**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Cinemaniac**

**SSU – Lista najboljih rezultata**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 11.3.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Filip Janković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1 Uvod 4](#_Toc3572884)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3572885)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3572886)

[2 SSU – Istorija mečeva 4](#_Toc3572887)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3572888)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc3572889)

[2.2.1 Korisnik pregleda Leaderboard 4](#_Toc3572890)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc3572891)

[2.4 Preduslovi 4](#_Toc3572892)

[2.5 Posledice 4](#_Toc3572893)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija pregleda. istorije mečeva, ulogovanog korisnika.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definiše scenario pregleda najboljih rezultata, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima.

# SSU – Pregled Leaderboard

## Kratak opis

Scenario je niz koraka koji opisuje interakciju između korisnika i sistema. U ovom konkretnom slučaju je reč o pregledu najboljih rezultata.

## Tok događaja

### Korisnik pregleda Leaderboard

Korisnik ima uvid u igrače koji su sakupili najviše poena kroz partije koje su igrali.

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## Preduslovi

Korisnik je ulogovan kao običan ili VIP korisnik.

## Posledice

Nema posledica.