7.11 多普勒效应 (Doppler effect)

多普勒效应: 由于波源和观察者的运动, 而使观测的频率不同于波源频率的现象。

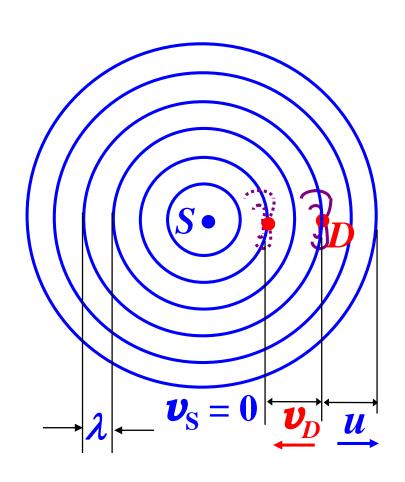
1842, 多普勒(Johann Christian Doppler, 1803 - 1853) 提出了上述效应的声学理论。

1845, 巴罗特(Buys Ballot)在荷兰让一队小号手在行进 的平板火车上奏乐,由一些训练有素的音乐家 用自己的耳朵来判断音调的变化;然后音乐家 和号手的位置对调,重做此实验。

一. 机械波的多普勒效应

设运动在波源 S 和观测者D的连线方向上,以二者相向运动的方向为速度的正方向。

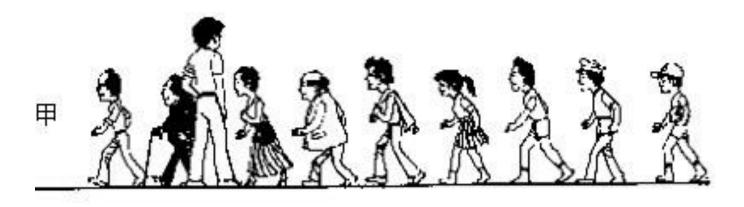
(1)
$$\boldsymbol{v}_{S}=0$$
, $\boldsymbol{v}_{D}\neq0$,

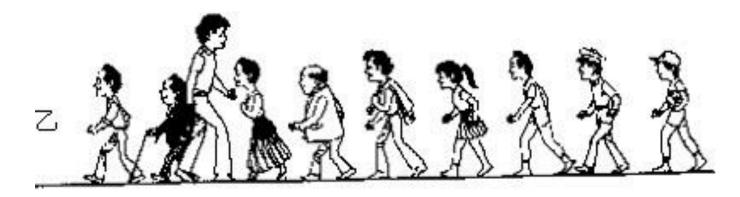


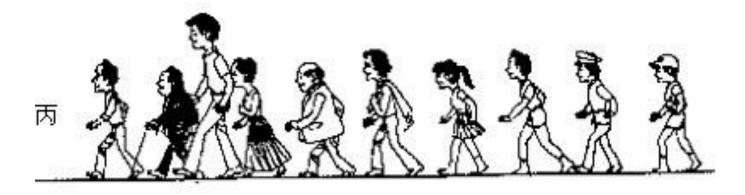
$$v' = \frac{u + v_D}{\lambda} = \frac{u + v_D}{u}v$$

$$\mathbf{v}_D > 0$$
 (D接近S), $\mathbf{v}'>\mathbf{v}$

$$v_D < 0(D远离S)$$
,v'

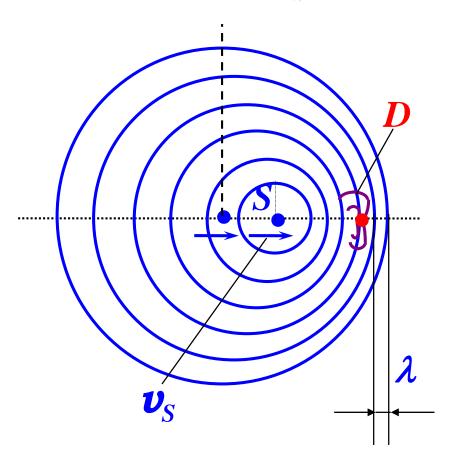


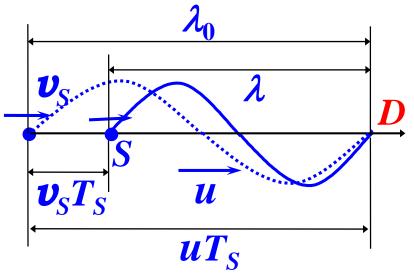




为了了解多普勒效应,还 可以做这样一个类比。让一队 人沿街行走, 观察者站在街旁 不动,每秒有9个人从他身边通 过(图甲)。这种情况下的" 过人频率"是9人/秒。如果观 察者逆着队伍行走, 每秒和观 察者相遇的人数增加,也就是 频率增加(图乙); 反之, 如 果观察者顺着队伍行走,频率 降低(图丙)。

