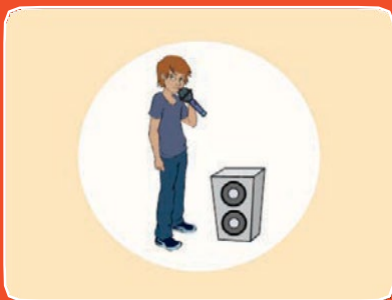


Создай музыку



Выбери инструменты, добавь звуки,
и нажимай на кнопки чтобы проиграть музыку.

Создай музыку

Используй карты в любом порядке:

- Бей в барабан
- Задай ритм
- Оживи барабан
- Сыграй мелодию
- Создай созвучие
- Песня с сюрпризом
- Звучание битбокс
- Запиши звук
- Проиграй песню

Бей в барабан

Нажми на клавишу чтобы барабан зазвучал.



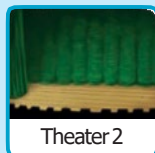
Бей в барабан

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери фон.



Theater 2

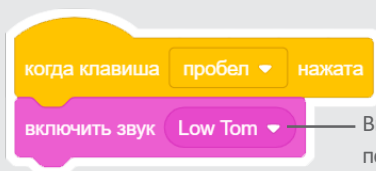


Выбери барабан.



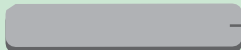
Drum

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Выбери из меню подходящий звук.

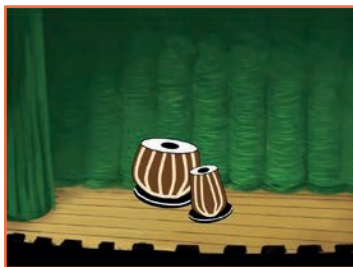
ПОПРОБУЙ



Нажми на клавишу **пробел** на клавиатуре.

Задай ритм

Проиграй цикл
повторяющихся звуков барабана.



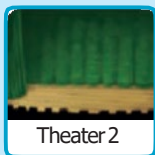
Задай ритм

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери фон.



Theater 2



Выбери барабан из категории **Музыка**.



Drum Tabla

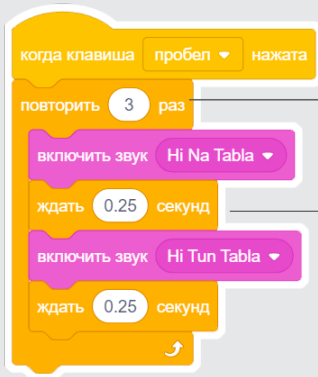
Танец

Музыка

Спорт

Щелкни на категории **Музыка** вверху библиотеки спрайтов чтобы видеть только музыкальные спрайты.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Введи число повторений.

Попробуй разные числа для изменения ритма.

ПОПРОБУЙ



Нажми на клавишу **пробел** на клавиатуре.

Оживи барабан

Оживи барабан переключаясь
между костюмами.



Оживи барабан

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



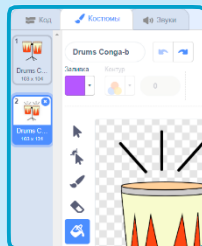
Выбери барабан.



Костюмы

Щелкни на вкладке **Костюмы** чтобы просмотреть костюмы.

Можно использовать инструменты рисования для изменения цветов.

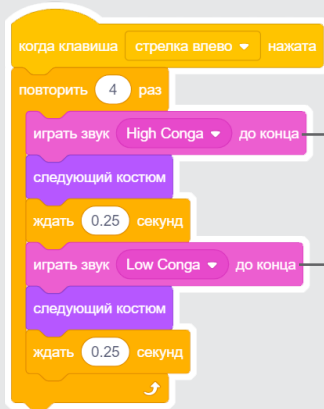


ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Код

Щелкни на вкладке **Код**.



Выбери звук из меню.

ПОПРОБУЙ



Нажми на **стрелку влево**.

Сыграй мелодию

Проиграй череду нот.



Сыграй мелодию

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери инструмент, например Saxophone (саксафон).



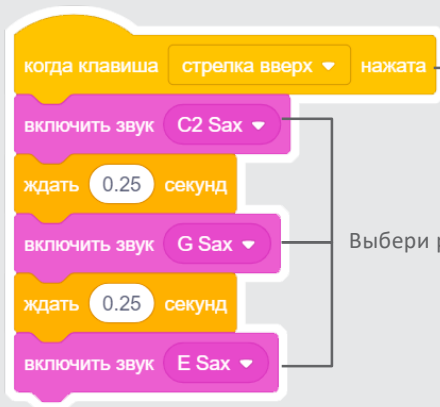
Танец

Музыка

Спорт

Щелкни на категории **Музыка** вверху библиотеки спрайтов чтобы видеть только музыкальные спрайты.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Выбери **стрелку вверх** (или другую клавишу).

Выбери разные звуки.

ПОПРОБУЙ



Нажми на стрелку вверх.

Создай созвучие

Проиграй несколько звуков одновременно
для создания созвучия.



