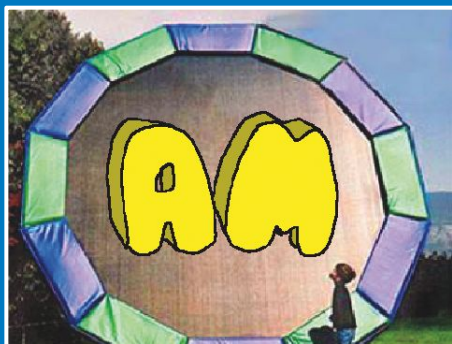


Cartões

Animar um Nome



Anime as letras do seu nome,
das suas iniciais ou da sua palavra favorita.

Cartões

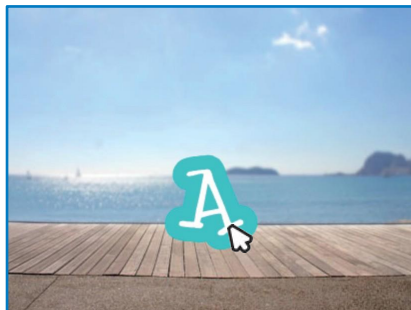
Animar um Nome

Experimente estes cartões
por qualquer ordem:

- Clicador de Cores
- Rodar
- Tocar um Som
- Letra Dançante
- Alterar Tamanho
- Pressionar uma Tecla
- Deslizar por Aí

Clicador de Cores

Faça uma letra mudar de cor quando clica nela.



Clicador de Cores

scratch.mit.edu

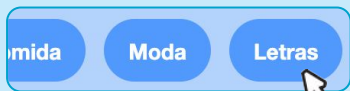
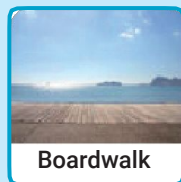
PREPARAÇÃO



Escolha uma letra
na Biblioteca de
Actores



Escolha um
cenário.



Para ver apenas os actores que são letras,
clique na categoria Letras no topo da
Biblioteca de Actores.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Quando alguém clicar em ti

adiciona ao teu efeito

cor ▼

o valor

25

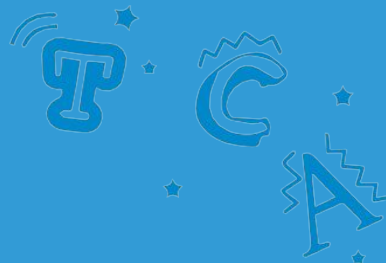
Experimente diferentes números.

EXPERIMENTE



Clique na sua letra.

Rodar



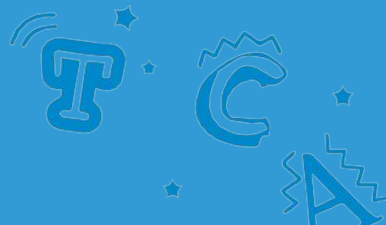
Faça uma letra rodar quanto clica nela.

B

B

B

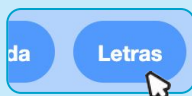
B



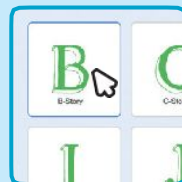
PREPARAÇÃO



Vá para a Biblioteca de Actores.

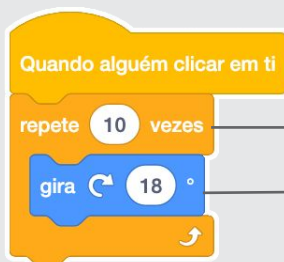


Clique na categoria Letras.



Escolha um actor letra.

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Experimente diferentes números.

EXPERIMENTE

Clique na sua letra.



