

3. 动量与角动量

3.1 冲量与动量定理

3.2 动量守恒定律

3.3 变质量系统、火箭飞行原理

3.4 质心

3.5 质心运动定理

3.6 质点的角动量和角动量定理

3.7 角动量守恒定律

3.8 质点系的角动量定理

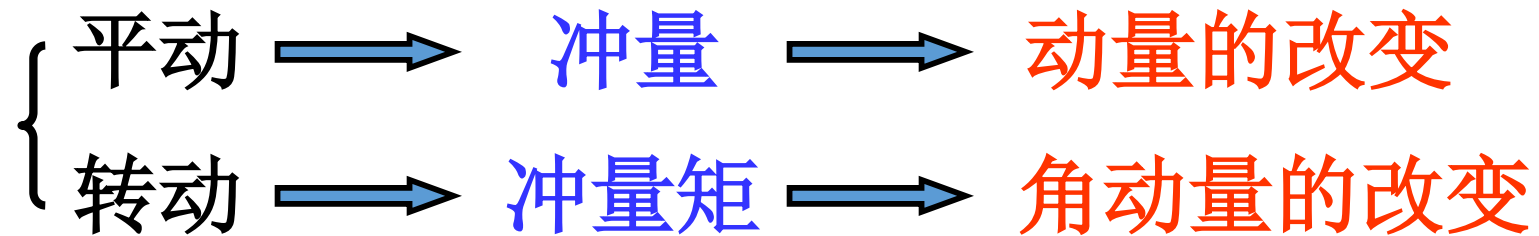
3.9 质心系中的角动量定理

牛顿定律是瞬时的规律。

在有些问题中， 如：碰撞（宏观）、 散射（微观） ... 我们往往只关心过程中力的效果

——力对时间和空间的积累效应。

力在时间上的积累效应：



力在空间上的积累效应



3.1 冲量，动量定理

一. 冲量，动量，质点动量定理

定义：力的冲量 (**impulse**) — $\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \, dt$

质点的动量 (**momentum**) — $\vec{p} = m \vec{v}$

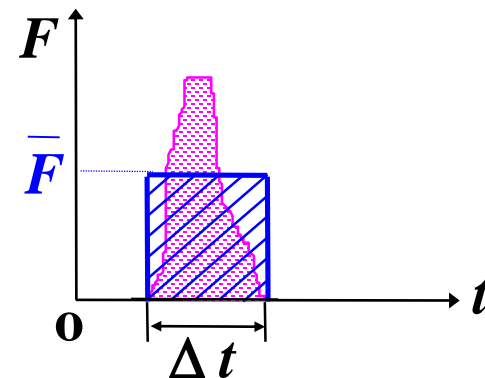
质点动量定理：
(**theorem of momentum
of a particle**)

$$\vec{F} = \frac{d(m \vec{v})}{dt} = \frac{d \vec{p}}{dt}$$



$$\left\{ \begin{array}{l} d \vec{I} = \vec{F} \, dt = d \vec{p} \quad (\text{微分形式}) \\ \vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \, dt = \vec{p}_2 - \vec{p}_1 \quad (\text{积分形式}) \end{array} \right.$$

平均冲力:
$$\overline{\vec{F}} = \frac{\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta \vec{p}}{\Delta t}$$



例3.1 已知: 一篮球质量 $m = 0.58\text{kg}$,

从 $h=2.0\text{m}$ 的高度下落, 到达地面后, 以同样速率反弹, 接触地面时间 $\Delta t = 0.019\text{s}$ 。

求: 篮球对地的平均冲力 \overline{F}

解: 篮球到达地面的速率

$$v = \sqrt{2gh} = \sqrt{2 \times 9.80 \times 2} = 6.26 \text{ m/s}$$

$$\overline{F} = \frac{2mv}{\Delta t} = \frac{2 \times 0.58 \times 6.26}{0.019} = 3.82 \times 10^2 \text{ N}$$

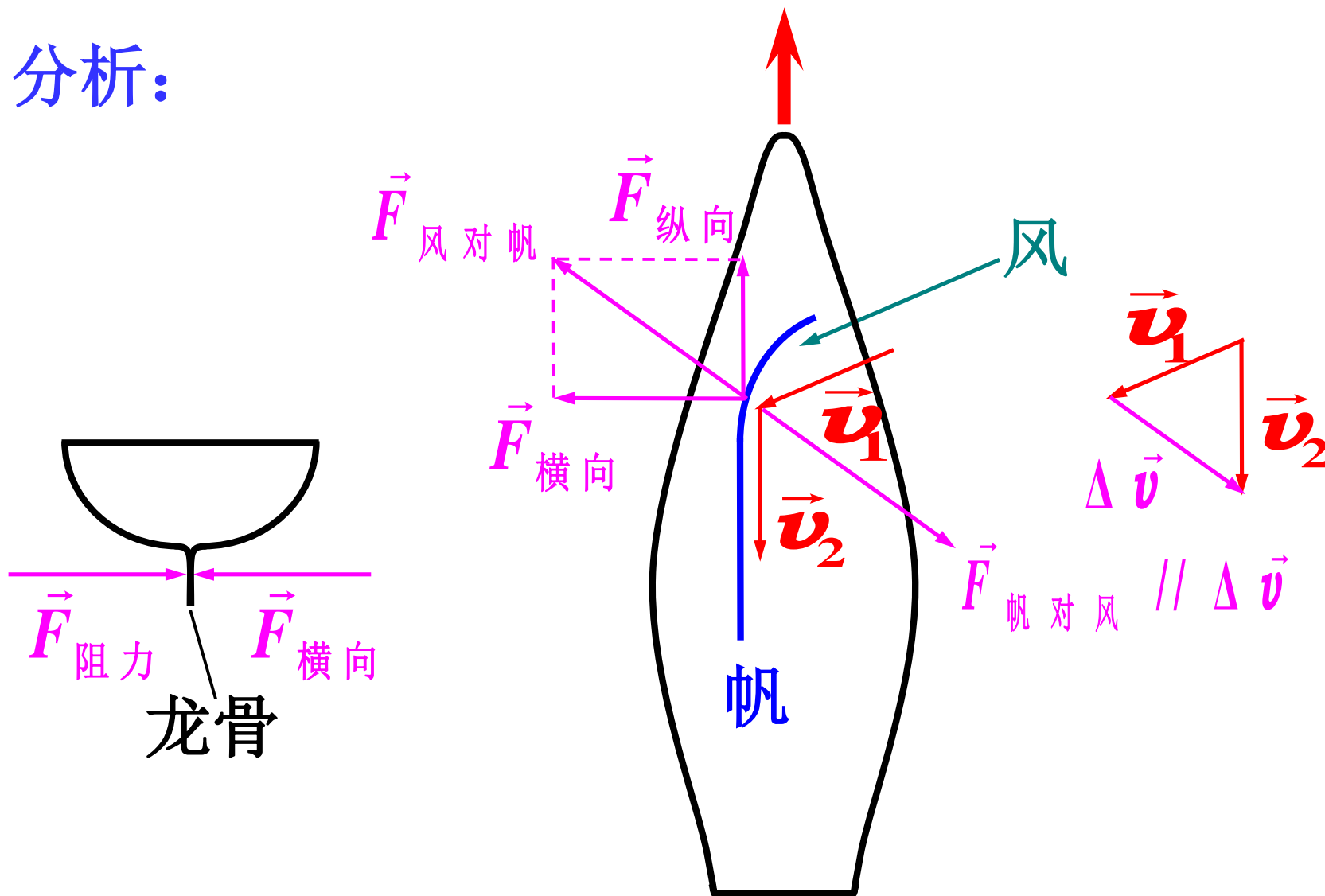


船行“八面风”

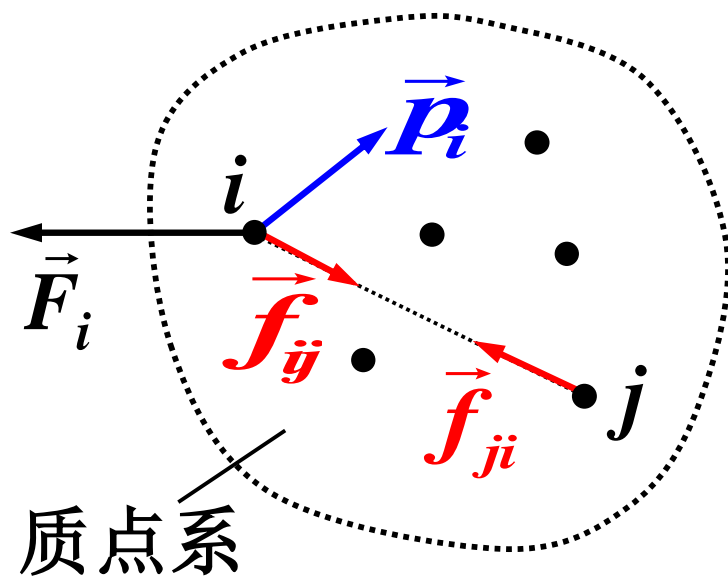
演示

逆风行舟

分析:



二. 质点系动量定理 (theorem of momentum of particle system)



\vec{F}_i : 质点 i 受的合外力

\vec{f}_{ij} : 质点 j 对 i 的内力

\vec{p}_i : 质点 i 的动量

对质点 i :
$$(\vec{F}_i + \sum_{j \neq i} \vec{f}_{ij}) dt = d\vec{p}_i$$

对质点系:
$$\sum_i (\vec{F}_i + \sum_{j \neq i} \vec{f}_{ij}) dt = \sum_i d\vec{p}_i$$

由牛顿第三定律有:
$$\sum_i \sum_{j \neq i} \vec{f}_{ij} = 0$$

所以有： $(\sum_i \vec{F}_i) dt = \sum_i d\vec{p}_i$

令 $\sum_i \vec{F}_i = \vec{F}_{\text{外}}$, $\sum_i \vec{p}_i = \vec{P}$

则有：

$$\vec{F}_{\text{外}} dt = d\vec{P}$$

或

$$\vec{F}_{\text{外}} = \frac{d\vec{P}}{dt}$$

质点系动量定理
(微分形式)

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{\text{外}} \cdot dt = \vec{P}_2 - \vec{P}_1$$

——质点系动量定理
(积分形式)

系统总动量由外力的冲量决定，与内力无关。
用质点系动量定理处理问题可避开内力。

3.2 动量守恒定律

质点系所受合外力为零时，质点系的总动量不随时间改变。这就是质点系的动量守恒定律。

即

$$\vec{F}_{\text{外}} = 0 \text{ 时, } \vec{P} = \text{常矢量}$$

几点说明：

- 1.动量守恒定律是牛顿第三定律的必然推论。
- 2.动量定理及动量守恒定律只适用于惯性系。

3. 动量若在某一惯性系中守恒，则在其它一切惯性系中均守恒。
4. 若某个方向上合外力为零，则该方向上动量守恒，尽管总动量可能并不守恒。
5. 当外力 \ll 内力且作用时间极短时（如碰撞），可认为动量近似守恒。
6. 动量守恒定律是比牛顿定律更普遍、更基本的定律，它在宏观和微观领域均适用。
7. 用守恒定律作题，应注意分析 **过程、系统和条件**。

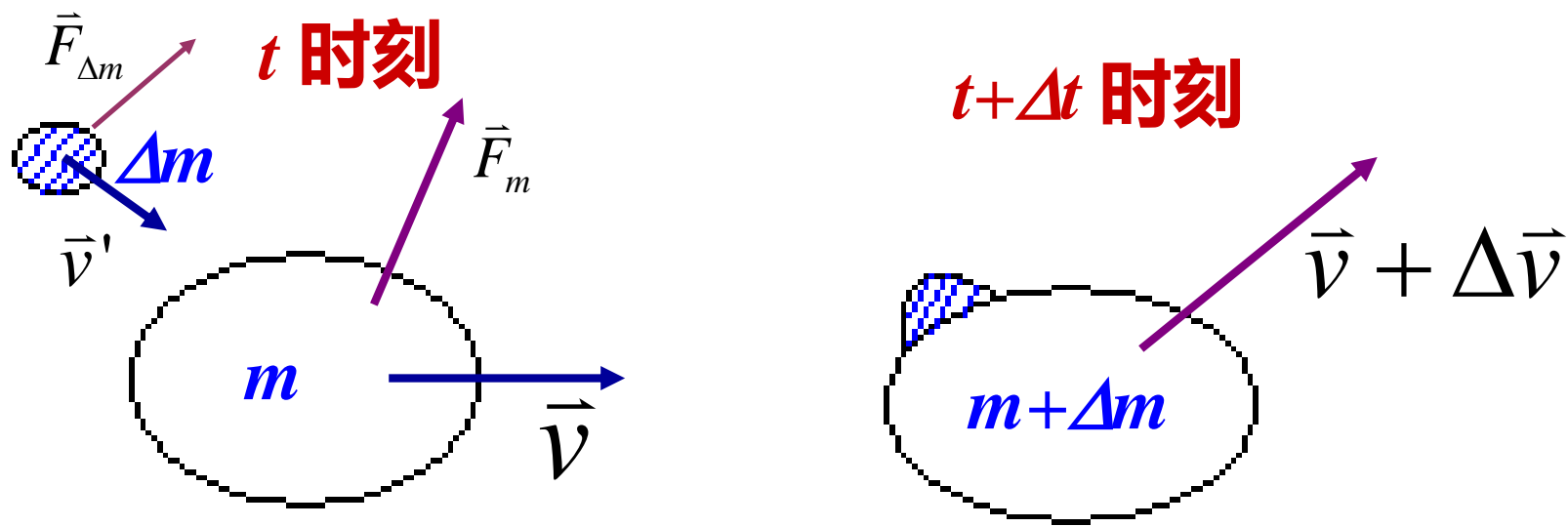
3.3变质量系统、火箭飞行原理

低速（ $v \ll c$ ）情况下的两类变质量问题：

- ▲ 粘附 — 主体的质量增加
（如过饱和蒸汽不断凝聚成雨滴）
- ▲ 抛射 — 主体的质量减少（如火箭发射）

还有另一类变质量问题是在高速（ $v \sim c$ ）情况下，这时即使没有粘附和抛射，质量也可以随速度改变 — $m = m(v)$ ，这是相对论情形，不在本节讨论之列。

一. 运动方程



时刻		质量	速度	外力
t	主体	m	\vec{v}	\vec{F}_m
	附体	Δm	\vec{v}'	$\vec{F}_{\Delta m}$
$t+\Delta t$	主体	$m+\Delta m$	$\vec{v} + \Delta \vec{v}$	$\vec{F} = \vec{F}_m + \vec{F}_{\Delta m}$

$$(m + \Delta m)(\vec{v} + \Delta \vec{v}) - (m\vec{v} + \Delta m\vec{v}') = \vec{F}\Delta t$$

$$m \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = (\vec{v}' - \vec{v}) \frac{\Delta m}{\Delta t} + \vec{F} - \Delta \vec{v} \frac{\Delta m}{\Delta t}$$

令 $\Delta t \rightarrow 0$, 则 $\Delta \vec{v} \rightarrow 0$

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = (\vec{v}' - \vec{v}) \frac{dm}{dt} + \vec{F}$$

密歇尔斯基方程

(1859 - 1935)

二. 火箭

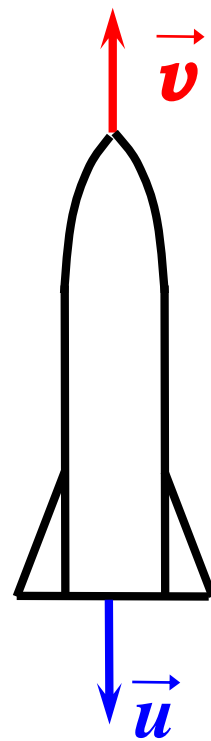
1. 不受外力情形（在自由空间飞行）

(1) 火箭的速度

系统：火箭壳体 + 尚存燃料

条件：燃料相对箭体以恒速 \vec{u} 喷出

参考系：地面



先分析一微过程： $t \rightarrow t + dt$

t 时刻：系统质量 M ，速度 \vec{v} ，动量 $M\vec{v}$

$t + dt$ 时刻：喷出燃料质量 $dm = -dM$

喷出燃料速度： $\vec{v}_{\text{燃}S} = \vec{v}_{\text{燃}M} + \vec{v}_{MS} = (v - u)\vec{j}$