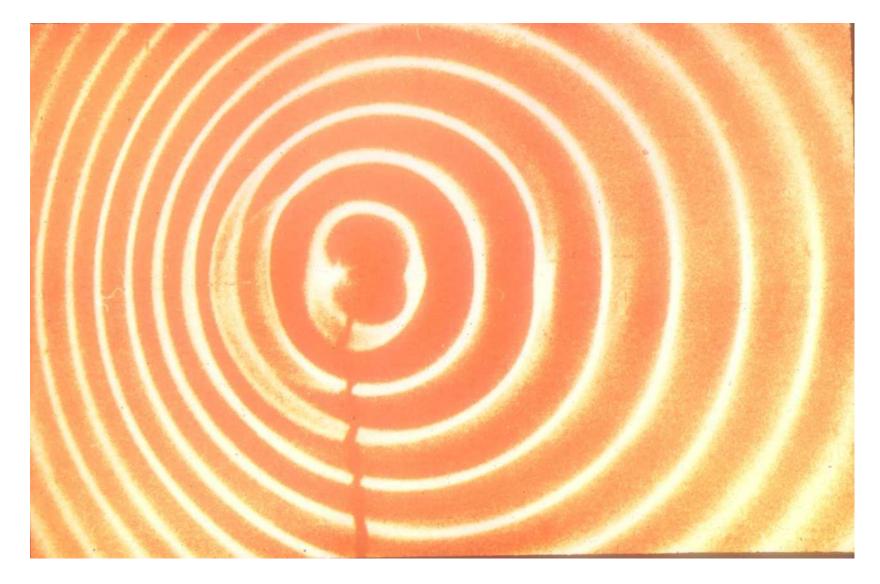
$$(2) \mathbf{v}_D = \mathbf{0} , \mathbf{v}_S \neq \mathbf{0},$$



