

DOC&CODE *DOC= &CODE

1ª Entrega GRUPO 1



Equipe



Gabriel Araújo

Matrícula: 12/0118220 Github: @Gabiras12



Laércio Júnior

Matrícula: 13/0119105 Github: @laercios



Phelipe Wener

Matrícula: 12/0132893 Github: @pwener



Jonathan Moraes

Matrícula: 12/0122553 Github: @arkye



Luís Resende

Matrícula: 12/0036754 Github: @luisfrvilela



Rafael Rabetti

Matrícula:13/0016560 Github: @rafaelrabetti



Jonathan Rufino

Matrícula: 10/0107826 Github: @JonathanRufino



Pedro Sales

Matrícula: 12/0020408 Github: @PedroHenriqueSales



Tâmara Barbosa

Matrícula:12/0022613 Github: @tamarabarbosa



Agenda



- 2. Identificando o Problema
- 3. Objetivos
 - a. Objetivo Geral
 - b. Objetivos específicos
 - c. Proposta de solução
- **4.** Definição de Aplicações
 - a. Issues
 - b. Wiki
 - c. Pull Request
 - d. README
 - e. Extensões
- 5. Planejamento
- **6.** Considerações Finais







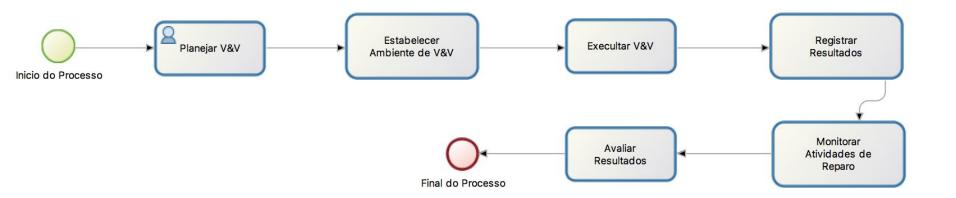
DEFININDO O TEMA

Introdução

- Existência de defeitos e inconsistências entre a documentação e código do produto
- Não existe atividade definida no decorrer do processo para validação da conformidade entre documentação e código
- Um processo com etapas de validação definidas podem resultar em produtos mais coerentes em relação à documentação do projeto.



Processo Genérico de Veri&Val.









IDENTIFICANDO O PROBLEMA

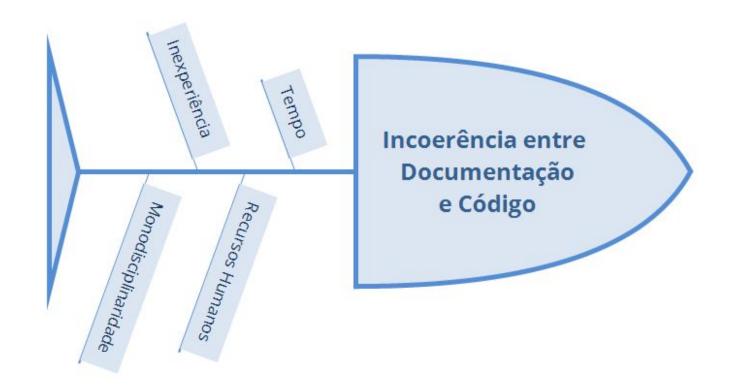
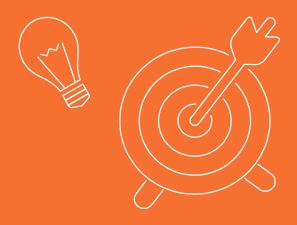




Diagrama de Causa e Efeito (Fishbone)





Doc&Code: OBJETIVOS

Aplicar um processo bem definido de verificação e validação entre os artefatos documentais e de código produzidos, de forma a garantir para estes uma maior conformidade de um para com outro, bem como uma apresentação condizente dos projetos desenvolvidos



Doc&Code: Objetivo Geral

Justificativas:

- Garantir rastreabilidade segura em todo o corpo do projeto
- Maior previsibilidade de problemas e estratégias de correção
- Padronização e coerência ao projeto
- Garantir aos alunos uma melhor absorção e aprendizagem do conteúdo lecionado, tornando a experiência de execução a mais próxima e adequada possível ao mercado real.