$t + dt$ 时刻: 剩余系统质量 $M - dm = M + dM$

剩余系统速度 $\mathbf{v} + d\mathbf{v}$

由动量守恒有:

$$M\mathbf{v} = (M + dM)(\mathbf{v} + d\mathbf{v}) - dM(\mathbf{v} - u)$$

略去2阶小量得: $Md\mathbf{v} = -u dM$

$$d\mathbf{v} = -u \frac{dM}{M} \xrightarrow[i \text{ (点火)} \rightarrow f \text{ (燃料烧尽)}]{\text{全过程}} \int_i^f d\mathbf{v} = -u \int_{M_i}^{M_f} \frac{dM}{M}$$

速度公式

$$\mathbf{v}_f = \mathbf{v}_i + u \ln \frac{M_i}{M_f}$$

引入火箭质量比： $N = \frac{M_i}{M_f}$

得

$$\boldsymbol{v}_f = \boldsymbol{v}_i + u \ln N$$

提高 \boldsymbol{v}_f 的途径：

(1)提高 u （现可达 $u = 4.1 \text{ km/s}$ ）

(2)增大 N （单级火箭 N 提得很高不合算）

为有效提高 N ，采用多级火箭（如2级、3级）

资料：长征三号（3级大型运载火箭）

全长：43.25m， 最大直径：3.35m，

起飞质量：202吨，起飞推力：280吨力。

(2) 火箭所受的反推力

研究对象：喷出气体 dm

t 时刻：速度 \boldsymbol{v} (和主体速度相同)，动量 $\boldsymbol{v}dm$

$t + dt$ 时刻：速度 $\boldsymbol{v} - \boldsymbol{u}$ ， 动量 $dm(\boldsymbol{v} - \boldsymbol{u})$

由动量定理， dt 内喷出气体所受冲量

$$\boldsymbol{F}_{\text{箭对气}}dt = dm(\boldsymbol{v} - \boldsymbol{u}) - \boldsymbol{v}dm = -\boldsymbol{F}_{\text{气对箭}}dt$$

由此得火箭所受燃气的反推力为

$$\boldsymbol{F} = \boldsymbol{F}_{\text{气对箭}} = \boldsymbol{u} \frac{dm}{dt}$$

2. 重力场中的火箭发射

忽略地面附近重力加速度 g 的变化,
可得 t 时刻火箭的速度 (自己推导) :

$$\boldsymbol{v}(t) = \boldsymbol{v}_i - gt + u \ln \frac{M_i}{M_t}$$

M_t : t 时刻火箭壳和尚余燃料的质量

例3.2 一架喷气式飞机以**210m/s**的速度飞行，它的发动机每秒吸入**75kg**空气，在体内与**3.0kg**燃料燃烧后以相对于飞机**490m/s**的速度向后喷出。求发动机对飞机的推力。

解：设飞机飞行方向为正方向。以吸入空气和燃料为研究对象，即以**混合气体**为研究对象。

喷出后

$$\begin{aligned} V_{\text{混对地}} &= V_{\text{混对机}} + V_{\text{机对地}} \\ &= (-490 + 210) \text{ m/s} = -280 \text{ m/s} \end{aligned}$$

dt时间混合气体增加动量

$$dp = (75 + 3)dt V_{\text{混对地}} - 3 \times 210dt$$

$$= 78 \times (-280)dt - 3 \times 210dt$$

从而飞机对混合气体的作用力为

$$F = dp/dt = [78 \times (-280) - 3 \times 210] \text{ N} = -2.25 \times 10^4 \text{ N}$$

对飞机推力则为 $F' = -F = 2.25 \times 10^4 \text{ N}$

3.4质心 (center of mass)

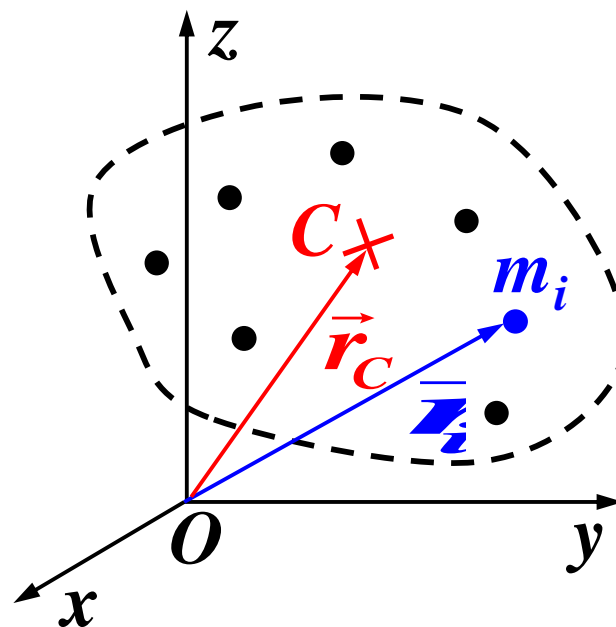
一. 质心的概念和质心位置的确定

为便于研究质点系总体运动，引入质心概念。

定义质心 C 的位矢为：

$$\vec{r}_C = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{m} \quad (m = \sum m_i)$$

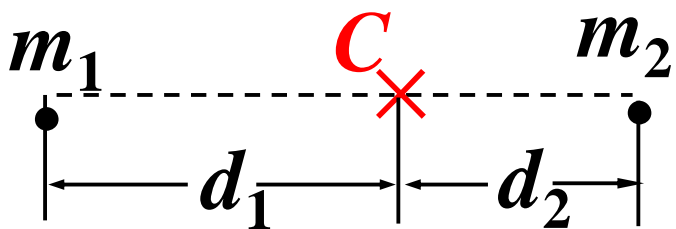
$$\begin{cases} x_C = \frac{\sum m_i x_i}{m} \\ y_C = \frac{\sum m_i y_i}{m} \\ z_C = \frac{\sum m_i z_i}{m} \end{cases}$$



质心位置是质点位置以
质量为权重的平均值。

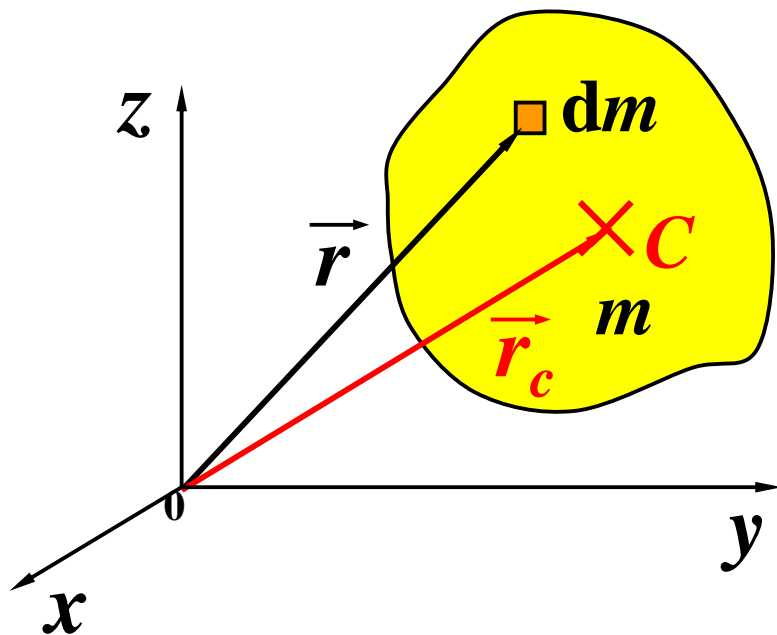
二.几种系统的质心

▲ 两质点系统



$$m_1 d_1 = m_2 d_2$$

▲ 连续体



$$\vec{r}_C = \frac{\int \vec{r} \, dm}{m}$$

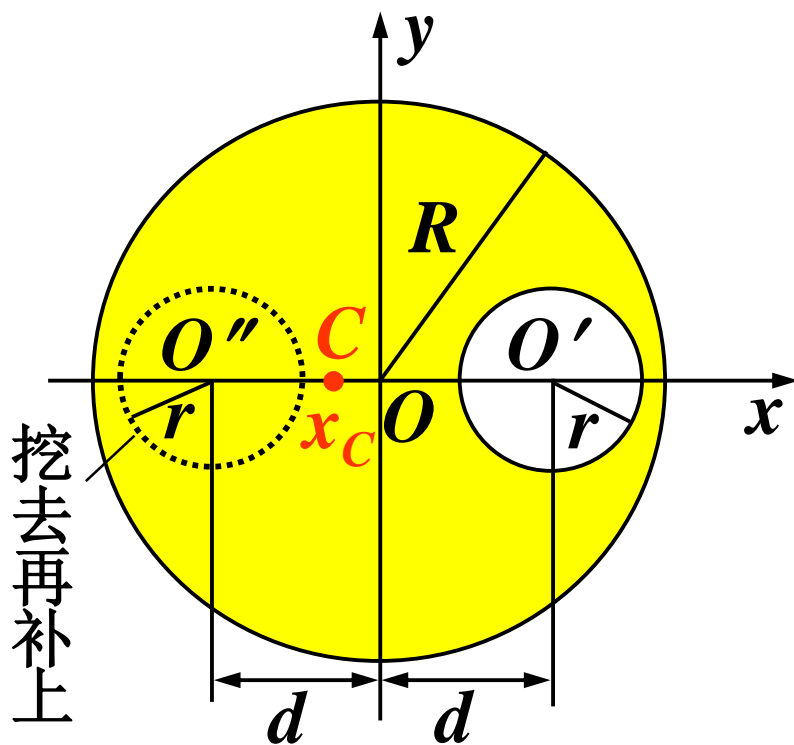
$$x_C = \frac{\int x \, dm}{m}$$

.....

