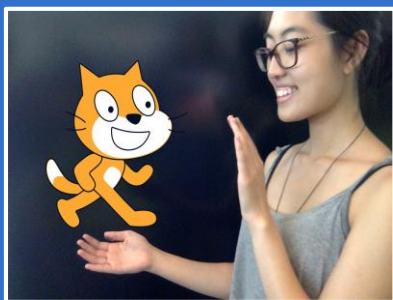


کارت‌های تشخیص ویدئو



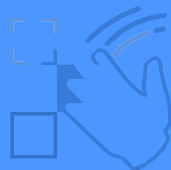
در پروژه‌هایتان از تشخیص ویدئویی استفاده کنید.

کارتهای تشخیص ویدئویی

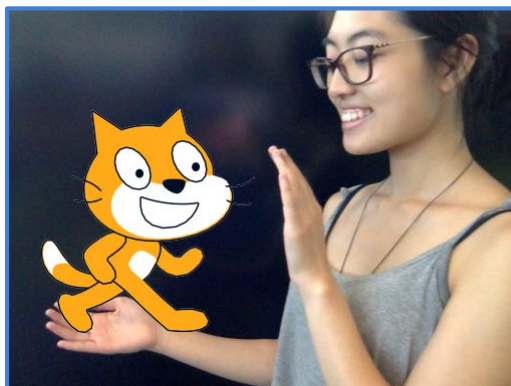
به هر ترتیبی که دوست دارید از این کارت‌ها استفاده کنید.

- گربه را ناز کنید
- به حرکت در آورید
- بادکنک بازی
- طبل زدن
- بازی مواظب باش
- توپ بازی
- ماجراجویی کن

گره را ناز کن



صدای میوی گره رو با دست زدن
به آن درآورید.



گره را ناز کن

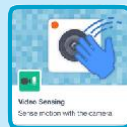
scratch.mit.edu



آماده شو

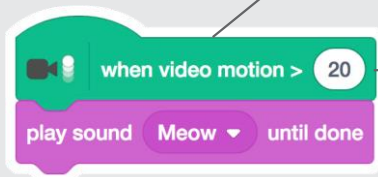


بر روی دکمه **Extensions** (افزونه‌ها) کلیک کنید (در پایین سمت چپ صفحه است).



بر روی **Video Sensing** برای اضافه کردن دستورها تشخیص ویدئویی کلیک کنید.

این کد را اضافه کن



این دستور به محض اینکه حرکتی را روی این اسپرایت تشخیص دهد، اجرا خواهد شد.

برای تغییر حساست عددی بین 1 تا 100 را وارد کنید.

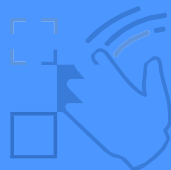
(اگر 1 را بدهید با کوچکترین حرکتی دستور اجرا می‌شود و عدد 100 به تعداد زیادی حرکت برای اجرا نیاز دارد.)

امتحان کن

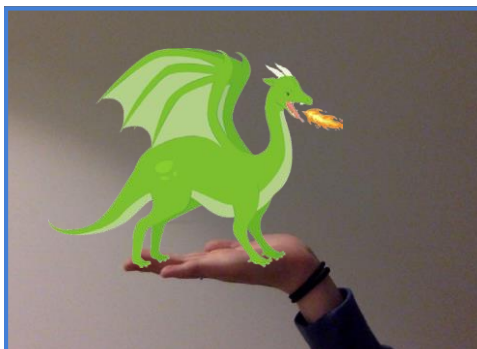
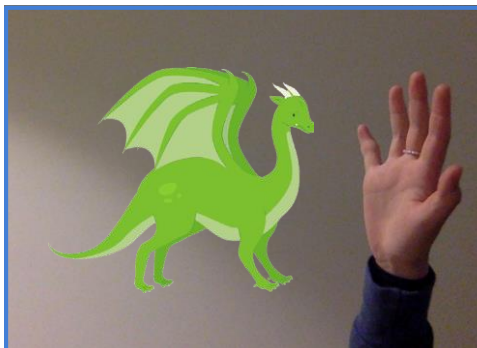
دستانتان را برای نوازش گره حرکت دهید.



