

# Потанцуем?



Оживи танец музыкой  
и танцевальными движениями.

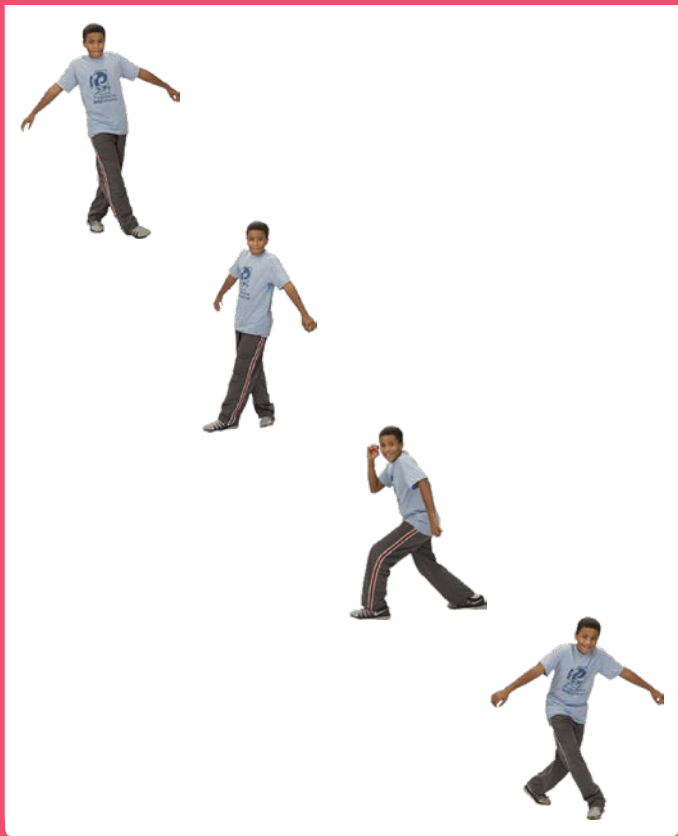
# Потанцуем?

Используй карты в любом порядке:

- Чередуй движения
- Танцевальный цикл
- Включи музыку
- Танцуем по очереди
- Начальное положение
- Теневой эффект
- Управляй танцем
- Цветовой эффект
- Оставь след

# Чередуй движения

Оживи танец последовательными движениями.



Потанцуем?

1

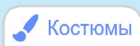
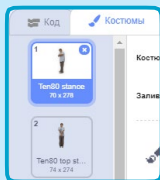
Scratch

# Чередуй движения

## ПОДГОТОВЬ



Выбери танцора.



Нажми на вкладку **Костюмы** чтобы просмотреть различные танцевальные движения.

астика

Танец

Музыка

Щелкни на категории **Танец** сверху библиотеки спрайтов чтобы видеть только спрайты, относящиеся к танцам.

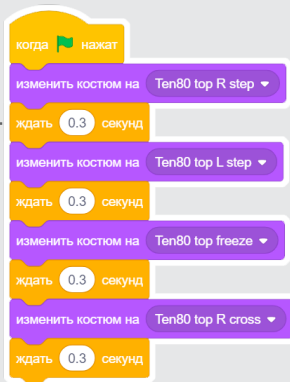
## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Щелкни на вкладке **Код**.



Введи число секунд для задержки между движениями.



Выбирай различные танцевальные движения.

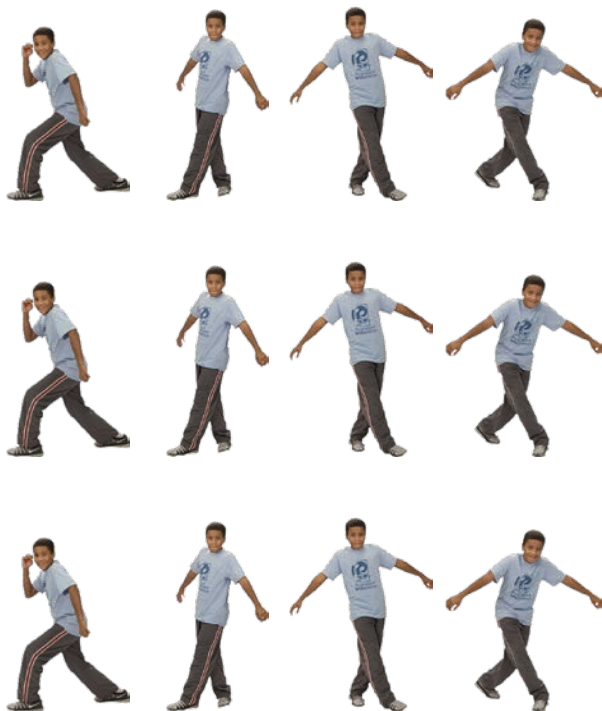
## ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



