



Projet tuteuré de Semestre 2

FindZone et EditFindZone

Le 27/06/2018

Sommaire



- 1. Présentation du projet**
 - a. Sujet
 - b. Fonctionnalités requises
- 2. Le groupe**
 - a. Présentation du groupe
 - b. Organisation du groupe
 - c. Organisation du travail
 - d. Les risques
- 3. L'application**
 - a. Aspects techniques
 - b. Les éléments de conception principaux
 - c. Présentation du résultat
 - d. Architectures
 - e. Démonstration de l'application
- 4. Conclusion**
 - a. Répartition des tâches
 - b. Conclusion
- 5. Perspectives d'amélioration**

1- Présentation du projet

- a. Sujet
- b. Fonctionnalités requises

Sujet

Développement d'une application ludique → Présentée aux journées portes ouvertes



Rendre attractif le DUT informatique



Zone à localiser sur une image → réponse à une question d'un quizz



Fonctionnalités requises

Editeur de thème

- Ajouter un thème / Question
- Modifier un thème / Question
- Supprimer un thème / Question

Jeu

- Consigne
- Réponse correcte
- Indicateur de progression
- Attribution de points
- Score

Le groupe

- a. Présentation du groupe
- b. Organisation du groupe
- c. Organisation du travail
- d. Les risques

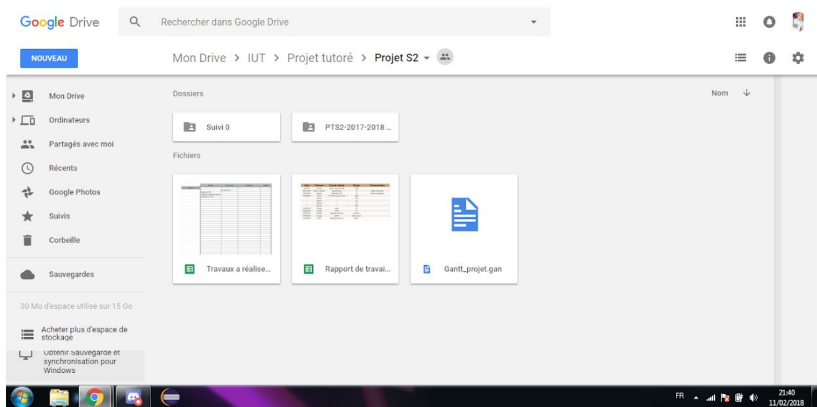
Présentation du groupe

- Chef de groupe : Manon TUFFREAU
- Point fort :
 - Bonne ambiance dans l'équipe
 - Programmation
- Point perfectible :
 - Orthographe
 - Design



Organisation du groupe

Echange de document : Google drive



Communication : Discord et Messenger



Organisation du travail

Convention de nommage

Liste de travail

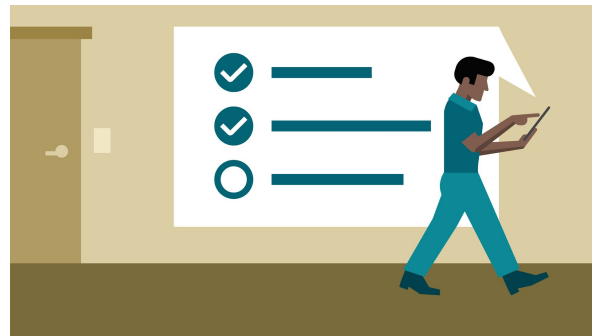
Convention sur les interfaces

Code :

