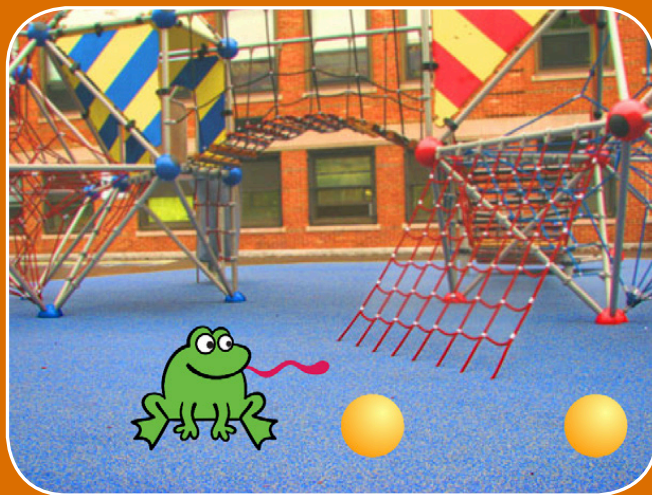
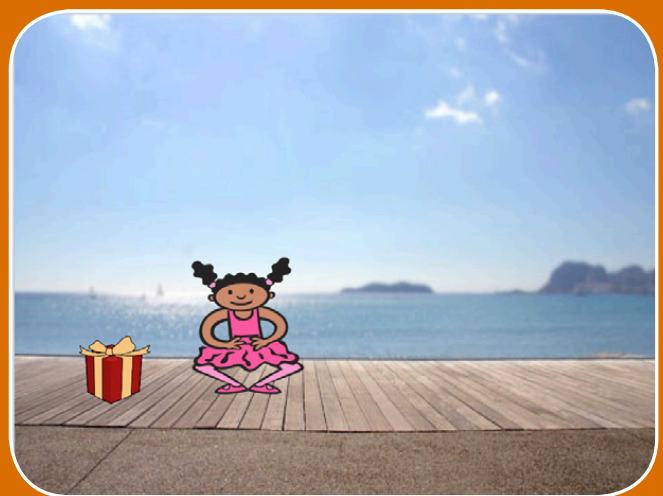
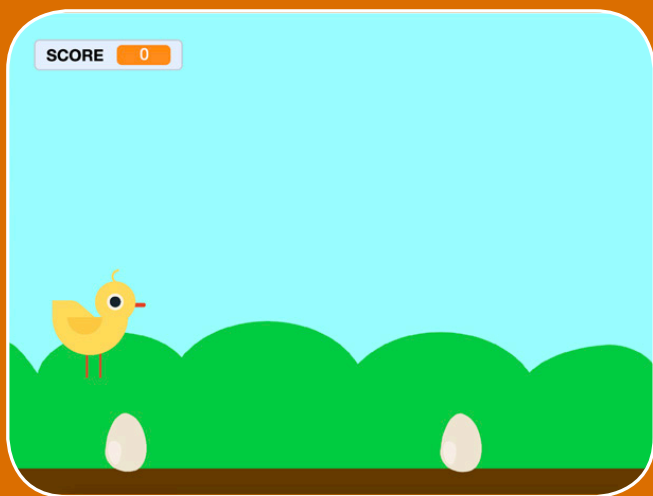


