```
Help
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include "pnl/pnl matrix.h"
#include "pnl/pnl random.h"
#include "pnl/pnl_basis.h"
#include "local vol callable.h"
#define eps 0.000001
typedef struct
  double Pbarre;
  double Nbarre;
  double Cbarre;
  double Sbarre;
  double eta;
  double sigma;
  double r;
  double q;
  double gamma0;
  double alpha;
  double R;
  double cbarre;
  double 1;//nb de jours (cumulés) où il faut être resté au
           //dessus de Sbarre durant les d dernières dates
           //de monitoring
  double d;//nb de dates de monitoring avant t (toujours
           //>=l et <=N_trading+1)</pre>
} param;
#if defined(PremiaCurrentVersion) && PremiaCurrentVersion <</pre>
     (2011+2) //The "#else" part of the code will be freely av
    ailable after the (year of creation of this file + 2)
#else
//definition du drift local
static double b(double t, double x, double spot, param *P)
{
```

```
return P->r-P->q+P->gamma0*pow(spot/x,P->alpha);
//definition de la vol locale
static double vol(double t, double x, param *P)
 return P->sigma;
}
static double c(double x, double spot, param *P)
  return P->cbarre+P->gamma0*pow(spot/x,P->alpha)*MAX((1.0-
    P->eta)*x,P->R);
//definition de la barriere basse
static double low(double x, param *P)
  return MAX(x,P->Pbarre);
}
//definition de la barriere haute
static double up(double x, param *P)
 return MAX(x,P->Cbarre);
}
//définition du payoff
static double g(double x, param *P)
 return MAX(x,P->Nbarre);
}
//definition de mu=r+gamma(S) (elle marche)
static double mu(double spot, double x, param *P)
 return P->r+P->gamma0*pow(spot/x,P->alpha);
//simulation par schéma d'euler de la matrice des
```

```
//trajectoires. On obtient une matrice de taille (N+1)*M
//(la fonction marche)
static void simul_asset(PnlMat *asset, int M, int N,
    double spot, double T, param *P, int type_generator)
{
  double h=T/N;
  int i,j;
  PnlMat *G;
  double Si 1;
  G=pnl_mat_create(0,0);
  pnl mat resize(asset,N+1,M);
  pnl mat rand normal(G,N,M,type generator);
  for(j=0;j<M;j++) {pnl_mat_set(asset,0,j,spot);}</pre>
  for(i=1;i<N+1;i++)
    {
      for(j=0;j<M;j++)
        {
          Si_1=pnl_mat_get(asset,i-1,j);
          pnl_mat_set(asset,i,j,Si_1*(1+b((i-1)*h,Si_1,spo
    t,P)*h+vol((i-1)*h,Si 1,P)*sqrt(h)*pnl mat get(G,i-1,j)));
    }
  pnl_mat_free(&G);
//stocke dans res 1 ou 0, 1 si le sous-jacent est au dessus
//de Sbarre, 0 sinon
static void calcul_H(PnlMatInt *res, PnlMat *asset, int M,
    int N, int N_trading, double spot, param *P)
{
  int i,j;
  int coef=N/N_trading;
  pnl mat int resize(res,N trading+1,M);
  for(j=0;j<M;j++)
    {
      for(i=0;i<N_trading+1;i++)</pre>
          if(pnl_mat_get(asset,coef*i,j)>=P->Sbarre) pnl_
    mat_int_set(res,i,j,1);
```

```
else pnl mat int set(res,i,j,0);
    }
}
//stocke dans res le nom de dates (en cumulé) passées au
//dessus de Sbarre depuis d dates
static void calcul mod H(PnlMatInt *res, PnlMatInt *H, int
   M, int N, int N_trading, param *P)
{
  int i,j;
 pnl_mat_int_resize(res,N_trading+1,M);
  pnl_mat_int_cumsum(H,'r');
  for(j=0;j<M;j++)
      for(i=0;i<P->d;i++) pnl mat int set(res,i,j,pnl mat
    int_get(H,i,j));
