

Cartões

Crie uma história



Escolha os personagens, crie diálogos e
dê vida a sua história.

Cartões

Crie uma história

Comece pelo primeiro cartão, depois use os outros na ordem que desejar:

- Inicie uma história
- Mostre um personagem
- Adicione um diálogo
- Altere o cenário
- Deslize
- Aparição em cena
- Interatividade
- Adicione sua voz
- Adicione um botão

Inicie uma história

Escolha um cenário e apresente um personagem.



Inicie uma história

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE

Escolha um pano de fundo.



Escolha um personagem.



Abby

ADICIONE ESTE CÓDIGO



quando clicar em

mude para o pano de fundo **pathway**

diga **O que temos nesse jardim?** por **2** segundos

Digite o que você quer que
seu personagem diga.

TESTE

Clique na bandeira verde
para iniciar.



Mostre um personagem



Faça um novo personagem aparecer no cenário.



»

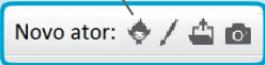
Mostre um personagem

scratch.mit.edu/story

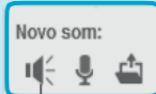


PREPARE-SE

Escolha um personagem.



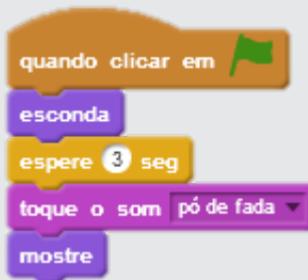
Clique na guia Sons.



Depois escolha um som, por exemplo pó de fada.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia Scripts



TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Adicione um diálogo

Faça com que seus personagens conversem entre si.



Adicione um diálogo

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE

Escolha dois personagens.

Novo ator:



Fish2



Crab

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Fish2

quando clicar em

diga Você viu a Pérola? por 2 segundos

diga Não consigo encontrá-la. por 2 segundos

envie mensagem 1 a todos

Envie uma mensagem para todos.



Crab

quando receber mensagem 1

diga Sim! Siga-me! por 2 segundos

Diga a este personagem o que fazer quando receber a mensagem.

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



DICA

envie mensagem 1 a todos
mensagem 1
nova mensagem...

Você pode clicar no menu suspenso para criar uma nova mensagem.

Altere o cenário

Altere o pano de fundo e
faça algo acontecer.



Altere o cenário

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE



Escolha dois panos de fundo.



winter



desert

Escolha um personagem.



Tera

ADICIONE ESTE CÓDIGO



```
quando clicar em bandeira
mude para o pano de fundo winter
diga Nossa! Está tão frio aqui! por 2 segundos
diga Sinto falta do sol. por 2 segundos
espere 1 seg
mude para o pano de fundo desert
```

Digite o que você quer que seu personagem diga.

Faça algo acontecer quando trocar o pano de fundo.

```
quando o pano de fundo mudar para desert
diga Ahh! Melhorou! por 2 segundos
```

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Deslize

Faça um personagem deslizar pela tela.



Deslize

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE



Escolha um pano de fundo.



Escolha um personagem.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



quando clicar em

aponte para a direção 120° graus

vá para x: -190 y: 60

deslize por 1 seg até x: -20 y: -170

aponte para a direção 90° graus

Defina um ponto de partida.

Deslize para outro ponto.

DICA

Arraste seu ator para o local onde quer que ele fique, depois adicione um bloco vá para ou deslize em seu script.



vá para x: 149 y: -156
aponte para ponteiro do mouse
deslize por 3 seg até x: 149 y: -156

Quando você arrasta um ator, sua posição X -y é atualizada na paleta Blocos.

Aparição em cena

Altere o pano de fundo e
faça um personagem aparecer.



Aparição em cena

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE



Escolha dois panos de fundo.



Escolha um personagem.



Bear1

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Clique na miniatura do palco.



quando clicar em

esconda

quando clicar em

mude para o pano de fundo bedroom2

espere seg

mude para o pano de fundo winter

Altere para esta cena.

Esconda-o no início.

quando o pano de fundo mudar para winter

mostre

diga Olá! por 2 segundos

Faça-o aparecer nesta cena.

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Interatividade

Clique em um ator para que ele faça algo.



□)



□)



Interatividade

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE

Escolha um ator.

Novo ator:



Gift

Clique na guia Sons.

Novo som:

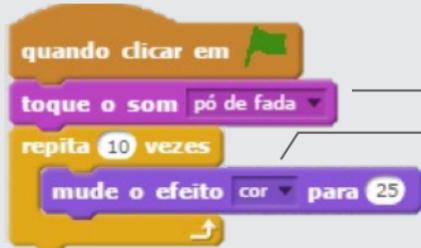


Escolha um som da
biblioteca de sons.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia

Scripts



Escolha um som.

Você pode escolher
efeitos diferentes no
menu.

TESTE

Clique no seu ator para começar.

DICA



Para limpar o efeito, clique no
sinal de pare.

Adicione sua voz

Grave sua própria voz para fazer seu personagem falar.



Adicione sua voz

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE

Escolha um personagem.



Clique na guia Sons.



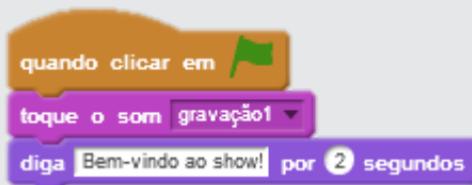
Clique neste ícone. (Você precisará de um microfone.)



Clique para gravar sua voz.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia Scripts



TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Adicione um botão que altera o cenário.

Adicione um botão que altera o cenário.

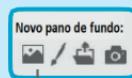


Adicione um botão

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE



Escolha dois panos de fundo.



atom playground



basketball-court1-a

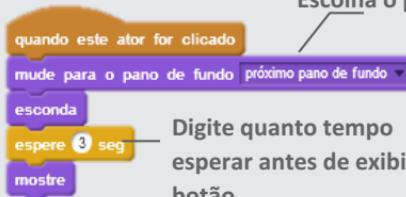
Escolha um ator para ser o botão, como Arrow1.

Novo ator: /



Arrow1

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Escolha o próximo pano de fundo no menu.

Digite quanto tempo esperar antes de exibir o botão.

TESTE

Clique no botão para começar.

DICA

Adicione este script para definir a primeira cena. Em seguida, clique na bandeira verde para iniciar.

