**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Cinemaniac**

**SSU – Učestvovanje u kvizu**

**Verzija 1.0**

**Istorijaizmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratakopis** | **Autor** |
| 11.3.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Vučenović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1 Uvod 4](#_Toc3483136)

[Rezime 4](#_Toc3483137)

[Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3483138)

[2 SSU – Ucestovanje u Kvizu 4](#_Toc3483139)

[Kratak opis 4](#_Toc3483140)

[Tok događaja 4](#_Toc3483141)

[2.1.1 Korisnik zapocinje igru 4](#_Toc3483142)

[2.1.2 Korisnik gleda video insert 4](#_Toc3483143)

[2.1.3 Prikaz pitanja 4](#_Toc3483144)

[2.1.4 Korisnik odgovara na pitanje 5](#_Toc3483145)

[2.1.5 Ocenjivanje odgovora 5](#_Toc3483146)

[2.1.6 Računanje bodova 5](#_Toc3483147)

[2.1.7 Kraj kviza 5](#_Toc3483148)

[Proširenja: 5](#_Toc3483149)

[2.1.4a Istek vremena 5](#_Toc3483150)

[Posebni zahtevi 5](#_Toc3483151)

[Preduslovi 5](#_Toc3483152)

[Posledice 5](#_Toc3483153)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija učestvovanje u kvizu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj document definiše scenario učestvovanja u kvizu, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima.

# SSU – Ucestovanje u Kvizu

## Kratak opis

Scenario je niz koraka koji opisuje interakciju između korisnika i sistema. U ovom konkretnom slučaju je reč o samom igranju igrice i učestvovanja u kvizu.

## Tok događaja

### Korisnik zapocinje igru

Korisnik klikom na dugme Play zapocinje igru.

### Korisnik gleda video insert

Korisniku se prezentije video insert od 15-30s vezan za filmsku industriju. Korisnik može samo da gleda video, nema mogućnost pauziranja, premotavanja ili ponovnog gledanja videa.

### Prikaz pitanja

Korisniku se prikazuje pitanje i 4 ponudjena odgovora od kojih je samo 1 tačan.

Korisnikklikomnadugmeodgovaranapitanje. Korisniku je prikaznodozvoljenovremezaodgovor. Nakonistekavremena, korisniknemapravo da daodgovor.

### Korisnik odgovara na pitanje

Korisniku se prikazuje dozvoljeno vreme za odgovor i tada ima mogućnost izbora jednog od 4 odgovora.

### Ocenjivanje odgovora

Ako je korisnik uspešno uneo svoj odgovor sistem proverava tačnost tog odgovora.

*Tačan:* Korisnik dobija adekvatan broj poena.

*Netačan:* Korisnik ne dobija bodove.

### Računanje bodova

Nakon 10 rundi, gde runda predstavlja korake od 2.2.2 do 2.2.5, sistem vrši se rangiranje na osnovu broja osvojenih poena.

### Kraj kviza

Na samom kraju prikazuje se lista mesta 1-10 i najbolja 3 rangirana igrača dobijaju adekvatne nagrade.

## Proširenja:

## 2.1.4a Istek vremena

.1:Korisnik nije dao odgovor za vreme dozvoljeno za odgovaranje.

.2: Sistem automatski daje 0 bodova korisniku.

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## Preduslovi

Korisnik je Guest ili Regular ili VIP tipa.

## Posledice

Ažuriranje naloga koji su završili partiju, menjanem njihove statistike I istorije partija.