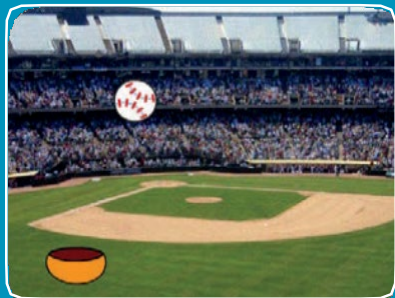


Игра «Лови предметы»



Создай игру, в которой нужно ловить падающие с неба предметы.



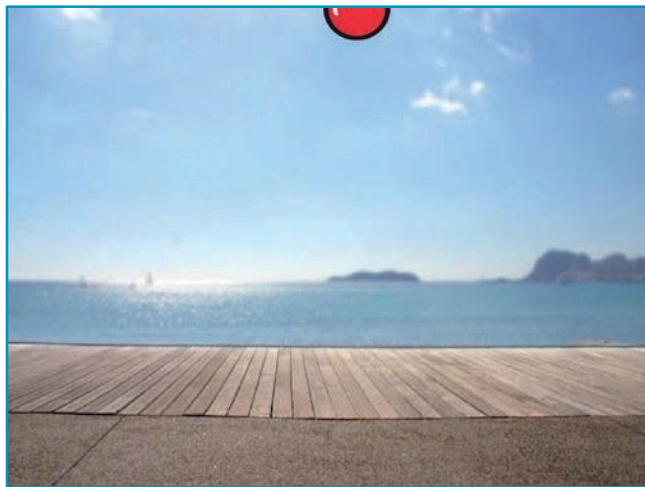
Игра «Лови предметы»

Используй карты в следующем порядке:

1. Поднимись вверх
2. Падай вниз
3. Перемещай ловушку
4. Лови его!
5. Накапливай очки
6. Получай бонусы
7. Ты победил!

Поднимись вверх

Начни со случайного места сверху сцены.



Поднимись вверх

scratch.mit.edu



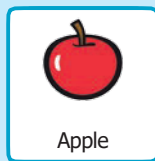
ПОДГОТОВЬ



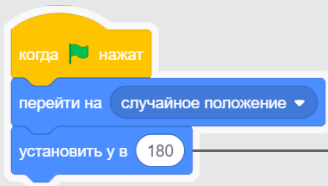
Выбери фон, например Boardwalk (дощатый причал).



Выбери спрайт, например Apple (яблоко).



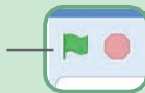
ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Введи **180** чтобы перейти кверху сцены.

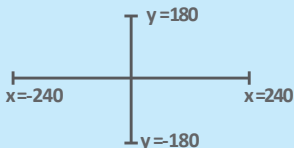
ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



ПОДСКАЗКА

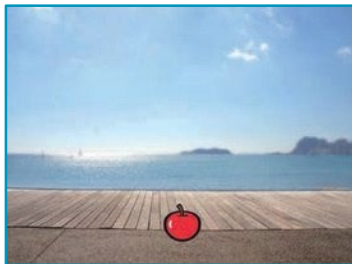
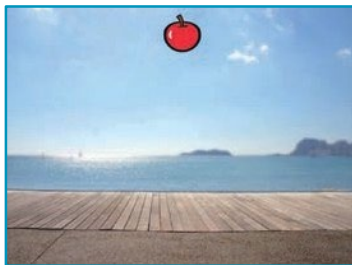
y определяет позицию на сцене от верха до низа.



Падай вниз



Пусть твой спрайт упадет вниз.

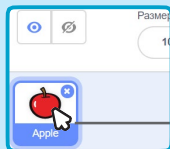


Падай вниз

scratch.mit.edu



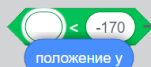
ПОДГОТОВЬ



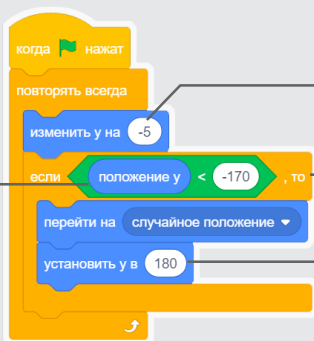
Щелкни чтобы выбрать спрайт Apple (яблоко).

ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Оставь предыдущий код неизменным, и добавь этот набор блоков:



Вставь блок **положение y** из категории **Операторы** в этот блок.



