



# HMIN103

## Données du Web

### Rendu TD/TP 2

---

**Auteur :**

Gracia-Moulis Kévin  
Canta Thomas

Master 1 - AIGLE/DECOL  
Faculté des sciences de Montpellier  
Année universitaire 2020/2021



# Table des matières

<b>1. Instance de données</b>	<b>2</b>
<b>2. Synthèse des modèles</b>	<b>3</b>
<b>3. DTD : cas particuliers</b>	<b>4</b>
DTD 1 . . . . .	4
DTD 2 . . . . .	4
DTD 3 . . . . .	4
DTD 4 . . . . .	4
DTD 5 . . . . .	4
DTD 6 . . . . .	4
<b>4. Expressions régulières et déterminisme</b>	<b>6</b>
$r_1 = (a^*(b a)) \mid (b, (a c))$ . . . . .	6
$r_2 = (a, (a b)^+) \mid (c, (a b))$ . . . . .	6
$r_3 = (a (a, a, a))^*, (a (d, d, b))^*, e$ . . . . .	8
<b>5. La simplification des expressions régulières</b>	<b>9</b>

# 1. Instance de données

Retrouvé la représentation d'un tweets de part nos précédentes DTD dans les fichiers suivant :

- ➡ CANTA\_Thomas.xml
- ➡ GRACIA\_MOULIS\_Kevin.xml

## 2. Synthèse des modèles

Retrouver la synthèse XML et le nouveau DTD associé dans les fichiers suivant :

➡ merge.xml

➡ merge.dtd

Voici 3 différences que nous avons pus constater :

- ➡ Pour le corps du texte l'un de nous compose le corps d'un message comme étant une répétition de texte ou hashtag ou références utilisateurs.

---

```
0      <corps>
1          <text> toto </text>
2          <hashtag> #toto </hashtag>
3          <ref-user> @toto </ref-user>
4      </corps>
```

---

Tandis que l'autre composé un message comme étant un texte composé de hashtag et/ou références utilisateurs.

---

```
0      <text>
1          toto
2          <hashtag> #toto </hashtag>
3          <ref-user> @toto </ref-user>
4      </text>
```

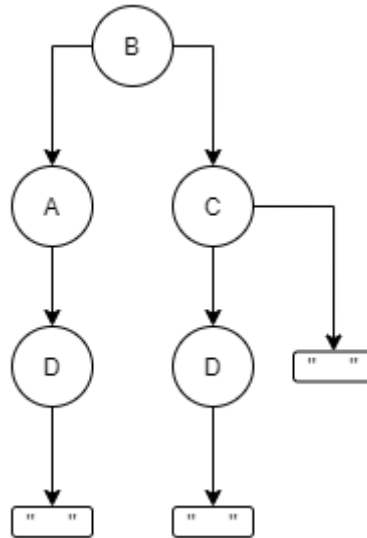
---

Nous avons conservé la première solution car c'est celle qui nous semble la plus simple et

- ➡ Pour l'attribut du langage, l'un de nous l'associé au tweet et l'autre sur le corps du message, il nous as semblé plus judicieux de l'attribuer uniquement au corps du message.

### 3. DTD : cas particuliers

#### DTD 1



#### DTD 2



#### DTD 3

Un tel arbre n'existe pas car il est sans fin.

#### DTD 4

Un tel arbre n'existe pas car la syntaxe est incorrecte. Utilisation de parenthèses à la place des chevrons.

#### DTD 5

Un tel arbre n'existe pas car la syntaxe est incorrecte. On constate, ligne 2, un crochet fermant la balise du DOCTYPE pendant la définition d'un ELEMENT.

## DTD 6

Un tel arbre n'existe pas car la syntaxe est incorrecte. On constate, ligne 2, un crochet fermant la balise du DOCTYPE pendant la définition d'un ELEMENT.

