

Rapport de stage

Stagiaire

1901077

Maxime Yonnet

Yonnet.Maxime@ggla.n.fr

+33602316214

Entreprise

Bourrasque

126 Rue des Ursulines, Matane, QC G4W 1H1

(418) 566-9121

Moniteur

Sam De Champlain

sam.d.dechamplain@gmail.com

Superviseur

Nadine Giasson St-Amand

St-Amand.nadine@cgmatane.qc.ca

Du 25 Mars jusqu'au 31 Mai, 10 semaines, 340 Heures

Table des matières

Introduction :	2
Milieu de stage	3
Description de l'organisation	3
Intégration et encadrement	3
Environnements matériel et technologique	3
Déroulement du stage	4
Réalisations	4
Apprentissages	6
Conclusion	7
Annexes	8

1.Introduction :

Je suis soumis à une clause DNA donc je vais parler de ce stage comme il m'est possible. Le but de ce stage était de développer un site web incluant une partie cliente, une partie vendeur et une partie admin. Le site web permettant aux vendeurs de vendre des services aux clients et les admins empêchent tout abus et régulent les vendeurs.

2. Milieu de stage

2.1. Description de l'organisation

Bourrasque est une très petite entreprise qui a comme secteur d'activité, la création de site web, logiciel et application mobile. L'entreprise comporte 4 employés et sont client d'une autre entreprise pour tous les aspects graphique. L'entreprise se situe principalement à Matane bien qu'elle possède aussi des locaux à Rimouski pour faire des réunions si besoin. Le président de l'entreprise, Sam De Champlain, parle avec les clients pour connaître leur besoin. Il rédige un premier document qu'il transmet aux deux employés pour voir si tout est faisable et ils conviennent ensemble d'un prix. Ensuite il envoie le devis au client et si le client est d'accord, ils réalisent le projet.

2.2. Intégration et encadrement

Lors de mon entrevue, le dirigeant de l'entreprise m'a expliqué le fonctionnement de l'entreprise, les horaires suivi, et comment se passait l'organisation au bureau. Etant arrivé 2 semaines après deux autres stagiaire, ce sont eux qui m'ont expliqué le projet, ce qu'ils avaient déjà réalisés, ce qu'il restait à réaliser et leur organisation sur le projet. Pour ce projet les horaires étaient globalement 9 Heures - 17 Heures avec pause le midi de 12 Heures jusqu'à 13 Heures, du lundi jusqu'au vendredi. Lorsqu'un client venait pour faire une réunion, nous avions l'occasion de les saluer.

2.3. Environnements matériel et technologique

L'entreprise se situe dans une annexe de la maison du dirigeant, elle possède une imprimante, une pièce avec une télé pour faire des réunions. Tous les employés ont un ordinateur portable pour travailler, Tout le monde est connecté à internet en Wifi avec une connexion de 200 Mb en download et 50 en upload. L'entreprise loue des serveurs chez OVH. Tous les employés et stagiaires sont soumis à un contrat de confidentialité les empêchant de parler des projets sur lequel ils travaillent.

Pour le projet nous avons utilisés GitLab pour stocker le projet mais plus tard git sera installé sur un des serveurs pour tout centraliser. Nous avons

aussi utilisé des méthodes agile tel que Trello pour avoir une historique de ce qu'il y a faire, qui le fait et où en est l'avancement.

Nous étions tous installé dans une salle, où les chaises étaient ajustable, les tables à la bonne hauteur. La pièce n'était jamais trop sombre et le soleil nous empêchait jamais d'avoir une bonne visibilité sur nos écrans.

3. Déroulement du stage

3.1. Réalisations

Pour ce projet, j'ai fait très peu d'analyse et de conception, le projet ayant été déjà définis avant mon arrivé. J'ai donc questionné les autres stagiaires lorsque les questions se présentaient. J'ai donc surtout fait de la construction et de l'implantation.

