

Cartes pour Danser



**Crée ta propre chorégraphie en faisant danser
ton personnage sur de la musique.**

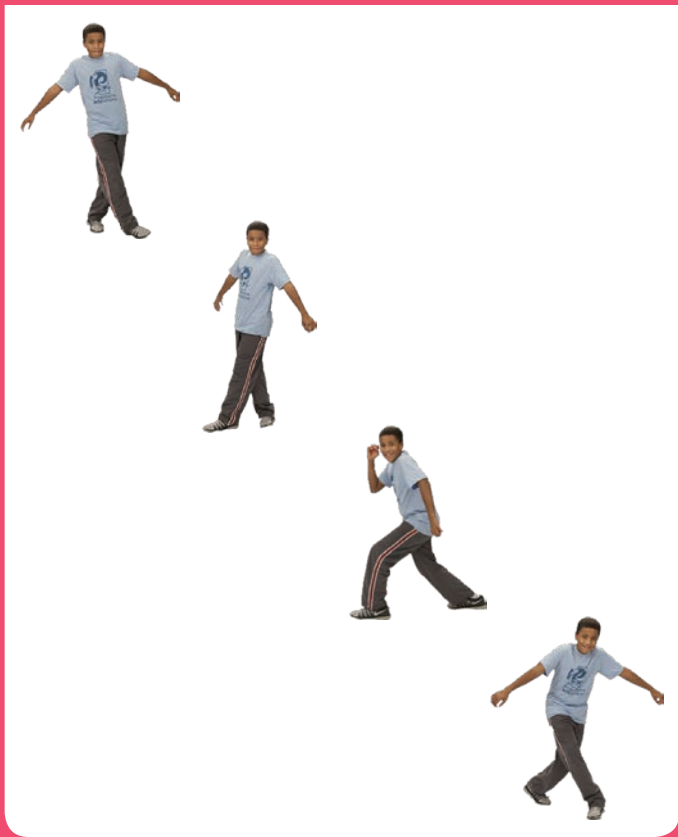
Cartes pour Danser

Utilise ces cartes dans n'importe quel ordre:

- **Séquence de Danse**
- **Boucle de Danse**
- **Joue de la Musique**
- **Chacun son tour**
- **Position de Départ**
- **Effet d'Ombre**
- **Danse interactive**
- **Effet de Couleur**
- **Laisse une trace**

Séquence de Danse

Crée une danse animée.



Séquence de Dance

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



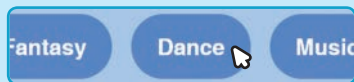
Choisis un danseur



Ten80 Dance



Clique sur l'onglet **Costumes** pour voir les différents mouvements de dance.

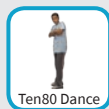


Pour voir uniquement les lutins danseurs, clique sur la catégorie **Danse** au dessus de l'écran.

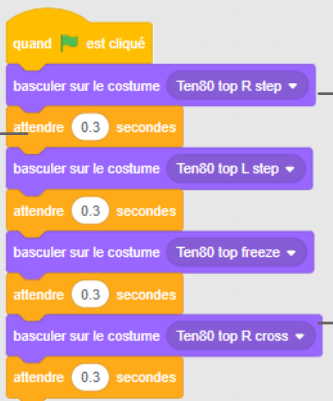
AJOUTE CE CODE



Clique sur l'onglet **Code**.



Entre la durée
entre chaque
pas de danse.



Choisis tes pas de
danse.

TESTE TON CODE

Appuie sur le drapeau vert pour démarrer.



Boucle de Danse



Répète une série de pas de danse.



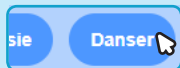
Boucle de Danse

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Clique pour
choisir un sprite

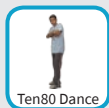


Clique la catégorie Danse.



Choisis un danseur.

AJOUTE CE CODE



Ajoute un bloc
répéter autour de
ta séquence.



Choisis une pose.

Décide de combien
de fois tu veux
répéter la danse.

TESTE TON CODE

Appuie sur le drapeau vert pour démarrer.



Illustration of a boombox and a smartphone.



Joue de la Musique

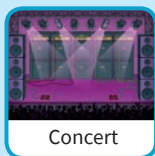
scratch.mit.edu



PREPARE-TOI



Choisis un arrière-plan.



Concert

Sons

Clique sur l'onglet **son**.

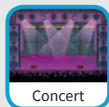


Choisis un son de la catégorie **boucle**.

AJOUTE CE CODE

Code

Clique sur l'onglet **Code**.



Concert



Indique combien de fois tu veux que la musique soit jouée.

TIP

Utilise `jouer le son Dance Celebrate jusqu'au bout` (et non `jouer le son Dance Celebrate`), sinon la musique recommencera avant d'être terminée.

Chacun son Tour



Coordonne les danseurs pour qu'ils dansent chacun leur tour.



Chacun son Tour

scratch.mit.edu

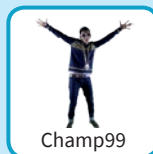
PREPARE-TOI



Choisis 2 danseurs dans
la catégorie **Danse**.

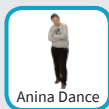


Anina Dance

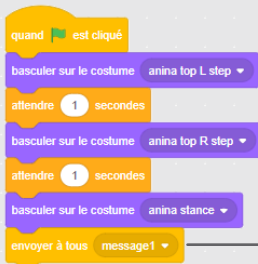


Champ99

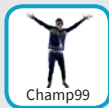
AJOUTE CE CODE



Anina Dance



Envoie un message.



Champ99



Dis à ce danseur ce
qu'il doit faire
lorsqu'il reçoit ce
message.

