



Софийски университет „Св. Климент Охридски“
Факултет по математика и информатика

ПЪРВИ СЪПЪКИ С CODE BLOCKS

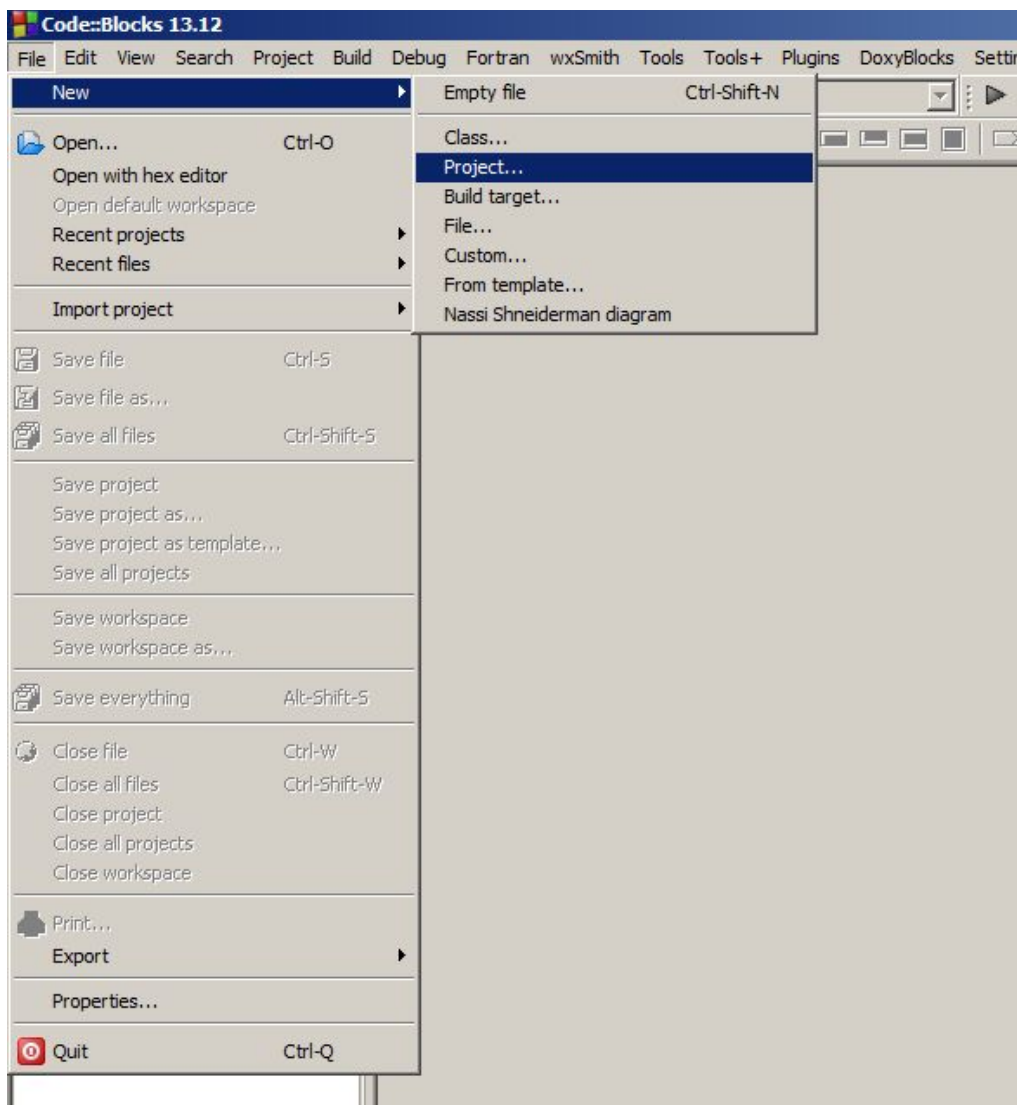
*курс Увод в програмирането
за специалности Информатика, Компютърни науки и Софтуерно инженерство
зимен семестър 2016/2017 г.*

Отваряне на съществуващ изходен файл със средата.

