СУ "Св. Климент Охридски", ФМИ

Специалност "Софтуерно Инженерство"

Увод в програмирането, 2022-2023 г.

Задачи за домашно № 4

1. Да се напише програма на езика С++, която прочита от клавиатурата цяло, положително число N ∈ [3,50], последвано от N на брой символни низа. Да се отпечатат в конзолата всички от тях, които представят валидно double число, сортирани във възходящ ред (по големина на числата). За отбелязване на дробните числа да се приема както символът '.' (точка), така и символът ',' (запетая). В случай, че няма въведени валидни double числа, да се изведе съобщение "no valid numbers".

Пояснения:

- Постарайте се да минимизирате използваната памет когато запазвате валидните double числа. В този смисъл не е удачно да запазвате дробно число в символен низ.
- Ако желаете да показвате числата с по-голяма точност след десетичната запетая, може да използвате методът setprecision() (https://en.cppreference.com/w/cpp/io/manip/setprecision)

Пример:

Вход	Изход
4	21.3 22.34 45
22.34	
Adgfasdg	
21.3	
45	

2. Да се напише програма на езика C++, която последователно прочита от клавиатурата два символни низа S и W (всеки с не повече от 255 символа) и отпечатва на екрана началните индекси на всички поднизове на S, които са анаграми на W. В случай, че няма в S няма анаграми на W, да се изведе съобщение "no anagrams".

Примери:

Вход	Изход
isopenpoerty ope	2, 6
sdjsds ds	0, 3, 4
fmirulzz alfa	"no anagrams"

3. Даден е низ, който съдържа отварящи "(" и затварящи ")" скоби. Ще го наричаме "затворен", ако след всяка отваряща скоба следва затваряща скоба някъде в низа и "правилен", ако всеки затворен под-низ има равен брой отварящи и затварящи скоби.

Да се напише програма, която прочита от клавиатурата символен низ с не повече от 255 символа и извежда в конзолата "correct" ако той е затворен и правилен и "incorrect" - в противен случай. В случай, че низът е с повече от 255 символа, да се изведе съобщение "wrong input".

Примери:

Вход	Изход
ab(oisjdoi399)lk((lklk))()l	correct
(so i (j(o)i))	correct
(siio(lk)((9)	incorrect

- 4. Дадени са два легена с вместимост съответно n и m литра, където n и m са цели числа и m,n € [1,20]. Да се напише програма която намира най-малкият брой стъпки, необходими за да се получат точно k литра вода в единият от съдовете. Валидни са следните стъпки:
 - а. Напълване на леген с вода
 - b. Изливане на водата от леген
 - с. Пресипване на вода от един леген в друг. Приема се, че при тази стъпка, няма загуби на вода от разливане и пресипването завършва когато някой от легените е празен или пълен.

Вход на програмата са три числа, съответно n, m и k, а изход е броят стъпки или -1 ако е невъзможно да се получат k литра. Ползвайте стандартния вход и изход.

Примери:

Вход	Изход
5 3 2	2
8 5 6	6
2 3 4	-1

Допълнителни инструкции за решаване и предаване на домашното:

- 1. Всички коректно решени задачи носят по 2,5 точки.
- 2. Обърнете внимание, че в условието на всички задачи е посочено множеството от допустимите стойности на входните данни.
- 3. Опитайте се да напишете максимално ефективен код, както по отношение на брой редове, така и по отношение на време за изпълнение. Помислете къде може да се намали броят на повторенията на циклите или да се намали броят на променливите, които използвате за решаване на задачата.
- 4. Всички задачи ще бъдат проверени автоматично за преписване. Файловете с голямо съвпадение ще бъдат проверени ръчно от преподавателите и при установено плагиатство ще бъдат анулирани.
- 5. Всички решения на задачите от домашното трябва да бъдат предадени преди събота, 13 януари 2023, 23:59 ч.
- 6. За решаване на задачите не се допуска използване на STL функции.
- 7. Предадените от вас решения трябва да са написани на езика C/C++ и да могат да се компилират успешно на GCC.
- 8. Всяка задача от домашното трябва да бъде решена в точно един, отделен файл. Името на файла трябва да бъде в следния формат:

fnXXXXX_d4_N.cpp, където:

- ХХХХХ е вашият факултетен номер
- N е номерът на задачата.
- 9. Предаването на домашното се извършва в Github, според линка за предаване посочен в Moodle, като задачите се commit-ват в главната директория на repository-то. В Actions може да видите дали предадени задачи се компилират и дали примерните входове от условието се изпълняват успешно. След края на срока за предаване задачите ще бъдат тествани допълнително и с други тестове.
- 10. Файловете с решенията, които предавате трябва да са оформени съгласно добрите практики за оформяне на кода, за които се говори по време на лекции и упражнения. Ще се отнемат точки за неинформативни имена на променливи, неизползване на подходящи константи и т.н.
- 11. Файловете с решенията може да съдържат само стандартните ASCII символи с кодове от 0-127 (не се разрешава използване на кирилица, например в стринговете или коментарите!).
- 12. Всички предадени програми трябва следят за некоректно въведени входни данни от потребителя, в зависимост от условието на задачата.
- 13. В началото на всеки един от файловете, които предавате, трябва има коментарен блок, който носи информация за съдържанието на файла. Този коментарен блок трябва да изглежда точно така, както е показано по-долу, като в него попълните информация за Вас. За улеснение, просто копирайте дадения по-долу блок и попълнете в него необходимите данни, вместо текста, маркиран с ъглови скоби.

Обърнете внимание, че на първия ред след наклонената черта има две звезди и че във файловете не може да се съдържат символи на кирилица.

```
/**

* Solution to homework assignment 4

* Introduction to programming course

* Faculty of Mathematics and Informatics of Sofia University

* Winter semester 2022/2023

*

* @author < вашето име>

* @idnumber < вашият факултетен номер>

* @task < номер на задача>

*

*/
```

Например един попълнен блок за студент с име Иван Иванов, ф.н. 12345, който предава задача 2, трябва да изглежда така:

```
/**

* Solution to homework assignment 4

* Introduction to programming course

* Faculty of Mathematics and Informatics of Sofia University

* Winter semester 2022/2023

*

* @author Ivan Ivanov

* @idnumber 12345

* @task 2

*

*/
```

14. Предадени домашни, които не отговарят на условията от точки 5-12 от инструкциите описани по-горе ще бъдат оценени с 0 точки.