



Почетак рада са

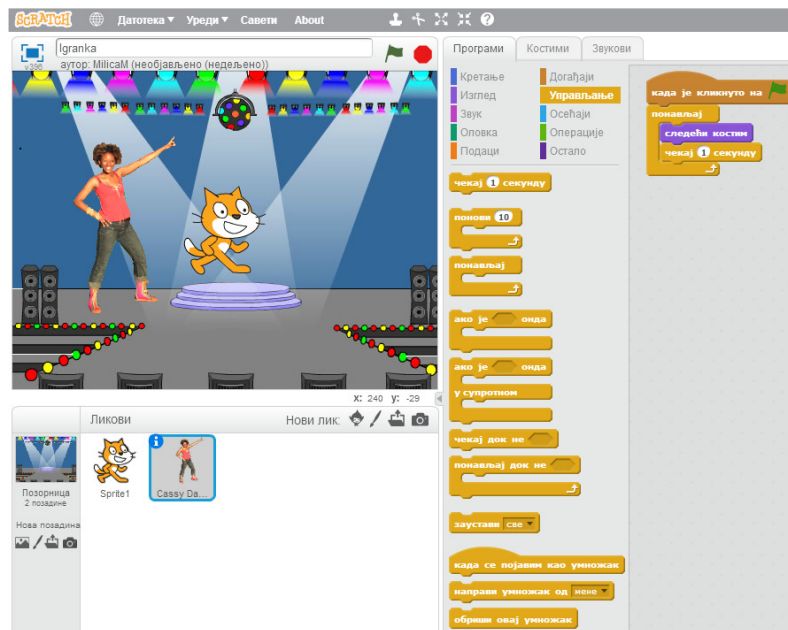
# Скрачом



<http://scratch.mit.edu>

# Кренимо

**Скрач** је програмски језик који омогућава креирање сопствених интерактивних прича, анимација, игрица, музике и уметности.



Ово упутство показује како да направите пројекат у **Скрачу**.

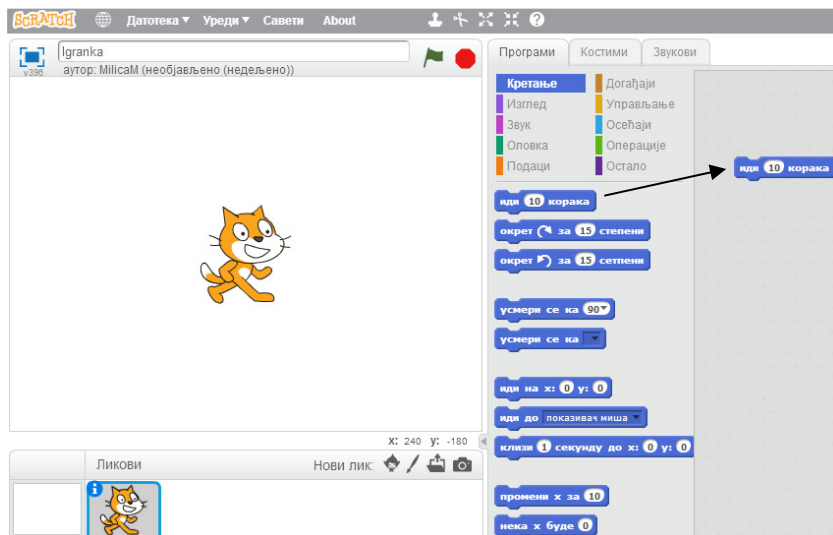


Да започнете нови пројекат, пођите на **Скрач** и кликните на **Стварај**.

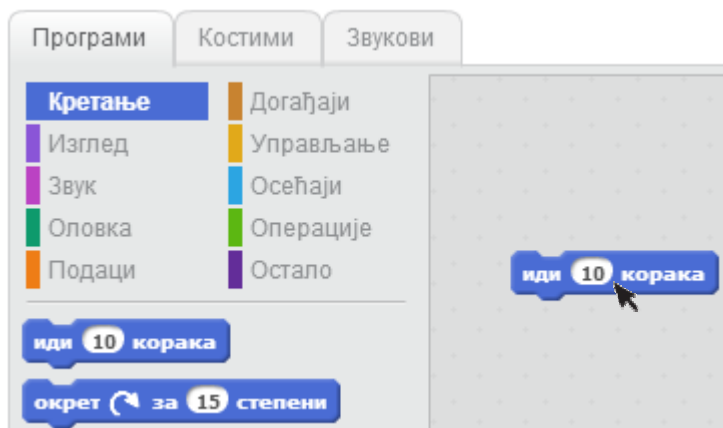


Уколико имате **Скрач** име за пријаву, пријавите се, да би пројекат био сачуван.