# Танцевальный цикл

Повторяй серию танцевальных шагов.



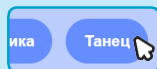
# Танцевальный цикл

scratch.mit.edu

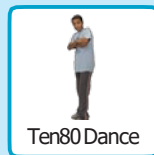
## ПОДГОТОВЬ



Перейди к  
библиотеке спрайтов.



Щелкни на категории **Танец**.

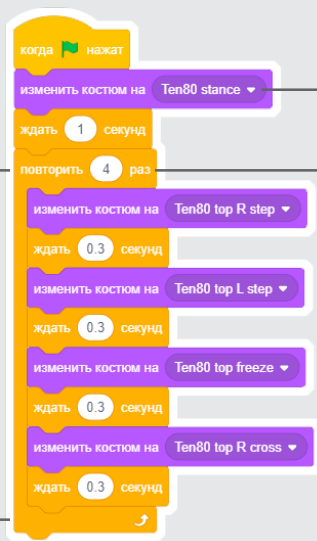
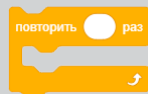


Выбери танцора.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Вставь цикл **повторить**  
вокруг чередующихся  
движений танца.



Выбери позу в танце.

Введи число  
повторений танца.

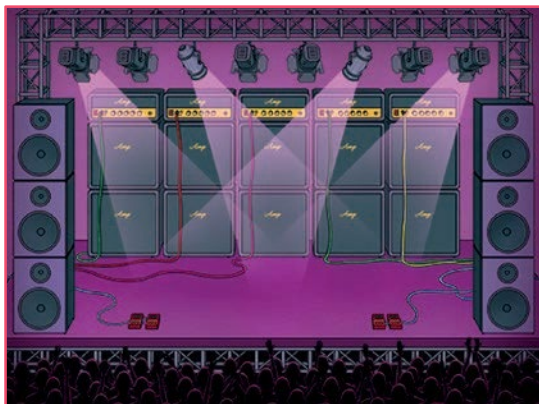
## ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



# Включи музыку

Проигрывай музыку и повторяй ее в цикле.



Потанцуем?

# Включи музыку

scratch.mit.edu



## ПОДГОТОВЬ



Выбери фон.



Concert



Щелкни на вкладке **Звуки**.

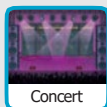


Выбери песню  
из категории **Циклы**.

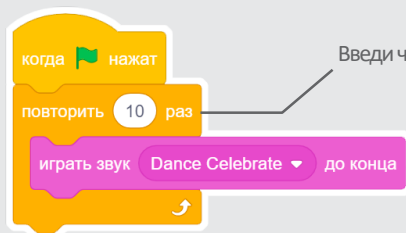
## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Щелкни на вкладке **Код**.



Concert



Введи число повторений для песни.

