

DESENVOLVER APLICAÇÕES WEB



Instrutor: Rafael Sacramento

Histórico do Senac

O Senac - Foi criado em 10 de janeiro de 1946 através do decreto-lei 8.621. É uma entidade privada com fins públicos que recebe contribuição compulsória das empresas do comércio e de atividades assemelhadas. A nível nacional é administrado pela Confederação Nacional do Comércio.





Curso:

Carga Horária: 1.200 horas

Dividido em 12 Unidades Curriculares - UC;

Analisar requisitos e funcionalidades da aplicação – 108h;

Auxiliar na Gestão de Projetos de Tecnologia da Informação - 60h;

Desenvolver algoritmos - 108h;

Analisar programação estruturada e orientada a objetos- 48h;

Desenvolver aplicações web - 140h;

Desenvolver aplicações desktop - 140h;

Desenvolver aplicações mobile - 140h;



Criar e manter Banco de Dados - 108h;

Realizar operações de atualização e manutenção em aplicações desenvolvidas - 96h;

Realizar testes nas aplicações desenvolvidas - 108h;

Realizar operações de suporte junto ao usuário - 84h;

Projeto Integrador Desenvolvedor de aplicações - 60h;



Front End (FE).





O que iremos abordar nessa UC7

- Introdução Html, CSS e JavaScript;
- Tags;
- Stylo;
- Indexação;
- Animações;
- Tratamento de Erros;
- Entrada e Saída;
- Validar formulários
- Exercícios;



O que é Front – End?

Podemos classificar como a parte visual de um site, aquilo que conseguimos interagir. Quem trabalha com Front End é responsável por desenvolver por meio do código uma interface gráfica e, normalmente, com as tecnologias base da Web: HTML e CSS, JavaScript.



Front – End HTML

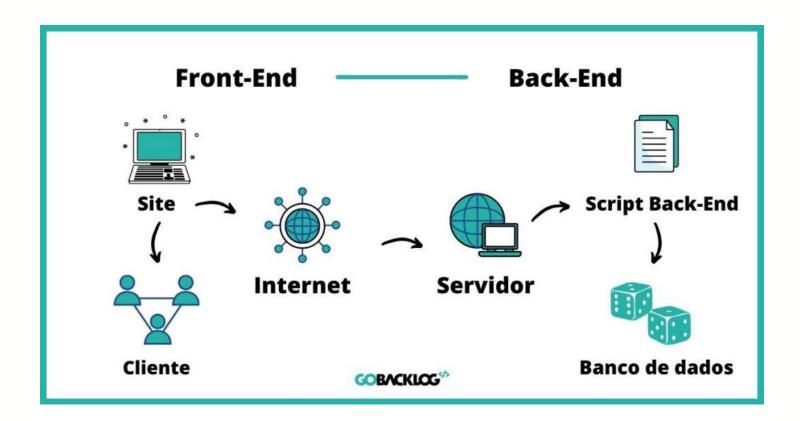
Criada pelo britânico Tim Berners-Lee, o acrônimo HTML significa HiperText Markup Language, traduzindo ao português: Linguagem de Marcação de Hipertexto. O HTML é o componente básico da web, ele permite inserir o conteúdo e estabelecer a estrutura básica de um website. Portanto, ele serve para dar significado e organizar as informações de uma página na web. Sem isso, o navegador não saberia exibir textos como elementos ou carregar imagens e outros conteúdos.



Como funciona o HTML?

Através de um documento HTML, ou seja, um documento com a extensão .html ou .htm., o navegador faz a leitura do arquivo e renderiza o seu conteúdo para que o usuário final possa visualizá-lo. Os arquivos .html podem ser visualizados em qualquer navegador (como Google Chrome, Safari, ou Mozilla Firefox).





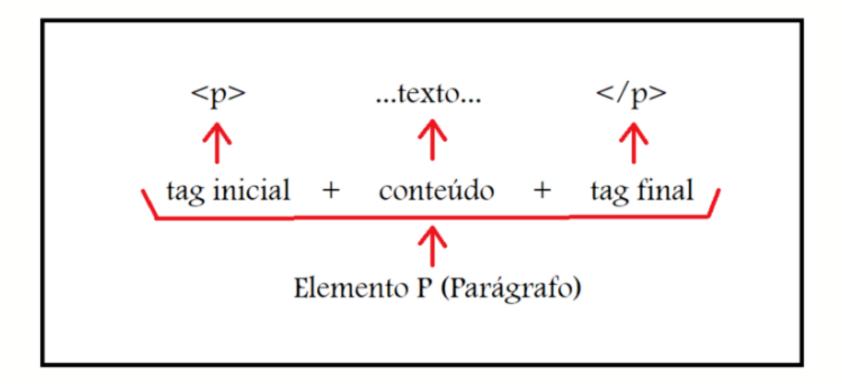


O que são tags?

- Através de qualquer editor de texto, como o VSCode Sublime Text, o NotePad++ ou até mesmo o bloco de notas, é possível criar um documento com a extensão .html que será renderizado pelos navegadores.
- Conforme explicado anteriormente, este documento consiste em uma série de tags. As tags são códigos que definem toda a estrutura da página, tais como o seu tamanho, a fonte da letra, as cores, as quebras de linha e etc. A maioria dos elementos do documento HTML são compostos por uma estrutura de abertura e uma de fechamento, como <tag> e </tag>. Há também tags de estrutura única, como a tag que realiza uma quebra de linha.









Estrutura básica Iniciando o código básico de HTML

- <html>
- <head>
- <title>Título da página</title>
- </head>
- <body>
- Aqui vai o código HTML que fará seu site aparecer.
- </body>
- </html>



HEAD

Contém informações que não são transpostas visivelmente para o usuário/leitor do documento. São dados implícitos, de uso e controle do documento: vinculação com outros arquivos, aplicação de lógica de programação de scripts e metadados. Na prática, todo o conteúdo do cabeçalho fica delimitado entre a abertura e fechamento tag head.



BODY

Trata-se do documento em si, ou seja, a informação legível para o usuário/leitor do documento. É todo e qualquer texto que se deseja apresentar, assim como toda e qualquer forma de mídia de saída (imagens, sons, miniaplicativos embutidos, conteúdo multimídia, etc). Além disso, toda a apresentação de entrada de dados (formulários) também se aplica neste seção do documento. Na prática, o corpo do documento é delimitado pelo par de tags <body> e </body>.



Algumas das principais tags do HTML

- <head> local para declarar todas informações, como título e metadados da sua página;
- <title> define o título;
- <body> local para declarar todos os elementos que irão compor o corpo da página;
- <h1>,<h2>,<h3>,<h4>,<h5>e<h6> Tags para definir um título e subtítulos, variando de 1 a 6, sendo h1 o título mais importante e h6 o de menor importância;
- - Tag para definir um parágrafo.;
- <a> Tag de link, junto ao atributo href="" é responsável pela principal característica da web;
- <header> define um cabeçalho;
- <section> define uma seção;
- <article> define um artigo;
- <div> define uma divisão;
- <footer> define um rodapé;
- <nav> define uma área de navegação (como menus);
- define uma tabela;
- define uma lista ordenada;
- define uma lista n\(\tilde{a}\) ordenada;
- define o item de uma lista;
- <form> define um formulário:



Principais tags do HTML

- <input> define os campos do formulário;
- <textarea> define uma área para o usuário digitar um texto;
- <button> define um botão;
- permite inserir uma imagem no seu documento.



