

Data Scientist / Machine Learning Engineer



Maxime YONNET

06 02 31 62 14

yonnet.maxime@gmail.com

[linkedin.com/in/maxime-yonnet/](https://www.linkedin.com/in/maxime-yonnet/)

docr3d.github.io

COMPÉTENCES :

IA : Machine Learning (scikit-learn), Computer Vision (OpenCV), Logique floue, TensorFlow, PyTorch.

Data : Pandas, NumPy, SQL, Matplotlib, Feature engineering, Optimisation (recuit simulé, algorithmes génétiques, système immunitaire).

Langages : Python, Java, C (notions : Golang, Bash, PHP, JavaScript, XML).

Systèmes : Linux (usage quotidien, scripting, déploiement, sécurité), SSH, Crontab.

DevOps & Réseau : Docker, Portainer, Nginx, Cloudflare, MergeFS, orchestration réseau.

Frameworks & Outils : MicroEJ, PVM, ncurses, Laravel, CodeIgniter, Bootstrap.

Collaboration & Méthodologies : Git (GitHub, GitLab), Jira, Confluence, UML, Agile, documentation technique.

SAVOIR-ÊTRE :

- Autonomie
- Curiosité technique
- Rigueur analytique
- Communication
- Sang-froid

LANGUE :

- Français : natif
- Anglais : courant, usage professionnel

PARCOURS PROFESSIONNEL

2023 – 2025 | Développeur Middleware & BSP – Groupe SEB (via Witekio) – Full remote

- Maintenance et évolution d'un **code legacy (Java 7, C)** pour des produits à **écran tactile** de la gamme Touch.
- **Développement complet** du **module de calibration de balance** (BSP → Middleware → UI) à partir d'un cahier des charges.
- Mise en place d'un **système automatisé de rapports d'erreurs**, collectant et analysant les **statistiques de plantages et codes d'erreurs**, permettant aux équipes projet d'**identifier les problèmes récurrents** et d'**améliorer la stabilité des produits**.
- Développement mené dans un **environnement contraint** (code legacy, **documentation minimale, délais stricts**) avec **collaboration étroite** auprès des équipes UI, testeurs et chef de projet, ainsi que **rédaction de documentation technique** claire et exploitable.
- Réalisation de **tests sur machine réelle** pour valider les fonctionnalités en conditions réelles.

CENTRES D'INTÉRÊT :

- **Bénévolat associatif :**
DebConf, Maison du Libre, GG-LAN
- **Voyages :** Canada, Brésil, Paraguay (séjours longs, pratique des langues)

FORMATION :

**Master Informatique
Systèmes Intelligents,
Interactifs et Autonomes**
(orientation IA et robotique)
UBO / ENIB / IMT Atlantique
2020 - 2022

Licence Informatique
UBO Brest - 2019 - 2020

DUT Informatique
IUT de Laval - 2017- 2019
(dernier semestre au Cégep de
Matane, Québec)

2020 | Stage Vision par ordinateur – CEREMA (Brest)

- Validation de l'hypothèse d'utilisation de **flux vidéo publics (YouTube)** pour le suivi automatisé de **phares maritimes**.
- Développement d'un outil en **Python / OpenCV** pour analyser la **luminosité moyenne** et détecter les cycles d'allumage/extinction selon les **règles métier**.
- Génération de **graphiques on/off** permettant de vérifier en un coup d'œil si le phare respecte son rythme réglementaire.
- **Dockerisation** de la solution pour faciliter son **déploiement** par les équipes techniques.

Depuis 2018 | Organisation technique – Association GG-LAN (Brest)

- Mise en place et administration de l'**infrastructure technique** pour les tournois e-sport (jusqu'à **200 participants**) : câblage réseau, **serveurs de jeux**, supervision des **incidents en direct** et support technique aux **joueurs** comme aux **streamers**.
- **Trésorerie** : suivi des coûts, recettes et **chiffre d'affaires** des événements.

PROJETS ACADÉMIQUES

Détection d'armes à feu dans des images

- Utilisation d'un dataset Kaggle, prétraitement d'images (**noir & blanc, réduction de résolution, séparation entraînement/test**).
- Entraînement supervisé avec **scikit-learn** (pipeline **StandardScaler + SGDClassifier**) et évaluation des performances → environ **90 % de réussite**.

Projets complémentaires

- Navigation robotique par **logique floue** : conception d'un contrôleur basé sur des ensembles d'appartenance et des règles pour atteindre un objectif tout en évitant les obstacles.
- Optimisation du **TSP** par **heuristique immunitaire** : implémentation d'un **algorithme génétique bio-inspiré** pour approcher la solution optimale au problème du voyageur de commerce.

PROJETS PERSONNELS

- **Auto-hébergement multimédia** : déploiement d'une plateforme via **Docker** (Jellyfin, Organizr), reverse proxy **Nginx**, orchestration **Portainer**, stockage optimisé (**MergeFS**) et gestion des accès via **Cloudflare** ; solution utilisée par plusieurs utilisateurs.
- **eBot++ (CS2, en cours)** : développement d'une plateforme **temps réel distribuée** pour matchs compétitifs, avec **Go, NestJS, PostgreSQL, Redis** et **Next.js** ; **orchestration des phases et projections en direct** (scoreboard, économies, heatmaps).