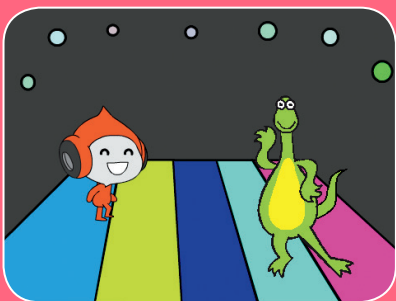


さあ、踊ろう カード



ミュージックとダンスの振り付けを
組み合わせたダンスシーンの
アニメーションをデザインしよう

さあ、踊ろうカード

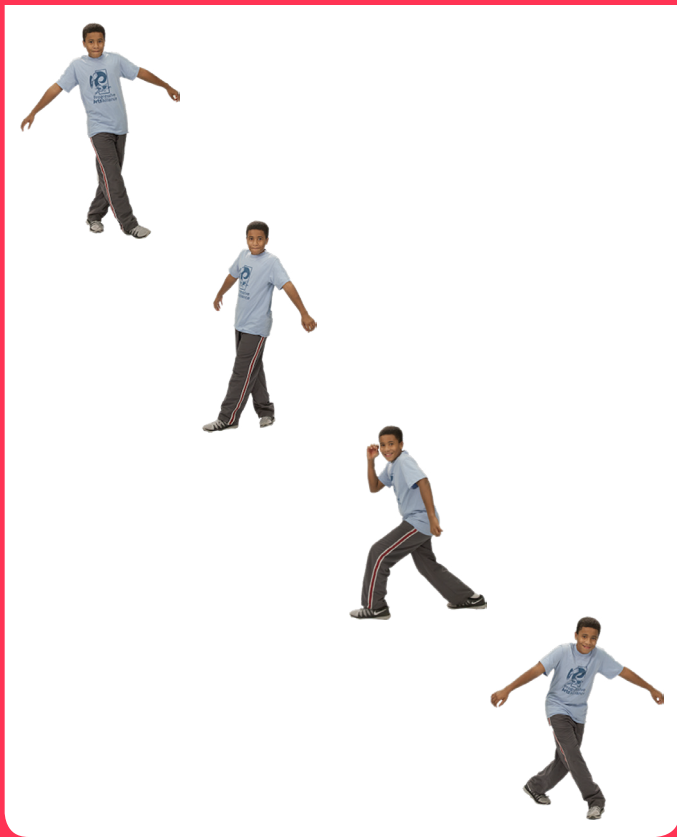
じゅんばん き ため
順番を気にせずカードを試そう：

- ダンスの振り付け
- ダンスを繰り返そう
- ミュージックを流そう
- かわりばんこ
- スタート位置
- シャドウの効果
- インタラクティブなダンス
- 色の効果
- 跡を残そう

