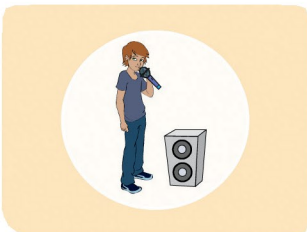
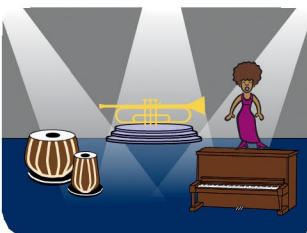
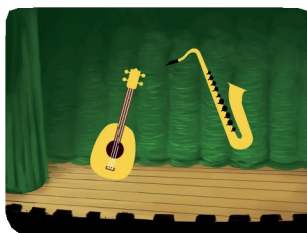


制作音乐 卡片



选择乐器，添加声音，点击按钮
开始演奏。

制作音乐 卡片

任意次序使用以下卡片：

- 玩鼓
- 创造音乐节奏
- 让鼓动起来
- 创作一段旋律
- 演奏和弦
- 惊喜之歌
- 口技
- 录制声音
- 演奏歌曲

玩鼓

按动键，发出鼓的声音。



制作音乐

1

SCRATCH

玩鼓

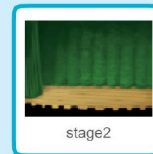
scratch.mit.edu/music

准备

新的背景

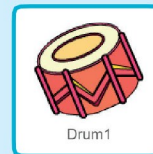


选择背景。



从音乐选项中选择鼓。

新的角色：



添加程序

当按下 空格 键

播放声音 low tom

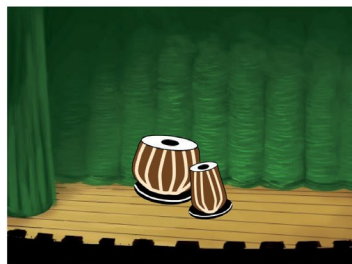
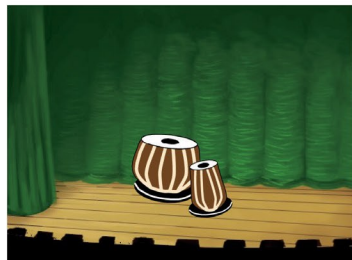
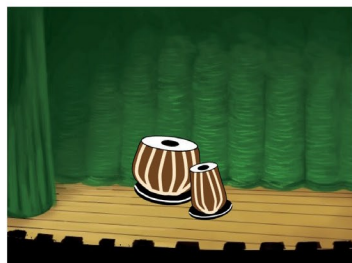
从菜单里选择你想要的声音。

