



# Maxime YONNET

Master 2 Systèmes Intelligents,  
Interactifs et Autonomes

En recherche de stage  
à partir de Janvier 2022

## PROFIL

Patient et autonome,  
passionné de nouvelles technologies,  
toujours curieux d'apprendre.

## CONTACT



Yonnet.maxime@gglan.fr



linkedin.com/in/maxime-yonnet

## STAGES

TAL à l'UBO - 2021 (Brest)

Temps d'accueil en laboratoire sur le domaine  
de l'informatique quantique à l'UBO

Stage au CEREMA - 2020 (Brest)

Conception d'un logiciel d'analyse vidéo de  
webcam pour phare en Python

Stage à BOURRASQUE - 2019 (Matane)

Conception d'un agenda en utilisant Laravel et  
la librairie FullCalendar

## INTERETS



MUSIQUE



EVEIL  
TECHNOLOGIQUE



## FORMATION

2020 - 2022

Master Informatique (UBO)

Parcours systèmes Intelligents, Interactifs et Autonomes.

2019 - 2020

Licence 3 Informatique (UBO)

Parcours Ingénierie Informatique.

2017 - 2019

Dut informatique (Laval)

Parcours informatique avec dernier semestre dans le Cegep de  
Matane au Canada.

2016 - 2017

Bac S SI (Lycée Vauban)

Bac scientifique avec option science de l'ingénieur et anglais  
européen et spécialité mathématique.



## PROJETS

2021

Creation d'une Intelligence Artificielle

Création d'une IA qui se déplace en évitant les obstacles en utilisant  
la logique floue.

2019

Creation d'un site web de vente de goodies

Création d'un site web  
PHP, MySQL, Html, Bootstrap, JS, CodeIgniter, méthodes agile.

2019

Création d'un puissance 4

Création d'un jeu puissance 4 en réseau  
C, socket, tkinter

2019

Creation d'un site web de vente de nourriture

Création d'un site web  
PHP, MySQL, Html, Bootstrap, GIT, méthodes agile.

2018

Création d'un Cluedo sur Android

Création du jeu Cluedo pour android  
Java, Sockets, GIT, Gestion de projet, UML.

2018

Création d'un jeu en Java

Création d'un jeu type QCM et de son éditeur.  
Java, JavaFX, SQL, GIT, IHM et UML

2017

Création d'un site web répondant à un défi

Création d'un site web pour un hackaton.  
Html, JavaScript



## COMPETENCES

Technologies web

HTML, CSS, PHP, JavaScript, Laravel, CodeIgniter,  
Bootstrap.

Base de données

MySQL, H2.

Programmation

Java, C, Python, Bash, Golang, Q#, XML, Socket.

Système d'exploitation

Windows, Linux, Android.

Gestion de projet

GIT, UML, Méthode agile.

Savoir être

Patient, sais travailler sous la pression, auto didacte.

# Maxime YONNET

Master 2 Intelligent Systems,  
Interactive and Autonomous

Looking for an internship

## PROFIL

Patient and autonomous,  
passionate about new technologies,  
always curious to learn.

## CONTACT



Yonnet.maxime@gglaan.fr



linkedin.com/in/maxime-yonnet

## INTERNHIPS

Research project at UBO - 2021 (Brest)  
Research project on the field of quantum  
computing at UBO

Internship at CEREMA - 2020 (Brest)  
Designing a webcam video analysis software in  
Python to find outages in LightHouses

Internship at BOURRASQUE - 2019 (Matane)  
Designing an agenda using Laravel and the  
FullCalendar library

## INTERESTS



MUSIC



TECHNOLOGICAL  
WATCH



## EDUCATION

2020 - 2022

Master Computer science (UBO)

Intelligent, Interactive and Autonomous systems course.

2020

Bachelor Computer science (UBO)

Computer Engineering course.

2019

Dut Computer science (Laval)

Two-year technical degree, IT course with last semester in  
Cegep de Matane in Canada.

2017

Bac S SI (Lycée Vauban)

Scientific baccalaureate with engineering science option and  
European English and mathematics specialty.



## PROJECTS

2021

Creation of an artificial intelligence

Creation of an artificial intelligence that doges obstacles using  
fuzzy logic.

2019

Creation of a goodies sales website

Creation of a website  
PHP, MySQL, Html, Bootstrap, JS, CodeIgniter, Agile methods.

2019

Creation of a Connect 4

Creation of a Connect 4 network game  
C, socket, tkinter

2019

Creation of a food sales website

Creation of a website  
PHP, MySQL, Html, Bootstrap, GIT, Agile methods.

2018

Creation of a Cluedo on Android

Creation of the game Cluedo for android  
Java, Sockets, GIT, Project management, UML.

2018

Creating a game in Java

Creation of a multiple choice quizz type game and its editor.  
Java, JavaFX, SQL, GIT, GUI and UML

2017

Creation of a website responding to a challenge

Creation of a website for a hackaton.  
Html, JavaScript



## SKILL

Web technologies

HTML, CSS, PHP, JavaScript, Laravel, CodeIgniter,  
Bootstrap.

Database

MySQL, H2.

Programming

Java, C, Python, Bash, Golang, Q#, XML, Socket.

Operating system

Windows, Linux, Android.

Project management

GIT, UML, Agile method.

Soft skills

Patient, know how to work under pressure, self-taught.