かくれんぼカード









現れたり隠れたり するキャラクターで かくれんぼ遊びを作ってみよう

かくれんぼカード

この順番でカードを使おう:

- ① 隠そう
- 2 クリックでしゃべらせよう
- 3 おどろきのタイミング
- 4 ランダムに現そう!
- **⑤** クリックで点を増やそう
- 6 隠れ場所

scratch.mit.edu/hide

SCRATCH

scratch.mit.edu/hide





だべき

隠そう



スプライトが隠れたり 現れたりさせよう。

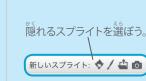






準備しよう







このコードを足してみよう





試してみよう

緑の旗をクリックして実行してみよう。 —





クリックでしゃべらせよう

スプライトをクリックした時に しゃべらせてみよう。



かくれんぼ

SCRATCH

クリックでしゃべらせよう

scratch.mit.edu/hide

準備しよう

スプライトをクリックして選ぼう。



音タブをクリックしよう。



音のライブラリーから音を選ぼう。

このコードを足してみよう

スクリプトタブをクリックしよう。

このスプライトがクリックされたとき

hey ▼ の音を鳴らす

見つかっちゃった! と 1 秒言う

スプライトに言ってほしいことを打ち込もう。

試してみよう

スプライトをクリックしてみよう。



おどろきのタイミング

おどろきのタイミング

scratch.mit.edu/hide

もう一度現れる前にスプライトを ランダムな時間待たせよう。







準備しよう

スプライトを クリックして選ぼう。

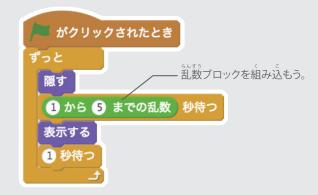


コスチューム タブをクリックして好き なコスチュームを選ばう。



このコードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。



ヒント

タイミングを変えてみよう!いろいろな範囲の数字を入力しよう。

0.5 から 1.5 までの乱数 秒待つ

かくれんぼ







ランダムに現そう!

スプライトをステージのランダムな 場所に動かそう。







SCRATCH

ランダムに現そう!

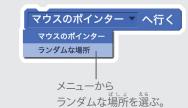
scratch.mit.edu/hid

準備しよう

スプライトをクリックしよう。



このコードを足してみよう





試してみよう

線の旗をクリックして ___ 実行してみよう。



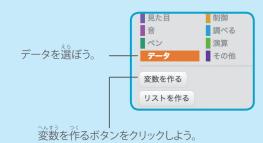


クリックで点を増やそう

クリックで点を増やそう

scratch.mit.edu/hide

準備しよう





この変数を「点数」という名前にして OKをクリックしよう。

このコードを足してみよう



このスプライトがクリックされたとき

hey ▽ の音を鳴らす

見つかっちゃった! と 1 秒言う

点数 🔻 を 1 ずつ変える

—このブロックを加えよう。

ヒント

このスクリプトを定して緑の旗をクリックすると、 「点数が 0 に戻るよ。

> がクリックされたとき 点数 v を 0 にする





かくれんぼ





隠れ場所

隱北場所

scratch.mit.edu/hide



スプライトを何かの後ろに 隠そう。







準備しよう

隠れ場所になる岩のような スプライトを選ぼう。





がく 隠れるスプライトを 選ぼう。



このコードを足してみよう









ヒント

がくだい 拡大または縮小ツールをクリックしてからスプライトをクリックすると、サイズが変わるよ。



かくれんぼ

6