- FindZone → Manon et Maxime
- EditFindZone → Glenn et Quentin
- BDD → Corentin



Date	Personne	Travail réalisé	Durée	Commentaires
2023-01-01	Manon	Recherche de données	1h	
2023-01-02	Maxime	Recherche de données	1h	
2023-01-03	Glenn	Recherche de données	1h	
2023-01-04	Quentin	Recherche de données	1h	
2023-01-05	Corentin	Recherche de données	1h	
2023-01-06	Manon	Recherche de données	1h	
2023-01-07	Maxime	Recherche de données	1h	
2023-01-08	Glenn	Recherche de données	1h	
2023-01-09	Quentin	Recherche de données	1h	
2023-01-10	Corentin	Recherche de données	1h	
2023-01-11	Manon	Recherche de données	1h	
2023-01-12	Maxime	Recherche de données	1h	
2023-01-13	Glenn	Recherche de données	1h	
2023-01-14	Quentin	Recherche de données	1h	
2023-01-15	Corentin	Recherche de données	1h	



Les risques

- L'application ne correspond pas aux attentes du client
- Mauvaise programmation
- Base de données non fonctionnelle
- Le non-respect des délais



L'application

- a. Aspects techniques
- b. Les éléments de conception principaux
- c. Présentation du résultat
- d. Architectures
- e. Démonstration de l'application

Aspects techniques

Les contraintes logiciels



eclipse

Les contraintes techniques

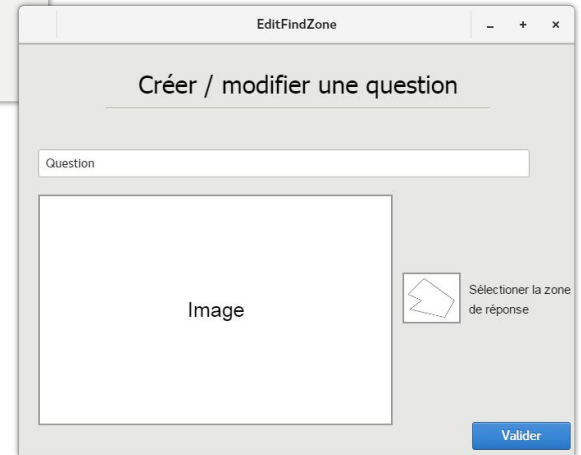
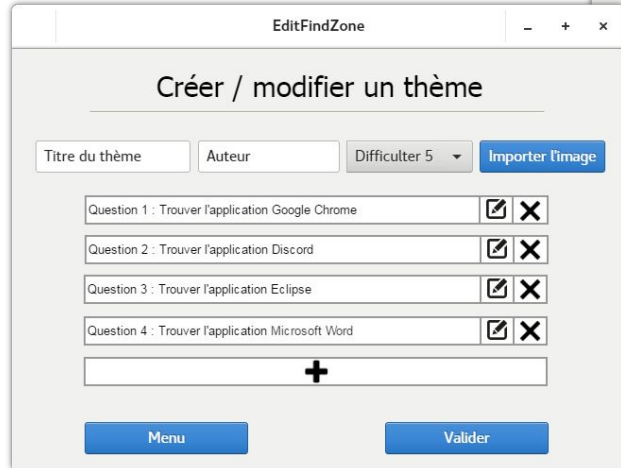


