

```

Help
#include      "cdo.h"

/*Implied Copula*/

/* Hull && white -fonctions utiles pour la méthode de      BASE CORRELATION */
/* && implied copula voir (perfect copula )*/

/* Hull & White implied copula */

/* Dans cette partie nous définirons dans un premiers temps
   nos n lambda
   implicite selon les valeurs max qu'on fixera et dans un
   second temps nous
   définirons la matrice du gradient utile pour résoudre
   notre problème
   d'optimisation voir Papier Hull& White implied Copula */

double      *lambdaimpl(const prod *produit,
                        const double *s1,
                        const double s2,
                        const int n,
                        const int choix)
{
  /* n définit le nombre d'intensité implicite que l'on veu
   t avoir, ce nombre
   dépend de l'utilisateur plus il est grand plus la
   calibration est
   meilleure */
  /* on définit l'intensité minimale et l'intensité maxima
   le de défaut qu'on
   peut avoir grâce aux données du marché */
  int k,i,j;
  int MAX_ITERATIONS=10;
  double ACCURACY=0.001;
  double *result;
  double x,x1,x2,y1,y2,f,f1,f2,xl,xh,rts,temp,dx,dxold,df;
  double lamb_min=0.0;

```

```
double lamb_max=0.18;
double V1;
double V2;
prod **prods;

/* On définit la somme de la valeur des contrats de nos
   six dérivés de
   crédit d'une part en considérant l'intensité minimale
   et d'une autre part
   en considérant l'intensité maximale */

V1=prix_contrat_CDS(produit,lamb_min,s2);
V2=prix_contrat_CDS(produit,lamb_max,s2);

prods=(prod**)malloc(5*sizeof(prod*));

for(i=0;i<5;i++){
    prods[i]=(prod*)malloc(sizeof(prod));
}
prods[0]->att=0.0;

if(choix==1){
    for(i=1;i<5;i++){
        prods[i-1]->det=prods[i]->att=0.03*i;
    }
    prods[4]->det=0.22;
}
else if(choix==2){
    prods[0]->det=prods[1]->att=0.03;
    prods[1]->det=prods[2]->att=0.07;
    prods[2]->det=prods[3]->att=0.1;
    prods[3]->det=prods[4]->att=0.15;
    prods[4]->det=0.3;
}

for(i=0;i<5;i++){
    prods[i]->maturite=produit->maturite;
    prods[i]->rate=produit->rate;
    prods[i]->recov=produit->recov;
```

```

    prods[i]->nb=produit->nb;
    prods[i]->nominal=produit->nominal;
}

for(i=0;i<5;i++){
    V1+=prix_contrat_CDO(prods[i],s1[i],0.0,lamb_min);
    V2+=prix_contrat_CDO(prods[i],s1[i],0.0,lamb_max);
}

/* on retournera les lambda implicites tels que ces derniers couvrent
uniformément [V1,V2] */

result=malloc(n*sizeof(double));

/*initialisation */

for(i=0;i<n;i++){

    result[i]=0.0;
}

for(i=1;i<n+1;i++){

    x1=lamb_min;
    x2=lamb_max;
    x=V1+(i-1)*(V2-V1)*1./(n-1);
    k=0;
    f1=prix_contrat_CDS(produit,x1,s2);
    f2=prix_contrat_CDS(produit,x2,s2);
    for(j=0;j<5;j++){
        f1+=prix_contrat_CDO(prods[j],s1[j],0.0,x1);
        f2+=prix_contrat_CDO(prods[j],s1[j],0.0,x2);
    }

    f1-=x;
    f2-=x;
}