Введи знак минус чтобы падать вниз.

Проверь, не достигнута ли нижняя часть сцены.

Вернись в верхнюю часть сцены.

ПОПРОБУЙ

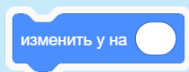
Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



Нажми на знак **Стоп** чтобы остановиться.

ПОДСКАЗКА

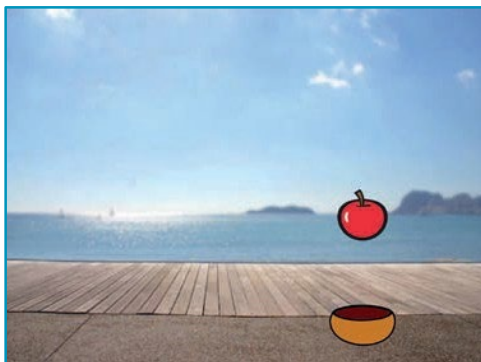
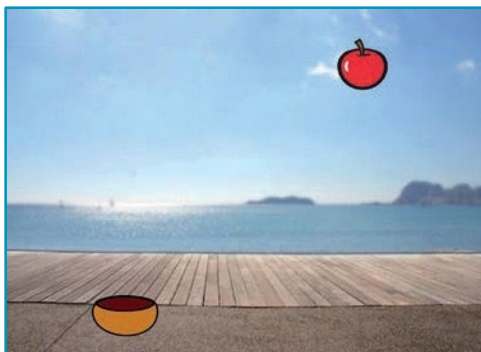
Используй



чтобы перемещаться вверх или вниз.

Перемещай ловушку

Нажимай на клавиши стрелок
для перемещения ловушки влево и вправо.



Перемещай ловушку

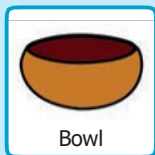
scratch.mit.edu



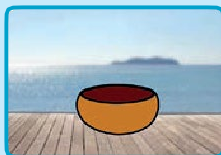
ПОДГОТОВЬ



Выбери ловушку, например Bowl (миска).

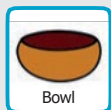


Bowl

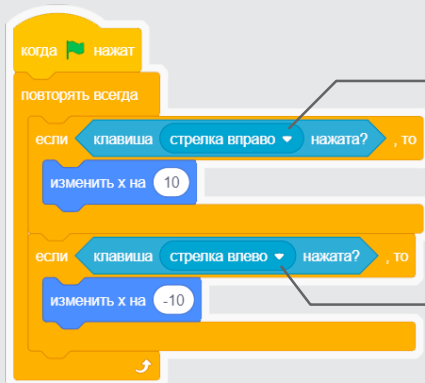


Перетащи ловушку к нижнему краю сцены.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Bowl



Выбери **стрелку вправо** из меню.

Выбери **стрелку влево** из меню.

ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.

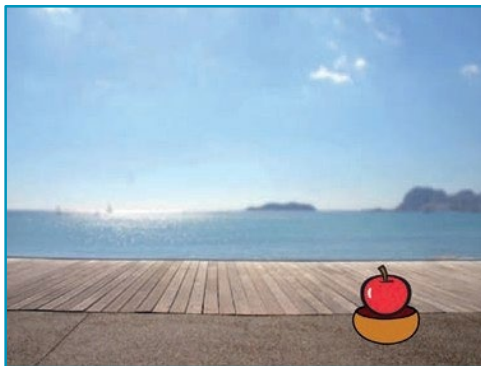
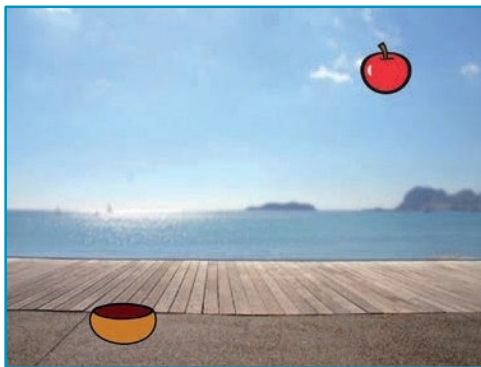


Нажимай на клавиши стрелок для перемещения ловушки.

Лови его!



Лови падающий спрайт.



