

AP3 - PROJET PUBLICOM



BLEE Leny - RAMOS Ambre - MORISSET-LARRE Sacha

Table des matières

Table des matières

1. Présentation générale

2. Plan et maquette du site

Plan du site

Affichage des messages

Page d'authentification

Créer un message

Modifier un message

Liste des messages d'information

Historique des modifications

Création d'un utilisateur

3. Dictionnaire de données et les MCD/MLD

MCD après importation dans PHPMYAdmin

Dictionnaire de données

4. Descriptif technique de l'application

Solutions mises en place pour la réalisation du projet

Balsamiq (plan et maquette du site)

IDE - Visual Studio Code avec framework CodeIgniter 4

Langages de programmation - PHP, HTML, CSS, JavaScript, SQL pour la base de données

Base de données MySQL avec PHPMYAdmin

Outils - Bootstrap

GitHub pour le partage et la gestion des versions

Organisation du code

5. La procédure d'installation

Serveur Web LAMP sur Proxmox

1. Présentation générale



Publicom est, depuis plus de 30 ans, le leader dans la fabrication de **supports d'affichage pour les municipalités**. Au service des collectivités, le groupe a développé un savoir-faire unique dans la gestion des projets des villes de France et d'Europe.

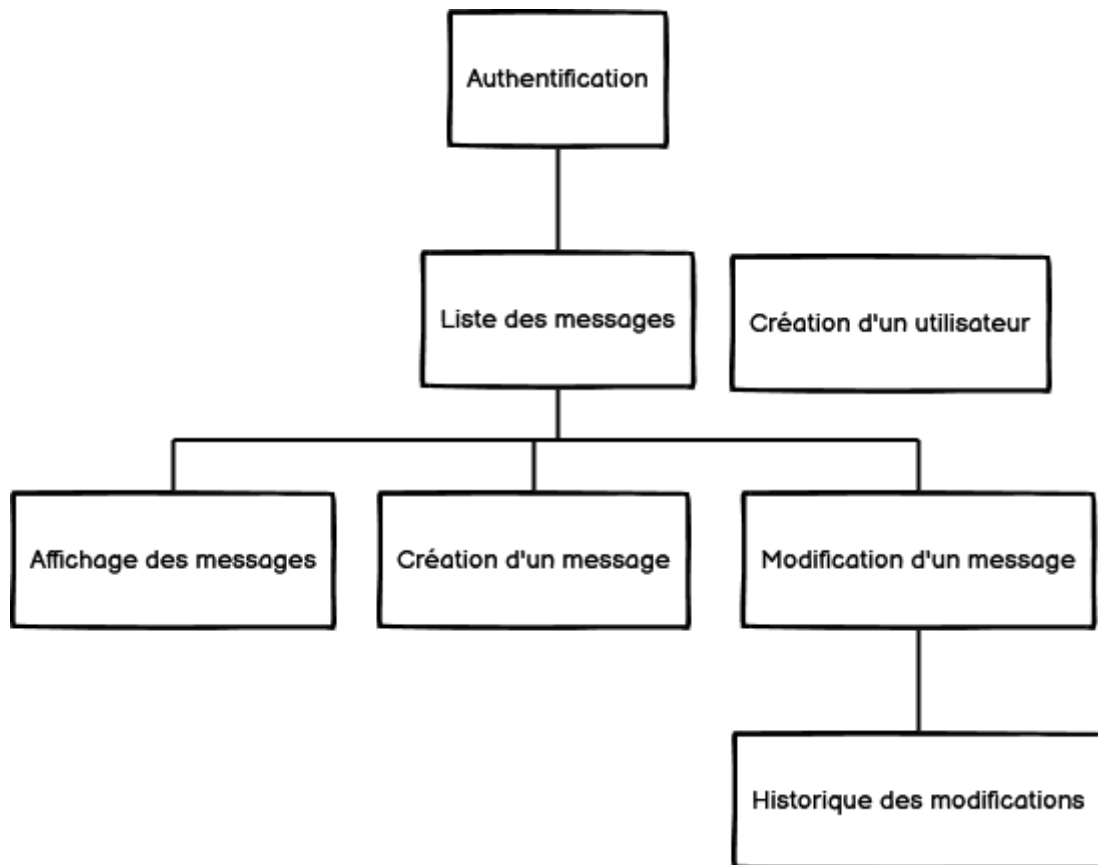
Tourné vers l'innovation et le service, le groupe Publicom est le premier fabricant à proposer des écrans couleur à LED issus de ses propres usines en France, maîtrisant ainsi la conception, la fabrication, l'installation et l'après-vente de ses **panneaux d'information lumineux pour les collectivités**.

Nous avons été chargés de développer pour eux un outil en ligne permettant de gérer les messages diffusés sur les panneaux d'information, qui sera utilisé par une collectivité afin de diffuser des messages d'informations au plus près des citoyens.