# 小心別踩遊戲卡片

## Jumping Game Cards



小心嘿...別踩到迎面而來的  
在地上的那些小東東！

# 小心別踩遊戲卡片

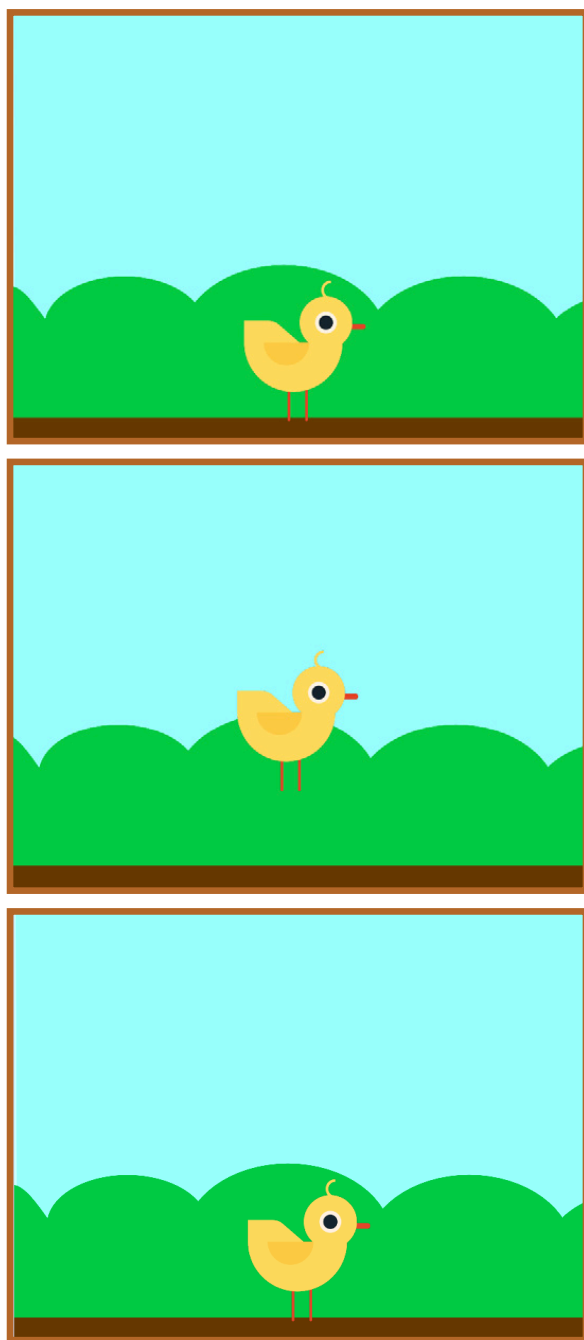
## Jumping Game Cards

依照以下順序使用這些卡片：

1. 跳起來
2. 開始的位置
3. 移動的障礙物
4. 添加音效
5. 終止遊戲
6. 更多的障礙物
7. 紀錄得分

# 跳起來

創作一個可以跳起來的角色。



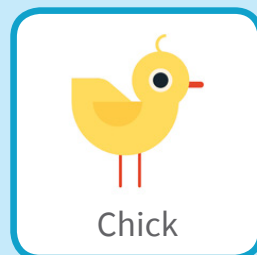
# 跳起來

scratch.mit.edu

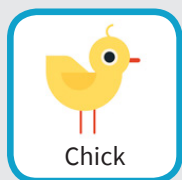
## 準備



選個角色，像是  
Chick ( 小雞 )。



## 編程



在數字前加個負號，  
