

Тема 01: Введение в алгоритмы. Сложность. Поиск.

Цель работы: Освоить понятие вычислительной сложности алгоритма. Получить практические навыки реализации и анализа линейного и бинарного поиска. Научиться экспериментально подтверждать теоретические оценки сложности $O(n)$ и $O(\log n)$.

Теория (кратко):

- **Сложность алгоритма:** Характеризует количество ресурсов (времени и памяти), необходимых алгоритму для обработки входных данных объема n .
- **Асимптотический анализ:** Анализ поведения алгоритма при стремлении n к бесконечности. Позволяет абстрагироваться от констант и аппаратных особенностей.
- **О-нотация («О-большое»):** Верхняя асимптотическая оценка роста функции. Определяет наихудший сценарий работы алгоритма.
- **Линейный поиск (Linear Search):** Последовательный перебор всех элементов массива. Сложность: **$O(n)$** .
- **Бинарный поиск (Binary Search):** Поиск в отсортированном массиве путем многократного деления интервала поиска пополам. Сложность: **$O(\log n)$** . Требует предварительной сортировки ($O(n \log n)$).

Практика (подробно):

Задание:

1. Реализовать функцию линейного поиска элемента в массиве.
2. Реализовать функцию бинарного поиска элемента в отсортированном массиве.
3. Провести теоретический анализ сложности обоих алгоритмов.
4. Экспериментально сравнить время выполнения алгоритмов на массивах разного размера.
5. Визуализировать результаты, подтвердив асимптотику $O(n)$ и $O(\log n)$.

Шаги выполнения:

1. **Создание проекта:** Создать файл `search_comparison.py`.
2. **Реализация алгоритмов:**
 - Реализовать функцию `linear_search(arr, target)`.
 - Реализовать функцию `binary_search(arr, target)`.
 - **После каждой строки кода в комментариях указать её асимптотическую сложность.**
 - **В конце каждой функции в комментариях указать общую сложность алгоритма.**
3. **Подготовка данных:** Сгенерировать отсортированные массивы целых чисел разного размера (напр., `[1000, 2000, 5000, ..., 1000000]`). Для каждого размера выбрать целевой элемент (напр., первый, последний, средний, отсутствующий).
4. **Эмпирический анализ производительности:**
 - Написать функцию для замера среднего времени выполнения.
 - Для каждого размера массива и каждого алгоритма провести серию замеров времени поиска.
 - **ВАЖНО:** Все замеры проводить на одной и той же вычислительной машине. Убедиться, что массив для бинарного поиска отсортирован.

5. Визуализация:

- Построить на одном графике зависимости времени выполнения от размера массива для обоих алгоритмов.
- Построить второй график в логарифмическом масштабе по оси y (для наглядного отображения $O(\log n)$) или по обеим осям ($\log\text{-}\log$ scale).

6. Анализ результатов: Сравнить теоретические предсказания с практическими результатами. Объяснить расхождения, если они есть.

7. Оформление отчета: Результаты оформить в файле **README.md** в корне директории с кодом. Отчет должен содержать цель, теорию, графики, анализ и выводы. Код должен соответствовать PEP8 и требованиям из **00_lab00-Требования к коду.pdf**.

8. Контроль версий: Стратегия ветвления - GitHub Flow.

Критерии оценки:

- **Оценка «3» (удовлетворительно):**

- Реализованы и корректно работают обе функции поиска.
- В коде присутствуют комментарии с оценкой сложности для ключевых операций.
- Проведены базовые замеры времени для 2-3 размеров массивов.

- **Оценка «4» (хорошо):**

- Выполнены все критерии на «3».
- Код хорошо отформатирован, читаем и полностью прокомментирован.
- Замеры времени проведены для 5+ размеров массивов с усреднением результатов.
- Построен график в линейном масштабе, наглядно демонстрирующий разницу в росте времени выполнения.

- **Оценка «5» (отлично):**

- Выполнены все критерии на «4».
- Приведены характеристики ПК для тестирования.
- Построен график в логарифмическом масштабе, убедительно подтверждающий логарифмический рост времени выполнения бинарного поиска.
- В отчете присутствует детальный анализ результатов, включая сравнение теоретической и практической сложности, объяснение выбора тестовых данных (поиск разных элементов).
- Программа структурирована, содержит функции для генерации данных, замера времени и построения графиков.

Рекомендованная литература

1. **Юрий Петров: "Программирование на Python"** — онлайн-курс и учебные материалы.

- Ссылка для изучения: <https://www.yuripetrov.ru/edu/python/index.html>

2. **Кормен, Т., Лейзерсон, Ч., Ривест, Р., Штайн, К.** Алгоритмы: построение и анализ, 3-е издание. — М.: Вильямс, 2022. — 1328 с.

- (Оригинальное название: *Cormen, T.H., Leiserson, C.E., Rivest, R.L., Stein, C. Introduction to Algorithms, 3rd Edition*)

3. **Скиена, С.** Алгоритмы. Руководство по разработке, 3-е издание. — СПб.: БХВ-Петербург, 2022. — 720 с.

- (Оригинальное название: *Skiena, Steven S. The Algorithm Design Manual, 3rd ed.*)