      for(i=P->d;i<N_trading+1;i++) pnl_mat_int_set(res,i,</pre>
    j,pnl mat int get(H,i,j)-pnl mat int get(H,i-P->d,j));
}
//defintion du premier instant où H dépasse l
static void theta(PnlVectInt *res, PnlMatInt *mod H, int M,
     int N, int N trading, param *P)
{
  int j,i;
  int coef=N/N_trading;
  pnl_vect_int_resize(res,M);
  for(j=0;j<M;j++)
    {
      i=0;
      while((pnl_mat_int_get(mod_H,i,j)<P->l-eps)&&(i<N_</pre>
    trading)) i++;
      pnl_vect_int_set(res,j,coef*i);
}
//definition de beta (voir page 10) matrice de taille
//(N+1)*M (elle marche)
```

```
static void beta(PnlMat *res, double spot, PnlMat *asset,
    double T, int N, param *P)
{
  int i,j;
 double h=T/N;
  int M=asset->n;
 pnl_mat_resize(res,N+1,M);
  for(j=0; j<M; j++) pnl mat set(res,0,j,0);
  for(i=1;i<N+1;i++)
    {
      for(j=0;j<M;j++)
          pnl_mat_set(res,i,j,mu(spot,pnl_mat_get(asset,i-1
    ,j),P));
        }
  pnl mat cumsum(res,'r');
 pnl_mat_mult_double(res,-h);
  pnl_mat_map_inplace(res,exp);
//création de la matrice v qui représente le prix. Elle est
//de taille (N+1)*M
static void prix no call(PnlMat *res, int M, int N, PnlMat
    *asset, double spot, double T, param *P, PnlBasis *basis)
{
  int i,j;
 double Sij,mu_ij,v0;
 PnlVect *Si,*V iplus1,*alpha, *c iplus1;//(ligne i de la
    matrice)
  PnlMat MSi;
  double h=T/N;
  pnl mat resize(res,N+1,M);
 Si=pnl_vect_new();
  alpha=pnl_vect_new();
  c iplus1=pnl vect create(M);
  V_iplus1=pnl_vect_new();
  for(j=0;j<M;j++) pnl_mat_set(res,N,j,g(pnl_mat_get(asset,</pre>
```

```
N, j), P));
  for(i=N-1;i>=1;i--)
    {
      for(j=0;j<M;j++) pnl vect set(c iplus1,j,c(pnl mat</pre>
    get(asset,i+1,j),spot,P)*h);
      pnl mat get row(Si,asset,i);
      pnl_vect_mult_double(Si,1.0/spot);
      pnl mat get row(V iplus1,res,i+1);
      pnl_vect_plus_vect(V_iplus1,c_iplus1);
      MSi = pnl_mat_wrap_vect(Si);
      pnl_basis_fit_ls(basis,alpha,&MSi,V_iplus1);
      for(j=0; j<M; j++)</pre>
        {
          Sij=pnl_mat_get(asset,i,j)/spot;
          mu_ij=mu(spot,spot*Sij,P);
          pnl_mat_set(res,i,j,MIN(up(spot*Sij,P),MAX(low(
    spot*Sij,P),exp(-mu ij*h)*pnl basis eval(basis,alpha,&Sij)))
    );
        }
    }
  pnl mat get row(V iplus1,res,1);
  for(j=0;j<M;j++) pnl_vect_set(c_iplus1,j,c(pnl_mat_get(</pre>
    asset,1,j),spot,P)*h);
  pnl vect plus vect(V iplus1,c iplus1);
  v0=pnl vect sum(V iplus1)/M;
  v0=MIN(up(spot,P),MAX(low(spot,P),exp(-mu(spot,spot,P)*h)
  for(j=0; j<M; j++) pnl mat set(res,0,j,v0);
  pnl_vect_free(&Si);
  pnl_vect_free(&alpha);
 pnl vect free(&c iplus1);
 pnl vect free(&V iplus1);
}
static void prix(PnlMat *res, PnlMat *res no call, int M,
    int N, PnlMat *asset, PnlVectInt *res_theta, double spot,
    double T, param *P, PnlBasis *basis)
{
  int i, j;
  double Sij,mu_ij,v0;
```

```
PnlVect *Si,*V iplus1,*alpha, *c iplus1;//(ligne i de la
  matrice)
PnlMat MSi;
double h=T/N;
Si=pnl vect new();
c iplus1=pnl vect create(M);
alpha=pnl_vect_new();
V iplus1=pnl vect new();
pnl mat resize(res, N+1, M);
prix_no_call(res_no_call,M,N,asset,spot,T,P,basis);
for(j=0;j<M;j++) pnl_mat_set(res,N,j,(pnl_mat_get(res_</pre>
  no call, N, j)));
for(i=N-1;i>=1;i--)
  {