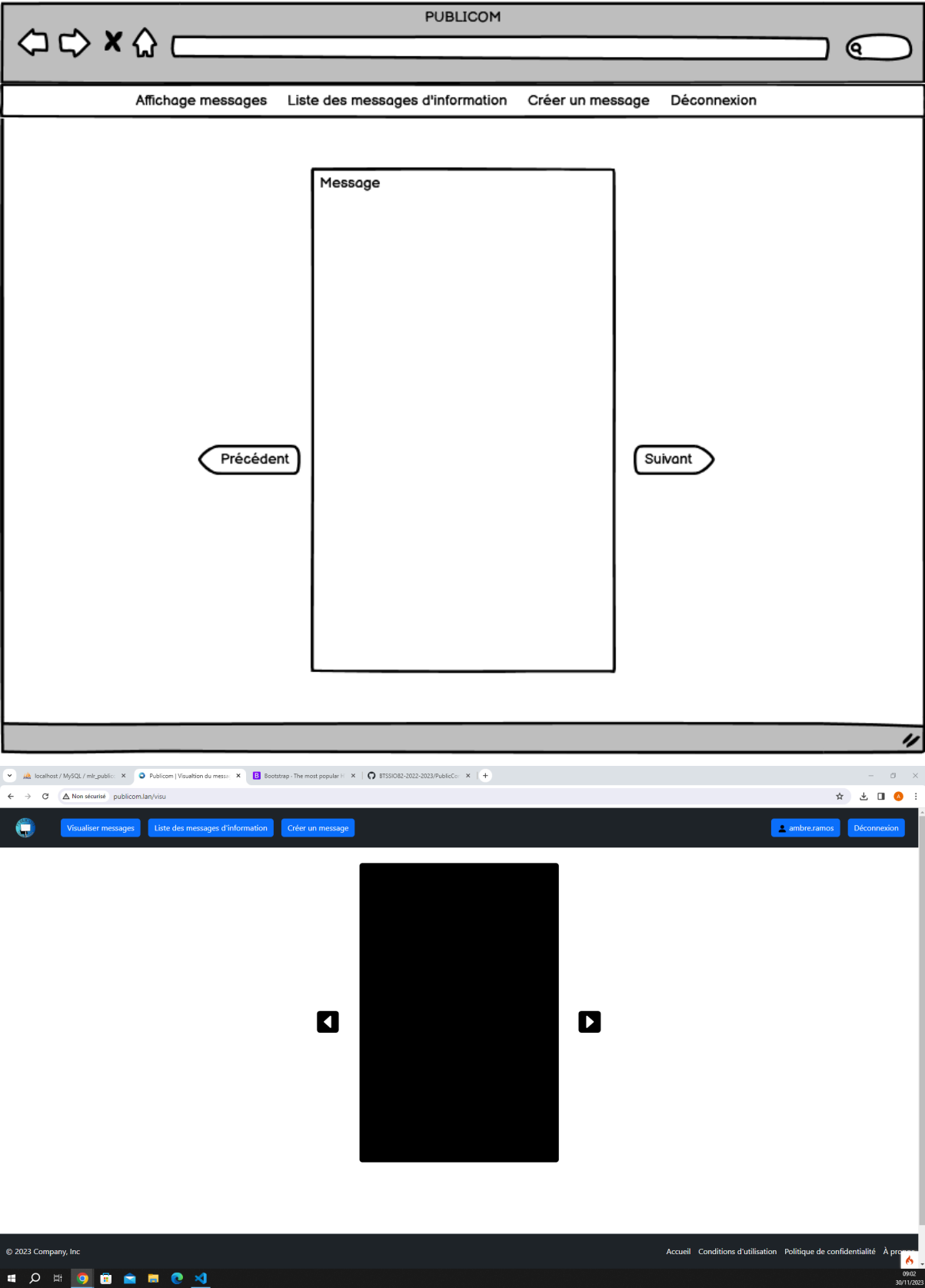
Le projet mis en place pour Publicom est donc le suivant : une application en ligne à laquelle les personnels municipaux peuvent s'authentifier pour gérer les messages d'information et/ou les utilisateurs (CRUD : création, lecture, modification et suppression de messages), mais également un outil de visualisation des messages en ligne dans un panneau d'affichage, navigable d'un message à l'autre via des flèches latérales gauche/droite.

2. Plan et maquette du site

Plan du site



Affichage des messages



Page d'authentification

The image displays two versions of a login page. The top version is a hand-drawn wireframe within a browser window titled 'PUBLICOM'. It features a central box with the title 'Connexion', two input fields labeled 'Identifiant' and 'Mot de passe', and a 'Se connecter' button. The bottom version is a rendered screenshot of the same page in a web browser. It includes a logo, the title 'Connexion', the input fields, and the button, all styled with a light blue background and a blue button. The browser's address bar shows 'publicom.lan/' and the Windows taskbar is visible at the bottom.

PUBLICOM

Connexion

Identifiant

Mot de passe

Se connecter

localhost / MySQL / mlt_publico... x Publicom | Se connecter x Bootstrap - The most popular... x BT33IO62-2022-2023/PublicCo... x +

Non sécurisé publicom.lan/

Connexion

Identifiant

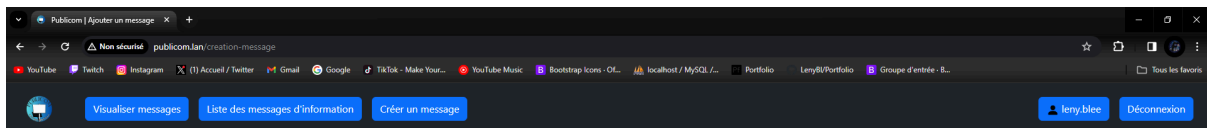
Mot de passe

Se connecter

09:02 30/11/2023

Créer un message

A hand-drawn wireframe of a web form titled "Créer un message". The form is contained within a browser window mockup. At the top of the window is a navigation bar with links: "Affichage messages", "Liste des messages d'information", "Créer un message" (highlighted), and "Déconnexion". The main content area has the title "Créer un message" in large bold text. Below the title is a form box with a "Titre du message" label and a text input field. Below that is a "Message" label and a large text area. At the bottom left of the form box is a toggle switch labeled "Afficher ?" which is currently turned on. At the bottom right is a "Valider" button. The browser window also shows a search bar and navigation icons.



