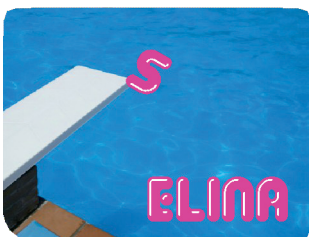
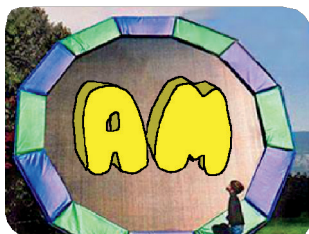


Cartões

Anime seu nome



Anime as letras do seu nome, suas iniciais ou palavra favorita.

Cartões

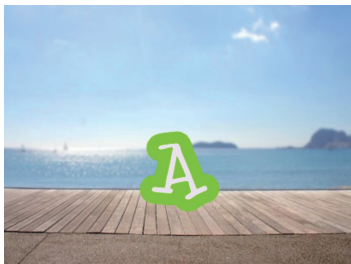
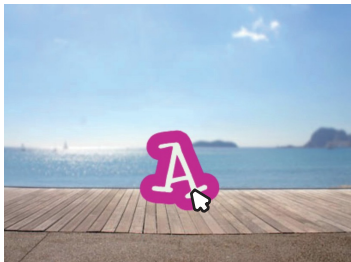
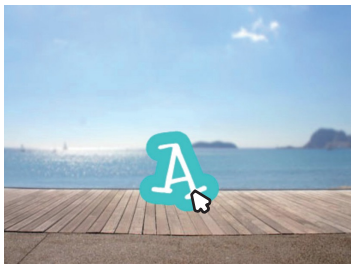
Anime seu nome

Use estes cartões na ordem que preferir:

- Clique colorido
- Gire
- Reproduza um som
- Letra dançante
- Altere o tamanho
- Pressione uma tecla
- Deslize

Clique colorido

Faça uma letra mudar de cor quando
você clicar nela.



Clique colorido

scratch.mit.edu/name



PREPARE-SE

Novo pano de fundo:



Escolha um pano de fundo.



boardwalk

Escolha uma letra na categoria Letras.

Novo ator:



A-Glow

ADICIONE ESTE CÓDIGO

quando este ator for clicado

mude o efeito cor para 25

Experimente números diferentes.

TESTE

Clique na sua letra.



Gire



Faça uma letra girar quando você clicar nela.

A green, stylized letter 'B' with a white outline. A small black mouse cursor is pointing at the bottom right of the letter.

A green, stylized letter 'B' with a white outline, rotated 45 degrees clockwise from its original position.

A green, stylized letter 'B' with a white outline, rotated 90 degrees clockwise from its original position.

A green, stylized letter 'B' with a white outline, rotated 180 degrees from its original position.



PREPARE-SE

Escolha uma letra na categoria Letras.

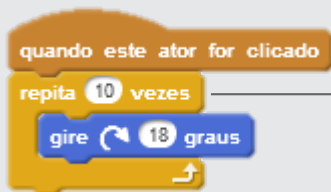
Novo ator:



B

B-Story

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Experimente números diferentes.

TESTE

Clique na sua letra.



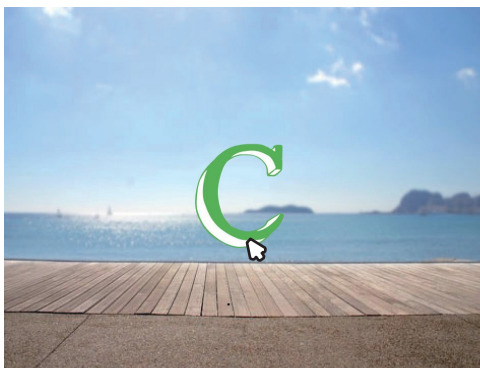
DICA

Clique neste bloco para redefinir a direção do ator.

aponte para a direção 90 graus

Reproduza um som

Clique na letra para reproduzir um som.



Reproduza um som

scratch.mit.edu/name



PREPARE-SE

Novo pano de fundo:



Escolha um pano de fundo.



boardwalk

Escolha uma letra na categoria Letras.

Novo ator:



C-Story

Clique na guia Sons.