## ПОДСКАЗКА

Используй блок

играть звук Dance Celebrate до конца

(а не

включить звук Dance Celebrate

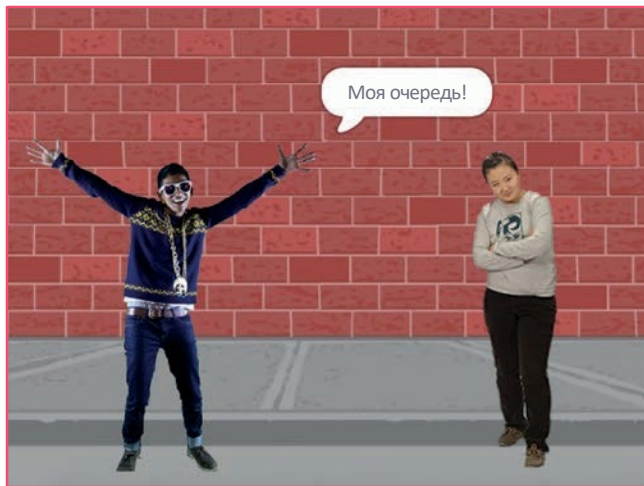
),

иначе музыкальная запись не завершившись, начнет проигрываться снова.



# Танцуем по очереди

Координируй танцоров так,  
чтобы они начинали танцевать один за другим.



# Танцуем по очереди

scratch.mit.edu

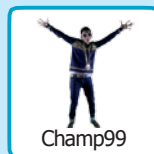
## ПОДГОТОВЬ



Выбери двух танцоров  
из категории **Танец**.



Anina Dance

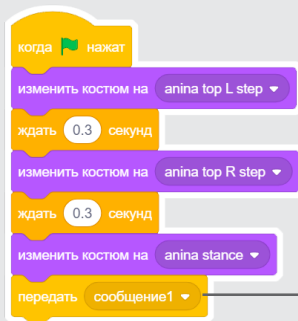


Champ99

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



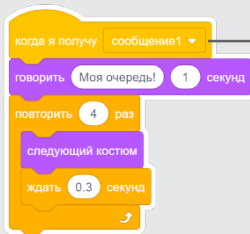
Anina Dance



Передай сообщение.



Champ99



Укажи спрайту танцора  
что делать, когда он  
получает сообщение.

## ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



# Начальное положение

Укажи танцорам откуда начинать.



Потанцуем?

5

Scratch

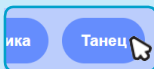
# Начальное положение

scratch.mit.edu

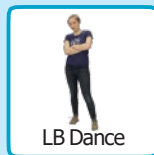
## ПОДГОТОВЬ



Перейди к  
библиотеке спрайтов.



Щелкни на категории **Танец**.



Выбери танцора.

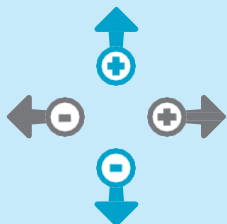
## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Сборка команд:

- когда нажат
- перейти в x: -10 y: 20 — Укажи персонажу откуда начинать.
- установить размер 90 % — Задай размер спрайта.
- изменить костюм на lb stance ▾ — Выбери начальный костюм.
- показаться — Убедись в том, что спрайт виден.

## ПОДСКАЗКА



Используй чтобы задать положение спрайта.

x — положение на сцене от левого края до правого.

y — положение на сцене от верхнего края до нижнего.

# Теневой эффект

Создай танцующий силуэт.



Потанцуем?

6

Scratch

# Теневой эффект

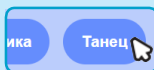
scratch.mit.edu

## ПОДГОТОВЬ



Перейди

к библиотеке спрайтов.



Щелкни на категории **Танец**.

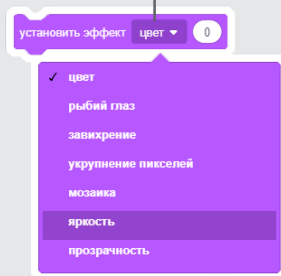


Jouvi Dance

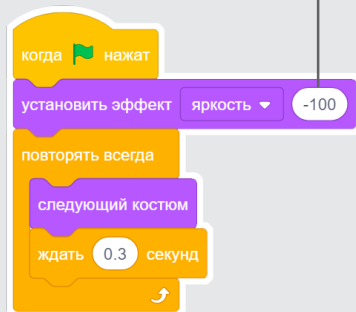
Выбери танцора.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Выбери **яркость**  
из меню.



Установи для яркости значение **-100**  
чтобы сделать спрайт полностью темным.



## ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг  
чтобы начать.



Нажми на знак **Стоп**  
чтобы остановиться.

