QA OI EH 육

CONTACT

kokekoe@daum.net 010-8734-7480

경력 TestCase 작성 -1 Contents TestCase 작성 -2 TestCase 작성 -3 발견한 이슈 이슈 수정 확인

02

경력

[NHN SOFT] 품질 테스트 본부

- 1. Celebrity Slots QA 테스트 (2019.02 ~ 2019.04)
 - Celebrity Slots Test Case 작성
 - Jira를 이용 Celebrity Slots 이슈 등록 및 수정 확인
 - iOS / AOS 호환성 테스트 진행
- 2. 닥터 마리오 월드 QA 테스트 (2019.04 ~ 2019.07)
 - 닥터 마리오 월드 초기 개발~ 완료까지 테스트 참여
 - 닥터 마리오 월드 Test Case 작성
 - Dooray를 이용 닥터 마리오 월드 이슈 등록 및 수정 확인
 - iOS / AOS 호환성 테스트 진행
- 3. 크루세이더 퀘스트 (2019.07 ~ 재직중)
 - 크루세이더 퀘스트 신규 용사 밸런싱 테스트 진행
 - 크루세이더 퀘스트 신규 컨텐츠, 기능 개선 및 이벤트 관련 TestCase 작성
 - Dooray를 이용 크루세이더 퀘스트 이슈 등록 및 수정 확인
 - 웹 이벤트 (사전 등록 사이트) 테스트 진행 (Explorer, Chrome, Safari etc.)
 - iOS / AOS 호환성 테스트 진행