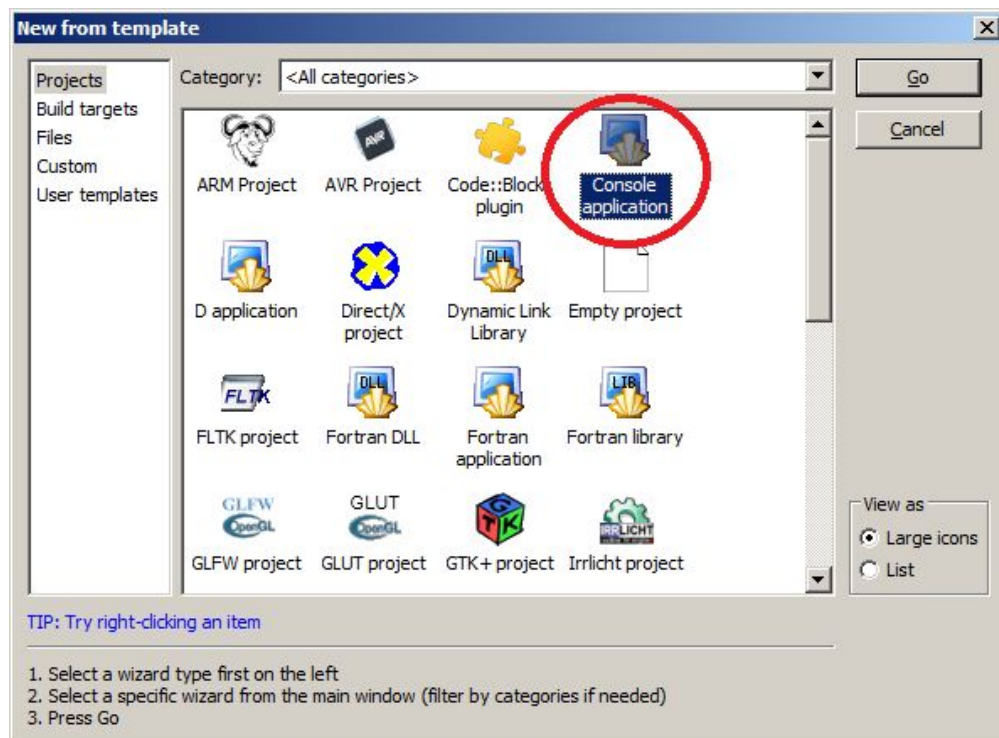
Ако искате да отворите съществуващ файл с код (.cpp), например написан с друг редактор или свален от някъде, и сте свързали средата Code::Blocks да отваря тези файлове по подразбиране, при избор на файла от любимия ви файлов мениджър той ще се отвори. В случай, че нямате такава настройка просто отворете файла от средата чрез опцията „Open“ от менюто „File“. Това е най-лесният начин да заредите проста програма, но не ви дава възможност да ползвате много от важните възможности на средата, като например тези за откриване на грешки - изпълнение стъпка по стъпка и проследяване на стойностите на променливите.

Създаване на празен конзолен проект

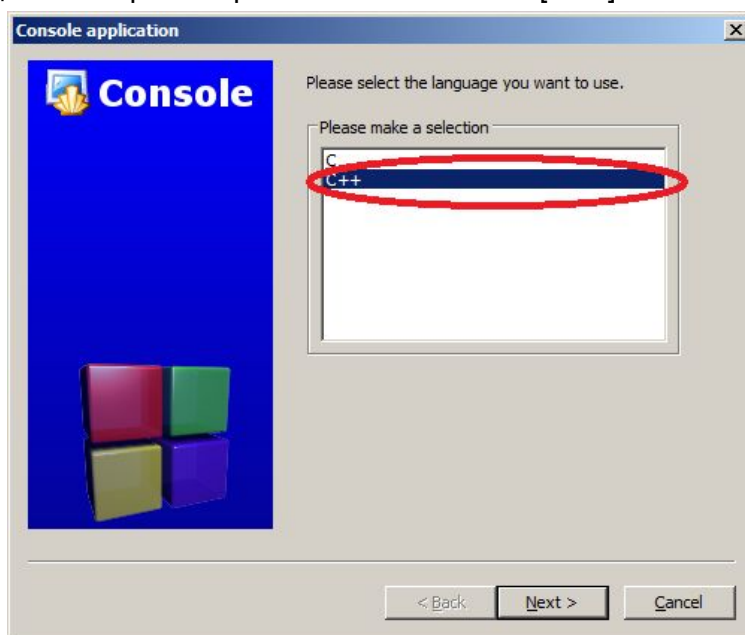
От менюто „File“ изберете New > Project:



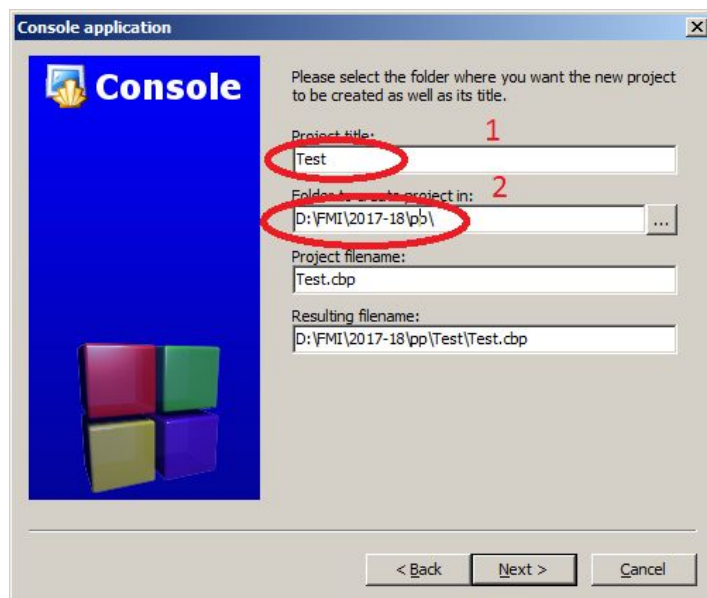
В следващия прозорец намерете „Console Application”. Натиснете [Go].



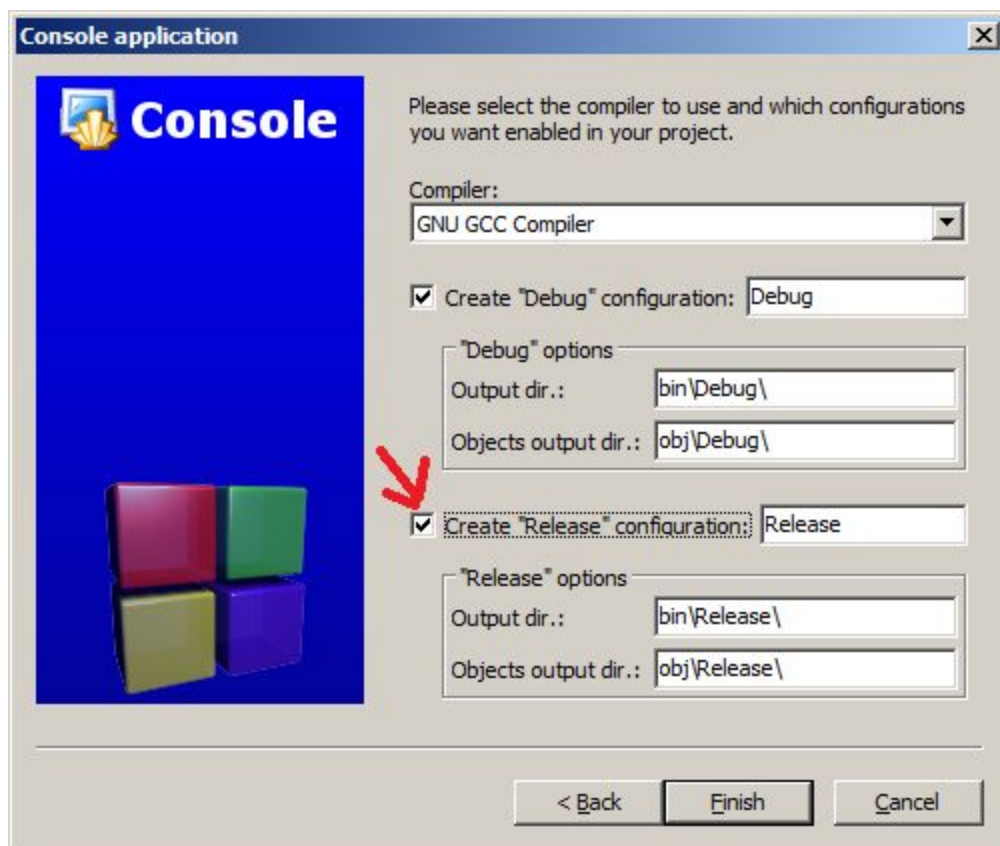
В екрана, който ще се отвори изберете C++ и натиснете [Next]



В следващия екран, който се появява трябва да зададете името на проекта, който ще правите (1) и мястото, където той да се съхрани (2). В показания пример името е Test, а мястото - папката „D:\FMI\2016-17\up”. Останалите опции оставете по подразбиране.



Преминавайки към следващия екран може да изберете опцията за създаване на Release настройки (отбелязана на картинката), което ще ви даде допълнителни възможности при изграждане на приложението.



Натиснете [Finish] и сте готови за работа. Успех!

