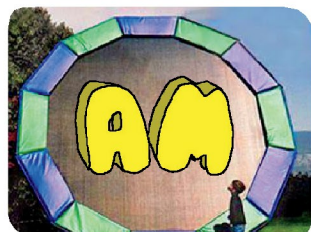


让名字动起来卡片



把你的名字，字母或者喜欢的
单词动画起来。

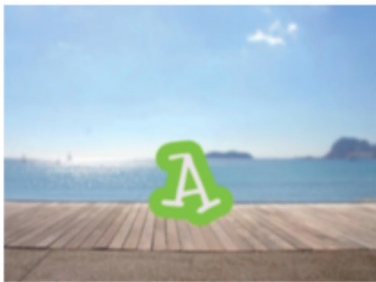
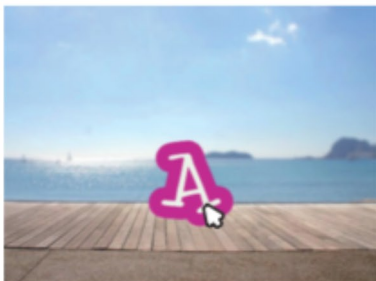
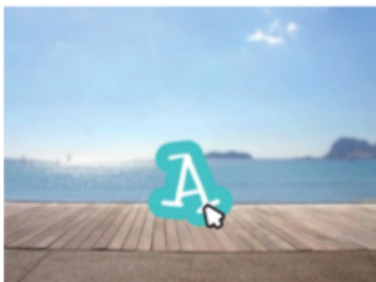
让名字动起来卡片

依次使用以下卡片：

- 颜色按键
- 转圈
- 发出声音
- 跳舞的字母
- 改变尺寸
- 按动按键
- 滑行

颜色按键

做一个每次点击都会变色的字母。



让名字动起来

1

SCRATCH

颜色按键

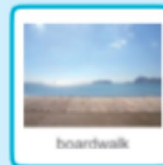
scratch.mit.edu/name

准备

新的背景

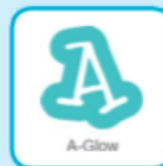


选择背景。



从字母选项选择一个字母。

新的角色：



添加程序

当角色被点击时

将 颜色 特效增加 25

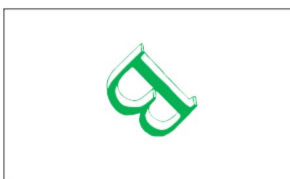
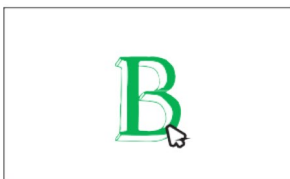
试一试

点击你的字母。



转圈

做一个每点击一次就旋转一次的字母。



让名字动起来

2

Scratch

转圈

scratch.mit.edu/name

准备

从字母选项中选择
一个字母。

新的角色:



添加程序

当角色被点击时

重复执行 10 次

右转 18 度

尝试不同的
数值。

试一试

点击字母。



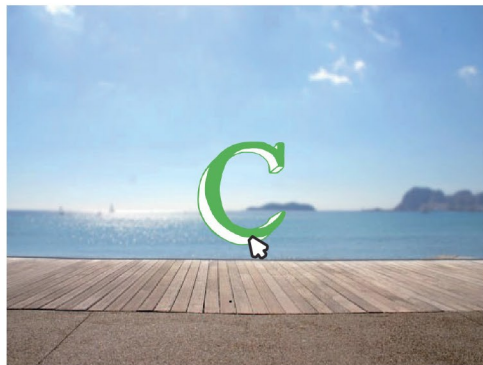
小贴士

点击该模块，调整字母的方向。

面向 90 方向

发出声音

做一个会发出声音的字母。



让名字动起来

3

Scratch

发出声音

scratch.mit.edu/name

准备

新的背景

选择一个背景。

boardwalk

从字母选项中选择
一个字母。

新的角色：

C-Story

点击该键

音效

新的音效：



选择一种声音。

添加程序

点击该键

脚本

当角色被点击时

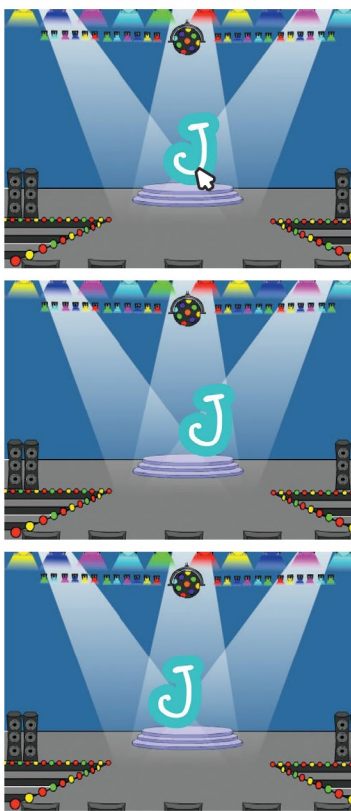
播放声音 guitar strum

试一试

点击字母。

跳舞的字母

让字母跟节奏跳舞。



让名字动起来

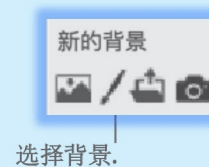
4

Scratch

跳舞的字母

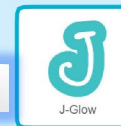
scratch.mit.edu/name

准备



从字母选项选择一个字母。

新的角色:



添加程序

当角色被点击时

移动 10 步

输入一个正数值，向前移动。

弹奏鼓声 1 0.25 拍

移动 -10 步

输入一个负数值，向后移动。

弹奏鼓声 1 0.25 拍

小贴士

可以从菜单中选择任意种类的鼓。

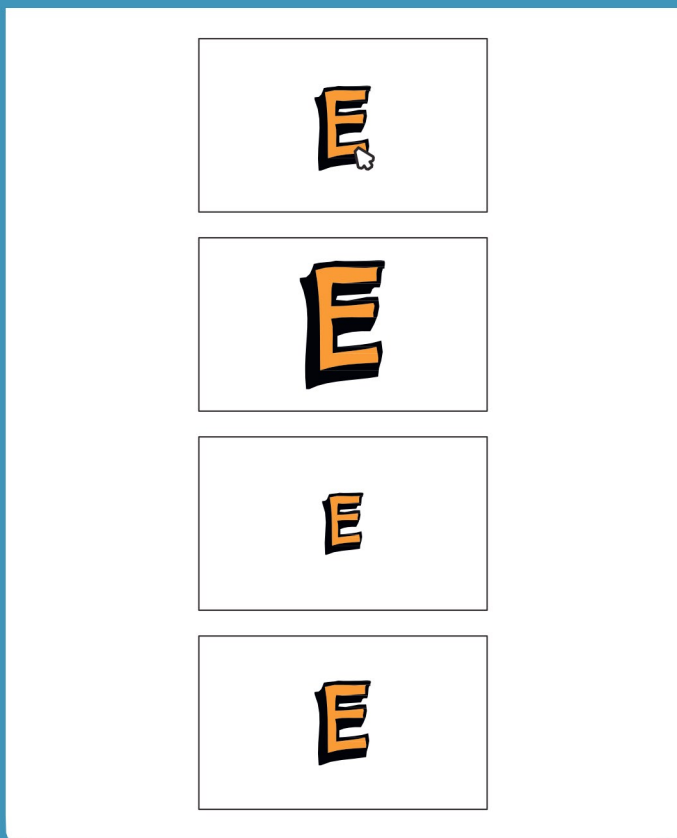
弹奏鼓声 1 0.25 拍

- (1) 小军鼓
- (2) 低音鼓
- (3) 鼓边敲击

改变尺寸



让字母改变尺寸。



让名字动起来

5



改变尺寸

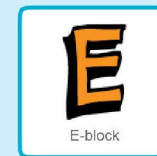
scratch.mit.edu/name



准备

从字母选项中选择
一个字母。

新的角色：



添加程序

当角色被点击时

重复执行 15 次

将角色的大小增加 10 — 输入正数值，让字母变大。

重复执行 15 次

将角色的大小增加 -10 — 输入负数值，让字母变小。

试一试

点击字母

小贴士

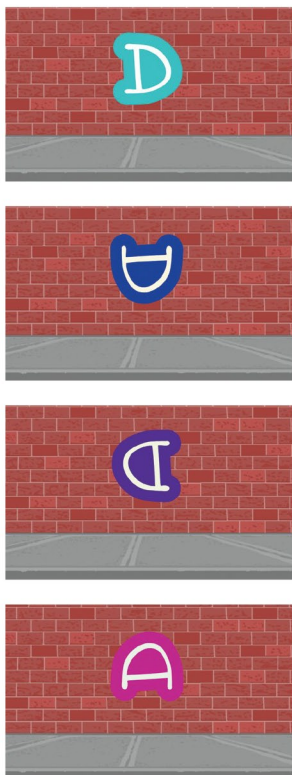
点击模块，重新设置字母尺寸。

将角色的大小设定为 100

按动按键



让字母跟随按键按动而改变。



让名字动起来

6

Scratch

按动按键

scratch.mit.edu/name



准备



添加程序



试一试

按动空格键。

小贴士

可以从菜单中选择任意键，然后按动！



滑行

让字母从一个位置滑行到另一个位置。



让名字动起来

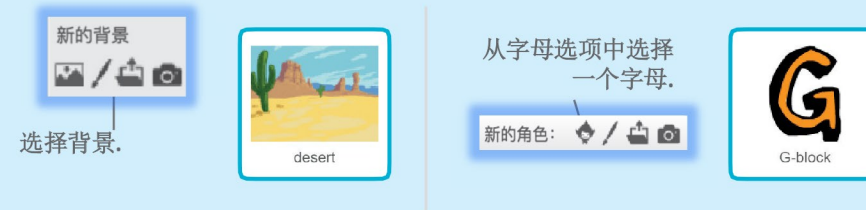
7

SCRATCH

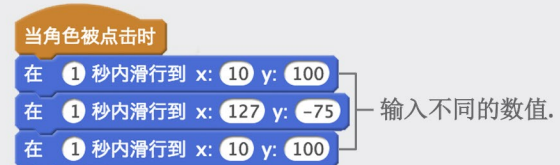
滑行

scratch.mit.edu/name

准备



添加程序



试一试

点击字母开始。

小贴士

将字母拖至你希望的任何位置，然后在程序中增添滑动模块。

