## QA Engineer 01EH

#### CONTACT

taeuk1139@daum.net 010-8734-7480



01

경력



02

TestCase 작성



03

발견한 이슈



04

이슈 수정 확인

#### 경력 (총 경력: 3년 10개월)

#### NHN SOFT [모바일 게임 QA 2팀]

Celebrity Slots (2019.02 ~ 2019.04)

- 1. 기획서 분석을 통한 테스트 케이스 작성
- 2. 해외 개발자들과 Jira를 통한 이슈 해결
- 3. iOS/AOS 호환성 테스트 진행

#### 닥터 마리오 월드 (2019.04 ~ 2019.07)

- 1. 초기 개발 단계부터 완료까지 테스트 참여
- 2. 기획서 분석을 통한 테스트 케이스 작성
- 3. iOS/AOS 호환성 테스트 진행

#### 크루세이더 퀘스트 (2019.07 ~ 재직중)

- 1. 새롭게 추가되는 이벤트, 신규 용사, 기능에 관하여 밸런싱 테스트 및 이슈 확인 진행
- 2. 여름 방학 사전 등록 이벤트 사이트 테스트 진행 (크롬, 파이어폭스, 인터넷익스플로러, 사파리, 오페라 등)
- 3. 영어, 일본어, 중국어, 대만, 태국어 등 각 나라 언어 환경 테스트 진행
- 4. 이슈 발견시 메신저를 통해 기획자, 개발자분들과의 직접적인 대화를 통해 이슈 해결 및 스펙 확인
- 5. 기획서 분석을 통한 TestCase 작성
- 6. iOS/AOS 호환성 테스트 진행 및 앱플레이어를 통한 테스트 진행

