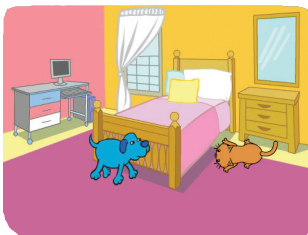
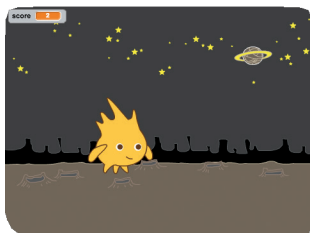


Cartões

Esconde-esconde



Faça um jogo de esconde-esconde
com personagens que aparecem e
desaparecem.

Cartões

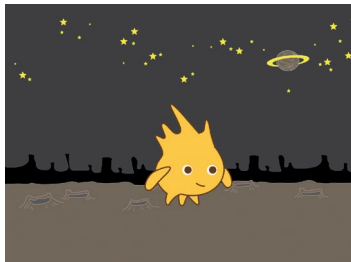
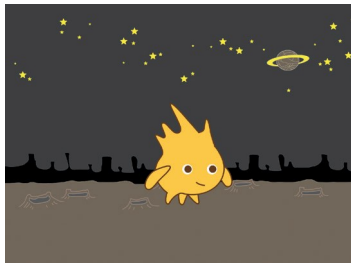
Esconde-esconde

Use estes cartões na seguinte ordem:

- 1 Esconda
- 2 Clique e diga
- 3 Tempo surpresa
- 4 Aleatoriedade
- 5 Marque pontos
- 6 Esconderijo

Esconda

Faça um ator desaparecer e aparecer de novo.



Esconda

scratch.mit.edu/hide

PREPARE-SE

Novo pano de fundo:



Escolha um pano de fundo.



space

Escolha um ator para se esconder.

Novo ator:

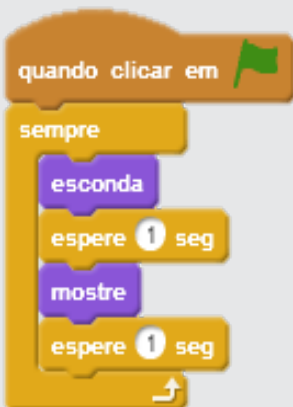


Gobo

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Gobo



TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Clique e diga

Faça um ator falar quando você clicar nele.



Clique e diga

scratch.mit.edu/hide

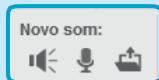
PREPARE-SE

Clique para selecionar seu ator.



Clique na guia

Sons



Escolha um som da biblioteca de sons.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia

Scripts



Digite o que você quer que seu ator diga.

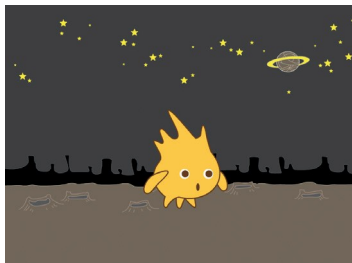
TESTE

Clique no seu ator.



Tempo surpresa

Faça o ator esperar um tempo aleatório para aparecer novamente.



Tempo surpresa

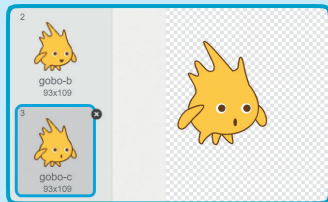
scratch.mit.edu/hide

PREPARE-SE

Clique para selecionar seu ator.



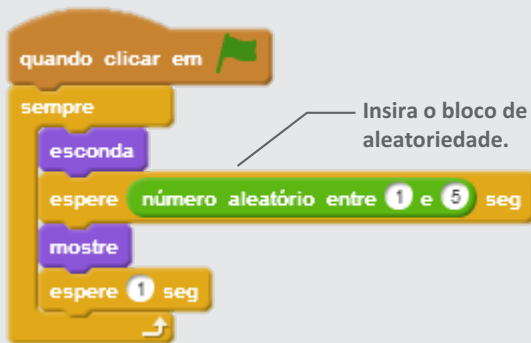
Clique na guia Fantasias e escolha a fantasia que quiser.