ダンスの振り付け



ダンスのアニメーションを作ろう



さあ、踊ろう

1

Scratch

ダンスの振り付け

scratch.mit.edu

じゅんぴ

準備しよう



ダンサーを選ぼう



Ten80 Dance



コスチューム

コスチュームタブをクリックして、いろいろなダンスの振り付けを確認しよう

ファンタジー

ダンス

音楽

ダンスのスプライトだけにするには、画面の上のダンスカテゴリーをクリックしよう

コードを足してみよう

コード

コードタブをクリックしよう



Ten80 Dance

振りと振りの間に
間隔を入れよう



さまざまなダンスの
振り付けを選択しよう

ため

試してみよう

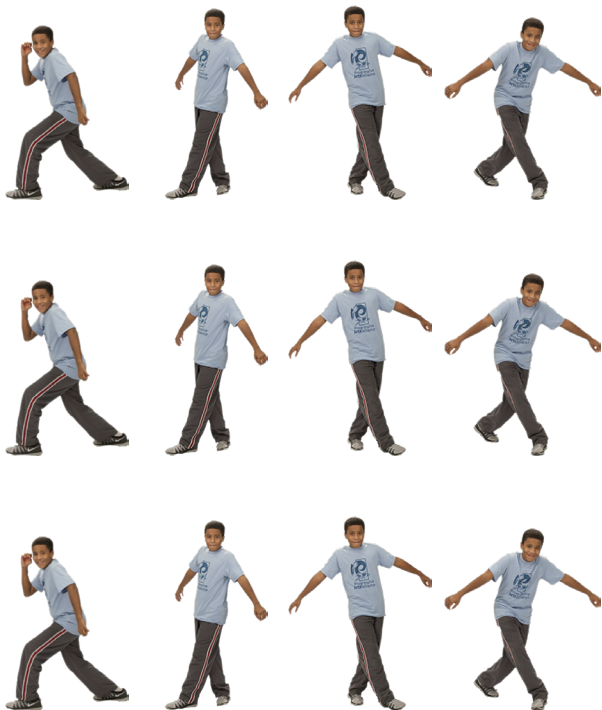
旗をクリックして動かしてみよう



ダンスを繰り返そう



つづ く かえ
ひと続きのダンスステップを繰り返そう



ダンスを繰り返そう

scratch.mit.edu

準備しよう



スプライトを選ぶ
をクリックしよう

ファンタジー

ダンス

ダンスカテゴリーを
をクリックしよう

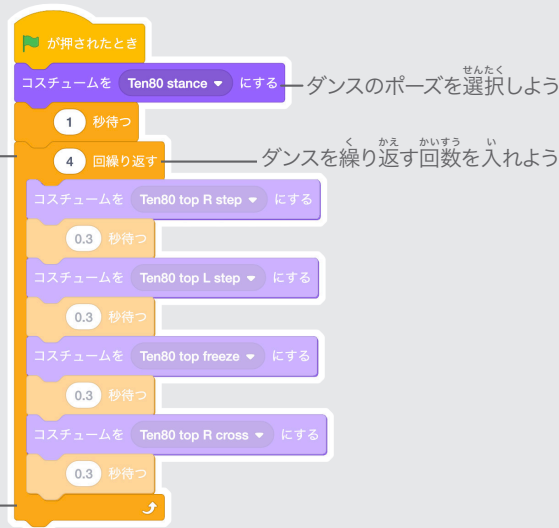


ダンサーを選ぼう

このコードを加えよう



ひとつ続きのダンスを囲むように
"～繰り返す"を加えよう



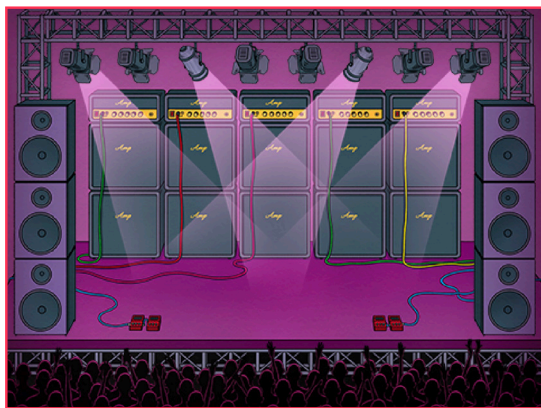
ため 試してみよう

旗をクリックして実行してみよう



ミュージックをながそう

うた く かえ えんそう
歌を繰り返し演奏しよう



さあ、踊ろう

ミュージックを流そう

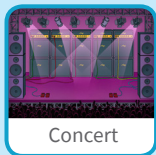
scratch.mit.edu



準備しよう



はいけい えら
背景を選ぼう



音

おと

音タブをクリックしよう



ループカテゴリーから
うた えら
歌を選ぼう

このコードを加えよう



コード

コードタブをクリックしよう



が押されたとき

10

回繰り返す

うた く かえ かいすう
歌を繰り返す回数を入れよう

終わるまで

Dance Celebrate ▼

の音を鳴らす



ヒント

かなら
必ず

終わるまで

Dance Celebrate ▼

の音を鳴らす

つか
を使おう (

Dance Celebrate ▼

の音を鳴らす

ではなく)