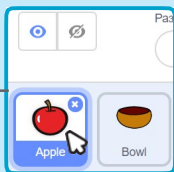
Лови его!

scratch.mit.edu

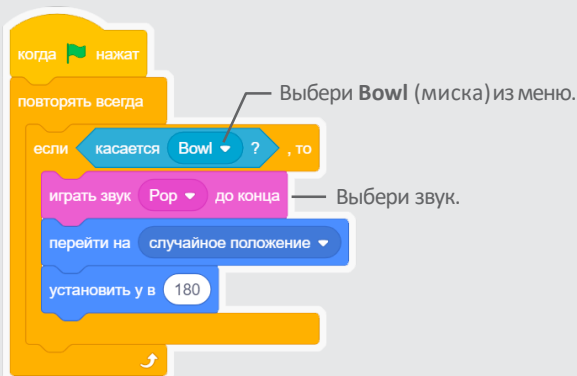


ПОДГОТОВЬ

Щелкни чтобы выбрать
спрайт Apple (яблоко).



ДОБАВЬ КОМАНДЫ



ПОДСКАЗКА

Звуки

Щелкай на вкладке
Звуки если хочешь
добавить другой звук.



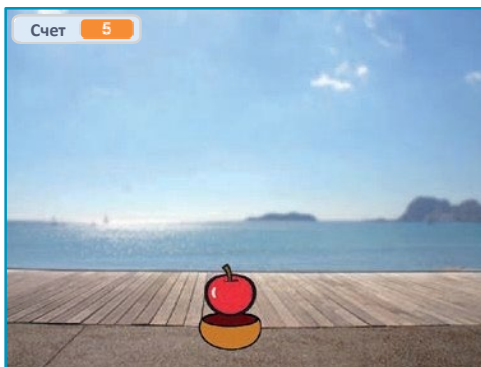
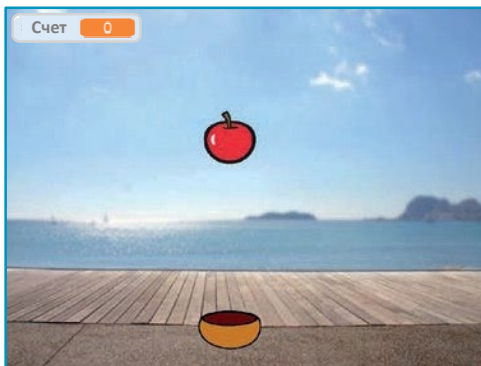
Затем выбери звук
из библиотеки звуков.

Код

Щелкай на вкладке **Код**
когда хочешь
добавить блоки.

Накапливай очки

Добавляй очко каждый раз,
когда падающий спрайт пойман.



Накапливай очки

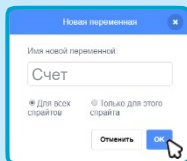
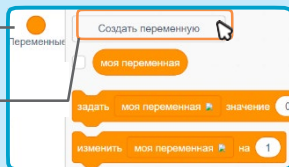
scratch.mit.edu



ПОДГОТОВЬ

Выбери **Переменные**.

Нажми на кнопку
Создать переменную.



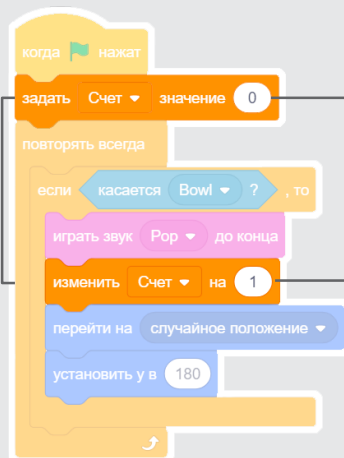
Назови эту переменную **Счет** и нажми на кнопку **OK**.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Добавь к коду два новых блока:



Выбери **Счет** из
выпадающего меню.



Добавь этот блок
чтобы обнулить счет.

Добавь этот блок
чтобы увеличить счет.

ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг
чтобы начать.