讓牠掉下來時可以回  
到原來的位置。

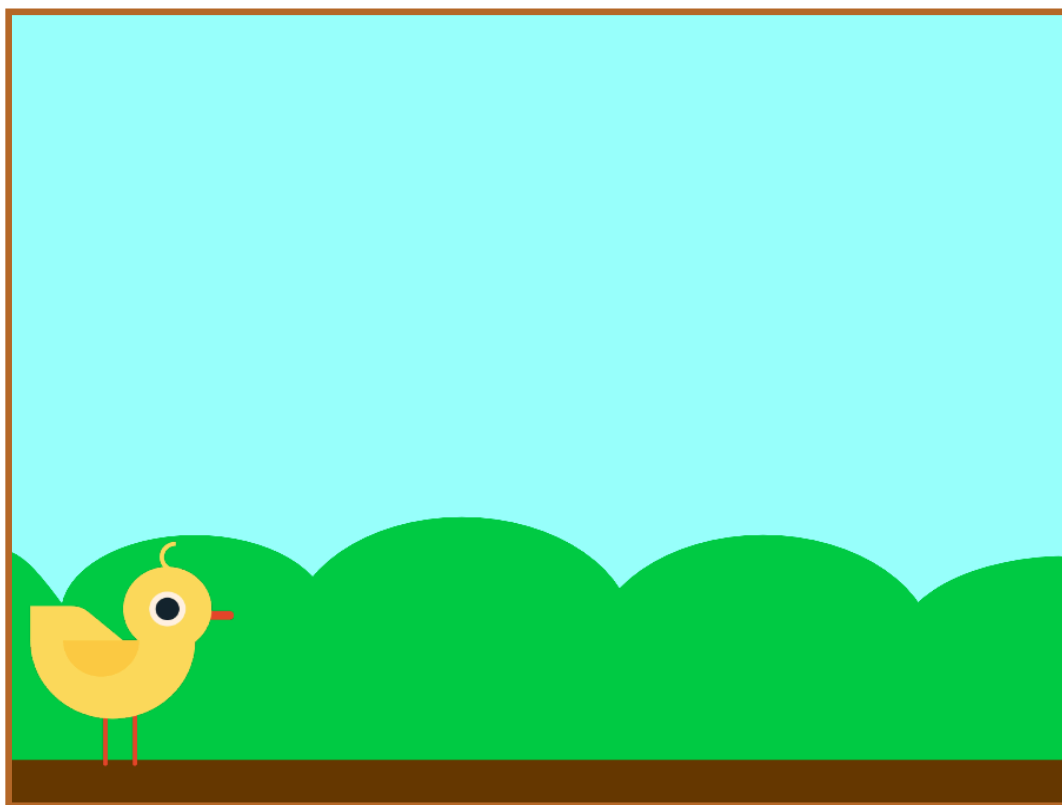
## 測試



按下鍵盤上的空白鍵試試！

# 開始的位置

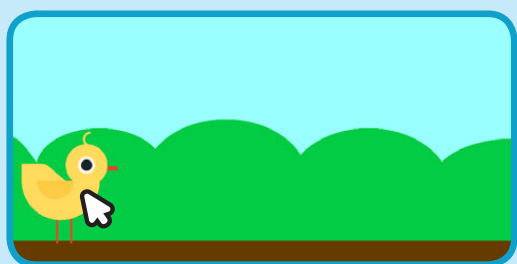
遊戲開始時，角色要站在什麼地方？



# 開始的位置

scratch.mit.edu

## 準備



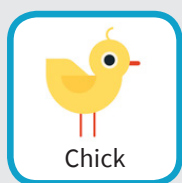
把角色拖曳到你想要的地方。



牠的 **x** 還有 **y** 座標會更新到工具箱裡相應的積木上。

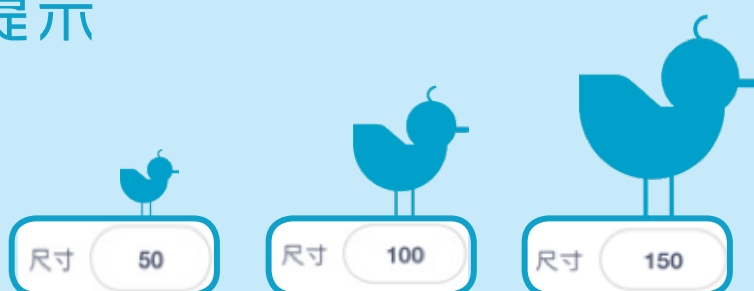
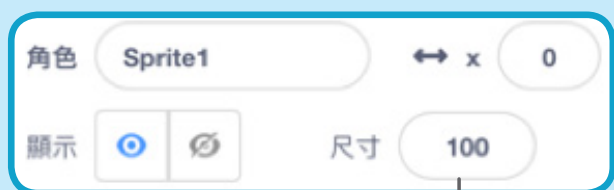
當你把定位積木拖曳到工作區時，就可以固定住角色初始的位置了！

