。

右向き矢印キーが押されたとき
①から⑧までの乱数の音を鳴らす
色の効果を25ずつ変える

右矢印キーを選ぼう。
乱数ブロックを組み込もう。

使う楽器の音の個数を
入力しよう。

試してみよう

右矢印キーを押して実行してみよう。

カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

ビートボックスの音

いろいろな声でできた音を鳴らしてみよう。



音楽を作ろう

7

SCRATCH

ビートボックスの音

scratch.mit.edu/music

準備しよう

Microphoneを選ぼう。

新しいスプライト:
 / /

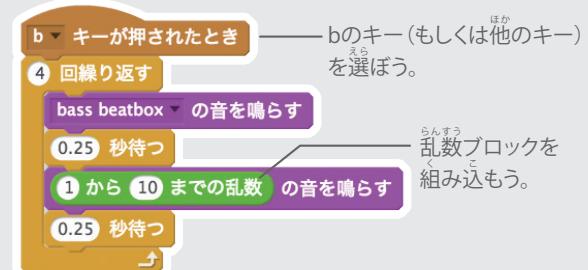


タブをクリックして全ての
ビートボックスの音を見てみよう。



このコードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。



試してみよう

Bのキーを押して実行してみよう。

カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

おんがく
つく
音楽を作ろう

8

SCRATCH

録音しよう

じぶん おと つく
自分で音を作つてみよう。



録音しよう

scratch.mit.edu/music

準備しよう

新しい背景:



はいきい
えら
背景を選ぼう。



す
好きなスプライトを
えら
選ぼう。

新しいスプライト: /



音 タブをクリックしよう。

新しい音:



このアイコンをクリックしよう。
(マイクが必要です)

このボタンをクリックして
「ボイン」とか「ボッ」みたいな
短い音を録音しよう。

このコードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。

c ▾ キーが押されたとき
音1 ▾ の音を鳴らす

cのキー
(ほか
えら
選ぼう。)

ため 試してみよう

Cのキーを押して実行してみよう。

曲を演奏しよう

はいけいおんがく　く　かえ　さいせい
背景音楽を繰り返し再生しよう。



△)

おんがく
つく
音楽を作ろう

9

SCRATCH

曲を演奏しよう

scratch.mit.edu/music

準備しよう

Speakerなどの
スプライトを選ぼう。

新しいスプライト: ♦ / 🎵 / 📸 / 📷



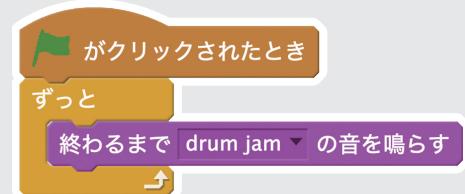
音 タブをクリックしよう。



おんがく
音楽のループの
categorieから音を選ぼう。

このコードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。



ヒント

音が途中で止まらないように
終わるまで の音を鳴らす

(の音を鳴らすではなく)を必ず選ぼう。