```

```

if((f1*f2)>=0){

    if(f1==0)    result[i-1]=x1 ;
    if(f2==0)    result[i-1]=x2;
}

if(f1<0.0){
    x1=x1;
    xh=x2;
}
else {
    xh=x1;
    x1=x2;
}

rts=0.5*(x1+x2);
dxold=fabs(x2-x1);
dx=dxold;
f=prix_contrat_CDS(produit,rts,s2)-x;
y1=prix_contrat_CDS(produit,rts-ACCURACY,s2)-x;
y2=prix_contrat_CDS(produit,rts+ACCURACY,s2)-x;

for(j=0;j<5;j++){
    f+=prix_contrat_CDO(prods[j],s1[j],0,rts);
    y1+=prix_contrat_CDO(prods[j],s1[j],0,rts-ACCURACY);
    y2+=prix_contrat_CDO(prods[j],s1[j],0,rts+ACCURACY);
}

df=(y2-y1)/(2*ACCURACY);

do{

    if((((rts-xh)*df-f)*((rts-x1)*df-f)>0)||((fabs(2.0*f)
>fabs(dxold*df)))){
        dxold=dx;
        dx=0.5*(xh-x1);
        rts=x1+dx;
    }
}

```

```

        if(xl==rts) break ;
    }
    else{
        dxold=dx;
        dx=f/df;
        temp=rts;
        rts-=dx;
        if(temp==rts) break;
    }
    if(fabs(dx)<ACCURACY) break;
    f=prix_contrat_CDS(produit,rts,s2)-x;
    y1=prix_contrat_CDS(produit,rts-ACCURACY,s2)-x;
    y2=prix_contrat_CDS(produit,rts+ACCURACY,s2)-x;

    for(j=0;j<5;j++){
        f+=prix_contrat_CDO(prods[j],s1[j],0,rts);
        y1+=prix_contrat_CDO(prods[j],s1[j],0,rts-ACCURACY)
;
        y2+=prix_contrat_CDO(prods[j],s1[j],0,rts+ACCURACY)
;
    }

    df=(y2-y1)/(2*ACCURACY);

    if(f<0) xl=rts;
    else    xh=rts;

    k=k+1;

}while(k<MAX_ITERATIONS);

result[i-1]=rts;

}
for(i=0;i<5;i++){
    free(prods[i]);
}

free(prods);

```

```

    return (result) ;
}

/* Connaissant les valeurs des intensités implicites suscep-
  tibles de bien "fiter" nos produits nous chercherons dans
   la suite à définir le
   poids de chaque intensité ,résoudre ce problème revient
   à résoudre un problème d'optimisation ! défilons la matr-
   ice du gradient */

double **gradient(const prod* produit,
                  const double *s1,
                  const double s2,
                  const int n,
                  const int choix )
{
    double *d;
    double **A;
    double **a;
    double **c;
    int i,l,j;
    prod* (*prods);
    double cte=0.5*0.000000001;

    A=(double**)malloc((n)*sizeof(double*));
    a=(double**)malloc(n*sizeof(double*));
    c=(double**)malloc(n*sizeof(double*));
    d=(double*)malloc(n* sizeof(double));

    for(i=0;i<n;i++){
        A[i]=(double*)malloc((n)*sizeof(double));
        c[i]=(double*)malloc(n*sizeof(double));
    }
    for(i=0;i<n;i++){
        a[i]=(double*)malloc(6*sizeof(double));