Ajouter un message

A clean, modern design of the "Ajouter un message" form. It features a white background with light gray borders. The form includes a "Titre" label and a text input field. Below that is a "Contenu (160 caractères max)" label and a text area with a character count. There is a "Choisir un fichier" label and a file selection button. A "Police d'écriture" dropdown menu is followed by a color picker. At the bottom left is a toggle switch labeled "Afficher ?" which is turned on. A large blue "Ajouter" button is at the bottom right.



Modifier un message

← → ✕ 🏠

PUBLICOM

🔍

Affichage messagesListe des messages d'informationCréer un messageDéconnexion

Modifier un message

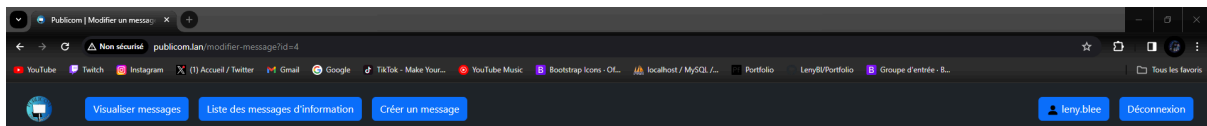
Titre du message (32 caractères max.)

Message (160 caractères max.)

Afficher ? ☒

Voir l'historique des modifications

Valider



Modifier le message

TitreRapport écrit

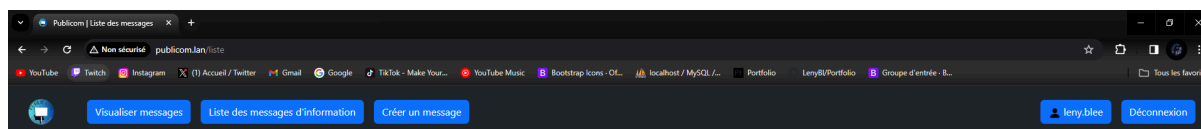
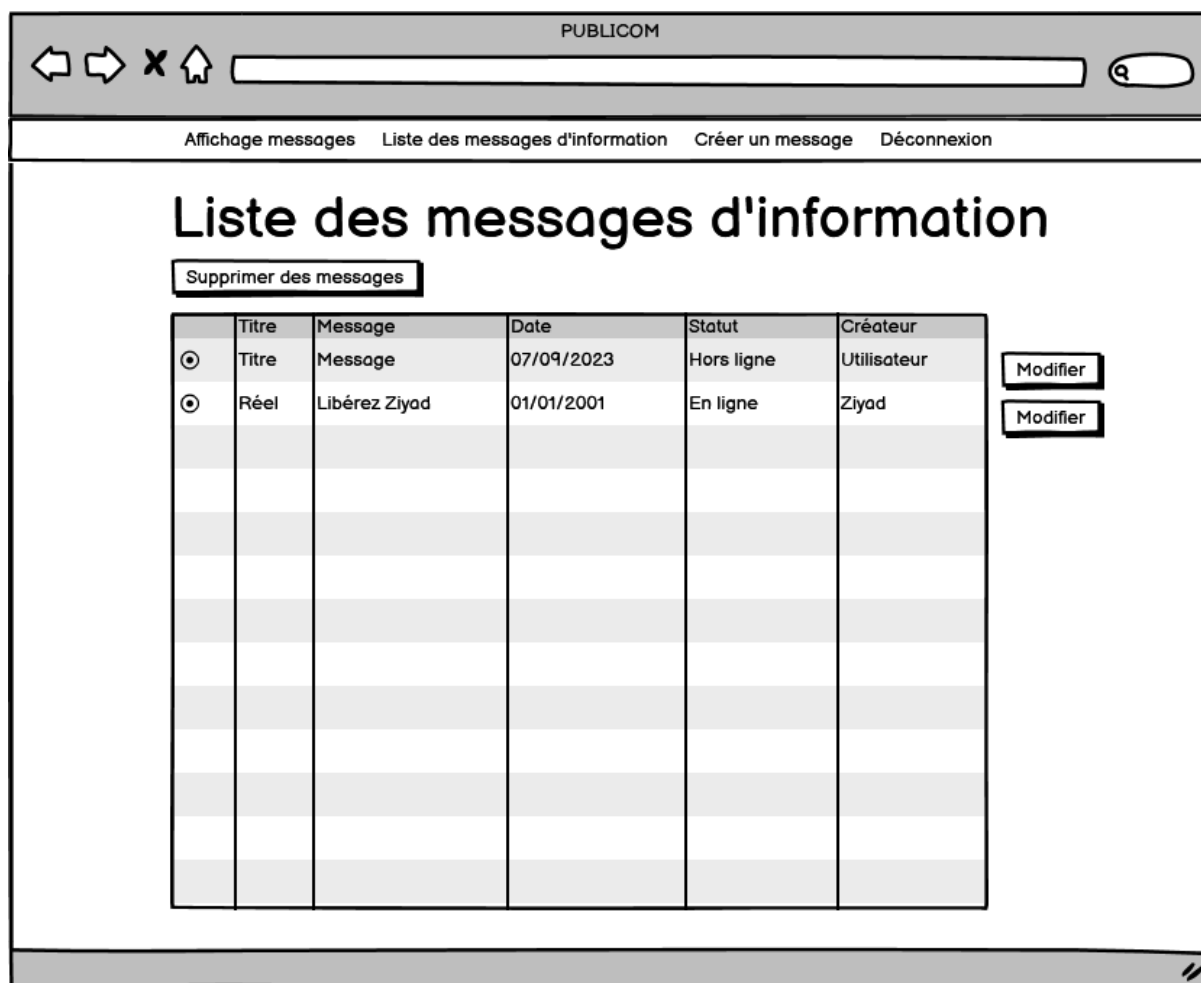
Contenu (160 caractères max)test

