

# 來跳舞吧！



讓我們一起來創作有音樂和動作的  
超動感跳舞場景吧！

# 來跳舞吧！ 遊戲卡

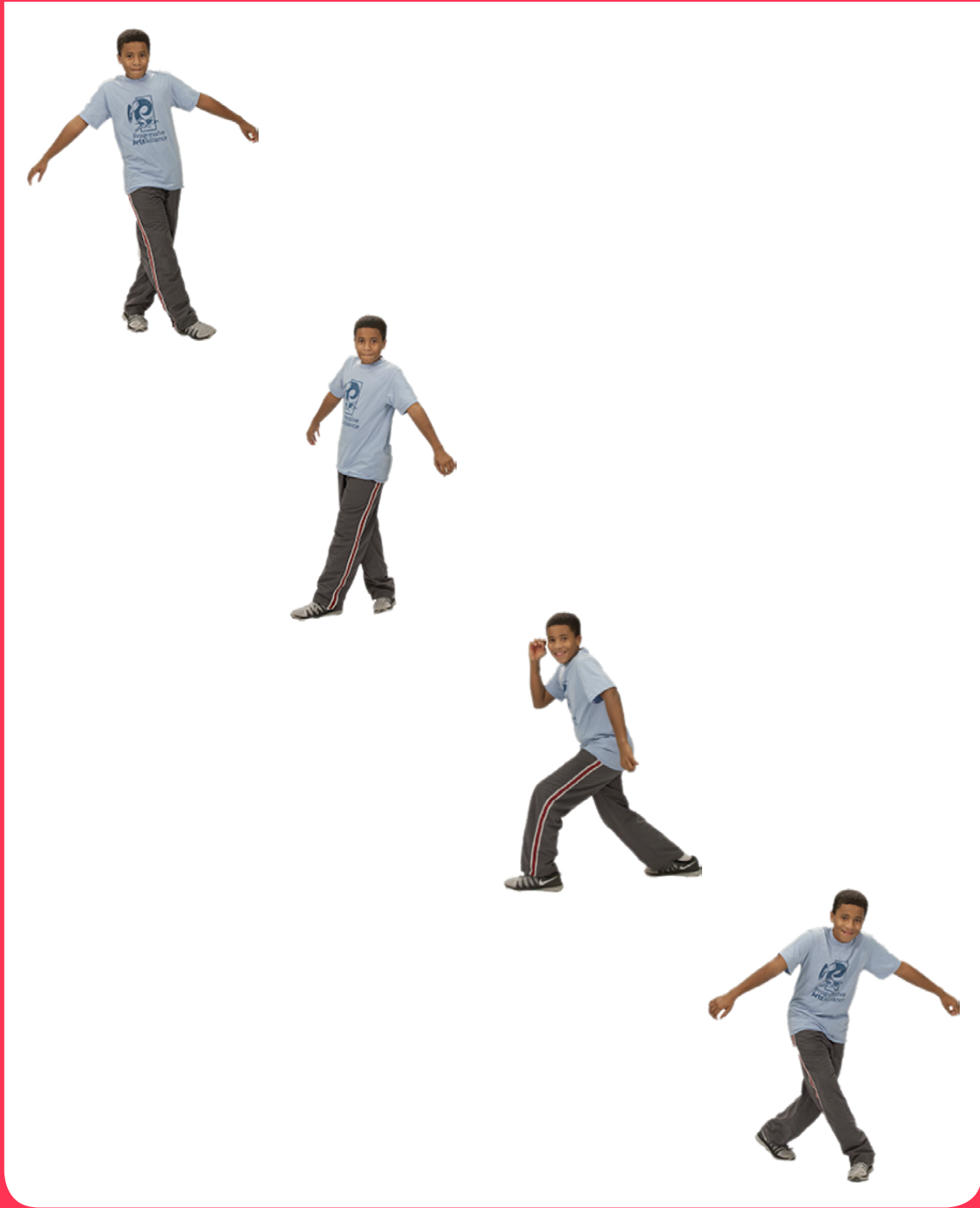
依照以下順序使用這些卡片

1. 跳舞動作順序
2. 跳舞的迴圈
3. 播放音樂
4. 輪到你了
5. 開始的位置
6. 影舞者
7. 請你跟我這樣跳
8. 色彩變換效果
9. 舞過必留下痕跡

