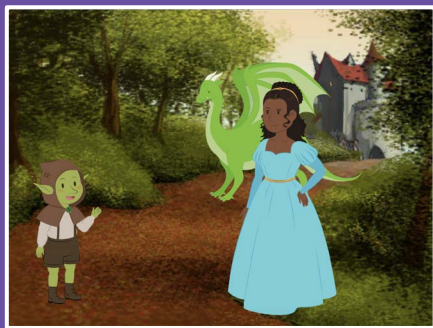


# Cartões

## Criar uma Estória



**Escolha personagens, adicione diálogos e dê vida à sua estória.**

# Cartões

## Criar uma Estória

Comece no primeiro e experimente os restantes cartões por qualquer ordem:

- **Começar uma Estória**
- **Começar um Diálogo**
- **Mudar Cenários**
- **Clicar num Actor**
- **Adicionar a Sua Voz**
- **Deslizar para um Ponto**
- **Entrar no Palco**
- **Responder a um Actor**
- **Adicionar uma Cena**

# Começar uma Estória

Prepare a cena e faça um actor  
dizer alguma coisa.



# Começar uma Estória

scratch.mit.edu

## PREPARAÇÃO



Escolha um cenário.



Witch House



Escolha um actor.



Wizard

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Wizard

Quando alguém clicar em 

diz Bem-vindo à Escola de Magia! durante 2 s

Insira o que deseja que o seu actor diga.

## EXPERIMENTE

Clique na bandeira verde para começar.



# Começar um Diálogo

Faça dois actores falarem  
um com o outro.



# Começar um Diálogo

scratch.mit.edu

## PREPARAÇÃO



Escolha dois actores, tais como a bruxa e o elfo.



Witch



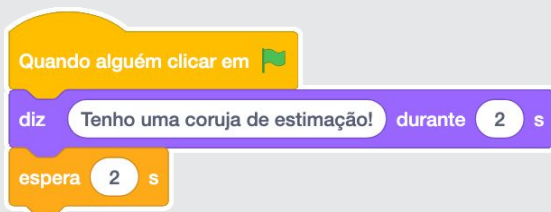
Elf

## ADICIONE ESTE CÓDIGO

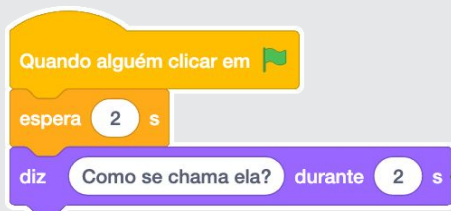
Clique na miniatura de cada actor e adicione este código.



Witch

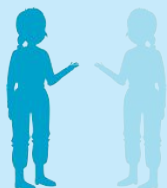


Elf



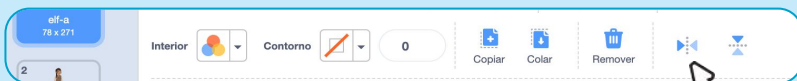
Insira o que quer que cada actor diga.

## DICA



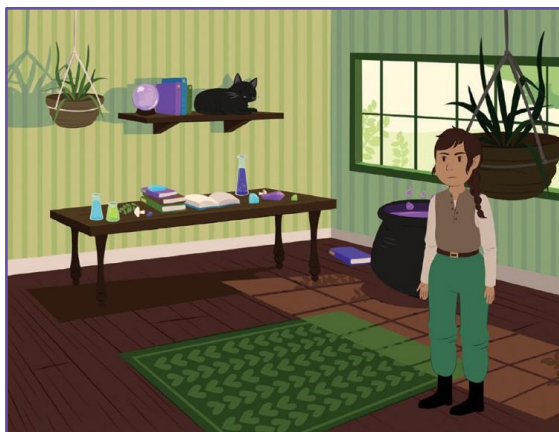
Trajes

Para alterar a direcção para a qual um actor está voltado, clique no separador **Trajes** e depois clique em **Inverter Horizontalmente**.



# Mudar Cenários

Mude de um cenário para outro.



# Mudar Cenários

scratch.mit.edu

## PREPARAÇÃO



Escolha um ator.



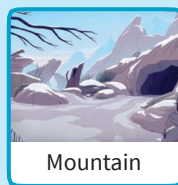
Elf



Escolha dois cenários.