▲ 均匀杆、圆盘、圆环、球，质心为其几何中心

例3.3 如图，求挖掉小圆盘后系统质心坐标。

解： 由对称性分析，质心 C 应在 x 轴上。

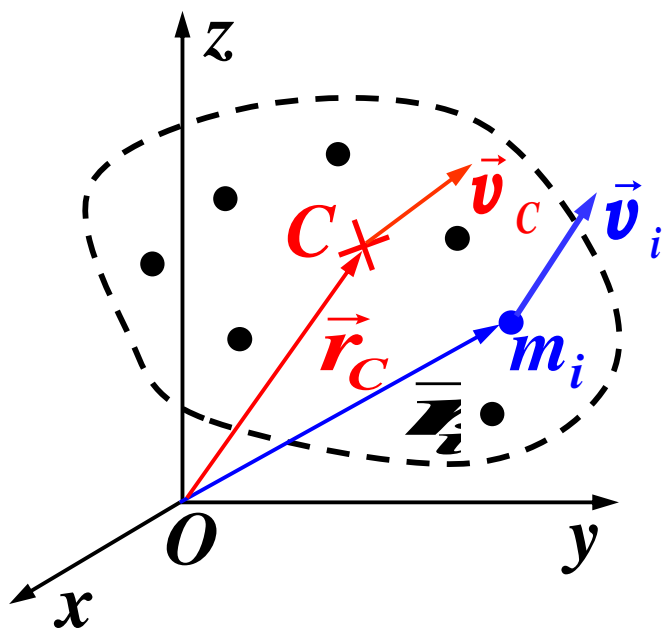


令 σ 为质量面密度，

$$\begin{aligned} x_C &= \frac{0 + (-d \cdot \sigma \cdot \pi r^2)}{\sigma \cdot \pi R^2 - \sigma \cdot \pi r^2} \\ &= -\frac{d}{(R/r)^2 - 1} \end{aligned}$$

3.5 质心运动定理

一. 质心运动定理



$$\begin{aligned}\vec{v}_C &= \frac{d\vec{r}_C}{dt} = \frac{d(\sum m_i \vec{r}_i / m)}{dt} \\ &= \frac{\sum m_i \vec{v}_i}{m}\end{aligned}$$

\vec{v}_C 是质点系 “平均” 速度

质心动量 $m \vec{v}_C = \sum_i m_i \vec{v}_i =$ 系统总动量 \vec{P}

质点系的总动量

$$\vec{P} = m \vec{v}_C$$

由
$$\vec{F}_{\text{外}} = \frac{\mathrm{d}\vec{P}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(m\vec{v}_C) = m \frac{\mathrm{d}\vec{v}_C}{\mathrm{d}t}$$

有
$$\boxed{\vec{F}_{\text{外}} = m\vec{a}_C} \quad \text{—— 质心运动定理}$$

质心的运动如同一个在质心位置处的质点的运动，该质点集中了整个质点系的质量和所受的外力。在质点力学中所谓“物体”的运动，实际上是物体质心的运动。

系统内力不会影响质心的运动，例如：

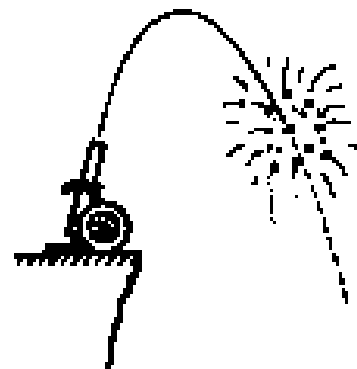
▲ 在光滑水平面上滑动的扳手，其质心做匀速直线运动



▲ 做跳马落地动作的运动员尽管在翻转，但其质心仍做抛物线运动。



▲ 爆炸的焰火弹虽然碎片四散，但其质心仍在做抛物线运动



二. 动量守恒与质心的运动

若合外力为零，则 $\begin{cases} \text{质点系动量守恒} \\ \vec{a}_C = \mathbf{0} \rightarrow \vec{v}_C = \text{常矢量} \end{cases}$

若合外力分量为0，则 $\begin{cases} \text{质点系分动量守恒} \\ \text{相应的质心分速度不变} \end{cases}$

如： $\sum_i F_{ix} = 0 \longrightarrow v_{Cx} = \text{常量}$

质点系动量守恒和质心匀速运动等价！

三. 质心（参考）系（frame of center of mass）

1. 质心系

讨论天体运动及碰撞等问题时常用到质心系。

质心系是固结在质心上的平动参考系。

质心系不一定是惯性系。

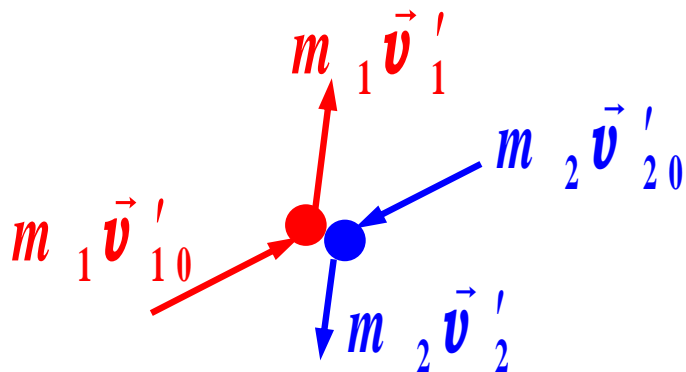
质点系的复杂运动通常可分解为：

- 质点系整体随质心的运动
 - 各质点相对于质心的运动 ——
- 在质心系中考察质点系的运动

2.质心系的基本特征

$$\begin{aligned}\text{质心系中的动量} \quad & \sum m_i \vec{v}'_i \\ &= \sum m_i (\vec{v}_i - \vec{v}_C) \\ &= \sum m_i \vec{v}_i - \sum m_i \vec{v}_C = 0\end{aligned}$$

质心系是零动量参考系。



两质点系统在其
质心系中，总是具有
等值、反向的动量。

质心系中看两粒子碰撞

例3.4 将一根柔软均匀，质量线密度为 ρ 的绳子悬挂起来，下端刚好触及地面。求绳子自静止释放，自由下落的长度为 y 时，给地面的压力是多少？（书p. 101, 3.8）

解： 方法一：微元分析法

在竖直向下方向建坐标（如图）。

以落地部分为对象

受力： $G = \rho g y$

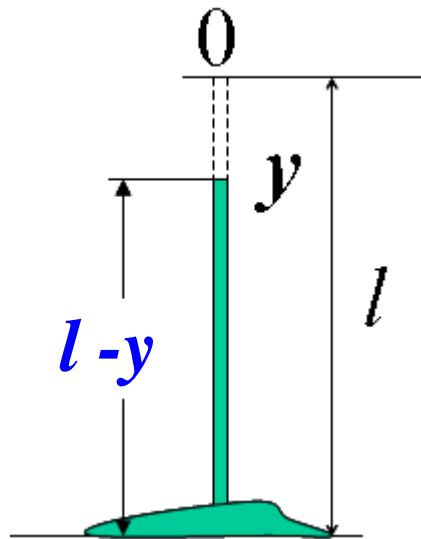
地面支持力 N

下落绳的冲力 T

$$N - T - \rho g y = 0$$

$$N = T + \rho g y$$

关键是求出 T



设在 $t \sim t + \Delta t$ 绳下落 dy , dy 小段受重力 $\rho g dy$

落地段对它的反作用力 T' , $T' \gg \rho g dy$ 略去重力

动量定理 $T' dt = 0 - \rho dy v$

$$T' = -\rho v^2$$

$$T = \rho v^2$$

$$N = \rho v^2 + \rho g y$$

$$v^2 = 2gy$$

$$N = 3\rho g y$$

根据牛顿第三定律, 已落地的绳子对地面的压力
 $N' = 3\rho y g$, 向下。

方法二:用密歇尔斯基方程

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = (\vec{v}' - \vec{v}) \frac{dm}{dt} + \vec{F}$$

$$m \frac{dv}{dt} = (v' - v) \frac{dm}{dt} + \rho y g - N$$

取落地的绳子为主体，其质量为 $m(t) = \rho y$ **，这段绳子的速度** $v(t) = 0$ **，故加速度** $dv/dt = 0$ **。**

