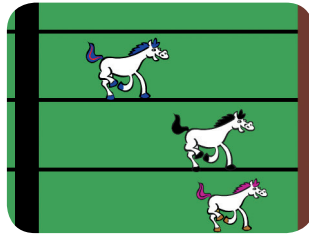
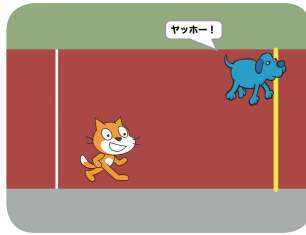


ゴールまで 競争しようカード



キャラクターが競争する
ゲームを作ろう

scratch.mit.edu/racegame

SCRATCH

ゴールまで 競争しようカード

この順番でカードを使おう：

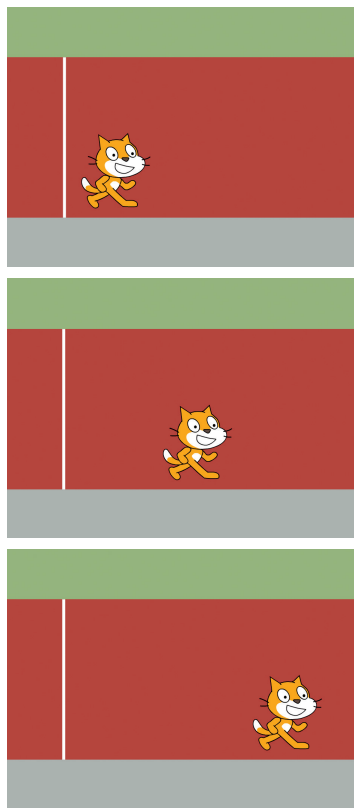
- ① 走らせよう
- ② 位置について
- ③ ゴールラインに着いたら
- ④ 相手を選ぼう
- ⑤ 音を加えよう
- ⑥ 走りに動きをつけよう
- ⑦ コンピューターと競おう

scratch.mit.edu/racegame

SCRATCH

はし 走らせよう

スプライトがトラック上を
走るようにしよう。



ゴールまで競争しよう

1

SCRATCH

はし 走らせよう

scratch.mit.edu/racegame

準備しよう

新しい背景:
はいけい えら
背景を選ぼう。



クリックしてネコを選ぼう



このコードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。

スペース キーが押されたとき

5 歩動かす

いろいろな数字を試して、
動く速さを変えてみよう。

ため 試してみよう

スペースキーを押してスプライトを動かしてみよう。

位置について

スプライトの
スタート地点を決めよう。



ゴールまで競争しよう

2

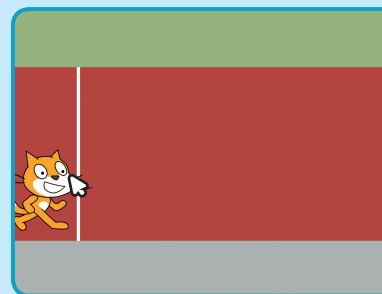
SCRATCH

位置について

scratch.mit.edu/racegame

準備しよう

スプライトを動かしてステージの好きな所におこう。



このコードを足してみよう



がクリックされたとき
x座標を -200 、y座標を -45 にする

スタート位置を設定しよう。
(数字は違うかも)

試してみよう

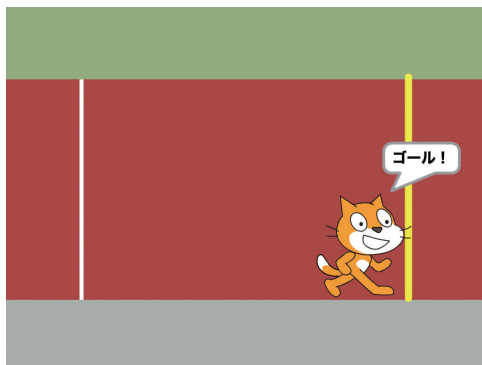
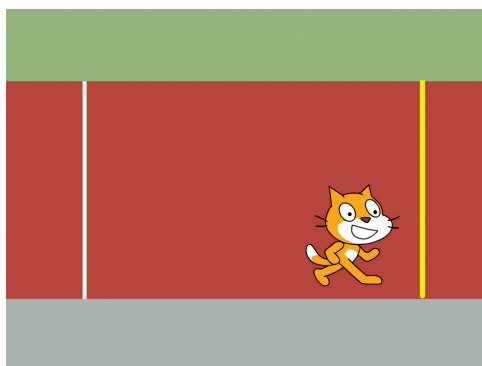
スペースキーを押して
スプライトを動かしてみよう。