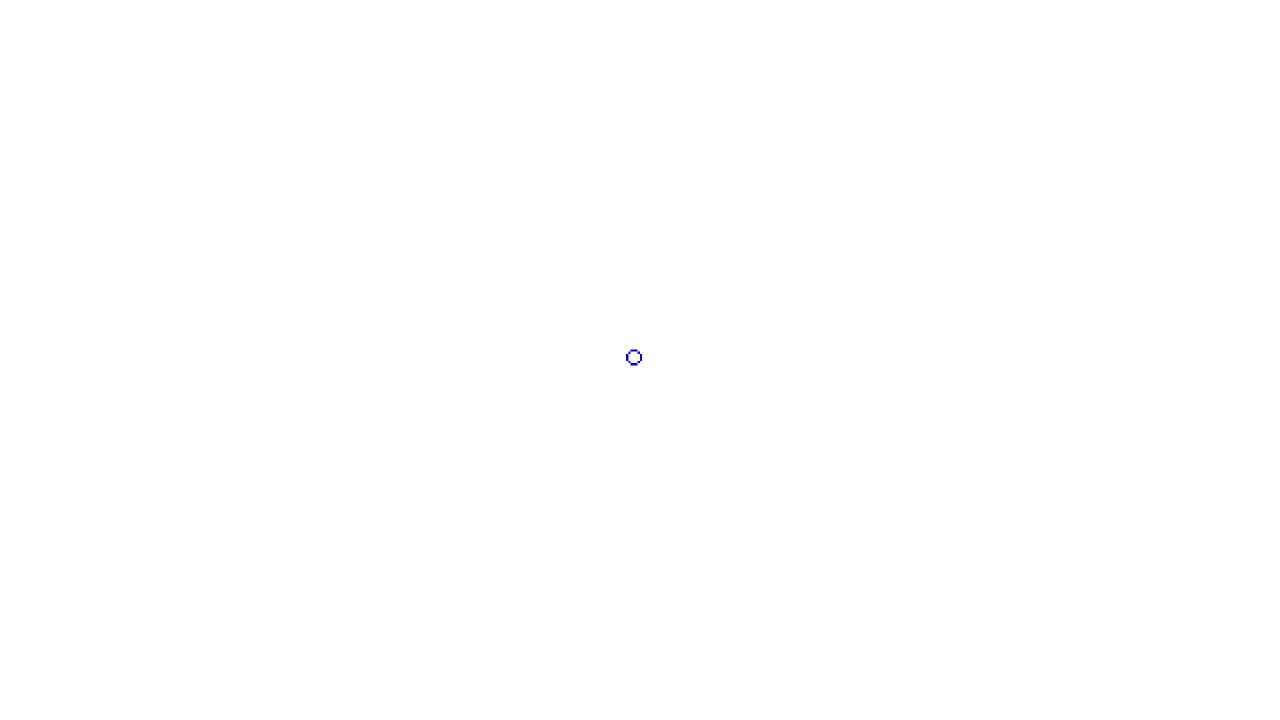


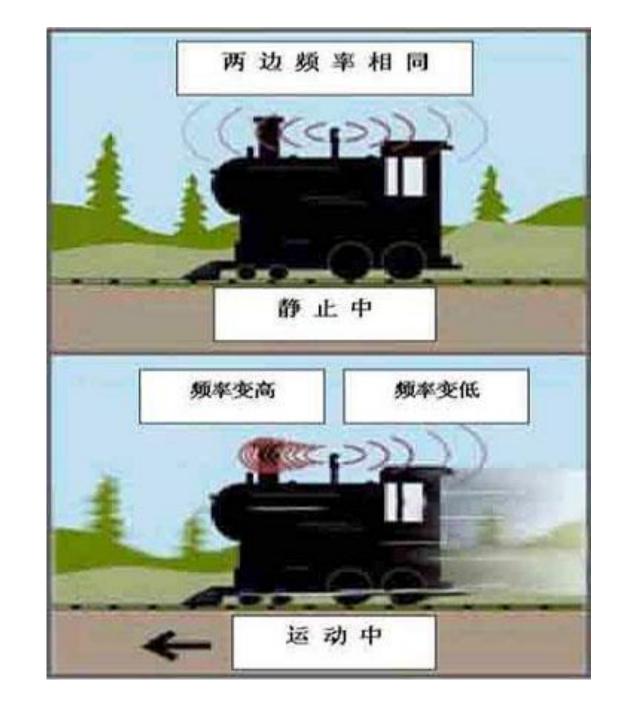
S运动的前方波长缩短

$$v' = \frac{u}{\lambda} = \frac{u}{(u - v_s)Ts} = \frac{u}{u - v_s} \cdot v$$



水波的多普勒效应(波源向左运动)





$$v' = \frac{v_S \neq 0}{u + v_D} v$$

$$v' = \frac{u + v_D}{u - v_S} v$$

$$v_R \neq v_S$$
当 $v_D = -v_S$ 时 (无相对运动), $v' = v$ $v_R \neq v_S$

注意:

1.
$$S$$
 动 D 不 动 $\longrightarrow \lambda \neq \lambda_0 \longrightarrow v' \neq v$ 机制 D 动 S 不 动 $\longrightarrow \lambda_0$ 度不是 u

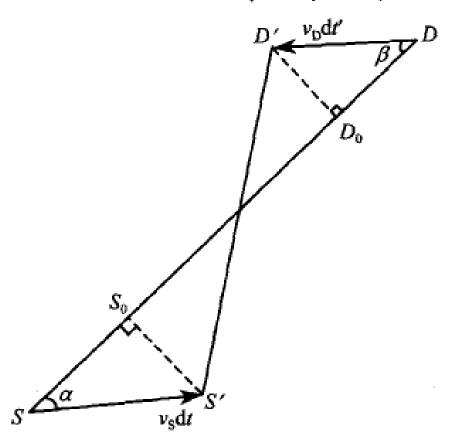
 $2. v_D$ 、 v_S 是对介质而言,且以靠近为正。

(4) 普遍的公式

现在来考虑波的传播方向、波源速度、观察者速度三者不共线的一般情况。 如图所示, 这时从波源 S 到观察者 D 的传播方向随时在改变,我们必须讨论瞬时过程。设波源在时刻 $t=t_0$ 和 $t=t_0+dt$ 的位置分别为 S 和 S',相位分别为 φ 和 $\varphi+d\varphi$,其中

相位的增量为 $d\varphi = 2\pi \nu dt$ 。 相位 φ 由波源 S 传播到观察 者时,它的位置在 D;相位 $\varphi + d\varphi$ 由波源 S'传播到观察 者时,它的位置在 D'。观察 者从 D 走到 D' 所用的时间 dt'和他感受到的频率v'与 dt 量 $d\varphi$ 一样,即

 $d\varphi = 2\pi v dt = 2\pi v' dt'$ 相位 φ 从波源 S 传播到观察



者的位置 D 的时刻为 $t=t_0+\frac{\overline{SD}}{\mathbf{u}}$,相位 $\varphi+\mathrm{d}\varphi$ 由波源 S'传播到观

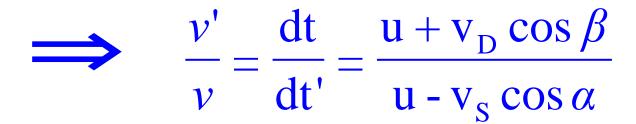
察者的位置 D'的时刻为 $t=t_0+dt+\frac{\overline{S'D'}}{u}$ 。二者之差即为 dt':