    for(j=0;j<M;j++) pnl_vect_set(c_iplus1,j,c(pnl_mat_</pre>
  get(asset,i+1,j),spot,P)*h);
    pnl mat get row(Si,asset,i);
    pnl_vect_mult_double(Si,1.0/spot);
    pnl_mat_get_row(V_iplus1,res,i+1);
    pnl vect plus vect(V iplus1,c iplus1);
    MSi = pnl mat wrap vect(Si);
    pnl_basis_fit_ls(basis,alpha,&MSi,V_iplus1);
    for(j=0;j<M;j++)</pre>
      {
        Sij=pnl_mat_get(asset,i,j)/spot;
        mu ij=mu(spot,spot*Sij,P);
        if(i>=pnl vect int get(res theta,j)) { pnl mat se
  t(res,i,j,pnl_mat_get(res_no_call,i,j));}
        else pnl_mat_set(res,i,j,MAX(low(spot*Sij,P),exp(
  -mu_ij*h)*pnl_basis_eval(basis,alpha,&Sij)));
  }
pnl_mat_get_row(V_iplus1,res,1);
for(j=0;j<M;j++) pnl_vect_set(c_iplus1,j,c(pnl_mat_get(</pre>
  asset,1,j),spot,P)*h);
pnl_vect_plus_vect(V_iplus1,c_iplus1);
v0=pnl_vect_sum(V_iplus1)/M;
v0=MAX(low(spot,P),exp(-mu(spot,spot,P)*h)*v0);
for(j=0;j<M;j++)</pre>
  {
    if(pnl_vect_int_get(res_theta,j)==0) pnl_mat_set(res,
```

```
0,j,pnl mat get(res no call,i,j));
      else pnl mat set(res,0,j,v0);
  pnl vect free(&Si);
  pnl vect free(&c iplus1);
 pnl vect free(&V iplus1);
 pnl_vect_free(&alpha);
}
//creation du vecteur tau, chaque composante est le premier
//instant avant theta sur une trajectoire où le prix vaut
    la barrière
//basse, si on dépasse theta, tau vaut N
static void tau(PnlVectInt *res, int M, int N, PnlMat *V,
    PnlMat *asset, PnlVectInt *res_theta, param *P)
{
  int i,j;
  pnl vect int resize(res,M);
  for(j=0;j<M;j++)
    {
      i=0;
      /* printf("low=%f {n",low(pnl mat get(asset,i,j)));
       * printf("V=%f {n",pnl_mat_get(V,i,j)); */
      while(((pnl mat get(V,i,j)>low(pnl mat get(asset,i,j)
    ,P)+eps)||(pnl mat get(V,i,j)<low(pnl mat get(asset,i,j),
    P)-eps))&&(i<pnl_vect_int_get(res_theta,j))) i++;
      if(i>=pnl_vect_int_get(res_theta,j)) pnl_vect_int_se
    t(res,j,N);
      else pnl_vect_int_set(res,j,i);
    }
}
//creation du vecteur zeta, chaque composante est le premier
//instant sur une trajectoire où le prix vaut soit la bar
    rière
//basse soit la barriere haute (inf(tau,theta))
static void zeta(PnlVectInt *res, PnlVectInt *res tau, PnlV
    ectInt *res_theta)
{
```

```
int M=res tau->size;
  int j;
  pnl_vect_int_resize(res,M);
  for(j=0;j<M;j++)
    pnl vect int set(res,j,MIN(pnl vect int get(res tau,j),
    pnl vect int get(res theta,j)));
}
static void prix_en_0_ls(double *res_prix, PnlMat *asset,
    int M, int N, int N_trading, double spot, double T, param *P,
     PnlBasis *basis)
{
  PnlMat *V, *res beta, *res no call;
  PnlMatInt *H, *mod_H;
  PnlVectInt *res_zeta, *res_tau,*res_theta;
  PnlVect *tmp prix;
  int j, i, zeta_j, tau_j, theta_j;
  double sprix,s;
  double h=T/N;
  //initialisation
  V=pnl_mat_new();
  res_no_call=pnl_mat_new();
  res beta=pnl mat new();
  res_zeta=pnl_vect_int_new();
  res theta=pnl vect int new();
  res tau=pnl vect int new();
  tmp prix=pnl vect create(M);
  H=pnl mat int new();
  mod_H=pnl_mat_int_new();
  //calcul du vecteur H
  calcul H(H,asset,M,N,N trading,spot,P);
  calcul_mod_H(mod_H,H,M,N,N_trading,P);
  //calcul du vecteur theta
  theta(res theta, mod H, M, N, N trading, P);
  //calcul du prix_no_call protection
