КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ ПРАВИТЕЛЬСТВА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Колледж информационных технологий»

Практическая работа

Разработка интерактивного приложения для анализа спектров

МДК01.03. Разработка мобильных приложений Специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Специализация: «Программист»

Студент группы 493:

Матвеев Е. И.

Преподаватель: Фомин А. В.

Цель: Разработать интерактивное приложение для анализа спектров.

Описание макета проекта

Перед создание проекта был разработан макет интерфейса. Макет интерфейса представлен на рисунке 1.

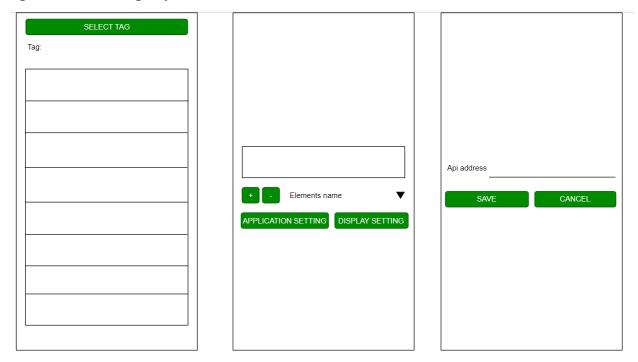


Рисунок 1 — Макет интерфейса

На макете представлены следующие компоненты: TextView, EditText, SurfaceView, Button, Spinner.

TextView предназначен для отображения текста без возможности редактирования его пользователем.

SurfaceView — обертка вокруг класса SurfaceHolder, который в свою очередь служит оберткой класса Surface, используемого для обновления изображения из фоновых потоков.

Button выполняет обработку нажатий.

Spinner – обеспечивают быстрый способ выбрать одно значение из набора.

EditText – текстовое поле для пользовательского ввода, которое используется, если необходимо редактирование текста.

Структура базы данных

Для создания базы данных была создана ER диаграмма. (Рисунок 2)



Рисунок 2 – ER диаграмма

В базе данных представлены три таблицы:

- 1. Таблица Settings:
 - Арі адрес конечной точки арі.
- 2. Таблица displaySetting:
 - wlen_max максимальное значение нанометров;
 - wlen_min минимальное значение нанометров;
 - bg_lum яркость заднего фона;
 - lines последний выбранный элемент.

Примеры данных таблиц:

- 1. Таблица Settings:
 - http://labs-api.spbcoit.ru:80.
- 2. Таблица displaySettings:
 - 780.0;
 - --380.0;
 - --0.52;
 - **—** 5.

Описание функций АРІ

1. /rpc/get_elements – получение списка элементов. (Рисунок 3)

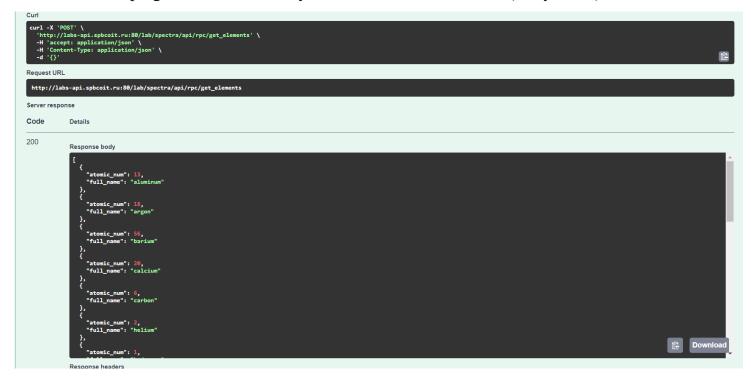


Рисунок 3 – функция /rpc/get_elements

2. /rpc/get_lines – получение списка линий выбранного элемента. (Рисунок 4)

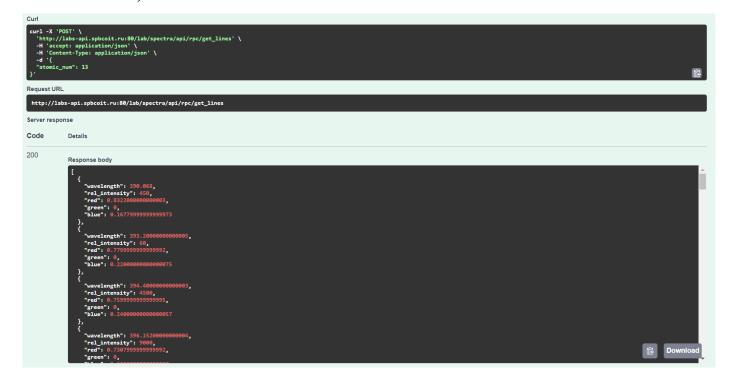


Рисунок 4 – функция /rpc/get_lines

3. /rpc/nm_to_rgb_range — получение цветов RGB для заданного диапазона длин волн. (Рисунок 5)