Courrier


☒ Afficher ?

Modifier

Liste des messages d'information

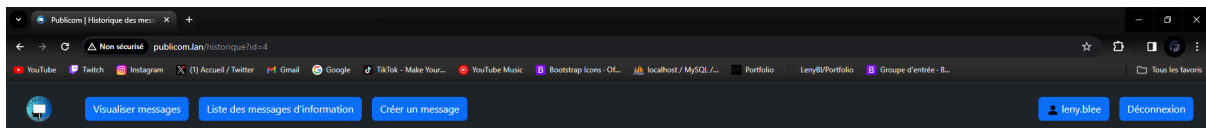
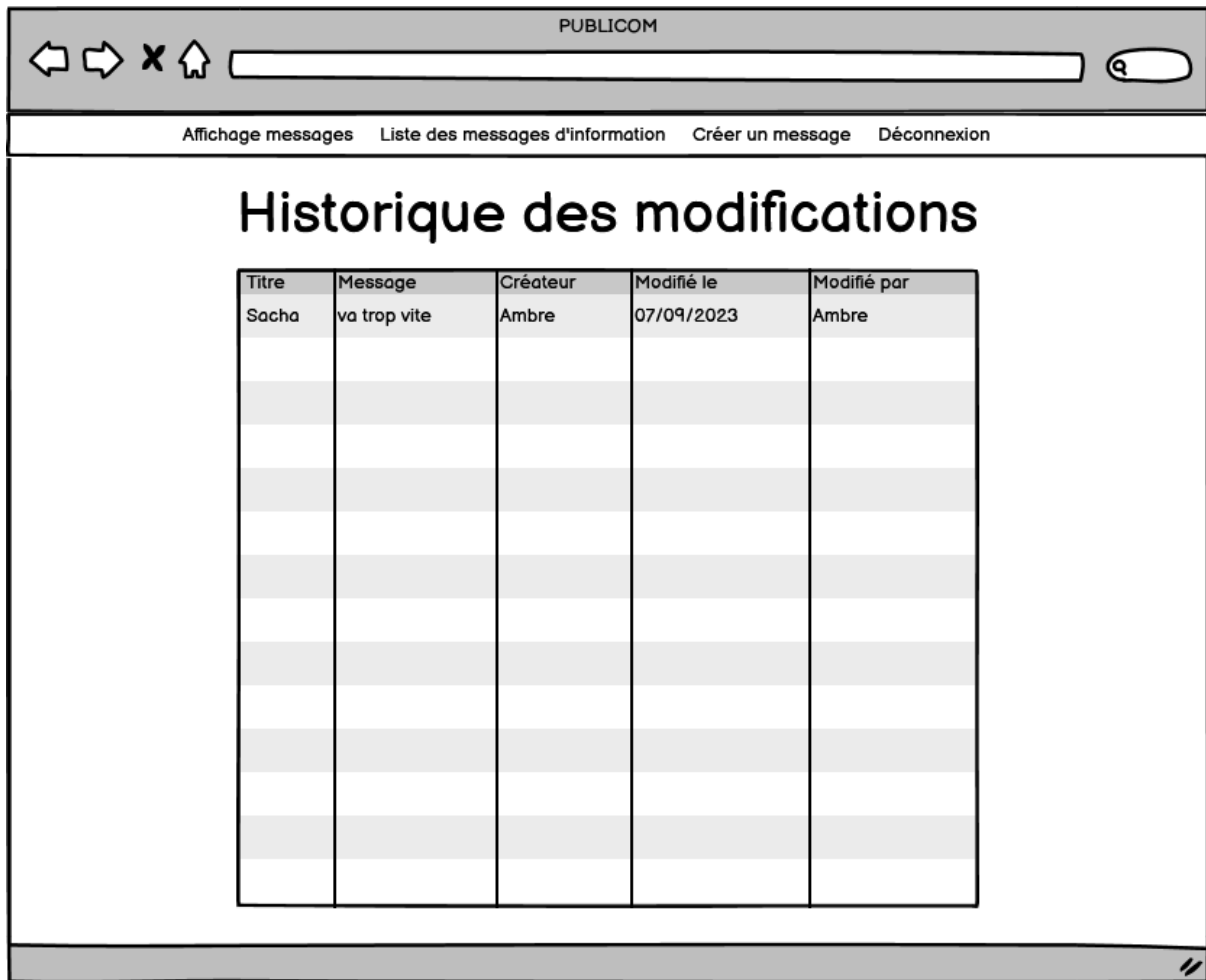