TestCase 작성 -1

크루세이더 퀘스트 (용사) TestCase

No.	Main Category	Sub Gategory	Detail Category	Precondition	Step	Expected Result	Test	Test	Doorsy ID	Connent	테스트 달 달자
을 사 & 인 터 렉 션 _ 00 1	신규 로덜 이미지	도트	로뎁 이미지 확인	신규 울사 로덜 이미지	로덜 이미지 확인	프란체스카, 프레드릭 도트 로덜 이미지가 노출된다.	N/A	Pass			
을 사 & 인 터 렉 션 _ 002	.008				한점 몹사 계약서 구매 > 신규 몹사 확인	신규 음사 획득이 불가늘하다.	N/A	Pass			
을 사 & 인 터 렉 션 _ 00 8					활글 계약서/10연속 활글 계약서 구매 > 신규 물사 확인	신규 물사 획득이 가늘하다.	Fall	Pass	cq-globa-1187	신규 몹사 획득이 불가능한 현상	
을 사용인 터 렉 센 _004			74.04	0.11.59	직업 계약서 구매 > 신규 음사 획득 확인	신규 용사 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
을 사 & 인 터 렉 션 _ 00 5			계약	을사 탭	느 해답하지 않는 직업 계약서 구매 > 신규 몹사 획득 확인	신규 용사 획득이 불가늘하다.	N/A	Pass			
을 사 & 인 터 렉 션 _ 008					슬글 계약서 구매 > 신규 용사 획득 확인	신규 용사 획득이 불가늘하다.	N/A	Pass			
을 사 & 인 터 렉 션 _ 007					지원 몹사 계약서 > 신규 몹사 획득 확인	신규 용사 획득이 불가늘하다.	N/A	Pass			
물사&인터렉션_008		울사 획득			★4 직업 계약서 > 신규 물사 획득 확인	신규 물사 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
을 사 & 인 터 렉 션 _ 009			살절	포인트 랠	해답하지 않는 ★4 직업 계약서 구매 > 신규 물사 획득 확인	신규 물사 획득이 불가늘하다.	N/A	Pass			
을 사 & 인 터 렉 션 _ 0 1 0					숨겨진 물사 선택권 > 신규 물사 확인	신규 물사 획득이 불가늘하다.	N/A	Pass			
을 사 & 인 터 렉 션 _ 011	84차 계약 전을 몰사			슬글 울사 선택권	신규 몹사 확인	신규 물사 획득이 불가늘하다.	N/A	Pass			
을 사 & 인 터 렉 션 _ 0 1 2	퍽		선택권	★4 울사 선택권	신규 몹사 확인	신규 물사 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
을 사용인 터 렉 션_018				★8 울사 선택권	신규 몹사 확인	신규 물사 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
을 사&인 터 렉션_014			슬글	★8 물사 / LV & 감화 MAY	슬글 시도 > 신규 계약 물사 획득 확인	신규 용사 획득이 불가늘하다.	Fall	Pass	cq-globa-1187	신규 물사 획득이 가늘한 현살	
물사&인터렉션_015			계약	잡비 탤	황글 무기 살자 / 10연속 황글 무기 살자 구매 > 신규 초월 무기 확 등 확인	신규 음사 초월 무기 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
물사&인터렉션_018			산절	포인트 탤	★ 4 초월무기 선택권 > 신규 초월 무기 획득 확인	신규 음사 초월 무기 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
을 사용인 터 렉션_017			오래된 무기 초월	오래된 무기 / 초월 재료	오래된 무기 초월 시도 > 신규 초월 무기 획득 확인	신규 음사 초월 무기 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
을 사용인 단 렉 션 _ 018		무기 획득		포규 ★4 초월무기 살자	신규 초월 무기 확인	신규 음사 초월 무기 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
물사&인터렉션_019			Box	★8 초월무기 삽자	신규 초월 무기 확인	신규 음사 초월 무기 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
물사&인터렉션_020				★4 초월무기 선택권	신규 초월 무기 확인	신규 음사 초월 무기 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
물사&인터렉션_021			선택권	★8 초월무기 선택권	신규 초월 무기 확인	신규 음사 초월 무기 획득이 가늘하다.	N/A	Pass			
을 사용인 터 렉 션 _022					★8 프레드릭 획득 전 > 비골섭화 확인	★8 프레드릭 비옵설화 살태로 노출된다.	N/A	Pass			
을 사용인 터 렉 션 _028					느 프레드릭 터치	일러스트 팔얼되지않아야 한다.	N/A	Pass			
을 사용인 터 렉 션 _024				도서관 일러스트 도감	★8 프레드릭 획득 > 골설화 확인	★8 프레드릭 골설화 살태로 노출된다.	N/A	Pass			
을 사 & 인 터 렉 션 _ 025					느 프레드릭 터치	일러스트 팔업되어야 한다.	N/A	Pass			
을 사용인 터 렉 션 _028				도서관 울사도감	위자드 탭 > 몹사 목록 > 프레드릭 확인	용사 목록에 ★(등급)별로 프레드릭이 노출된다.	N/A	Pass			
을 사용인 터 렉 션 _027					기본 정보 확인	기본 정보(배겹설정/스탠)가 정상 노출된다.	N/A	Pass			
을 사용인 터 렉 션 _028				★4 프레드릭 살세 절보 화면	분목 스립 물립 확인	'섭스러운 인도' 불팀이 접살 노출된다.	Fall	Pass	cq-globa-1187	물림이 비접산 노출되는 현산	
을 사용인 터 렉션_029					패시브 스립 룸탑 확인	'구원' 톨립이 접살 노출된다.	N/A	Pass			
을 사용인 터 렉 션 _080					기본 정보 확인	기본 정보(배겹설정/스탠)가 정살 노름된다.	N/A	Pass			
을 사&인 터 렉션_081				★5 무지의 프레드릭 살세 절보 화면	블록 스립 룸틴 확인	'선스러운 인도' 불립이 접살 노출된다.	N/A	Pass			
물사&인터렉션_062					패시브 스립 룸탑 확인	'구원' 불립이 접살 노출된다.	N/A	Pass			
물사&인터렉션_088					기본 접보 확인	기본 정보(배겹설점/스탠)가 점상 노출된다.	N/A	Pass			
물사&인터렉션_084				★8 순수의 그릇 프레드	블록 스립 룸립 확인	'섭스러운 인도' 불립이 접삼 노출된다.	N/A	Pass			
물사&인터렉션_035				리 살세 절보 화면	패시브 스립 룸립 확인	'구원' 톨립이 접살 노출된다.	N/A	Pass			
물사&인터렉션_038					일러스트 확인	몹사 일러스트가 점삼 노출된다.	N/A	Pass			
물사&민터렉션_087				도서관 무기도감	위자드 탭 > 무기 목록 > 프레드릭 초월무기 확인	무기 목록에 ★(등급)별로 프레드릭 초월무기가 노출된다.	N/A	Pass			
	hanklist TC FDE	ᆝᅟᇚᇊᄊᄀᅕ	7L FDE 7F01M	FDE 레스트o.어저	기는 개서 유니아인티레셔 OFFE ########						
·	necklist IC EPS	EPS 包TT P	가 EP5 각인석	EPS 레스트&합식	기능 개선 용사&인터렉션 이벤트	⊕ : □					<u> </u>