## 4. Expressions régulières et déterminisme

$$r_1 = (a^*|(b|a)) \mid (b, (a|c))$$

Reformulons notre expression pour supprimer toutes ambiguïtés :

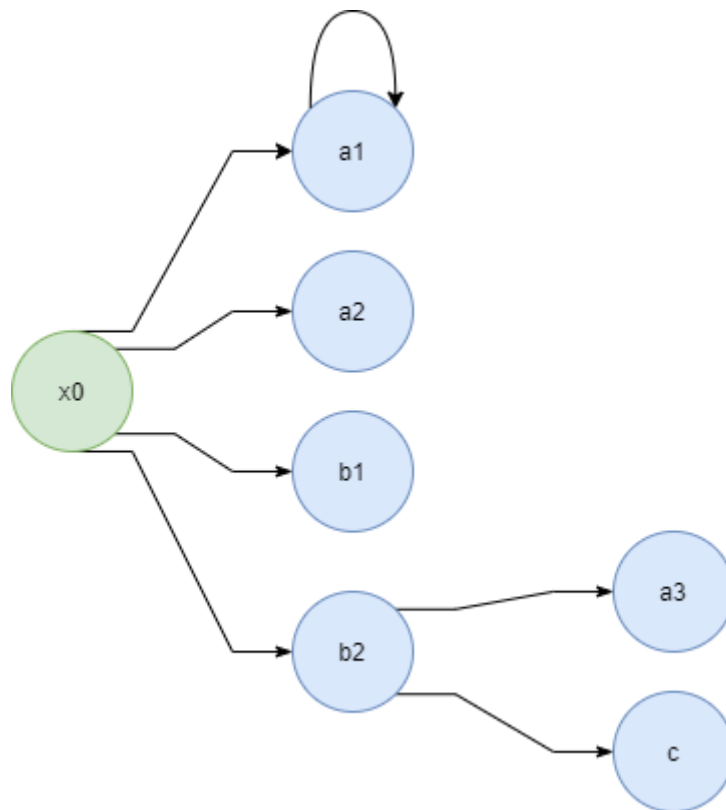
$$r_1^\# = (a_1^*|(b_1|a_2)) \mid (b_2, (a_3|c))$$

$$FirstTag(r_1^\#) = a_1, a_2, b_1, b_2$$

$$FollowTag(r_1^\#, b_2) = a_3, c$$

$$LastTag(r_1^\#) = a_1, a_2, a_3, b_1, c$$

Nous pouvons maintenant construire l'arbre :



Ce graphe est déterministe car ...

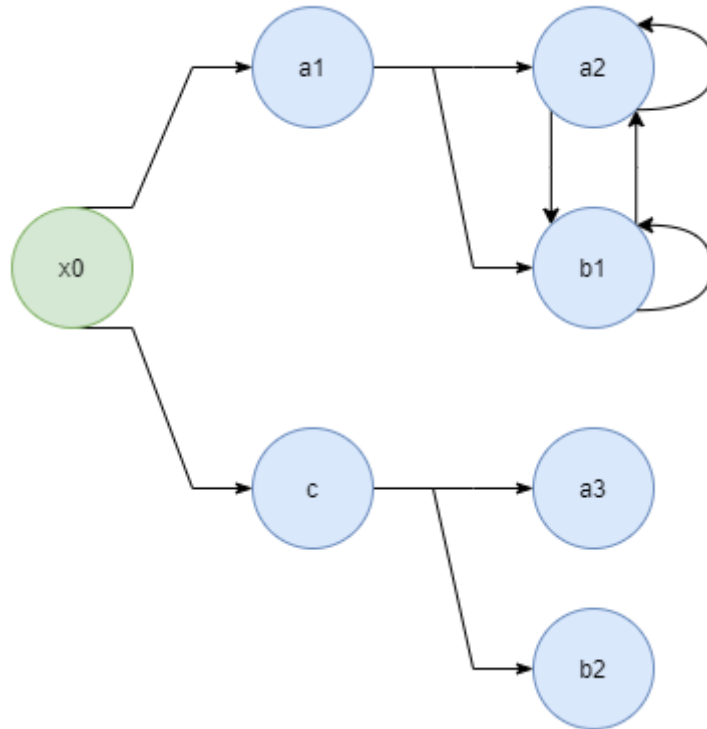
$$r_2 = (a, (a|b)^+) \mid (c, (a|b))$$

Reformulons notre expression pour supprimer toutes ambiguïtés :

$$r_2^\# = (a_1, (a_2|b_1)^+) \mid (c, (a_3|b_2))$$

$$\begin{aligned} FirstTag(r_2^\#) &= a_1, c \\ FollowTag(r_2^\#, a_1) &= a_2, b_1 \\ FollowTag(r_2^\#, c) &= a_3, b_2 \\ LastTag(r_2^\#) &= a_2, b_1, a_3, b_2 \end{aligned}$$