```

```
}

for(i=0;i<n;i++){
    d[i]=i*0.1*1./(n-1);
}

/*Initialisation de la matrice du gradient */

for( i=0;i<n;i++){
    for(j=0;j<n;j++){
        A[i][j]=0;
    }
}

prods=(prod**)malloc(5*sizeof(prod));

for(i=0;i<5;i++){
    prods[i]=(prod*)malloc(sizeof(prod));
}
prods[0]->att=0.0;

if(choix==1){
    for(i=1;i<5;i++){
        prods[i-1]->det=prods[i]->att=0.03*i;
    }
    prods[4]->det=0.22;
}

else {
    prods[0]->det=prods[1]->att=0.03;
    prods[1]->det=prods[2]->att=0.07;
    prods[2]->det=prods[3]->att=0.1;
    prods[3]->det=prods[4]->att=0.15;
    prods[4]->det=0.3;
}

for(i=0;i<5;i++){
    prods[i]->maturite=produit->maturite;
    prods[i]->rate=produit->rate;
```

```

    prods[i]->recov=produit->recov;
    prods[i]->nb=produit->nb;
    prods[i]->nominal=produit->nominal;
}

for(i=0;i<n;i++){

    a[i][5]=prix_contrat_CDS(produit,d[i],s2);

    for(j=0;j<5;j++){

        a[i][j]=prix_contrat_CDO(prods[j],s1[j],0,d[i]);
    }
}

for( i=0;i<n;i++){
    for(j=0;j<n;j++){
        c[i][j]=0;
        for(l=0;l<6;l++){
            c[i][j]=c[i][j]+a[i][l]*a[j][l];
        }
    }
}

/*Définition de la matrice obtenue en prenant le gradient
   de notre fonction à optimiser voir perfect copula on
   prend cste de regularisation=0.5*/

/*Première ligne-ligne 0*/

A[0][0]=2*c[0][0]+(2/(d[2]-d[0]))*(cte/0.5);
A[0][1]=2*c[0][1]-(4/(d[2]-d[0]))*(cte/0.5);
A[0][2]=2*c[0][2]+(2/(d[2]-d[0]))*(cte/0.5);

for(j=3;j<n;j++){
    A[0][j]=2*c[0][j];
}

/*Deuxième ligne-ligne 1*/

```



```

A[1][0]=2*c[1][0]-(4/(d[2]-d[0]))*(cte/0.5);
A[1][1]=2*c[1][1]+((2/(d[3]-d[1]))+(8/(d[2]-d[0])))*(cte/
0.5);
A[1][2]=2*c[1][2]+((-4/(d[2]-d[0]))-(4/(d[3]-d[1])))*(ct
e/0.5);
A[1][3]=2*c[1][3]+(2/(d[3]-d[1]))*(cte/0.5);

for(j=4;j<n;j++){
    A[1][j]=2*c[1][j];
}

/*Ligne 2 à ligne n-3*/
for(i=2;i<n-2;i++){
    for (l=0;l<i-2;l++){
        A[i][l]=2*c[i][l];
    }

    A[i][i-2]=2*c[i][i-2]+((2/(d[i]-d[i-2])))*(cte/0.5);
    A[i][i-1]=2*c[i][i-1]+((-4/(d[i+1]-d[i-1]))-(4/(d[i]-d[
i-2])))*(cte/0.5);
    A[i][i]=2*c[i][i]+((2/(d[i]-d[i-2]))+8/((d[i+1]-d[i-1])
)+(2/(d[i+2]-d[i])))*(cte/0.5);
    A[i][i+1]=2*c[i][i+1]+((-4/(d[i+1]-d[i-1]))-(4/(d[i+2]-
d[i])))*(cte/0.5);
    A[i][i+2]=2*c[i][i+2]+(2/(d[i+2]-d[i]))*(cte/0.5);

    for (l=i+3;l<n;l++){
        A[i][l]=2*c[i][l];
    }
}

/*Ligne n-2*/
A[n-2][n-1]=2*c[n-2][n-1]-(4/(d[n-1]-d[n-3]))*(cte/0.5);
A[n-2][n-2]=2*c[n-2][n-2]+(8/(d[n-1]-d[n-3])+2/(d[n-2]-d[
n-4]))*(cte/0.5);
A[n-2][n-3]=2*c[n-2][n-3]+(-4/(d[n-2]-d[n-4])-4/(d[n-1]-
d[n-3]))*(cte/0.5);
A[n-2][n-4]=2*c[n-2][n-4]+(2/(d[n-2]-d[n-4]))*(cte/0.5);

for(j=0;j<n-4;j++){

