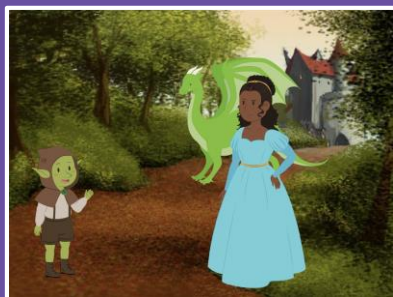


# برگه‌های ساخت داستان



بازیگرانی را انتخاب کنید، گفتگو اضافه کنید و  
به داستان‌تان واقعیت ببخشید.

# برگه‌های ساخت داستان

از اولین برگه شروع کنید، سپس به هر ترتیبی که مایل هستید، سایر برگه‌ها را امتحان کنید.

- شروع یک داستان
- شروع یک گفتگو
- تغییر پس‌زمینه‌ها
- کلیک بر روی بازیگر
- اضافه کردن صدای خودتان
- حرکت به سمتی
- قدم زدن روی صحنه
- پاسخ به بازیگر
- اضافه کردن یک منظره

# شروع یک داستان



صحنه‌ای را بسازید و  
بازیگری که چیزی را می‌گوید.



# شروع یک داستان

scratch.mit.edu

## آماده شو



یک تصویر پس  
زمینه انتخاب کنید



Witch House



یک بازیگر را انتخاب کنید.



Wizard

## این کد را اضافه کن



Wizard



چیزی را که می‌خواهید بازیگرتان بگوید را بنویسید.

## امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.



# شروع یک گفتگو



ساخت گفتگوی دو بازیگر با هم



# آغاز یک گفتگو

scratch.mit.edu

## آماده شو



دو اسپریت (بازیگر) را انتخاب کنید  
مثلا یک جادوگر و یک غول چراغ



Witch



Elf

## این کد را اضافه کن

بر روی تصویر کوچک هر بازیگر کلیک کرده و این کدها را به هر یک از آن‌ها اضافه کنید.



Witch



Elf



چیزهایی که می‌خواهید  
بازیگران‌تان بگویند را  
بنویسید.

## نکته



Costumes

برای تغییر جهتی صورت بازیگر، بر روی **Costumes** کلیک کنید  
سپس گزینه **Flip Horizontal** را بزنید.



# تغییر پس زمینه‌ها

تغییر پس زمینه به پس زمینه دیگری



# تغییر پس زمینه‌ها

scratch.mit.edu

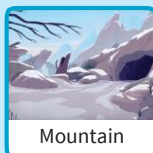
## آماده شو



یک بازیگر را انتخاب کنید.



دو تصویر پس زمینه انتخاب کنید.



## این کد را اضافه کن



یک تصویر پس زمینه که می‌خواهید از آنجا شروع کنید را انتخاب کنید.

دومین تصویر پس زمینه را انتخاب کنید.

## امتحان کن

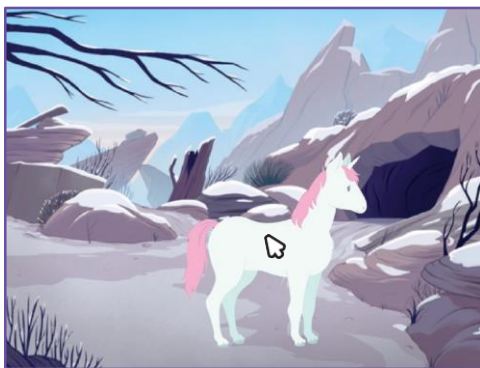
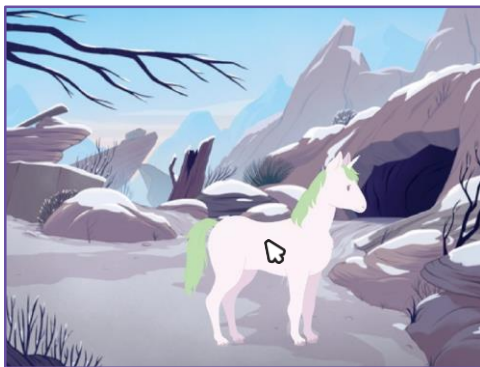
پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.