緑の旗をクリックして
リセットしよう。



ゴールラインに着いたら

スプライトがゴールラインに着いたら
何かするようにしよう。



ゴールまで競争しよう

3

Scratch

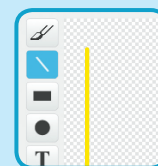
ゴールラインに着いたら

scratch.mit.edu/racegame

準備しよう

筆をクリックして
新しいスプライトを描こう。

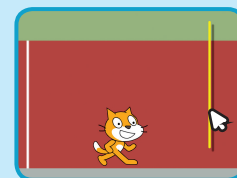
新しいスプライト:



直線ツールを選んで
直線を描こう。

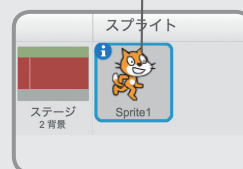
直線を作るには、
シフトキーを押しながら
線を描こう。

直線(スプライト2)を
ステージの好きな所に
おこう。

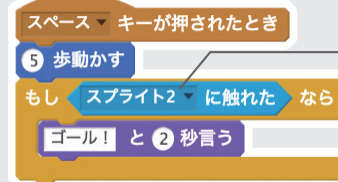


このコードを足してみよう

クリックして選択しよう。



スクリプト タブをクリックしよう。



スプライト2を
選択しよう。
これらのブロックを
追加しよう。

試してみよう

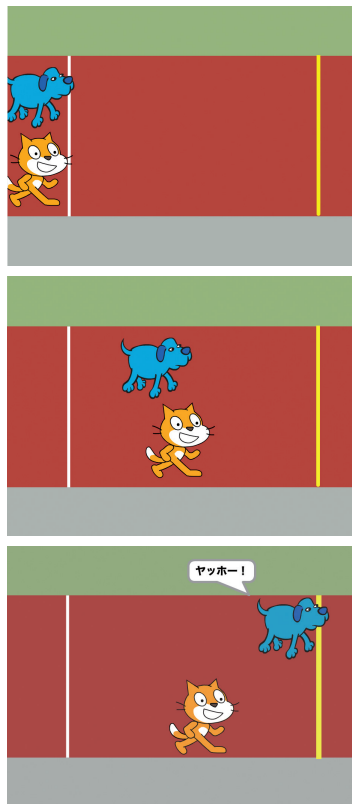
緑の旗をクリックして
実行してみよう。



ゴールラインに着くまで
スペースキーを押し続けよう!

あ い て え ら 相手を選ぼう

もうひとつスプライトを足して
競争ができるようにしましょう。



ゴールまで競争しよう

4

SCRATCH

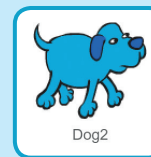
あ い て え ら 相手を選ぼう

scratch.mit.edu/racegame

準備しよう

相手になる新しい
スプライトを選ぼう。

新しいスプライト:   



このコードを足してみよう

スプライトをスタート位置に
動かそう。

がクリックされたとき
x座標を -200、y座標を 60 にする

右矢印キーや
別のキーを選ぼう。

右向き矢印 キーが押されたとき

5 歩動かす

もし スプライト2 に触れた なら

ヤッホー! と 2 秒言う

ため 試してみよう

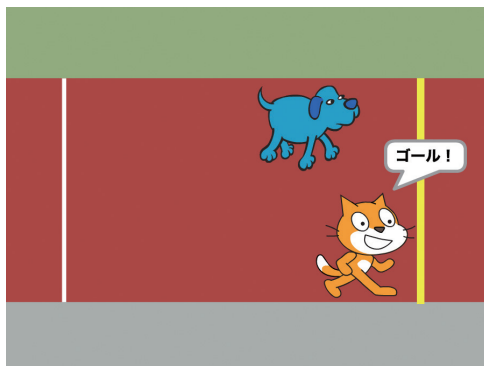
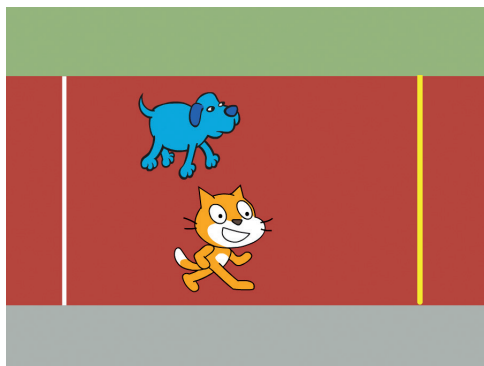
緑の旗をクリックして
実行してみよう。



スペースキーと右矢印キーを
押して2つのスプライトを
競争させよう。

音を加えよう

レースに勝ったら音を鳴らそう。



ゴールまで競争しよう

5

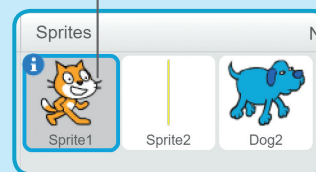
SCRATCH

音を加えよう

scratch.mit.edu/racegame

準備しよう

ネコをクリックして選ぼう。



音 タブをクリックしよう。

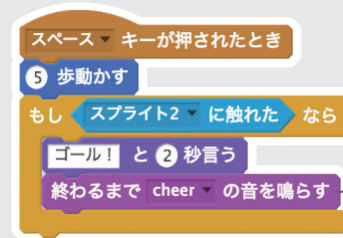
新しい音:



音のライブラリーから、
声援などの音を選ぼう。

このコードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。



このブロックを足して
音を鳴らそう。

試してみよう

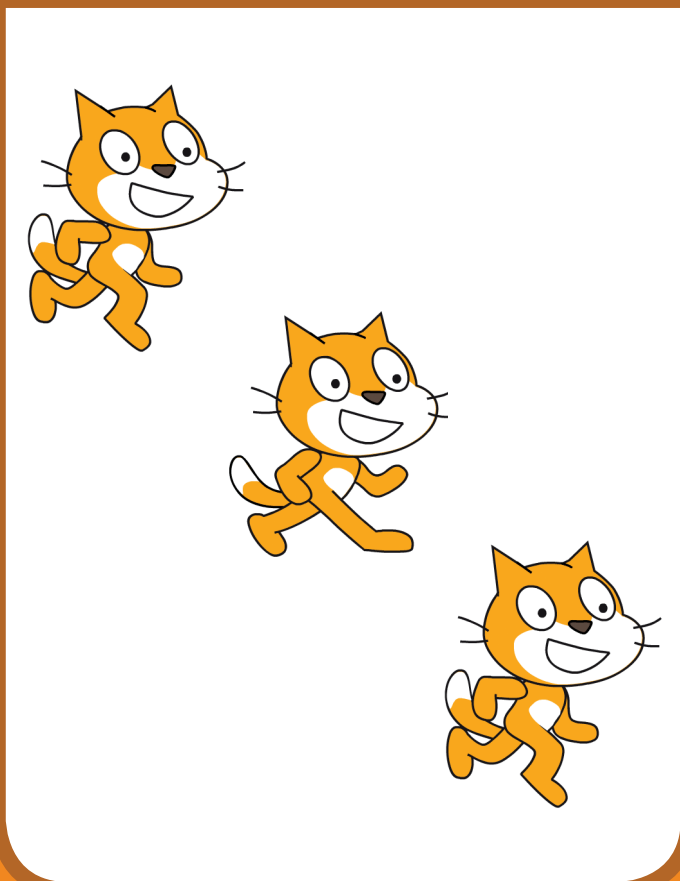
緑の旗をクリックして
実行してみよう。



ゴールラインを越えるまで
スペースキーを押そう!

走りに動きをつけよう

コスチュームを変えてスプライトが
走って見えるようにしましょう。



ゴールまで競争しよう

6

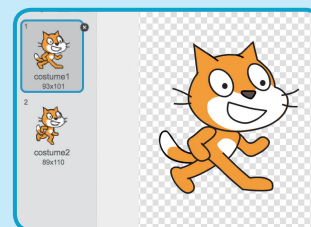
SCRATCH

走りに動きをつけよう

scratch.mit.edu/racegame

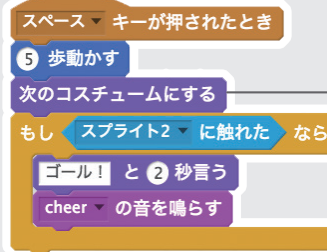
準備しよう

コスチューム タブをクリックしてスプライトのコスチュームを見てみよう。



このコードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。



このブロックを加えて
コスチュームを
切り替えよう。

試してみよう

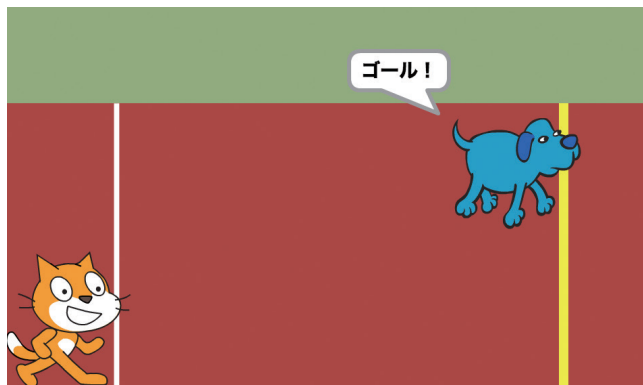
スペースキーを押してみよう。

ヒント

2つ以上のコスチュームをもつスプライトは、全部動かせるよ。

コンピューターと競おう

自動で動くスプライトと
レースをしてみよう。



ゴールまで競争しよう

7

SCRATCH

コンピューターと競おう

scratch.mit.edu/racegame

準備しよう

自動で動かしたい
スプライトを選ぼう。



このコードを足してみよう



もっと速く走らせるには、
小さな数字にしよう。

試してみよう

緑の旗をクリックして
実行してみよう。



スペースキーを押してもうひとつの
スプライトを動かそう。