# 跳舞動作順序



讓角色舞動起來



來跳舞吧！

1

SCRATCH

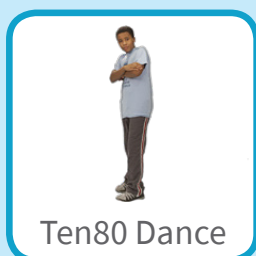
# 跳舞動作順序

scratch.mit.edu

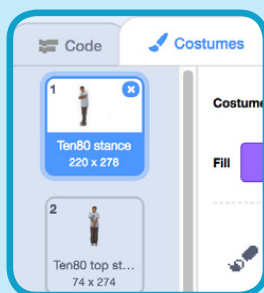
## 做好準備



選擇一個舞者



Ten80 Dance



造型

切換到**造型**頁籤

點選**造型**按鈕，  
觀察看看不同的動作

魔幻

舞蹈

音樂

如果只要搜尋和跳舞有關的角色，只要先點擊在角色圖庫上方的**舞蹈**分類

## 加入程式



程式

切換到**程式**的頁籤



Ten80 Dance

輸入不同動作之間的  
等待時間



選擇不同的跳舞動作

## 試試看

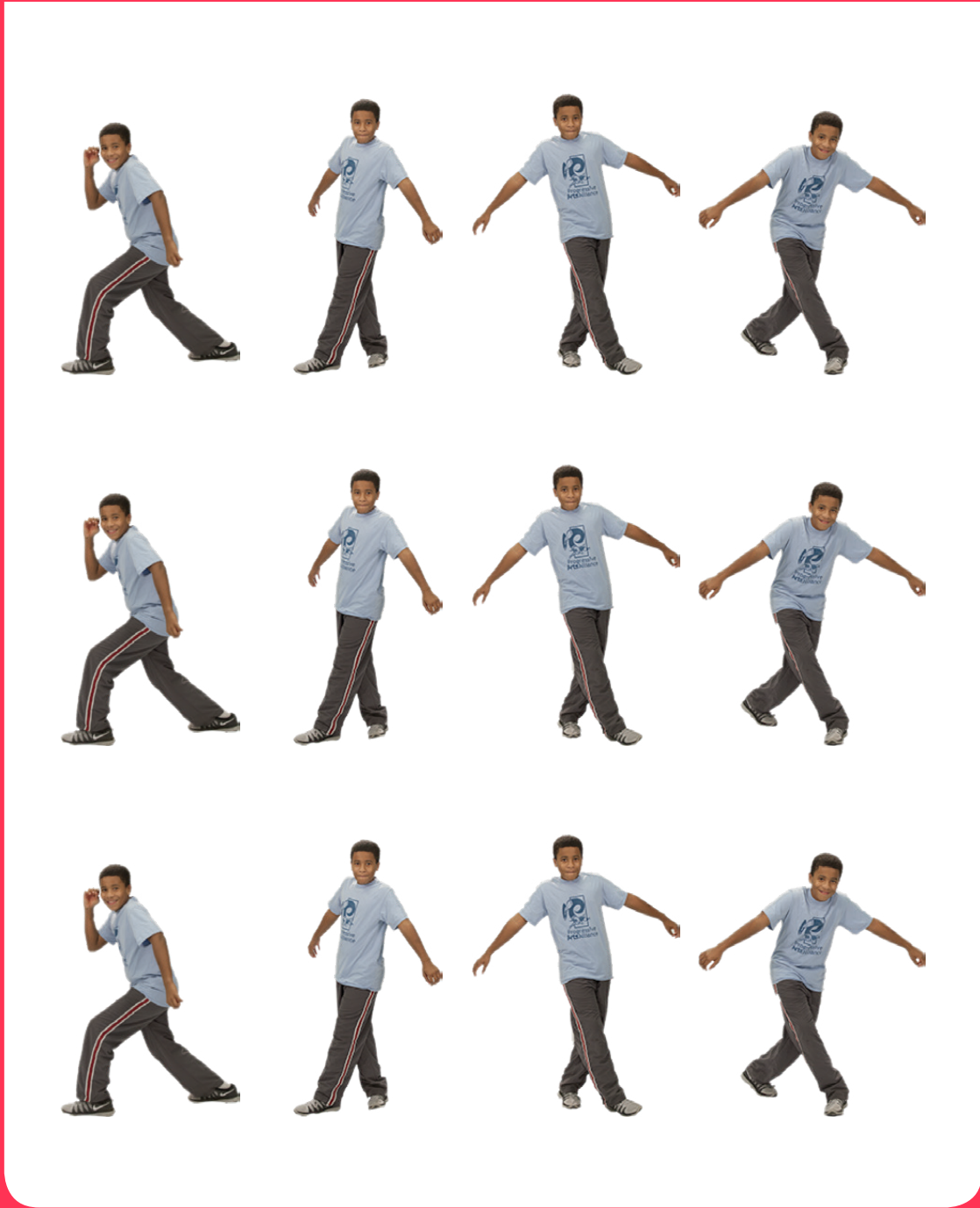
點擊綠旗開始執行



# 跳舞的迴圈



重複一連串的舞步



來跳舞吧！

# 跳舞的迴圈

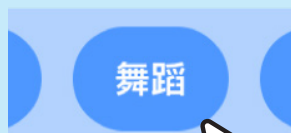
scratch.mit.edu



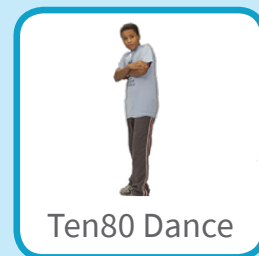
## 做好準備



到角色範例庫  
選個角色

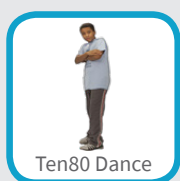


點選**舞蹈**類別