Novo som:



Escolha um som.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia

Scripts

quando este ator for clicado

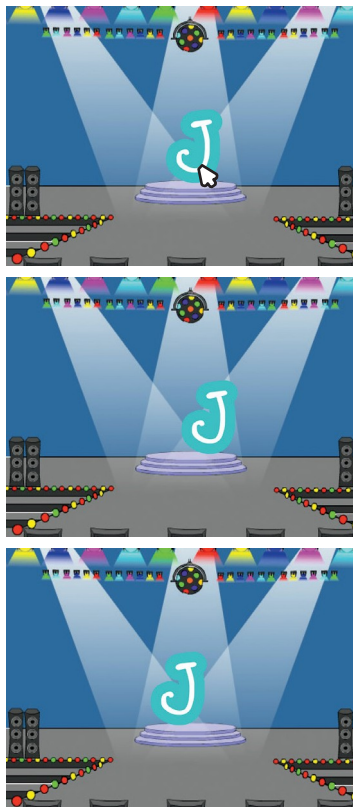
toque o som violão ▼

TESTE

Clique na sua letra.

Letra dançante

Faça uma letra se mover
conforme o ritmo.

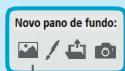


Letra dançante

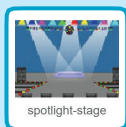
scratch.mit.edu/name



PREPARE-SE



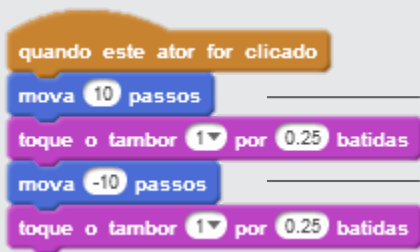
Escolha um pano de fundo.



Escolha uma letra na categoria Letras.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



Digite um número positivo para mover o ator para a frente.

Digite um número negativo para mover o ator para trás.

DICA

Você pode escolher qualquer tambor do menu.



- (1) Caixa
- (2) Bumbo
- (3) Batida na borda

Altere o tamanho

Faça uma letra aumentar de tamanho e depois diminuir.



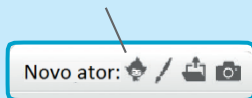
Altere o tamanho

scratch.mit.edu/name

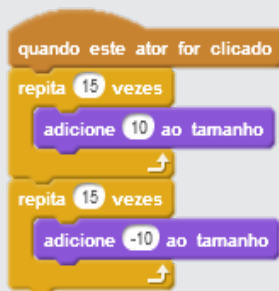


PREPARE-SE

Escolha uma letra na categoria Letras.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



— Digite um número positivo para aumentar o tamanho.

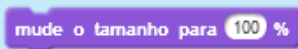
— Digite um número negativo para diminuir o tamanho.

TESTE

Clique na sua letra.

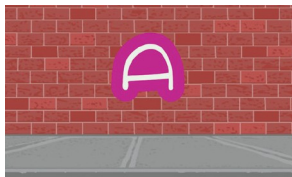
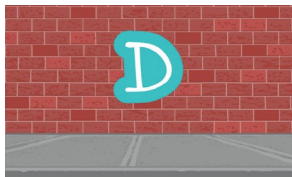
DICA

Clique neste bloco para redefinir o tamanho.



Pressione uma tecla

Pressione uma tecla para alterar
sua letra.

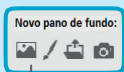


Pressione uma tecla

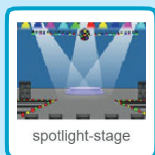
scratch.mit.edu/name



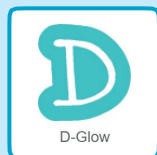
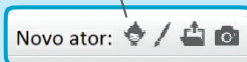
PREPARE-SE



Escolha um pano de fundo.



Escolha uma letra na categoria Letras.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



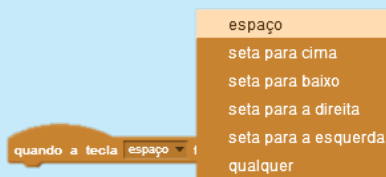
Experimente números diferentes.

TESTE

Pressione a tecla espaço.

DICA

Você pode escolher outra tecla no menu. E então pressione essa tecla!



Deslize

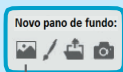


Faça uma letra deslizar suavemente
pelo palco.





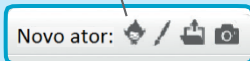
PREPARE-SE



Escolha um pano de fundo.



Escolha uma letra na categoria Letras.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



Experimente números diferentes.

TESTE

Clique na sua letra para começar.

DICA

Arraste seu ator para o local e depois adicione um bloco deslize em seu script.



Quando você arrasta um ator, sua posição x-y é atualizada na paleta Blocos.