Ex: 01

- <html> <!-- Tag principal que engloba todo o conteúdo HTML -->
- <head> <!-- Tag head contém metadados, como título e links para estilos -->
- <title>Ex 01</title> <!-- Título da página exibido na aba do navegador -->
- </head>
- <body>

<!-- Cabeçalhos em diferentes níveis -->

- <h1> Tag h1 </h1> <h2> Tag h2 </h2><!-- Cabeçalho de nível 1, geralmente usado para o título principal -->
- <h3> Tag h3 </h3> <!-- Cabeçalho de nível 2, usado para seções principais -->
- <h4> Tag h4 </h4><!-- Cabeçalho de nível 3, usado para sub-seções -->
- <h5> Tag h5 </h5>
- <h6> Tag h6 </h6><!-- Cabeçalho de nível 6, geralmente o menor nível de cabeçalho -->
- </body>
- </html>



Ex: 02

- <html>
- <head>
- <title>Ex 01</title>
- </head>
- <body>
- <h1> Tag h1 </h1>
- Parágrafo <!- Paragrafo , geralmente para de texto -->
- </body>
- </html>



Tag de inserir imagem

</html>



As tags **Tag "", "" e "" são usadas para criação listas sendo ordenadas e não ordenadas.** Aqui estão algumas informações sobre a tag **<!-- ol serve para lista ordenadas-->** conforme exemplo abaixo:

```
<html>
  <head>
   <title>listas ordenadas</title>
 </head>
 <body>
<h1>Listas ordenadas</h1>
<!--Tag ol serve para lista ordenadas-->
  <h2>Lista ordenada de Países</h2>

   Brasil
   França
</body>
</html>
```



As tags **Tag** "**",** "**" e** "**" s**ão usadas para criação listas sendo ordenadas e não ordenadas. Aqui estão algumas informações sobre a tag **<!-- ol serve para lista ordenadas--> seguida do atributo start="10**", **começa a contagem a partir do númento determinado** conforme exemplo abaixo:



As tags **Tag** "**",** "**" e** "**" s**ão usadas para criação listas sendo ordenadas e não ordenadas. Aqui estão algumas informações sobre a tag **<!-- ol serve para lista ordenadas--> seguida do atributo reversed, começa a contagem decresente, conforme exemplo abaixo:**



As tags **Tag** "**",** "**" e** "**"** são usadas para criação listas sendo ordenadas e não ordenadas. Aqui estão algumas informações sobre a tag **<!-- ol serve para lista ordenadas--> seguida do atributo type="A", determinada em qual letra vamos começar ou podendo ser números romanos conforme exemplo abaixo:**

```
<html>
 <head>
   <title>listas ordenadas</title>
 </head>
 <body>
<h1>Listas ordenadas e não ordenadas</h1>
<!--Tag ol serve para lista ordenadas-->
 <h2>Lista ordenada de Animais</h2>
 Mamíferos
    Elefante
     Girafa
     Tigre
     Leão
     Macaco
    </body>
</html>
```



As tags **Tag "", "" e "" são usadas para criação listas sendo ordenadas e não ordenadas.** Aqui estão algumas informações sobre a tag **<!-- ul serve para lista não ordenadas-- >** conforme exemplo abaixo:

```
<html>
    <head>
        <title>listas ordenadas</title>
    </head>
        <body>
<h1>Listas ordenadas e não ordenadas</h1>
<!--Tag ol serve para lista ordenadas-->
        <h2>Lista ordenada de Países</h2>

            li>Brasil
            li>Espanha
```



As tags **Tag "", "" e "" são usadas para criação listas sendo ordenadas e não ordenadas.** Aqui estão algumas informações sobre a tag <!-- ul serve para lista não ordenadas-- > porém quando usamos a lógica fazemos uma ul dentro da outra altera os marcadores, conforme exemplo abaixo:

```
<html>
 <head>
   <title>listas ordenadas</title>
 </head>
 <body>
<h1>Listas ordenadas e não ordenadas</h1>
<!--Tag ol serve para lista ordenadas-->
 <h2>Lista ordenada de Países</h2>
 ul>
   Brasil
ul>
   Espanha
```



Tag de inserir link:

```
A tag <a href=""> <a> que é para inserir link conforme exemplo abaixo:
<html>
 <head>
   <title>HTML Exércicio 02</title>
 </head>
 <body>
    ul>
       <a href="Inicio.html">Página Inicial</a>
       <a href="sobre.html">Sobre</a>
       <a href="contato.html">Contato</a>
     </body>
<html>
```



Tag de inserir cabeçalho:

```
A tag <header> que é um elemento HTML que representa o cabeçalho de uma página web:
<html>
 <head>
   <title>HTML Exércicio 02</title>
 </head>
 <body>
<header>
    <l
       <a href="Inicio.html">Página Inicial</a>
       <a href="sobre.html">Sobre</a>
       <a href="contato.html">Contato</a>
     </header>
 </body>
<html>
```



Tag definir uma seção de navegação:

A tag <nav> em HTML refere-se à tag <nav> que é usada para definir uma seção de navegação em uma página da web. Essa tag é usada para agrupar links de navegação, como menus de navegação principal, menus de rodapé.

```
<html>
 <head>
   <title>HTML Exércicio 02</title>
 </head>
 <body>
<header>
<nav>
    ul>
       <a href="Inicio.html">Página Inicial</a>
       <a href="sobre.html">Sobre</a>
       <a href="contato.html">Contato</a>
     </nav>
</header>
 </body>
<html>
```



CSS

- CSS (Folhas de Estilo em Cascata) permite a você criar páginas web agradáveis.
- CSS é uma linguagem baseada em regras.
- Podemos definir regras especificando grupos de estilo que devem ser aplicados para elementos particulares ou grupos de elementos na sua página web. Por exemplo, "Quero que o título principal, na minha página, seja mostrado como um texto grande e de cor vermelha".



Tipos de CSS

- CSS Inline
- CSS Interno
- CSS externo



CSS Inline

É usado para dar estilo a um elemento HTML específico. Para este estilo de CSS, você somente vai precisar adicionar o atributo style para cada tag HTML, sem usar os seletores.

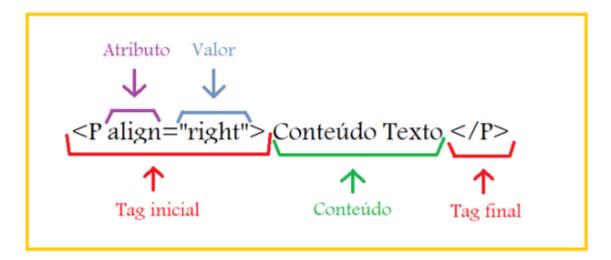
Este tipo de CSS não é realmente recomendado, já que cada tag HTML precisa ser estilizada de maneira individual. Gerenciar o seu site pode se tornar uma tarefa bem difícil de você só usa o CSS inline.

Contudo, o CSS nline no HTML pode ser útil para algumas situações. Por exemplo, em casos onde você não tem acesso aos arquivos CSS ou precisa aplicar estilos para um elemento único.



Atributos no HTML?

São palavras especiais usadas dentro da tag de abertura para controlar o comportamento do elemento. Os atributos HTML são um modificador de um tipo de elemento HTML. Com eles podemos identificar melhor um elemento, informar qual arquivo aquela tag deve utilizar, indicar o tipo de um campo de texto, etc...