Liste des messages

Supprimer des messages								
Supprimer	Titre	Message	Image	Date	Statut	Créateur	Modifier	Historique
<input type="checkbox"/>	Rapport écrit	test		2023-12-13 07:58:16	En ligne	leny.blee	Modifier	Historique

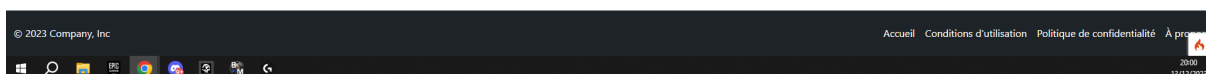


Historique des modifications



Historique des messages

Dernier titre	Dernier message	Dernière police	Dernière couleur	Date de la dernière modification	Modifié par
Rapport écrit	test	Courier		2023-12-13 07:58:16	leny.blee



Création d'un utilisateur

PUBLICOM

← → ✕ 🏠

Affichage messages Liste des messages d'information Créer un message Déconnexion

Créer un utilisateur

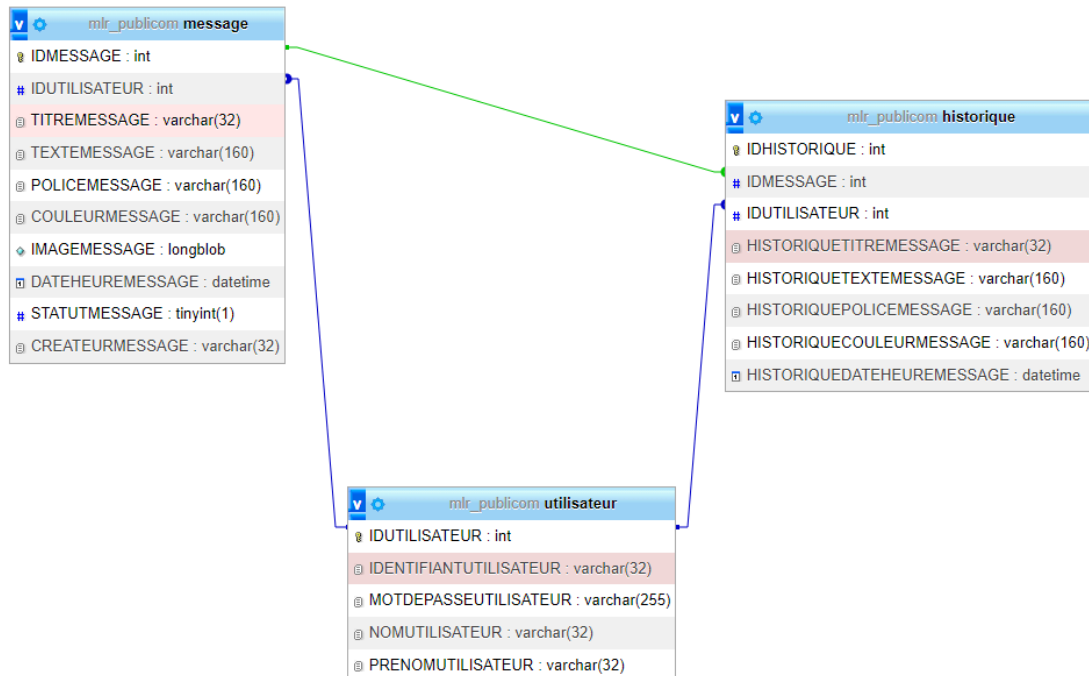
☒ Administrateur ?

Valider

A screenshot of a web browser displaying the 'Ajouter un utilisateur' (Add user) page on the Public.com website. The browser's address bar shows the URL 'public.com/ajout-utilisateur'. The page features the Public.com logo at the top center, followed by the title 'Ajouter un utilisateur' and the subtitle 'Saisir les informations'. Below this, a section titled 'Saisir les informations de l'utilisateur' contains three input fields: 'Prénom' (First name) with the value 'Kevin', 'Nom' (Last name) with the value 'Joando', and 'Mot de passe' (Password) with masked characters '.....'. A large blue button labeled 'Ajouter l'utilisateur' is positioned at the bottom of the form.