به حرکت درآوريد



با حرکت دستتان چیزی را زنده کنید.

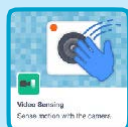




آماده شو



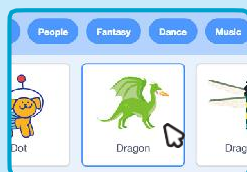
بر روی دکمه **Extensions**
کلیک کنید و سپس **Video**
Scensing را انتخاب کنید.



اسپرایتی را
انتخاب کنید.

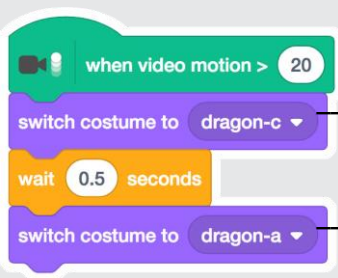


اسپرایتی را انتخاب کنید که
بیش از یک حالت داشته باشد.



برای دیدن حالت‌های مختلف
یک اسپرایت، موس را لحظه‌ای
بر روی شکل‌های موجود در
کتابخانه اسپرایت‌ها نگه دارید.

این کد را اضافه کن



یکی از حالت‌ها را انتخاب کن.

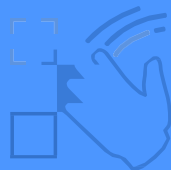
حالت دیگری را انتخاب کن.

امتحان کن

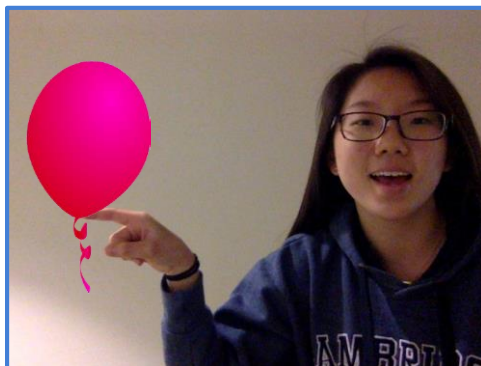
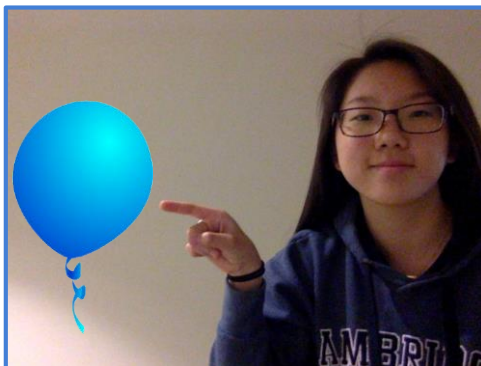
برای به حرکت درآوردن اسپرایت، دستتان را تکان دهید.



بادکنک بازی



با انگشت بادکنک بازی کن یا آنها را بترکان.



بادکنک بازی

scratch.mit.edu



آماده شو

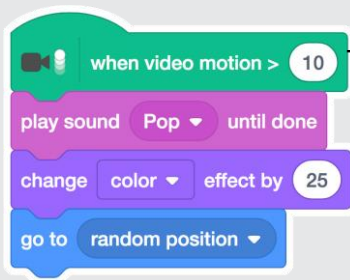


بر روی دکمه **Extensions** کلیک کنید و سپس **Video Scensing** را انتخاب کنید..



یکی از اسپرایت‌ها انتخاب کنید مثلاً یک **بادکنک**

این کد را اضافه کن



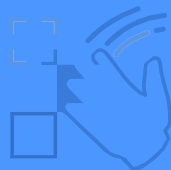
عددی بزرگتر را وارد کنید تا مجبور شوید ضربه محکم‌تری بزنید.

امتحان کن

برای پرت کردن بادکنک، از انگشت استفاده کن.



طبل زدن



با زدن روی شکل‌ها، آهنگ بزن.



Play the Drums

scratch.mit.edu



آماده شو



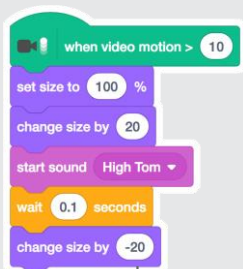
بر روی دکمه **Extensions** کلیک کنید و سپس **Video Scensing** را انتخاب کنید..