# 1 Покрените ствари



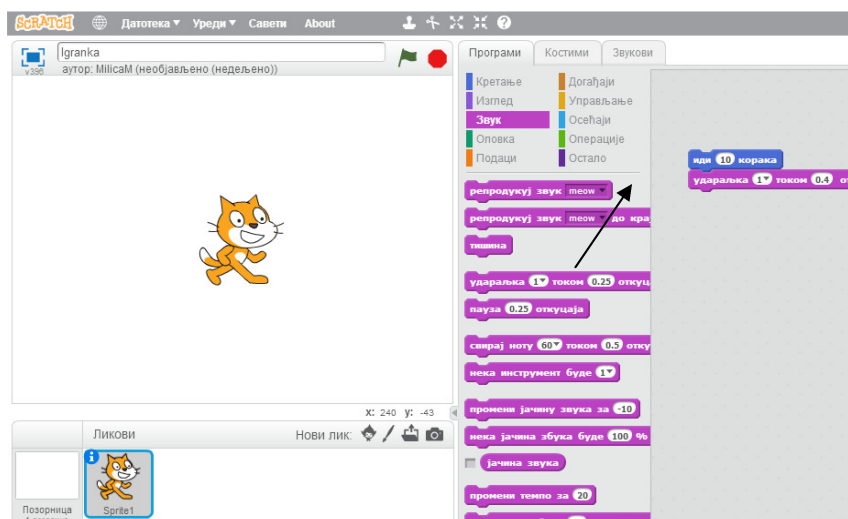
Превуците блок **ИДИ** у област Програми.



Кликните на блок да би сте покренули мачку.

# 2

## Додајте звук

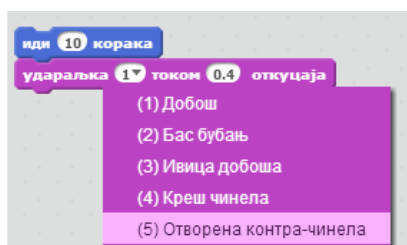


Превуците блок **УДАРАЉКА** и прикачите га за блок **ИДИ**.



Кликните и послушајте.

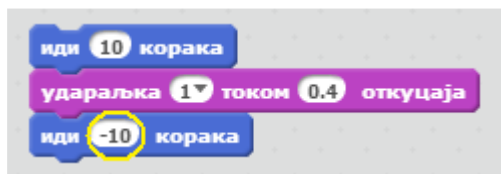
*Уколико се звук не чује,  
проверите да ли је звук  
укључен на компјутеру.*



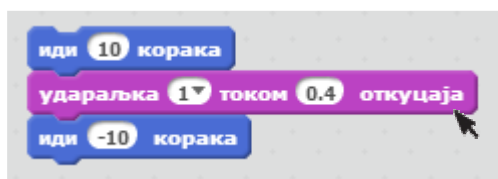
Можете изабрати различите  
удараљке из падајуће листе.

## 3

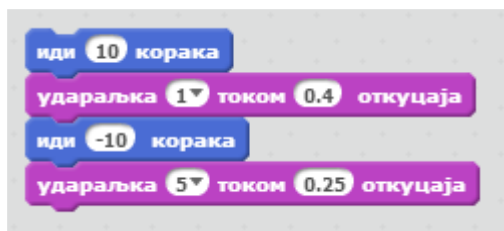
## Играјте



Додајте још један блок **ИДИ**. Кликните унутар блока и откуцајте знак минус.



Кликните на било који од блокова да извршите стек.

