Cartões Vamos Dançar!









Faça uma cena de dança animada, com música e passos de dança.



Cartões Vamos Dançar!

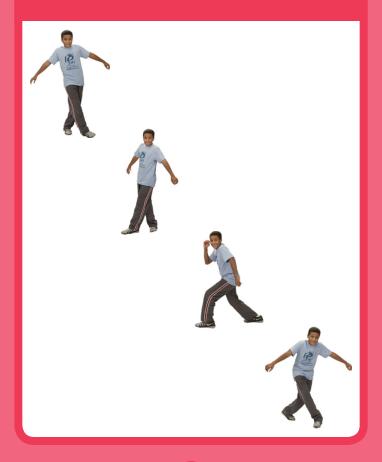
Use estes cartões na ordem que preferir:

- Crie uma sequência de passos
- Repita uma série de passos
- Coloque música
- Faça cada ator dançar na sua vez
- Defina a posição inicial
- Crie um efeito de sombra
- Faça uma dança interativa
- Crie efeito de cores
- Faça seu ator deixar um rastro



Crie uma sequência de passos

Faça uma dança animada.



Crie uma sequência de passos

scratch.mit.edu

PREPARE-SE











Clique na guia Fantasias para ver os diferentes passos de dança.



Para ver apenas atores de dança, clique na categoria Dança na parte superior da Biblioteca de Atores.

ADICIONE ESTE CÓDIGO



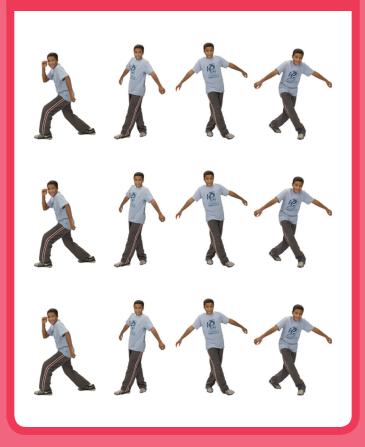
TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Repita uma série de passos

Repita uma sequência de passos de dança.



Repita uma série de passos

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Vá para a Biblioteca de Atores.



Clique na categoria Dança.



Escolha um ator para dançar.

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Use um **laço de** repetição na sua sequência de passos de dança.





Escolha uma posição de dança.

Digite quantas vezes quer repetir a dança.

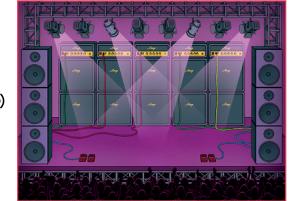
TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar. -



Coloque música

Reproduza uma música e faça com que ela continue repetindo.



口))

Coloque música

scratch.mit.edu



DREDARE-SE









Escolha uma música na categoria Loops.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia Código. Código C





DICA

Confirme se você está usando toque o som Dance Celebrate • até o fim (em vez de





toque o som Dance Celebrate), caso contrário a música será interrompida.

Faça cada ator dançar na sua vez

Coordene os dançarinos para que um comece depois do outro.





Faça cada ator dançar na sua vez

scratch.mit.edu





Escolha dois atores para dançar na categoria Dança.





ADICIONE ESTE CÓDIGO









TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Defina a posição inicial

Diga onde seus atores devem começar.

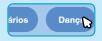


Defina a posição inicial

scratch.mit.edu

PREPARE-SE







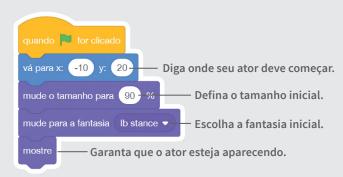
Vá para a Biblioteca de Atores.

Clique na categoria Dança.

Escolha um ator para dançar.

ADICIONE ESTE CÓDIGO





DICA



Use para definir a posição do ator no palco.

x é a posição no palco da esquerda para a direita.

y é a posição no palco de cima para baixo.

Crie um efeito de sombra

Crie uma sombra que dança junto com o ator.



Crie um efeito de sombra

scratch.mit.edu

PREPARE-SE







Vá para a Biblioteca de Atores.

Clique na categoria Dança.

Escolha um ator para dançar.

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Defina o valor de brilho como **-100** para tornar o ator completamente preto.

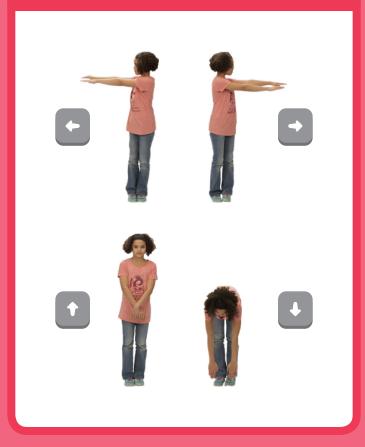


TESTE



Faça uma dança interativa

Pressione as setas do teclado para alterar os passos de dança.



Faça uma dança interativa

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Vá para a Biblioteca de Atores.



Clique na categoria Dança.



Escolha um ator para dançar

ADICIONE ESTE CÓDIGO





TESTE



Pressione as setas do teclado.

Crie efeito de cores

Faça o cenário mudar de cor.



Crie efeito de cores

scratch.mit.edu



PREPARE-SE



Escolha um cenário.



ADICIONE ESTE CÓDIGO

🔀 Código Clique na guia Código.





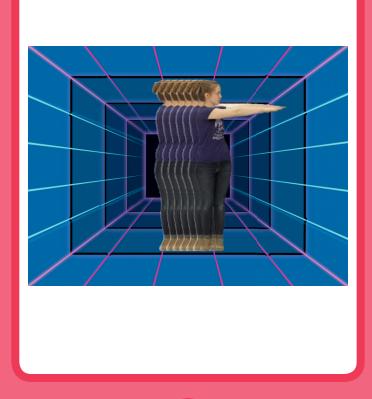
TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar. —



Faça seu ator deixar um rastro

Faça seu ator deixar um rastro conforme ele se move.



Faça seu ator deixar um rastro

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Escolha um ator para dançar na categoria Dança.



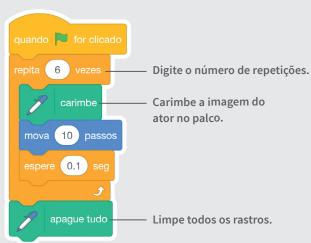




Clique em Adicionar uma Extensão, e depois clique em Caneta para adicionar os blocos.

ADICIONE ESTE CÓDIGO





TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar. -