## 編程



設定好角色要放置的位置  
( 你的數值可能會不同 ) 。

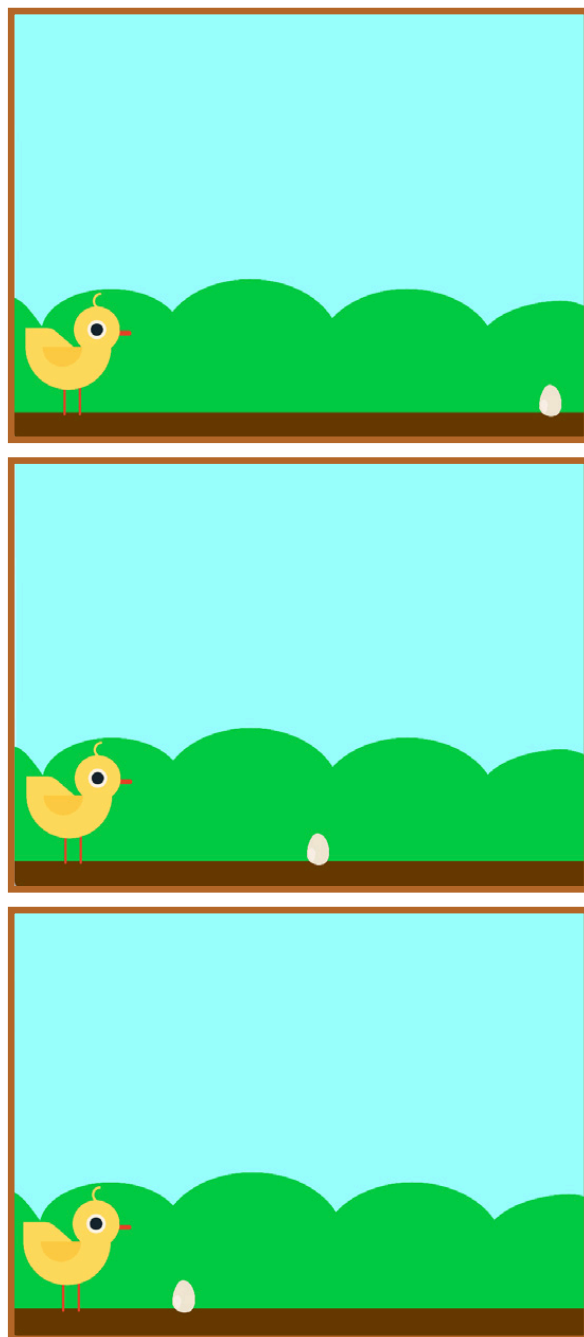
## 提示



輸入比 100 大的數字，可讓角色尺寸變大。數字如果比 100 小，比例則會變小。

# 移動的障礙物

製作一個在舞台上移動的物品。



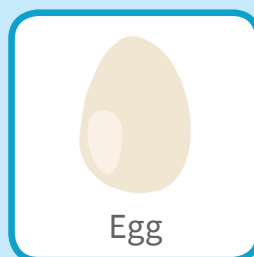
# 移動的障礙物

scratch.mit.edu

## 準備



選個角色當做障礙物。



## 編程

當 被點擊

重複無限次

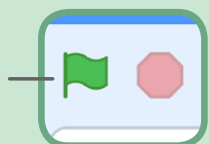
定位到 x: 240 y: -145 從舞台的最右側開始移動。

滑行 3 秒到 x: -240 y: -145 滑動到舞台的最左側。

輸入的數字愈小，移動的速度愈快。

## 測試

點擊綠旗運行看看。

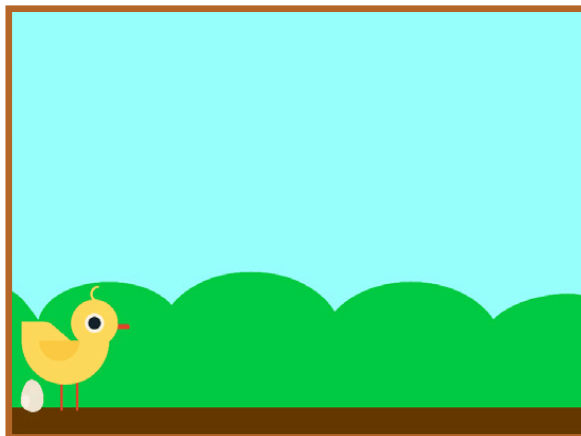
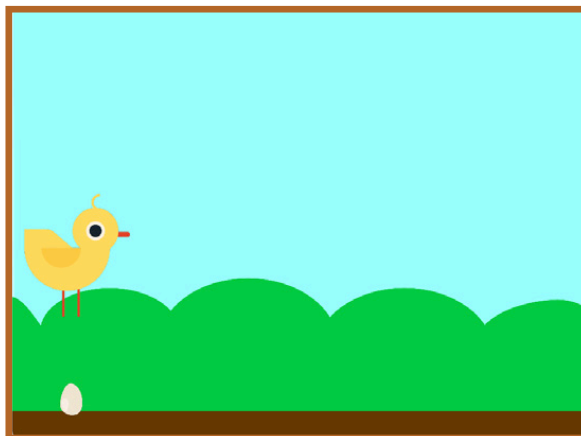
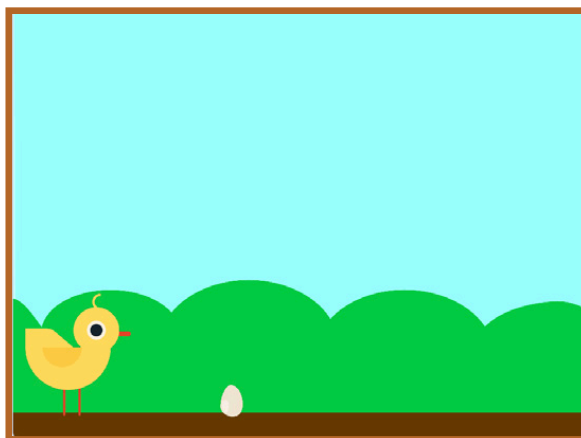


別忘了按空白鍵跳躍。



# 添加音效

添加一些音效讓遊戲更豐富。

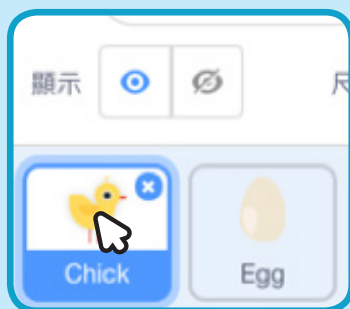


# 添加音效

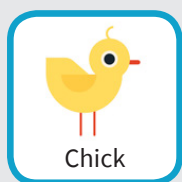
scratch.mit.edu

## 準備

點擊 Chick 這個角色。



## 編程

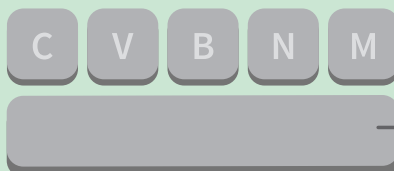
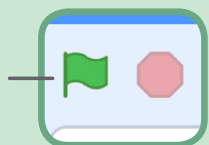