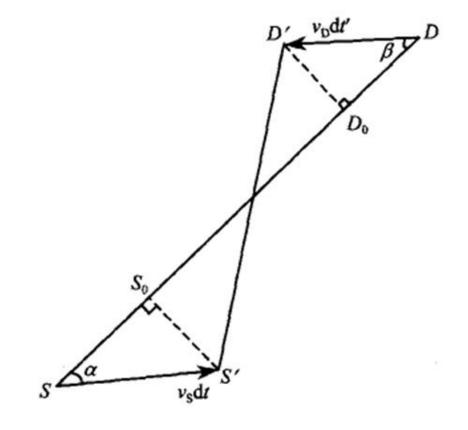
$$dt' = dt + \frac{\overline{S'D'} - \overline{SD}}{u}$$

如图 所示, 分别从 S',D'作 SD 的垂线, 令相应的垂足分别 为 S_0 和 D_0 。 $\overline{S_0D_0}$ 与 $\overline{S'D'}$ 的长度相差高阶无穷小量,可认为二者 相等,于是

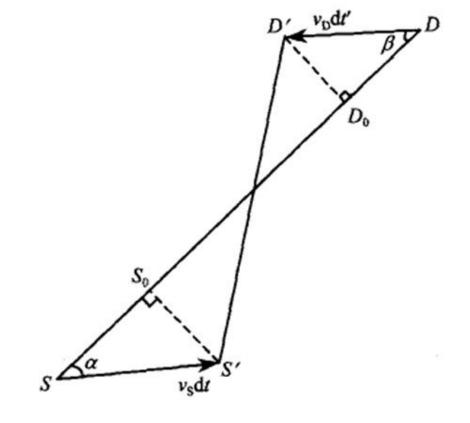
$$\overline{SD} - \overline{S'D'} = \overline{SD} - \overline{S_0D_0} = \overline{SS_0} + \overline{DD_0} = \overline{SS'}\cos\alpha + \overline{DD'}\cos\beta$$

式中, α 是 $\overline{SS'}$ 与 \overline{SD} 之间的夹角, β 是 $\overline{DD'}$ 与 \overline{DS} 之间的夹角。因 $\overline{SS'} = v_S dt$, $\overline{DD'} = v_D dt'$, $dt' = dt - \frac{v_S \cos \alpha}{u} dt - \frac{v_D \cos \beta}{u} dt'$





$$\frac{v'}{v} = \frac{dt}{dt'} = \frac{u + v_D \cos \beta}{u - v_S \cos \alpha}$$



这便是多普勒效应的普遍公式。不难看出,当 α 和 β 等于0或 π 时,上式过渡到共线情形的公式。由上式可知,对于机械波,只有纵向运动(即平行于波源和观察者连线的运动)具有多普勒效应,横向运动没有多普勒效应。

例7.12 A source of 1 - kilohertz sound is moving straight toward you at a speed 0.9 times the speed of sound. The frequency you receive is

(A)
$$0.1 \text{ kHz}$$
 (B) 0.5 kHz (C) 1.1 kHz

(D)
$$1.9 \text{ kHz}$$
 (E) 10 kHz

$$v' = \frac{u}{u - v_s} v$$

$$= \frac{1}{1 - 0.9} \times 1 \text{kHz} = 10 \text{kHz}$$

例7.13 一观察者在铁路旁,听到迎面开来的火车汽笛声频率为440 Hz (相当于钢琴的A音)。火车驶过身旁之后,他听到笛声降为392 Hz (G音)。空气中声速按330 m/s计算,求火车的速率。

解:假设无风,观察者静止于介质(空气)中,火车对地面的速率等于对空气的速率,将此待求的速率记为 v_s 。

火车逼近观察者时
$$v' = \frac{u}{u - v_s} v$$

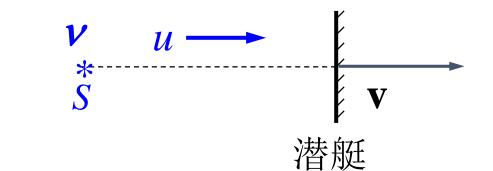
火车离开观察者时 $v'' = \frac{u}{u + v_s} v$
サ $\frac{v'}{v''} = \frac{u + v_s}{u - v_s}$

$$\Rightarrow v_s = \frac{v' - v''}{v' + v''}u = \frac{440 - 392}{440 + 392} \cdot 330 \, m/s = 19m/s$$

例7.14 一静止波源在海水中向前发射频率 ν =30kHz的超声波,射在一艘向前运动的潜艇上反射回来。在波源处测得波源发射波与潜艇反射波合成后的拍频 $\Delta\nu$ =100Hz。已知海水中的声速 ν =1.54×10 3 m·s $^{-1}$,求潜艇运动的速度 ν 。

解: 潜艇接收到的声波频率

$$v' = \frac{u - v}{u}v$$



被潜艇(新波源)反射,在原波源处的频率

$$v'' = \frac{u}{u+v}v' = \frac{u}{u+v} \cdot \frac{u-v}{u}v = \frac{u-v}{u+v}v$$

