

卡片製作方式



1. 紙張對半摺

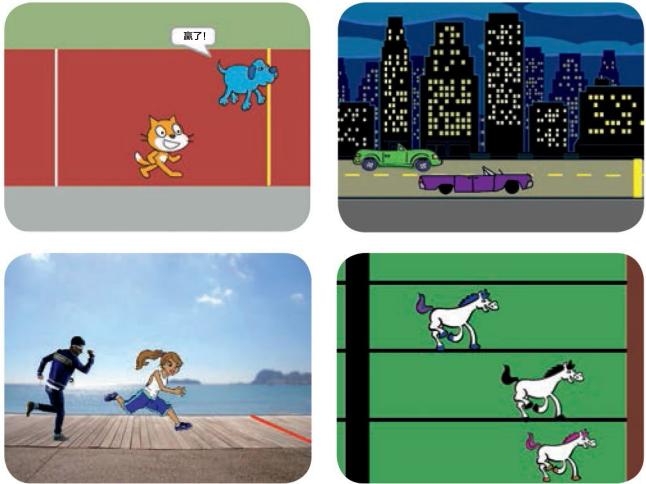


2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

賽跑遊戲 Scratch 卡片



製作二個角色的賽跑遊戲
誰先跑到終點就獲勝

賽跑遊戲 Scratch 卡片

依照下面的順序使用這些卡片：

- ① 比賽前試跑
- ② 在起跑線預備
- ③ 衝到終點線
- ④ 選擇賽跑對手
- ⑤ 來點歡呼聲
- ⑥ 添加跑步動畫
- ⑦ 和電腦較量一番

卡片製作方式



1. 紙張對半摺



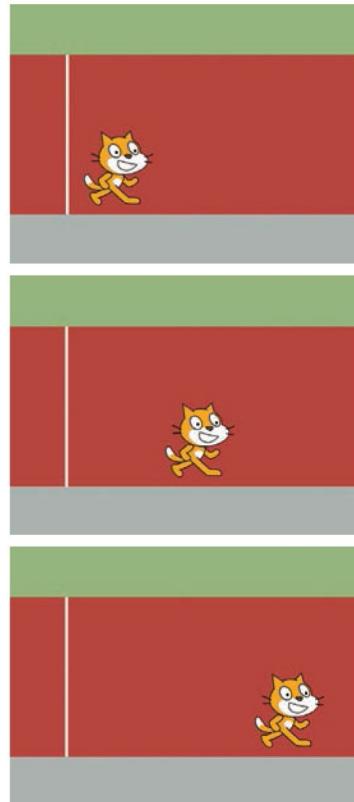
2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

比賽前試跑

讓角色在固定跑道上移動。



賽跑遊戲

1

SCRATCH

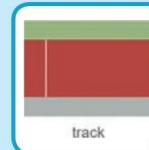
比賽前試跑

scratch.mit.edu/racegame

準備好了嗎

新的背景

選擇一個合適的背景



在物件區選取角色



添加這些程式

切換到 程式 頁籤

當 空白鍵被按下

移動 5 點 —— 試試看不同的數字
可以改變跑步速度

測試一下

按下空白按鍵看看角色是不是移動了

卡片製作方式



1. 紙張對半摺



2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

在起跑線預備

為角色設定好賽跑的起始點。



賽跑遊戲

2

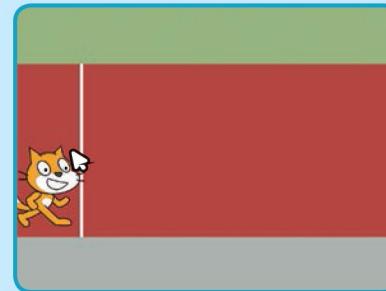
SCRATCH

在起跑線預備

scratch.mit.edu/racegame

準備好了嗎

在舞台上把角色拖曳到要開始的位置



添加這些程式



— 設定好開始的位置
(你的數字可能會不同)