添加一個「播放音效積木」，然後從下拉清單選個音效。



## 測試

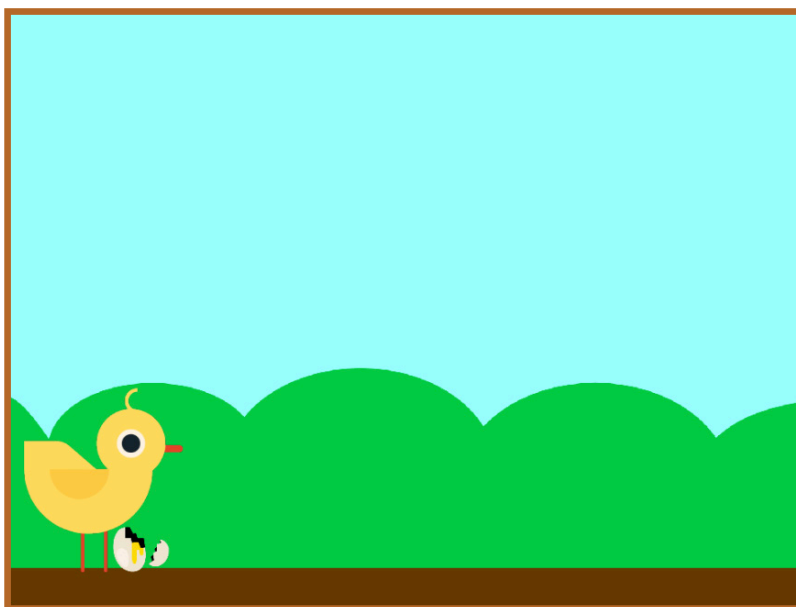
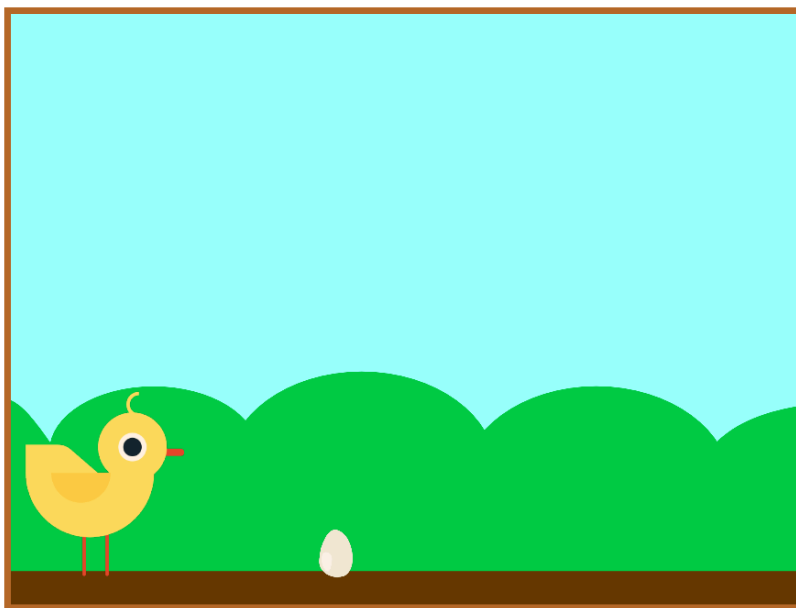
點擊綠旗開始



