

|  |  |
| --- | --- |
| **Carrera: Ingeniería en Computación** | |
| **Nombre de la asignatura: PMO-0602 Programación Móvil I** | |
| **Proyecto de clase**  Aplicación Móvil para guardar notas de texto, imágenes o archivos en **Android Studio** (Doc App) | |
| **Objetivos generales**  Desarrollar e implementar una aplicación Móvil en la plataforma **Android Studio** que permita compartir cualquier tipo de documento entre un grupo de estudiantes o contactos. Esto para que dirija al estudiante al objetivo de aplicar lo aprendido en clase y para fomentar la búsqueda de ideas y conceptos que pueda aplicar a proyectos de desarrollo en este entorno. | |
| **Objetivos específicos**   * Saber aplicar los conocimientos adquiridos en clase a problemas reales relacionados con las aplicaciones para dispositivos móviles. * Saber proyectar, diseñar, desarrollar, implantar y mantener productos, aplicaciones y servicios para dispositivos móviles, teniendo en cuenta aspectos técnicos, económicos y de eficiencia * Saber dirigir los proyectos relacionados con las aplicaciones para dispositivos móviles, validando casos de uso y asegurando la calidad del servicio. * Aplicar los conceptos de operaciones CRUD y consumo de REST Api * Cultivar la investigación científica y el autoaprendizaje | |
| **Fecha de Entrega :**   * **Semana del 31 Marzo al 07 de Abril Diciembre de 2022** | **Lugar donde se entregara proyecto la asignatura.**   |  | | --- | | **● Virtual Sincrónico (Mediación Virtual)** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Forma de Evolución :**  El proyecto tiene un valor de 24%, Distribuidos de la siguiente manera | | | |
| **Item** | **Descripción** | | **Valor** |
| Informe Tecnico | El Grupo presentara un informe con todo los pasos seguidos para llegar al producto y/o servicio final | | 4% |
| Exposición | Exposición utilizando una herramienta de presentación (PowerPoint / Prezi, etc.) | | 4% |
| Ejecución Efectiva | Subir el proyecto a la plataforma a un repositorio de proyectos (GitHub.) o Entregar el APK de instalación | | 16% |
| **Informe Tecnico : Mínimo Aceptado 15 Paginas** | | | |
| 1. Portada con logo de la universidad   Nombre de los alumnos con su números de cuenta  Asignatura / Catedrático / fecha de entrega del informe técnico   1. Introducción al proyecto 2. Análisis del problema o proyecto:  * Justificación del proyecto * Alcance del proyecto * Arquitectura del proyecto  1. Desarrollo  * Aplicaciones para desarrollar * Librerías  1. Diseño 2. Código Documentación 3. Planificación de actividades (Diagrama de Gantt) 4. Conclusiones Técnicas 5. Bibliografía 6. Anexos  * Referencia de palabras técnicas * Índice de imágenes | | | |
| **Exposición Efectiva**   * Realizar una presentación con un mínimo de 10 diapositivas. Explicando la arquitectura de la aplicación y/o su funcionamiento, esto se hace para que puedan exponer su producto y/o servicio. En pocas palabras vender su producto | | | |
| **Ejecución Efectiva:**   * La ejecución efectiva es el procedimiento de validación en el cual se prueba que todo lo solicitado por el catedrático este de acuerdo a lo planteado en el proyecto. * En esta fase las pruebas de validación pueden generar:  1. Pruebas de funcionalidad (Que haga exactamente lo solicitado) 2. Pruebas de datos (Evitar datos erróneos) 3. Verificación de código (ir a ver código y explicar cómo funciona) | | | |
| **Planteamiento del problema**   * “UTH” necesita una tecnología que le permita expandir su marca manera digital, desarrollando una aplicación que le permita compartir documentos, video, imágenes etc. entre un grupo de estudiantes registrados con cuentas de UTH. * Compartir archivos en modo scroll down:  1. **Descargarlo videos, imágenes, archivos al celular** | | | |
| **Entregables** | | | |
| **Usuario**   * Pantalla : pantalla de Login de usuario (Capacidad de darse de alta (Registrarse en la App)) tiene que llegarle al correo un código de verificación y tener persistencia de los datos ingresados * Reenvió de la clave al correo en caso de extravió * Pantalla : Búsqueda de usuarios para agregar como compañeros * Creación de grupo: a partir de la lista de correo de estudiantes * Pantalla: Enviar un archivo, imagen o video, etc.  1. Posibilidad de eliminar el archivo para todos los integrantes  * Pantalla : configuración del perfil del estudiante  1. Perfil completo / foto / Carrera / fecha nacimiento – etc.  * Notificaciones push cuando se envié un nuevo archivo o video * Mostrar documentos en la plataforma o en apps | | | |
| **Tecnologías a utilizar** | | | |
| **IDE de programación : Android Studio**  **VPS** (AWS, Azure, Google Cloud Platform, DigitalOcean)   * Sistema Operativo : Windows / Linux   **REST API : PHP Laravel / Xammp / Lammp (Investigación)**   * Para la construcción de los servicios Rest Api CRUD * Base de datos : FireBase (Investigación) (Opcional) * Base de datos : Mysql   **REST API : ASP.NET Core y Swagger**   * Para la construcción de los servicios Rest Api CRUD * Base de datos : SqlServer (Investigación) (Opcional) | | | |
| **Enlaces de interés**  [**https://www.iebschool.com/blog/herramientas-prototipado-analitica-usabilidad/**](https://www.iebschool.com/blog/herramientas-prototipado-analitica-usabilidad/)  [**https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/xamarin-forms/data-cloud/web-services/rest**](https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/xamarin-forms/data-cloud/web-services/rest)  [**https://fahmidasclassroom.com/create-simple-rest-api-crud-with-php-and-mysql/**](https://fahmidasclassroom.com/create-simple-rest-api-crud-with-php-and-mysql/)  [**https://www.c-sharpcorner.com/article/creating-web-api-project-asp-net-mvc/**](https://www.c-sharpcorner.com/article/creating-web-api-project-asp-net-mvc/) | | | |
| **Bono Extra :**   * **Entregables y ejecución efectiva al 100%** | | **No realizaran examen práctico del 3r Parcial** | |
| Introducción al desarrollo de aplicaciones empresariales - Xamarin |  Microsoft Docs | | | |
| Using Xamarin, HockeyApp, and Azure App Service to power operations behind  Chefs For Seniors | Microsoft Technical Case Studies | | | |
|  | | | |