

Расскажи историю



Выбери персонажи,
добавь их реплики – расскажи историю.

Расскажи историю

Начни с первой карты, затем попробуй другие карты в любом порядке:

- Начни историю
- Заведи беседу
- Переключай фоны
- Нажми на персонаж
- Добавь свой голос
- Отправь на место
- Выход на сцену
- Ответь персонажу
- Добавь сцену

Начни историю

Создай сцену и пусть персонаж скажет что-нибудь.



Начни историю

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери фон.



Witch House



Выбери персонаж.

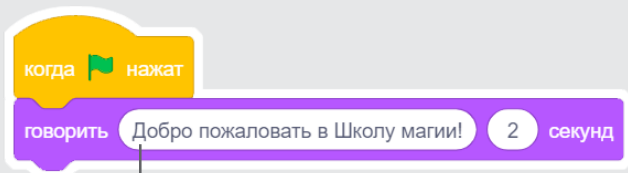


Wizard

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Wizard



Введи то что персонаж должен сказать.

ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



Заведи беседу

Пусть два персонажа поговорят друг с другом.



Заведи беседу

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери два персонажа, например
Witch (ведьма) и Elf (эльф).



Witch



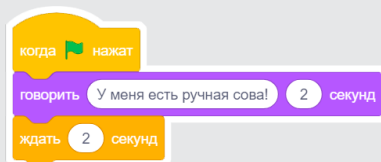
Elf

ДОБАВЬ КОМАНДЫ

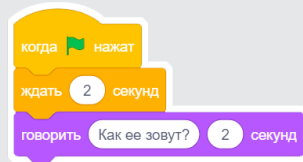
Щелкни на значке каждого персонажа, затем добавь его код.



Witch

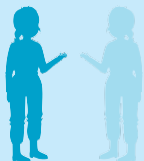


Elf



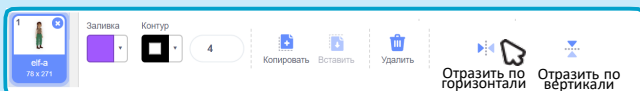
Введи то что каждый
персонаж должен сказать.

ПОДСКАЗКА



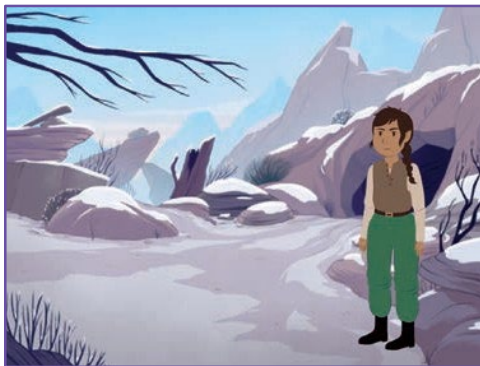
Костюмы

Для изменения направления персонажа при встрече, щелкни на вкладке **Костюмы**, затем нажми на кнопку **Отразить по горизонтали**.



Переключай фоны

Меняй один фон на другой.



Переключай фоны

scratch.mit.edu

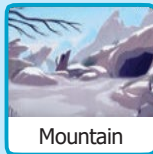
ПОДГОТОВЬ



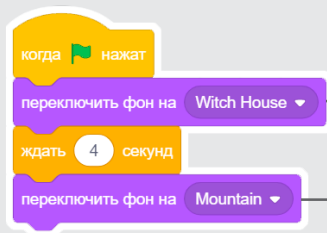
Выбери персонаж.



Выбери два фона.



ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Выбери фон, с которого ты хочешь начать.

Выбери второй фон.

ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



Нажми на персонаж

Управляй своим рассказом.



Нажми на персонаж

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери фон.



Mountain



Выбери персонаж.



Unicorn

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



когда спрайт нажат

изменить эффект

цвет ▼

на

25

включить звук

Magic Spell ▼

Ты можешь выбрать различные эффекты.

Выбери звук из меню.