J'ai commencé par m'attaquer à quelque chose qui me plaisait pour me mettre en confiance et me familiariser avec l'environnement. J'ai donc réalisé le déploiement du site web en utilisant la technologie Envoy. Puis je me suis lancé dans la création du site web en exploitant mes connaissances fraîchement apprises pour réaliser des pages en utilisant l'architecture Laravel. J'ai notamment réalisé un système de chat permettant aux clients, vendeurs et administrateur de communiquer entre eux. Pour ce système de chat, j'ai aussi intégré un système de notification pour que chaque utilisateur puisse voir si il a des messages en attente et combien. C'était l'occasion pour moi de me familiariser avec l'environnement Laravel mais aussi d'utiliser du JavaScript et du css pour la première fois de façon concrète. Ces quelques tâches m'ont permis d'apprendre d'avantage sur les aspects sécurités d'un site web par exemple en empêchant un utilisateur d'avoir accès aux messages d'un autre utilisateur. Après avoir finit le système de chat, je me suis attaqué à un sujet plus vaste et compliqué, à savoir un calendrier. Celui-ci devait pouvoir intégrer des événements avec une récurrence particulière (une semaine sur deux ou trois) et un décalage particulier, décaler la récurrence d'une semaine. Tout cela devait pouvoir être configurable pour les utilisateurs. Le calendrier devait aussi pouvoir intégrer un système de créneaux et de rendez-vous et permettre d'avertir l'utilisateur si le créneau est complet ou non. Ce calendrier a été fait à l'aide du plugin FullCalendar. Ce qui était compliqué mais ce qui me plaisait aussi avec ce calendrier était que tous les problèmes qu'on pouvait avoir était des problèmes de logiques et d'algorithme. Le plugin étant vraiment complet,

il fallait trouver des façons de faire ce que l'on voulait. J'ai ensuite intégré au site des calendriers pouvant être partagés avec plusieurs utilisateurs.

Lorsque nous avons commencé à travailler nous avons décidé de coder en anglais et nous nous sommes mis d'accord pour éviter du français mélanger à de l'anglais. Malgré ça j'ai décidé de mettre les commentaires du code en Français pour permettre aux autres membres de l'entreprise de le comprendre plus simplement. Mais l'anglais était une composante indispensable pour réussir ce stage. Comme je devais faire des tâches vraiment précises, tous les problèmes que je rencontrais étaient sur des détails très précis et donc impossible de trouver sur internet des forums en français, il était donc important de comprendre l'anglais pour résoudre mes problèmes. Je n'ai jamais eu à parler anglais car je n'étais jamais en contact avec des clients et que de toute manière tous les clients de l'entreprise sont Québécois ou Canadien.

Je n'ai pas eu un grand nombre de problème pour ce projet mais ceux que j'ai eu étaient vraiment compliqués à résoudre et je pourrais les catégoriser en deux. Tout d'abord il y avait les problèmes qui résultaient d'une erreur, quelque chose ne fonctionnait pas parce qu'il y avait un problème. Par exemple lorsque je devais faire un groupe de vendeur, j'avais des problèmes d'url et de type de requête (Problème issu de Laravel). Ce problème était résolvable en trouvant d'où venait le problème et en le résolvant (bien souvent cela venait d'une faute de frappe ou d'une incompréhension). La deuxième catégorie sont les problèmes pour lesquels le problème n'est que d'un côté logique. Par exemple lorsque je devais réaliser le calendrier des vendeurs, je devais faire en sorte que l'utilisateur puisse voir les jours disponibles et ce en fonction des horaires, de la semaine était un multiple de 1,2,3,4, tout en gérant le fait que les créneaux étaient au format numéro du jour et les rendez-vous au format date. Le problème ici ne venait pas d'une erreur mais du fait qu'il fallait trouver une façon de faire cela. Et ce qui est frustrant avec ce genre de problème c'est que cela peut marcher partiellement mais on sait pertinemment que même si ça marche qu'à moitié ce n'est pas mieux que si ça ne marche pas du tout parce qu'on ne va pas proposer aux clients quelque chose qui ne marche pas complètement. J'ai mis plusieurs jours à résoudre ce problème en trouvant un moyen de récupérer la date de début et de fin de la période visible à l'écran et en parcourant chaque jour pour voir si il était disponible.