按下空白鍵，聽聽看音效適合嗎？

# 終止遊戲

如果角色踩到障礙物，就結束遊戲！

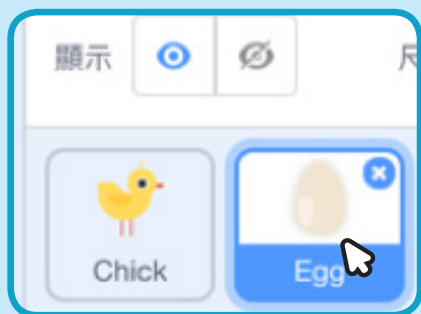


# 終止遊戲

scratch.mit.edu

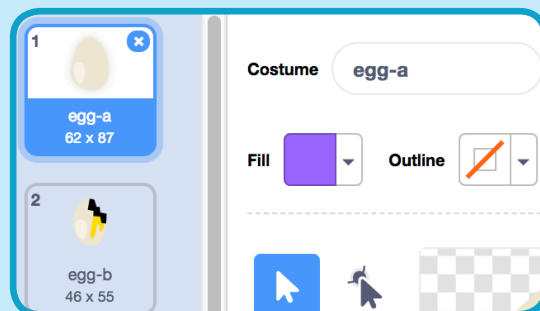
## 準備

點擊 **Egg** 這個角色。



造型

切換成造型頁籤，  
你可以看到角色目前有哪些造型。

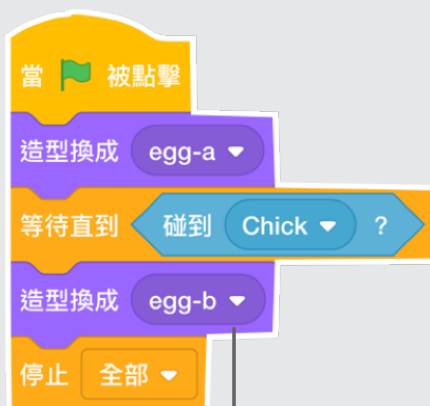
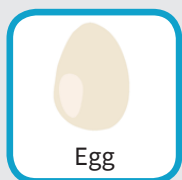