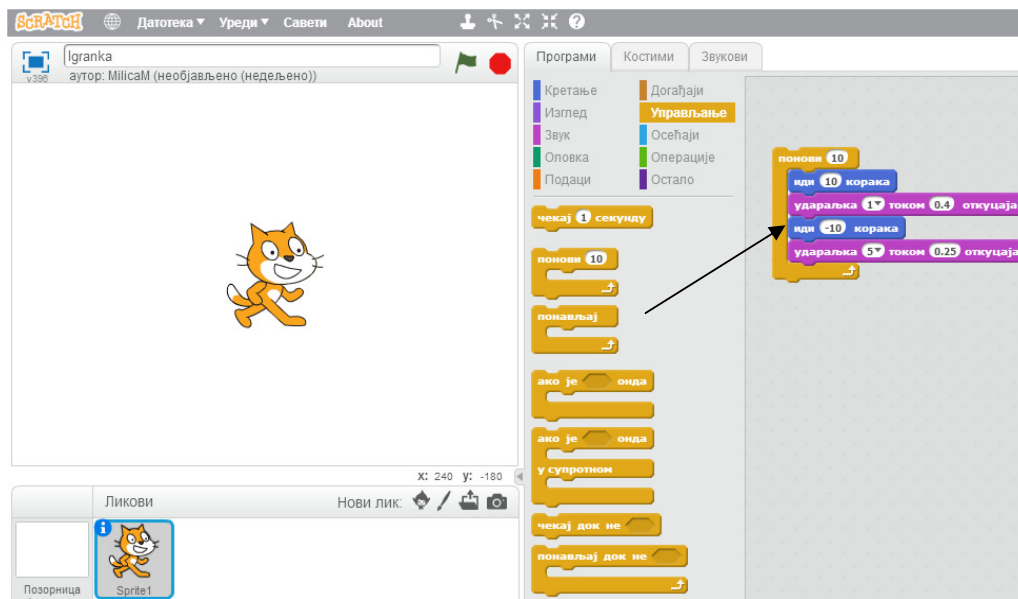


Додајте још један блок **УДАРАЉКА**, а затим одаберите удараљку из падајућег менија.

Кликните на стек да би се извршио.

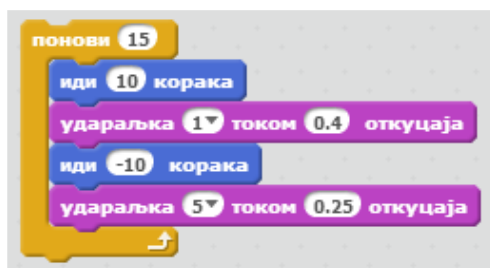
# 4

# Поново и поново



Превуците **ПОНОВИ** блок и прикључите га на врх стека.  
Урадите то тако да се "уста" блока **ПОНОВИ** обмотају око осталих блокова.

*Да би сте превукли стек, преузмите га за блок који се налази на врху стека.*



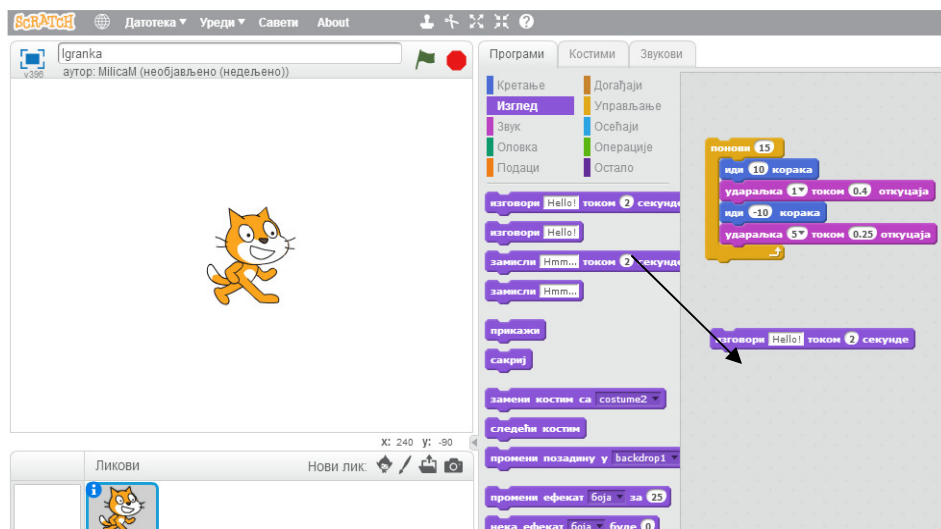
Можете мењати број понављања.