Dans ce projet, ma plus grande lacune était sans doute l'anticipation. Lorsque je programmais, je n'essayais pas d'optimiser le code de telle sorte

que la maintenance soit simple à effectuer. Pour preuve, lorsque je relisais mon code que j'avais fait dans les premières semaines mon expérience et mes connaissances ayant été agrandis entre temps il m'était difficile de modifier le code. Un autre problème que j'avais était de commenter mon code. En effet lorsque je l'écrivais j'étais tellement concentré à le faire marcher que j'ai dû commenter tout le code d'un seul coup. Ce qui m'a obligé à me replonger dans le code plusieurs semaines après l'avoir écrit. Notons tout de même que grâce à cette relecture j'ai pu optimiser certaines lignes de codes.

3.2. Apprentissages

Lors de ce stage je me suis lancé dans une technologie nouvelle, Laravel, j'ai du apprendre de A à Z son fonctionnement et sa mise en place. Pour apprendre tout ça je me suis basé des tutoriels de graphikart. J'ai donc regardé toute sa playlist sur comment fonctionne Laravel, c'est ensuite que j'ai commencé à travailler sur le projet. Laravel utilise le PHP, le blade (html) et le javascript, sur ces langages j'en connaissais un et demis. J'ai donc dû apprendre le Javascript et le fonctionnement du Laravel. Pour ce faire, on m'a donné des objectifs. Par exemple, je devais "réaliser un système de chat avec notification en direct" et j'ai appris à le faire petit à petit en regardant comment cela était fait sur internet et en résolvant chaque problème que je rencontrais un à un à l'aide de Google. Un autre apprentissage vient du calendrier que j'ai eu à faire, derrière un calendrier se trouvent des dizaines de choses à penser et il faut penser d'une certaine logique pour que cela fonctionne, j'ai donc appris à créer et mettre en place un calendrier. Pour moi le calendrier est l'une des choses qui sert le plus souvent car en avoir un est utile quelque soit le milieu et le type de site web. La chose la plus déroutante que j'ai appris pendant ce stage sont les requêtes ajax car elles ne sont pas forcément claires et selon moi elles rendent le code lourd. J'ai eu le même problème lorsque j'ai appris à utiliser les fonctions asynchrones et les callbacks toujours en javascript. Pour certaines choses ce que j'ai appris en cours au Cégep m'a été utile, principalement les cours de php pour mieux comprendre le fonctionnement du php et les cours de maintenance pour apprendre la méthodologie pour rendre son code maintenable.

Mais les apprentissages sur des langages ne sont pas tout ce que j'ai appris pendant ce stage. J'ai aussi appris à travailler sur un projet de grande envergure avec une équipe, des méthodes agiles, en pouvant y passer mes 35 heures de la semaine, tout ça de façon terre à terre et non

théorique comme j'ai été habitué en France. J'ai aussi amélioré mes méthodes de travail à l'aide du Trello et à ne pas baisser les bras même quand cela fait un moment que je travaille sur le même problème.

4. Conclusion

Ce stage a été pour moi l'occasion de travailler en autonomie sur des sujets divers que j'apprécie et de me forger une première expérience de travail. Je suis ravi d'avoir eu la chance de pouvoir travailler là-bas. Je suis aussi reconnaissant d'avoir pu venir au Québec ce qui était pour moi une chance qui ne se représentera peut être jamais. Je tiens donc à remercier **Anne Bernier** d'avoir pu m'aiguiller pour toute les démarches et me soutenir lorsque les choses semblaient compromises. Je tiens à remercier les professeurs du Cégep pour m'avoir permis de voir une autre méthode de travail, une autre ambiance qui me manquera très certainement à mon retour en France. Je souhaite remercier **Nadine Giasson St-Amand** pour m'avoir conseiller tout le long du stage et m'avoir encouragé lorsque j'avais des difficultés et que je n'avançais plus. Et bien évidemment je remercie **Sam De Champlain** d'avoir accepté ma venue dans l'entreprise.

5. Annexes

Graphikart : <https://www.youtube.com/user/grafikarttv>

Bourrasque : <https://bourrasque.ca/>