```
Help
#if defined(PremiaCurrentVersion) && PremiaCurrentVersion <</pre>
    (2008+2) //The "#else" part of the code will be freely av
   ailable after the (year of creation of this file + 2)
// Codé par Céline Labart 31 décembre 2007
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include "pnl/pnl_matrix.h"
#include "noyau_bsde.h"
static double inv sqrt 2M PI=0.3989422804;
static double alpha;
void init alpha(int d)
 alpha=pow(2,d+2);
//donne la fonction noyau en espace
double Kx(double x)
 if(fabs(x) \le 4.0) return inv_sqrt_2M_PI*exp(-x*x/2.0);
 else return 0.0;
}
//donne la dérivée de la fonction noyau en espace
double Kx prime(double x)
{
 if(fabs(x) \le 4.0)
   return -x*inv sqrt 2M PI*exp(-x*x/2.0);
 else return 0.0;
```

```
//donne la dérivée seconde de la fonction noyau en espace
double Kx_seconde(double x)
 if(fabs(x) \le 4.0) return inv sqrt 2M PI*exp(-x*x/2.0)*(x*
   x-1.0);
 else return 0.0;
}
//donne la fonction noyau en temps
double Kt(double x)
 if(fabs(x) \le 4.0) return inv_sqrt_2M_PI*exp(-x*x/2.0);
 else return 0.0;
}
//donne la dérivée de la fonction noyau en temps
double Kt_prime(double x)
 if(fabs(x) <= 4.0) return -x*inv sqrt 2M PI*exp(-x*x/2.0);
 else return 0.0;
}
//
             OPERATEUR A NOYAU
//fonction de régularisation de la fonction noyau
double g0(double y)
 if(y < EPS BSDE) return 0.0;</pre>
 if(y >1.0 -EPS_BSDE ) return 1.0/y;
 else return -pow(y,3)+2*y;
}
```

```
//dérivée de la fonction de régularisation
double g0_prime(double y)
  if(y < EPS BSDE) return 0.0;</pre>
  if(y >1.0-EPS BSDE) return -1.0/(y*y);
  else return -3*y*y+2.0;
}
//dérivée seconde de la fonction de régularisation
double g0_seconde(double y)
  if(y < EPS BSDE) return 0.0;</pre>
  if(y > 1.0-EPS_BSDE) return 2.0/(pow(y,3));
  else return -6*y;
}
int test(const PnlVect *Xi, double Ti, double s, PnlVect *
    y, double hx, double ht)
  int j=0;
  int d=y->size;
  int p=0;
  for(j=0;j<d;j++)
      if(fabs(pnl_vect_get(Xi,j)-pnl_vect_get(y,j))<4*hx)</pre>
    }
  if((fabs(s-Ti)< 4*ht) && (p==d)) return 1;
  else return 0;
}
// fonction d'opérateurs à noyaux qui calcule l'approchée
// d'une fonction au point (s,y) par l'opérateur à noyaux
// est en dimension d donc on stocke les points aléatoires
// dans une matrice (Np,d)
```

```
double operateur noyau(PnlMat *X, PnlVect *T alea, double
    s,
                       PnlVect *y, double hx, double ht, Pn
    lVect *V,
                       double Np, double T, double support
    espace)
{
  int i,j;
  double T_alea_i;
  PnlVect *Xi;
  double ms0=0.0; //rn
  double mu0=0.0; //fn
  double p=0.0;
  int d=y->size;
  double constante=alpha*T*support_espace/(Np*ht*pow(hx,d))
  Xi=pnl_vect_create(d);
  for(i=0;i<Np; i++)</pre>
    {
      T alea i=pnl vect get(T alea,i);
      pnl_mat_get_row(Xi,X,i);
      if(test(Xi,T_alea_i,s,y,hx,ht)==1)
          p=Kt((s-T_alea_i)/ht);
          for(j=0;j<d;j++)
              p=p*Kx((pnl_vect_get(y,j)-pnl_vect_get(Xi,j))
    /hx);
          ms0=ms0+p*(pnl_vect_get(V,i)); //calcul de rn(
    modulo constante
          //multiplicative)
          mu0=mu0+p; //calcul de fn(modulo constante
          //multiplicative)
        }
    }
  pnl_vect_free(&Xi);
  return ms0*constante*g0(mu0*constante);
}
```

```
void derive x operateur noyau(PnlVect *res, PnlMat *X, Pn
    lVect *T alea, double s,
                               PnlVect *y, double hx,
    double ht, PnlVect *V,
                               double Np, double T, double
    support espace)
{
  double Kti, Vi, ms0, ms1, mu0, mu1, g, g_prime, prod, p,
    p_prime, mu0_cst;
  int i,j,k;
  double T_alea_i;
  PnlVect *Xi;
  int d=y->size;
  double constante=(double)alpha*T*support espace/(Np*ht*po
    w(hx,d));
  pnl_vect_resize(res,d);
  Xi=pnl vect create(d);
  for(k=0;k<d;k++)