Кликните на стек да би се извршио.

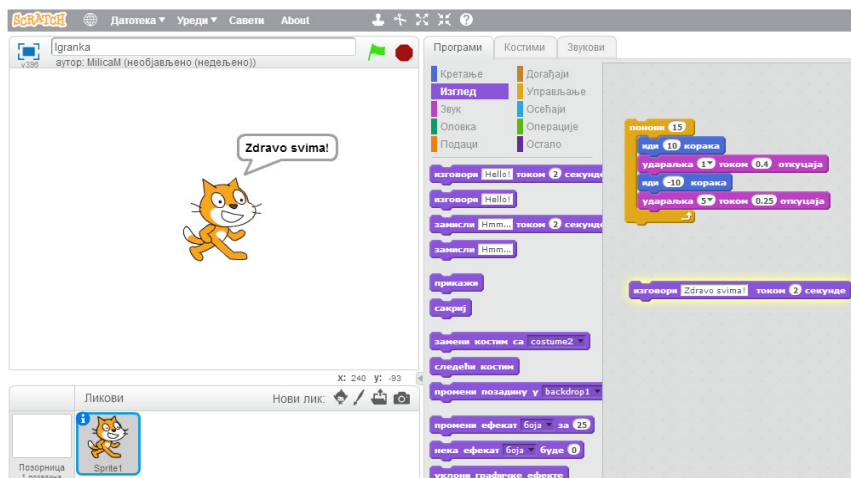
*Можете кликнути на било који блок да би сте извршили скрипт.*



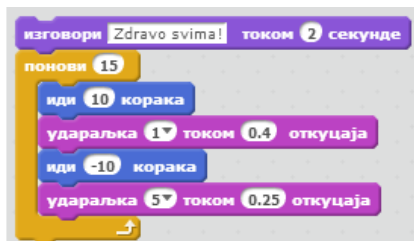
# Реци нешто



Кликните на категорију **ИЗГЛЕД** и превуците блок **ИЗГОВОРИ**.



Кликните унутар блока **ИЗГОВОРИ** и откуцајте измену текста. Кликните на блок да би сте га испробали.



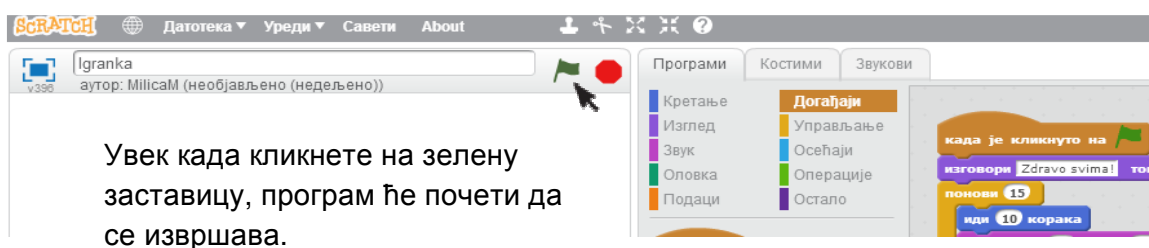
Након тога, прикачите блок **ИЗГОВОРИ** на врх стека.

## 6

## Зелена заставица



Превуците блок **када је кликнуто на** и прикачите га на врх.