選擇一個舞者

## 加入程式



加入**重複**迴圈  
讓它包圍住舞步  
(造型切換)的次序



選擇開始跳舞的姿勢

輸入你想要讓這一連串  
舞步重複的次數

## 試試看

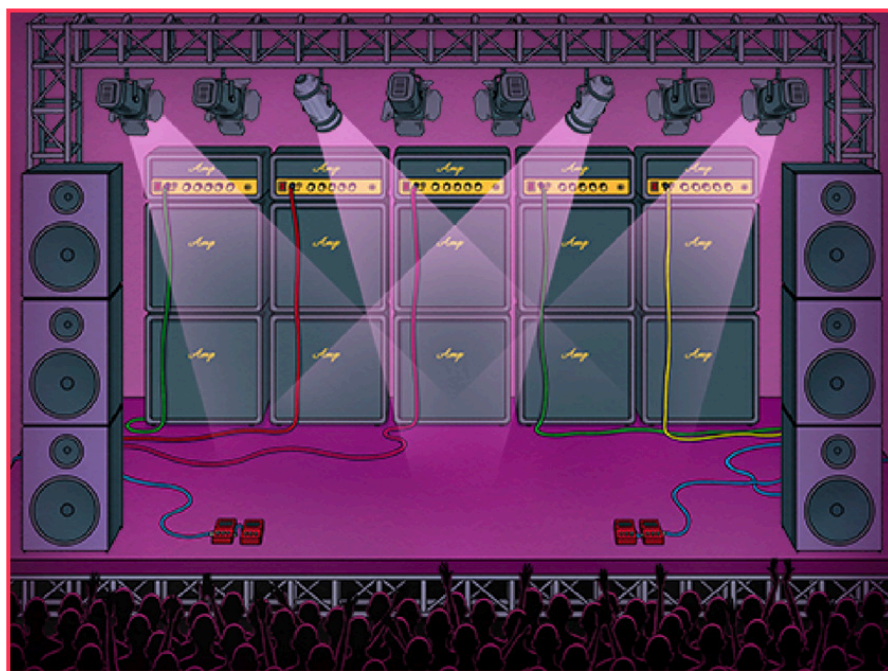
點擊綠旗開始執行



# 播放音樂



讓歌曲循環播放



來跳舞吧！



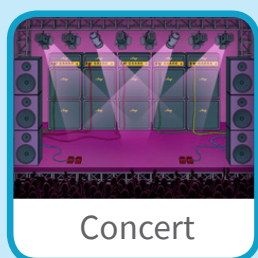
# 播放音樂

scratch.mit.edu

## 做好準備

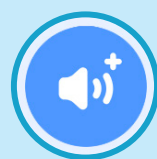


選擇一個背景



音效

切換到**音效**的頁籤



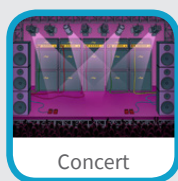
從**循環**的類別  
選擇一首樂曲

## 加入程式



程式

切換到**程式**的頁籤



當 被點擊

重複 10 次

播放音效 dance celebrate ▾ 直到結束

輸入你希望樂曲  
重複播放的次數

## 小技巧

確認一下你使用的是

播放音效 dance celebrate ▾ 直到結束

而不是

播放音效 dance celebrate ▾

否則音樂不會播放至最後，再由開始處繼續播放。



# 輪到你了



讓舞者輪流出場跳舞吧！



來跳舞吧！

# 輪到你了

scratch.mit.edu