Witch House



Mountain

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Quando alguém clicar em 

muda o cenário para Witch House ▾

Escolha o cenário com que deseja começar.

espera 4 s

muda o cenário para Mountain ▾

Escolha o segundo cenário.

## EXPERIMENTE

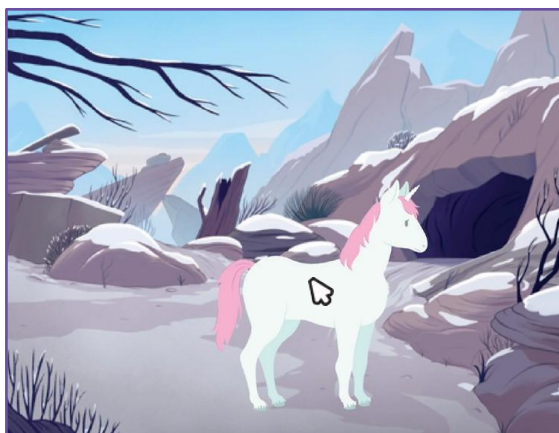
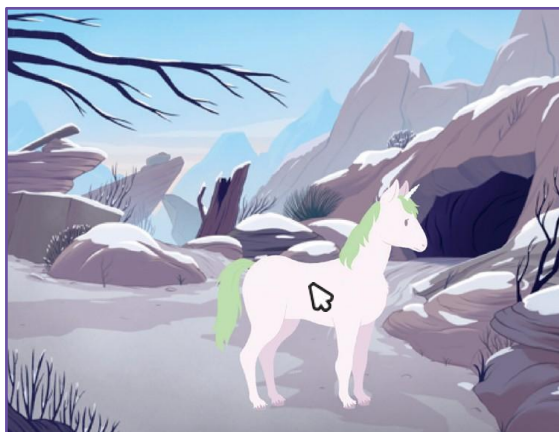
Clique na bandeira verde para começar.





# Clicar num Actor

Faça a sua história interactiva.



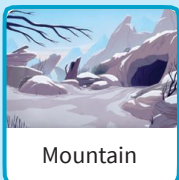
# Clicar num Actor

scratch.mit.edu

## PREPARAÇÃO



Escolha um cenário.



Mountain



Escolha um actor.



Unicorn

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Unicorn

Quando alguém clicar em ti

adiciona ao teu efeito

cor ▼

o valor

25

toca o som

Magic Spell ▼

Pode escolher diferentes efeitos.

Seleccione um som no menu.

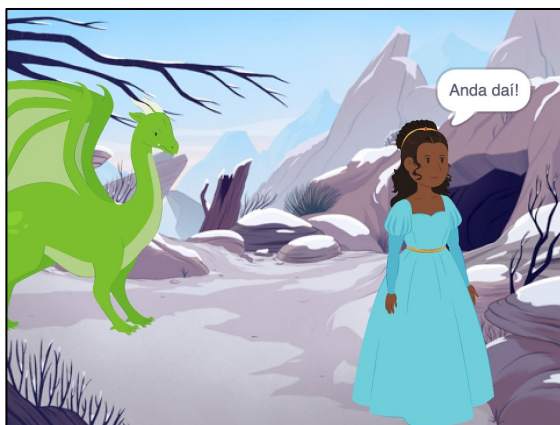
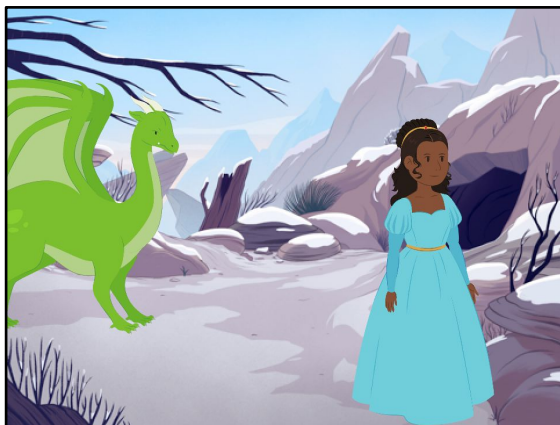
## EXPERIMENTE

Clique no seu actor.



# Adicionar a Sua Voz

Grave a sua voz para fazer um actor falar.