3. Dictionnaire de données et les MCD/MLD

MCD après importation dans PHPMyAdmin



Dictionnaire de données

Nom de la données	Format	Longueur	Type		Règle de calcul	Règle de Gestion	Document
			Elementaire	Calculé			
IDUTILISATEUR	INT			X	auto-incrémentation à la création de chaque nouvel utilisateur		BDD PUBLICOM
IDENTIFIANTUTILISATEUR	VARCHAR	32		X	généré en fonction des noms et prénoms donnés lors de l'ajout utilisateur		BDD PUBLICOM
MOTDEPASSEUTILISATEUR	VARCHAR	255	X			renseigné lors de la création d'un compte	BDD PUBLICOM
NOMUTILISATEUR	VARCHAR	32	X			renseigné lors de la création d'un compte	BDD PUBLICOM
PRENOMUTILISATEUR	VARCHAR	32	X			renseigné lors de la création d'un compte	BDD PUBLICOM
IDHISTORIQUE	INT			X	auto-incrémentation à chaque modification d'un message		BDD PUBLICOM
HISTORIQUETITREMESSAGE	VARCHAR	32		X	mis à jour à chaque modification d'un message		BDD PUBLICOM
HISTORIQUETEXTEMESSAGE	VARCHAR	160		X	mis à jour à chaque modification d'un message		BDD PUBLICOM
HISTORIQUEDATEHEUREMESSAGE	DATETIME			X	mis à jour à chaque modification d'un message		BDD PUBLICOM
IDMESSAGE	INT			X	auto-incrémentation à chaque création d'un message		BDD PUBLICOM
TITREMESSAGE	VARCHAR	32	X			renseigné lors de la création d'un message	BDD PUBLICOM
TEXTEMESSAGE	VARCHAR	160	X			renseigné lors de la création d'un message	BDD PUBLICOM
DATEHEUREMESSAGE	DATETIME			X	mise à jour à la création d'un message		BDD PUBLICOM
STATUTMESSAGE	TINYINT	1		X	1 si le message est affiché, 0 si le message n'est pas affiché		BDD PUBLICOM
CREATEURMESSAGE	VARCHAR	32	X			renseigné lors de la création d'un message	BDD PUBLICOM
IMAGEMESSAGE	LONGBLOB		X			renseigné lors de la création d'un message	BDD PUBLICOM

4. Descriptif technique de l'application

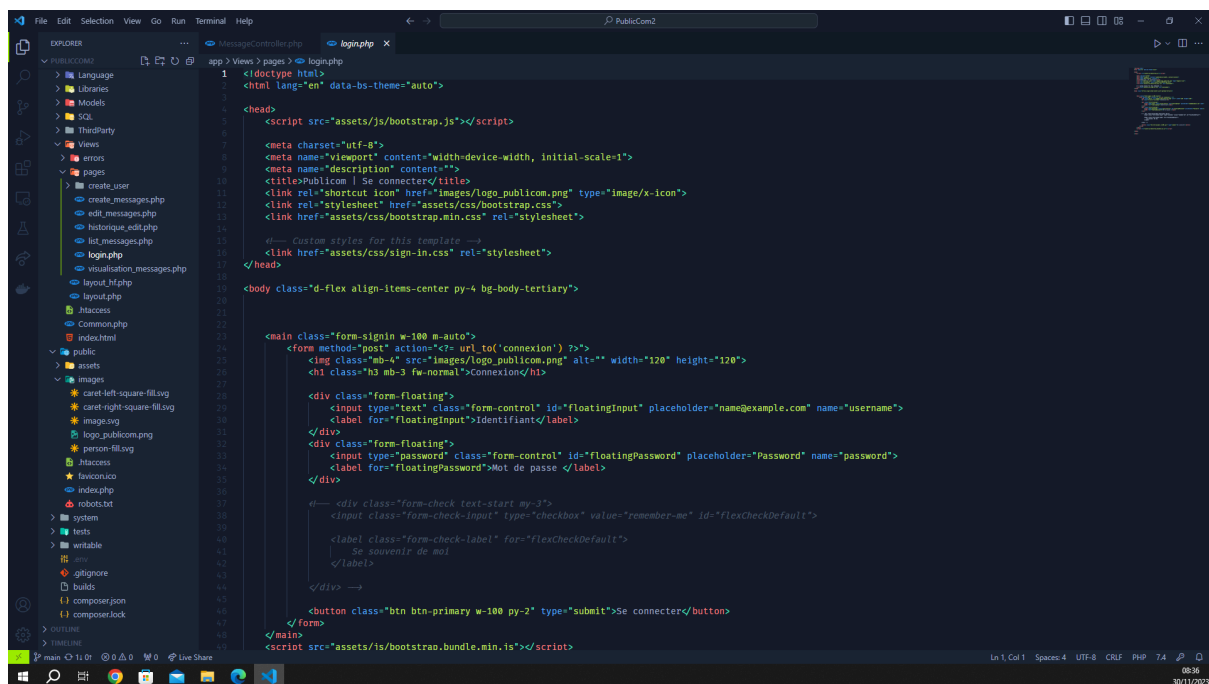
Solutions mises en place pour la réalisation du projet

Balsamiq (plan et maquette du site)



Pour la réalisation de ce projet, nous avons d'abord mis en place nos idées grâce à Balsamiq, qui nous a permis de faire une première maquette ainsi qu'un plan prévisionnel du site.

IDE - Visual Studio Code avec framework CodeIgniter 4

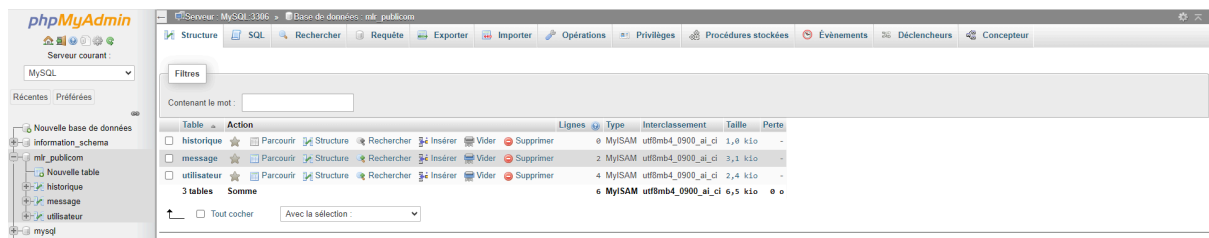


Pour la réalisation de ce projet, nous avons utilisé l'IDE Visual Studio Code car celui-ci permet notamment la connexion à notre repository GitHub, où nous pouvons ensuite gérer en temps réel le partage de nos fichiers ainsi que les différentes versions.