Doc&Code: Objetivos Específicos

- Como é feito atualmente ?
- Como poderia ser resolvido?
- Como seria implementado?
- Como saber se a solução proposta funcionou, quais métricas poderiam ser coletadas?







Witte (2008), propôs uma abordagem de mineração de texto para analisar documentos em um nível semântico.





Beneduzi (1992), tenta aplicar o conceito de engenharia reversa para atingir consistência do software em vários níveis, partindo do código para conseguir gerar uma documentação que auxilie a revisão de todo software.



Proposta de solução

Outra forma possível de solucionar nosso problema, é utilizando de engenharia de requisitos. O propósito da gerência de requisitos é gerenciar os requisitos (considerando artefatos e componentes) e identificar inconsistências entre requisitos e os planos e artefatos do software(SAYÃO, 2005).







DEFININDO APLICAÇÕES

Issues



Contexto

Questões do projeto que podem ser atribuídas a um responsável.



Vantagens

- Cooperação entre colaboradores
- Possível referenciar outras issues, pessoas e ramos do projeto.
- Possível referenciar um Pull request.



Desvantagens

 Não possuem integração com a wiki



Wiki



Contexto

A wiki do GitHub é onde as informações de longo termo relacionadas ao projeto são mantidas.



Vantagens

Boa organização de documentos.



Desvantagens

Recurso independente.



Pull Request



Contexto

Pull request(PR) é uma forma de colocar as modificações dentro do código do projeto em evidência para que os demais colaboradores possam ver, avaliar e opinar mais mudanças.



Vantagens

- Manter colaboração do código transparente
- É possível referenciar issues e responsáveis



Desvantagens

 Não possui integração com a wiki



README



Contexto

Orientar os leitores sobre o que o seu projeto pode realizar. Ajuda a comunicar as expectativas do projeto e manter contribuidores.



Vantagens

 É possível referenciar issues e documentos da wiki.



Desvantagens

 Não possui ligação direta com os pull requests



Extensões

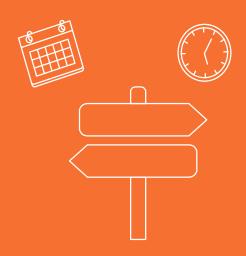


- atualizar uma análise estática;
- ativar compilações de Cl;
- atualizar uma imagem de backup;
- implantar em seu servidor de produção.

Extensões para browsers	Cobertura de código e Cl	Revisão e edição de texto	Revisão de commits	Funcionalidades extras
Catalogadas	Codecov: Code Coverage Overlay Github Travis Stat	GitHub Highlight Selected Github Sequence Diagrams UMLet GitHub Wiki Search for GitHub	GitHub Pr Filter Review on Github	GitHub Projects Plus Show All GitHub Issues ZenHub







Dev&Code: PLANEJAMENTO

Plano de Elaboração do Projeto

- Estrutura Analítica do Projeto (EAP)
- Processo de Desenvolvimento do Projeto (PDP)
- Roadmap
- Project Backlog



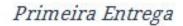
Estrutura Analítica do Projeto





EAP - Primeira Entrega







EAP - Segunda Entrega





EAP - 2017/2





EAP - Fase 1 (Concluída)

1 PESQUISA PRELIMINAR

Técnicas de Verificação de Conformidade entre Documentação e 1.1 Código

Técnicas de Validação de Conformidade entre Documentação e Código

Processos de Verificação e Validação de Conformidade entre Documentação e Código



EAP - Fase 2 (Concluída)

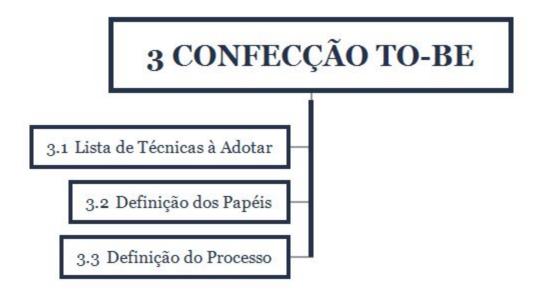
2 ANÁLISE AS-IS

2.1 Processos e Técnicas de Verificação nos Grupos de GPP/MDS

2.2 Processo e Técnicas de Validação nas Disciplinas de GPP/MDS



EAP - Fase 3 (Iniciando Hoje)