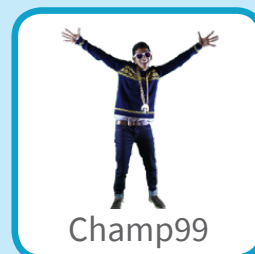
## 做好準備



從角色圖庫的**舞蹈**類別  
選擇兩個舞者



Anina Dance

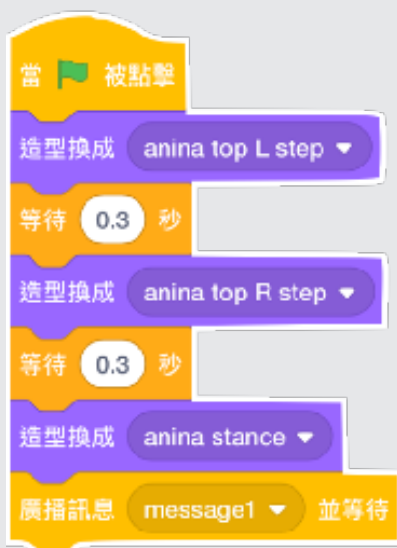


Champ99

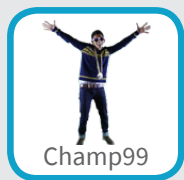
## 加入程式



Anina Dance



廣播**訊息1**



Champ99



當它收到**訊息1**時，  
告訴這個角色接下來  
要做的動作

## 試試看

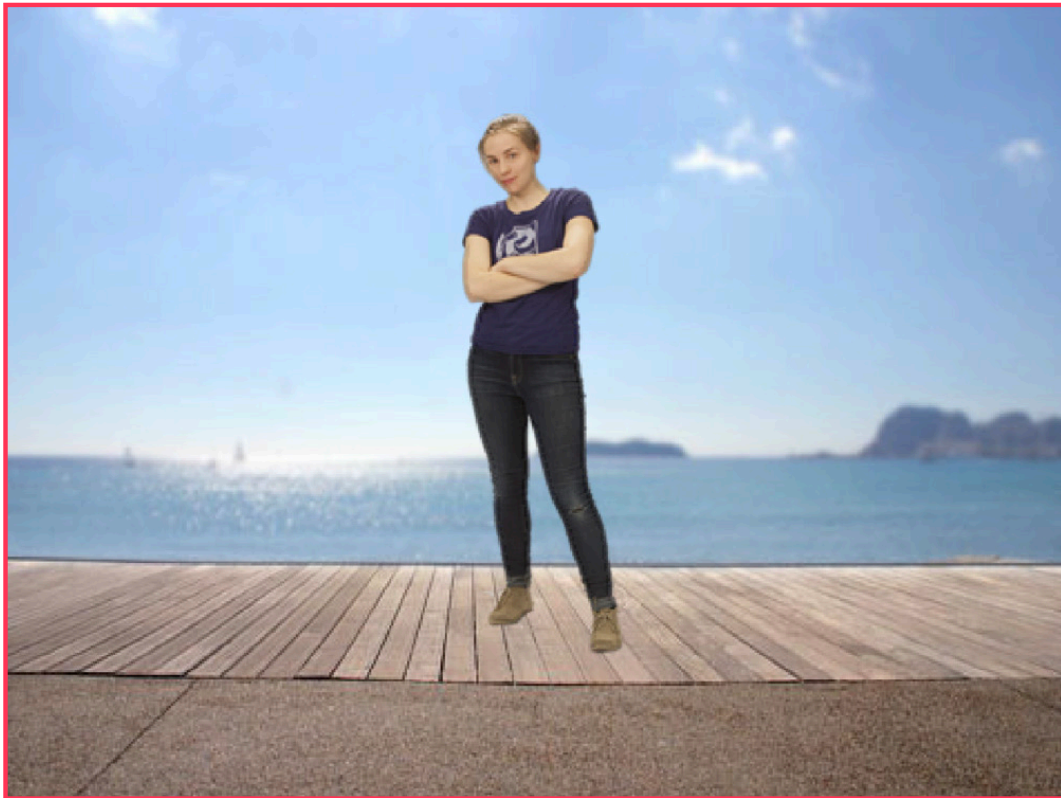
點擊綠旗開始執行



# 開始的位置



告訴你的舞者從哪裡開始



來跳舞吧！

# 開始的位置

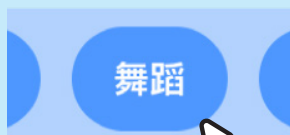
scratch.mit.edu



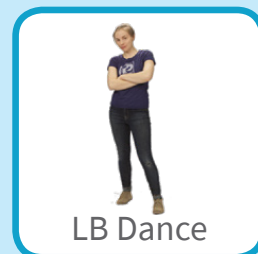
## 做好準備



到角色範例庫  
選個角色

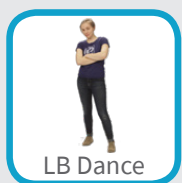


點選**舞蹈**類別



選擇一個舞者

## 加入程式



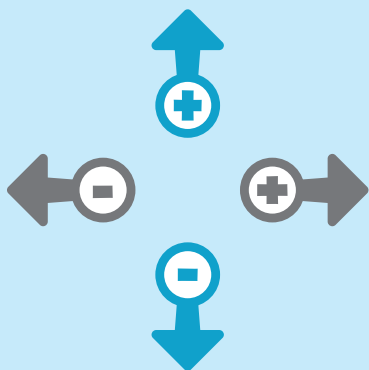
告訴你的舞者在舞台的位置