# Управляй танцем

Нажимай на клавиши чтобы чередовать танцевальные движения.



# Управляй танцем

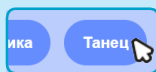
scratch.mit.edu



## ПОДГОТОВЬ



Перейди  
к библиотеке спрайтов.



Щелкни на категории **Танец**.

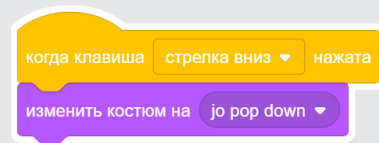
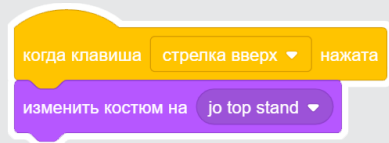
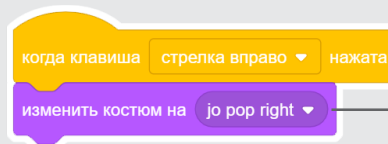
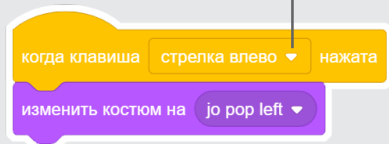


Выбери танцора.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Выбери разные клавиши для  
различных танцевальных движений.

Выбери танцевальное движение из меню.



## ПОПРОБУЙ



Нажимай на клавиши клавиатуры.



# Цветовой эффект

Меняй цвета фона.



Потанцуем?

# Цветовой эффект

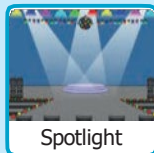
scratch.mit.edu



## ПОДГОТОВЬ

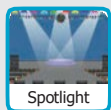


Выбери фон.

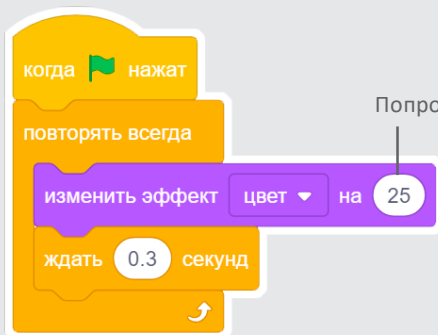


Spotlight

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Spotlight



Попробуй разные числа.

## ПОПРОБУЙ

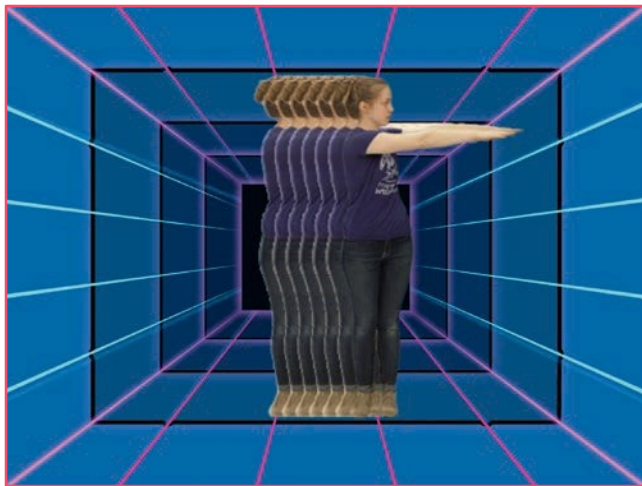
Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



# Оставь след



Пусть движения танцора оставляют отпечаток.



# Оставь след

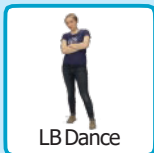
scratch.mit.edu



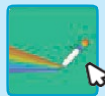
## ПОДГОТОВЬ



Выбери танцора из категории **Танец**.



LB Dance



Щелкни на кнопке **Добавить расширение**, затем выбери **Перо** для добавления блоков.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



LB Dance



когда нажат

повторить **6** раз

печать

идти **10** шагов

ждать **0.1** секунд

стереть всё

Введи число повторений.

Отпечатай рисунок спрайта на сцене.

Очисти все отпечатки.

## ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.