波源发射波与潜艇反射波合成后的拍频

$$\Delta \nu = \nu - \nu'' = \left(1 - \frac{u - v}{u + v}\right) \nu = \frac{2v}{u + v} \nu$$

解出潜艇的速度

$$v = \frac{u\Delta v}{2v - \Delta v} = 2.6 \, m/s$$

由拍频→反射壁的速度

例7.15 一声源的频率为1080Hz,相对地面以30m/s的速率向右运动。在其右方有一反射面相对地面以65m/s的速率向左运动。设空气中的声速为330m/s。求: (1) 声源在空气中发出声音的波长; (2) 反射面接收到的频率; (3) 静止观测者接受到反射面反射回的声音的频率和波长。

解: (1) 由于声源运动,所以在声源运动的前方和后方,空气中声音的波长不同。在声源运动的前方,空气中声音的波长为

$$\lambda_1 = (u - v_S)T = \frac{u - v_S}{v_S} = \frac{330 - 30}{1080} = 0.278$$
m

在声源运动的后方,空气中声音的波长为

$$\lambda_2 = \frac{330 + 30}{1080} = 0.333$$
m

(2) 反射面作为一个运动的观测者,接收到的频率为

$$v_R = \frac{u + v_R}{u - v_S} v_S = \frac{330 + 65}{330 - 30} \times 1080 = 1422$$
Hz

(3) 静止观测者接受到反射面反射回的声音的频率为

$$v_R' = \frac{u}{u - v_R} v_R = \frac{330}{330 - 65} \times 1422 = 1771$$
Hz

它的波长为
$$\lambda' = \frac{u}{v_R'} = \frac{330}{1771} = 0.186$$
m

或
$$\lambda' = \frac{u - v_R}{v_R} = \frac{330 - 65}{1422} = 0.186$$
m

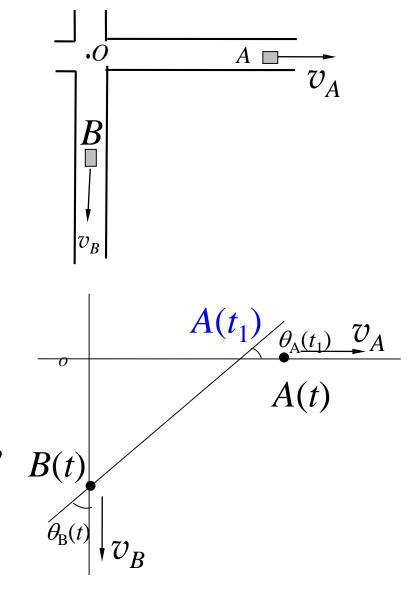
例7.16 两辆汽车A与B,在t=0时从十字路口O处分别以速度 v_A 和 v_B 沿水平的、相互正交的公路匀速前进,如图所示。汽车A持续地以固定的频率 v_0 鸣笛,求在任意时刻t汽车B的司机所检测到的笛声频率。已知声速为u,且当然有 $u > v_A \times v_B$ 。

解: 如图所示,t时刻汽车B位于 B(t) 处,

距O点的距离为 $v_B t$. 此时传播到汽车B的笛声不是t时刻而是较早时刻 t_1 由A车发出的. 汽车A发出此笛声时位于 $A(t_1)$ 处,距O点的距离为 $v_A t_1$,

此笛声由发出点到接收点(t时刻B车所在点)所传播的路程为 $u(t-t_1)$,由几何关系可知

$$(v_{\rm B}t)^2 + (v_{\rm A}t_1)^2 = [u(t-t_1)]^2$$



(1)

$$(u^2 - v_A^2)t_1^2 - 2u^2tt_1 + (u^2 - v_B^2)t^2 = 0$$

这是以t1为变量的一元二次方程,其解为

$$t_1 = \left(\frac{u^2 \pm \sqrt{u^2(v_A^2 + v_B^2) - v_A^2 v_B^2}}{u^2 - v_A^2}\right) t$$

由于 $u^2 > u^2 - v_A^2$, 但 $t_1 < t$,所以上式中只能取减号

$$t_1 = \frac{u^2 - \sqrt{u^2(v_A^2 + v_B^2) - v_A^2 v_B^2}}{u^2 - v_A^2} t$$
 (2)

$$t - t_1 = \frac{\sqrt{u^2(v_A^2 + v_B^2) - v_A^2 v_B^2 - v_A^2}}{u^2 - v_\Delta^2} t$$
 (3)

$$\sqrt{u^2(v_A^2 + v_B^2) - v_A^2 v_B^2} = k \tag{4}$$

有
$$t_1 = \frac{u^2 - k}{u^2 - v_A^2} t$$
 , $t - t_1 = \frac{k - v_A^2}{u^2 - v_A^2} t$ (5)

在 t_1 时刻,位于 $A(t_1)$

处的汽车A发出的笛声沿直线(即波线) $A(t_1)B(t)$ 在 t 有 t 有 t 的 t 和 t 的 t 和 t 的 t 和 t 的 t 和 t 的 t 和