A tag "" que é para parágrafo seguida do atributo style="text-align: justify;"> que serve para justificar o desejado, também não podemos esquecer da tag
br> que é utilizada para pular linhas, tag <h1> para titulo junto de atributo style="text-align: center;" para centralizar conforme exemplo abaixo:

```
<html>
    <head>
        <title>HTML Exércicio 02</title>
</head>
    <body>
```

<h1 style="text-align: center;">Reflexões sobre Atualidades: Desafios e Oportunidades em um Mundo em Constante Mudança</h1>

No cenário mundial em constante evolução, as atualidades têm se tornado uma jornada de descobertas, desafios e oportunidades. Cada dia traz consigo novos acontecimentos que moldam nossa sociedade, economia, política e cultura. Nesse contexto dinâmico, é fundamental refletirmos sobre como encaramos e enfrentamos os desafios que nos são apresentados.

```
</body>
```



Atributo cor de texto:

O atributo style="color que define cor na letra em nossa pagina, conforme exemplo abaixo:

```
<html>
    <html>
    <head>
        <title>HTML Exércicio 02</title>
    </head>
    <body>
        <h1 style="color: red;">Bem-vindo </h1>
</body>
<html>
```



Atributo cor de fundo na página web:

O atributo style="background-color" que define cor de fundo em nossa pagina, conforme exemplo abaixo:



As tags **Tag** "", "", "" **e** "" são usadas para criação tabelas sendo Essa é a tag principal para criar uma tabela. Ela envolve todo o conteúdo da tabela. Essa tag representa uma linha em uma tabela. Ela é usada dentro da tag e contém células de tabela **()** ou cabeçalhos de tabela **()**.

Conforme exemplo abaixo estamos fazendo uma tabela com 4 colunas e com a tag th para cabeçalho:

```
<html>
 <head>
  <title>Tabela de Produtos</title>
 </head>
 <body>
Produto
  Descrição
 Preço
  Quantidade em Estoque
 </html>
```



Conforme exemplo abaixo estamos fazendo uma tabela com 4 colunas e com a tag th para cada célula:

```
<html>
 <head>
  <title>Tabela de produtos</title>
</head>
 <body>
Produto
   Descrição
   PreçoQuantidade em Estoque
   </html>
```



Conforme exemplo abaixo começamos estilizar nossa tabela, dentro da tag
começamos colocar os atributos width que trabalha com largura da nossa tabela junto com
border-collapse: collapse que serve para é usada para controlar como as bordas de uma
tabela HTML se comportam quando há células vizinhas com bordas. Quando você define
"border-collapse" como "collapse", as bordas das células se juntam e formam uma única
borda entre as células, criando uma aparência mais limpa e organizada para a tabela.

```
<html>
 <head>
  <title>Tabela de Produtos</title>
</head>
 <body>
Produto
 Descrição
 Preco
 Quantidade em Estoque
 </html>
```



Nesse exemplo dando continuidade do anterior usamos o css seletor dentro da tag th o atributo border: 1px "serve para colocar uma o tamanho da espessura em nossa célula" solid black; "serve para determinar uma cor na borda da nossa célula" padding: 8px" se refere ao espaço entre o conteúdo de um elemento HTML e suas bordas".

```
<html>
<head>
 <title>Tabela de Produtos</title>
</head>
<body>
Produto
 Descrição
 Preço
 Quantidade em Estoque
</html>
```



Tag <footer>

É possível incluir diversos elementos, como para parágrafos de texto, e para listas, <a> para links, e outros elementos que sejam necessários para o conteúdo do rodapé.

Exemplo:

```
<footer>
  Esse artigo foi escrito pelo BioParque do Rio.
</footer>
```



Exemplo:

```
<body>
  <header> <!--serve para indicar para os navegadores onde está o cabeçalho do nosso site-->
    <h1>Minha Página Web</h1> <!--Titulo da no página-->
  </header>
  <nav>
    <!--nav serve para agrupar uma lista de links para outras partes do site, seja essa lista de navegação local ou global-->
    ul>
      <a href="#">Página Inicial</a>
      <a href="#">Sobre Nós</a>
      <a href="#">Contato</a>
    </nav>
  <main> <!--A tag main diz para os navegadores onde está o conteúdo principal de nossa aplicação-->
    <h2>Conteúdo Principal</h2>
    Aqui está o conteúdo principal da minha página.
  </main>
  <footer> <!--A tag footer diz respeito ao rodapé de nosso site-->
    © 2023 Minha Empresa - Todos os direitos reservados
  </footer>
</body>
</html>
```



CSS Interno

O CSS interno ou incorporado requer que você adicione a tags <style> na seção <head> do seu documento HTML.

É um método efetivo de estilizar uma única página. Contudo, usar esse estilo em múltiplas páginas pode consumir muito tempo, já que você precisa definir as regras CSS para cada página do seu site.



Exemplo:

```
<html>
 <head>
   <title>listas ordenadas</title>
      <style>
         body {
           background-color: blue;
           h1 {
           color: red;
           padding: 60px;
       </style>
</head>
<body>
</body>
</html>
```



Tag <main>

Define o **conteúdo principal dentro do <body>** em seu documento ou aplicação. Entende-se como conteúdo principal aquele relacionado diretamente com o tópico central da **página ou com a funcionalidade central da aplicação.**





Exemplo:

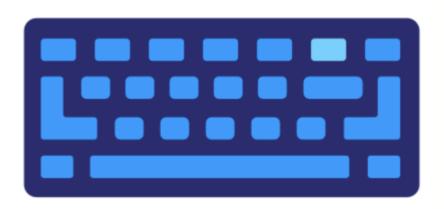
```
<body>
 <header>
   <h1>Meu Site</h1>
 </header>
 <main>
   <h2>Introdução ao HTML</h2>
   HTML é a linguagem de marcação usada para criar páginas na web. Ela
permite estruturar o conteúdo e criar links, imagens, tabelas, e muito mais.
 </main>
 <footer>
   © 2024 Meu Site. Todos os direitos reservados.
 </footer>
</body>
```



CSS externo

Você vai linkar as páginas da internet com um arquivo .css externo, que você pode criar usando qualquer editor de texto no seu dispositivo (ex.: VSCode)

Este tipo de CSS é um método mais eficiente, especialmente se você está estilizando um site grande. Ao editar um arquivo .css, você pode modificar um site inteiro de uma só vez.





Na seção <head> da sua planilha HTML, adicione uma referência para o seu arquivo .css logo depois da tag <title>:

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="nomedoarquivo" />

Vantagens de CSS Externo:

Como o código CSS está num documento separado, os seus arquivos HTML terão uma estrutura mais limpa e serão menores

O mesmo arquivo .css pode ser usado em várias páginas.



Desvantagens de CSS Externo:

Até que o CSS externo seja carregado, a página pode não ser processada corretamente.

Fazer o upload ou links para múltiplos arquivos CSS pode aumentar o tempo de download do seu site.





Exemplo:

Estrutura de Diretórios:

```
/projeto
|---- index.html
|---- css
|---- styles.css
```



css/styles.css:

```
/* Estilos para o corpo da página */
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
/* Estilos para o título principal */
h1 {
  color: blue;
  text-align: center;
<mark>/* Estilos para o parágrafo */</mark>
p {
  color: green;
  text-align: center;
```



index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Página Simples com CSS</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/styles.css">
</head>
<body>
  <h1>Minha Página Simples</h1>
  Este é um exemplo de uma página HTML com CSS externo.
</body>
</html>
```



<!DOCTYPE html> - Define o tipo de documento como HTML5

<meta charset="UTF-8"> - Define a codificação de caracteres do documento como UTF-8.

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> Define a configuração de viewport para que a página seja responsiva em dispositivos móveis

k rel="stylesheet" href="css/styles.css"> - Link para o arquivo CSS
externo que contém os estilos da página.



Tag "<div> </div>"

A tag **div**> é usada para criar uma divisão ou contêiner genérico para agrupar e organizar elementos em uma página da web. Aqui estão algumas informações sobre a tag conforme exemplo abaixo:

```
<html>
  <head>
    <title>HTML Exércicio 02</title>
 </head>
  <body>
    <div style="float: right;">
    <img src="caminha da imagem" alt="" style="width: 200px; height: auto;">
  </div>
 </body>
<html>
<!--float: right; é utilizada para definir que um elemento deve ser posicionado à direita-->
<!--Alt serve para descrever um nome caso a imagem não seja carregada, widht largura 200px e
height altura auto-->
```



Tag "<section> </section>"

A tag **<section>** é utilizada para marcar as seções de conteúdo de uma página. Com Esse elemento agrupamos de forma lógica nosso conteúdo, separando a informação em áreas diferentes. O principal objetivo é retirar essa responsabilidade das divs. Aqui estão algumas informações sobre a tag conforme exemplo abaixo:

```
<html>
  <head>
    <title>HTML Exércicio 02</title>
 </head>
  <body>
    <section>
    <img src="caminha da imagem" alt="" style="width: 200px; height: auto;">
  </section>
 </body>
<html>
<!--float: right; é utilizada para definir que um elemento deve ser posicionado à direita-->
<!--Alt serve para descrever um nome caso a imagem não seja carregada, widht largura 200px e
height altura auto-->
```



Formulário

Um formulário num site é um ponto de interação entre o utilizador e o site, permitindo que o utilizador envie dados para o site. **Os formulários podem ser utilizados para muitos fins, como:**

- Responder a inquéritos e pesquisas de satisfação
- Fazer login numa plataforma ou site
- Enviar mensagens ou deixar comentários

Os formulários podem ser compostos por campos onde o utilizador pode digitar as suas informações, como o seu nome e endereço de e-mail. Os dados enviados pelo utilizador podem ser enviados para o servidor da web ou a página da web pode interceptá-los para os utilizar por conta própria.



Um **formulário** é definido pela tag <form>.

```
<form>
<label> Nome:</label> <!- -Roturo- ->
<input .....> <!- -Entrada- ->
</form>
```

Tag (label)

Acessibilidade: Ajuda leitores de tela a identificar os campos do formulário, essencial para usuários com deficiência visual.

Usabilidade: Permite que os usuários cliquem no rótulo para focar no campo correspondente, facilitando a navegação e o preenchimento do formulário.

Em resumo, a tag <label> é fundamental para tornar os formulários mais acessíveis e intuitivos.



Entrada (Input)

A tag de formulário mais usada é a tag <input>.
O tipo de input é especificado com o atributo type (tipo).

Input



Conceito

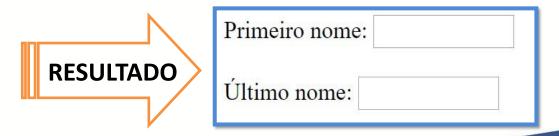
- Campo disponível para receber dados. Possui tag somente de abertura .
- Possui diversos atributos. Sendo que os principais são: type, name, id, placeholder, value e outros. Dependendo do seu tipo escolhido, podemos ter outros atributos.
- > Seus tipos são:
 - √ text
 - ✓ number
 - ✓ date e datetime
 - ✓ email
 - √ hidden
 - ✓ password
 - √ tel
 - ✓ checkbox e radio button
 - ✓ color
 - ✓ submit
 - ✓ button



Campos de texto

• Um usuário pode escrever o texto em um campo de texto.

Código HTML





Cadastro d	e Paciente	
Digite seu nome:		
Digite seu CPF:		
Digite seu endereço:		
Digite seu telefone:		
Digite seu email:		
Data de nascimento:		
dd/mm/aaaa		
Digite seu login:		
Digite sua senha:		
Gravar	Limpar	



Observações:

NAME - Este complemento atribui um nome ao campo.

VALUE - é usado para indicar um valor inicial (texto) a ser visto no campo pelo usuário.

SIZE - Indica o tamanho em caracteres visíveis.

MAXLENGTH – É usado para determinar um número máximo de caracteres que pode ser digitado no campo.

MINLENGTH – É usado para determinar um número máximo de caracteres que pode ser digitado no campo

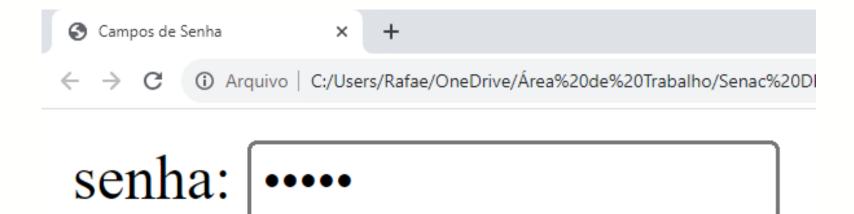


Campos de Senha

Observações:

•Type = hiden é o campo de entrada de dado invisível, usado em forms de passagem de dados a um programa externo.







Botões de Rádio

•São usados quando você quer que o usuário selecione uma entre uma quantidade limitada de escolhas.





Caixa de Seleção

• As Caixas de Seleção são usadas quando você quer que o usuário selecione uma ou mais opções de uma quantidade limitada de escolhas.





Drop-down

• A caixa drop-down é uma lista selecionável.

Option – insere itens no menu.

Value – retorna o valor dele no action do formulário.

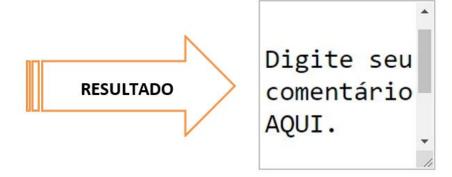
Size – determina quantas opções serão vistas na página html.





Textarea

• **Textarea** - cria uma área de texto.





Exemplos:

```
Campo de Senha:
<INPUT TYPE="password" NAME="senha" maxlength="2" accesskey="A">
Campo de arquivo:
<INPUT TYPE="file" NAME="arquivo">
Caixa de seleção - LISTA
<SELECT NAME= "lista1">
 <OPTION VALUE="item1" SELECTED>DF</OPTION>
<OPTION VALUE="item2" >GO</OPTION>
<OPTION VALUE="item3">SP</OPTION>
</SELECT>
Caixa de seleção - LISTA2
<SELECT NAME= "lista2" SIZE= "2" MULTIPLE>
                     <OPTION VALUE="item1" SELECTED>Item 1
                     <OPTION VALUE="item2"> Item 2</OPTION>
                     <OPTION VALUE="item3">Item 3</OPTION>
</SELECT>
```





Escolher arquivo Nenhum arquivo escolhido



Arquivo

```
<html>
<head>
  <title>Arquivo</title>
</head>
<body>
  <form>
    <input type="file" name="arquivo">
  </form>
</body>
</html>
```



Tipos de Botões



- Type = **submit** (Botão de envio).
- Type = reset (Botão que limpa todo o formulário).
- Type = image (A imagem assume a função submit).
- Type = button (São botões normais, clicáveis como qualquer outro botão. Estes botões por si só não têm muita utilidade, mas poderemos necessitá-los para realizar ações).







Botões

```
html>
      <head></head>
        <body>
            <form >
                 <input type="button" name="clicar" value="Clique aqui">
                 <br/> <br/> <br/>
 6
                 <input type="submit" name="enviar">
 8
                <br/> <br/>
 9
                 <input type="reset" name="limpar" value="Limpar">
10
            </form>
11
        </body>
    </html>
```



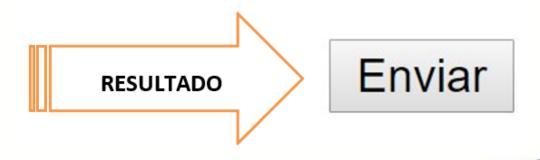


Botões





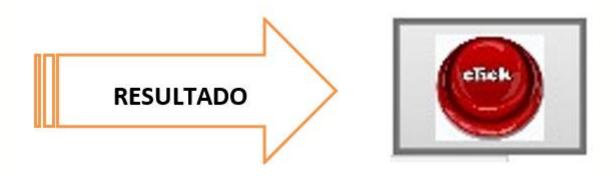
TAG <BUTTON>





TAG <BUTTON> com figura

