

# Лабораторная работа №4

Студент: Добрынин Никита Группа: НБИбд-01-25

---

1. Цель работы Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.
  2. Самостоятельная работа
    1. В каталоге ~/work/arch-pc/lab04 с помощью команды cp создайте копию файла hello.asm с именем lab4.asm
    2. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы в файле lab4.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.
    3. Оттранслируйте полученный текст программы lab4.asm в объектный файл. Выполните компоновку объектного файла и запустите получившийся исполняемый файл.
    4. Скопируйте файлы hello.asm и lab4.asm в Ваш локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab04/. Загрузите файлы на Github.
- 

3. Выполнение работы

Рис.1 Рис.1

Создал каталог, перешел в него, создал текстовый файл hello.asm и открыл его с помощью gedit (Рис.1)

Рис.2 Рис.2

Ввел показанный текст (Рис.2)

Рис.3 Рис.3

Провел компиляцию текста программы при помощи команды nasm -f elf hello.asm (Рис.3)

Рис.4 Рис.4

Выполнил полный вариант командной строки NASM (Рис.4)

Рис.5 Рис.5

Передал объектный файл на обработку компоновщика (Рис.5)

Рис.6 Рис.6

Задал имя исполняемому файлу (Рис.6)

Рис.7 Рис.7

Запустил исполняемый файл (Рис.7)

---

#Выполнение самостоятельной работы

Рис.8 Рис.8

Создал копию файла hello.asm с именем lab4.asm (Рис.8)

Рис.9 Рис.9

Внес изменения в текст программы что бы она выводила мои имя и фамилию (Рис.9)

Рис.10 Рис.10

Оттранслировал полученный текст программы в объектный файл (Рис.10)

Рис.11 Рис.11

Выполнил компоновку объектного файла (Рис.11)

Рис.12 Рис.12

Запустил файл, всё сработало корректно (Рис.12)