

Data Scientist | Machine Learning Engineer

Maxime YONNET

06 02 31 62 14

yonnet.maxime@gmail.com

[linkedin.com/in/maxime-yonnet/](https://www.linkedin.com/in/maxime-yonnet/)

[docr3d.github.io](https://github.com/docr3d/docr3d.github.io)

COMPÉTENCES :

IA & Machine Learning	Machine Learning, Computer Vision , Logique floue, Optimisation (algorithmes génétiques, recuit simulé)
Outils ML & Data	scikit-learn, TensorFlow, PyTorch , Pandas, NumPy, Matplotlib, SQL
Langages	Python , Java, C
DevOps	Docker, Git

SAVOIR-ÊTRE :

- Autonomie
- Rigueur analytique
- Travail en équipe
- Curiosité technique

LANGUE :

- **Anglais** : courant (usage professionnel)

CENTRES D'INTÉRÊT :

- **Bénévolat associatif** : DebConf, Maison du Libre, GG-LAN
- **Voyages** : Canada, Brésil, Paraguay (séjours longs, pratique des langues)

FORMATION :

Master Informatique Systèmes Intelligents, Interactifs et Autonomes (orientation IA)
UBO / ENIB / IMT Atlantique
2020 - 2022

Licence Informatique
UBO Brest - 2019 - 2020

DUT Informatique
IUT de Laval - 2017- 2019
(dernier semestre au Cégep de Matane, Québec)

-- PARCOURS PROFESSIONNEL --

Développeur Middleware & BSP | Groupe SEB (2023–2025, full remote)

- Maintenance de code legacy et développement d'un module de calibration de balance et d'un système de rapports d'erreurs, validés sur machine réelle, incluant opérations bas niveau (flash hardware) et intégrés en collaboration avec UI, QA et chefs de projet.

Stagiaire Vision par ordinateur | CEREMA (2020)

- Développement d'une solution automatisée pour le suivi de phares maritimes à partir de flux vidéo publics, avec génération de graphiques de validation réglementaire et déploiement simplifié.

Organisation technique | Association GG-LAN (2018–présent)

- Gestion de l'infrastructure et de la logistique technique pour tournois e-sport (jusqu'à 200 participants) : Réseau, serveurs de jeux, supervision en direct, support joueurs/streamers et suivi financier.

-- PROJETS ET RÉALISATIONS --

- **Détection d'armes à feu (2021)** : Classification supervisée (~90 % précision) avec scikit-learn et OpenCV, incluant prétraitement d'images et validation croisée.
- **Optimisation du TSP (2021)** : Algorithme génétique comparant plusieurs mutations, analyse convergence/performance, visualisation avec matplotlib.
- **Navigation robotique floue (2021)** : Contrôleur autonome en Java basé sur ensembles d'appartenance et règles floues, testé en simulation Linux.
- **GG-Core (CS2, en cours)** : Plateforme temps réel distribuée pour tournois e-sport (Go, Redis, Next.js).
- **Nuit de l'Info 2018** : Participation à un hackathon national, projet d'équipe récompensé pour sa créativité et sa qualité technique.