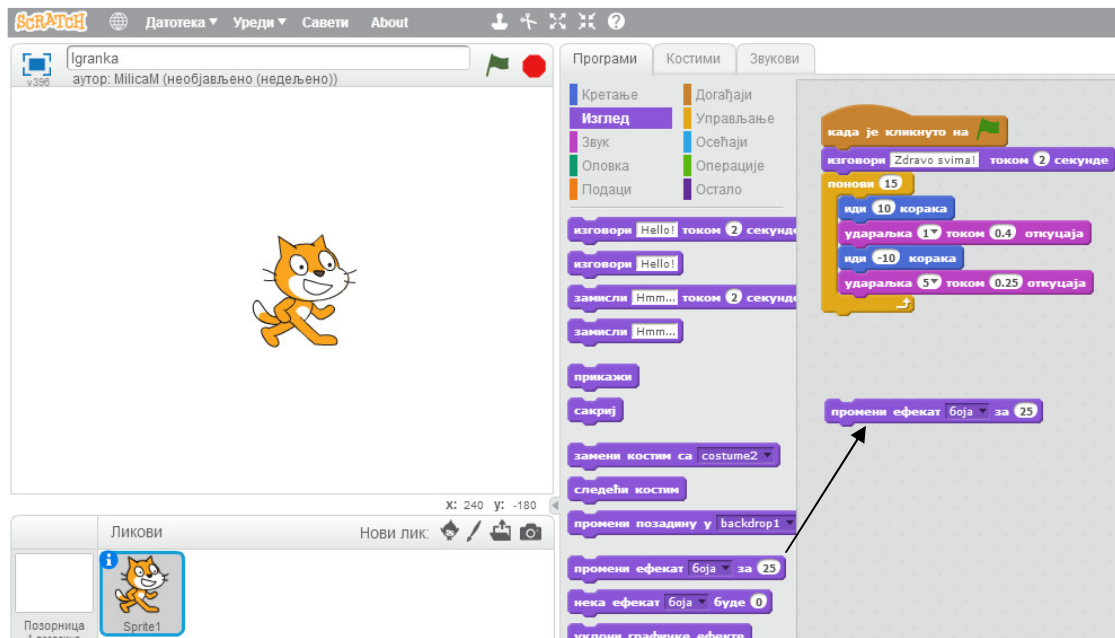
Да би сте га зауставили,  
кликните на стоп дугме  
(црвено дугме у облику круга).



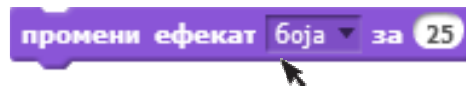
# 7

# Промените боју

Сада покушајте нешто другачије...



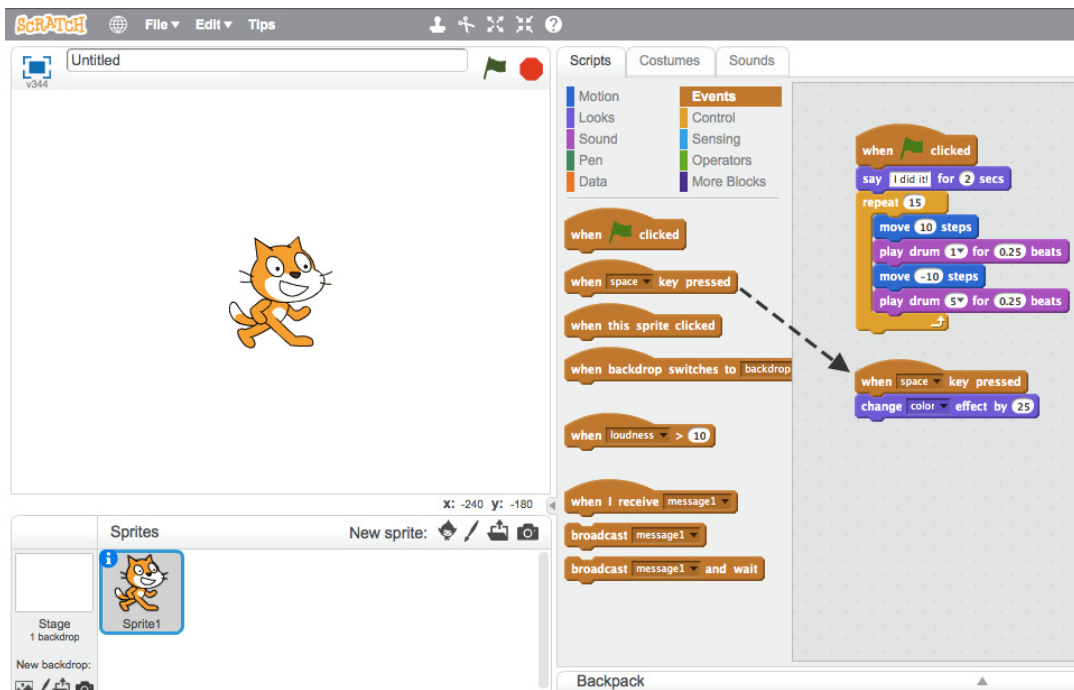
Превуците блок **ПРОМЕНИ ЕФЕКАТ**.