JavaFx™



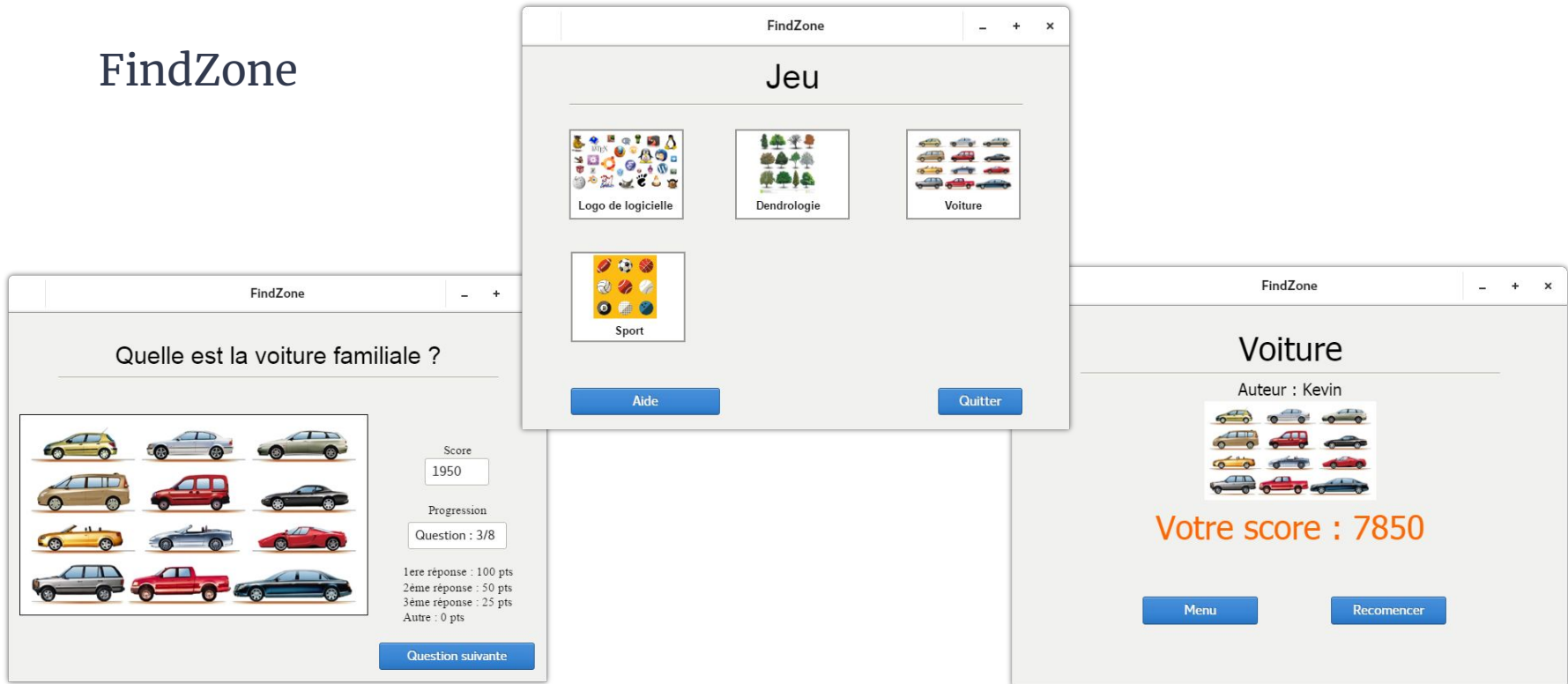
Les éléments de conception principaux

EditFindZone



Les éléments de conception principaux

FindZone



Les éléments de conception principaux

Base de données

Console H2

localhost:8082/login.do?jsessionId=ad65da768b6564a3a479c3d2

Validation automatique (auto commit) Max lignes: 1000

jdbc:h2:C:\Users\Asus\Docume

COORDONNER
QUESTION
THEME
INFORMATION_SCHEMA
Utilisateurs
H2 1.4.196 (2017-06-10)

Exécuter Run Selected Complètement automatique Effacer Instruction SQL:

SELECT * FROM THEME

SELECT * FROM THEME;

ID_THE	TI_THE	AUT_THE	IMA_THE	DIF_THE
1	Carte France	Corentin	1	Moyen
2	Les téléphones	Corentin	2	Moyen
3	Carte Monde	Quentin	3	Facile
4	Les batiments	Manon	4	Facile

(4 enregistrements, 24 ms)



Présentation du résultat

EditFindZone




Présentation du résultat

FindZone

FindZone

Où se trouve la bretagne ?



