**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Cinemaniac**

**SSU – Učestvovanje u kvizu**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 11.3.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Vučenović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1 Uvod 4](#_Toc3376440)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3376441)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3376442)

[2 SSU – Ucestovanje u Kvizu 4](#_Toc3376443)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3376444)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc3376445)

[2.2.1 Korisnik zapocinje igru 4](#_Toc3376446)

[2.2.2 Korisnik gleda video insert 4](#_Toc3376447)

[2.2.3 Korisnik odgovara na pitanje 4](#_Toc3376448)

[2.2.4 Ocenjivanje odgovora 4](#_Toc3376449)

[2.2.5 Kraj kviza 5](#_Toc3376450)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc3376451)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc3376452)

[2.5 Posledice 5](#_Toc3376453)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija učestvovanje u kvizu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definiše scenario učestvovanja u kvizu, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima.

# SSU – Ucestovanje u Kvizu

## Kratak opis

Scenario je niz koraka koji opisuje interakciju između korisnika i sistema. U ovom konkretnom slučaju je reč o samom igranju igrice i učestvovanja u kvizu.

## Tok događaja

### Korisnik zapocinje igru

Korisnik klikom na dugme play zapocinje igru.

### Korisnik gleda video insert

Korisnik zapocinje igru tako što gleda video insert od 15s. Tokom prezentacije snimka korisnik nema nikakve mogućnosti.

### Korisnik odgovara na pitanje

Korisniku se nakon videa prezentuje pitanje sa 4 ponudjena odgovora. Korisnik klikom na dugme odgovara na pitanje. Korisniku je prikazno dozvoljeno vreme za odgovor. Nakon isteka vremena, korisnik nema pravo da da odgovor.

### Ocenjivanje odgovora

Sistem proverava da li je korisnik uneo tacan odgovor:

*Tačan:* Korisnik dobija adekvatan broj poena.

*Netačan:* Korisnik ne dobija bodove.

### Kraj kviza

Nakon 10 rundi, gde runda predstavlja korake od 2.2.2 do 2.2.4, vrši se rangiranje na osnovu broja osvojenih poena. Prikazuje se lista mesta 1-10 i prva 3 mesta dobijaju adekvatne nagrade.

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## Preduslovi

Korisnik je Guest ili Regular ili VIP tipa.

## Posledice

Azuriranje naloga koji su zavrsili partiju, menjanem njihove statistike I istorije partija.