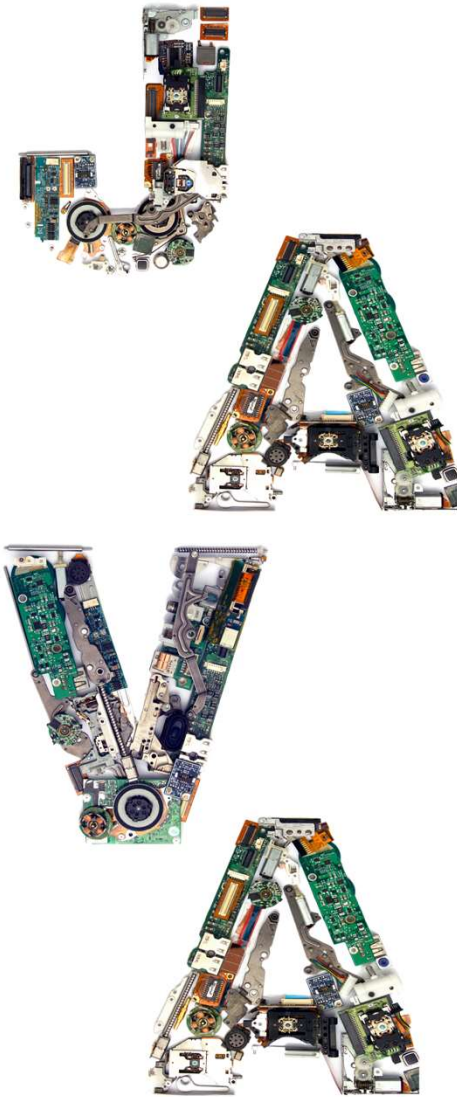
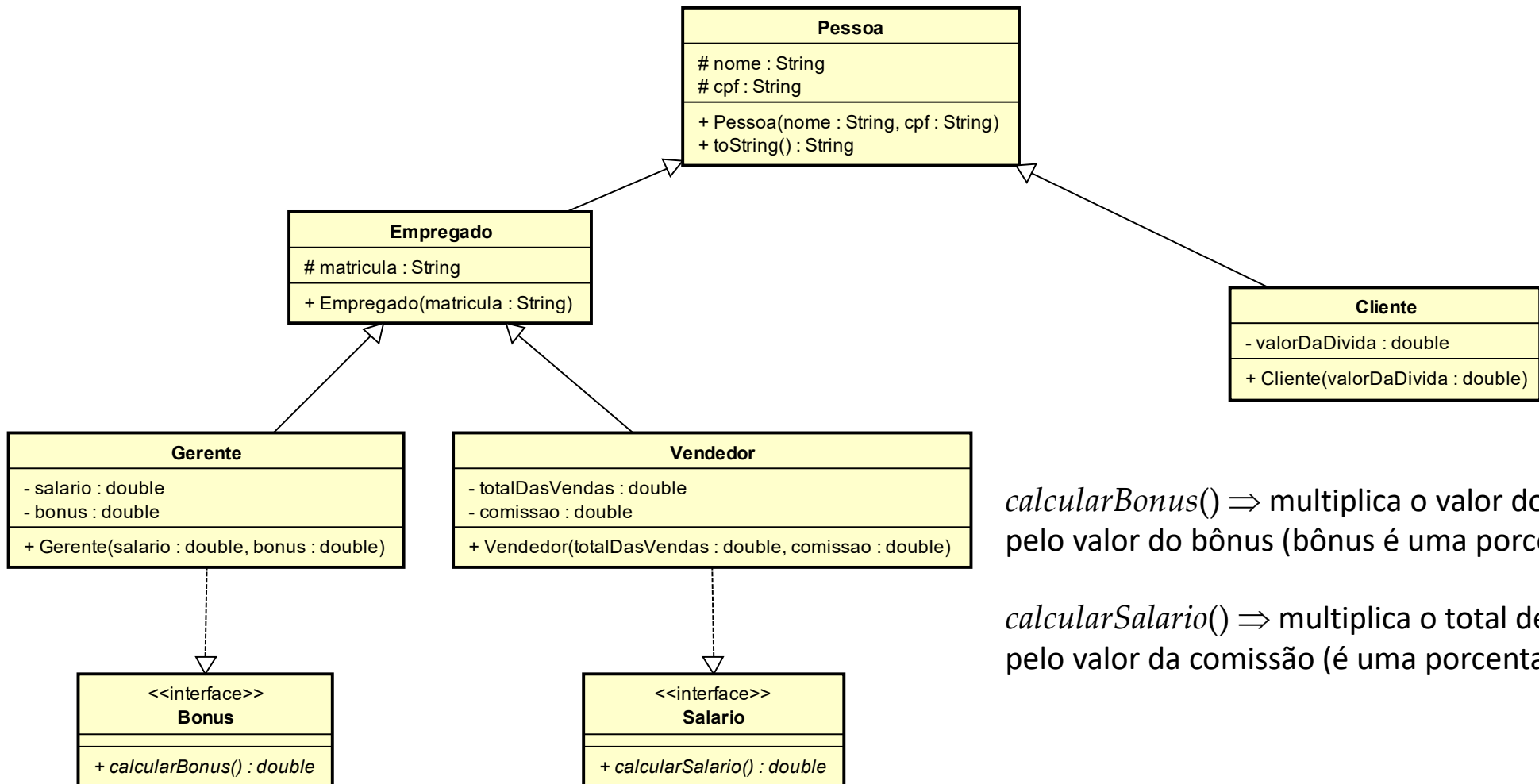


Programação Orientada a Objetos com Java e WEB

Exercício Geral



Codifique as classes abaixo (modelagem usando interfaces)



calcularBonus() \Rightarrow multiplica o valor do salário pelo valor do bônus (bônus é uma porcentagem)

calcularSalario() \Rightarrow multiplica o total de vendas pelo valor da comissão (é uma porcentagem)

I Programa principal

Escreva um programa em Java que apresente o seguinte de opções no vídeo para o usuário do programa:

Escolha uma operação:

1. Cadastrar Empregado
2. Cadastrar Cliente
3. Pesquisar
4. Listar Empregados
5. Listar Clientes
6. Remover
7. Finalizar

Observações:

1. Ao escolher **Cadastrar Empregado** deverá ser aberto um submenu perguntando se o cadastro será para **gerente** ou para **vendedor**.
2. A pesquisa deverá ser feita por CPF. Ao listar a pessoa encontrada, deverá ser informado se é um empregado ou cliente.
3. A remoção deverá ser feita pelo CPF, mediante confirmação do usuário do sistema.