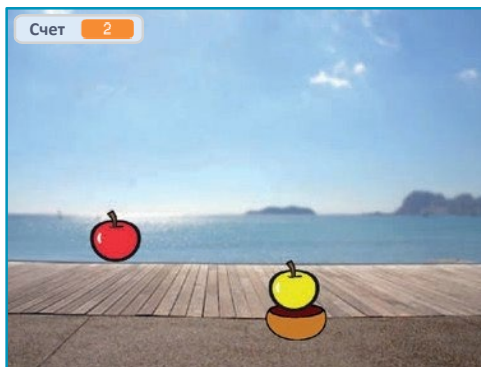
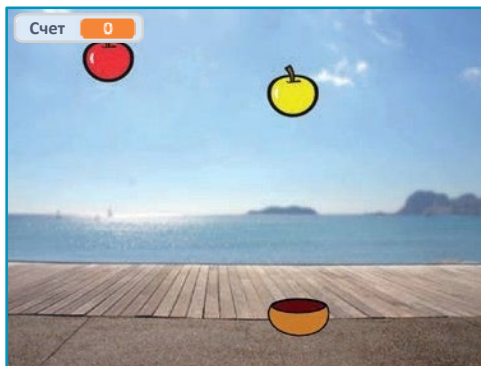


Затем лови яблоки чтобы
набирать очки!

Получай бонусы



Поймай «золотой» спрайт
и получи дополнительные очки!



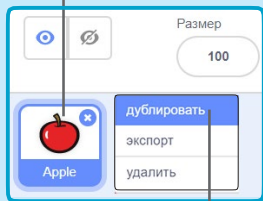
Получай бонусы

scratch.mit.edu



ПОДГОТОВЬ

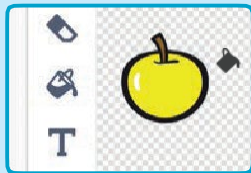
Чтобы дублировать спрайт, щелкни правой кнопкой мыши на его значке (щелчок с нажатой клавишей Control на Mac).



Выбери **дублировать**.

Костюмы

Щелкни на вкладке **Костюмы**.

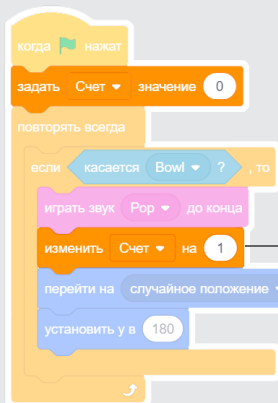


Можно использовать инструменты рисования чтобы изменить вид бонусного спрайта.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Код

Щелкни на вкладке **Код**.



Введи число очков, которые ты получишь, если поймашь бонусный спрайт.

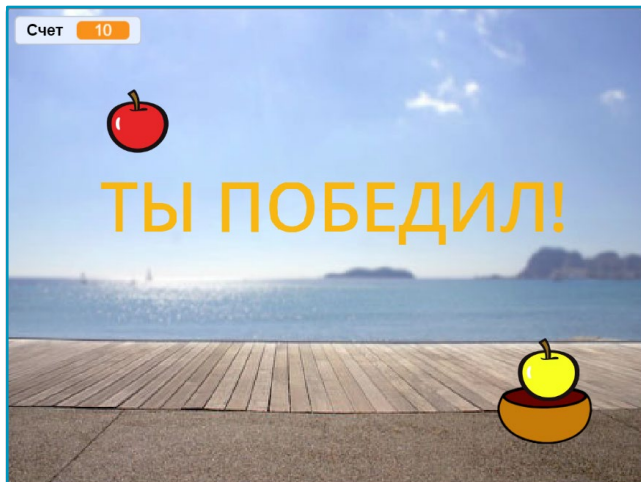
ПОПРОБУЙ

Лови бонусный спрайт чтобы увеличить счет!

Ты победил!



Покажи сообщение о победе, когда наберешь
достаточное количество очков!

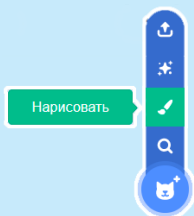


Ты победил!

scratch.mit.edu



ПОДГОТОВЬ



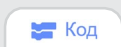
Щелкни на значке **Нарисовать** чтобы создать новый спрайт.

Используй инструмент **Текст** чтобы написать сообщение, например «Ты победил!».

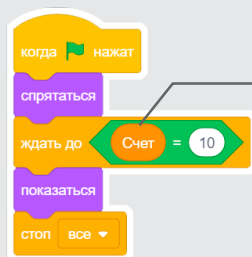
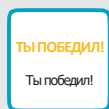


Ты можешь изменить цвет шрифта, размер и стиль.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Щелкни на вкладке **Код**.



Добавь блок **Счет** из категории **Переменные**.

ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



Играй, пока не наберешь достаточно очков для победы!