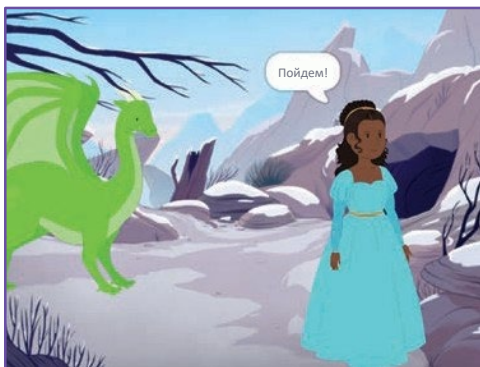
ПОПРОБУЙ

Нажми на персонаж.



Добавь свой голос

Запиши свой голос чтобы персонаж заговорил.



Добавь свой голос

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



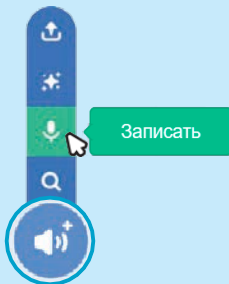
Выбери персонаж.



Princess

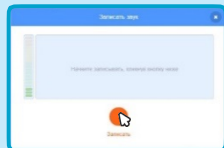


Щелкни на вкладке **Звуки**.



Выбери **Записать** из появляющегося меню.

Нажми на кнопку **Записать**.



Нажми на кнопку **Сохранить** когда будет готово.

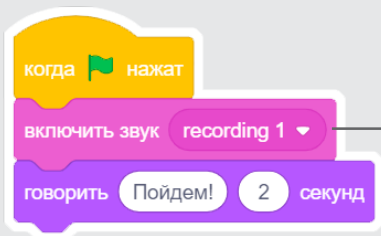
ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Щелкни на вкладке **Код**.



Princess



Выбери записанный звук из меню.

ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



Отправь на место

Пусть персонаж перемещается по сцене.



Отправь на место

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



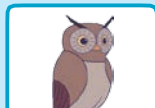
Выбери фон.



Mountain



Выбери персонаж.

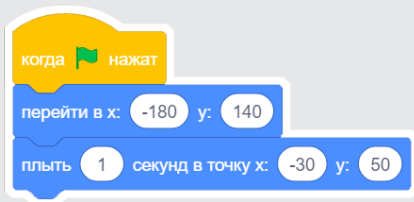


Owl

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Owl

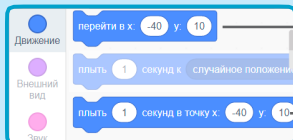
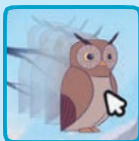


ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



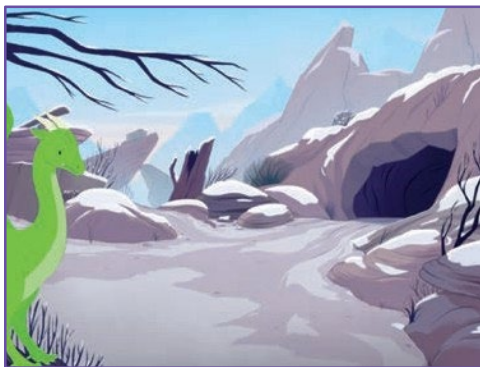
ПОДСКАЗКА



Когда ты перетаскиваешь спрайт, значения **x** и **y** обновляются в палитре блоков.

Выход на сцену

Пусть персонаж выйдет на сцену.



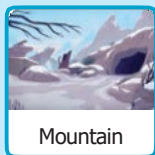
Выход на сцену

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



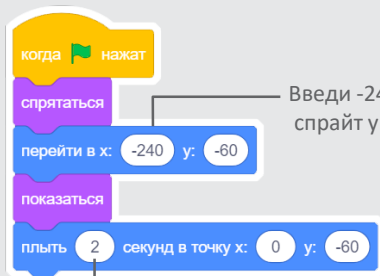
Выбери фон.



Выбери персонаж.



