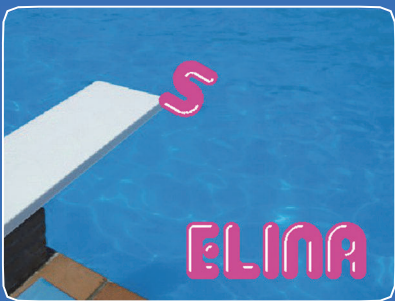
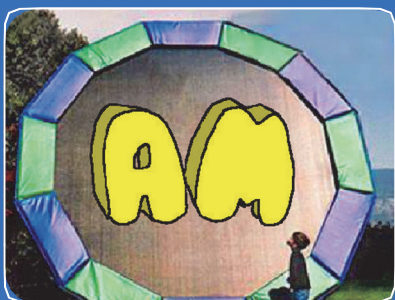


Animeer een naam Kaarten



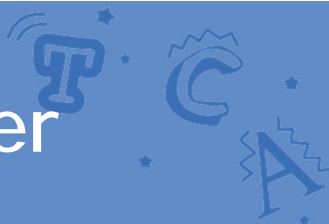
Animeer de letters van je naam, initialen
of favoriete woord.

Animeer een naam Kaarten

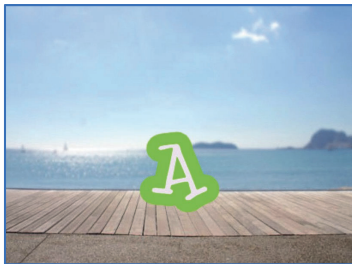
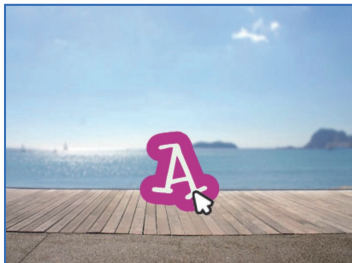
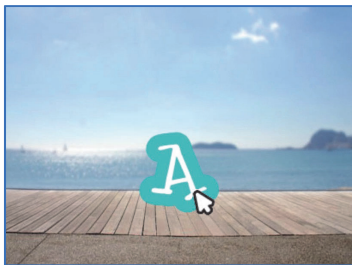
Probeer deze kaarten in je eigen volgorde:

- Kleurklikker
- Draai
- Speel een geluid
- Dansende letter
- Verander grootte
- Druk een toets
- Glijd rond

Kleurklikker



Verander een letter van kleur
als je er op klikt.



Kleurklikker

scratch.mit.edu

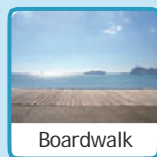
BEGIN



Kies een letter uit de sprites bibliotheek.



Kies een achtergrond.



Food

Fashion

Letters

Om alleen de letter sprites te zien, klik je op de Letters categorie bovenaan in de sprites bibliotheek.

VOEG DEZE CODE TOE

wanneer op deze sprite wordt geklikt

verander

kleur ▼

effect met

25

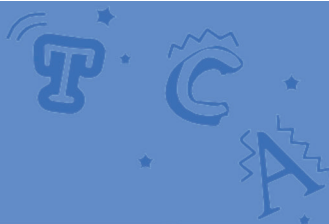
Probeer andere getallen.

PROBEER HET

Klik op je letter.



Draai



Laat een letter draaien als je er op klikt.

A green, 3D-style letter 'B' with a white outline and a slight shadow. A small black mouse cursor arrow is pointing at the bottom right of the letter.

A green, 3D-style letter 'B' with a white outline and a slight shadow, rotated 45 degrees clockwise from its original position.

A green, 3D-style letter 'B' with a white outline and a slight shadow, rotated 90 degrees clockwise from its original position.

A green, 3D-style letter 'B' with a white outline and a slight shadow, rotated 180 degrees from its original position.

Draai

scratch.mit.edu

BEGIN



Ga naar de sprites
bibliotheek.



Klik op de
Letters categorie



Kies een letter sprite.

VOEG DEZE CODE TOE



Probeer
andere
getallen.

PROBEER HET

Klik op je letter.



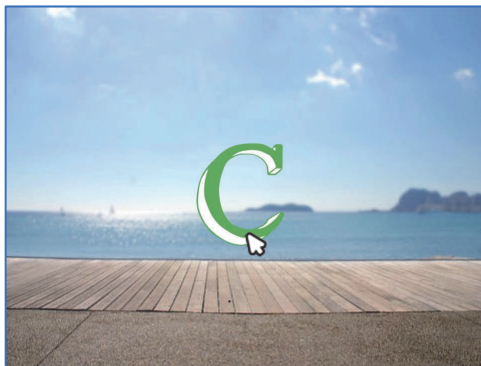
TIP

Klik op dit blok om de richting van de sprite te resetten.



Speel een geluid

Klik op een letter om een geluid te spelen.



