

iTE SDK 的說明文件設計架構說明如下:

## **GUI 設計:**

放 GUI 相關文件, 包括 GUIDesigner.exe 基本概念與 widget 作用, 程式配合

## **SDK 程式設計:**

與應用無關的通用 SDK 部分.寫出目前 ic 可以 support 與如何使用的功能與模組

### drivers:

說明外掛部分已 support IC 的功能.驅動使用與如何開發

### Library api:







說明 SDK 使用的 library api(如 xml, ini parser, curl, linphone ...)減少開發者理解與誤用可能

### System:

系統整體性的架構與規劃說明

## **SDK 產品應用:**

### 可視對講:

 可視對講系統-FAQ	2015/10/28 下午 ...	檔案資料夾
 可視對講系統-手機APP	2015/10/28 下午 ...	檔案資料夾
 可視對講系統-功能說明	2015/10/28 下午 ...	檔案資料夾
 可視對講系統-系統架構	2015/10/28 下午 ...	檔案資料夾
 可視對講系統-軟體說明	2015/10/28 下午 ...	檔案資料夾
 可視對講系統-管理中心	2015/10/28 下午 ...	檔案資料夾

FAQ :常見問題

手機 APP: 手機開發上的 document (希望可以獨立放在 app sdk)

功能說明: SDK 可實現的可視對講所有功能

系統架構: 整體可視對講 scenario, 地址簿說明與規則, 設備互通通訊協議

軟體說明: 可視對講個設備的實現說明

管理中心: 管理中心軟體說明 (希望可以獨立放在 icm server sdk)

### 智慧控制 SoC

iTE 智慧控制 SoC 參考設計規格指導書

## SDK 編譯開發工具

- iTE SDK-Getting Started 軟件編譯指南：  
能夠快速學習如何成功編譯
- iTE SDK-開發工具操作指南：  
學習利用 debug,工具燒錄與升級軟體.
- iTE SDK-組態設定說明：  
說明 config menu 可以設定的一些細節與作用.

## 學習步驟

對於使用 SDK 的程式開發人員,可依以下建議學習步驟進行

1. SDK 編譯與開發工具\iTE SDK-Getting Started 軟件編譯指南  
了解如何建立新專案與編譯方式,可依文件內容指示步驟進行,實際建立一個專案,並且能夠在電腦上模擬操作.
2. SDK 編譯與開發工具\iTE SDK-開發工具操作指南  
在建立一個新專案並且編譯成功,要能夠實際跑在開發板上,還需要將編譯出的 image 燒錄至開發板上.如有 debug 需要,也可啟用 gdb 輔助工具.
3. SDK 編譯與開發工具\iTE SDK-組態設定說明  
由於每個專案的目標皆不相同,我們把大多數的需求都包含進組態設定選單裡,開發人員只需要在選單中做修改即可滿足基本的功能,不需要重頭開發或編修程式.
4. GUI 設計  
在這 GUI 設計目錄裡包含了所有 GUI 開發的相關細節內容,包括最主要的 GUI 開發工具 GUIDesigner.exe 的操作說明.學習上開發人員可載入一個 SDK 裡所提供的 GUI 原始檔案(.xml),試著做些修改,如移動圖形座標位置或改變參數等,再將產出的 GUI 檔案(.itu)放入 SDK 的開發專案裡,重新編譯並燒錄至開發板上運行,觀看實際呈現的結果是否符合預期.
5. SDK 程式開發說明\system\外部輸出入架構說明文件  
如果是屬於人機介面控制板的產品,一般都會有外部訊號輸出入控制需求,本篇文件即在說明相關代碼架構與函式細節,開發人員只需要在依循範例於特定的函式內做修改,不需要再重新規劃設計整個架構.