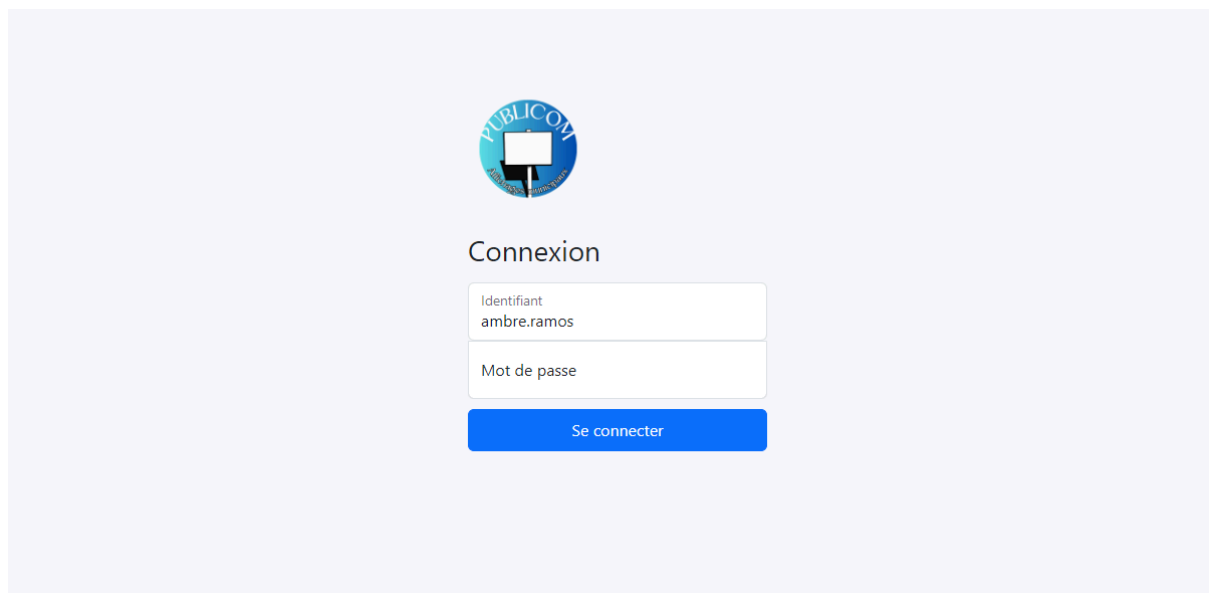
Langages de programmation - PHP, HTML, CSS, JavaScript, SQL pour la base de données



Base de données MySQL avec PHPMyAdmin



Outils - Bootstrap

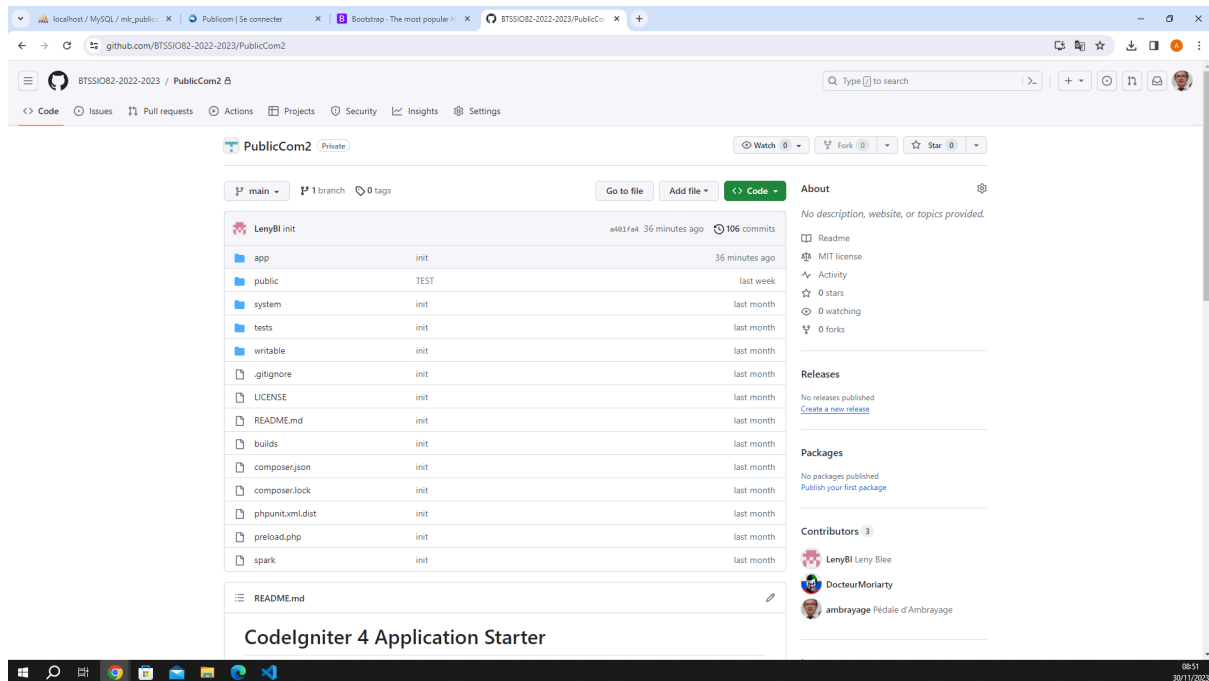


Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. Il consiste en un ensemble contenant des codes HTML, CSS et JS ainsi qu'une vaste collection de formulaires, boutons, outils de navigations, éléments interactifs etc...