  prix no call(res no call,M,N,asset,spot,T,P,basis);
  //calcul du prix standard protection
```

```
prix(V,res no call,M,N,asset,res theta,spot,T,P,basis);
  //calcul de tau, zeta et beta
  tau(res_tau,M,N,V,asset,res_theta,P);
  zeta(res zeta,res tau,res theta);
  beta(res beta,spot,asset,T,N,P);
  //calcul de la somme Monte Carlo
  for(j=0;j<M;j++)</pre>
    {
      s=0:
      tau_j=pnl_vect_int_get(res_tau,j);
      theta_j=pnl_vect_int_get(res_theta,j);
      zeta j=pnl vect int get(res zeta,j);
      if(tau j<theta j)</pre>
        {
          pnl_vect_set(tmp_prix,j,pnl_mat_get(res_beta,zeta
    _j,j)*low(pnl_mat_get(asset,tau_j,j),P));
      else
          pnl vect set(tmp prix,j,pnl mat get(res beta,zeta
    _j,j)*pnl_mat_get(res_no_call,theta_j,j));
      for(i=1;i<=zeta j;i++) s=s+h*pnl mat get(res beta,i,</pre>
    j)*c(pnl_mat_get(asset,i,j),spot,P);
      pnl_vect_set(tmp_prix,j,pnl_vect_get(tmp_prix,j)+s);
    }
  sprix=pnl_vect_sum(tmp_prix);
 pnl mat free(&V);
  pnl mat free(&res beta);
  pnl mat int free(&H);
 pnl_mat_int_free(&mod H);
 pnl vect int free(&res zeta);
 pnl vect int free(&res tau);
  pnl_vect_int_free(&res_theta);
 pnl_vect_free(&tmp_prix);
  *res prix=sprix/M;
}
```

```
static double prix highly path dependent protection(int M,
    int N, int N trading, double spot, double T, int gen, int bi
    ndex, int m, param *P)
 PnlMat *asset;
 PnlBasis *basis;
  double sol;
 basis=pnl basis create(bindex, m, 1);
  asset=pnl mat new();
  simul_asset(asset,M,N,spot,T,P,gen);
 prix_en_0_ls(&sol,asset,M,N,N_trading,spot,T,P,basis);
 pnl basis free(&basis);
 pnl mat free(&asset);
 return sol;
}
 * @param prix (output) contains the price on exit
 * Oparam Mod (input) a pointer to the model type
 * Oparam Opt (input) a pointer to the option type
 * Oparam gen (input) the random number generator index
 * Oparam bindex (input) the basis index
 * Oparam m (input) the number of basis functions
 * Oparam M (input) the number of Monte Carlo samples
 * Oparam steps (input) the number of discretisation steps
    per day, It must be
 * an integer
int callable_highly_path_dep_protection(double *prix, TYPE
    MOD *Mod, TYPEOPT *Opt, int gen, int bindex, int m, int M,
    int steps)
{
  param *P;
  double T=(double) Opt->Maturity.Val.V_INT/365.;
  int N=steps*Opt->Maturity.Val.V INT;//nb dates discrétis
  int N_trading=Opt->Maturity.Val.V_INT;
  double spot=Mod->SO.Val.V_PDOUBLE;
  P=malloc(sizeof(param));
 P->r=log(1.+Mod->Interest.Val.V DOUBLE/100.);
 P->q=log(1.+Mod->Divid.Val.V_DOUBLE/100.);
```

```
P->cbarre=Opt->Coupon.Val.V_PDOUBLE;
 P->Pbarre=Opt->PutStrike.Val.V_PDOUBLE;//intervient dans
    low
 P->Nbarre=Opt->Strike.Val.V_PDOUBLE;//intervient dans le
    payoff g
  P->Cbarre=Opt->CallStrike.Val.V PDOUBLE;//intervient dans
  P->sigma=Mod->Sigma.Val.V PDOUBLE;
 P->alpha=1.2;
 P->gamma0=0.02;
 P->eta=Mod->Eta.Val.V_PDOUBLE;
 P->R=Opt->Recovery.Val.V PDOUBLE;
 P->Sbarre=Opt->LowerBarrier.Val.V_PDOUBLE;
 P->d=Opt->Period.Val.V PINT;
 P->1=Opt->Window.Val.V_PINT;
 pnl_rand_init(gen, M, N);
  *prix = prix_highly_path_dependent_protection(M,N,N_trad
    ing,spot,T,gen,bindex,m,P);
  free(P);
  return OK;
#endif
```

References