Кликните да би сте видели шта он ради.

# 8

## Притисни тастер

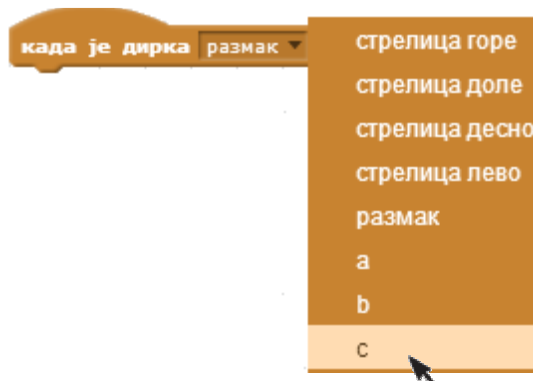


Прикачите

када је дирка размак притиснута



Сада притисните типку  
за размак на тастатури.




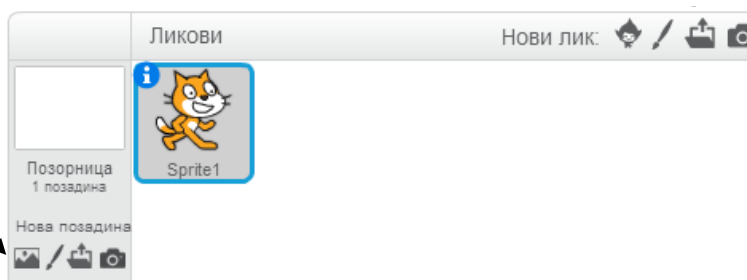
Можете одабрати другу типку из  
падајућег менија.

# 9


## Додајте позадину

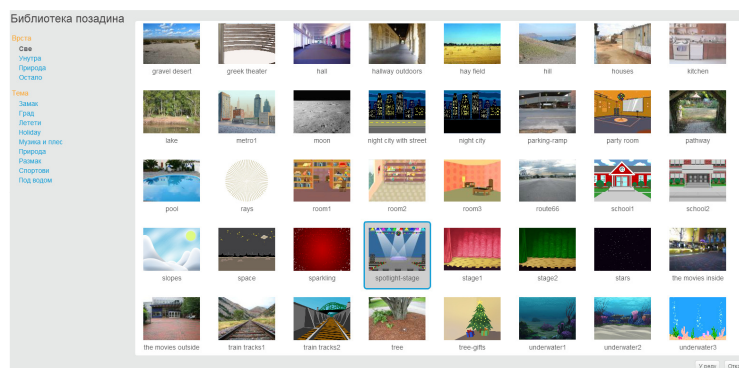
Можете додати позадину за Позорницу.

Кликните на  да би сте одабрали нову позадину.

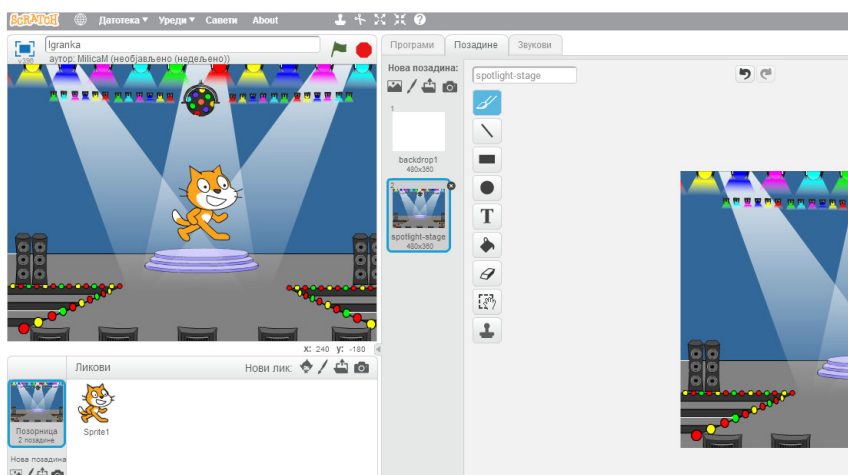


Одаберите позадину из библиотеке (неку попут „Spotlight-Stage“).