DICA

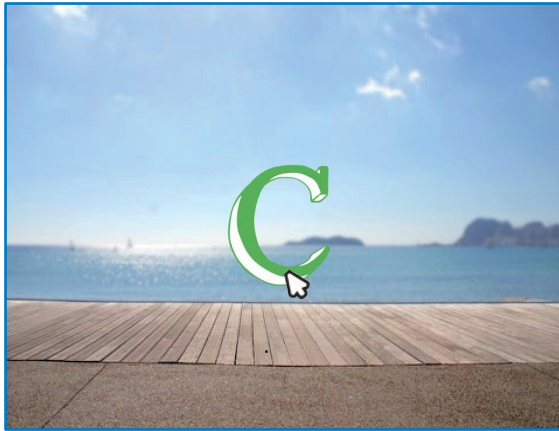
Clique neste bloco para repor a direcção do actor.



Tocar um Som

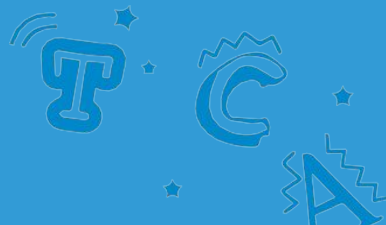


Clique numa letra para tocar um som.



Tocar um Som

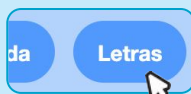
scratch.mit.edu



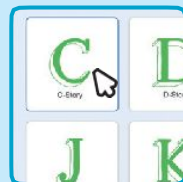
PREPARAÇÃO



Vá para a Biblioteca de Actores.



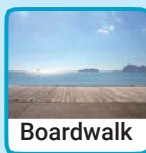
Clique na categoria Letras.



Escolha um actor letra.



Escolha um cenário.



Clique no separador Sons.



Escolha um som.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

 Código

Clique no separador Código.

Quando alguém clicar em ti

toca o som Guitar Strum ▼ até terminar

Escolha um som no menu.

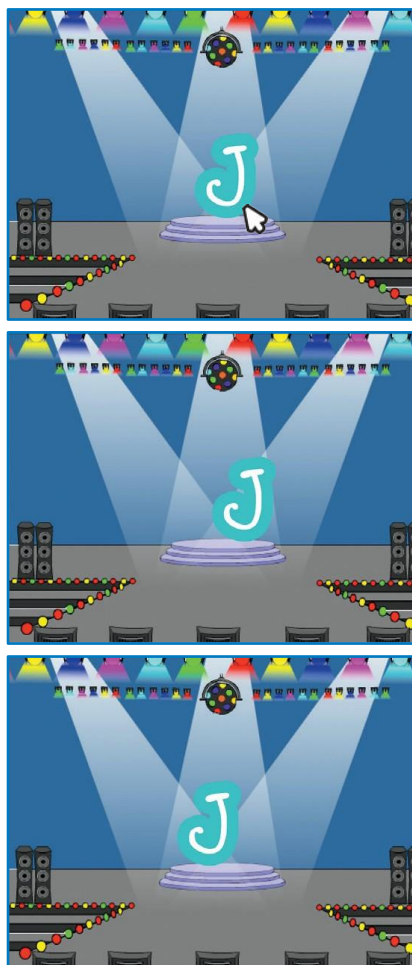
EXPERIMENTE

Clique na sua letra.



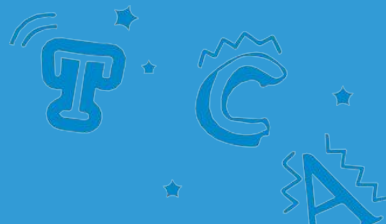
Letra Dançante

Faça uma letra mover-se pela batida.



Letra Dançante

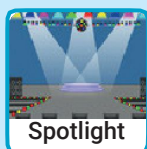
scratch.mit.edu



PREPARAÇÃO



Escolha um cenário.



Escolha uma letra na Biblioteca de Actores



Clique no botão Extensões (no menu da esquerda).



Depois clique em Música para adicionar os blocos de música.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Introduza um sinal menos para andar para trás.



Escolha uma percussão no menu.

EXPERIMENTE

Clique na sua letra.



Alterar Tamanho

Faça uma letra aumentar e depois diminuir.