分别表示车速与笛声传播方向的夹角,有

$$\cos \theta_{A(t_1)} = \frac{v_A t_1}{u(t - t_1)} = \frac{v_A (u^2 - k)}{u(k - v_A^2)}$$
 (6)

$$\cos \theta_{B(t)} = \frac{v_B t}{u(t - t_1)} = \frac{v_B (u^2 - v_A^2)}{u(k - v_A^2)}$$
(7)

令v表示B车司机接收到的笛声的频率,由多普勒效应可知

$$v = \frac{u - v_B \cos \theta_{B(t)}}{u + v_A \cos \theta_{A(t_1)}} v_0 \tag{8}$$

由(6)、(7)、(8)式,得

$$v = \frac{u^2 \left(\sqrt{u^2 (v_A^2 + v_B^2)} - v_A^2 v_B^2 - v_A^2\right) - v_B^2 (u^2 - v_A^2)}{(u^2 - v_A^2) \sqrt{u^2 (v_A^2 + v_B^2)} - v_A^2 v_B^2} v_0$$
(9)

二. 电磁波的多普勒效应

机械波总是在一定的介质中传播,上面所说的静止和运动,都是相对于介质而言的。在这里,波源速度 v_0 和观察者速度 v_0 在公式里的地位不对称。多普勒效应不限于机械波,对于真空中的电磁波(光波),由于光速 c 与参考系无关,多普勒效应的公式中只出现观察者对波源的相对速度 v(设相互靠近时 v 为正,相互远离时 v 为负),按照(狭义)相对论,纵向多普勒效应的公式为

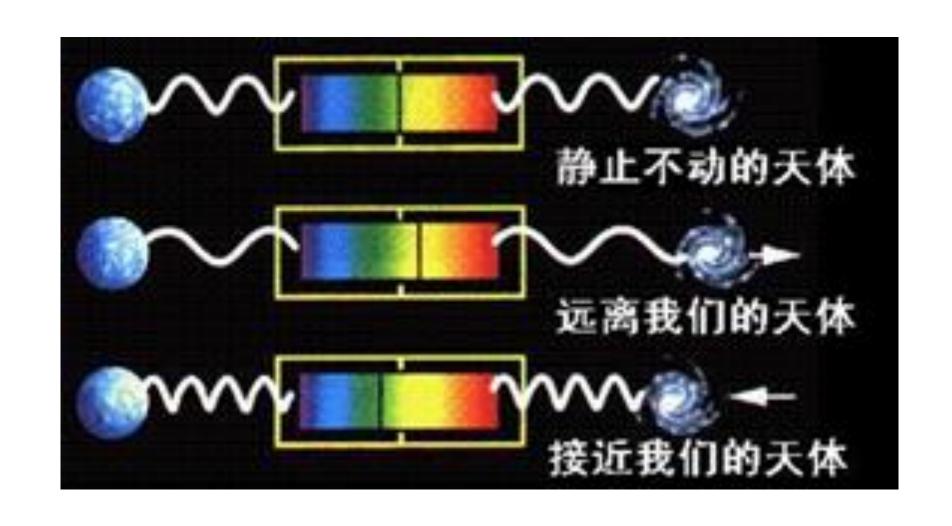
$$\frac{\nu'}{\nu} = \sqrt{\frac{c+v}{c-v}} = \sqrt{\frac{1+\beta}{1-\beta}}$$

其中, $\beta = \frac{v}{c}$ 。不同于经典力学的是,横向运动也有多普勒效应,公

式为
$$\frac{\nu'}{\nu} = \sqrt{1 - \beta^2}$$

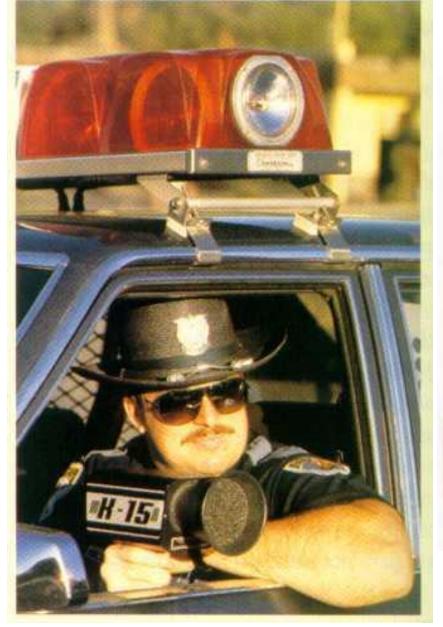
通过天文观测,人们发现,来自遥远星系的光,其光谱可与地面光源的光谱相比,但前者显著地偏于红的方面,即偏于低频方面,这叫作红移。一般认为红移是一种多普勒效应,也就是说,这些遥远星系正在离我们而去,因而频率显得偏低。天文学观测还发现,越是远的星系,离开我们的速度越大,离开的速度v正比于它和我们之间的距离r,即 v=ar