Nous pouvons maintenant construire l'arbre :



Ce graphe est déterministe car ...



$$r_3 = (a|(a, a, a))^*, (a|(d, d, b))^*, e$$

Reformulons notre expression pour supprimer toutes ambiguïtés :

$$r_3^\# = (a_1|(a_2, a_3, a_4))^*, (a_5|(d_1, d_2, b))^*, e$$

$$FirstTag(r_3^\#) = a_1, a_5, e$$

$$FollowTag(r_3^\#, a_1) = a_2$$

$$FollowTag(r_3^\#, a_2) = a_3$$

$$FollowTag(r_3^\#, a_3) = a_4$$

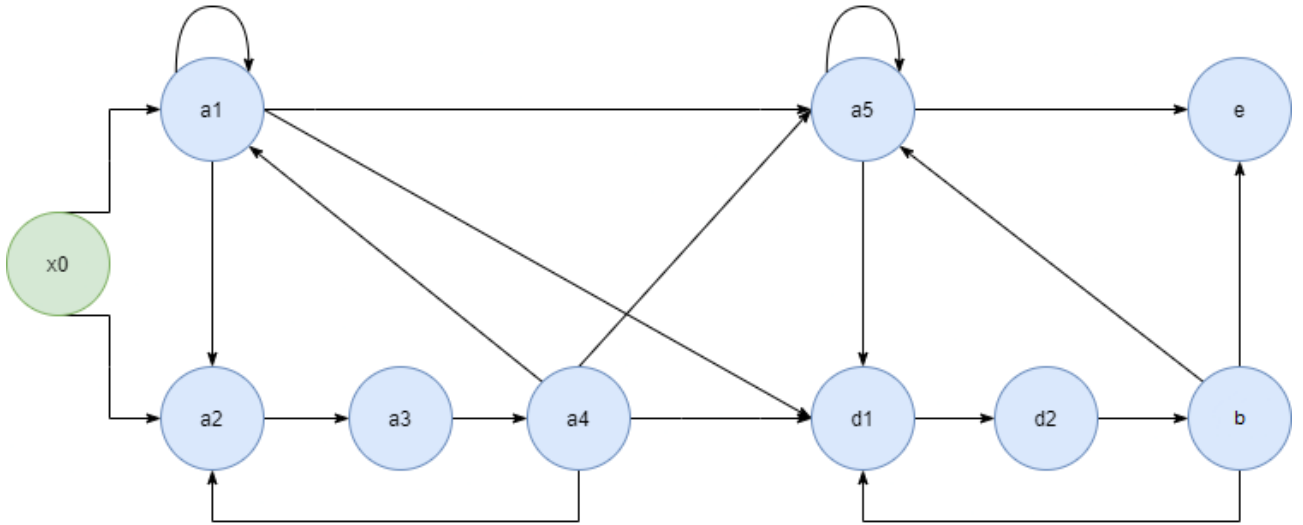
$$FollowTag(r_3^\#, a_5) = d_1$$

$$FollowTag(r_3^\#, d_1) = d_2$$

$$FollowTag(r_3^\#, d_2) = b$$

$$LastTag(r_3^\#) = e$$

Nous pouvons maintenant construire l'arbre :



Ce graphe n'est pas déterministe car il existe des arêtes....

## 5. La simplification des expressions régulières

---

```
0 // On vérifie que r commence par un des symboles la composant
1 If FirstTag(r) = {a1,...,an,ε}
2   For i = 1 to n
3     // On vérifie que chaque symbole peut etre suivis par n'importe quel autre
      symbole, lui même compris
4     If FollowsTag(ai) != {a1,...,an,ε}
5       return false;
6 Else
7   return false;
8 return true;
```

---