えんそう しゅうりょう まえ つぎ おと な
そうしないと、演奏が終了する前に次の音が鳴ってしまうよ

かわりばんこ



かわりばんこにダンスするように
ダンサーをコーディネートしよう



さあ、踊ろう

かわりばんこ

scratch.mit.edu

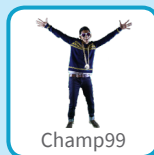
じゅんぴ 準備しよう



ダンスカテゴリーから
ダンサーを2人^{えら}選ぼう



Anina Dance



Champ99

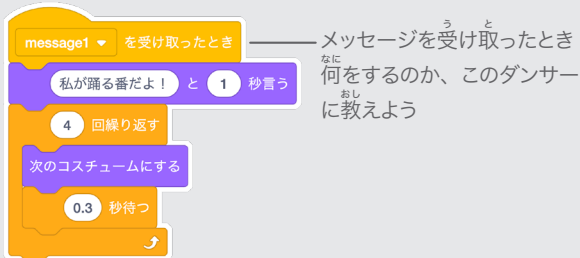
くわ このコードを加えよう



Anina Dance



Champ99



ため 試してみよう

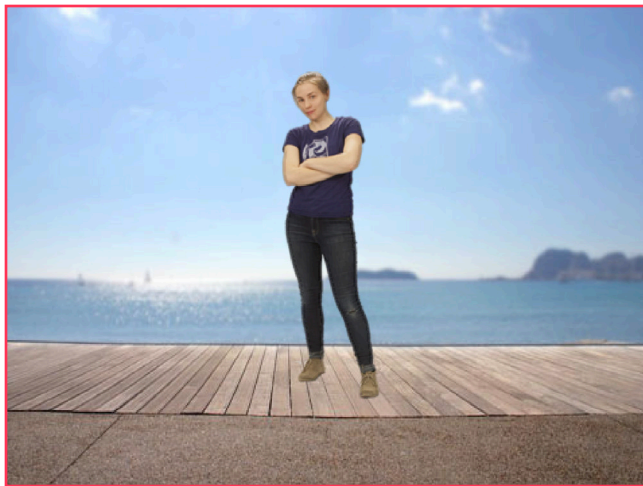
はた じっこう
旗をクリックして実行してみよう



スタート位置^{いち}



ダンサーたちにスタート位置^{いち}を教えよう



さあ、踊ろう

スタート位置

scratch.mit.edu



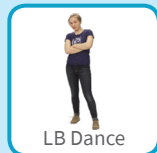
じゅんぴ 準備しよう



えら
スプライトを選ぶ
をクリックしよう



ダンスカテゴリーを
クリックしよう



えら
ダンサーを選ぶ

くわ このコードを加えよう



が押されたとき

スプライトにスタート位置を教えよう

x座標を -10 、y座標を 20 にする

大きさを 90 %にする

スプライトの大きさを調整しよう

コスチュームを lb stance にする

さいしょ
最初のコスチュームを選択しよう

表示する

かなら
必ずスプライトが表示されるようにしましょう

ヒント



x座標を 、y座標を につか
を使ってスプライトの位置を指定しよう

ざひょう
x 座標はステージの左右の位置を示しているよ

ざひょう
y 座標はステージの上下の位置を示しているよ

シャドウの効果^{こうが}



ダンスのシルエットをつくらう



さあ、踊ろう

シャドウの効果

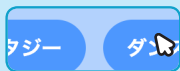
scratch.mit.edu



じゅんぴ 準備しよう



えら
スプライトを選ぶを
クリックしよう



ダンスカテゴリーを
クリックしよう



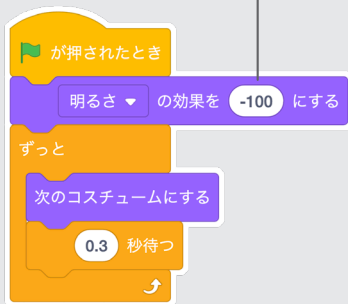
えら
ダンサーを選ぼう

このコードを加えよう

メニューから ^{あか} ”明るさ” を選択しよう



^{あか} 明るさを ^{くら} -100 にしてスプライトを
真っ暗にしよう



ため 試してみよう

はた 旗をクリックして実行してみよう



と 止めるボタンをクリックして
