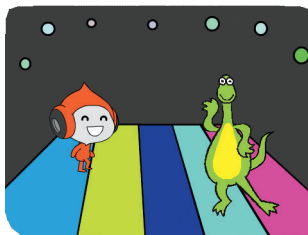
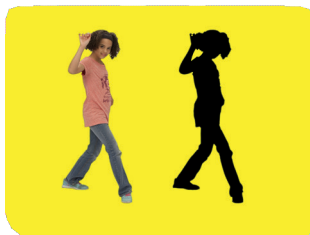


Cartões

Vamos dançar!



Faça uma dança animada, com
música e passos de dança.

Cartões

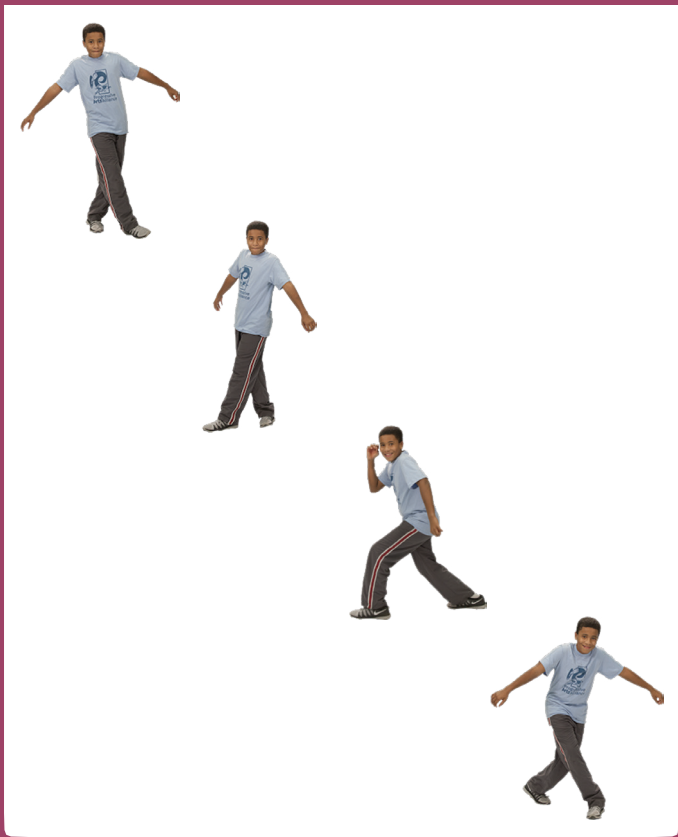
Vamos dançar!

Use estes cartões na ordem que preferir:

- Passos de dança
- Repetição
- Reproduza a música
- Revezamento
- Posição inicial
- Efeito de sombra
- Deixe um rastro
- Efeito de cores
- Movimentos
- Dança interativa

Passos de dança

Faça uma dança animada.



Vamos dançar!

1

SCRATCH

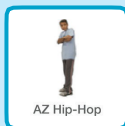
Passos de dança

scratch.mit.edu/dance

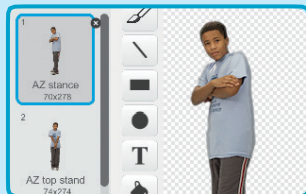
PREPARE-SE

Escolha um ator para dançar no tema Dança.

Novo ator:



Clique na guia Fantasias para ver os diferentes passos de dança.



ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia

Scripts



Escolha um passo de dança.

Digite quanto tempo esperar.

