



Maxime YONNET

Master Systèmes Intelligents,
Interactifs et Autonomes

PROFIL

Patient et autonome,
passionné de nouvelles technologies et
toujours curieux d'apprendre.

CONTACT



Yonnet.maxime@gglan.fr



29200, Brest, France



<https://doctr3d.github.io/>

COMPÉTENCES

Technologies web

HTML, CSS, PHP, JavaScript,
Laravel, CodeIgniter, BootStrap.

Base de données

MySQL, H2.

Programmation

Java, C, Python, Bash, Golang,
Q#, XML, Socket, C++, Qilearn
OpenCV, SKLearn, Keras.

Système d'exploitation

Windows, Linux, Android.

Gestion de Projet

GIT, UML, Méthode agile

Savoir être

Sais travailler sous la pression,
patient, auto didacte.

INTERETS



MUSIQUE



VEILLE
TECHNOLOGIQUE

Développeur en ML (Remote)

FORMATION

2020 - 2022	Master Informatique (IMT Atlantique, ENIB, UBO) Parcours systèmes Intelligents, Interactifs et Autonomes.
2019 - 2020	Licence 3 Informatique (UBO) Parcours Ingénierie Informatique.
Jan 2019	Cégep de Matane (Canada) Semestre au Cégep de Matane en Informatique
2017 - 2019	Dut informatique (Laval) Parcours informatique avec dernier semestre dans le Cegep de Matane au Canada.

PROJETS

2021	Machine Learning Création d'un algorithme qui détecte si une image contient une arme. Machine Learning, OpenCV et Qibullet
2021	Intelligence Artificielle Création d'une IA qui se déplace en évitant les obstacles en utilisant la logique floue.
2021	Problème du voyageur Création d'un algorithme utilisant le recuit simulé et système immunitaire C++
2021	Calcul d'enveloppe convexe supérieur Utilisation de la programmation parallèle pour créer un algorithme C
2019	Puissance 4 Création d'un jeu puissance 4 en réseau C, socket, tkinter
2018	Jeu en Java Création d'un jeu type QCM et de son éditeur. Java, JavaFX, SQL, GIT, IHM et UML
2017	Site web répondant à un défi Création d'un site web pour un hackaton. Html, JavaScript

STAGES

Stage à Aktan - 6 mois en 2022 (Orléans)	Travail sur le choix d'un outil VR et la conception d'espaces pour celui-ci
TAL à l'UBO - 4 mois en 2021 (Brest)	Temps d'accueil en laboratoire sur le domaine de l'informatique quantique à l'UBO
Stage au CEREMA - 4 mois 2020 (Brest)	Conception d'un logiciel d'analyse vidéo de webcam pour phare en Python
Stage à BOURRASQUE - 3 mois 2019 (Matane)	Conception d'un agenda en utilisant Laravel et la librairie FullCalendar



Maxime YONNET

Master of Intelligent, interactive and Autonomous Systems

PROFILE

Patient and autonomous, passionate about new technologies and always curious to learn more.

CONTACT



Yonnet.maxime@gilan.fr



29200, Brest, France



<https://docr3d.github.io/>

Skills

Web Technologies

HTML, CSS, PHP, JavaScript, Laravel, CodeIgniter, Bootstrap.

DataBase

MySQL, H2.

Programming

Java, C, Python, Bash, GoLang, Q#, XML, Socket, C++, Qilearn, OpenCV, SKLearn, Keras.

Operating System

Windows, Linux, Android.

Project Management

GIT, UML, Agile Methods

Soft Skill

Can work under pressure patient, self-taught.

INTERESTS



MUSIC



TECHNOLOGY
INTELLIGENCE

ML Engineer (Remote)



EDUCATION

2020 - 2022 Master in Computer Science (IMT Atlantique, ENIB, UBO)
Intelligent, interactive and Autonomous Systems

2019 - 2020 Bachelor's Degree in Computer Science (UBO)
IT Engineering course

Jan 2019 CEGEP at Matane (Canada)
Semester at the Cégep de Matane computer science

2017 - 2019 DUT in Computer Science(Laval)
Computer course with last semester in the Cegep of Matane in Canada.



PROJECTS

2021 Machine Learning
Creation of an algorithm to detect if a picture contains a gun.
Machine Learning, OpenCV and Qibullet

2021 Artificial intelligence
Creation of an A.I that must reach his goal while dodging obstacles.
Done using fuzzy logic.

2021 Travelling salesman problem
Creation of an algorithm to find the shortest path through all the points
C++

2021 Calcul d'enveloppe convexe superieur
Creation of an algorithm to find the shortest path through all the points
C

2019 Power 4
Creating a power 4 game working on a network
C, socket, tkinter

2018 Quizz game in Java
Creation of a QCM type game and its editor.
Java, JavaFX, SQL, GIT, GUI and UML

2017 Website responding to a challenge
Creation of a website for a hackaton.
Html, JavaScript



INTERNSHIPS

Internship at Aktan - 6 months in 2022 (Orléans)
Work on the choice of a VR tool and the design of spaces for it

Internship at UBO - 4 months in 2021 (Brest)
Laboratory time in the field of quantum computing at UBO

Internship at CEREMA - 4 months 2020 (Brest)
Design of webcam video analysis software for lighthouse in Python

Internship at BOURRASQUE - 3 months 2019 (Matane)
Designing a calendar using Laravel and the FullCalendar library