## Отчет по лабораторной работе 2

## Основные структуры данных

**Дата:** 2025-10-10 **Семестр:** 3 курс 5 семестр **Группа:** ПИЖ-6-о-23-2(2) **Дисциплина:** Анализ сложности алгоритмов **Студент:** Мальцев Виталий Игоревич

#### Цель работы

Изучить понятие и особенности базовых абстрактных типов данных (стек, очередь, дек, связный список) и их реализаций в Python. Научиться выбирать оптимальную структуру данных для решения конкретной задачи, основываясь на анализе теоретической и практической сложности операций. Получить навыки измерения производительности и применения структур данных для решения практических задач.

#### Практическая часть

#### Выполненные задачи

- Задача 1: Реализовать класс LinkedList (связный список) для демонстрации принципов его работы.
- Задача 2: Используя встроенные типы данных (list, collections.deque), проанализировать эффективность операций, имитирующих поведение стека, очереди и дека.
- Задача 3: Провести сравнительный анализ производительности операций для разных структур данных (list vs LinkedList для вставки, list vs deque для очереди).
- Задача 4: Решить 2-3 практические задачи, выбрав оптимальную структуру данных.

#### Ключевые фрагменты кода

```
# Программирование на языке высокого уровня (Python).

# Задание № 02_lab02.

# Выполнил: Мальцев Виталий Игоревич

# Группа: ПИЖ-6-о-23-2(2)

# linked_list.py

class Node:

"""

Класс узла односвязного списка.
Аргументы:

value: Значение, хранимое в узле.

next: Ссылка на следующий узел (или None).

"""

def __init__(self, value, next):

"""

Инициализация узла.
value: Значение узла.
```

```
next: Следующий узел (Node) или None.
        self.value = value
        self.next = next
class LinkedList:
   Класс односвязного списка.
   Содержит методы для вставки, удаления и обхода элементов.
   def __init__(self):
        0.00
       Инициализация пустого списка.
        head: Ссылка на последний добавленный элемент (конец списка).
       tail: Ссылка на первый элемент (начало списка).
        self.head = None
        self.tail = None
   def insert_at_start(self, value):
        Вставляет новый элемент в начало (head) односвязного списка.
        Если список пуст, новый элемент становится и head, и tail.
       Аргументы:
           value: Значение, которое будет храниться в новом узле.
        Время выполнения: 0(1)
        if (self.head is None and self.tail is None):
           temp = Node(value, None)
           self.head = temp
            self.tail = temp
        else:
           temp = Node(value, self.tail) # 1
            self.tail = temp
   # 0(1)
   def insert_at_end(self, value):
        Вставляет новый элемент в конец (tail) односвязного списка.
        Если список пуст, новый элемент становится и head, и tail.
           value: Значение, которое будет храниться в новом узле.
        Время выполнения: 0(1)
        if (self.head is None and self.tail is None):
                                                       # 1
           temp = Node(value, None)
                                     # 1
           self.head = temp
                               # 1
           self.tail = temp
                                # 1
        else:
           temp = Node(value, None)
            self.head.next = temp # 1
            self.head = temp # 1
```

```
# 0(1)
def delete_from_start(self):
    Удаляет элемент из начала (tail) односвязного списка.
    Если список пуст, возбуждается исключение.
    Время выполнения: 0(1)
    0.00
   if (self.head is None): # 1
        raise Exception("Linked_List empty")
    elif (self.head == self.tail): # 1
        self.head = None
                           # 1
        self.tail = None
                            # 1
    else:
        self.tail = self.tail.next # 1
# 0(1)
def traversal(self):
    Обходит односвязный список с начала (tail) до конца (head)
    и выводит значения элементов.
    Если список пуст, выводит сообщение.
    Время выполнения: O(N)
    if (self.head is None): # 1
        print("Linked_List empty") # 1
    else:
        current = self.tail # 1
        while (True): # O(N)
            print(current.value)
            if (current.next is None): # 1
                break
            current = current.next # 1
# O(N)
```

```
test_list = list()
    start1 = timeit.default_timer()
    for i in range(count):
        test_list.insert(∅, i)
    end1 = timeit.default timer()
    # Тест времени вставки для связанного списка
    test linked list = LinkedList()
    start2 = timeit.default_timer()
    for i in range(count):
        test_linked_list.insert_at_start(i)
    end2 = timeit.default_timer()
    return ((end1 - start1) * 1000, (end2 - start2) * 1000)
def measure_queue_realization(count):
    Измеряет время реализации очереди.
    Вычисляет для list и deque
    Возвращает: Кортеж из двух элементов
    (list_time, deque_time )