- 1. 테스트 케이스의 기본 구성은 모두 포함 시켜 작성하였다.

- 2. 플랫폼간 테스트를 구분 시켜 작성하였다. (AOS/iOS)
 3. Step과 이에 대해 도출되는 결과 (Expected Result)를 작성하여 가독성 및 테스트 간 정확도를 향상했다.
 4. 신규 용사에 대한 스킬 (패시브, 초월 패시브, 블록) 정보를 작성하여 용사에서 발생 할 수 있는 이슈에 대한 테스트를 모두 진행하였다.
 5. 추가로 발생할 수 있는 예외 사항에 대하여 기획자와의 소통을 통해 TestCase에 추가 작성한다.

TestCase 작성 -2

크루세이더 퀘스트 (CheckList) TestCase

No.	Main Category	Sub Category	Detail Category	Precondition	Step	Expected Result	AOS Test Result	iOS Test Result
Checklist_001				i0S 10	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
Checklist_002				i0S 11	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	H/A	N/A
Checklist_003				i0S 12	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	Pass
Checklist_004				i0S 13	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	Pass
Checklist_005				i0S 14	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	Pass
Checklist_006				iOS 15 beta	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	Pass
Checklist_007				AOS 4	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
Checklist_008				AOS 5	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
Checklist_009				AOS 6	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
Checklist_010				AOS 7	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
Checklist_011				8 20A	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
Checklist_012			App 설치	AOS 9	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
Checklist_013				AOS 10	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A
Checklist_014				AOS 11	게임 설치 > 실행 확인	AppOI 정상적으로 실행 된다.	N/A	N/A

1. 각 OS 버전별 실행 여부 확인을 위한 CheckList를 작성하였다.