Кликните на  у реду



Нова позадина ће се појавити на Позорници.



# 10

## Додајте спрајт

Сваки објект у **Скрачу** назива се **спрајт (лик)**.

Да би сте додали нови спрајт (лик), кликните на једно од ових дугмића.



### ДУГМИЋИ ЗА НОВИ СПРАЈТ:



Одаберите из библиотеке



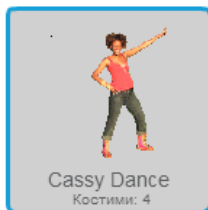
Нацртајте свој спрајт (лик)




Узмите слику или спрајт (лик) из датотеке



Сликајте (користећи веб-камеру)



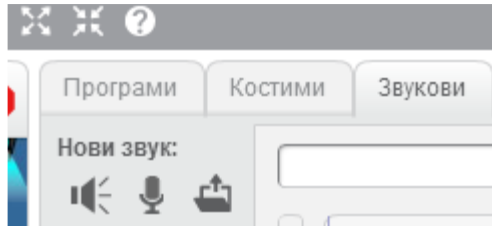
Да би сте добили нови спрајт, кликните на  а затим на **Људи** и одаберите „Cassy Dance“.

Можете превући спрајтове (ликове) где год желите.






# 11 Истражујте!

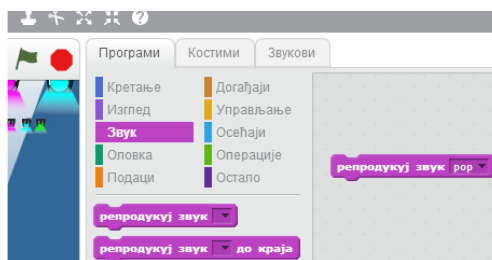
Сада можете рећи спрајту шта да ради. Истражите сами или покушајте следеће:



## ДОДАЈТЕ ЗВУК

Кликните на језичак **ЗВУКОВИ**.

Можете **изабрати**  звук, **снимити**  сопствени звук или **увести**  звук из датотеке. (MP3, AIF, или WAV формат)

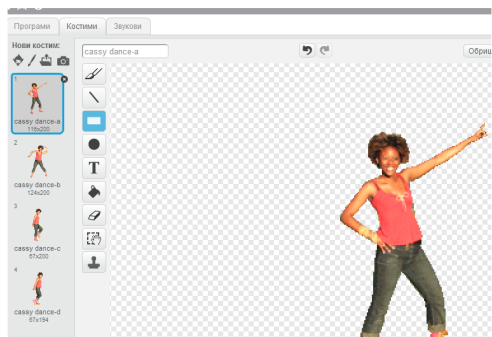


Након тога кликните на језичак

**ПРОГРАМИ** и превуците блок

**РЕПРОДУКУЈ ЗВУК**.

Одаберите жељени звук из падајућег менија.

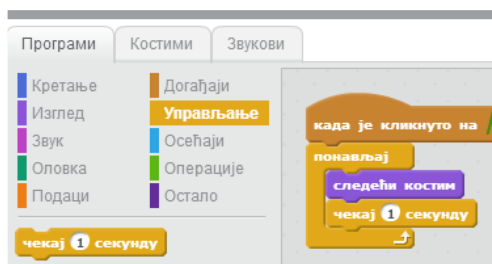


## ПРОМЕНЕТЕ КОСТИМ

Сваки спрајт може имати више од једног костима.

Да би сте променили тренутни костим, кликните на језичак **КОСТИМИ**.

Након тога, кликните на другачији костим за спрајт.

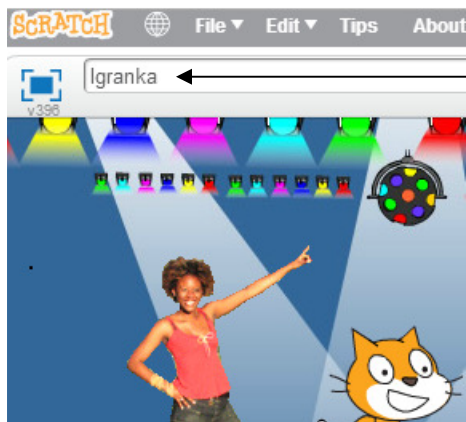


## АНИМИРАЈТЕ

Можете да анимирасте спрајт мењањем костима.