7 Secs


Progression : 1/5

Score : 0 Pts

Question suivante

FindZone

Jeu




Les régions de France

Difficile

Quitter

Score

Auteur : Quentin



Votre score est : 540 points

Temps : 31 Sec

Menu

Recommencer

Architectures

Editeur

List Thème

- Interface / Contrôler
- Interaction thème

Editeur Thème

- Interface / Contrôler
- Interaction Question

Editeur Question

- Interface / Contrôler

Base de données

- Base de données

Jeu

Menu

- Interface / Contrôleur
- Game Element
- Theme

Présentation

- Interface / Contrôleur

Jeu

- Interface / Contrôler

Score

- Interface / Contrôleur

Base de données

- Base de données

Paramètre

- Interface / Contrôleur

Démonstration de l'application

Personna :

Histoire/ Profil

Professeur d'histoire - géographie

Motivations/Objectifs

Faire découvrir les pays pour des CM2

Freins / Frustrations

Complexité du jeu pour les élèves

L'expérience attendue

Familiariser les enfants avec l'outils informatique et leurs faire découvrir les pays



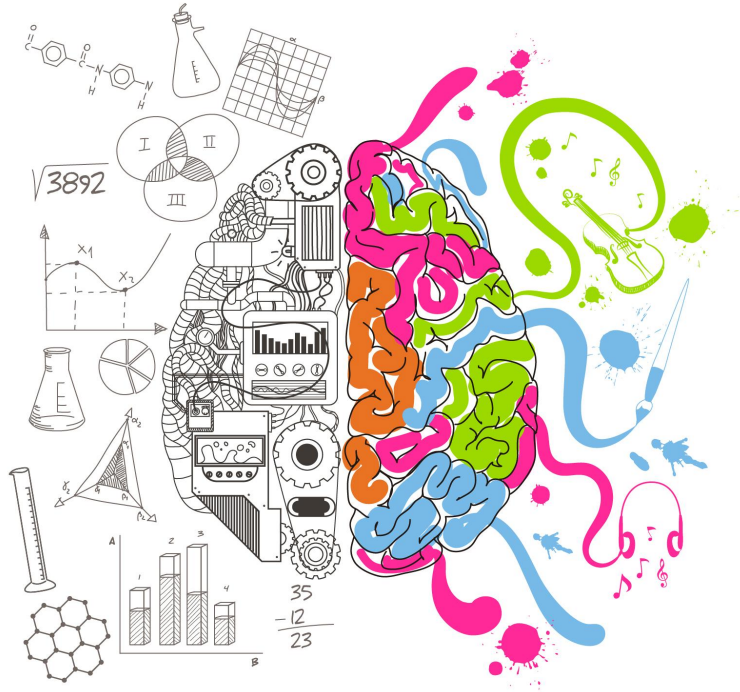
Conclusion

- a. Répartition des tâches
- b. Conclusion

Répartition des tâches

Activité	Manon Tuffreau	Maxime Yonnet	Quentin Pineau	Glenn Louarn	Corentin Gautier	Total
Etude des besoins	20	20	20	20	20	100
Rédaction du cahier des charges	20	20	20	20	20	100
Analyse & Conception	20	20	20	20	20	100
Rédaction du dossier de conception	22	22	22	22	12	100
Codage	22	22	22	22	12	100
Tests	16	16	16	16	36	100
Rédaction du manuel d'utilisation	18	19	27	16	20	100
Rédaction du rapport	22	21	13	24	20	100
Total	20	20	20	20	20	100

Conclusion



Perspectives d'amélioration

a. Fonctionnalités à ajouter

Fonctionnalités à ajouter

Importer un thème externe



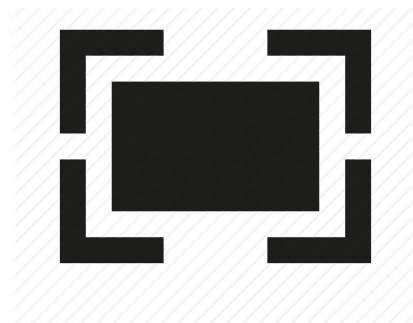
Exporter le thème



Classement des meilleurs scores



Modifier la taille de la fenêtre



Merci de votre attention

Sources

Toutes les images de ce diaporama ont été prise sur le site FreePik