<https://getbootstrap.com/>

GitHub pour le partage et la gestion des versions

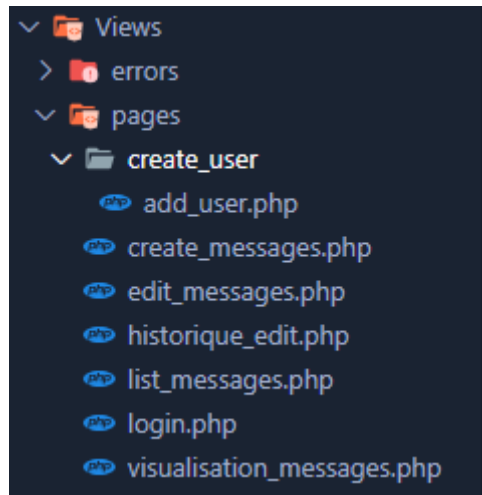
Repository Publicom : <https://github.com/BTSSIO82-2022-2023/PublicCom2>



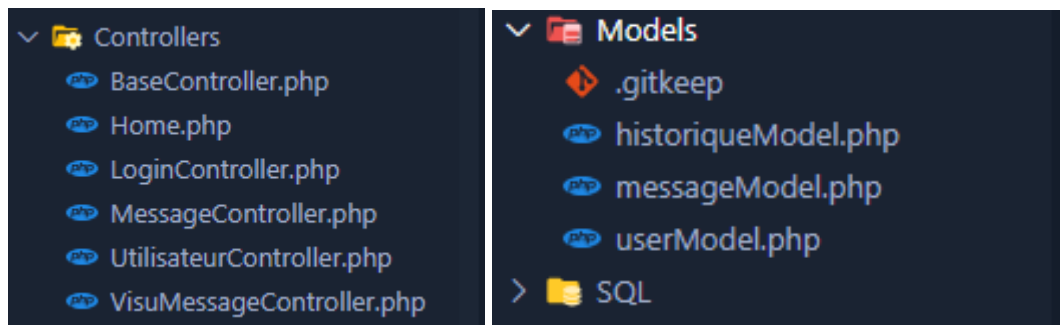
Organisation du code

```
app > Config > Routes.php
1 <?php
2
3 use CodeIgniter\Router\RouteCollection;
4
5 /**
6  * @var RouteCollection $routes
7  */
8
9
10 $routes->get('/', 'Home::index', ['as' => 'page.connexion']);
11 $routes->post('/connexion', 'LoginController::signIn', ['as' => 'connexion']);
12 $routes->get('/deconnexion', 'LoginController::signOut', ['as' => 'deconnexion']);
13
14
15 $routes->get('/ajout-utilisateur', 'UtilisateurController::view', ['as' => 'ajout.utilisateur']);
16 $routes->post('/ajouter-utilisateur', 'UtilisateurController::ajouterUtilisateur', ['as' => 'ajouter.utilisateur']);
17
18
19 $routes->get('/visu', 'VisuMessageController::view', ['filter' => 'authGuard', 'as' => 'visualisation.message']);
20
21 $routes->get('/liste', 'MessageController::liste', ['filter' => 'authGuard', 'as' => 'liste.message']);
22 $routes->post('/supprimer-message', 'MessageController::supprimerMessage', ['as' => 'supprimer.message']);
23
24 $routes->get('/modifier-message', 'MessageController::modifierMessage', ['filter' => 'authGuard', 'as' => 'page.modifier']);
25 $routes->post('/modifier', 'MessageController::modifier', ['as' => 'modifier.message']);
26
27 $routes->get('/creation-message', 'MessageController::creationMessage', ['filter' => 'authGuard', 'as' => 'page.creation']);
28 $routes->post('/creation', 'MessageController::creation', ['as' => 'creation.message']);
29
30 $routes->get('/historique', 'MessageController::historique', ['filter' => 'authGuard', 'as' => 'historique.message']);
```

Les différentes routes vers toutes les pages du site, à savoir : Connexion, Ajout utilisateur, Visualisation messages, Liste des messages d'information, Modification d'un message, Création d'un message, Historique des modifications



Dans notre dossier Views : un dossier Pages pour permettre de se retrouver dans les différentes vues de notre site. La page de création d'utilisateur a volontairement été mise à part dans un dossier create_user : ce choix a été fait en conséquence de la demande du cahier des charges, qui requiert que seul un secrétaire puisse avoir accès à la création d'un utilisateur. Cette page est donc indépendante du reste du site.



CodeIgniter 4 étant un framework conforme au motif MVC, notre code est donc réparti avec des modules qui sont les suivants : Modèles, Vues et Contrôleurs.

5. La procédure d'installation

Serveur Web LAMP sur Proxmox