

Лабораторная работа №4

Студент: Добрынин Никита Группа: НБИбд-01-25

1. Цель работы Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2. Самостоятельная работа

1. В каталоге ~/work/arch-pc/lab04 с помощью команды `cp` создайте копию файла `hello.asm` с именем `lab4.asm`
 2. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы в файле `lab4.asm` так, чтобы вместо `Hello world!` на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.
 3. Оттранслируйте полученный текст программы `lab4.asm` в объектный файл. Выполните компоновку объектного файла и запустите получившийся исполняемый файл.
 4. Скопируйте файлы `hello.asm` и `lab4.asm` в Ваш локальный репозиторий в каталоге `~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab04/`. Загрузите файлы на Github.
-

3. Выполнение работы

Рис.1 Рис.1

Создал каталог, перешел в него, создал текстовый файл `hello.asm` и открыл его с помощью `gedit` (Рис.1)

Рис.2 Рис.2

Ввел показанный текст (Рис.2)

Рис.3 Рис.3

Провел компиляцию текста программы при помощи команды `nasm -f elf hello.asm` (Рис.3)

Рис.4 Рис.4

Выполнил полный вариант командной строки NASM (Рис.4)

Рис.5 Рис.5

Передал объектный файл на обработку компоновщика (Рис.5)

Рис.6 Рис.6

Задал имя исполняемому файлу (Рис.6)

Рис.7 Рис.7

Запустил исполняемый файл (Рис.7)

#Выполнение самостоятельной работы

Рис.8 Рис.8

Создал копию файла `hello.asm` с именем `lab4.asm` (Рис.8)

Рис.9 Рис.9

Внес изменения в текст программы что бы она выводила мои имя и фамилию (Рис.9)

Рис.10 Рис.10

Оттранслировал полученный текст программы в объектный файл (Рис.10)

Рис.11 Рис.11

Выполнил компоновку объектного файла (Рис.11)

Рис.12 Рис.12

Запустил файл, всё сработало корректно (Рис.12)