#### TestCase 작성 (용사)

Main Category	Sub Category	Detail Category	Precondition	Step	Expected Result	AOS Test Result	iOS Test Result	Dooray ID	Comment
신규 로딩 이미지	도트	로딩 이미지 확인	신규 용사 로딩 이미지	로딩 이미지 확인	밀티기어 클라보 로딩 일러스트 2종이 노출된다. (도트, 원작이미지)	N/A	Pass		
신규 일러스트	일러스트	일러스트 확인	배틀로이드 일러스트	★4,5,6 배틀로이드 일러스트 확인	★4,5,6 배틀로이드 일러스트가 정상 노출된다.	N/A	Pass		
				★6 파우스트 획득 전 > 비활성화 확인	★6 파우스트 비활성화 상태로 노출된다.	N/A	Pass		
				느 파우스트 터치	일러스트 팝업되지않아야 한다.	Fail	Pass		용사의 일러스트 판업이 노출되고 있습니다.
			도서관 일러스트 도감	★6 파우스트 획득 > 활성화 확인	★6 파우스트 활성화 상태로 노출된다.	N/A	Pass		
				느 파우스트 터치	일러스트 판업되어야 한다.	N/A	Pass		
			도서관 용사도감	이세계 도감 > 용사 목록 > 파우스트 확인	용사 목록에 ★(등급)별로 파우스트가 노출된다.	N/A	Pass		
			★4 파우스트 상세 정보 화면	기본 정보 확인	기본 정보(배경설정/스탯)가 정상 노출된다.	N/A	Pass		
				블록 스킬 돌립 확인	'연화훈련' 틀립이 정상 노출된다.	N/A	Pass		
				패시브 스킬 돌립 확인	'뭐가 나올까나?' 틀립이 정상 노출된다.	Blocked	Pass		돌립 확인 시 서버용답없음이 노출되고 있습니다.
				기본 정보 확인	기본 정보(배경설정/스탯)가 정상 노출된다.	N/A	Pass		
			★5 파우스트 상세 정보 화면	블록 스킬 돌립 확인	'연화훈련' 틀립이 정상 노출된다.	N/A	Pass		
				패시브 스킬 돌립 확인	'뭐가 나올까나?' 돌립이 정상 노출된다.	N/A	Pass		
				기본 정보 확인	기본 정보(배경설정/스탯)가 정상 노출된다.	N/A	Pass		
		파우스트	★8 파우스트 삼세 정보 화면	블록 스킬 돌립 확인	'연화훈련' 틀립이 정상 노출된다.	N/A	Pass		
	팔라던			패시브 스킬 돌립 확인	'뭐가 나올까나?' 돌립이 정상 노출된다.	N/A	Pass		
				일러스트 확인	용사 일러스트가 정상 노출된다.	N/A	Pass		
			도서관 무기도감	이세계 도감 > 무기 목록 > 파우스트 초월무기 확인	무기 목록에 ★(등급)별로 파우스트 초월무기가 노출된다.	N/A	Pass		
			★4 메스 상세 정보 화면	기본 정보 확인	무기 기본 정보가 노출된다.	N/A	Pass		
				전용 옵션 돌립 확인	전용 옵션 돌립이 정상 노출된다.	N/A	Pass		
			★5 메스	기본 정보 확인	무기 기본 정보가 노출된다.	N/A	Pass		
			상세 정보 화면	전용 옵션 돌립 확인	전용 옵션 돌립이 정상 노출된다.	N/A	Pass		
			★8 메스	기본 정보 확인	무기 기본 정보가 노출된다.	H/A	Pass		
			상세 정보 화면	전용 옵션 돌립 확인	전용 옵션 돌립이 정상 노출된다.	H/A	Pass		
			장비 > 무기 탭	★4 용사 > ★5 초월무기 장착 시도	초월무기가 정상 착용된다.	H/A	Pass		
			801 / 7/1 2	★4,5 용사 > ★8 초월무기 장착 시도	초월무기가 착용되지 않는다.	H/A	Pass		
				★4,5,6 블록 스킬 확인	'연화훈련' 스틸이 정상 등작된다.	H/A	Pass		
				★4,5 패시브 스킬 확인	'뭐가 나올까나?' 스틸이 정상 등작된다.	H/A	Pass		
				★6 패시브 스킬 확인	'뭐가 나올까나?' 스틸이 정상 등작된다.	N/A	Pass		
				★4,5 초월무기 전용 옵션 발등 확인	발동 조건 만족 시 전용 옵션이 정상 등작된다.	N/A	Pass		
				★8 초월무기 전용 옵션 발등 확인	발동 조건 만족 시 전용 옵션이 정상 등작된다.	H/A	Pass		
			전투 지역 진입	사운드 확인	블록 / 패시브 / 초월무기 효과의 사운드가 정상 재생된다.	H/A	Pass		
			그구 시작 단점	빵 저장고 진행 후 확인	빵 저장고가 정상 진행된다.	H/A	Pass		

- 1. TestCase의 기본 구성은 모두 포함 시켜 작성하였다.
- 2. 디바이스 테스트를 구분 시켜 작성하였다 (iOS/AOS)
- 3. Step과 이에 대해 도출되는 결과 (Expected Result)를 작성하여 가독성 및 테스트 간 정확도를 향상했다.
- 4. 신규 용사에 대한 스킬 (패시브, 초월 패시브 등) 정보를 작성하여 용사에서 발생 할 수 있는 이슈에 대한 테스트를 모두 진행하였다.
- 5. 추가로 발생할 수 있는 예외 사항에 대하여 기획자와의 소통을 통해 TestCase에 추가 작성했다.