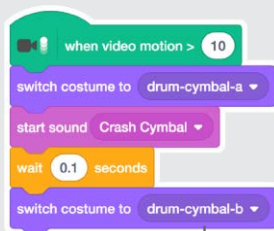
دو اسپریت را انتخاب کن
مثلا **Drum** و **Drum-cymbal** .

این کد را اضافه کن

بر روی هر کدام از پهلها یکبار کلیک کن و این کدها را به آن اضافه کن.



برای کوچکتر کردن اندازه اش،
عددی منفی را وارد کن.



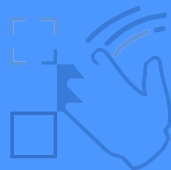
حالت دیگری را انتخاب کن.

امتحان کن

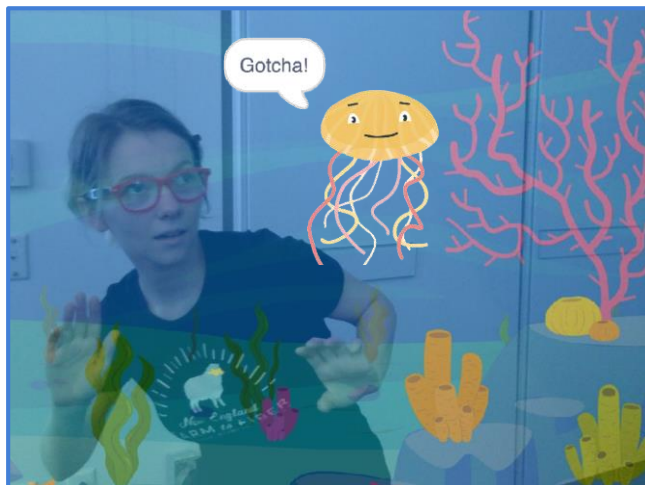
برای ضربه زدن به پهلها از دست‌ها استفاده کن.



بازی مواظب باش



برای اینکه به اسپرایت‌ها نخوری، جاخالی بده.

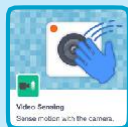


بازی مواظب باش

scratch.mit.edu



آماده شو

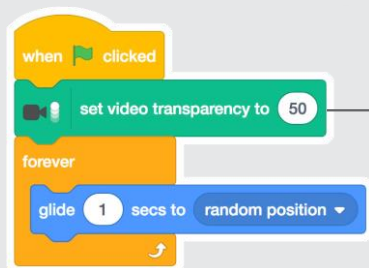


بر روی دکمه
Video Sensing کلیک کنید و سپس
Scensing را انتخاب کنید...

یکی از تصاویر پس زمینه
را انتخاب کن مثلا اقیانوس

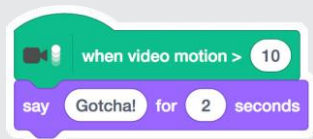
اسپرایتی را انتخاب کن
مثلا عروس دریایی

این کد را اضافه کن



عددی بین 0 تا 100 را وارد کن.

(عدد 0 تصاویر ویدئویی را کامل
نشان می‌دهد و 100 کاملاً ویدئو را
شفاف می‌کند)

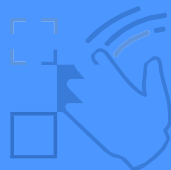


امتحان کن

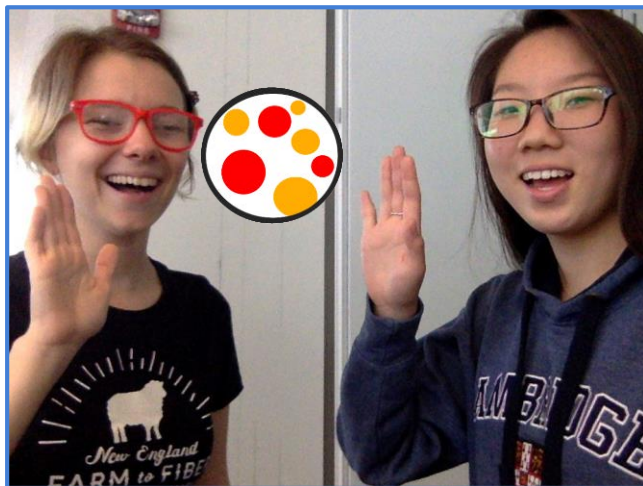
برای اینکه به عروس دریایی نخوری، جا خالی بده.