# کلیک بر روی بازیگر

داستانتان را زنده و تعاملی کنید.



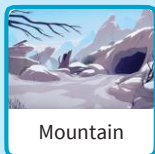
# کلیک بر روی بازیگر

scratch.mit.edu

## آماده شو



یک تصویر پس زمینه  
را انتخاب کنید



Mountain



یک بازیگر  
انتخاب کنید.

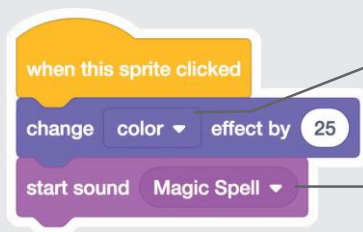


Unicorn

## این کد را اضافه کن



Unicorn



می‌توانید از سایر  
جلوه‌ها استفاده کنید.

یکی از صدا را از منو  
انتخاب کنید.

## امتحان کن

بر روی بازیگرتان کلیک کنید.



# اضافه کردن صدای خودتان

برای یک بازیگر با ضبط صدای خودتان،  
صداگذاری کنید تا حرف بزند.



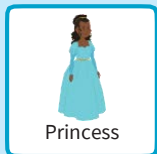
# اضافه کردن صدای خودتان

scratch.mit.edu

## آماده شو

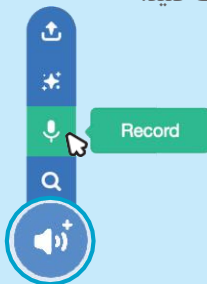


یک اسپرایت را  
انتخاب کنید



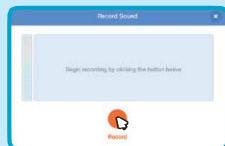
Sounds

بر روی Tab، Sound،  
کلیک کنید.



از منویی که باز شده است،  
گزینه Record را انتخاب کنید

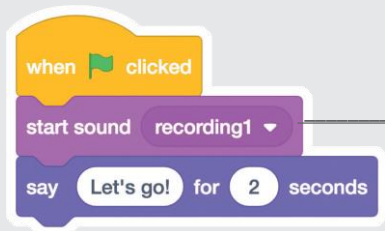
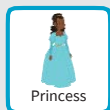
Record را کلیک کنید



بعد از ضبط صدا به  
پایان رسید، Save  
را کلیک کنید

Code

بر روی Tab، Code، کلیک کنید.



صدای ضبط شده‌تان را  
از منو انتخاب کنید.

## امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.



# حرکت به سمتی



بازیگرتان را بر روی استیج حرکت دهید.



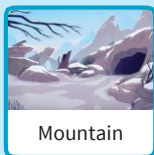
# حرکت به سمتی

scratch.mit.edu

## آماده شو



یک پس زمینه  
را انتخاب کنید.



Mountain



یک بازیگر را  
انتخاب کنید.



Owl

## این کد را اضافه کن



Owl

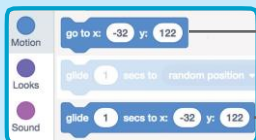
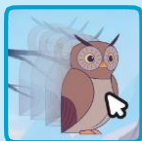


## امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.



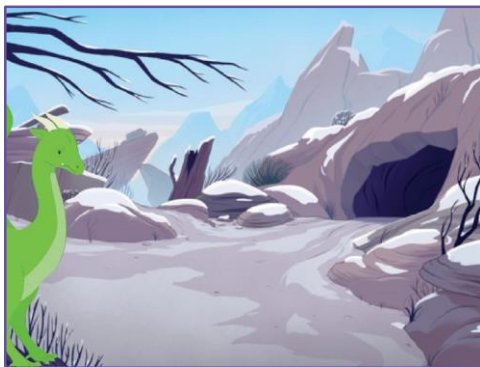
## نکته



وقتی که یک استپرایت را جابجا می‌کنید، اعداد  $x$  و  $y$  در قسمت بلاک‌ها به روزرسانی می‌شود.

# قدم زدن روی صحنه

بازیگرتان در صحنه وارد می‌شود.



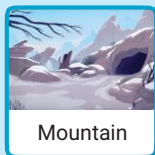
# قدم زدن روی صحنه

scratch.mit.edu

## آماده شو



یک پس زمینه را  
انتخاب کنید.