Кликните на језичак **ПРОГРАМИ**.

Направите скрипт који врши замену костима.



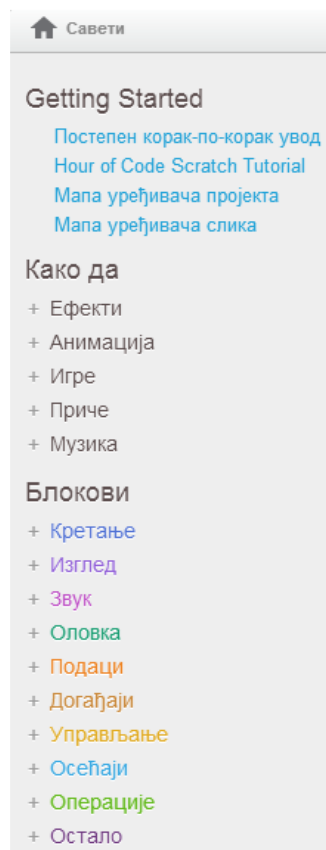
Упишите назив пројекта.

За више идеја кликните на **Савети**.



Прозор Савети показује примере скриптова које можете користити у пројекту.

Он, такође, објашњава шта сваки од блокова у **Скрачу** ради.



# Сачувај и дели


Да би сте снимили пројекат док сте на мрежи (online), уверите се да сте пријављени.

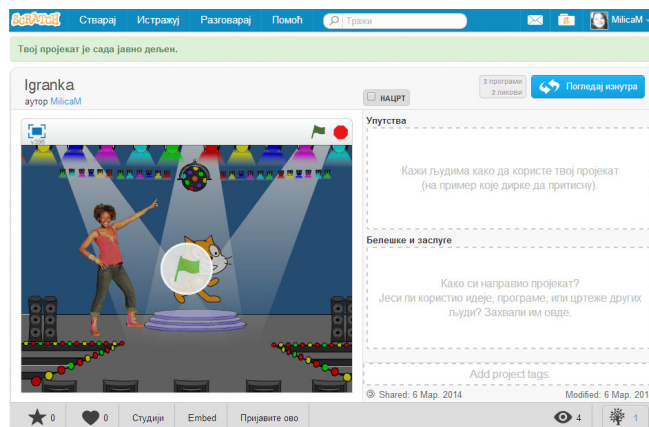
**Пријави се**

(Ако желите да сачувате датотеку на диску свог рачунара, у менију кликните на опцију **Датотека** и одаберите „Преузми на свој рачунар“.

Када будете спремни, кликните на  **See project page**

## Страница пројекта

Кликните на  за преглед екрана у пуној величини.



Кликните на **Објави (дели)**

да би другима омогућили да виде пројекат и играју се са њим.

У белешкама запишите податке о пројекту.

Када поделите пројекат, други га могу видети и имати интеракцију, тј. радити са њим.

И шта сад? Можете кликнути на **Стварај** да стварате нове пројекте

или на **Истражуј** да би сте добили нове идеје.

Да би сте сазнали више, кликните или пођите на адресу:  
<http://scratch.mit.edu/help>.

Скрач је програмски језик који олакшава стварање властитих интерактивних прича, игрица и анимација – као и дељење тих креација са другима који су на мрежи.

Скрач је развијен од стране истраживачке групе Lifelong Kindergarten са MIT Media Lab-а (<http://ilk.media.mit.edu>). Наша група развија нове технологије, које у духу коцкица и сликања прстима из вртића, проширује опсег онога што људи могу дизајнирати, креирати и научити.

Пројекат Скрач је финансијски подржан од стране Националне фондације за науку (NSF-National Science Foundation), Intel фондације, Microsoft-а, MacArthur фондације, LEGO фондације, Google-а, Dell-а, Inversoft-а и MIT Media Lab истраживачког конзорцијума.



*Подржан од стране NSF донацијама 0325828 и 1002713. Сва мишљења, резултати, закључци или препоруке изнете на овим страницама представљају ставове аутора и не одражавају нужно ставове Националне фондације за науку (National Science Foundation).*