

PHP orienté objet :

Travailler dans le projet

Créer un fichier PHP :

```
touch index.php
```

Lancer un serveur local :

```
php -S localhost:8000
```

Éditer les fichiers

Ouvrir le fichier principal :

```
nano index.php
```

Définir une classe

```
class Eleve {  
    public string $nom;  
  
    public function __construct(string $nom) {  
        $this->nom = $nom;  
    }  
  
    public function direBonjour(): string {  
        return "Bonjour, " . $this->nom;  
    }  
}
```

Instancier un objet

```
$eleve = new Eleve("Alice");  
echo $eleve->direBonjour();
```

Autoloading simple (sans Composer)

```
spl_autoload_register(function ($class) {  
    require_once $class . '.php';  
});
```

Connexion à la base de données avec PDO

```
$pdo = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=ma_base', 'root', "");  
$pdo->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
```

Classe modèle de base

```
class EleveRepository {  
    private PDO $pdo;  
  
    public function __construct(PDO $pdo) {  
        $this->pdo = $pdo;  
    }  
  
    public function findAll(): array {  
        $stmt = $this->pdo->query("SELECT * FROM eleves");  
        return $stmt->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);  
    }  
}
```

Utilisation du repository

```
$repo = new EleveRepository($pdo);  
$eleves = $repo->findAll();  
  
foreach ($eleves as $eleve) {  
    echo $eleve['nom'] . "<br>";
```