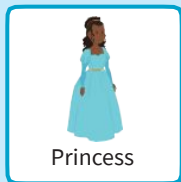
# Adicionar a Sua Voz

scratch.mit.edu

## PREPARAÇÃO

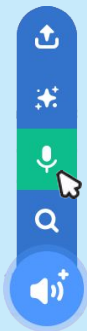


Escolha um actor.



 Sons

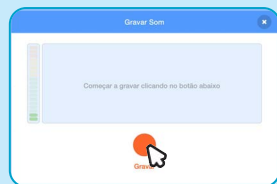
Clique em **Sons**.



Gravar

Escolha **Gravar** no menu.

Clique em **Gravar**.

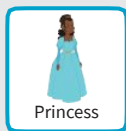


Quando terminar, clique em **Guardar**.

## ADICIONE ESTE CÓDIGO

 Código

Clique no separador **Código**.



Selecione a sua gravação no menu.

## EXPERIMENTE

Clique na bandeira verde para começar.



# Deslizar para um Ponto

Faça um actor mover-se ao longo do Palco.



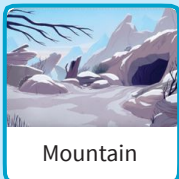
# Deslizar para um Ponto

scratch.mit.edu

## PREPARAÇÃO



Escolha um cenário.



Mountain



Escolha um actor



Owl

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Owl

Quando alguém clicar em 

vai para a posição x: -180 y: 140

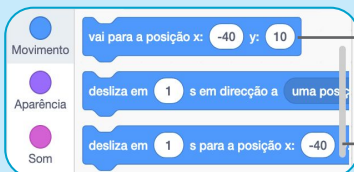
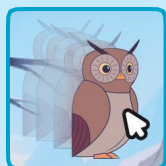
desliza em 1 s para a posição x: -30 y: 50

## EXPERIMENTE

Clique na bandeira verde para começar.



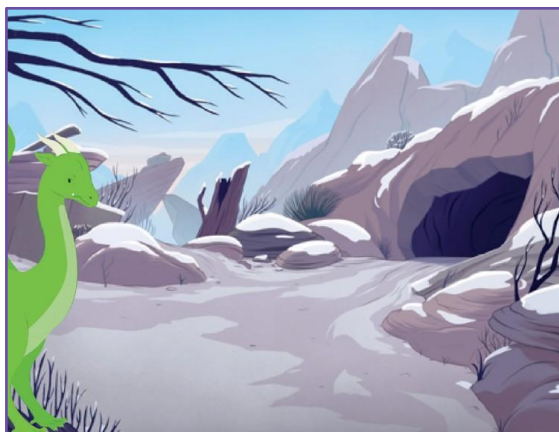
## DICA



Quando arrasta um actor, os valores em **x** e **y** são actualizados nos blocos na paleta.

# Entrar no Palco

Faça um actor entrar em cena.



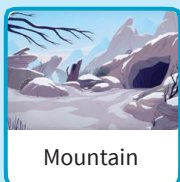
# Entrar no Palco

scratch.mit.edu

## PREPARAÇÃO



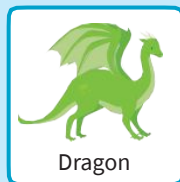
Escolha um cenário.



Mountain



Escolha um actor.



Dragon

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Quando alguém clicar em

esconde-te

vai para a posição x: -240 y: -60

mostra-te

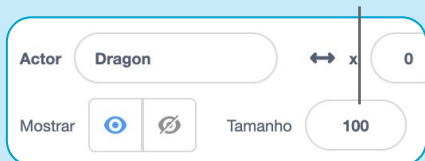
desliza em 2 s para a posição x: 0 y: -60

Introduza **-240** para colocar o seu actor na borda esquerda do Palco.

Altere este número para deslizar mais depressa ou mais devagar.

## DICA

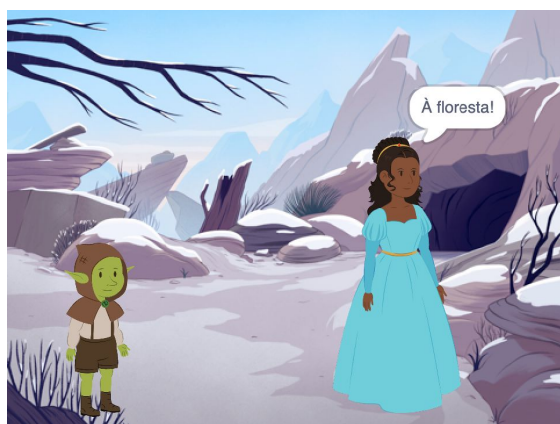
Altere o tamanho de um actor introduzindo um número menor ou maior.