## TestCase 작성 (기능개선)

	용사단 정보 > 레벨업까지 필요한 경험치 확인	933,000 노출된다.	Pass	Pass
LY 120	용사단 경험치 933,000 이상 획득	용사단 레벨업 팝업 노출된다. 레벨: LV120 ▶ LV121 고기 최대소유량 380 ▶ 384 고기 384개 추가 획득 브리짓포인트 10 우편함으로 전송	Pass	Pass
	ㄴ 고기, 브리짓 포인트 획득 확인	고기 384, 브리짓 포인트 10 획득된다.	Pass	Pass
	시공의 도서관 > 시공의 기록 > 용사단 탭	렛츠고 용사단! - 13 정보가 획득 불가능한 상태로 노출된다. 렛츠고 용사단! - 13 기록 점수 100 용사단 레벨 130을 달성했다. 보상 보석 1개	Pass	Pass
	용사단 정보 > 레벨/레벨업까지 필요한 경험치 확인	LV 121, 경험치 933,000 노출된다.	Pass	Pass
	ㄴ 내 명성 > 용사단 레벨 확인	명성 50 획득된다. ( 카운트 121 / 명성 6,050)	Pass	Pass
	최대 보유 고기 확인	384 노출된다.	Pass	Pass
LV 121	최대 보유 열쇠 확인	45 노출된다.	Pass	Pass
	용사단 경험치 933,000 이상 획득	용사단 레벨업 팝업 노출된다. 레벨: LV121 ▶ LV122 고기 최대소유량 384 ▶ 388 고기 388개 추가 획득 브리짓포인트 10 우편함으로 전송	Pass	Pass
	ㄴ 고기, 브리짓 포인트 획득 확인	고기 388, 브리짓 포인트 10 획득된다.	Pass	Pass
	용사단 정보 > 레벨/레벨업까지 필요한 경험치 확인	LV 122, 경험치 933,000 노출된다.	Pass	Pass
	ㄴ 내 명성 > 용사단 레벨 확인	명성 50 획득된다. ( 카운트 122 / 명성 6,100)	Pass	Pass
	최대 보유 고기 확인	388 노출된다.	Pass	Pass
LV 122	최대 보유 열쇠 확인	45 노출된다.	Pass	Pass
	용사단 경험치 933,000 이상 획득	용사단 레벨업 팝업 노출된다. 레벨: LV122 ▶ LV123 고기 최대소유량 388 ▶ 392 고기 392개 추가 획득 브리짓포인트 10 우편함으로 전송	Pass	Pass
	ㄴ 고기, 브리짓 포인트 획득 확인	고기 392, 브리짓 포인트 10 획득된다.	Pass	Pass

<sup>1.</sup> 최대 레벨 증가에 따른 필요 경험치, 최대 보유 고기 & 열쇠 한도 TestCase를 작성하여 발생할 수 있는 예외 사항을 최소화 하였다.

### TestCase 작성 (이벤트)

		메인 월드룰 노출	다음과 같은 능력치가 보스에게 적용된다. 난이도1: 공격력 +0, 방어력 +0, 저항력 +0, 피해감소 +0, 최대 체력 +0 난이도2: 공격력 +15%,방어력 +0, 저항력 +0, 피해감소 +20, 최대 체력 +30% 난이도3: 공격력 +30%,방어력 +0, 저항력 +0, 피해감소 +25, 최대 체력 +60% 난이도4: 공격력 +45%,방어력 +100, 저항력 +100, 피해감소 +30, 최대 체력 +90% 난이도5: 공격력 +60%,방어력 +200, 저항력 +200, 피해감소 +35, 최대 체력 +120% 난이도6: 공격력 +70%,방어력 +300, 저항력 +300, 피해감소 +40, 최대 체력 +150% 난이도7: 공격력 +80%,방어력 +500, 저항력 +500, 피해감소 +50, 최대 체력 +180% 난이도8: 공격력 +90%,방어력 +700, 저항력 +700, 피해감소 +60, 최대 체력 +210% 난이도9: 공격력 +110%,방어력 +900, 저항력 +900, 피해감소 +80, 최대 체력 +240% 난이도10: 공격력 +120%,방어력 +1250, 저항력 +1250, 피해감소 +80, 최대 체력 +280% 난이도11: 공격력 +130%,방어력 +1250, 저항력 +1250, 피해감소 +80, 최대 체력 +280% 난이도12: 공격력 +130%,방어력 +1500, 저항력 +1500, 피해감소 +80, 최대 체력 +280%	Pass	Pass
		ㄴ 난이도 1~12 적용 노출	난이도 1~12에 월드물이 정상 적용된다.	Pass	Pass
		서브 월드룰 1 (사도) 노출	다음과 같은 효과가 적용된다. ㄴ 여신 효과 종류 시점 부터 5초동안 버튼 조작이 불가	Pass	Pass
	0.53	ㄴ 난이도 1~12 적용 노출	난이도 1~12에 서브 월드룰이 정상 적용된다.	Pass	Pass
	월드룰	서브 월드룰 2 (분노, 쇠약, 금강, 치명, 신속) 노출	다음 중 하나의 효과가 랜덤 적용된다. 1. 분노 (3초마다 모든 보스 몬스터 공격력, 방어력, 저항력 10% 증가 (무한 중첩 가능) 2. 쇠약 (모든 용사 치명타 피해량 300%감소) 3. 금강 (보스 치명타 저항 70상승) 4. 치명 (보스 치명타 피해 1000% 상승) 5. 신속 (보스 회피 120 상승)	Pass	Pass
		ㄴ 난이도 4~12 적용 노출	난이도 4~12에 서브 월드룰이 정상 적용된다.	Pass	Pass
		서브 월드물 3 (중독, 부패, 탈진) 노출	다음 중 하나의 효과가 랜덤 적용된다. 1. 중독 (1초마다 모든 용사 체력 20% 감소) 2. 부패 (용사 회복량 90% 감소) 3. 탈진 (용사 SP 1초마다 25 감소)	Pass	Pass
		ㄴ 난이도 7~12 적용 노출	난이도 7~12에 서브 월드물이 정상 적용된다.	Pass	Pass
		서브 월드물 4 (봉인) 노출	다음과 같은 효과가 적용된다. 봉인 (챔피언 사용 시점부터 15초동안 버튼 조작 불가능)	Pass	Pass
		ㄴ 난이도 10~12 적용 노출	난이도 10~12에 서브 월드룰이 정상 적용된다.	Pass	Pass
		월드물 중복 노출	난이도에 따른 월드물이 중복되어 발동한다.	Pass	Pass