在 dt **时间内有质量为** dm **的绳子加入主体，添加物的速度** v' **为**

$$v' = \sqrt{2gh}$$

将以上各量代入密歇尔斯基方程，可得

$$0 = v' \frac{dm}{dt} + \rho y g - N$$

故地面支持力为

$$N = v' \frac{dm}{dt} + \rho y g = v' \rho \frac{dy}{dt} + \rho y g$$

$$= \rho v'^2 + \rho y g = 3 \rho y g$$

根据牛顿第三定律，已落地的绳子对地面的压力
 $N' = 3\rho y g$ ，向下。

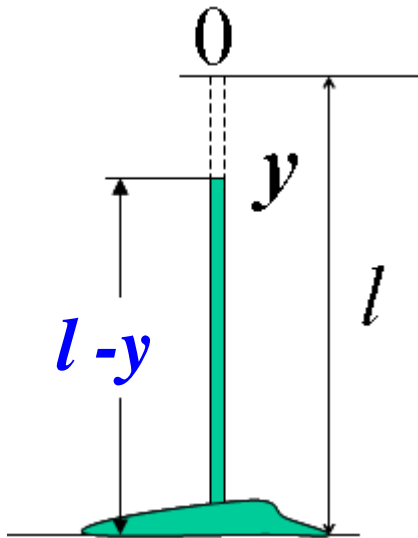
方法三:将整条绳子视为质点系 (质点组)

在竖直向下方向建坐标 (如图)。

设绳长为 l , 地面支持力为 N 。

根据质心运动定理, 则有

$$l \rho g - N = l \rho a_c \quad (1)$$



$$a_c = \frac{dv_c}{dt}$$

$$v_c = \frac{dy_c}{dt}$$

根据质心定义，则有

$$y_c = \frac{\rho y l + \int_y^l \rho y' dy'}{\rho l} = \frac{l^2 - y^2 + 2ly}{2l}$$

$$v_c = \frac{dy_c}{dt} = \frac{l - y}{l} \cdot \frac{dy}{dt}$$

$$a_c = \frac{dv_c}{dt} = \frac{l - y}{l} \frac{d^2 y}{dt^2} - \frac{1}{l} \left(\frac{dy}{dt} \right)^2$$

$$\frac{dy}{dt} = \sqrt{2gy}$$

$$\frac{d^2 y}{dt^2} = g$$

$$a_c = \frac{l-y}{l}g - \frac{2gy}{l} = \frac{lg-3yg}{l} \quad (2)$$

$$l\rho g - N = l\rho a_c \quad (1)$$

将(2)代入(1), 得 $N = 3\rho yg$

根据牛顿第三定律, 已落地的绳子对地面的压力
 $N'=3\rho yg$, 向下。

方法四：对软绳整体

$$\rho l g - N = \frac{dP}{dt} = \frac{d}{dt} [(1 - y)\rho v]$$

$$= \rho \frac{d}{dt} [(1 - y)\sqrt{2gy}]$$

$$= \rho \frac{d}{dy} [(1 - y)\sqrt{2gy}] \cdot \frac{dy}{dt}$$

$$\frac{dy}{dt} = v = \sqrt{2gy}$$

$$\rho l g - N = \rho \left[-\sqrt{2gy} + (1-y) \frac{\sqrt{2g}}{2\sqrt{y}} \right] \cdot \sqrt{2gy}$$

$$= \rho l g - 3\rho y g$$

$$\Rightarrow N = 3\rho y g$$

根据牛顿第三定律，已落地的绳子对地面的压力
 $N'=3\rho y g$ ，向下。

例3.5 有一条单位长度质量为 η 的均质细绳，开始时盘绕在光滑的水平桌面上，现以一恒定的加速度 a 竖直向上提绳。当提起的高度为 y 时，**作用在绳端的力**为多少？若以一恒定速度 v 竖直向上提绳时，仍提到 y 高度，此时作用在绳端的力又是多少？

解： 方法一：微元法

(1) 以桌面为坐标原点，竖直向上为 y 轴正向。
当在 dt 时间内提起的绳长由 y 变为 $y+dy$ 时，绳子动量的增量为

$$dp = \eta(y + dy)(v + dv) - \eta y v \approx \eta v dy + \eta y dv$$

$$F - \eta y g = \dot{p} = \eta v \dot{y} + \eta y \dot{v} = \eta v^2 + \eta y a = 2\eta y a + \eta y a = 3\eta y a$$

$$F = (g + 3a)\eta y$$

(2) 以桌面为坐标原点，竖直向上为y轴正向。
当在dt时间内提起的绳长由y 变为y+dy时，绳子动量的增量为

$$dp = \eta(y + dy)v - \eta yv = \eta v dy$$

$$F - \eta y g = \dot{p} = \eta v \dot{y}$$

$$F = \eta(gy + v^2)$$

方法二：运用质心运动定理

以桌面为坐标原点，竖直向上为y轴正向。设绳长为l。

$$y_c = \frac{\int_0^y y' \eta dy'}{\eta l}$$

$$\dot{y}_c = \frac{y}{l} \dot{y}$$

$$a_c = \ddot{y}_c = \frac{\dot{y}^2}{l} + \frac{y}{l} \ddot{y}$$

$$N = (l - y)\eta g$$

$$(1) \quad F + N - \eta l g = \eta l a_c = \eta l \left(\frac{2ay}{l} + \frac{y}{l} a \right) = 3a \eta y$$

$$F = (g + 3a)\eta y$$

$$(2) \quad F + N - \eta l g = \eta l a_c = \eta l \frac{v^2}{l} = \eta v^2$$

$$F = \eta(gy + v^2)$$

方法三：用密歇尔斯基方程

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = (\vec{v}' - \vec{v}) \frac{dm}{dt} + \vec{F}_{\text{外}}$$

$$m \frac{dv}{dt} = (v' - v) \frac{dm}{dt} + F - \eta y g$$

(1) **取离开桌面的绳子为主体**，其质量为 $m(t) = \eta y$ ，这段绳子的加速度 $dv/dt = a$ 。

在 dt 时间内有质量为 dm 的绳子加入主体，添加物的速度 v' 为 0。将以上各量代入密歇尔斯基方程，可得

$$\eta y a = -v \eta \frac{dy}{dt} + F - \eta y g$$

$$F = (g + 3a) \eta y$$

(2) $dv/dt = 0$, $dy/dt = v$.

$$m \frac{dv}{dt} = (v' - v) \frac{dm}{dt} + F - \eta y g$$

$$0 = -v \eta \frac{dy}{dt} + F - \eta y g$$

$$F = \eta (gy + v^2)$$

方法四：对细绳整体

$$F - \eta y g = \frac{dP}{dt} = \frac{d}{dt}(\eta y v)$$

$$\frac{dy}{dt} = \sqrt{2ay}$$

$$\begin{aligned} (1) \quad F - \eta y g &= \eta \frac{d}{dt}(y \sqrt{2ay}) = \eta \frac{d}{dy}(y \sqrt{2ay}) \frac{dy}{dt} \\ &= \eta \left(\sqrt{2ay} + \sqrt{a} y / \sqrt{2y} \right) \sqrt{2ay} = 3\eta a y \end{aligned}$$