測試一下

按下空白鍵
移動你的角色

點擊綠旗
角色回到起點



卡片製作方式



1. 紙張對半摺



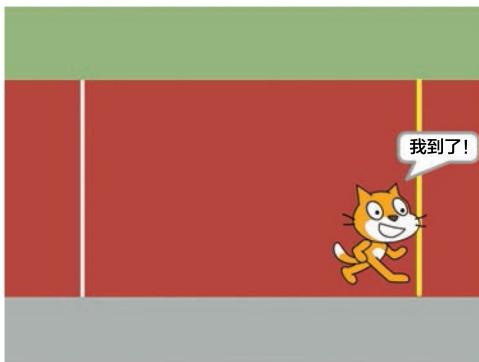
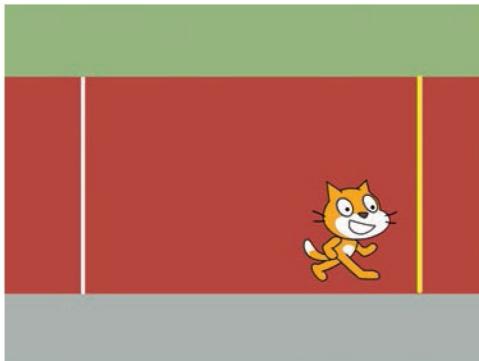
2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

衝到終點線

讓你的角色衝刺到比賽終線
當到達終點時說些話



賽跑遊戲

3

SCRATCH

衝到終點線

scratch.mit.edu/racegame

準備好了嗎

點擊筆刷圖示

自行繪製新角色

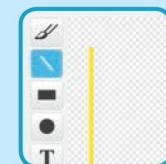
新的角色：



選擇線條工具

畫出一條直線

畫的同時按著
Shift 按鍵畫直線



拖曳直線(角色2)

放到舞台上合適的位置



添加這些程式

選取喵咪(角色1)



切換回 程式 頁籤



選擇角色2

添加這些積木

點擊綠旗
開始程式



不停的按鍵盤上的空白鍵
直到你通過終點線

卡片製作方式



1. 紙張對半摺



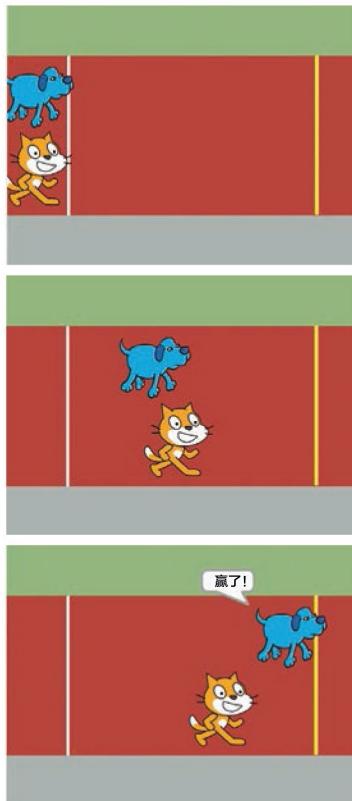
2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

選擇賽跑對手

添加另一個角色，真正的比賽要開始了。



賽跑遊戲

4

SCRATCH

選擇賽跑對手

scratch.mit.edu/racegame

準備好了嗎

從範例庫挑選另一個角色當賽跑選手

新的角色：



添加這些程式

把角色拖曳到起跑線

當 被點擊
定位到 x: -200 y: 60

選擇另一個操控的按鍵
例如向右的方向鍵

當 向右 鍵被按下
移動 5 點
如果 碰到 角色2 ? 就
說道 贏了! 2 秒

測試

點擊綠旗
比賽開始



按下空白鍵控制角色1
按下向右鍵控制角色2
不停的按直到它們通過終線

卡片製作方式



1. 紙張對半摺



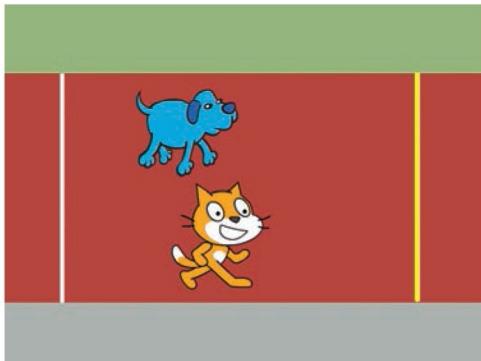
2. 背面塗膠水黏起來



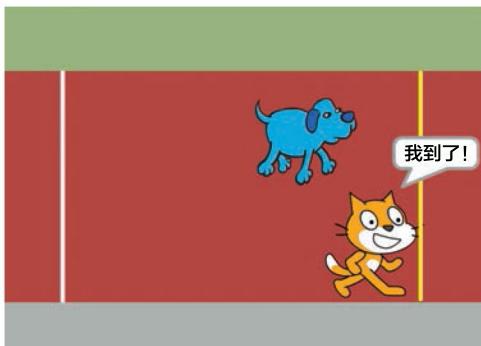
3. 沿著虛線剪下

來點歡呼聲

當你贏得比賽時，播放歡呼音效。



▷)