      ms0=0.0;
      ms1=0.0;
      mu0=0.0;
      mu1=0.0;
      for(i=0;i<Np; i++)</pre>
          T_alea_i=pnl_vect_get(T_alea,i);
          pnl mat get row(Xi,X,i);
          if(test(Xi,T_alea_i,s,y,hx,ht)==1)
            {
              Kti=Kt((s-T_alea_i)/ht);
              prod=Kti;
              for(j=0;j<k;j++)
                  prod*=Kx((pnl_vect_get(y,j)-pnl_vect_get())
    Xi,j))/hx);
              for(j=k+1; j<d; j++)
                  prod*=Kx((pnl vect get(y,j)-pnl vect get(
    Xi,j))/hx);
                }// prod represente le produit des Kxj pour
```

```
// j diff de k et Kt
              p=prod*Kx((pnl_vect_get(y,k)-pnl_vect_get(Xi,
    k))/hx);
              // produit des Kxj et Kt
              p prime=prod*Kx prime((pnl vect get(y,k)-pnl
    vect get(Xi,k))/hx);
              //produit des Kxj sauf Kxk fois K_prime_xk
              Vi=pnl vect get(V,i);
              ms0+=p*Vi; //calcul de rn
              ms1+=p_prime*Vi; //calcul de rn' en x
              mu0+=p; //calcul de fn
              mu1+=p prime; //calcul de fn' en x
            }
        }
      mu0_cst = mu0*constante;
      g=g0(mu0_cst);
      g_prime=g0_prime(mu0_cst);
      pnl_vect_set(res,k,constante/(hx)*(ms1*g+constante*ms
    0*mu1*g_prime));
  pnl_vect_free(&Xi);
double derive_t_operateur_noyau( PnlMat *X, PnlVect *T_ale
    a, double s,
                                  PnlVect *y, double hx,
    double ht, PnlVect *V,
                                  double Np, double T,
    double support_espace)
{
  double Kti,Kti_prime,Vi;
  double ms0, ms3;
  double mu0, mu3;
  double g,g_prime;
  double prod,p,p_prime;
  double mu0 cst;
  double Ti;
  int i,j;
  double T alea i;
  PnlVect *Xi;
  int d=y->size;
```

```
double constante=(double)alpha*T*support espace/(Np*ht*po
   w(hx,d));
 Xi=pnl_vect_create(d);
 ms0=0.0;
 ms3=0.0;
 mu0=0.0;
 mu3=0.0;
  for(i=0;i<Np; i++)</pre>
    {
      T_alea_i=pnl_vect_get(T_alea,i);
      pnl_mat_get_row(Xi,X,i);
      if(test(Xi,T alea i,s,y,hx,ht)==1)
          Ti=(s-T_alea_i)/ht;
          Kti=Kt(Ti);
          Kti_prime=Kt_prime(Ti);
          p=Kti;
          p_prime=Kti_prime;
          prod=1.0;
          for(j=0;j<d;j++)
              prod*=Kx((pnl_vect_get(y,j)-pnl_vect_get(Xi,
    j))/hx);
          p_prime*=prod;
          p*=prod;
          Vi=pnl vect get(V,i);
          ms0+=p*Vi; //calcul de rn
          ms3+=p prime*Vi; //calcul de rn' en t
          mu0+=p; //calcul de fn
          mu3+=p_prime; //calcul de fn' en t
        }
    }
  mu0_cst = mu0*constante;
  g=g0(mu0 cst);
  g_prime=g0_prime(mu0_cst);
 pnl_vect_free(&Xi);
 return constante/(ht)*(ms3*g+constante*ms0*mu3*g_prime);
}
```

```
void derive xx operateur noyau(PnlMat *res, PnlMat *X, PnlV
    ect *T alea, double s,
                                PnlVect *y, double hx,
    double ht, PnlVect *V,
                                double Np, double T, double
    support_espace)
{
  double Kti, Vi;
  double ms0, ms1k, ms1l, ms2;
  double mu0, mu1k, mu11, mu2;
  double g,g_prime,g_seconde;
  double prod,p,p prime k,p prime l,p seconde;
  double mu0 cst;
  int i, j, k, l;
  double T_alea_i;
  PnlVect *Xi;
  int d=y->size;
  double constante=(double)alpha*T*support_espace/(Np*ht*po
    w(hx,d));
  double constante_hx=constante/hx;
  pnl mat resize(res,d,d);
  Xi=pnl_vect_create(d);
  for(k=0;k<d;k++)
    {
      for(1=0;1< k;1++)
        {
          ms0=0.0;//rn
          ms1k=0.0;//rn' en xk
          ms1l=0.0;//rn' en xl
          mu0=0.0;//fn
          mu1k=0.0;//fn' en xk
          mu11=0.0;//fn' en xl
          ms2=0.0;//rn', en xkxl
          mu2=0.0;//fn'' en xkxl
          for(i=0;i<Np; i++)</pre>
              T_alea_i=pnl_vect_get(T_alea,i);
              pnl_mat_get_row(Xi,X,i);
              if(test(Xi,T alea i,s,y,hx,ht)==1)