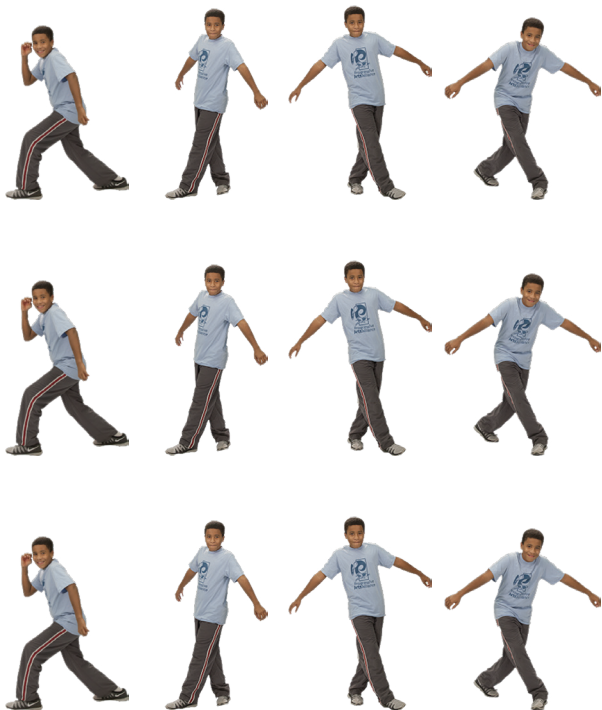
TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Repetição

Repita uma série de passos de dança.



Vamos dançar!

Repetição

scratch.mit.edu/dance

PREPARE-SE

Escolha um ator para dançar no tema Dança.

Novo ator:



AZ Hip-Hop

ADICIONE ESTE CÓDIGO



— Escolha uma posição de dança.

— Digite quantas vezes quer repetir a dança.

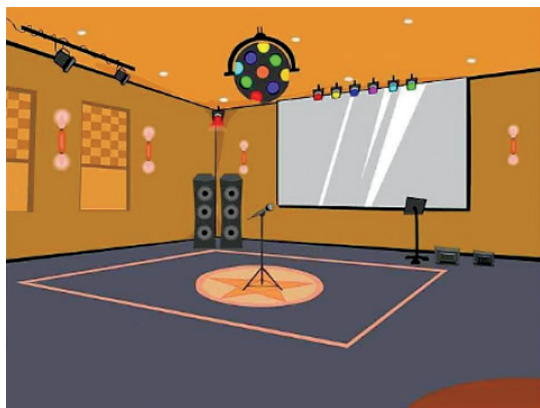
TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Reproduza a música

Reproduza uma música e
continue repetindo.



Vamos dançar!

Reproduza a música

scratch.mit.edu/dance

PREPARE-SE

Novo pano de fundo:



Escolha um pano de fundo.



party room

Clique na guia

Sons

Novo som:



Escolha uma música em Músicas para repetição.

Ou faça o upload de uma música em MP3 ou outro formato.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia

Scripts

quando clicar em



repita 10 vezes

toque o som dance celebrate até o fim

Digite quantas vezes quer repetir.

DICA

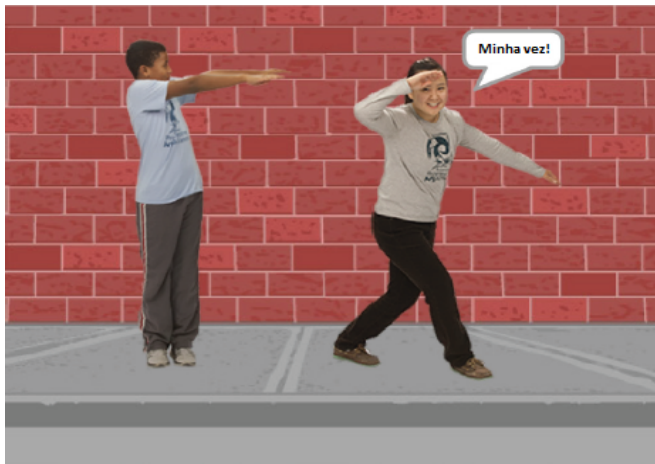
Lembre-se de usar

toque o som até o fim

(não toque o som) caso contrário a música será interrompida.

Revezamento

Coordene os dançarinos para que um comece depois do outro.



Vamos dançar!

Revezamento

scratch.mit.edu/dance

PREPARE-SE

Escolha dois atores para dançar
no tema Dança.