## 編程



程式

切換到程式頁籤



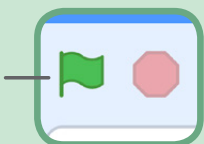
將角色的造型換成另一個。

嵌入「碰到」積木，並從下拉清單中選取 Chick。



## 測試

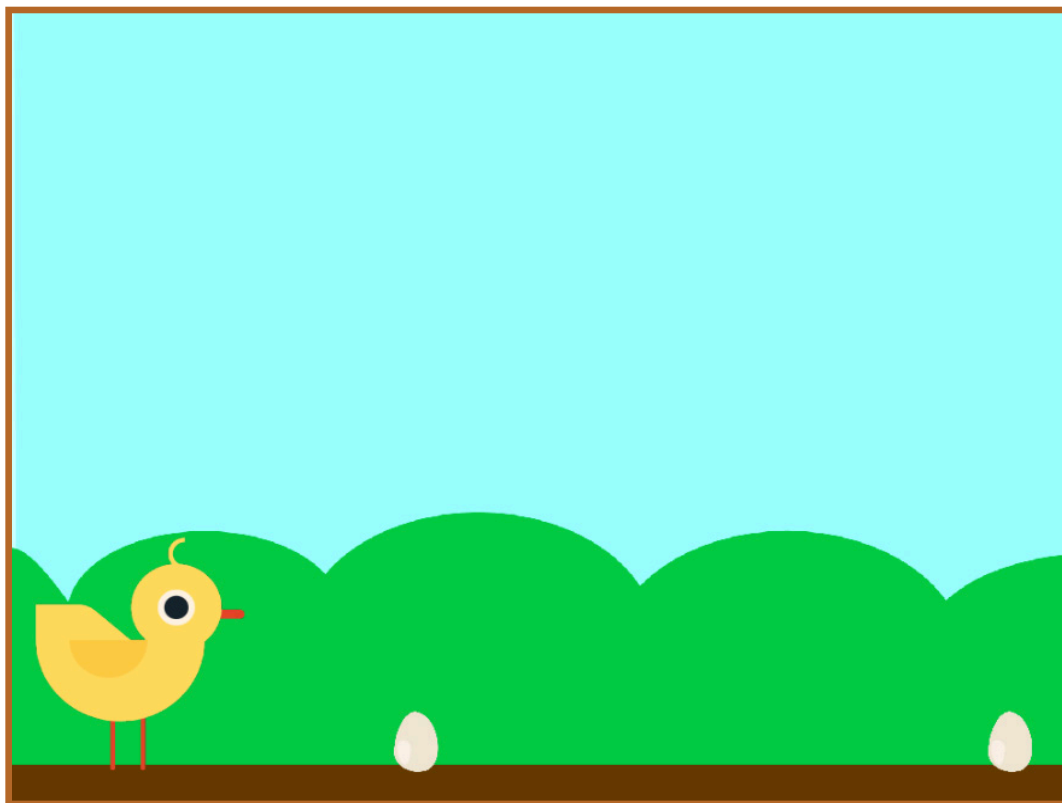
點擊綠旗運行。



記得要跳，不過這次  
不是跳過障礙，請踩  
踩看障礙物。

# 更多的障礙物

再多加些障礙物，讓遊戲更有挑戰性！



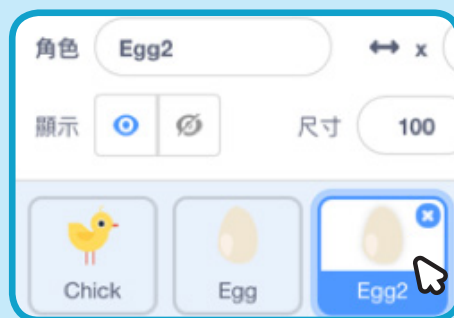
# 更多的障礙物

scratch.mit.edu

## 準備



在角色上點擊滑鼠右鍵，使用功能表中的複製功能來製造另一個障礙物。



點擊以選取 **Egg2**。

## 編程



添加這些積木，  
讓第二個障礙物慢點出現。