- 1. 이벤트 스테이지의 월드룰 데미지와 그에 따른 발동 조건을 상세히 작성하여 용사들에게 적용되는 데미지를 정확히 확인하였다.
- 2. 난이도 별 이벤트 스테이지의 월드물을 각각 작성하여 이벤트 진행간 발생 할 수 있는 이슈를 확인하였다.

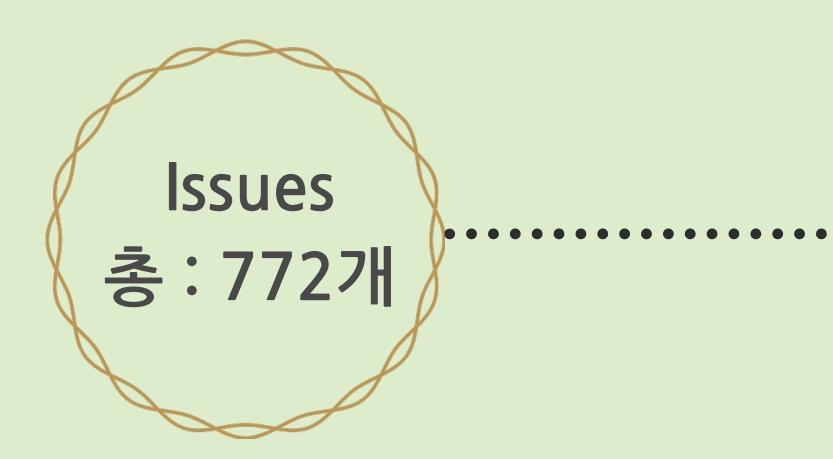
## TestCase 작성 (체크 리스트)

i0S 10	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
i0S 11	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
i0S 12	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	Pass
i0S 13	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	Pass
i0S 14	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	Pass
i0S 15	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	Pass
A0S 4	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
AOS 5	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
AOS 6	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
AOS 7	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
AOS 8	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
AOS 9	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
AOS 10	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	Pass	N/A
AOS 11	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
	<u> </u>			

