|  |
| --- |
| Техническое задание |

Содержание

[1. Фреймворки и языки программирования](#_heading=h.gjdgxs)

[3](#_heading=h.gjdgxs)

[2. Графическое оформление](#_heading=h.30j0zll)

[3](#_heading=h.30j0zll)

[3. Сроки выполнения](#_heading=h.1fob9te)

[3](#_heading=h.1fob9te)

[4. Аппаратное-техническое обеспечение](#_heading=h.3znysh7)

[3](#_heading=h.3znysh7)

[5. Производительность системы](#_heading=h.2et92p0)

[3](#_heading=h.2et92p0)

[6. Взаимодействие с внешними системами](#_heading=h.tyjcwt)

[4](#_heading=h.tyjcwt)

[7. Описание взаимодействия подсистем](#_heading=h.3dy6vkm)

[4](#_heading=h.3dy6vkm)

[8. Информационная безопасность](#_heading=h.1t3h5sf)

[4](#_heading=h.1t3h5sf)

[8.1. Разграничение прав пользователей: 4](#_heading=h.4d34og8)

# Фреймворки и языки программирования

Проект выполнен без использования фреймворков. Основной язык программирования для написания – JavaScript. Для вёрстки используется язык разметки HTML, стили CSS. Для работы с базой данных – язык запросов SQL.

# Графическое оформление

Сайт построен с использованием контейнеров.

Основные цвета сайта: белый, чёрный, зелёный. Оттенки подобраны таким образом, чтобы сайт был приятен для просмотра.

На первой странице сверху размещается шапка сайта с фирменным логотипом лагеря, кнопка для создания заявки, контактами для связи по телефону, бургер с регистрацией/авторизацией, отзывами, бронированием. Ниже расположен блок контента, с различными ссылками на другие страницы с информацией. Еще ниже расположен блок с информацией о преимуществе лагеря, после идет расписание свободных лагерей. В самом низу расположен подвал с телефонными номерами и ссылками на соцсети.

Шрифт для сайта – «Roboto». Размеры заголовков – 50 пикселей, обычного текста – 25 пикселей. Заголовки расположены по центру.

Сроки выполнения

Разработать проект необходимо не более чем за 21 день. 4 из которых используется на вёрстку и дизайн и 17 дней на серверное и клиентское программирование.

# Аппаратное-техническое обеспечение

Проект должен корректно отображаться в браузерах Google Chrome на компьютерах. Сервер для размещения проекта должен работать на базе процессора с частотой 3.9ГГц, иметь SSD диск с объёмом не менее 60Гб и подключение к сети 100мБит/c.

# Производительность системы

Страницы сайта должны загружаться не более, чем за секунду. Скорость обработки запросов 0.5 секунд.

# Взаимодействие с внешними системами

Должен быть установлен счетчик «Яндекс.Метрика» для отслеживания посещаемости и других данных.

Для оперативного оповещения пользователей о важных событиях в системе, новости с пометкой «Важное» отправляются пользователям по почте и получают соответствующую метку с подписью на главной странице сайта и на странице новости.

# Описание взаимодействия подсистем

Взаимодействие с базой данных для хранения контента сайта и данных пользователей.

# Информационная безопасность

Проект должен быть настроен на подключение через HTTPS.

Для безопасного хранения данных пользователей необходимо использовать технологию хеширования MD5.

## Разграничение прав пользователей:

* Обычный пользователь имеет доступ на просмотр местоположение лагерей, времени их работы и другой сопутствующей информации, а также может подать заявление по форме на временное вступление в лагерь.
* Руководитель лагеря имеет доступ на изменение ролей пользователей. Он может назначать руководителей смены и размещать объявления о свободных местах.
* Администратор системы – управляет системой. Может изменять и размещать любую информацию.

Все пользователи могут оставлять комментарии о работе лагеря. Руководитель лагеря, вожатые и администратор системы могут отвечать на комментарии. При этом руководители лагерей должны иметь доступ только к тем комментариям, которые относятся к работе их предприятия. Один руководитель лагеря может управлять сразу несколькими лагерями

# Сценарии работы пользователя в информационной системе

Пользователь заходит на сайт и попадает на главную страницу. Имеет доступ на просмотр основного контента сайта (просмотр предприятий центра, времени их работы, блоку новостей), но не может добавлять комментарии. Также может подать заявление на вступление в лагерь

# Схема базы данных

Изображение выглядит как текст, диаграмма, План, Параллельный

Автоматически созданное описание

Рисунок 1 - Схема базы данных

# Модель предметной области

Изображение выглядит как текст, линия, диаграмма, число

Автоматически созданное описание

Рисунок 2 Диаграмма IDEF0