ДОБАВЬ КОМАНДЫ

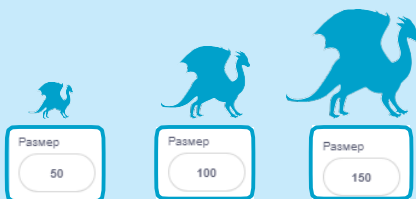
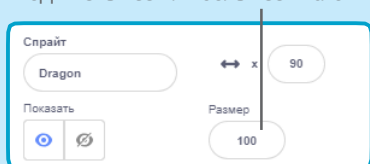


Введи -240 чтобы разместить спрайт у левого края сцены.

Изменяй это число чтобы плыть быстрее или медленнее.

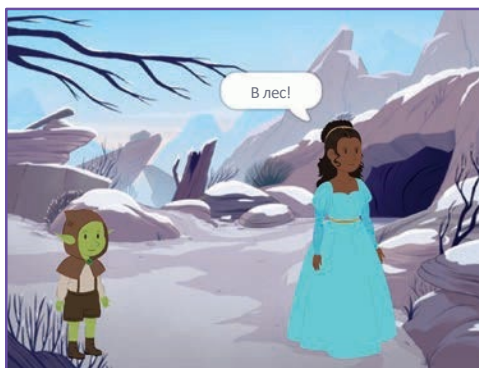
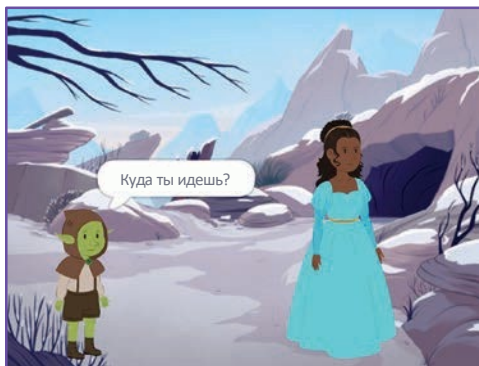
ПОДСКАЗКА

Изменяй размер спрайта
вводя меньшее или большее число.



Ответ персонажу

Координируй разговор так, чтобы один персонаж говорил после другого.



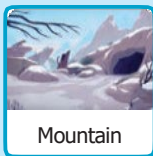
Ответь персонажу

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери
фон.



Mountain



Выбери два
персонажа.



Goblin



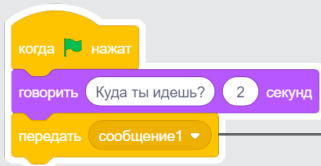
Princess

ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Щелкни на значке каждого персонажа, затем добавь его код.



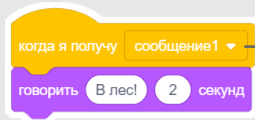
Goblin



Передай сообщение.

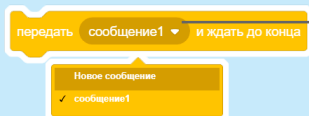


Princess



Укажи этому персонажу
что делать, когда он
получит сообщение.

ПОДСКАЗКА



Можно использовать выпадающее меню
чтобы добавить новое сообщение.

Добавь сцену

Создай несколько сцен
с разными фонами и персонажами.



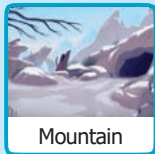
Добавь сцену

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



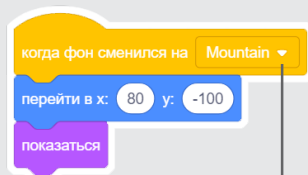
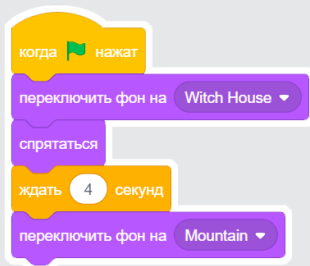
Выбери два фона.



Выбери персонаж.



ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Выбери название фона из меню.

ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.