	계정 연동 팝업	계정 연동 팝업 확인	계정 연동 팝업이 노출된다. ㄴ Game Center(iOS) / AppleID / Google / Facebook / Weibo / Guest	N/A	Pass
	AppleID	버튼 터치 > 계정 연동 확인	AppleID 계정으로 연동된다.	N/A	Pass
	Google	버튼 터치 > 계정 연동 확인	Google 계정으로 연동된다.	N/A	Pass
계정 연동 팝업	Game Center	버튼 터치 >계정 연동 확인	Game Center 계정으로 연동된다.	N/A	Pass
710 20 88	Facebook	버튼 터치 >계정 연동 확인	Facebook 계정으로 연동된다.	N/A	Pass
	Weibo	버튼 터치 >계정 연동 확인	Weibo 계정으로 연동된다.	N/A	Pass
	Guest	버튼 터치 > 튜토리얼 진입 확인	튜토리얼이 진행된다.	N/A	Pass
	계정 연동 완료 > 앱 재진입	타이틀화면 > Tap To Start 영역 터치	연동된 계정 정보로 접속된다.	N/A	Pass

- 1. 각 OS 버전별 실행 여부 확인을 위한 CheckList를 작성하였다.
- 2. 플랫폼별 계정 로그인 및 연동 상태를 확인하여 로그인시 발생할 수 있는 이슈를 사전에 확인하였다.

#### 발견한 이슈



#### 용사

- 1. 이모티콘이 비정상 노출되는 현상.
- 2. 예외사항에서 `별의 유혹` 이펙트가 남아있는 현상.
- 3. 버프 아이콘이 비정상 노출되는 현상.
- 4. 상세 정보가 비정상 노출되는 현상.
- 5. 블록 스킬 툴팁이 기획서와 상이한 현상.

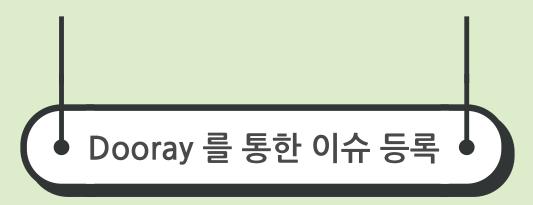
#### 이벤트

- 1. 수집 이벤트 내 서버 응답없음이 노출되는 현상.
- 2. 보스의 `XXX` 스킬이 비정상 발동되는 현상.
- 3. 이벤트 던전 > 스텟 초기화 월드룰 문의
- 4. 이벤트 던전 > 용사 데미지가 비정상 노출되는 현상.
- 5. 12일차 단서의 상세 스탭 및 답변이 상이한 현상.

#### 기능

- 1. 숙소 아이템 > 일부 용사의 상호작용이 비정상 노출되는 현상.
- 2. 성장 > 팝업 내 Top 버튼이 잘려 노출되는 현상.
- 3. 채팅 입력 시 백그라운드가 깨져 노출되는 현상.
- 4. 특정 디바이스에서 데이터 다운로드가 진행되지 않는 현상.
- 5. 목록 필터 기능이 기획서와 상이한 현상.

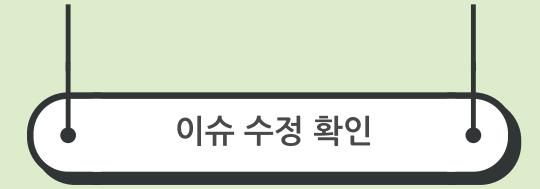
## 이슈 수정 확인



이슈 발견 시 Dooray를 통해 이슈를 등록한다. 이 과정에서 기획자, 개발자분들과의 소통을 통해 이슈 공유 및 정확한 스펙을 한번 더 확인 한다.



기획자, 개발자분들을 통해 수정된 이슈는 서버수정 혹은 다음 빌드를 통해 수정 사항을 확인하였다.



수정이 확인된 이슈는 해당 Dooray를 완료 처리한다. 만약 이 이슈가 재현되거나 추가로 발견된 이슈에 대하서는 해당 Dooray를 리오픈하였다.

# THANK YOU!

끝까지 봐주셔서 감사합니다.

CONTACT taeuk1139@daum.net 010-8734-7480