TESTE TON CODE

Appuie sur le drapeau vert pour démarrer.



Position de Départ

Dis à ton danseur où il doit démarrer.



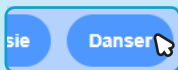
Position de Départ

scratch.mit.edu

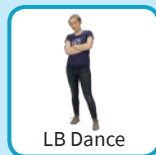
PREPARE-TOI



Clique pour
choisir un sprite

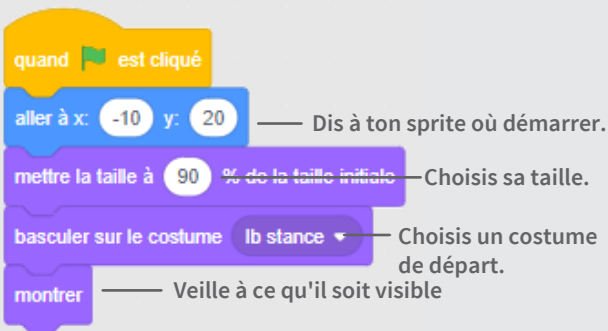
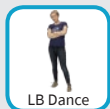


Clique la catégorie Dance.

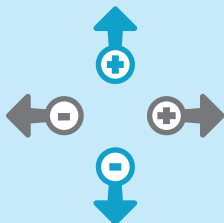


Choisis un danseur.

AJOUTE CE CODE



ASTUCE



Utilise **aller à x: -10 y: 20** pour définir la position du sprite dans la scène

x définit la position de gauche à droite sur la scène.

y définit la position de bas en haut sur la scène.

Effet d'Ombre



Crée une silhouette qui danse.



Effet d'Ombre

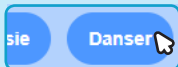
scratch.mit.edu



PREPARE-TOI



Clique pour
choisir un sprite



Clique la catégorie Danseur.



Choisis un danseur.

AJOUTE CE CODE

Choisis **luminosité**
dans le menu.



Règle la luminosité **-100** pour que
le sprite soit complètement foncé.



TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert
pour démarrer.



Clique sur le stop pour arrêter.

Danse interactive

Appuie sur des touches pour changer de pas de danse.



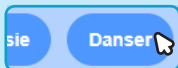
Danse interactive

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Clique pour
choisir un sprite



Clique la catégorie Danser.



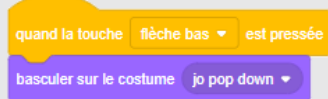
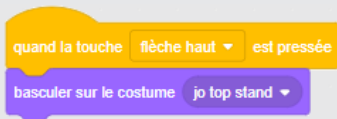
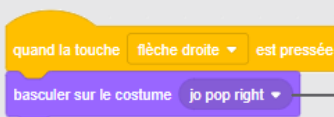
Choisis un danseur.

AJOUTE CE CODE

Choisis différentes touches pour
chaque pas de danse.



Choisis un pas de danse dans le
menu.



TESTE TON CODE



Appuie sur les flèches de ton clavier.

Effet de Couleur



Change la couleur de l'arrière-plan.



Effet de Couleur

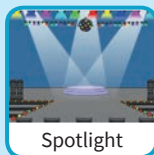
scratch.mit.edu



PREPARE-TOI

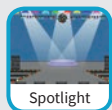


Choisis un arrière-plan.



Spotlight

AJOUTE CE CODE



Spotlight



Essaie des valeurs différentes.

TESTE TON CODE

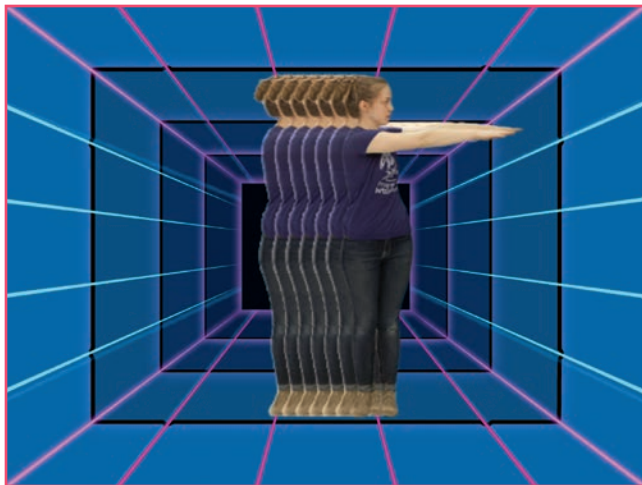
Appuie sur le drapeau vert pour démarrer.



Laisse une Trace



Estampille une trace quand ton danseur se déplace.



Laisse une Trace

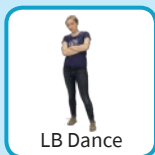
scratch.mit.edu



PREPARE-TOI



Choisis un danseur dans la catégorie **Danser**.

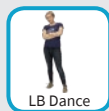


LB Dance

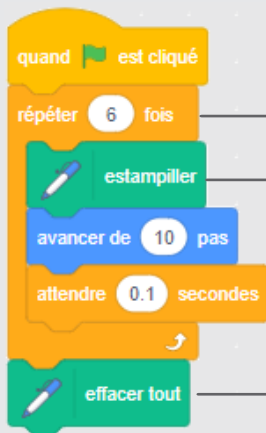


Clique sur le bouton **Extensions** et choisis **Stylo** pour ajouter les blocs.

AJOUTE CE CODE



LB Dance



Indique le nombre de répétitions que tu souhaites.

Estampille le costume actuel dans la scène.

Efface tous les estampillages.

TESTE TON CODE

Appuie sur le drapeau vert pour démarrer.