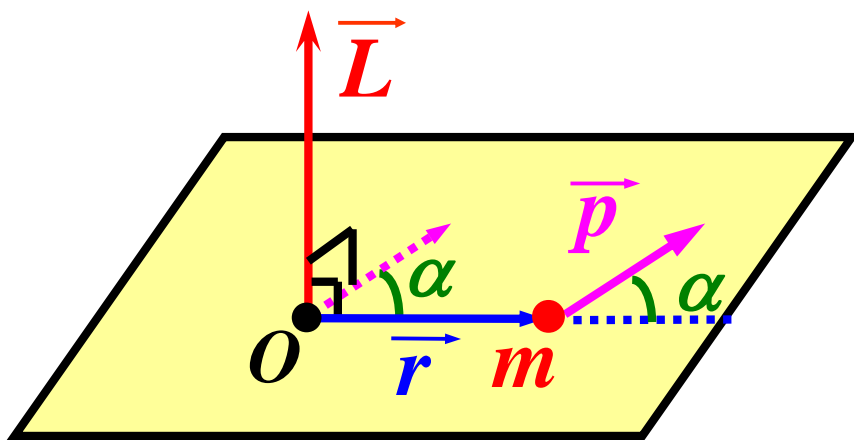
$$F = (g + 3a)\eta y$$

$$(2) \quad F = \eta y g + \frac{d}{dt}(\eta y v) = \eta y g + \eta v \dot{y} = \eta(gy + v^2)$$

3.7 质点的角动量

一. 质点的角动量

角动量是质点运动中的一个重要的物理量，
在物理学的许多领域都有着十分重要的应用。

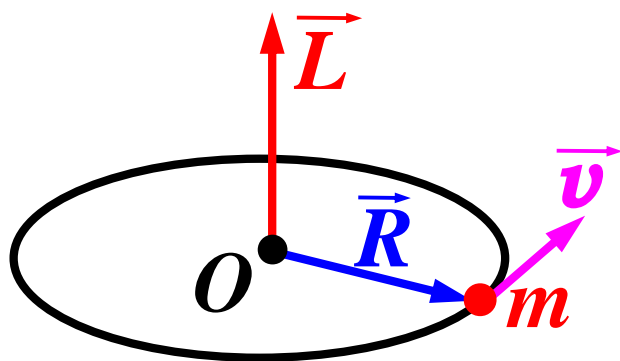


质点 m 对惯性系中的固
定点 O 的角动量定义为:

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times (m \vec{v})$$

大小: $L = rp \sin \alpha = rm v \sin \alpha$, 单位: $\text{kg} \cdot \text{m}^2/\text{s}$

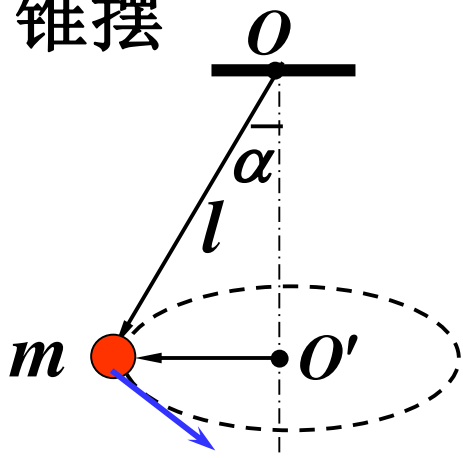
方向: \perp 于 \vec{r} , \vec{p} (\vec{v}) 决定的平面 (右螺旋)



质点作匀速率圆周运动时，
对圆心的角动量的大小为
 $L = m v R$ ，方向 \perp 圆面不变。

同一质点的同一运动，其角动量却可以随固定点的不同而改变。例如：

锥摆



$$\vec{L}_O = \vec{r}_{Om} \times m \vec{v} \quad \left\{ \begin{array}{l} L_O = l m v \\ \text{方向变化} \end{array} \right.$$

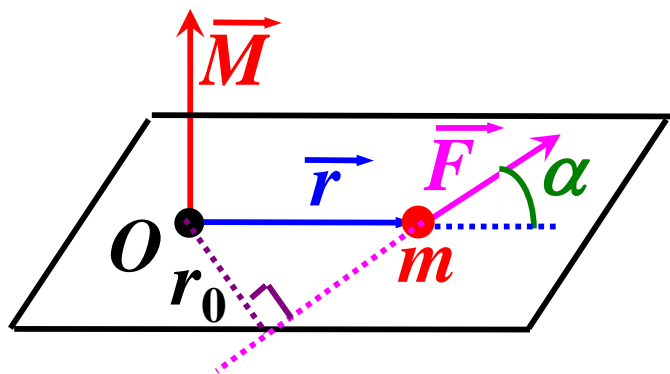
$$\vec{L}_{O'} = \vec{r}_{O'm} \times m \vec{v} \quad \left\{ \begin{array}{l} L_{O'} = l m v \sin \alpha \\ \text{方向竖直向上不变} \end{array} \right.$$

二. 质点的角动量定理，力矩

由
$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$$

有：
$$\begin{aligned} \frac{d\vec{L}}{dt} &= \frac{d}{dt}(\vec{r} \times \vec{p}) = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} \\ &= \vec{v} \times m\vec{v} + \vec{r} \times \vec{F} = \vec{r} \times \vec{F} \end{aligned}$$

定义力对定点 O 的力矩 (moment of force) 为：



$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$M = rF \sin \alpha = r_0 F$$

$$r_0 = r \sin \alpha \text{ 称力臂}$$

于是有 $\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt}$

或 $d\vec{L} = \vec{M} dt$

} — 质点角动量定理
(微分形式)

积分 $\int_{t_1}^{t_2} \vec{M} \cdot dt = \vec{L}_2 - \vec{L}_1$ — 质点角动量定理
(积分形式)

$\int_{t_1}^{t_2} \vec{M} dt$ 称冲量矩

——力矩对时间的积累作用

[例] 锥摆的角动量

对 O 点: $\vec{r}_{om} \times \vec{T} = \mathbf{0}$

$$|\vec{r}_{om} \times m\vec{g}| = l \sin \alpha (mg)$$

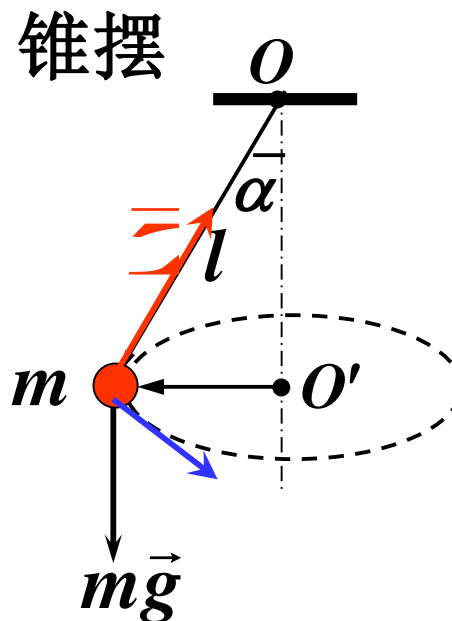
合力矩不为零，角动量变化。

对 O' 点: $\vec{r}_{o'm} \times \vec{T} = \vec{r}_{o'm} \times (-m\vec{g}) \neq \mathbf{0}$

$$\vec{r}_{o'm} \times m\vec{g} = -\vec{r}_{o'm} \times \vec{T}$$

合力矩为零，角动量大小、方向都不变。

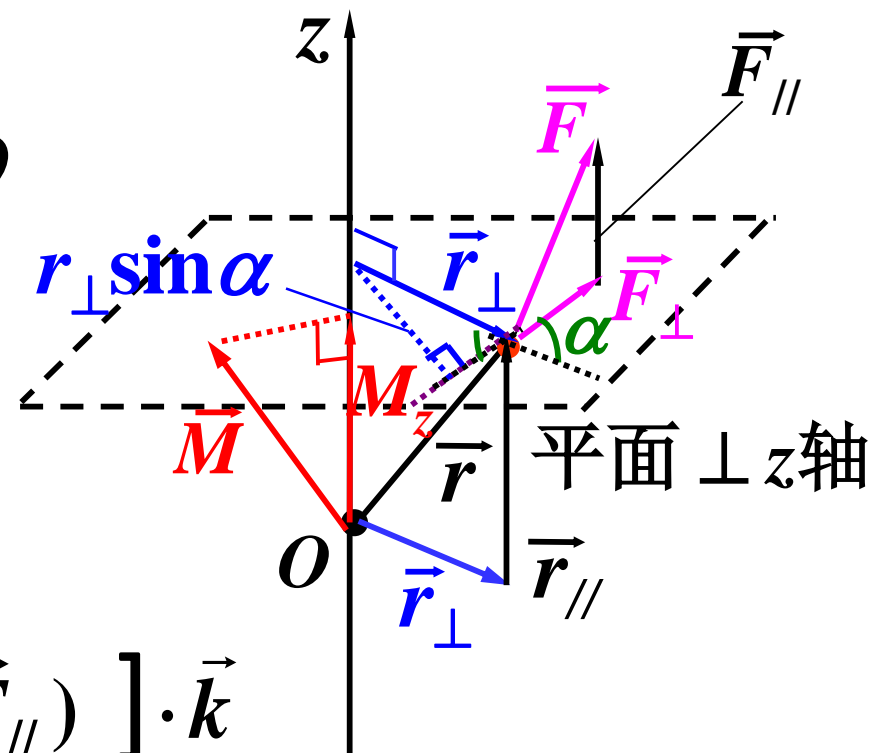
(合力不为零，动量改变!)