EAP - Fase 4 (À Fazer)

4 DEFINIÇÃO DE FERRAMENTAS

4.1 Catálogo de Funcionalidades Nativas do GitHub

4.2 Catálogo de Funcionalidades de Extensões do GitHub

4.3 Lista de Ferramentas para Atividades do Processo

4.4 Formalização do Processo com Ferramentas



EAP - Fase 5 (Passos Futuros)

5 APLICAÇÃO DO PROCESSO TO-BE

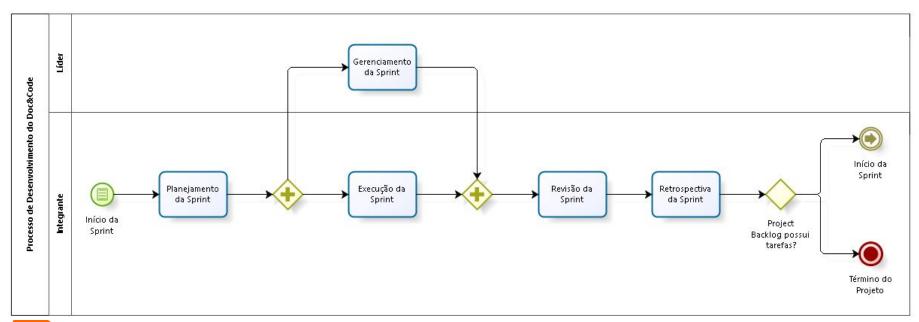
5.1 Edital de Grupos Voluntários

5.2 Métricas da Aplicação do GQM do Processo

5.3 Formalização dos Resultados

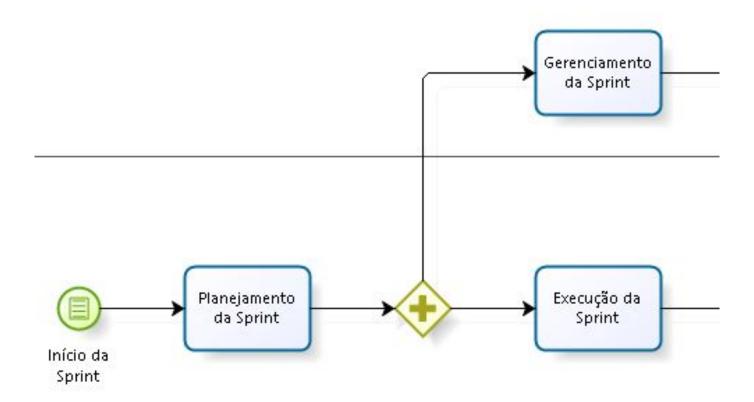


Processo de Desenvolvimento do Projeto (PDP)





PDS - Atividades





PDS -Planejamento da Sprint

Papel:

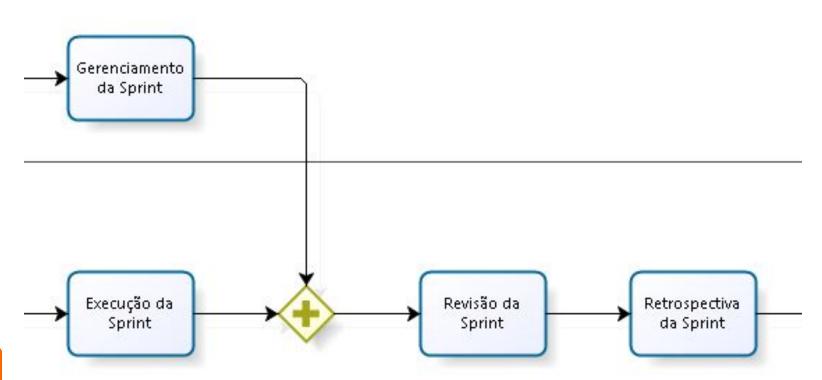
- Integrante
- Antes:
 - Status (Início da Sprint)
- Depois:
 - Gerenciamento da Sprint
 - Execução da Sprint