調整尺寸

選擇一開始的造型

確認角色有顯示出來

## 小技巧



使用 **定位到 x: y:** 座標設定角色在舞台的位置

**x:** 表示角色在舞台水平方向（左 - 右）的位置

**y:** 表示角色在舞台垂直方向（上 - 下）的位置

# 影舞者



## 製造跳舞的剪影



來跳舞吧！



## 做好準備



到角色範例庫  
選個角色



點選**舞蹈**類別



選擇一個舞者

## 加入程式

從下拉式  
選單裡



將**亮度**設為-100  
角色的影像將變成全黑



## 試試看

點擊綠旗開始執行



點擊紅色按鍵來停止程式

# 請你跟我這樣跳



按下按鍵切換舞者的動作



來跳舞吧！



# 請你跟我這樣跳

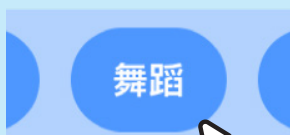
scratch.mit.edu



## 做好準備



到角色範例庫  
選個角色



點選**舞蹈**類別



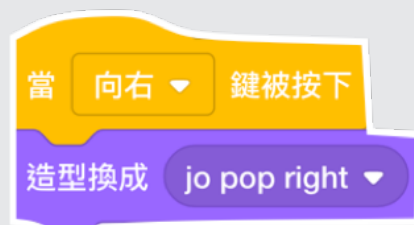
選擇一個舞者

## 加入程式

選擇鍵盤**上下左右**的按鍵  
用來搭配不同的舞步動作



從下拉式選單中，選取一個動作



## 試試看



試著按下鍵盤的上下左右鍵，  
讓角色跟隨你的按鍵動作舞動起來！

# 色彩變換效果



讓背景可以變換不同的顏色



來跳舞吧！