```
<button type=submit>
     <img src="botao.jpg" height=20px weigth=20px>
</button>
```





Tags de Formulário

Tag	Descrição
< <u>form</u> >	Define um formulário para entradas do usuário
<input/>	Define um campo de entrada
< <u>textarea</u> >	Define uma área de texto (um controle de entrada de texto multilinhas)
<label></label>	Define um rótulo para um controle
<fieldset></fieldset>	Define um conjunto de campos
< <u>legend</u> >	Define um título para um conjunto de campos
<select></select>	Define uma lista selecionável (uma caixa drop-down)
<optgroup></optgroup>	Define um grupo de opção
<option></option>	Define uma opção em uma caixa drop-down
< <u>button</u> >	Define um botão para pressionar



Menu Fixo usando Ancora no site OnePage

Eles permitem que seus visitantes acessem diferentes partes do seu site ao clicar no nome da âncora no menu.

Dica: Menus âncora são particularmente úteis em sites de página única que são muito longos e contém várias seções.

\leftarrow	C O Arquivo C:/Users/AcerNitro5/Desktop/HTML/ancora/Ancora.html
	Home Sobre Contato
	Home
	Conteúdo da seção Home.
	Contoduo da Sogue Fisino.



Exemplos do Html:

```
<html lang="pt-BR">
<head>
 <title>Menu de Navegação</title>
 <link rel="stylesheet" href="ancora.css">
</head>
<body>
 <div class="menu">
   <nav>
     ul>
       <a href="#home">Home</a>
       <a href="#sobre">Sobre</a>
       <a
href="#contato">Contato</a>
     </nav>
 </div>
```

```
<section id="home">
   <h2>Home</h2>
   <div class="section-content">
     Conteúdo da seção Home.
   </div>
 </section>
 <section id="sobre">
   <h2>Sobre</h2>
   <div class="section-content">
     Conteúdo da seção Sobre.
   </div>
 </section>
 <section id="contato">
   <h2>Contato</h2>
   <div class="section-content">
     Conteúdo da seção Contato.
   </div>
 </section>
</body>
</html>
```



```
/* Estiliza a barra de navegação (nav) */
nav {
  background-color: #333;
  /* Define a cor de fundo da barra de navegação
como #333 (preto) */
  color: #fff;
  /* Define a cor do texto dentro da barra de
navegação como branco */
  padding: 10px;
  /* Adiciona um preenchimento interno de 10px em
todos os lados da barra */
  position: relative;
  /* Define a posição como relativa, permitindo
ajustes posicionais */
  top: 0;
  /* Alinha a barra ao topo da página */
  position: fixed;
  /* Fixa a barra de navegação no topo da página,
permanecendo visível durante a rolagem */
  width: 100%;
  /* Define a largura da barra de navegação para
ocupar 100% da largura da página */
```

```
/* Estiliza os links (a) dentro da barra de navegação */
nav a {
  color: #fff;
  /* Define a cor do texto dos links como branco */
  text-decoration: none;
  /* Remove a sublinha padrão dos links */
  padding: 10px;
  /* Adiciona um preenchimento interno de 10px em
todos os lados do link */
  display: inline-block;
  /* Exibe os links como blocos inline, permitindo
margem e preenchimento */
/* Estiliza os links ao passar o mouse sobre eles */
nav a:hover {
  background-color: #555;
  /* Altera a cor de fundo do link para #555 (cinza
escuro) ao passar o mouse */
/* Estiliza as seções (section) da página */
section {
  padding: 50px;
  /* Adiciona um preenchimento interno de 50px em
todos os lados da seção */
  margin: 20px 0;
  /* Adiciona uma margem de 20px acima e abaixo
da seção */
```

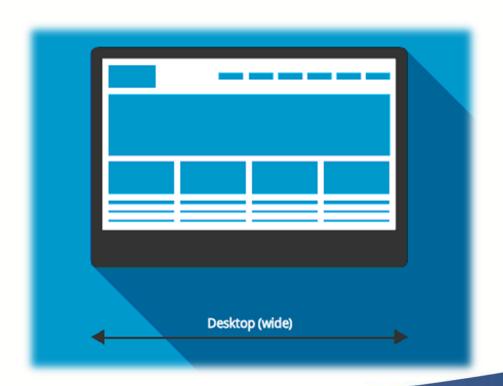


```
/* Estiliza as seções com a classe .section-content */
.section-content {
  height: 600px;
  /* Define uma altura fixa de 600px para a seção */
  /* Apenas para demonstrar o efeito de rolagem */
/* Estiliza os itens da lista (li) */
li {
  list-style-type: none;
  /* Remove a marcação padrão dos itens da lista */
  margin-bottom: 10px;
  /* Adiciona uma margem inferior de 10px a cada
item da lista */
/* Estiliza a lista não ordenada (ul) */
ul {
  display: flex;
  /* Define que os itens dentro da lista sejam
exibidos em linha usando Flexbox */
```



Site responsivo

São aqueles que **adaptam o tamanho das suas páginas (alteração do layout) ao tamanho das telas que estão sendo exibidos**, como as telas de celulares e tablets. Suas vantagens derivam da adaptação a qualquer ferramenta que os usuários estejam usando para facilitar a sua visualização.





Media Queries

O Design Responsivo apenas foi capaz de emergir devido o recurse de media query (consulta de mídia). A especificação Media Queries Level 3 se tornou uma Recomendação de Candidato em 2009, significando que estava pronto para ser implementado nos browsers.

```
@media screen and (max-width: 800px) {
}
```

Omedia: Inicia uma media query, que permite aplicar estilos CSS condicionalmente com base em características do dispositivo de exibição, como largura da tela, orientação, etc.

screen: Especifica que a media query **se aplica a dispositivos de exibição de tela**. Existem outros tipos de mídia, como print para impressoras.

and: Combina condições na media query. Neste caso, é usado para combinar screen com a condição de largura da tela.

(max-width: 800px): Define a condição que deve ser atendida para que os estilos sejam aplicados. max-width: 800px significa que os estilos serão aplicados apenas quando a largura da tela for 800 pixels ou menos.



A diferença de (pixels) para (porcentagem)

os pixels (px) são uma unidade absoluta e fixa, enquanto as porcentagens (%) são uma unidade relativa:

Os pixels são uma unidade absoluta, o que significa que não dependem do tamanho do ecrã que está a exibir a página.

"Ecrã" é um termo usado em português de Portugal para se referir à tela ou à área de visualização de um navegador de internet, como o Google Chrome ou o Mozilla Firefox

Por exemplo, se definir uma div com 100px de largura, ela terá sempre esse tamanho, quer seja num desktop ou num ecrã mais pequeno. Os pixels são uma unidade muito utilizada pelos web designers, pois oferecem maior previsibilidade e melhor desempenho. No entanto, alguns dizem que os pixels podem confundir os novos desenvolvedores, pois dão a sensação de serem iguais aos pixels do hardware.

Lembrando que 1% da largura seria 19,2 pixels e 1% da altura seria 10,8 pixels.



Margem em

Em CSS, a propriedade margin define a área de margem em torno de um elemento. A propriedade margin é uma abreviação para as margens individuais margin-top, margin-right, margin-bottom e margin-left. Por exemplo, margin-left: 5em define uma margem esquerda de 5em.

A margem é um espaçamento fora do conteúdo, enquanto o padding é um estilo de preenchimento dentro do conteúdo. A margem é um espaço em branco transparente que não pode ser preenchido com cor ou bordas. A margem não é afetada pela estilização de outros elementos em um site, mas o preenchimento pode ser.

Para aplicar um valor para cada lado, pode **usar a ordem cima/direita/baixo/esquerda (sentido horário partindo de cima).** Por exemplo, **margin: 5px 10px 15px 30px aplica o primeiro valor para cima**, o segundo para direita, o terceiro para baixo e o quarto para esquerda.



Exemplos do Html:

```
<html lang="pt-BR">
<head>
  <title>Minha Página com Menu de
Navegação</title>
  <link rel="stylesheet" href="Navegação.css">
</head>
<body>
  <div class="logo-pesquisa">
    <img src="../img/Senac logo.png.png" alt="Logo
do Senac">
    <div class="logo-pesquisar">
      <form action="#">
        <input type="text"
placeholder="Pesquisar..." id="Pesquisar"
name="Pesquisar">
        <button type="submit">Buscar</button>
      </form>
    </div>
  </div>
```

```
<div class="menu-navegacao">
    <nav>
      <a href="#home">Home</a>
     <a href="#sobre">Sobre</a>
      <a href="#contato">Contato</a>
    </nav>
  </div>
  <div class="main">
    <div class="Home">
      <h1>Home</h1>
      >Bem-vindo à página inicial. Aqui
você encontra uma introdução ao nosso
site.
    </div>
    <div class="sobre">
      <h1>Sobre</h1>
      Esta seção contém informações
sobre nós e nossa missão.
    </div>
```



Exemplos do Html:



```
* Reseta as margens e o preenchimento de
todos os elementos para 0 */
  margin: 0;
  /* Remove a margem padrão dos elementos */
  padding: 0;
  /* Remove o preenchimento padrão dos
elementos */
/* Define a fonte padrão para o corpo da página
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  /* Define a fonte como Arial, ou a fonte
padrão do sistema se Arial não estiver disponível
 * Estiliza o container com a classe logo-pesquisa
.logo-pesquisa {
  display: flex;
/* Usa o Flexbox para layout */
```

```
justify-content: center;
  /* Alinha o conteúdo horizontalmente no
centro */
  align-items: center;
  /* Alinha o conteúdo verticalmente no
centro */
  gap: 20px;
  /* Adiciona um espaço de 20px entre os
itens filhos */
  padding: 15px;
  /* Adiciona um preenchimento interno de
15px ao redor do conteúdo */
  width: 100%:
  /* Faz com que o container ocupe toda a
largura disponível */
  margin-top: 0;
  /* Remove a margem superior do container
  background-color: rgb(221, 221, 221);
  /* Define a cor de fundo do container */
```



```
/* Estiliza as imagens dentro do container logo-
pesquisa */
.logo-pesquisa img {
  width: 100px;
  /* Define a largura da imagem como 100px */
  height: auto;
  /* Ajusta a altura da imagem
automaticamente para manter a proporção */
/* Estiliza o formulário dentro do container logo-
pesquisa */
.logo-pesquisar form {
  display: flex;
  /* Usa o Flexbox para layout dentro do
formulário */
  align-items: center;
  /* Alinha os itens do formulário verticalmente
no centro */
  gap: 10px;
  /* Adiciona um espaço de 10px entre os
elementos do formulário */
```

```
/* Estiliza o campo de texto dentro do
container logo-pesquisa */
.logo-pesquisa input[type="text"] {
  width: 300px;
  /* Define a largura do campo de texto como
300px */
  padding: 10px;
  /* Adiciona um preenchimento interno de
10px ao redor do texto */
  border: 1px solid #ccc;
  /* Define uma borda sólida de 1px com a
cor cinza clara */
  border-radius: 20px;
  /* Adiciona bordas arredondadas com um
raio de 20px */
```



```
'* Estiliza o botão dentro do container logo-
pesquisa */
.logo-pesquisa button {
  background-color: #F78C19;
  /* Define a cor de fundo do botão */
  color: white:
  /* Define a cor do texto do botão como branca
  border: none;
  /* Remove a borda padrão do botão */
  padding: 10px 15px;
  /* Adiciona um preenchimento interno de 10px
verticalmente e 15px horizontalmente */
  border-radius: 10px;
  /* Adiciona bordas arredondadas com um raio
de 10px */
  cursor: pointer;
  /* Muda o cursor para uma mãozinha quando
passa sobre o botão */
/* Estiliza o ícone dentro do botão */
.logo-pesquisa button i {
  font-size: 16px;
  /* Define o tamanho da fonte do ícone como
16px */
```

```
/* Estiliza o elemento de navegação (nav) */
nav {
  background: #8e8e8e;
  /* Define a cor de fundo do menu de
navegação */
  color: #fff;
 /* Define a cor do texto do menu de
navegação como branca */
  padding: 1em;
  /* Adiciona um preenchimento interno de
1em ao redor do conteúdo do menu */
  display: flex;
  /* Usa o Flexbox para layout dentro do menu
de navegação */
  justify-content: center;
 /* Alinha o conteúdo horizontalmente no
centro */
```



```
nav a {
  color: #fff;
  /* Define a cor do texto dos links como branca */
  text-decoration: none;
  /* Remove o sublinhado padrão dos links */
  margin: 0 1em;
  /* Adiciona uma margem de 1em à esquerda e à direita dos links */
/* Estiliza os links quando o usuário passa o mouse sobre eles */
nav a:hover {
  color: #F78C19;
  /* Muda a cor do texto para laranja quando o link é hover */
/* Estiliza o conteúdo principal da página */
.main {
  padding: 20px 55px;
  /* Adiciona um preenchimento interno de 20px superior e inferior, e 55px nas laterais */
```



Exemplos do CSS – Tablet:

```
* Para telas com largura máxima de 768px (por
exemplo, tablets em orientação vertical) */
@media screen and (max-width: 768px) {
  .logo-pesquisa {
    flex-direction: column;
    /* Alinha os itens em coluna em vez de linha */
    gap: 10px;
    /* Reduz o espaço entre os itens para 10px */
    padding: 10px;
    /* Reduz o preenchimento interno para 10px */
  .logo-pesquisa img {
    width: 80px;
    /* Reduz a largura da imagem para 80px */
.logo-pesquisa input[type="text"] {
    width: 100%:
    /* Faz com que o campo de texto ocupe toda a
largura disponível */
```

```
max-width: 400px;
   /* Define uma largura máxima para o campo
de texto */
.main {
    padding: 20px 20px;
    /* Reduz o preenchimento interno para 20px
nas laterais */
  nav {
    flex-direction: column:
    /* Alinha os itens do menu de navegação em
coluna */
  nav a {
    margin: 0.5em;
    /* Adiciona uma margem de 0.5em acima e
abaixo dos links */
```



Exemplos do CSS – Celular:

```
/* Para telas com largura máxima de 480px (por
exemplo, smartphones) */
@media screen and (max-width: 640px) {
  .logo-pesquisa {
    padding: 5px;
    /* Reduz o preenchimento interno para 5px */
  .logo-pesquisa input[type="text"] {
    width: 100%:
    /* Faz com que o campo de texto ocupe toda a
largura disponível */
    max-width: none;
    /* Remove a largura máxima do campo de
texto */
  .logo-pesquisa button {
    padding: 8px 10px;
    /* Reduz o preenchimento interno do botão
```