Entradas:

- Project Backlog
- Resumo da retrospectiva da sprint anterior
- Saída:
 - Sprint Backlog



PDS - Atividades





PDS -Gerenciamen to da Sprint

Papel:

- Líder
- Antes:
 - Planejamento da Sprint
- Durante:
 - Execução da Sprint
- Depois:
 - Revisão da Sprint

Entradas:

- Sprint BacklogProject
- Burndown
- Feedbacks do estado de desenvolvimento das tarefas
- Atualizações de checklists das tarefas
- Saídas:
 - Sprint Backlog
 - Project Burndown



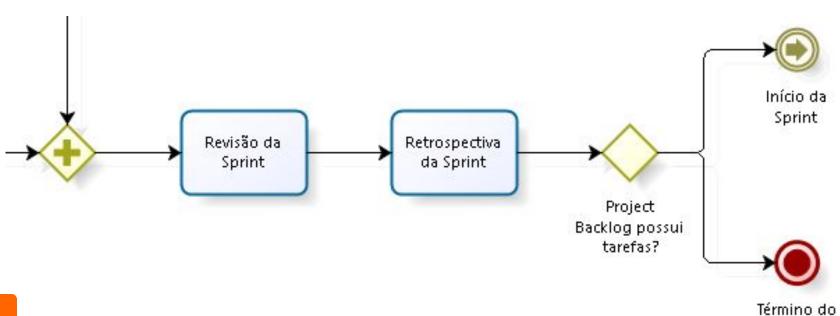
PDS -Execução da Sprint

- Papel:
 - Integrante
- Antes:
 - Planejamento da Sprint
- Durante:
 - Gerenciamento da Sprint
- Depois:
 - Revisão da Sprint

- · Entrada:
 - Sprint Backlog
- Saída:
 - Produções



PDS - Atividades



Projeto



PDS -Revisão da Sprint

- Papel:
 - Integrante
- Antes:
 - Gerenciamento da Sprint
 - Execução da Sprint
- Depois:
 - Retrospectiva da Sprint

- Entrada:
 - Produções
- Saída:
 - Feedbacks



PDS -Retrospectiva da Sprint

Papel:

- Integrante

Antes:

 Revisão da Sprint

Depois:

- Status (Início da Sprint) OU
- Status (Término do Projeto)

Entradas:

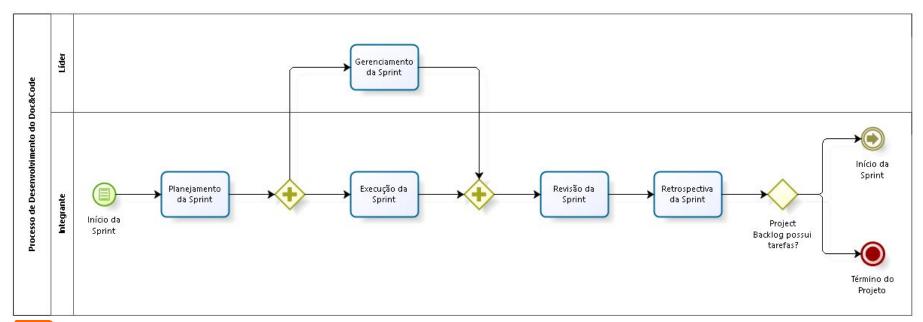
- Sprint Backlog
- Project Backlog
- Project Burndown
- Feedbacks(Gerenciamento)
- Feedbacks (Revisão)

Saídas:

- Project Backlog
- Resumo da
 Retrospectiva

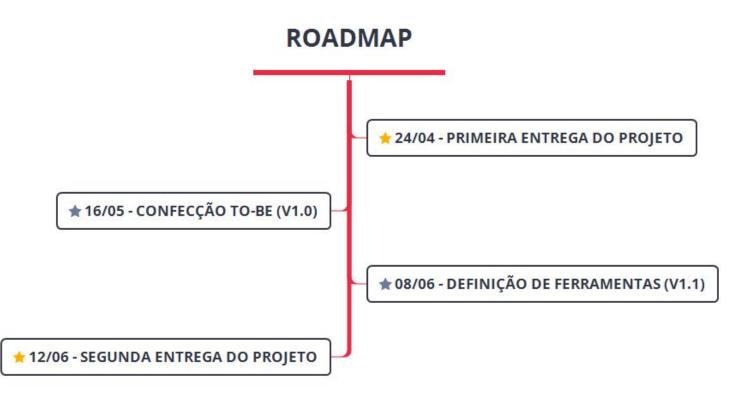


Processo de Desenvolvimento do Projeto (PDP)





Roadmap



*D0C=

&CODE

Roadmap: Primeira Entrega do Projeto

- Apresentação (24 de Abril de 2017, HOJE)
- Metas:
 - Elicitação definida
 - Processos de verificação e validação pesquisados e catalogados
 - Técnicas de verificação e validação pesquisadas e catalogadas
 - Formalização AS-IS de GPP/MDS



Roadmap: Confecção TO-BE

- Data Limite: 16 de Maio de 2017 (22 dias de HOJE)
- Metas:
 - Formalização das técnicas
 - Definição dos papéis
 - Doc&Code 1.0



Roadmap: Definição de Ferramentas

- Data Limite: 08 de Junho de 2017 (45 dias de HOJE)
- Metas:
 - Catálogo de ferramentas
 - Definição das ferramentas
 - Doc&Code 1.1



Roadmap: Segunda Entrega do Projeto

- Apresentação (12 de Junho de 2017, 49 dias de HOJE)
- Metas:
 - À definir

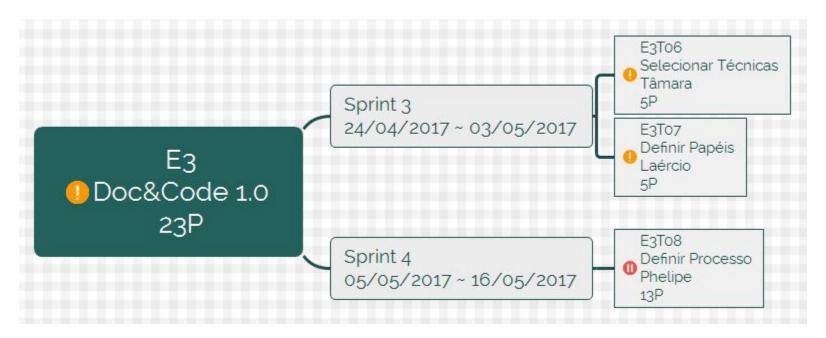


Project Backlog



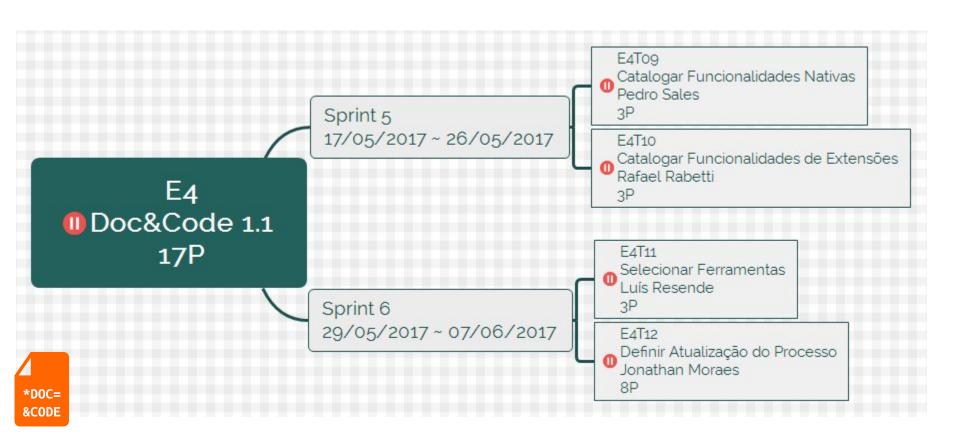


Épico 3 - Doc&Code V 1.0





Épico 4 - Doc&Code V 1.1







CONSIDERAÇÕES FINAIS





GRUPO 1