Mountain

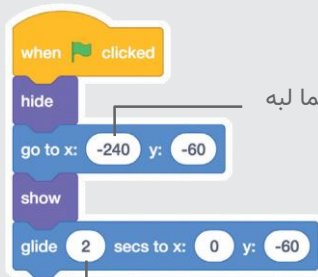


یک بازیگر را  
انتخاب کنید.



Dragon

## این کد را اضافه کن

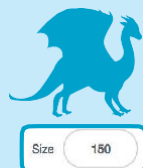
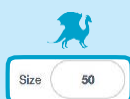
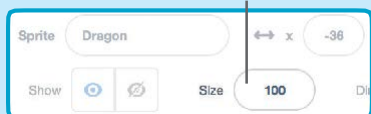


عدد -240 را تایپ کنید تا بازیگر شما لبه سمت چپ استیج قرار بگیرد.

این عدد را تغییر دهید تا حرکت آرام تر و یا سریعتر شود.

## نکته

اندازه یک اسپرایت را با تایپ عددی بزرگتر و یا کوچکتر تغییر دهید.





# پاسخ به یک بازیگر

گفتگو را هدایت کنید به طوری که یک بازیگر بعد از دیگری صحبت کند.



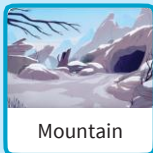
# پاسخ به یک بازیگر

scratch.mit.edu

## آماده‌شو



یک پس زمینه را  
انتخاب کنید.



Mountain



دو بازیگر را  
انتخاب کنید.



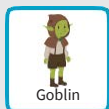
Goblin



Princess

## این کد را اضافه کن

بر روی تصویر کوچک هر بازیگر کلیک کرده و این کدها را به هر یک از آن‌ها اضافه کنید.



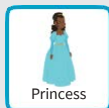
Goblin

when clicked

say Where are you going? for 2 seconds

broadcast message1

انتشار یک پیغام



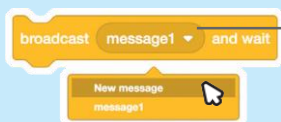
Princess

when I receive message1

say To the forest! for 2 seconds

به این بازیگر می‌گوییم که وقتی که  
پیغامی که منتشر شده را دریافت  
کرد، باید چه کاری انجام دهد.

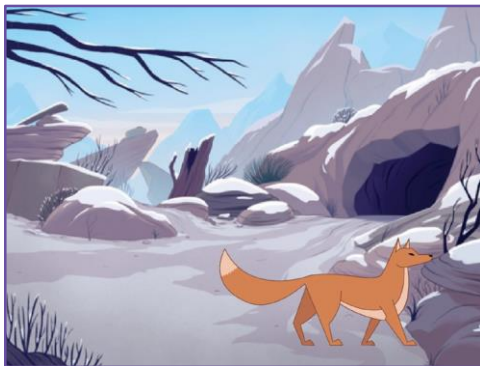
## نکته



می‌توانید با کلیک بر روی منو، یک  
پیغام جدید اضافه کنید.

# اضافه کردن یک صحنه

چندین صحنه با بازیگرها و تصاویر  
پس زمینه متفاوت بسازید.



# اضافه کردن یک منظره

scratch.mit.edu

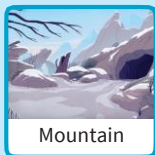
## آماده شو



دو تصویر پس زمینه انتخاب کنید.



Witch House



Mountain



یک بازیگر را انتخاب کنید.

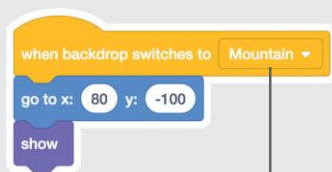
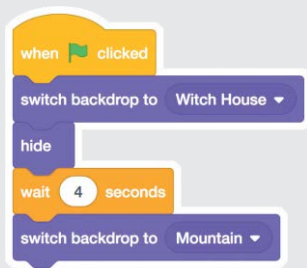


Fox

## این کد را اضافه کن



Fox



از منو نام تصویر پس زمینه را انتخاب کنید.

## امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.