賽跑遊戲

5

SCRATCH

來點歡呼聲

scratch.mit.edu/racegame

準備好了嗎

選取角色1



切換到 音效 頁籤



從音效範例庫選 cheer (歡呼)

添加這些程式

切換回 程式 頁籤。



測試一下

點擊綠旗
開始程式



一直按空白鍵
直到越過終點



卡片製作方式



1. 紙張對半摺



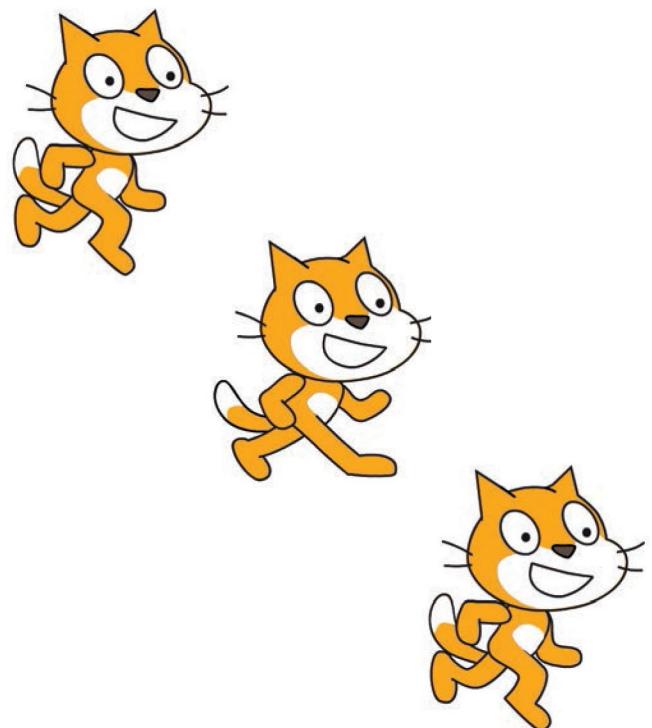
2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

添加跑步動畫

不斷切換角色的造型，
讓它看起來真正像跑步。



添加跑步動畫

scratch.mit.edu/racegame

準備好了嗎

切換

造型

造型頁籤看看角色裡有哪些造型



添加這些程式

切換回 程式 頁籤



添加這個積木
可以在造型間切換

測試一下

一直按下空白鍵

提示

你可以利用角色的造型切換來產生動畫效果

卡片製作方式



1. 紙張對半摺



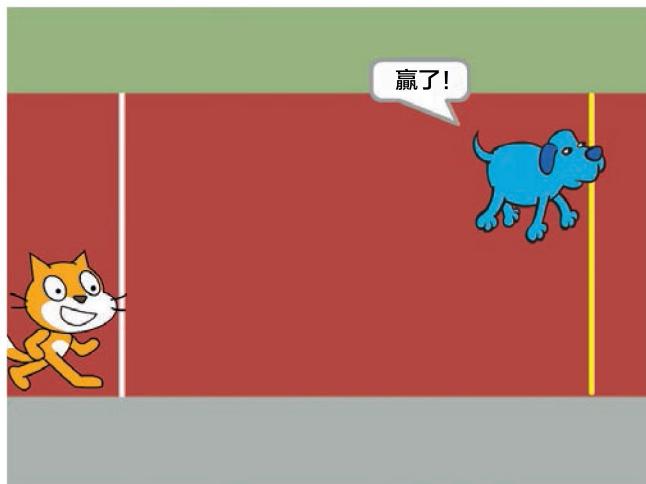
2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

和電腦較量一番

讓對手自動移動
和他比賽看誰厲害



賽跑遊戲

7

SCRATCH

和對手較量一番

scratch.mit.edu/racegame

準備好了嗎

選擇角色2
準備讓它自動跑步



添加這些程式

當 被點擊
定位到 x: -200 y: 60
滑動 7 秒至 x: 140 y: 60
說道 贏了! (2 秒)

輸入的秒數愈少
跑起來會更快

點擊綠旗開始



測試一下

按空白鍵控制角色1
和電腦比一下誰最快