ストップさせよう

インタラクティブなダンス

お
キーを押して
うご か
ダンスの動きを変えよう



さあ、踊ろう

インタラクティブなダンス

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぶを
クリックしよう



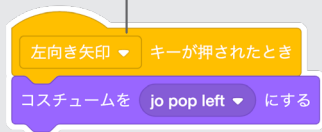
ダンスカテゴリーを
クリックしよう



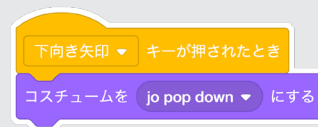
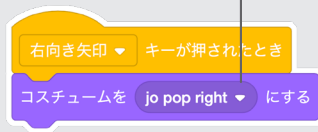
えら
ダンサーを選ぶう

このコードをくわ 加えよう

それぞれのダンスの動きのために異
なるキーを選択しよう
（せんたく）



メニューからダンスの動きを選択しよう
（せんたく）



ため 試してみよう



やじるし
キーボードの矢印キーを押してみよう

いろ　　こう　　か 色の効果



はいけい　　いろ　　か
背景の色を変えよう



さあ、踊ろう

いろ　　こう　か 色の効果

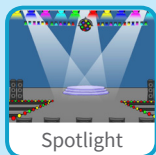
scratch.mit.edu



じゅんぴ 準備しよう



はいけい　えら
背景を選ぼう



Spotlight

このコードを加えよう^{くわ}



Spotlight

が押されたとき

ずっと

あたい　ため
いろいろな値を試してみよう

色 ▾ の効果を 25 ずつ変える

0.3 秒待つ

ため 試してみよう

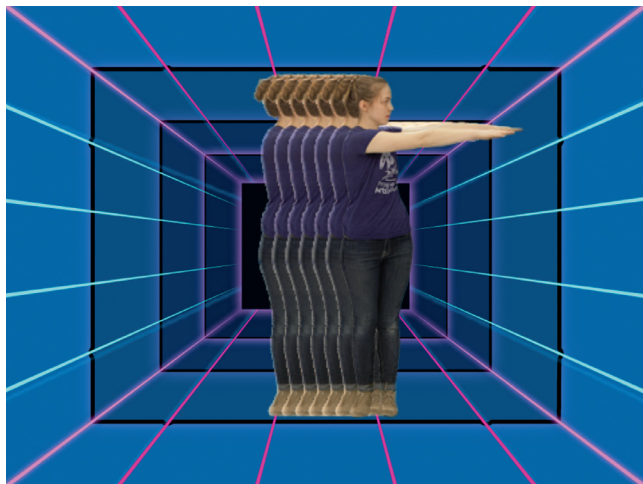
はた　じっこう
旗をクリックして実行してみよう



あと のこ 跡を残そう



うご あと
ダンサーの動きの跡をスタンプしよう



さあ、踊ろう

あと あと 跡を残そう

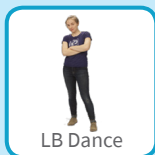
scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



ダンスカテゴリーから
ダンサーを選ぼう



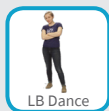
LB Dance



かくちょうきのうのう ついか
拡張機能を追加ボタンをクリックして、次に
ペンをクリックしてブロックをついか追加しよう



このコードを加えよう



が押されたとき

く かえ かいすう い
繰り返す回数を入れよう

6 回繰り返す

スタンプ

ステージに、このスプライトの
がぞう
画像のスタンプを押そう

10 歩動かす

0.1 秒待つ

全部消す

すべてのスタンプを消そう

ため 試してみよう

はた じっこう
旗をクリックして実行してみよう