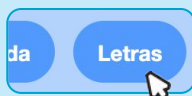
Alterar Tamanho

scratch.mit.edu

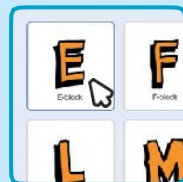
PREPARAÇÃO



Vá para a Biblioteca de Actores.

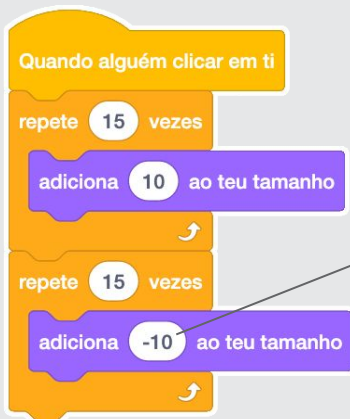


Clique na categoria Letras.



Escolha um actor letra.

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Introduza um sinal menos para diminuir.

EXPERIMENTE

Clique na sua letra.



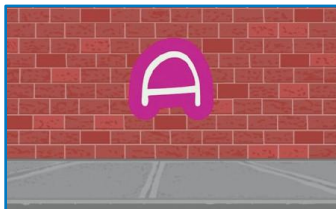
DICA

Clique neste bloco para repor o tamanho.



Pressionar uma Tecla

Pressione uma tecla para modificar a letra.



Pressionar uma Tecla

scratch.mit.edu

PREPARAÇÃO



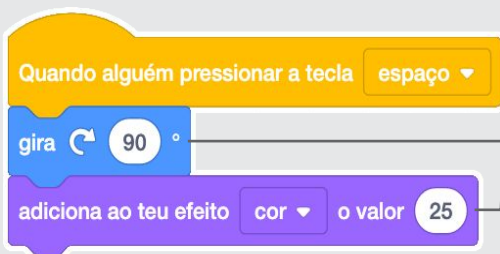
Escolha um cenário.



Escolha uma letra na Biblioteca de Actores



ADICIONE ESTE CÓDIGO



Esperimente números diferentes.

EXPERIMENTE



Carregue na tecla espaço.

DICA

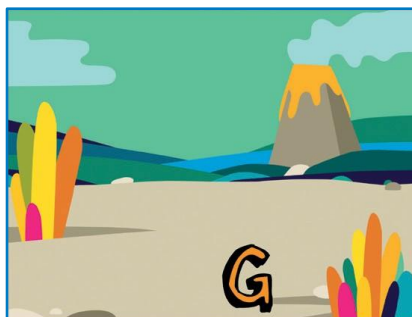
Quando alguém pressionar a tecla **espaço**

- ✓ **espaço**
- seta para cima**

Pode escolher uma tecla diferente no menu. Depois é só pressionar essa tecla!

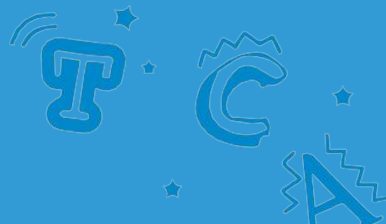
Deslizar por Aí

Faça uma tecla deslizar suavemente de um lugar para o outro.



Deslizar por Aí

scratch.mit.edu



PREPARAÇÃO



Escolha um cenário.



Escolha uma letra na Biblioteca de Actores



ADICIONE ESTE CÓDIGO

Quando alguém clicar em ti

desliza em 1 s para a posição x: 10 y: 100

desliza em 1 s para a posição x: 40 y: -130

desliza em 1 s para a posição x: 10 y: 100

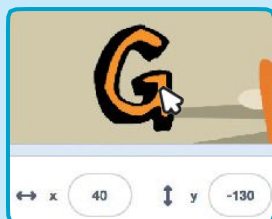
Experimente diferentes números.

EXPERIMENTE

Clique na sua letra para começar.



DICA



Quando arrasta um actor, pode ver os números x e y a mudar.

x é a posição da esquerda para a direita.
y é a posição de baixo para cima.