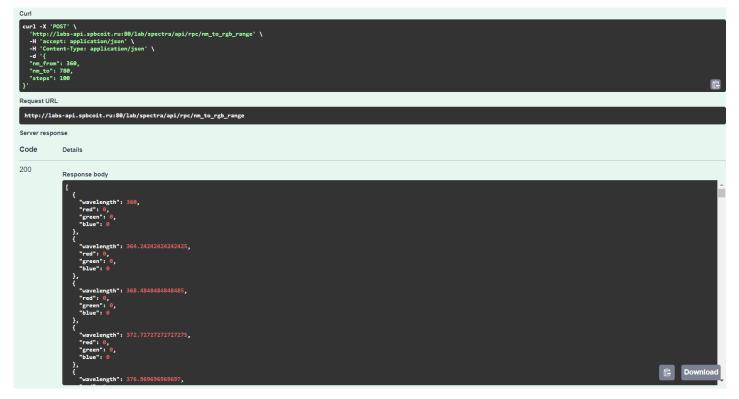


Рисунок 5 — функция / rpc/nm_to_rgb_range

4. /rpc/get_tags – получение списка тегов. (Рисунок 6)



Рисунок 6 – функция /rpc/get_tags

5. /rpc/get_experiments — получение экспериментов с указанным тегом. (Рисунок 7)

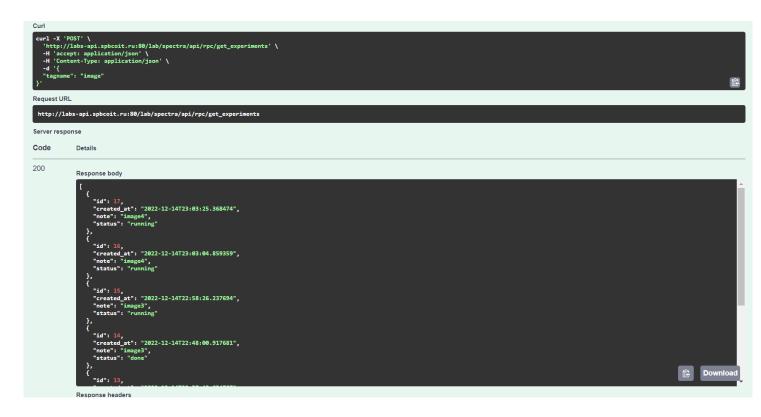


Рисунок 7 – функция /rpc/get_experiments

Демонстрация работы приложения

1) Запуск приложения. (Рисунок 8)



Рисунок 8 – Запуск приложения

2) Выбор тега. (Рисунок 9)



Рисунок 9 – Выбор тега

3) Список экспериментов. (Рисунок 10)



Рисунок 10 – Список экспериментов

4) Экран с изображением спектра. (Рисунок 11)

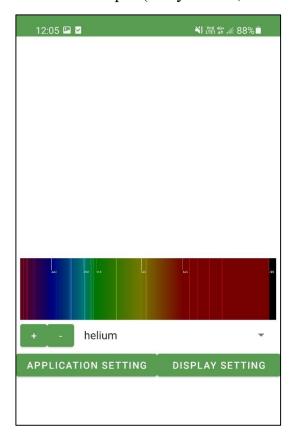


Рисунок 11 – Экран с изображением спектра

5) Настройки отображения спектра. (Рисунок 12)

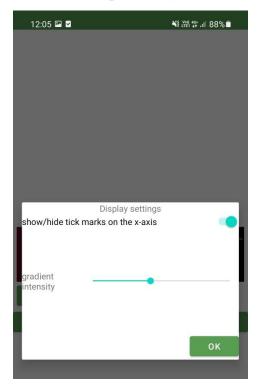


Рисунок 12 – Настройки отображения спектра

6) Список элементов. (Рисунок 13)

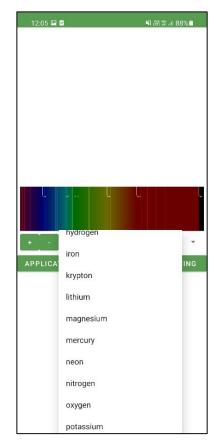


Рисунок 13 – Список элементов

7) Настройки приложения. (Рисунок 14)



Рисунок 14 – Настройки приложения

 $https://github.com/DobroeYtro253/lab_spector_Matveev493.git$

Вывод: Разработано интерактивное приложение для анализа спектра.