Создай созвучие

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери инструмент,
например Trumpet (труба).



Trumpet

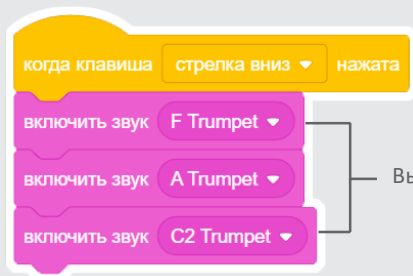
Танец

Музыка

Спорт

Щелкни на категории **Музыка** сверху
библиотеки спрайтов чтобы видеть
только музыкальные спрайты.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Выбери **стрелку вниз**
(или другую клавишу).

Выбери разные звуки.

ПОПРОБУЙ



Нажми на **стрелку вверх**.

ПОДСКАЗКА

Используй

включить звук



чтобы звуки прозвучали одновременно.

Используй

играть звук



до конца

чтобы проиграть звуки один за другим.

Песня с сюрпризом

Проиграй случайный звук из списка звуков.



Песня с сюрпризом

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ

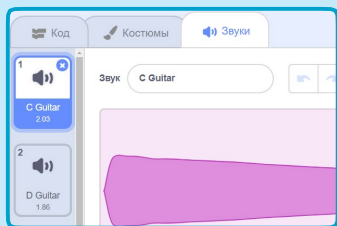


Выбери инструмент,
например Guitar (гитара).



Звуки

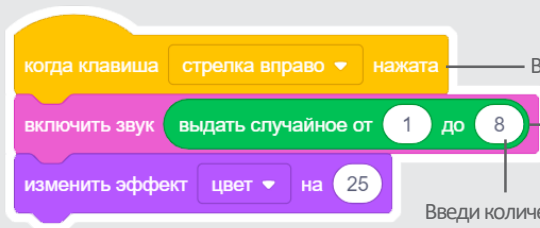
Щелкни на вкладке **Звуки** чтобы узнать,
сколько звуков у твоего инструмента.



ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Код

Щелкни на вкладке **Код**.



Выбери **стрелку вправо**.

Вставь блок **выдать случайное**.

Введи количество звуков
твоего инструмента.

ПОПРОБУЙ



Нажми на стрелку вверх.

Звучание битбокс

Воспроизведи череду голосовых звуков
в стиле битбокс.



Звучание битбокс

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери спрайт
Microphone (микрофон).



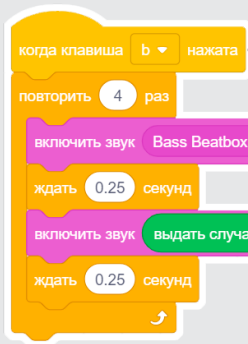
Щелкни на вкладке **Звуки** чтобы узнать,
сколько звуков у твоего инструмента.



ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Щелкни на вкладке **Код**.



Выбери **b** (или другую клавишу).

Вставь блок
выдать случайное.

Введи количество звуков
твоего инструмента.

ПОПРОБУЙ

B

Нажми на клавишу **B** чтобы начать.

Запиши звук

Создай собственные записи для проигрывания.



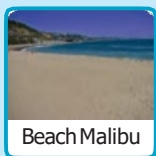
Запиши звук

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери фон.



Beach Malibu



Выбери любой
спрайт.



Beachball



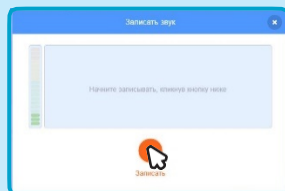
Звуки

Щелкни на вкладке **Звуки**.

Затем выбери **Записать**
из появившегося меню.



Записать



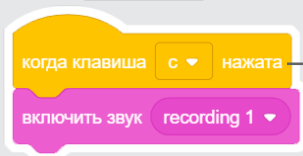
Нажми на кнопку **Записать**
для записи короткого звука.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Код

Щелкни на вкладке **Код**.



Выбери **с** (или
другую клавишу).

ПОПРОБУЙ



Нажми на клавишу **С** чтобы начать.

Проиграй песню

Добавь в качестве фоновой музыки запись из категории «Музыкальная петля».



Проиграй песню

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери спрайт, например
Speaker (колонка).

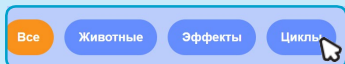


Звуки

Щелкни на вкладке **Звуки**.



Выбери звук из
категории **Циклы**,
например Drum Jam.

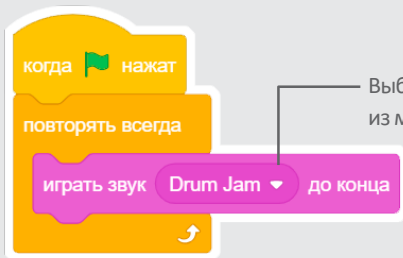


Щелкни на категории **Циклы** чтобы видеть только
музыкальные циклы вверх библиотеки звуков.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Код

Щелкни на вкладке **Код**.



Выбери свой звук
из меню.

ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.