ADICIONE ESTE CÓDIGO

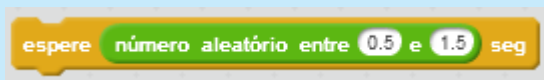
Clique na guia

Scripts



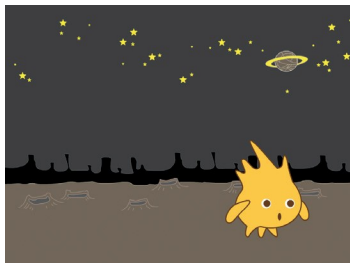
DICA

Brinque com o tempo! Experimente digitar um intervalo diferente de números.



Aleatoriedade

Faça o ator aparecer em lugares aleatórios no palco.



Aleatoriedade

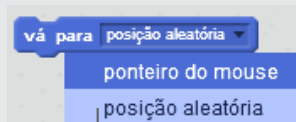
scratch.mit.edu/hide

PREPARE-SE

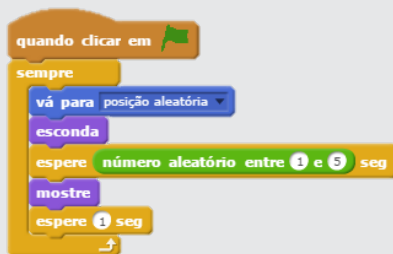
Clique para selecionar seu ator.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



Escolha uma posição aleatória no menu.



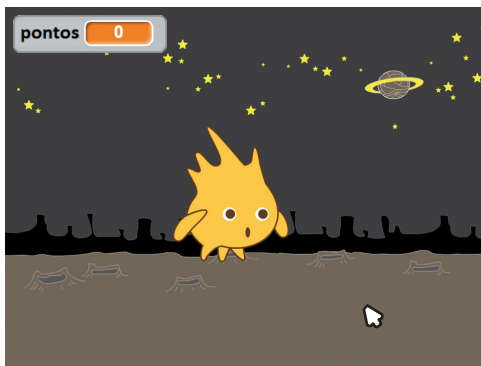
TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Marque pontos

Marque um ponto toda vez que você clicar em um ator.



Marque pontos

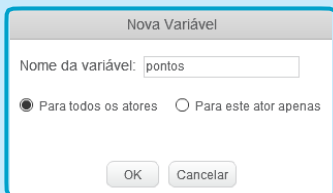
scratch.mit.edu/hide

PREPARE-SE

Escolha a opção
Variáveis



Clique no botão Criar uma
variável.



Digite “pontos” para o nome
da variável e clique em OK.

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Adicione este bloco.

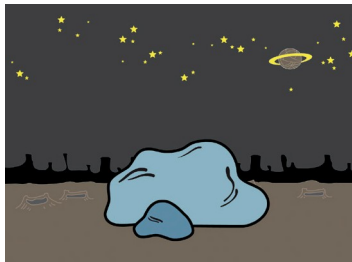
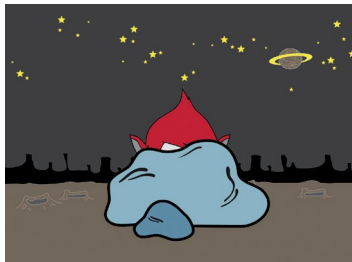
DICA

Use este script para mudar a pontuação para 0
quando clicar na bandeira verde.



Esconderijo

Faça um personagem se esconder atrás de alguma coisa.



Esconderijo

scratch.mit.edu/hide

PREPARE-SE

Escolha um novo ator para ser um esconderijo (por exemplo, rochas).

Novo ator:



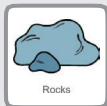
Rocks

Depois, escolha um ator para se esconder.



Giga

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Rocks



Giga

quando clicar em



vá para a frente

quando clicar em



sempre

vá para Rocks — Escolha o esconderijo

mova número aleatório entre -100 e 100 passos

esconda

espere número aleatório entre 1 e 5 seg

mostre

espere 1 seg



DICA

Clique na ferramenta de aumentar ou encolher, e clique no ator para alterar seu tamanho

Aumentar

Encolher