三. 质点对轴的角动量

1. 力对轴的力矩

把对 O 点的力矩向过 O
点的轴（如 z 轴）投影：

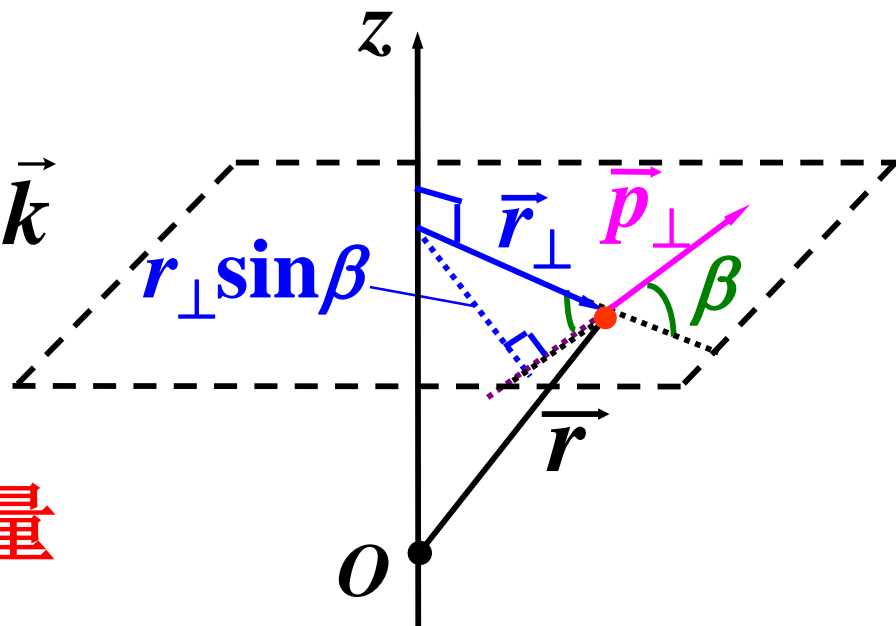


$$\begin{aligned}M_z &= \vec{M} \cdot \vec{k} = (\vec{r} \times \vec{F}) \cdot \vec{k} \\&= [(\vec{r}_\perp + \vec{r}_\parallel) \times (\vec{F}_\perp + \vec{F}_\parallel)] \cdot \vec{k} \\&= (\vec{r}_\perp \times \vec{F}_\perp) \cdot \vec{k} \\&= F_\perp r_\perp \sin \alpha\end{aligned}$$

——力对轴的力矩。

2.质点对轴的角动量

$$\begin{aligned}L_z &= \vec{L} \cdot \vec{k} = (\vec{r}_\perp \times \vec{p}_\perp) \cdot \vec{k} \\&= p_\perp r_\perp \sin \beta\end{aligned}$$



—— 质点对轴的角动量

3.对轴的角动量定理

$$\vec{M} \cdot \vec{k} = \frac{d\vec{L}}{dt} \cdot \vec{k} = \frac{d}{dt}(\vec{L} \cdot \vec{k})$$

即

$$M_z = \frac{dL_z}{dt}$$

—— 质点对轴的
角动量定理

例3.6 导出单摆的摆动方程。

解: $M_z = -mgl \sin \theta$

$$L_z = mlv = ml^2 \frac{d\theta}{dt}$$

据 $M_z = dL_z/dt$, 有 $-mgl \sin \theta = ml^2 d^2\theta/dt^2$, 或表述成

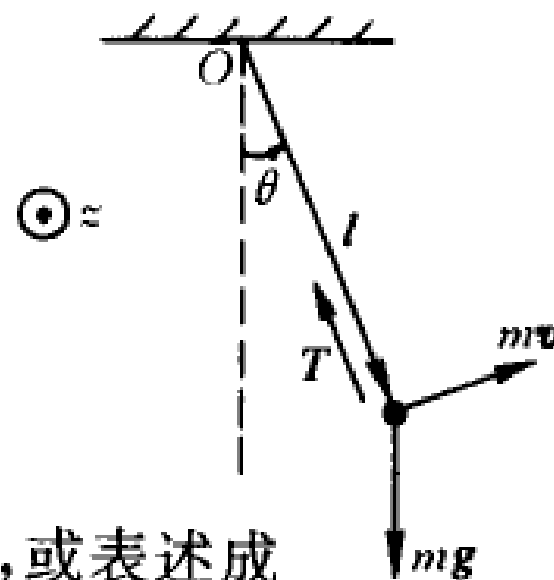
$$\frac{d^2\theta}{dt^2} = -\frac{g}{l} \sin \theta$$

这就是单摆的摆动方程.

摆角 θ 的最大绝对值 θ_0 称为辐角. 若 θ_0 为小角度, $\sin \theta$ 可近似取为 θ , 单摆摆动方程简化成

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} = -\frac{g}{l} \theta$$

与水平弹簧振子振动方程 $\frac{d^2x}{dt^2} = a_x = -\frac{k}{m}x$ 一致.

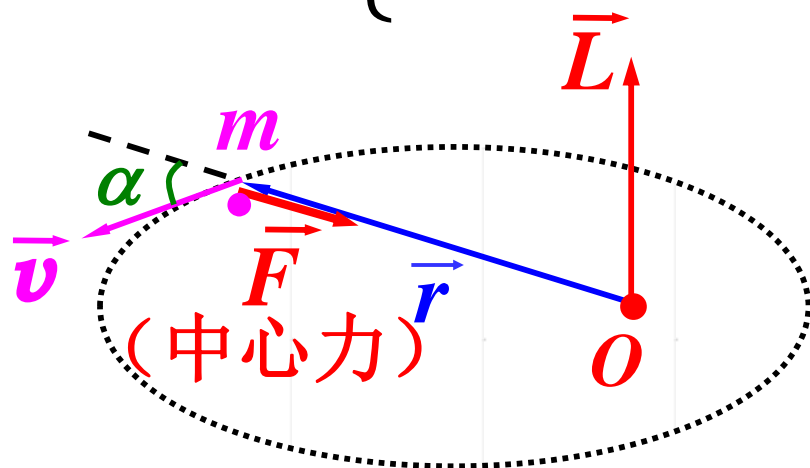


3.8 角动量守恒定律

若 $\vec{M} = \mathbf{0}$ ，则 $\vec{L} = \text{常矢量}$

— 质点角动量
守恒定律

$$\vec{M} = \mathbf{0} \begin{cases} \vec{F} = \mathbf{0}, \\ \vec{F} \text{ 过 } O \text{ 点: 中心力 (如行星受中} \\ \text{心恒星的万有引力)} \end{cases}$$



$$\vec{L} = \vec{r} \times (m \vec{v}) = \text{常矢量}$$

$$(1) \quad m v r \sin \alpha = \text{const.},$$

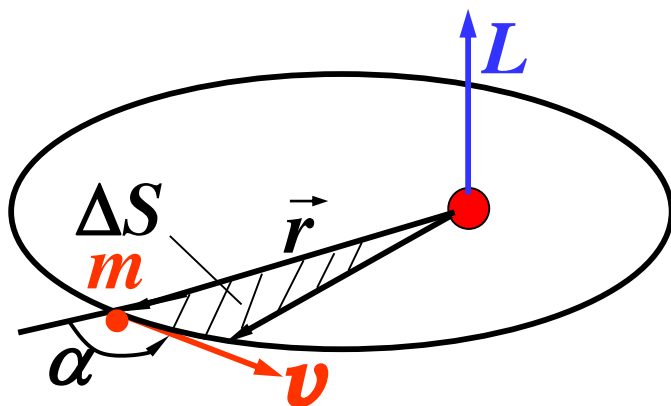
(2) 轨道在同一平面内。

若 $M_z = 0$ ，则 $L_z = \text{常量}$

— 质点对轴的角
动量守恒定律

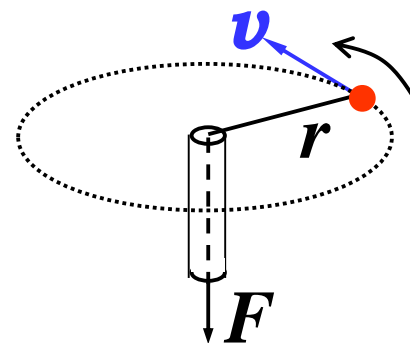
角动量守恒定律是物理学的基本定律之一，它不仅适用于宏观体系，也适用于微观体系，而且在高速低速范围均适用。