Novo ator:



AZ Hip-Hop

Anina Hip-Hop

ADICIONE ESTE CÓDIGO



quando clicar em



mude para a fantasia AZ top L step

espere 0.5 seg

mude para a fantasia AZ top R step

espere 0.5 seg

mude para a fantasia AZ stance

envie mensagem 1 a todos

Envie uma mensagem
para todos.



quando receber mensagem 1

diga Minha vez! por 2 segundos

repita 4 vezes

próxima fantasia

espere 1 seg

Diga a este ator o que
fazer quando receber
a mensagem.

TESTE

Clique na bandeira verde
para iniciar.



Posição inicial

Diga onde seus atores devem começar.



Vamos dançar!

Posição inicial

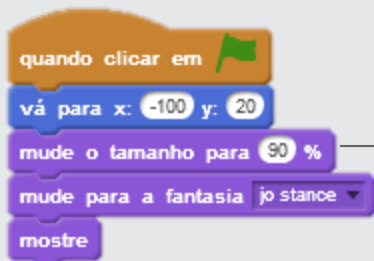
scratch.mit.edu/dance

PREPARE-SE

Escolha um ator para começar.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



Diga ao ator onde ele deve
iniciar.

Defina o tamanho.

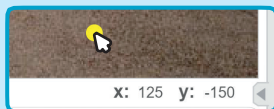
Escolha a fantasia inicial.

Certifique-se de que o ator esteja aparecendo (e não escondido).

DICA

Use **vá para x: y:** para definir uma posição para o ator no palco.

Você pode encontrar uma posição x-y apontando com o cursor do mouse.



Efeito de sombra

Faça uma sombra que
segue a dança.



Vamos dançar!

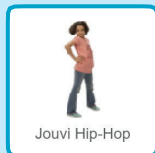
Efeito de sombra

scratch.mit.edu/dance

PREPARE-SE

Escolha um ator para dançar
no tema Dança.

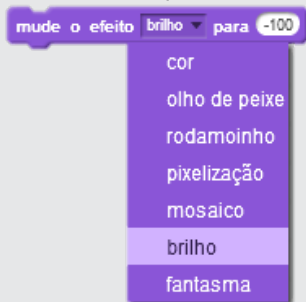
Novo ator:



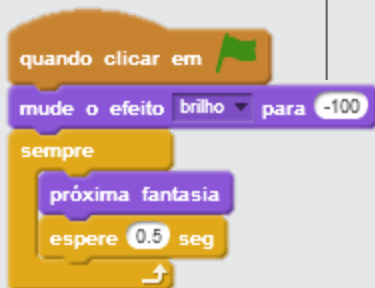
Jovi Hip-Hop

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Escolha a opção
brilho no menu.



Defina o brilho como -100.



TESTE

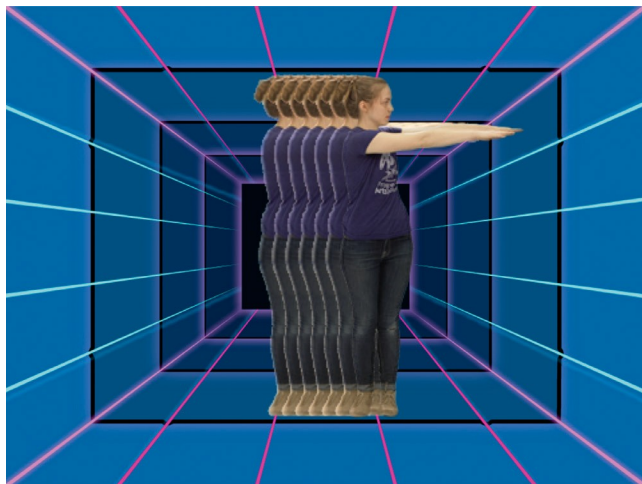
Clique na bandeira verde
para iniciar.



Clique no sinal de pare
para parar.

Deixe um rastro

Deixe um rastro conforme seu ator se move.



Vamos dançar!

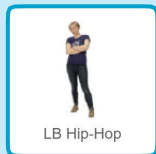
Deixe um rastro

scratch.mit.edu/dance

PREPARE-SE

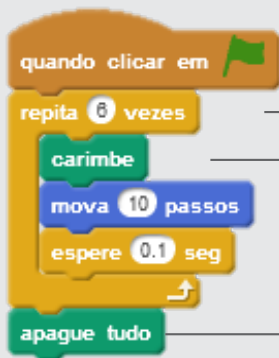
Escolha um ator para dançar
no tema Dança.