توپ بازی



برای حرکت دادن اسپرایتی روی صحنه
از بدنت استفاده کن.





آماده شو

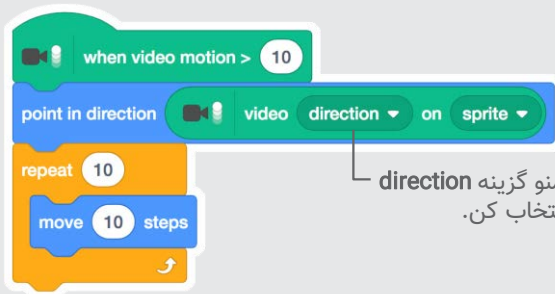
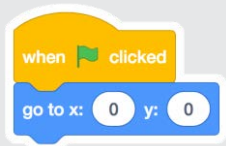


بر روی دکمه **Extensions** کلیک کنید و سپس **Video Scensing** را انتخاب کنید..



شکلی را انتخاب کن مثلاً **Beachball**

این کد را اضافه کن



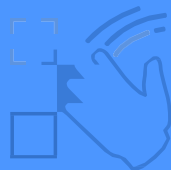
از منو گزینه **direction** را انتخاب کن.

امتحان کن

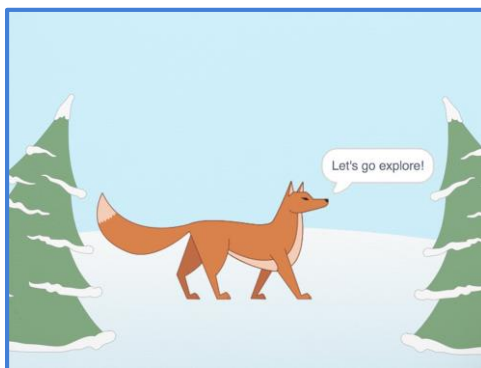
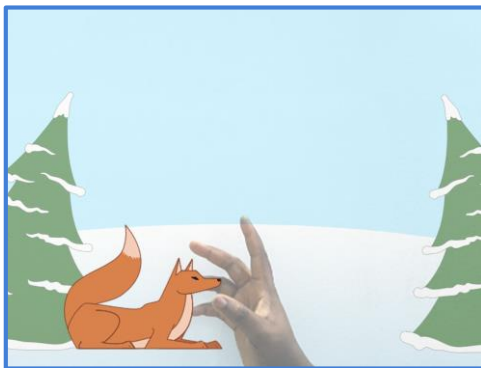


برای زدن توپ از دستت استفاده کن تا توپ رو روی صحنه جابجا کنی.
راستی با دوستت هم امتحان کن.

ماجرای کن!



یک قصه رو را با حرکت
دستات تعریف کن.



ماجرا جویی کن!

scratch.mit.edu



آماده شو



بر روی دکمه **Extensions**
کلیک کن



Video Scensing و سپس
رو بزن.



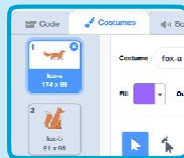
انتخاب یک
پس زمینه



انتخاب یک
بازیگر



بر روی **Costumes** کلیک
کن تا همه حالت‌های
اسپرایت رو ببینی



این کد را اضافه کن



بر روی **Code** کلیک کن.

بلاک
Video motion on sprite
در داخل بلاک > که در گروه
Operators است را از قرار
دهید.

when green flag clicked

go to x: -160 y: -100 — نقطه شروع را مشخص کن.

switch costume to fox-a — حالتی رو انتخاب کن.

wait until video motion on sprite > 20

switch costume to fox-a — حالت دیگری رو انتخاب کن.

glide 1 secs to x: 0 y: -50 — جایی که می‌خواهی بازیگر
به آنجا برود را مشخص کن.

say Let's go explore! for 2 seconds

امتحان کن

بعدش با حرکت دستت روباه
رو بیدار کن.



بر روی پرچم سبز کلیک کن.