角动量守恒定律可导出行星运动的开普勒第二定律：



$$L = m \mathbf{v} \cdot \mathbf{r} \sin \alpha = \text{常量} \rightarrow$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta S}{\Delta t} = \frac{dS}{dt} = \text{常量}$$



3.9 质点系的角动量

质点系的角动量 $\vec{L} = \sum_i \vec{L}_i$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\sum_i \vec{L}_i \right) = \sum_i \frac{d\vec{L}_i}{dt} = \sum_i (\vec{M}_{i\text{外}} + \vec{M}_{i\text{内}}) = \vec{M}_{\text{外}} + \vec{M}_{\text{内}}$$

$$\vec{M}_{\text{外}} = \sum_i \vec{M}_{i\text{外}} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

$$\vec{M}_{\text{内}} = \sum_i \vec{M}_{i\text{内}} = \sum_i (\vec{r}_i \times \sum_{j \neq i} \vec{f}_{ij}) = 0 \quad (\text{自己证})$$

于是有：

$$\vec{M}_{\text{外}} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

——质点系角动量定理

若 $\vec{M}_{\text{外}} = 0$ ，则 $\vec{L} = \text{常矢量}$

——质点系角动量守恒定律

例3.7 一长为 l 的轻质杆端部固结一小球 m_1 ，

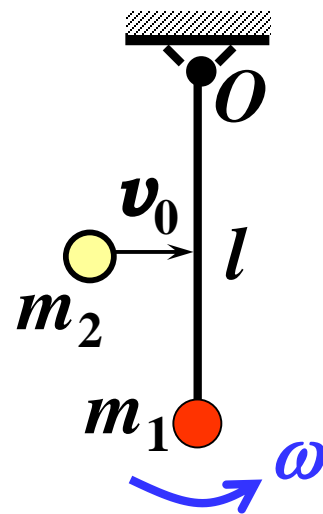
另一小球 m_2 以水平速度 v_0 碰杆中部并与杆粘合。

求：碰撞后杆的角速度 ω

解： 选 m_1 （含杆）+ m_2 为系统
碰撞时重力和轴力都通过 O ，
对 O 力矩为零，故角动量守恒。

有
$$\frac{l}{2}m_2v_0 = lm_1\omega l + \frac{l}{2}m_2\omega \frac{l}{2}$$

解得：
$$\omega = \frac{2m_2}{4m_1 + m_2} \cdot \frac{v_0}{l}$$



思考 $(m_1 + m_2)$ 的水平动量是否守恒？

3.10 质心系中的角动量定理

一. 质心系中的角动量

O 是惯性系中的一个定点

C 是质心兼质心坐标系原点

对质心 $\vec{L}' = \sum \vec{r}_i' \times (m_i \vec{v}_i')$

对 O 点 $\vec{L} = \sum \vec{r}_i \times (m_i \vec{v}_i)$

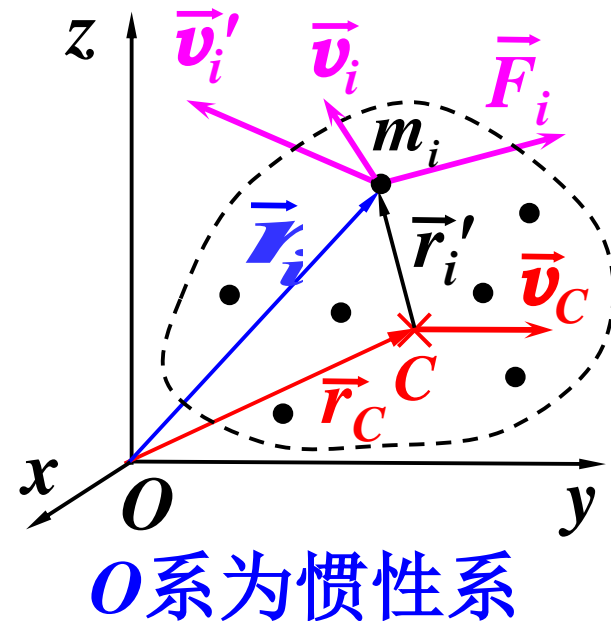
C 对 O $\vec{L}_C = \vec{r}_C \times (\sum m_i) \vec{v}_C$

利用关系: $\vec{r}_i = \vec{r}_i' + \vec{r}_C$, $\sum m_i \vec{r}_i' = 0$ ($\because \vec{r}_C' = 0$),

$\vec{v}_i = \vec{v}_i' + \vec{v}_C$, $\sum m_i \vec{v}_i' = 0$ ($\because \vec{v}_C' = 0$)。

可以证明 (自己推导):

$$\boxed{\vec{L}' = \vec{L} - \vec{L}_C}$$



二. 质点系对质心的角动量定理:

$$\begin{aligned}\frac{d\vec{L}'}{dt} &= \frac{d}{dt}(\vec{L} - \vec{L}_C) = \frac{d}{dt}(\vec{L} - \vec{r}_C \times \vec{P}) \\&= \frac{d\vec{L}}{dt} - \left(\frac{d\vec{r}_C}{dt} \times \vec{P} + \vec{r}_C \times \frac{d\vec{P}}{dt} \right) \\&= \sum \vec{r}_i \times \vec{F}_i - (\mathbf{0} + \vec{r}_C \times \sum \vec{F}_i) \\&= \sum (\vec{r}_i - \vec{r}_C) \times \vec{F}_i = \sum \vec{r}_i' \times \vec{F}_i = \vec{M}'_{\text{外}}\end{aligned}$$

即有

$$\vec{M}'_{\text{外}} = \frac{d\vec{L}'}{dt}$$

—— 质心系中质点对质心的角动量定理

尽管质心系可能不是惯性系，但对质心来说，角动量定理仍然成立。这再次显示了质心的特殊之处和选择质心系来讨论问题的优点。

若质心系是非惯性系，则外力矩中应包括惯性力对质心的力矩： $\vec{M}' + \vec{M}_{\text{惯}C} = \frac{d\vec{L}'}{dt}$

设质心加速度为 \vec{a}_C ，则有

$$\vec{M}_{\text{惯}C} = \sum_i \vec{r}'_i \times (-m_i \vec{a}_C) = -(\sum_i m_i \vec{r}'_i) \times \vec{a}_C = 0$$

这正是即使质心系为非惯性系，但质点系对质心的角动量仍能满足角动量定理的原因。

小结：质点系动量与角动量的比较

动量 $\vec{P} = \sum_i m_i \vec{v}_i = m \vec{v}_c$

矢量

与固定点无关

与内力无关

$$\vec{F}_{\text{外}} = \sum_i \vec{F}_i$$

$$\vec{F}_{\text{外}} = \frac{d \vec{P}}{d t}$$

守恒条件： $\sum_i \vec{F}_i = 0$

角动量 $\vec{L} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{p}_i$

矢量

与固定点有关

与内力矩无关

$$\vec{M}_{\text{外}} = \sum_i \vec{M}_{i\text{外}} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

$$\vec{M}_{\text{外}} = \frac{d \vec{L}}{d t}$$

守恒条件： $\sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i = 0$

质心系:

$$\vec{r}_C = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{m}$$

$$\sum m_i \vec{r}_i' = 0 \quad (\because \vec{r}_C' = 0)$$

$$\sum m_i \vec{v}_i' = 0 \quad (\because \vec{v}_C' = 0)$$

$$\vec{P}' = \sum_i m_i \vec{v}_i' = 0$$

质心系:

$$\vec{M}_{\text{外}} = \sum_i \vec{M}_{i\text{外}} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

$$\vec{r}_i = \vec{r}_i' + \vec{r}_C$$

$$\vec{v}_i = \vec{v}_i' + \vec{v}_C$$

$$\vec{L}' = \sum \vec{r}_i' \times (m_i \vec{v}_i')$$

$$\vec{M}'_{\text{外}} = \frac{d\vec{L}'}{dt}$$



第三章结束