

Scratch

堂數	單元	程式主題/學習目標
1	繪畫拼圖	1 (網頁版)從網頁上開啟 Scratch 並加入 Scratch 2 Scratch 使用者介面：進入到 Scratch 程式畫面 3 Scratch 使用者介面： 舞台區、角色背景區、腳本區 4 動畫原理和遊戲 5 任務：繪畫拼圖
2	章魚游呀游	1 作品展示 2 任務：製作角色造型動畫 3 了解遊戲的元素和難易度 4 角色移動和舞台變換 5 任務：章魚游呀游
3	我的小小世界	1 作品展示 2 繪圖編輯器：點陣圖模式 3 繪圖編輯器：向量模式 4 任務：我的小小世界
4	和貓玩	1 作品展示 2 事件積木和動作積木：變換方向 3 事件積木和動作積木：調整位置 4 控制積木 5 指令與序列 6 任務：數大便是美
5	魚兒游	1 作品展示 2 設定造型中心 3 任務：蝴蝶飛，外觀程式積木 4 平行 5 任務：製作角色造型及動畫：是誰在唱歌 6 任務：邊緣反彈和旋轉方式 7 任務：製作角色造型及動畫：魚兒游
6	看鸚鵡飛	1 作品展示 2 偵測積木： 3 任務：老鼠追點心 4 事件積木：鍵盤滑鼠互動 5 確認程式正在執行 6 任務：鍵盤滑鼠互動 7 任務：迷宮地圖 8 任務：看鸚鵡飛

7	彈跳貓	1 作品展示 2 舞台的平面座標 3 外觀積木：表達 4 任務：假期 5 外觀積木：角色的層級 6 任務：甲蟲去那裡 7 控制積木：計次迴圈，無窮迴圈 8 外觀積木：大小
8	自我介紹	1 作品展示 2 更多積木：製作一個積木 3 任務：製作一個積木簡化彈跳貓 4 播放音效 5 播放音效積木用法 6 任務：製作”自己”的角色 7 任務：自我介紹
9	小星星合奏	1 作品展示 2 角色訊息 3 聲音積木：音樂和節拍 4 任務：音符 5 任務：節奏 6 任務：小星星合奏
10	電子琴	1 作品展示 2 事件積木：偵測到事件 3 玩玩看。抓鸚鵡_聲音，趕蟲蟲_影像 4 任務：去上學_事件積木 5 任務：電子琴(鍵盤版)(滑鼠版)
11	小熊樂團	1 作品展示 2 音效，錄音，聲音編輯 3 音效，音樂取得和輸入 4 跳舞作品欣賞 5 任務：跳舞作品 6 樂團作品欣賞 7 任務：小小樂團 8 任務：小熊樂團
12	瞬間移動	1 作品展示 2 運算積木：隨機 3 任務：俄羅斯輪盤 4 外觀積木 5 任務：特效大有趣：特效改變 6 任務：特效大有趣：設定特效 7 任務：探索藝術

		8 任務：瞬間移動
13	你五歲了沒	1 作品展示 2 任務：對話 1 3 事件積木：交換訊息 4 任務：對話 2 5 任務：廣播等待 6 任務：廣播跳舞 7 任務：你五歲了沒
14	製作故事音樂 影片	1 作品展示 2 更多積木：製作一個積木，運算積木：加減乘除 3 偵測積木：問答積木，運算積木：合併積木 4 任務：太空人 5 任務：看到鯊魚快游 6 任務：製作故事音樂影片