

# Bloxels

堂數	單元	程式主題/學習目標
1	積木拼圖	學習操作 Bloxels 的遊戲板 學習圖形的排列組合
2	創作玩家各種動作	學習設計遊戲主角 學習將主角置入遊戲
3	小遊戲大啟發	學習 8 色的指令功能顏色方塊 學習綠色和白色的指令製作第一個小遊戲 學習製作第一個靜態和動態 idle 玩家
4	實體拼接連續地圖	學習使用心智圖創作遊戲腳本 學習實體拼接連續地圖
5	角色轉呀轉	學習應用玩家的動畫效果(idle, walk,jump) 學習將玩家置入遊戲 學習應用玩家的動畫效果
6	移動敵人	學習應用敵人的動畫效果 學習將敵人置入遊戲 學習設定「敵人」功能方塊
7	防衛保壘	學習製作移動，保壘敵人 學習將敵人置入遊戲 學習設定「敵人」功能方塊
8	鑽石、鑽石在那裡	學習製作動態鑽石，水 學習應用鑽石、水動畫效果
9	腳踩的土地跑馬燈	學習製作動態跑馬燈 學習製作動態土地、危險 學習應用土地、危險動畫效果
10	給我力量	學習製作力量 學習應用力量動畫效果 學習設定「力量」功能方塊
11	過關設定	學習製作探險，訊息(過關) 學習應用探險，訊息(過關)動畫效果 學習應用訊息(過關)與玩家互動
12	窗景和遠景	學習修改遊戲的窗景和遠景物件 學習設定遊戲的背景音樂
13	小小程式設計	發想主題及規劃玩家 學習使用心智圖創作遊戲腳本
14	小小程式設計	發想主題及規劃玩家 製作及修正