```
.logo-pesquisa button i {
    font-size: 14px;
    /* Reduz o tamanho da fonte do ícone para 14px
  .main {
    padding: 10px;
    /* Reduz o preenchimento interno para 10px em
todas as direções */
  nav {
    padding: 0.5em;
    /* Reduz o preenchimento interno para 0.5em */
  nav a {
    margin: 0.5em;
    /* Adiciona uma margem de 0.5em em torno dos
links */
```



JavaScript

É uma das 3 línguas que todos os **desenvolvedores web devem aprender**:

- 1. HTML para definir o conteúdo de páginas da web, ESTRUTURA.
- 2. CSS para especificar o layout de páginas da web, ESTILO.
- 3. JavaScript para programar o comportamento de páginas da web, AÇÃO





JavaScript e Java são linguagens completamentes diferentes, tanto no conceito como na sintaxe. JavaScript foi inventado por Brendan Eich, em 1995, e tornou-se um padrão ECMA em 1997.

ECMA (European Computer Manufacturers Association) que significa Associação Europeia de Fabricantes de Computadores.

JavaScript





JavaScript é uma linguagem de programação essencial para o desenvolvimento web, usada para criar páginas dinâmicas e interativas. Diferente do HTML e CSS, que estruturam e estilizam o conteúdo, o JavaScript adiciona funcionalidades, como validação de formulários, animações, manipulação do DOM (Document Object Model) Modelo de objeto de documento, e integração com APIs. Ele permite a criação de sites responsivos, onde elementos podem mudar de forma interativa com base na ação do usuário, sem recarregar a página. JavaScript é executado no lado do cliente (navegador) e é fundamental no desenvolvimento de aplicações web modernas, sendo uma das principais linguagens no stack de tecnologias web.

JavaScript





APIs (Application Programming Interfaces) são conjuntos de definições e protocolos que permitem a comunicação entre diferentes sistemas de software. Elas funcionam como uma ponte, permitindo que aplicações distintas interajam entre si, troquem dados e utilizem funcionalidades umas das outras de maneira padronizada.





"stack de tecnologias web," estamos nos referindo ao conjunto de ferramentas e linguagens usadas para desenvolver aplicações web. JavaScript é uma das principais linguagens nesse stack por várias razões:

1 - Versatilidade: JavaScript é a única linguagem que roda nativamente em todos os navegadores web, tornando-a indispensável para o desenvolvimento front-end. Ele permite que desenvolvedores criem experiências interativas e dinâmicas para os usuários.



- 2 Popularidade: É uma das linguagens mais populares no desenvolvimento web, suportada por uma enorme comunidade de desenvolvedores, frameworks, e bibliotecas como React, Angular, e Vue.js, que facilitam o desenvolvimento de aplicações robustas e escaláveis.
- 3 Execução no Cliente: Diferente de linguagens como PHP ou Python, que são executadas no servidor, JavaScript é executado no navegador do usuário. Isso permite que as páginas web sejam interativas e respondam instantaneamente às ações dos usuários, sem a necessidade de recarregar a página.
- 4 Ambiente de Desenvolvimento Full-Stack: Com o surgimento do Node.js, JavaScript pode ser usado tanto no front-end quanto no back-end, permitindo que desenvolvedores usem uma única linguagem em toda a stack de desenvolvimento.



5 - Integração com APIs: JavaScript é frequentemente usado para consumir APIs e integrar serviços externos em uma aplicação web, tornando-o central na criação de aplicações web modernas.

Por essas razões, JavaScript é considerado uma peça fundamental no stack de tecnologias web, sendo a linguagem que conecta várias partes do desenvolvimento de uma aplicação.

JavaScript





Node.js é um ambiente de execução que permite rodar JavaScript no lado do servidor, em vez de apenas no navegador. Ele é rápido, graças ao motor V8 do Google Chrome, e eficiente, utilizando um modelo de I/O assíncrono e não bloqueante, ideal para aplicações que precisam lidar com muitas conexões simultâneas, como chats em tempo real. Além disso, o Node.js vem com o NPM, um grande repositório de pacotes que facilita a reutilização de código. Isso o torna uma escolha popular para o desenvolvimento full-stack, onde a mesma linguagem (JavaScript) pode ser usada tanto no front-end quanto no back-end.





Tipos de JS

- CSS Inline
- CSS Externo
- Atributos HTML



JavaScript

Para usar JavaScript no seu código HTML, além de escolher onde colocá-lo (no <head>, no <body>), você pode inserir o JavaScript de três formas principais:

- 1 Script Inline: O JavaScript é escrito diretamente dentro de uma tag <script> no próprio arquivo HTML.
- 2 Script Externo: O JavaScript é escrito em um arquivo separado (por exemplo, script.js) e incluído no HTML usando a tag <script> com o atributo src.
- 3 Atributos HTML: Você pode adicionar JavaScript diretamente em atributos HTML como onclick, onmouseover, etc. Embora isso seja funcional, é menos recomendado para manter o código organizado.



Exemplos do JS inline:

Quando você chama alert(), por exemplo, o JavaScript automaticamente assume que você está se referindo a window.alert(). Essa é uma conveniência oferecida pela linguagem para tornar o código mais conciso.

Portanto, alert() é o mesmo que window.alert() no contexto de um navegador, e é por isso que o código funciona sem o prefixo window.



Exemplos do JS inline (Botão):

```
<html lang="pt-BR">
<head>
 <title>Exemplo Inline Botão Onclick</title>
</head>
<body>
 <h1>Olá, Mundo!</h1>
  Clique no botão para ver uma mensagem:
 <form action="">
    <button onclick="mostrarMensagem()">Clique aqui</button>
    <script>
      function mostrarMensagem() {
        alert('Olá, este é um alerta em JavaScript!');
    </script>
 </form>
</body>
</html>
```



Exemplos do JS Externo:

```
<html lang="en">
<head>
  <title>Exemplo de JavaScript Externo</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá, Mundo!</h1>
  Clique no botão para ver uma mensagem:
  <form action="">
    <button onclick="mostrarMensagem()">Clique
aqui</button>
  </form>
  <script src="./js/Primeiro.js"></script>
</body>
</html>
```

Crie o exteno

```
function mostrarMensagem() {
   alert('Olá, este é um alerta em JavaScript!');
}
```



Exemplos do JS Atributo do HTML:

```
<html lang="pt">
<head>
  <title>Exemplo de JavaScript no Atributo HTML</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá, Mundo!</h1>
  Clique no botão para ver uma mensagem:
  <form action="">
    <button onclick="alert('Olá, este é um alerta em JavaScript!')">Clique
aqui</button>
  </form>
</body>
</html>
```



window e document no JS

Quando você está trabalhando com JavaScript em um site, dois dos objetos mais importantes que você usa são window e document. Esses objetos são essenciais para interagir com a página web e realizar várias operações.

JavaScript





Window

O que é?

É o **objeto global que representa a janela do navegador**. Ele é como a **"tela" onde a página da web é exibida.**

O que você pode fazer com ele?

Fornece **acesso a muitas funções e propriedades que controlam o comportamento da janela do navegador**. Aqui estão alguns exemplos:



Exemplos do JS window.alert():

Exibe uma caixa de mensagem com um texto.

window.alert("Olá, mundo!");

Exemplos do JS window.confirm():

Exibe uma caixa de diálogo com uma mensagem e botões "OK" e "Cancelar". Retorna true ou false dependendo da escolha do usuário.

var resposta = window.confirm("Você deseja continuar?");



Exemplos do JS window.location

Permite que você leia ou altere a URL da página.

window.location: Permite que você leia ou altere a URL da página.

```
window.location.href = 'https://www.example.com';
```

Exemplos do JS window.setTimeout():

Executa uma função após um certo período de tempo.