Novo ator:



LB Hip-Hop

ADICIONE ESTE CÓDIGO



— Digite o número de repetições.

Deixe um rastro da
fantasia atual no
palco.

Limpe todos os
rastros.

TESTE

Clique na bandeira verde
para iniciar.



Efeito de cores

Faça o pano de fundo mudar de cor.



Vamos dançar!

Efeito de cores

scratch.mit.edu/dance

PREPARE-SE

Novo pano de fundo:



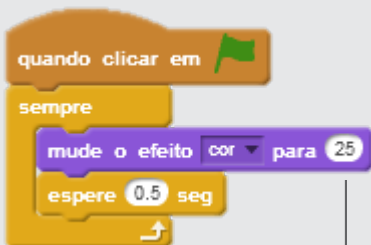
Escolha um pano de fundo.



ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia

Scripts



Experimente números diferentes

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Movimentos

Mova o ator para cima e para
baixo para animá-lo.



Vamos dançar!

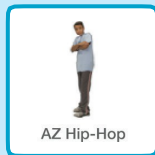
Movimentos

scratch.mit.edu/dance

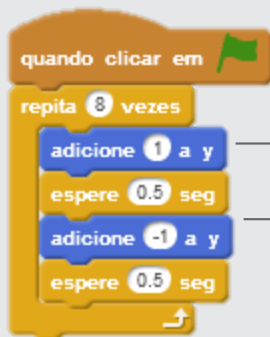
PREPARE-SE

Escolha um ator para dançar
no tema Dança.

Novo ator: 



ADICIONE ESTE CÓDIGO



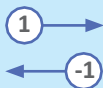
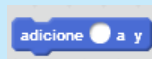
— Digite um número positivo
para mover para cima.

— Digite um número negativo
para mover para baixo

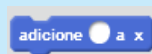
DICA



Para mover para cima ou para
baixo, você pode usar

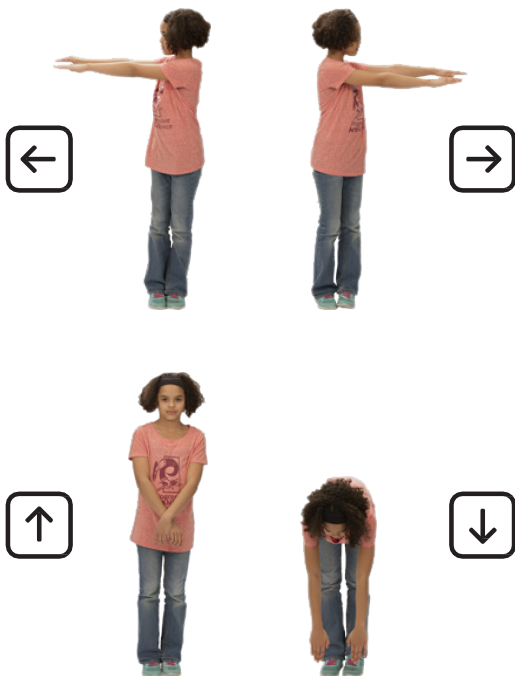


Para mover para a direita ou para
a esquerda, você pode usar



Dança interativa

Pressione as setas do teclado para
alterar os passos de dança.



Vamos dançar!

Dança interativa

scratch.mit.edu/dance

PREPARE-SE

Escolha um ator para
dançar no tema
Dança.

Novo ator:



ADICIONE ESTE CÓDIGO

quando a tecla seta para a esquerda for pressionada

mude para a fantasia jo pop left

quando a tecla seta para a direita for pressionada

mude para a fantasia jo pop right

quando a tecla seta para cima for pressionada

mude para a fantasia jo top stand

quando a tecla seta para baixo for pressionada

mude para a fantasia jo pop down

TESTE

Pressione as setas do teclado para fazer seu ator
se mexer.