

Hola mi nombre es Ernesto Mercado y soy un estudiante de 18 años de la licenciatura de ciencias de datos, mi historia con la programación comienza cuando tenía 16 años resolviendo problemas de matemática-programación de Project Euler, meses después cree una serie de videojuegos trabajando con un equipo para gamejams las cuales no resultaron exitosas, no fue hasta principios de marzo de este año que empecé a estudiar webdev en donde aprende una gran cantidad de tecnologías, hoy en día gracias a mi entrenamiento tengo una gran capacidad para poder adaptarme a cualquier stack que me pidan y ponerme a trabajar en producción en cuestión de pocos días.