```

```

    A[n-2][j]=2*c[n-2][j];
}

/*Ligne n-1*/

A[n-1][n-1]=2*c[n-1][n-1]+(2/(d[n-1]-d[n-3]))*(cte/0.5);
A[n-1][n-2]=2*c[n-1][n-2]-(4/(d[n-1]-d[n-3]))*(cte/0.5);
A[n-1][n-3]=2*c[n-1][n-3]+(2/(d[n-1]-d[n-3]))*(cte/0.5);

for(j=0;j<n-3;j++){
    A[n-1][j]=2*c[n-1][j];
}

for(i=0;i<n;i++){
    free(c[i]);
    free(a[i]);
}
free(c);
free(a);

return A;
}

double                *probaimpl(const prod* produit,
                                const double *s1,
                                const double s2,
                                const int n,
                                const int choix)
{
    /* Dans cette partie on cherche à résoudre le problème d'
    optimisation voir
    Hull & White Perfect Copula pour déterminer les probab
    ilités associées à
    chaque intensité on utilisera la méthode du gradient
    conjugué */
    int i,l;
    int j=0;
    double *P;

```

```
double *g;
double *g1;
double epsilon=0.000001;
int Max_iterations=100;
double *w;
double *v;
double s;
double *P1;
double **A;
double sum1;
double sum2;
double *lamb;

A=malloc(n*sizeof(double*));
P=malloc(n*sizeof(double));
g=malloc(n*sizeof(double));
w=malloc(n*sizeof(double));
v=malloc(n*sizeof(double));
P1=malloc(n*sizeof(double));
g1=malloc(n*sizeof(double));

/*Initialisation du vecteur de proba*/
for(i=0;i<n;i++){
    A[i]=malloc(n*sizeof(double));
}

for(i=0;i<n;i++){
    P[i]=1./n;
    g[i]=1./n;
    g1[i]=1./n;
}

lamb=malloc(n*sizeof(double));
for(i=0;i<n;i++){
    lamb[i]=i*0.1*1./(n-1);
}

/*Définition du vecteur normal*/

A=gradient(produit,s1,s2,n,choix);
```

```
do{
    for(i=0;i<n;i++){
        w[i]=0;
        for(l=0;l<n;l++){
            w[i]+=A[i][l]*P[l];
        }
    }

    s=0;
    sum1=0;
    sum2=0;
    for(i=0;i<n;i++){
        sum1+=P[i]*w[i];
        sum2+=g[i]*g[i];
    }

    for(i=0;i<n;i++){
        g1[i]=g[i]-sum2*w[i]/sum1;
        s+=g1[i]*g1[i];
    }

    for(i=0;i<n;i++){
        P1[i]=g1[i]+s*P[i]/sum2;
    }
    s=0;
    sum1=0;

    for(i=0;i<n;i++){
        if (P1[i]<0) P1[i]=0.00001;
        s+=P1[i];
    }

    for(i=0;i<n;i++){
        P1[i]=P1[i]/s;
        sum1+=(P1[i]-P[i])*(P1[i]-P[i]);
    }
    if(sum1<epsilon) break;
```

```
        else{

            for(i=0;i<n;i++){
                P[i]=P1[i];
            }
        }
        j+=1;

    }while(j<Max_iterations);

    for(i=0;i<n;i++){
        free(A[i]);
    }
    free(A);
    free(P);
    free(g);
    free(g1);
    free(v);
    free(w);
    free(lamb);

    return P1;

}

double pay_leg_impl(const prod* produit,const double *p,
    const int n){
    int i;
    double s=0;
    double *lamb;
    lamb=malloc(n*sizeof(double));

    for(i=0;i<n;i++){
        lamb[i]=i*0.1*1./(n-1);
    }
    for(i=0;i<n;i++){
        s+=p[i]*payment_leg_CDO(produit,0,lamb[i]);
    }

    free(lamb);
```

```
    return s;
}

double dl_leg_impl(const prod* produit, const double *p, int
    n){
    int i;
    double s=0;
    double *lamb;
    lamb=malloc(n*sizeof(double));

    for(i=0;i<n;i++){
        lamb[i]=i*0.1*1./(n-1);
    }
    for(i=0;i<n;i++){
        s+=p[i]*loss(produit,0,lamb[i]);
    }
    free(lamb);

    return s;
}
```

References