

露比任務

堂數	單元	程式主題/學習目標
1	我是露比	在本課中孩子們學習如何了解並介紹自己。
2	我的一天	在本課中，透過一天裡不同的活動，來將事物分成更小的步驟。學習如何在日常生活中給出精確的指示，學會理解為什麼要按正確的順序給出命令。也就是運算思維中演算法的概念。
3	拆、拆、拆	在本課中，如何將事物分成更小的步驟（分解）。了解每樣事物都是由很多小東西組成的，也就是運算思維中拆解的概念。
4	模式識別	在本課中，運算思維中識別模式的概念
5	線索出現了	在本課中，孩子們學習了解計算機製作和存儲的不同類型的數據。
6	計畫成形了	在本課中，孩子們將學習如何首先確定解決問題的一系列步驟，以及如何使用符號命令創建教學集。
7	令人費解的企鵝	在本課中，孩子們學習組織。
8	雪豹的煩惱	在本課中，孩子們學習重複是什麼。
9	花園裡的狐狸	在本課中，孩子們學習如何使用選擇「如果…，就…」(if-then)以及「如果…，否則…」(if-else)的不同。
10	小綠人的快樂食譜	在本課中，孩子學習問題通常可以通過不同的方式解決。
11	小男孩金格	在本課中，孩子們學會按照正確的順序放置圖片，並描述事物。
12	遇到大麻煩了	在本課中，孩子們學習檢測錯誤（除錯）。
13	家，旅程的終點	在本課中，孩子們學習了過去 9 節課中學到的一切。
14	空白棋盤遊戲	在本課中，讓孩子自己設計一款遊戲。