试一试

点击空格键开始。

创造音乐节奏

演奏一系列鼓的声效。



制作音乐

2

SCRATCH

创造音乐节奏

scratch.mit.edu/music

准备



添加程序

当按下 空格 键

重复执行 3 次 — 输出你想重复的次数。

播放声音 hi na tabla

等待 0.25 秒 — 输入不同的数值，尝试不同的节奏。

播放声音 hi tun tabla

等待 0.25 秒

试一试

点击空格键开始。

让鼓动起来

不同的造型间切换，制造动画效果。



制作音乐

3

Scratch

让鼓动起来

scratch.mit.edu/music

准备

从音乐选项中选择鼓。

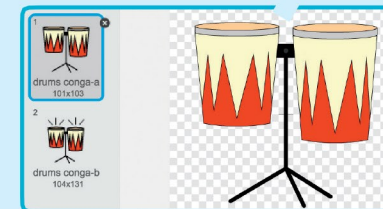
新的角色：



点击该键

音效

看装备。



你可以利用画笔改变颜色

添加程序

点击该键

脚本

当按下 左移键 键

重复执行 4 次

播放声音 high conga

下一个造型

等待 0.25 秒

播放声音 low conga

下一个造型

等待 0.25 秒

试一试

点击左箭头键开始

创作一段旋律

弹奏一系列音符



制作音乐

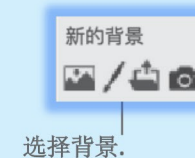
4

SCRATCH

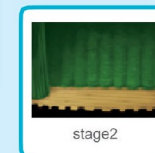
创作一段旋律

scratch.mit.edu/music

准备



选择背景。



在音乐选项中选择一件乐器。

新的角色：



添加程序

当按下 上移键 键

播放声音 C2 sax

等待 0.25 秒

播放声音 G sax

等待 0.25 秒

播放声音 E sax

— 选择向上的箭头
(或者其他键)。

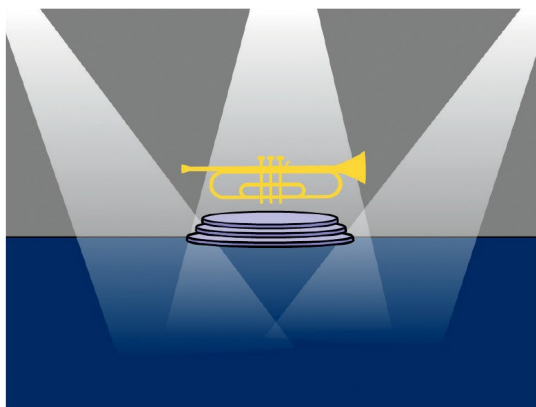
— 选择不同的声音。

试一试

点击向上箭头键开始。

演奏和弦

同时弹奏多个音符，完成一个和弦。



制作音乐

5

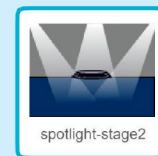


演奏和弦

scratch.mit.edu/music

准备

新的背景
选择背景。



从音乐选项中选择一样乐器。

新的角色：



添加程序



— 选择向下箭头键 (或者其他键).
选择不同的声音

小贴士

使用该模块 同时发出多个不同的声音。

使用该模块 依次发出不同的声音。

惊喜之歌

从声音清单中任意演奏声音。



制作音乐

6

Scratch

惊喜之歌

scratch.mit.edu/music

准备

从音乐选项中选择一件乐器。

新的角色：



Guitar

点击该键 声音 了解选择乐器所有的声音。



添加程序

点击该键

脚本

当按下 右移键 键

选择右箭头键。

播放声音 在 1 到 8 间随机选一个数

插入任意选择模块。

将 颜色 特效增加 25

输入乐器的声音序号。

试一试

点击右箭头键开始。

口技

演奏一些人的声音。



制作音乐

7

Scratch

口技

scratch.mit.edu/music

准备

选择麦克风。

新的角色：



点击该键

声音

了解所有的
口技选项



添加程序

点击该键

脚本

当按下 **b** 键

重复执行 **4** 次

播放声音 **bass beatbox**

等待 **0.25** 秒

播放声音 在 **1** 到 **10** 间随机选一个数

等待 **0.25** 秒

选择**b**键（或者其他键）。

插入任意选择
模块。

试一试

点击**b**键开始。

录制声音

使用自己的声音。



制作音乐

8

SCRATCH

录制声音

scratch.mit.edu/music

准备

新的背景

选择背景.

beach malibu

选择任意标识.

新的角色:

Beachball

点击该键

声音

新的音效:

点击该图标 (你需要右麦克风).

点击录制短音节,例如: "boing" 或者 "bop."

添加程序

点击该键

脚本

当按下 **c** 键

选择 **c** 键 (或者其他键)

播放声音 录音1

试一试

点击**c**键开始。

演奏歌曲

增添一首歌曲作为背景音乐.



制作音乐

9

SCRATCH

演奏歌曲

scratch.mit.edu/music

准备

选择一个标识,
例如: **speaker**.

新的角色:



Speaker

点击该键

声音

新的音效:



从循环音乐选项中选择
一项.

添加程序

点击该键

脚本

当



被点击

重复执行

播放声音 **drum funky** 直到播放完毕



小贴士

确认使用 **播放声音** 直到播放完毕 (模块, (而不是 **播放声音** 模块)
否则音乐会自我干扰.