    # Тест списка для реализации очереди
    test_list_queue = list()
    for i in range(count):
        test_list_queue.append(i)
    start1 = timeit.default timer()
    for i in range(count):
        test_list_queue.pop(∅)
    end1 = timeit.default timer()
    # Тест деки для реализации очереди
    test_deque_queue = deque()
    for i in range(count):
        test_deque_queue.append(i)
    start2 = timeit.default timer()
    for i in range(count):
        test_deque_queue.popleft()
    end2 = timeit.default timer()
    return ((end1 - start1) * 1000, (end2 - start2) * 1000)
# Visualuzation block
def Visualization(sizes=[100, 1000, 10000, 100000]):
    Визуализация результатов замеров времени вставки в список
    и реализации очереди.
    Сохраняет графики в папку ОТЧЁТ.
    list_measure = []
    linked list measure = []
```

```
for size in sizes:
    measures = measure list realization(size)
    list_measure.append(measures[0])
    linked_list_measure.append(measures[1])
plt.plot(sizes, list measure, marker="o", color="red", label="list")
plt.plot(sizes, linked_list_measure, marker="o",
         color="green", label="linked_list")
plt.xlabel("Количество элементов N")
plt.ylabel("Время выполнения ms")
plt.title("Тест времени вставки для списка")
plt.legend(loc="upper left", title="Collections")
plt.savefig('./report/time_complexity_plot_list.png',
            dpi=300, bbox_inches='tight')
plt.show()
list_queue_measures = []
deque measures = []
for size in sizes:
    measures = measure_list_realization(size)
    list_queue_measures.append(measures[0])
    deque_measures.append(measures[1])
plt.plot(sizes, list_queue_measures, marker="o", color="red", label="list")
plt.plot(sizes, deque_measures, marker="o",
         color="green", label="deque")
plt.xlabel("Количество элементов N")
plt.ylabel("Время выполнения ms")
plt.title("Тест времени реализации очереди")
plt.legend(loc="upper left", title="Collections")
plt.savefig('./report/time_complexity_plot_queue.png',
            dpi=300, bbox inches='tight')
plt.show()
# Характеристики вычислительной машины
pc info = """
Характеристики ПК для тестирования:
- Процессор: Intel Core i3-12100F
- Оперативная память: 16 GB DDR4
- OC: Windows 11
- Python: 3.12
0.000
print(pc info)
print(f"{list measure} - list \n {linked list measure} -linked list \n"
      f"{list_queue_measures} - list \n {deque_measures} - deque")
```

```
#task_solutions.py

from collections import deque
import time
```

```
def bracket_task(brackets):
    Проверяет, являются ли скобки в строке сбалансированными.
    Поддерживаются круглые, квадратные и фигурные скобки.
    Аргументы:
        brackets: строка со скобками для проверки.
    Возвращает:
        True, если скобки сбалансированы, иначе False.
    balanced = True
    print(brackets.__len__())
    if (brackets.__len__() % 2 == 0):
        for i in range(brackets.__len__() // 2):
            pair = brackets[brackets.__len__() - (1+i)]
            if brackets[i] == "{":
                if (pair != "}"):
                    balanced = False
                    break
            elif brackets[i] == "[":
                if (pair != "]"):
                    balanced = False
                    break
            elif brackets[i] == "(":
                if (pair != ")"):
                    balanced = False
                    break
            else:
                balanced = False
                break
    else:
        balanced = False
    return balanced
def printing_task(orders):
    Моделирует процесс печати документов из очереди.
    Каждый заказ печатается с задержкой в 2 секунды.
    Аргументы:
        orders: итерируемый объект с названиями документов для печати.
    deq = deque(orders)
    print("Начало печати")
    while deq.__len__() != 0:
        time.sleep(2)
        print(f"{deq.popleft()} напечатано")
    print("Конец печати")
def palindrome task(palindrom):
    Проверяет, является ли переданная последовательность палиндромом.
    Аргументы:
```

```
palindrom: строка или последовательность для проверки.

Возвращает:

True, если последовательность палиндром, иначе False.

"""

deq = deque(palindrom)
  is_palindrom = True

for i in range(deq.__len__() // 2):
    if (deq[i] != deq[deq.__len__() - (1+i)]):
        is_palindrom = False
        break

return is_palindrom
```

```
# main.py
import modules.perfomance_analysis as pa
import modules.task_solutions as ts

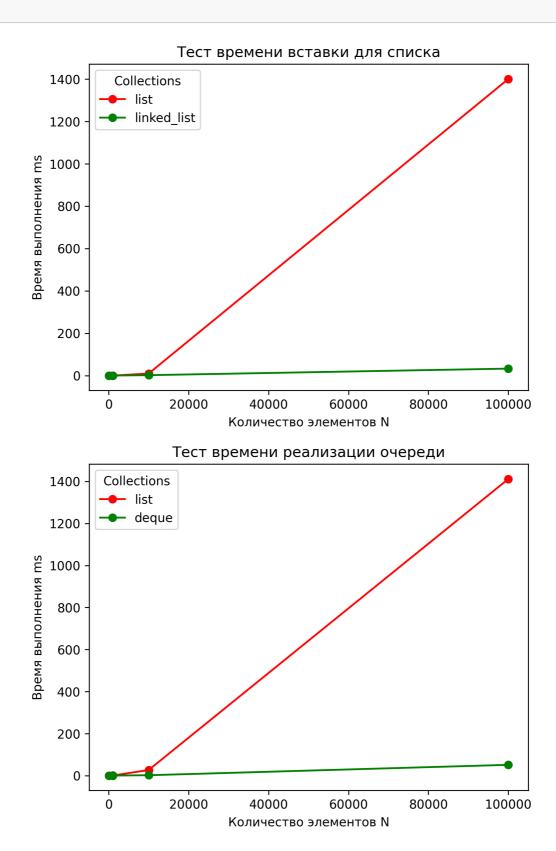
if __name__ == "__main__":
    # Performance analysis block
    sizes = [100, 1000, 10000, 100000]
    pa.Visualization(sizes)

# bracket task
    print(ts.bracket_task("{[()]}"))

# printing task
    orders = {"Отчёт по продажам", "Дипломная работа", "Рецепт пирога"}
    ts.printing_task(orders)

# palindrome task
    print(ts.palindrome_task("12332"))
```

