Задачи за задължителна самоподготовка

ПО

Обектно-ориентирано програмиране *Копиране*

email: kalin@fmi.uni-sofia.bg 23 март 2017 г.

1. За клас BrowserHistory от предишните домашни да се реализират конструктор за копиране, оператор за присвояване, оператори за събиране + и +=, обединяващи две истории и деструктор.

Да се реализира подходящ тест на класа.

2. Клас Dictionary от предишните домашни да се реализира така, че максималният брой N на двойки ключ-стойност, които могат да бъдат добавени към речника, да се задава като параметър на конструктора на класа. За класа да се реализират конструктор за копиране, оператор за присвояване и деструктор.

Да се реализират оператори за събиране + и +=, обединяващи два речника. Ако в речниците а и b има еднакви думи с различни значения, то за тези думи в речника a+b да се използва значението им от речника a.

Да се реализира подходящ тест на класа.

3. За клас Dynarray от лекции да се дефинира метод Dyanarray::resize, с който да може динамично да се променя капацитета на масива. При намаляване на капацитета да отпадат най-левите елементи на

масива. При увеличаване на капацитета на масива, новите елементи да остават неинициализирани.

Да се реализират подходящи тестове.

4. За шаблона на клас DynArray от лекции да се дефинира метод:

DynArray<DynArray<T>> DyanArray<T>::slice(size_t n).

Ако приемем, че изходният масив е с елементи от тип T, то методът slice създава и връща масив от масиви, т.е. резултатният масив се състои от масиви с елементи от тип T.

Методът да "разделя" изходният масив на равни по големина части с по n последователни елемента. i-тият поред масив от резултата съдържа i-тата поредна n-торка от последователни членове на изходния масив. Последният масив в резултата може да съдържа помалко от n елемента, ако броят на елементите на изходният масив не е кратен на n.

Пример: Нека масивът а има елементите [1,2,3,4,5,6,7,8,10,11]. При тези условия, a.slice(3) създава и връща масива от масиви [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9],[10,11]].

Да се обмисли ролята на (private) конструктора по подразбиране за решението на задачата.

Да се напишат подходящи тестове.