# 色彩變幻效果

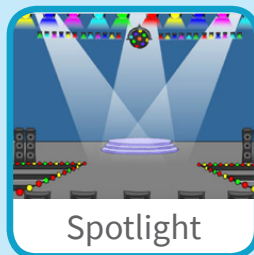
scratch.mit.edu



## 做好準備



選擇一個背景



Spotlight

## 加入程式

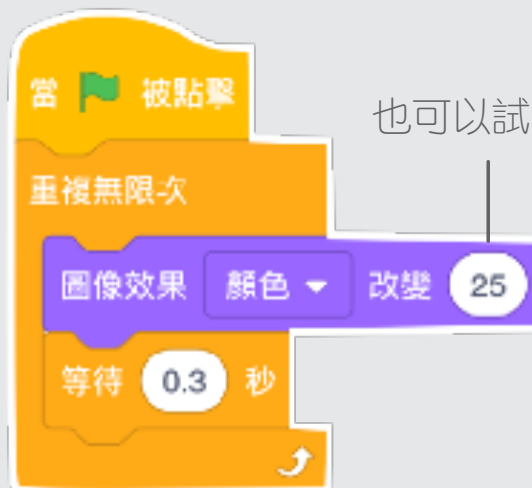


程式

切換到**程式**的頁籤



Spotlight



也可以試試不同的數字

## 試試看

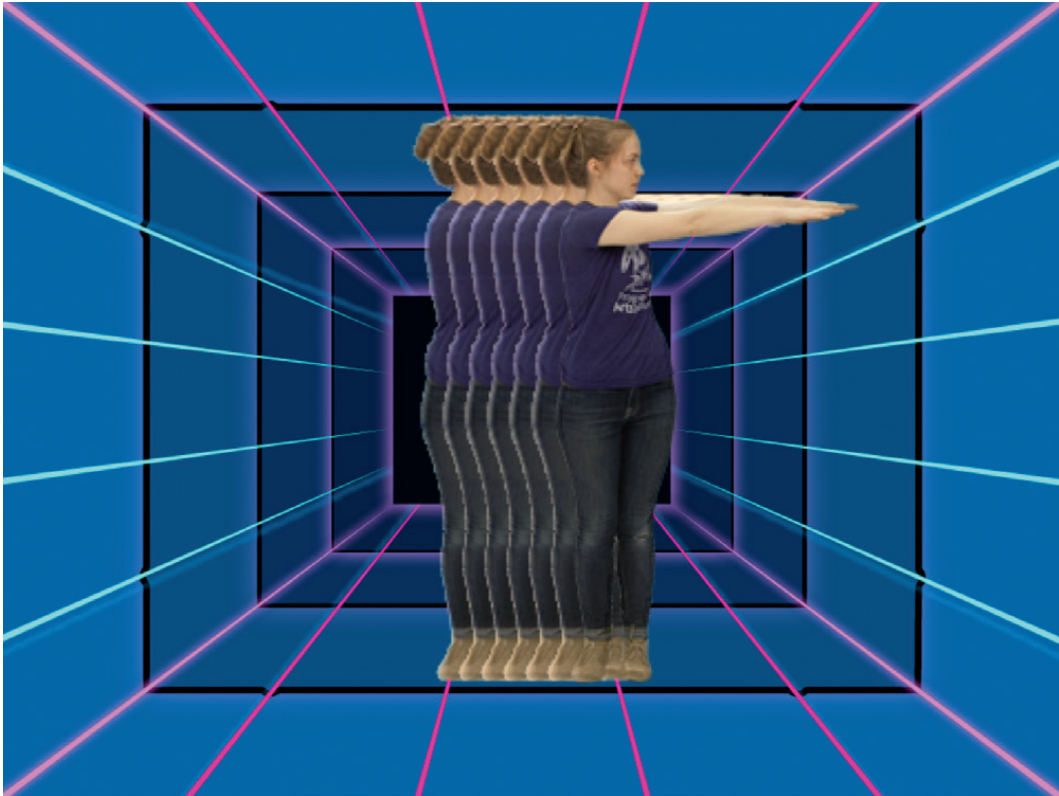
點擊綠旗開始執行



# 舞過必留下痕跡



讓舞者移動時，留下舞動的軌跡



來跳舞吧！

# 舞過必留下痕跡

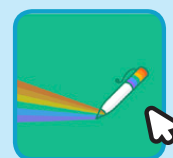
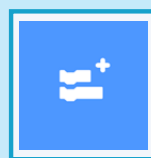
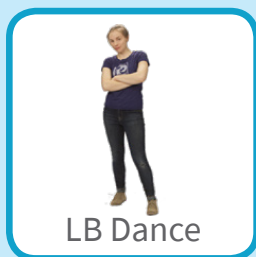
scratch.mit.edu



## 做好準備

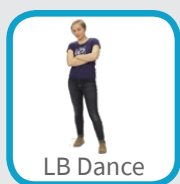


從**舞蹈**的類別  
選擇一個舞者



點選**添加擴展**按鍵，  
然後選擇**畫筆**功能

## 加入程式



輸入你想要重複的次數

將角色的影像用**蓋章**的方式，印在畫面上

清除畫面上的蓋章筆跡

## 試試看

點擊綠旗開始執行