Начало печати Дипломная работа напечатано Отчёт по продажам напечатано Рецепт пирога напечатано Конец печати False



#### Ответы на контрольные вопросы

# 1. Отличие динамического массива (list) от связного списка по сложности операций

- Динамический массив (list в Python) хранит элементы в непрерывной области памяти.
  - Вставка в начало требует **сдвига всех элементов**, поэтому имеет сложность **O(n)**.
  - Доступ по индексу выполняется за **O(1)**, так как элемент можно найти по адресу.
- Связный список хранит элементы в узлах, связанных ссылками.
  - Вставка в начало просто изменение одной ссылки, сложность **O(1)**.
  - Доступ по индексу требует последовательного обхода, сложность **O(n)**.

#### 2. Принцип работы стека и очереди с примерами

- Стек (LIFO Last In, First Out): последний добавленный элемент извлекается первым. Примеры использования:
  - 1. Реализация механизма undo/redo в редакторах.
  - 2. Обход дерева в глубину (DFS).
- Очередь (FIFO First In, First Out): первый добавленный элемент извлекается первым. Примеры использования:
  - 1. Планирование задач в операционной системе.
  - 2. Обработка запросов в принтере или веб-сервере.

### 3. Почему list.pop(0) — O(n), a deque.popleft() — O(1)

- В list элементы хранятся подряд в памяти. При удалении первого элемента все остальные **сдвигаются на одну позицию**, что требует **O(n)** времени.
- В deque элементы хранятся в **двухсторонней очереди**, где есть ссылки на начало и конец. Удаление первого элемента лишь изменяет ссылку, без сдвига, поэтому выполняется за **O(1)**.

# 4. Какая структура данных подходит для системы "отмены действий" (undo)

Наилучший выбор — **стек (LIFO)**.

Каждое новое действие помещается на вершину стека. При выполнении "Отмены" извлекается последнее действие, которое было выполнено последним — это идеально соответствует принципу LIFO.

Для функции *повтора (redo)* можно использовать второй стек.

### 5. Почему вставка в начало списка медленнее, чем в связный список

• У списка (list) вставка в начало требует сдвига всех элементов вправо, что даёт сложность O(n).

• У **связного списка** вставка в начало — это просто добавление нового узла и изменение одной ссылки (**O(1)**).

Поэтому при вставке 1000 элементов в начало список тратит значительно больше времени, чем связный список, что и подтверждает теоретическую асимптотику.