其中, $a^{-1} \approx 6 \times 10^{17}$ 秒 $\approx 2 \times 10^{10}$ 年。上式可用一种"大爆炸学说"来解释。这种学说认为,我们的宇宙是从一次"大爆炸"发展出来的,这次"大爆炸"大约发生在 2×10^{10} 年以前,速度为 v 的星系在这 2×10^{10} 年里共移动了 $r = a^{-1}v$ 的距离,这就是上面那个公式。

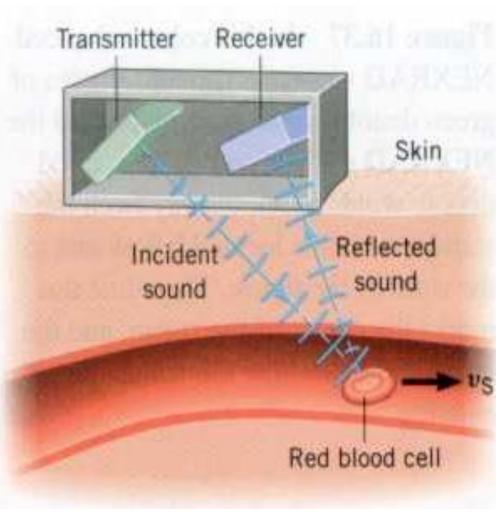


三. 多普勒效应的应用:

目前,多普勒效应已在科学研究、工程技术、交通管理、医疗诊 断等各方面有着十分广泛的应用。例如,分子、原子和离子由于热 运动产生的多普勒效应使其发射和吸收的谱线增宽,在天体物理 和受控热核聚变实验装置中,谱线的多普勒增宽已成为一种分析 恒星大气、等离子体物理状态的重要测量和诊断手段。基于反射 波多普勒效应的原理,雷达系统已广泛地应用于车辆、导弹、人造 卫星等运动目标速度的监测。在医学上所谓的"D 超",是利用超 声波的多普勒效应来检查人体内脏、血管的运动和血液的流速、流 量等情况。在工矿企业中,则利用多普勒效应来测量管道中有悬 浮物液体的流速。多普勒效应在各方面的应用,早已不胜枚举。



警察用多普勒测速仪测速

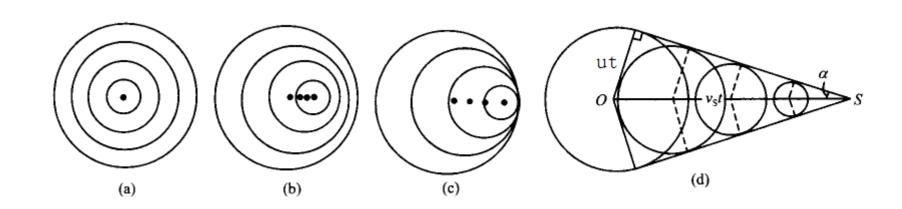


超声多普勒效应测血流速

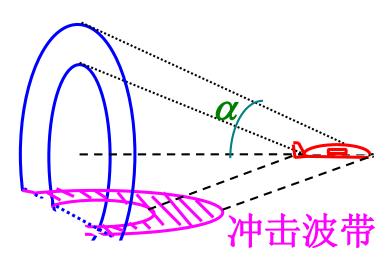
四. 冲击波

下图是一系列运动点波源的波面图。 在图(a)中,波源静止,波面是同心的。在图(b)中,波源在运动,但其速度小于波速,波面的中心错开了,产生多普勒效应。在图(c)中,波源的速度趋于波速,所有波面在一点相切,频率 $\nu' \rightarrow \infty$ 。在图(d)中,波源的速度超过了波速,波面的包络面呈圆锥状,称为**马赫锥**。由于在这种情况下波的传播不会超过运动物体本身,马赫锥面就是波的前缘,其外没有扰动波及。这种形式的波动,叫做冲击波。令马赫锥的半顶角为 α ,由图中可以看出 $\sin \alpha = \frac{1}{\alpha}$