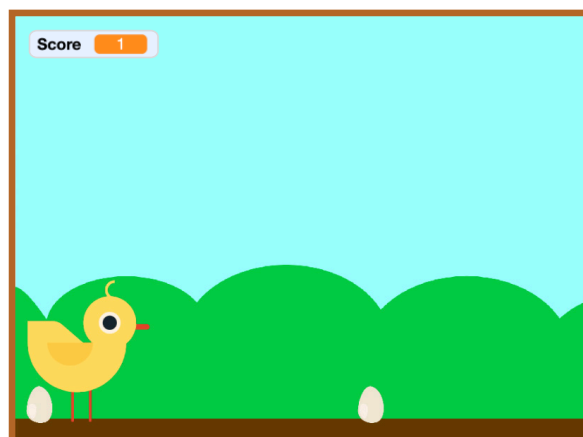
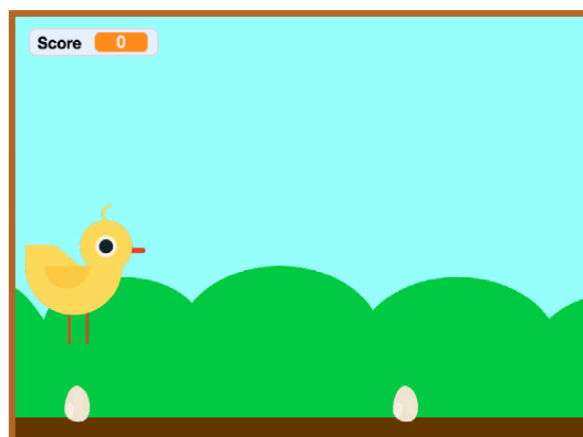
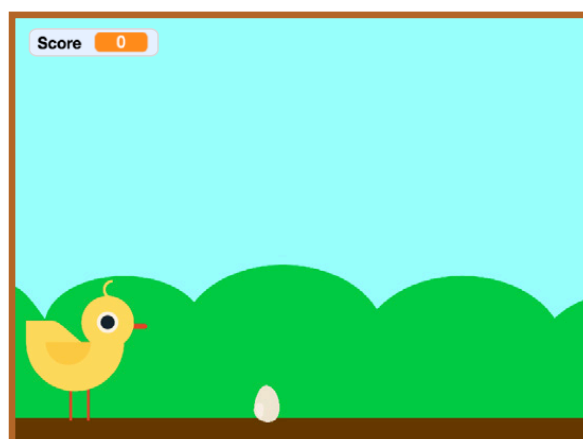
## 測試

點擊綠旗試試看效果如何！



# 紀錄得分

每次角色跳過一個障礙就加分！



# 紀錄得分

scratch.mit.edu

## 準備

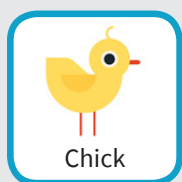
選擇「變數」類積木。  
點擊「建立一個變數」。



將變數取名為「得分」，然後點擊確定。

## 編程

在 **Chick** 這個角色上添加以下程式



添加這個積木，並從下拉清單選取「得分」。在每次遊戲重新開始時，分數也重新計算。



添加這個積木，每次跳過障礙就能加分。

## 測試

小心啊...別踩到...看看你最多可以跳過多少障礙物。