# Responder a um Actor

Coordene um diálogo para que um actor fale depois do outro.



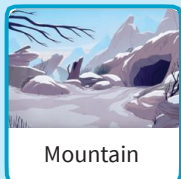
# Responder a um Actor

scratch.mit.edu

## PREPARAÇÃO



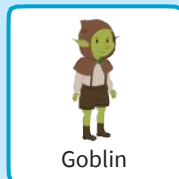
Escolha um cenário.



Mountain



Escolha dois actores.



Goblin



Princess

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



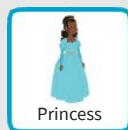
Goblin

Quando alguém clicar em

diz Onde vais? durante 2 s

difunde a mensagem Mensagem 1

Difunde uma mensagem.



Princess

Quando receberes a mensagem Mensagem 1

diz À floresta! durante 2 s

Diz a este actor o que fazer quando receber a mensagem difundida.

## DICA

Pode clicar no menu e adicionar uma nova mensagem.

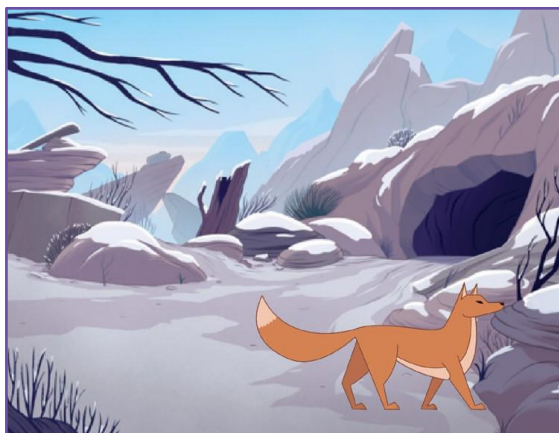
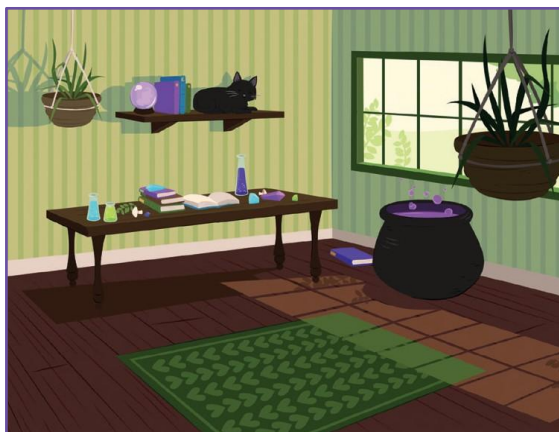
difunde a mensagem Mensagem 1 e espera

Nova mensagem

✓ Mensagem 1

# Adicionar uma Cena

Crie várias cenas com diferentes cenários e actores.



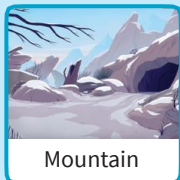
# Adicionar uma Cena

scratch.mit.edu

## PREPARAÇÃO



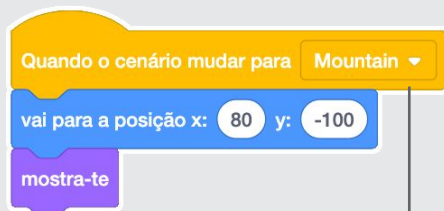
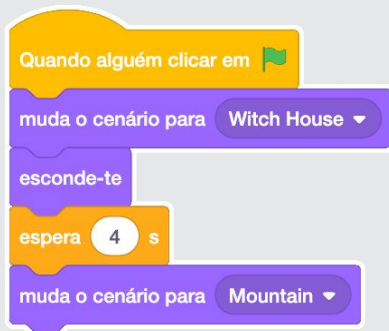
Escolha dois cenários.



Escolha um actor.



## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Escolha o nome do cenário no menu.

## EXPERIMENTE

Clique na bandeira verde para começar.