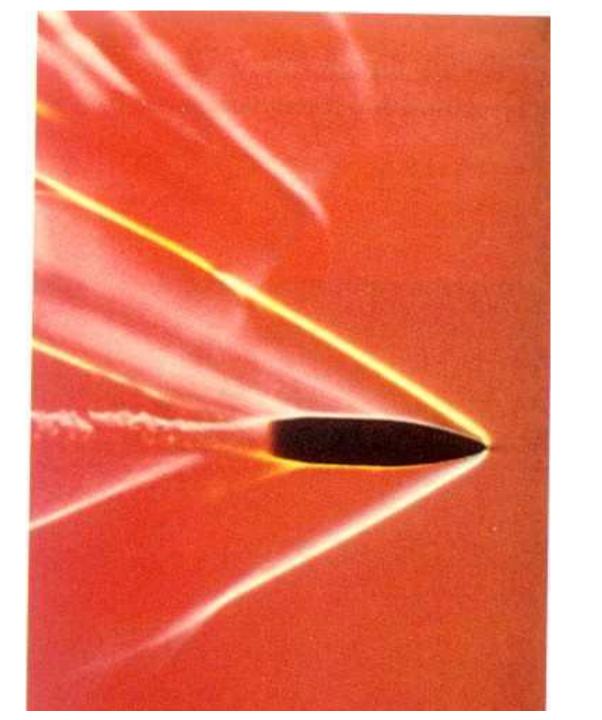
无量纲参数 $\frac{v_s}{u}$ 叫做**马赫数**,它是空气动力学中一个很有用的参数。



冲击波的例子是很多的,子弹掠空而过发出的呼啸声,超音速 飞机发出震耳的裂空之声,都是这种波。由于水波的传播速度较 小,船速很容易超过它,因而这种现象在水面上很容易观察到。这 时,由波前包迹所造成的波叫舷波。当带电粒子在介质中以大于 介质中光速的速度运动时,相应的波前包迹所造成的波形成切仑 柯夫辐射。利用切仑柯夫辐射原理制成的切仑柯夫计数器,可以 探测高能粒子的速度,已广泛应用于实验高能物理学中。



对超音速飞机的最小飞行高度要有一定限制。



超音速的子弹在空气 中形成的冲击波

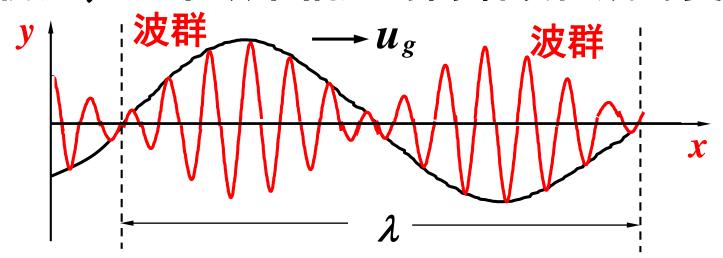
(马赫数为2)

7.12 复波 群速度

一、复波

若干不同频率的简谐波叠加而成的合成波,它是非简谐波。

例如,两个频率相近的简谐波合成的复波为



波群、波包或信号的传播速度 u_g ,称为群速度(group velocity)。

二、群速度

$$u_g = \frac{\mathrm{d}\,\omega}{\mathrm{d}\,k}$$

 $u_g = \frac{\mathrm{d}\,\omega}{\mathrm{d}\,k}$ 相速度: $u = \frac{\omega}{k}$

田 $\omega = uk$, $\lambda = 2\pi/k$. 得

$$u_g = u - \lambda \frac{\mathrm{d} u}{\mathrm{d} \lambda}$$

对于无色散介质,相速为常数, $du/d\lambda = 0$ 因此,有

$$u_g = u$$

在无色散介质中,群速度等于相速度。

在色散介质中, $du/d\lambda \neq 0$, 复波的群速度不等于相速度

$$u_g = \frac{\mathrm{d}\omega}{\mathrm{d}k} = u - \lambda \frac{\mathrm{d}u}{\mathrm{d}\lambda} \neq u$$

色散越严重,即 $\left|\frac{\mathbf{d} u}{\mathbf{d} \lambda}\right|$ 越大, u_g 和 u 相差越大。

色散引起波包扩散。色散严重→波包扩散→ 消失,群速的概念将失去意义。

只有在 $\left| \frac{\mathrm{d} u}{\mathrm{d} \lambda} \right|$ 较小的情况下,群速才意义,波包才稳定。

7.13 **孤子** (soliton)

在非线性介质中,相速度和振幅有关, 非线性效应可能使波包被挤压,从而与色散引 起的波包扩散相抵消,形成形状不变的孤立波, 又称做孤波、或孤子。

孤子在信号传播中有重要应用。

拉塞尔 (John Scott Russell, 1808~1882、注: 曾有译 为罗素, 现根据周光坰先生所译, 译为拉塞尔) 是苏格兰一 位优秀的造船工程师、对船体的设计有独到的见解、作过重 要的贡献. 1834 年 8 月为研究船舶在运动中所受到的阻 力,他在爱丁堡格拉斯哥运河中,牵引船舶进行全尺寸的实 验与观测. 最初, 牵引船舶的动力是两匹马, 以后改用滑轮 和配重系统. 在实验中, 他观察到一种他称作孤立行进波的 现象. 当时他骑着马追踪观察一个孤立的水波在浅水窄河道 中的持续前进, 这个水波长久地保持着自己的形状和波速. 这一奇妙现象的发现,就是孤立波和现今关于孤立子研究的 起始.



第七章结束