크루세이더 퀘스트 (이벤트) TestCase

				1		다들과 같은 능력치가 보스에게 적출된다.				
	4			1		난이도1: 골격력 +0, 발어력 +0, 저장력 +0, 피래감소 +0, 최대 체력 +0				
4					난이도2: 골격력 +15%,발어력 +0, 저팔력 +0, 피해감소 +20, 최대 체력 +30%					
	4					난이도3: 골격력 +30%,발어력 +0, 저팔력 +0, 피래감소 +25, 최대 체력 +60%				
						난이도4: 콜릭력 +45%,발어력 +100, 저함력 +100, 피해감소 +00, 최대 체력 +90%				
						난이도5: 골격력 +80%,발어력 +200, 저함력 +200, 피해감소 +85, 최대 체력 +120%				
AI 24_068					메인 월드룹 노출	남이도8: 골렉력 +70%,밤어력 +300, 저함력 +300, 피래감소 +40, 최대 체력 +150%	N/A	Pass		
						난이도7: 출격력 +80%,말여력 +800, 저함력 +800, 피해함소 +80, 최대 제력 +180%				
						난이도8: 골렉터 +90%,발어텍 +700. 저랑텍 +700. 피래감소 +80. 최대 체택 +210%				
						난이도9: 골렉터 +100%,받이터 +900, 저함터 +900, 피래감소 +70, 최대 체력 +240%				
						단이도10: 골렉터 +110%,받이터 +1000, 저함터 +1000, 회라감소 +80, 최대 체력 +280%				
						나이도11: 골렉터 +120%,박이터 +1250, 지판터 +1250, 피리관소 +80, 최대 체터 +280%				
1124 000	1				. INDE 440 NR LA	나이트 12: 프로션 1100명 바이션 11500 전화면 11500 전체라스 180 회단 회전 1900명	W/4			
A12d_069]				- 난이도 1-12 적용 노출	난이도 1-12에 월드룹이 검삼 객용된다.	N/A	Pass		
AI24_070					서브 월드물 1 (사도) 노출	다물과 같은 효과가 적용된다.	N/A	Pass		
	4				(느 여신 프과 존류 시団 부터 5호들만 비를 조작이 불기	10,71			
AI 2d_071					느 남이도 1~12 적품 노출	난이도 1-12에 서브 월드물이 접삼 적용된다.	N/A	Pass		
	1			3⊆=		다른 풀 하나의 효과가 런덜 적름된다.				
						1. 분노 (8초마다 모든 보스 문스터 골렉텍, 발어텍, 저팔텍 10% 좋가 (무판 둘씬 가능)				
AI 2d_072					서보 월드물 2 (분노, 쇠막, 골칼, 치멸, 신속) 노출	2. 쇠막 (모든 물사 치열만 피래함 600% 같소)	W/W			
X122_0/2					#E #E# 1 (EE, MA, ##, MA, GA) E#	8. 골칼 (보스 치열단 저팔 70살음)	N/A	Pass		
						4. 치멸 (보스 치멸타 피해 1000% 삼술)				
	1 1					8 시술 (모스 함께 170 성출)				
A124_078					 나이도 4-12 전문 도출 	나이도 4-12에 서보 월드론이 경상 경혼된다.	N/A	Pana		
	1					다들 중 하나의 효과가 맨얼 객용된다.				
						1. 물득 (1초마다 모든 몸사 체력 20% 감소)				
AI 2d_074					서브 월드룹 3 (골목, 부패, 탐진) 노출	2. 부대 (골사 회목말 80% 말소)	N/A	Page		
						8. 빨집 (홍사 8만 1초마다 25 감소)				
AI 2d_076	075				- 반이도 7-12 객용 노출	난이도 7-12에 서브 월드물이 결상 객용된다.	N/A	Pass		