                 {
                   Kti=Kt((s-T_alea_i)/ht);
```

```
prod=Kti;
              for(j=0;j<1;j++)
                {
                  prod*=Kx((pnl_vect_get(y,j)-pnl_vect_
get(Xi,j))/hx);
              for(j=l+1; j<k; j++)
                  prod*=Kx((pnl_vect_get(y,j)-pnl_vect_
get(Xi,j))/hx);
              for(j=k+1; j<d; j++)
                  prod*=Kx((pnl_vect_get(y,j)-pnl_vect_
get(Xi,j))/hx);
                } // prod represente le produit des Kx
j pour
              // j diff de k et Kt
              p=prod*Kx((pnl_vect_get(y,k)-pnl_vect_get
(Xi,k))/hx)*Kx((pnl vect get(y,l)-pnl vect get(Xi,l))/hx);
              // produit des Kxj et Kt
              p_prime_k=prod*Kx_prime((pnl_vect_get(y,
k)-pnl vect get(Xi,k))/hx)*Kx((pnl vect get(y,l)-pnl vect
get(Xi,1))/hx);
              //produit des Kxj sauf Kxk fois K prime xk
              p prime l=prod*Kx prime((pnl vect get(y,
1)-pnl_vect_get(Xi,1))/hx)*Kx((pnl_vect_get(y,k)-pnl_vect_
get(Xi,k))/hx);
              //produit des Kxj sauf Kxl fois K_prime_xl
              p_seconde=prod*Kx_prime((pnl_vect_get(y,
k)-pnl vect get(Xi,k))/hx)*Kx prime((pnl vect get(y,l)-pnl
vect get(Xi,1))/hx);
              //produit des Kxj sauf Kxk et Kxl fois
              //K prime xk fois K prime xl
              Vi=pnl vect get(V,i);
              ms0+=p*Vi; //calcul de rn
              ms1k+=p_prime_k*Vi; //calcul de rn' en xk
              ms1l+=p prime l*Vi; //calcul de rn' en xl
              ms2+=p seconde*Vi; //calcul de rn'' en x
kxl
```

```
mu0+=p; //calcul de fn
              mu1k+=p prime k; //calcul de fn' en xk
              mu1l+=p_prime_l; //calcul de fn' en xl
              mu2+=p_seconde; //calcul de fn'' en xkxl
            }
        }
      mu0_cst = mu0*constante;
      g=g0(mu0 cst);
      g_prime=g0_prime(mu0_cst);
      g_seconde=g0_seconde(mu0_cst);
      pnl_mat_set(res,k,1,constante_hx/hx*(ms2*g+consta
nte*(g prime*(ms1k*mu1l+ms1l*mu1k+ms0*mu2)+constante*ms0*mu
1k*mu1l*g seconde)));
      pnl_mat_set(res,l,k,pnl_mat_get(res,k,l));
    }
 ms0=0.0;//rn
 ms1k=0.0;//rn' en xk
  mu0=0.0;//fn
  mu1k=0.0;//fn' en xk
  ms2=0.0;//rn', en xk
  mu2=0.0;//fn'' en xk
  for(i=0;i<Np; i++)</pre>
    {
      T alea i=pnl vect get(T alea,i);
      pnl_mat_get_row(Xi,X,i);
      if(test(Xi,T alea i,s,y,hx,ht)==1)
        {
          Kti=Kt((s-T alea i)/ht);
          prod=Kti;
          for(j=0;j<k;j++)
            {
              prod*=Kx((pnl vect get(y,j)-pnl vect get(
Xi,j))/hx);
          for(j=k+1; j<d; j++)
              prod*=Kx((pnl_vect_get(y,j)-pnl_vect_get())
Xi,j))/hx);
            }// prod represente le produit des Kxj pour
          // j diff de k et Kt
          p=prod*Kx((pnl_vect_get(y,k)-pnl_vect_get(Xi,
```

```
k))/hx);
              // produit des Kxj et Kt
              p_prime_k=prod*Kx_prime((pnl_vect_get(y,k)-pn
    l_vect_get(Xi,k))/hx);
              //produit des Kxj sauf Kxk fois K prime xk
              p_seconde=prod*Kx_seconde((pnl_vect_get(y,k)-
    pnl_vect_get(Xi,k))/hx);
              //produit des Kxj sauf Kxk et fois K seconde
    xk
              Vi=pnl_vect_get(V,i);
              ms0+=p*Vi; //calcul de rn
              ms1k+=p_prime_k*Vi; //calcul de rn' en xk
              ms2+=p_seconde*Vi; //calcul de rn'' en xk
              mu0+=p; //calcul de fn
              mu1k+=p_prime_k; //calcul de fn' en xk
              mu2+=p_seconde; //calcul de fn'' en xk
            }
        }
      mu0_cst = mu0*constante;
      g=g0(mu0 cst);
      g_prime=g0_prime(mu0_cst);
      g_seconde=g0_seconde(mu0_cst);
      pnl_mat_set(res,k,k,constante_hx/hx*(ms2*g+constante*
    (g prime*(2.0*ms1k*mu1k+ms0*mu2)+constante*ms0*mu1k*mu1k*
    g_seconde)));
 pnl_vect_free(&Xi);
#endif //PremiaCurrentVersion
```

## References