FECHA: 23/08/18

GRUPO: G800

NOMBRE: Jaime Andrés Correa Morales

1. Como definir y declarar los siguientes elementos.
   1. INTERFAZ:

En Java una interfaz es una colección de métodos abstractos y propiedades constantes, se escribe public interface Interfaz{}

* 1. METODOS

Un método es una acción particular de un tipo de objeto, es decir, que puede hacer un objeto, en java es: moderadorDeAcceso valorRetornado nombreMetodo(Argumentos){Implementacion}

* 1. PROPIEDADES

Las propiedades son las características o atributos de un objeto, por ejemplo el color, el peso, la estatura.

* 1. EVENTOS

Son funcionalidades que permiten ejcutar una acción a través de un evento, en java pueden ser los Listener, en JS la totalidad de su composición y arquitectura está enfocada a eventos.

1. Como derivar a partir de una interfaz base

Se pueden heredar características de una interface utilizando la palabra reservada extends seguida del nombre de la clase bsae.

1. Como utilizar la palabra new para reutilizar identificadores

La palabra reservada new es para crear los objetos en memoria y de esta manera generar una instancia de los mismos, yo puedo re-utilizar un objeto si le coloco new después de haberlo instanciado antes, y restablezco cambio sus atributos.

1. Como implementar una interfaz en clases y estructura

Una interface se puede implementar una clase utilizando la palabra reservada implements seguida del nombre de la interface.

1. Como implementar métodos de una interfaz con el mismo nombre

Sobrecarga de métodos, es decir; por ejemplo poner le mismo método con un diferente número de Argumentos.