Speel een geluid

scratch.mit.edu

BEGIN



Ga naar de sprites bibliotheek.



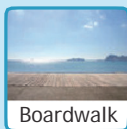
Klik op de Letters categorie



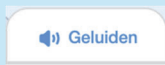
Kies een letter sprite.



Kies een achtergrond.



Boardwalk



Klik op de Geluiden tab.



Kies een geluid.

VOEG DEZE CODE TOE



Klik op de Code tab.

wanneer op deze sprite wordt geklikt

start geluid Guitar Strum en wacht

Kies een geluid uit het menu.

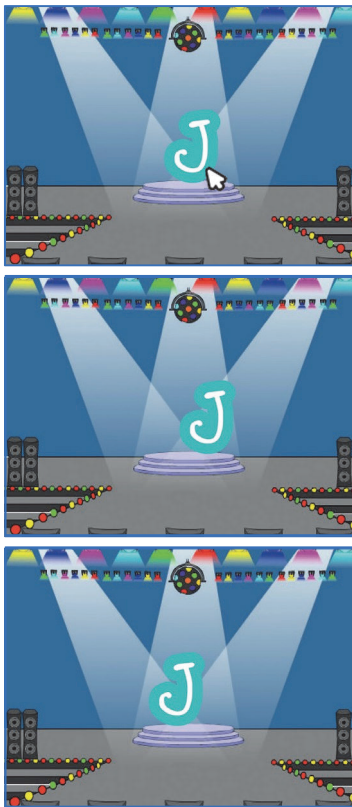
PROBEER HET

Klik op je letter.



Dansende letter

Laat een letter bewegen in de maat.



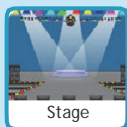
Dansende letter

scratch.mit.edu

BEGIN



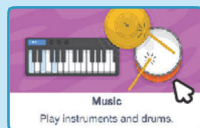
Kies een achtergrond.



Kies een letter uit de sprites bibliotheek.



Klik op de knop Uitbreidingen (links onderaan).



Klik dan op Muziek om de muziek blokken toe te voegen.

VOEG DEZE CODE TOE

Typ een min-teken om achteruit te bewegen.



Kies een andere drum uit het menu.

PROBEER HET

Klik op je letter.



Verander grootte

Laat een letter groter en dan kleiner worden



Verander grootte

scratch.mit.edu

BEGIN



Ga naar de sprites
bibliotheek



Klik op de Letters
categorie



Kies een letter sprite.

VOEG DEZE CODE TOE



Typ een min-teken om
kleiner te maken.

PROBEER HET

Klik op je letter.



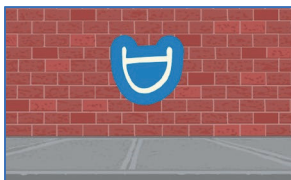
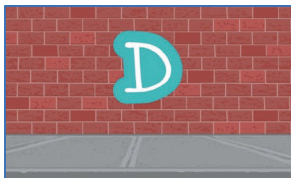
TIP

Klik op dit blok om de grootte
te resetten



Druk op een toets

Druk op een toets om je letter te veranderen.



Druk op een toets

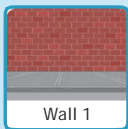
scratch.mit.edu



BEGIN



Kies een achtergrond.



Kies een letter uit de sprites bibliotheek



VOEG DEZE CODE TOE



Probeer
verschillende
getallen.

PROBEER HET



Druk op de
spatiebalk

TIP

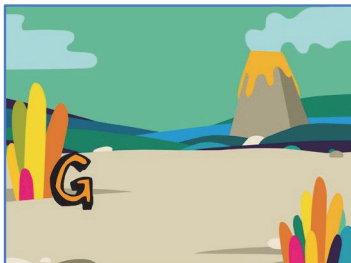
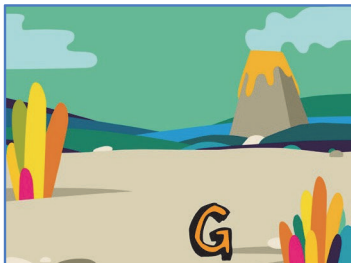


Je kunt een andere toets uit het
menu kiezen.

Druk dan op die toets!

Glijd rond

Laat een letter soepel glijden
van de ene plek naar andere.



Glijd rond

scratch.mit.edu

BEGIN



Kies een achtergrond.



Kies een letter uit de sprites bibliotheek



VOEG DEZE CODE TOE



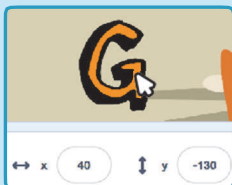
Probeer andere getallen.

PROBEER HET

Klik op je letter om te starten.



TIP



Als je een sprite beweegt, verandert zijn x en y positie.

x is de positie van links naar rechts.

y is de positie van boven naar beneden.