



Desenvolvimento Web III

Professor Jefferson Chaves

jefferson.chaves@ifpr.edu.br

ATIVIDADE AVALIATIVA

1. Crie uma aplicação web Java. A aplicação deve possuir uma servlet que escreva “Olá mundo” na tela;
2. Crie uma aplicação web Java. Sua aplicação deve apresentar:
  - a. uma servlet com o endereço **/requisicao** que exiba na tela:
    - i. Método;
    - ii. URI do Pedido;
    - iii. Protocolo;
    - iv. Endereço remoto;
  - b. uma servlet com o endereço **/cabecalhos** que exiba na tela:
    - i. host;
    - ii. user-agent;
    - iii. accept-encoding;
    - iv. accept-language.

**\*Apenas o link das atividades devem ser enviadas por meio de um link do repositório no github/gitlab/bitbucket**