X122_0/6	→			- EUE 1712 4 E E		N/A	F400			
AI 2d_078					시브 월드룹 4 (불인) 노출	다물과 같은 호과가 적흥된다.	N/A	Pana		
	1 1					불인 (월피언 사용 시절부터 15초등만 배른 조작 불가능)				
AI 25_077]				는 남이도 10-12 역품 노출	단이도 10-12에 서도 월드컵이 점살 역출된다.	N/A	Pass		
AI24_078]				월드를 풀벅 노슬	난이도에 따른 월드물이 중복되어 발돋한다.	N/A	Pass		
	1 1									
시월_079]				보스 확인	엘립로스 x1이 등잘한다.	N/A	Pass		
AI 24_080					기본 골격 환인	파괴나선이 발돋한다. (골컥력 100% 둘리피해 4회, 탄력마다 넉백, SP10 살놀)	N/A	Pass		
	1					다른과 같은 퍼턴을 랜열하게 1개가 발돋한다.				
						1. 콜레의 손아커가 발돋한다. (콜목록 100% 콜리피해, 콜어탈립)				
시21_081			기본 골격 1회 발동 후		2. 파괴나선이 발등한다. (골격력 100% 물리피해 4회, 탄격마다 넉백, 이르운 효과 해제)	N/A	Pass			
						3. 否터의 불립이 발돋된다. (타격달 곱격력 40% 마번피해 , 이르쿤 효과 해제, 해르쿤 효과				
						34 从)				
A124_082					4축구 > 준비들작 퍼딘	준비들작이 발달한다.	N/A	Pass		
A1 22_003					준비등학 X2-제인 요구가 말등한다.	100% 활동로 모라석 이목로와 함께 말등한다. (해로운 효과 해제)	N/A	Pass		
시21_084	1			Boss : 멜랍로스	체인 2회 반물	할머니 보험이 발돌된다. (라격말 즐겁락 40% 마반피해 , 이로운 호과 해제, 해로운 호과 해	N/A	Pass		
						H)				
AI 24_085]				체인 1회 반물	끌러의 저렴이 발돌된다. (타격달 골격력 80% 마번피해 , 2초기절, 이로운)	N/A	Pass		
]					모든 사도를 소환한다.				
						1. 출발 (단역당 200% 둘러피해 , 당어 저렇역 50%감소)				
AI 2d_086					느 골러의 저편 발돌 후	2. 샌드 뭘 (타격달 60% 마번 피래 , 피래 돌가 30%)	N/A	Pass		
				1		3. 곡라렌 (타격달 300% 물리 피해 , 이로운호과 해제)				
				1		4. 드레곤 (단격달 50% 마번 피래 , 이로운호과 래제)				
AI 22_087					느 모든 사도 소환 후	공장의 분인이 반돌된다. (타면당 공연현 40% 마번피래 , 이글론 중과 래제, 래글론 중과 래 제시	N/A	Pass		
A124_088	1	ı I			준비들작 모선 즐료 > 체인 0회 반물 > 사도의 황이 발돌된다.	모든 몹사 목사 (S호간 피래 면역)	N/A	Pass		
AI 2d_089	1				SP 20 도달 > 준비 등작 패턴 확인	준비 등작 패턴이 발돋된다.	N/A	Pass		
	1					다음과 같은 효과가 적용된다.				
				1		나들까 많은 요까가 작용된다. 1. 함적력 8000% 함가				
						1. 블로틱 6000% 보기 2. 발어력 8000% 즐가				
A124_090					880초 이후 > 괄폭화 패턴 홈인	3. 저함력 800% 출가	N/A	Page		
						4. 모른 골사단 이로운 호파 해제				i
				1		4. 모든 불자란 이보는 보고 하게 5. 엔탈로스 리르루 공과 리피				
_										

