

Spécification du projet MEAN (HMIN103, or IPS)

Projet obligatoire

Pierre Pompidor

Le projet consiste à développer une (mini-) **application web de e-commerce** reposant sur l'architecture MEAN. La base logicielle de ce projet est la maquette présentée en illustration du cours.

Le rendu de ce projet se fera via :

- la création d'un dépôt GIT (à privilégier) ou l'envoi d'une archive de code (via *WeTransfer* ou *FileSender* (accessible via votre ENT)) ;
- la présentation sur machine du projet (tous les membres du groupe devront être présents) aura certainement lieu en distanciel lors de la dernière semaine de cours de décembre.

Le projet peut être réalisé en monôme ou en binôme. Lors de la présentation du projet, le (ou les) membre(s) du groupe, doit (ou doivent) pouvoir expliquer n'importe quelle partie du code (hormis celui contenu dans *main.ts*). Cela implique que je vous recommande vivement de reconstruire l'application d'illustration pas à pas (comme je l'ai expliqué) plutôt que de recopier brutalement les codes que je vous ai communiqués.

Côté serveur

Une base de données **MongoDB** doit gérer au minimum les trois collections *produits*, *utilisateurs* et *paniers*. Un serveur **Node.js** utilisant le framework *Express* doit fournir tous les services web nécessaires aux fonctionnalités décrites sur la partie client.

Côté client

Les fonctionnalités **Angular** suivantes doivent être opérationnelles :

Celles de l'application d'illustration présentée en cours (avec routage obligatoire), soit :

- en mode "invité" (sans être connecté), présentation des différentes catégories de produits (et de la liste alphabétique des produits) mais sans pouvoir les commander ;
- identification/connexion d'un utilisateur et déconnexion ;
- en mode "connecté", affichage des produits correspondant à une catégorie et via leur liste alphabétique (les produits étant alors accompagnés d'un bouton "de commande" inerte).

ainsi que ces fonctionnalités supplémentaires :

- création d'un nouvel utilisateur ;
- gestion d'un panier :
 - ajout ou suppression d'un produit
 - modification de la quantité d'un produit déjà commandé
 - validation de la commande : le panier est alors vidé
- recherche de produits par n'importe quelle combinaison de critères (nom, marque, catégorie, prix...).

Barème (indicatif)

- Intégration des fonctionnalités "de base" (et si code différent de la maquette explication de celui-ci) : 6 points
- Ajout d'informations sur les produits : 1 point
- Création d'un utilisateur (avec explication du code) : 2 points
- Gestion du panier (avec explication du code) : 3 points
- Recherche multi-critères (avec explication du code) : 3 points
- Réponse à d'horribles questions individuelles sur l'architecture, Angular : 4 points
- Esthétisme : 1 point