```
window.setTimeout(function() {
   console.log("Isso acontece depois de 2 segundos!");
}, 2000);
```



document

O que é?

É um objeto que representa o conteúdo da página web que você está visualizando. Ele é como uma "cópia" da estrutura HTML da página, que você pode manipular com JavaScript.

O que você pode fazer com ele?

O document permite que você acesse e modifique os elementos da página. Aqui estão alguns exemplos:



Exemplos do JS document.getElementById():

recupera um elemento na página HTML com base no seu ID.

```
let elemento = document.getElementById("meuID");
elemento.textContent = "Novo texto!";
```

Obs: var está em desuso porque let e const foram introduzidos no ECMAScript 6 (ES6) em 2015, oferecendo mais controle e segurança na declaração de variáveis.

let e const têm escopo de bloco, o que significa que estão disponíveis apenas dentro do bloco onde foram declarados. Isso torna o código mais previsível e reduz erros.

Use **const** sempre que possível para **garantir que um valor não seja alterado.** Use **let** quando você precisar de uma **variável que pode ser alterada.**



Exemplos do JS document.getElementById(): recupera um elemento na página HTML com base no seu ID.

```
<body>
  <h1>Soma de Dois Números</h1>
  Digite dois números:
  <!-- Campo de entrada para o primeiro número -->
  <input type="number" id="numero1"</pre>
placeholder="Número 1">
  <!-- Campo de entrada para o segundo número -->
  <input type="number" id="numero2"</pre>
placeholder="Número 2">
  <!-- Botão para acionar a soma -->
  <button onclick="somarNumeros()">Somar</button>
  <!-- Div para mostrar o resultado -->
  <div id="resultado"></div>
```

```
<script>
    // Função para somar os números e exibir o resultado
    function somarNumeros() {
        // Captura os valores dos inputs e os converte para números
        let num1 = parseFloat(document.getElementById('numero1').value) || 0;
        let num2 = parseFloat(document.getElementById('numero2').value) || 0;

        // Calcula a soma
        let soma = num1 + num2;

        // Exibe o resultado na div 'resultado'
        document.getElementById('resultado').innerText = `A soma é: ${soma}`;
    }

    </script>
</body>
```



.value é usada para acessar ou definir o valor de um elemento de formulário, como um <input>, <textarea>, ou <select>. Essa propriedade é fundamental para interagir com o conteúdo desses elementos em um formulário HTML.

.innerText é usada no JavaScript para acessar ou definir o texto de um elemento HTML. Ela é similar a .textContent, mas tem algumas diferenças sutis no seu comportamento e uso.

.textContent: Retorna todo o texto dentro do elemento, independentemente dos estilos CSS. O texto oculto por estilos como display: none ainda será incluído. Não realiza o processamento de formatação e não lida com a quebra de linha.



A diferença está no retorno deles.

innerText -> Retorna somente o texto, sem formatações ou elementos html.
innerHtml -> Retorna o texto, COM formatações e COM elementos html.
textContent -> Retorna o text COM formatações, mas sem os elementos html.

Exemplos do JS document.querySelector():

Seleciona o primeiro elemento que corresponde a um seletor CSS.

```
let elemento = document.querySelector(".minhaClasse");
elemento.style.color = "red";
```



Exemplos do JS document.createElement():

Cria um novo elemento HTML.

```
let novoElemento = document.createElement("p");
novoElemento.textContent = "Este é um novo parágrafo.";
document.body.appendChild(novoElemento);
```



Exemplos do JS document.querySelectorAll():

Seleciona todos os elementos que correspondem a um seletor CSS e retorna uma lista

```
let elementos = document.querySelectorAll("p");
elementos.forEach(function(p) {
    p.style.backgroundColor = "yellow";
});
```



Resumo:

Window:

Representa a janela do navegador e fornece funções para controlar a janela e interagir com o usuário (ex.: alertas, redirecionamento de página).

document:

Representa o conteúdo da página web e permite que você acesse e modifique os elementos da página (ex.: mudar texto, criar novos elementos).



MDN Web Docs (Mozilla Developer Network)

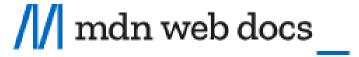
É uma plataforma de documentação voltada para desenvolvedores web, mantida pela Mozilla, que oferece conteúdos detalhados sobre as tecnologias da web, como HTML, CSS, JavaScript, APIs do navegador, além de outras ferramentas relacionadas ao desenvolvimento web.

Ele é amplamente reconhecido por fornecer:

Tutoriais e guias para iniciantes e desenvolvedores avançados.

Documentação técnica abrangente e clara sobre padrões da web.

Exemplos de código e explicações de como utilizar diferentes recursos de programação web.





Bootstrap

O que é?

É um framework web com código-fonte aberto para desenvolvimento de componentes de interface e front-end para sites e aplicações web, usando HTML, CSS e JavaScript, baseado em modelos de design para a tipografia, melhorando a experiência do usuário em um site amigável e responsivo.

Originalmente, o Bootstrap foi desenvolvido para o Twitter por um grupo de desenvolvedores liderados por Mark Otto e Jacob Thornton Logo e se tornou uma das estruturas de front-end e projetos de código aberto mais populares do mundo.







Primeiramente são coisas diferentes.

Git: É um software de controle de versão (VCS);

GitHub: É uma plataforma de Rede Social para Programadores;





O que é Git?

É um software de versionamento de código.

O versionamento é feito através de sistemas de controle de versão, que registram as alterações feitas no código e permitem que os desenvolvedores trabalhem em conjunto.

Exemplo:

Criação de um site, com varias pastas jogada na nuvem com varias versões e seu cliente que uma imagem dentro dessas versões, imagina o trabalho para acha, por isso temos o VCS.

Ele serve para fazer o gerenciamento de todas as versões e como se ele tivesse uma maquina do tempo.





O que é commit?

É um comando do Git que registra as alterações feitas em um projeto, permitindo que o desenvolvedor submeta os seus feitos e deixe claro para as outras pessoas o que fez.

Push (empurrar) no git?

É fundamental para enviar seus commits locais para um repositório remoto, permitindo que você compartilhe seu trabalho com outros colaboradores ou faça backup das suas alterações em um servidor remoto.





O que é GitHub?

É uma plataforma online que serve como um repositório para projetos de desenvolvimento de software. Ele utiliza o sistema de controle de versão Git para armazenar e gerenciar o código-fonte de projetos, permitindo que desenvolvedores colaborem em projetos de forma mais eficiente e organizada.

Em resumo, o GitHub é como um "Google Drive" para programadores, mas com recursos específicos para desenvolvimento e uma plataforma para os desenvolvedores.

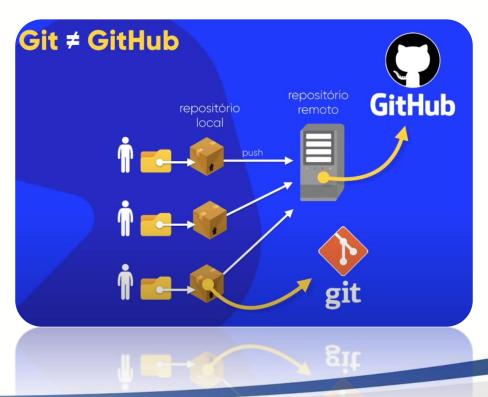




Qual é a diferença do seu Git e GitHub?

Git é seu repositório local.

GitHub é seu repositório remoto.





Agradeço atenção.

- Rafael Sacramento <u>rferfa@gmail.com</u>
- Linkledin https://www.linkedin.com/in/rafael-do-sacramento-bomfim-9150784b/
- Instagram https://www.instagram.com/rafaelrfe/

"A GUARDA MORRE, MAS NÃO SE RENDE!"