- 이벤트 스테이지의 월드룰을 데미지 및 발동조건을 상세히 작성하여 용사들에게 적용되는 데미지를 정확히 확인하였다.
 난이도 별 이벤트 스테이지의 월드룰을 각각 작성하여 테스트 간 발생 할 수 있는 이슈를 확인하였다.

TestCase 작성 -3

크루세이더 퀘스트 (기능개선) TestCase

기능 개선_122					최대 보유 고기 확인	400 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_123]		 레벨	LV 125	최대 보유 열쇠 확인	45 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_124			내걸	LV 125	용사단 경험치 933,000 이상 획득	용사단 레벨업 팝업 노출된다. 레벨: LV125 ▶ LV126 고기 최대소유량 400 ▶ 404 고기 404개 추가 획득 브리짓포인트 10 우편함으로 전송	Pass	Pass
기능 개선_125					ㄴ 고기, 브리짓 포인트 획득 확인	고기 404, 브리짓 포인트 10 획득된다.	Pass	Pass
기능 개선_126					용사단 정보 > 레벨/레벨업까지 필요한 경험치 확인	LV 126, 경험치 933,000 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_127					ㄴ 내 명성 > 용사단 레벨 확인	명성 50 획득된다. (카운트 126 / 명성 6,300)	Pass	Pass
기능 개선_128					최대 보유 고기 확인	404 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_129]			LV 126	최대 보유 열쇠 확인	45 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_130				LY 120	용사단 경험치 933,000 이상 획득	용사단 레벨업 팝업 노출된다. 레벨: LV126 ▶ LV127 고기 최대소유량 404 ▶ 408 고기 408개 추가 획득 브리짓포인트 10 우편함으로 전송	Pass	Pass
기능 개선_131					ㄴ 고기, 브리짓 포인트 획득 확인	고기 408, 브리짓 포인트 10 획득된다.	Pass	Pass
기능 개선_132					용사단 정보 > 레벨/레벨업까지 필요한 경험치 확인	LV 127, 경험치 933,000 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_133					ㄴ 내 명성 > 용사단 레벨 확인	명성 50 획득된다. (카운트 127 / 명성 6,350)	Pass	Pass
기능 개선_134					최대 보유 고기 확인	408 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_135				LV 127	최대 보유 열쇠 확인	45 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_136				LY 121	용사단 경험치 933,000 이상 획득	용사단 레벨업 팝업 노출된다. 레벨: LV127 ▶ LV128 고기 최대소유량 408 ▶ 412 고기 412개 추가 획득 브리짓포인트 10 우편함으로 전송	Pass	Pass
기능 개선_137					ㄴ 고기, 브리짓 포인트 획득 확인	고기 412, 브리짓 포인트 10 획득된다.	Pass	Pass
기능 개선_138		용사단 레벨			용사단 정보 > 레벨/레벨업까지 필요한 경험치 확인	LV 128, 경험치 933,000 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_139					ㄴ 내 명성 > 용사단 레벨 확인	명성 50 획득된다. (카운트 128 / 명성 6,400)	Pass	Pass
기능 개선_140					최대 보유 고기 확인	412 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_141				LV 128	최대 보유 열쇠 확인	45 노출된다.	Pass	Pass
기능 개선_142				2, 120	용사단 경험치 933,000 이상 획득	용사단 레벨업 팝업 노출된다. 레벨: LV128 ▶ LV129 고기 최대소유량 412 ▶ 416 고기 416개 추가 획득 브리짓포인트 10 우편함으로 전송	Pass	Pass
기능 개선_143					ㄴ 고기, 브리짓 포인트 획득 확인	고기 416, 브리짓 포인트 10 획득된다.	Pass	Pass

^{1.} 최대 레벨 증가에 따른 기능 개선 영역 TestCase를 작성하여, 필요 경험치, 최대 보유 고기&열쇠 한도 TestCase를 작성하여 발생할 수 있는 예외 사항을 최소화 하였다.

발견한 이슈

Issues 총:602개

용사

- 1. 이모티콘이 비정상 노출되는 현상.
- 2. 예외사항에서 `별의 유혹` 이펙트가 남아있는 현상
- 3. 버프 아이콘이 비정상 노출되는 현상
- 4. 상세정보가 비정상 노출되는 현상
- 5. 블록 스킬 툴팁이 기획서와 상이한 현상

이벤트

- 1. 수집 이벤트, 서버 응답 없음 팝업이 노출되는 현상
- 2. 보스의 `광폭화` 스킬이 비정상 발동되는 현상
- 3. 이벤트 던전 > 강제 스텟 초기화 월드를 스펙문의
- 4. 이벤트 던전 > 용사의 데미지가 비정상 노출되는 현상
- 5.8~14일차별 단서의 상세 스탭 및 답변이 상이한 현상

기능

- 1. 숙소 아이템 > 일부 용사의 상호작용이 비정상 노출되는 현상
- 2. 창고,성장 > 팝업 내 Top버튼이 잘려 노출되는 현상.
- 3. 채팅 입력 시 백그라운드가 깨지는 현상
- 4. iPhone 4s, 데이터 다운로드가 진행되지 않는 현상
- 5. 목록 필터 기능이 기획서와 상이한 현상

이슈수정확인

01

Dooray를 통한 이슈 등록

이슈 발견 시 Dooray를 통해 이슈를 등록한다. 이 과정에서 기획자, 개발자분들과의 소통을 통해 이슈 공유 및 정확한 스펙 을 한번 더 확인하였다. 02

이슈 수정

기획자, 개발자를 통해 수정된 이슈는 서버 수정 혹은 다음 빌드를 통해 수정 사항을 확인하였다.

03

이슈 수정 확인

수정이 확인된 이슈는 해당 Dooray를 완료 처리한다. 만약 이 슈가 재현되거나 혹은 추가로 발견된 이슈에 대해서는 해당 Dooray를 리오픈하였다.

끝까지 봐주셔서 감사합니다.

CONTACT

kokekoe@daum.net

010-8734-7480