



# Maxime YONNET

Master Systèmes Intelligents,  
Interactifs et Autonomes

## PROFIL

Patient et autonome,  
passionné de nouvelles technologies et  
toujours curieux d'apprendre.

## CONTACT

Yonnet.maxime@gglan.fr



29200 Brest



<https://doctr3d.github.io/>

## COMPÉTENCES

### Technologies web

HTML, CSS, PHP, JavaScript,  
Laravel, CodeIgniter, Bootstrap.

### Base de données

MySQL, H2.

### Programmation

Java, C, Python, Bash, GoLang,  
Q#, XML, Socket.

### Système d'exploitation

Windows, Linux, Android.

### Gestion de Projet

GIT, UML, Méthode agile

### Savoir être

Sais travailler sous la pression,  
patient, auto didacte.

## INTERETS



MUSIQUE



VEILLE  
TECHNOLOGIQUE

# Recherche d'emploi (Remote)

## FORMATION

- **2020 - 2022** Master Informatique (IMT Atlantique, ENIB, UBO)  
Parcours systèmes Intelligents, Interactifs et Autonomes.
- **2019 - 2020** Licence 3 Informatique (UBO)  
Parcours Ingénierie Informatique.
- **Jan 2019** Cégep de Matane (Canada)  
Semestre au Cégep de Matane en Informatique
- **2017 - 2019** Dut informatique (Laval)  
Parcours informatique avec dernier semestre dans le Cegep de Matane au Canada.

## PROJETS

- **2021** **Intelligence Artificielle**  
Création d'une IA qui se déplace en évitant les obstacles en utilisant la logique floue.
- **2019** **Site web de vente de goodies**  
Création d'un site web  
PHP, MySQL, Html, Bootstrap, JS, CodeIgniter, méthodes agile.
- **2019** **Puissance 4**  
Création d'un jeu puissance 4 en réseau  
C, socket, tkinter
- **2019** **Site web de vente de nourriture**  
Création d'un site web  
PHP, MySQL, Html, Bootstrap, GIT, méthodes agile.
- **2019** **Création d'un jeu de combat**  
Création d'un jeu de combat à l'aide d'Unity
- **2018** **Jeu en Java**  
Création d'un jeu type QCM et de son éditeur.  
Java, JavaFX, SQL, GIT, IHM et UML
- **2017** **Site web répondant à un défi**  
Création d'un site web pour un hackaton.  
Html, JavaScript

## STAGES

- **Stage à Aktan - 6 mois en 2022 (Orléans)**  
Travail sur le choix d'un outil VR et la conception d'espaces pour celui-ci
- **TAL à l'UBO - 4 mois en 2021 (Brest)**  
Temps d'accueil en laboratoire sur le domaine de l'informatique quantique à l'UBO
- **Stage au CEREMA - 4 mois 2020 (Brest)**  
Conception d'un logiciel d'analyse vidéo de webcam pour phare en Python
- **Stage à BOURRASQUE - 3 mois 2019 (Matane)**  
Conception d'un agenda en utilisant Laravel et la librairie FullCalendar



# Maxime YONNET

Master of Intelligent, interactive and Autonomous Systems

## PROFILE

Patient and autonomous, passionate about new technologies and always curious to learn more.

## CONTACT

Yonnet.maxime@gglan.fr



29200 Brest, France



<https://doctr3d.github.io/>

## SKILLS

### Web technologies

HTML, CSS, PHP, JavaScript, Laravel, CodeIgniter, Bootstrap.

### Database

MySQL, H2.

### Programming

Java, C, Python, Bash, GoLang, Q#, XML, Socket.

### Operating system

Windows, Linux, Android.

### Project Management

GIT, UML, Agile Method

### Soft skills

Can work under pressure, patient, self-taught.

## INTERESTS



MUSIC



TECHNOLOGY  
INTELLIGENCE

# Backend developer (Remote)

## EDUCATION

- 2020 - 2022 Master in Computer Science (IMT Atlantique, ENIB, UBO)  
Intelligent, interactive and Autonomous Systems
- 2019 - 2020 Bachelor's Degree in Computer Science (UBO)  
IT Engineering course
- Jan 2019 CEGEP at Matane (Canada)  
Semester at the Cégep de Matane computer science
- 2017 - 2019 DUT in Computer Science(Laval)  
Computer course with last semester in the Cegep of Matane in Canada.

## PROJECTS

- 2021 Artificial Intelligence  
Creation of an AI that moves while avoiding obstacles using fuzzy logic.
- 2019 Fake Website for the sale of goodies  
Creation of a website  
PHP, MySQL, Html, Bootstrap, JS, CodeIgniter, agile methods.
- 2019 Power 4  
Creating a power 4 game working on a network  
C, socket, tkinter
- 2019 Fake Website for food sales  
Creation of a website  
PHP, MySQL, Html, Bootstrap, GIT, agile methods.
- 2019 Creation of a fighting game  
Creation of a fighting game using Unity
- 2018 Quizz game in Java  
Creation of a QCM type game and its editor.  
Java, JavaFX, SQL, GIT, GUI and UML
- 2017 Website responding to a challenge  
Creation of a website for a hackaton.  
Html, JavaScript

## INTERNSHIPS

- Internship at Aktan - 6 months in 2022 (Orléans)  
Work on the choice of a VR tool and the design of spaces for it
- Internship at UBO - 4 months in 2021 (Brest)  
Laboratory time in the field of quantum computing at UBO
- Internship at CEREMA - 4 months 2020 (Brest)  
Design of webcam video analysis software for lighthouse in Python
- Internship at BOURRASQUE - 3 months 2019 (Matane)  
Designing a calendar using Laravel and the FullCalendar library