

# **ITE SDK**

# 組態設定說明

V0. 1



# 修訂記錄

修訂日期	修訂說明	頁次
2015/11/02	初建版本 V0.1	



## 1. 前言

## **1.1** 編寫目的

說明 iTE SDK 組態設定的功能與作用,並指出相關模組設定的相對文件位置。

## 1.2 適用範圍

使用於 ITE SDK 開發的產品。

## 1.3 適用人員

適用於開發 iTE SDK 之嵌入式開發相關人員。



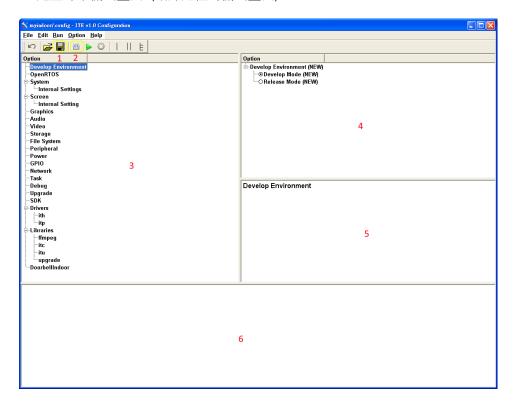
## 2. 組態設定

當開始編譯軟件之後,會開啟一個視窗。在這個視窗裡,可以更改軟件的設置,以及編譯軟件。

### 2.1 基本操作

這個視窗常用的有以下區塊。

- 1. 儲存組態 (儲存軟件的設置)
- 2. 建置專案 (建置並編譯軟件)
- 3. 組態分類 (每個組態的分類)
- 4. 組態選單 (每個分類項的選單)
- 5. 組態說明 (每個非類項的說明)
- 6. 建置專案輸出畫面 (編譯過程的輸出畫面)



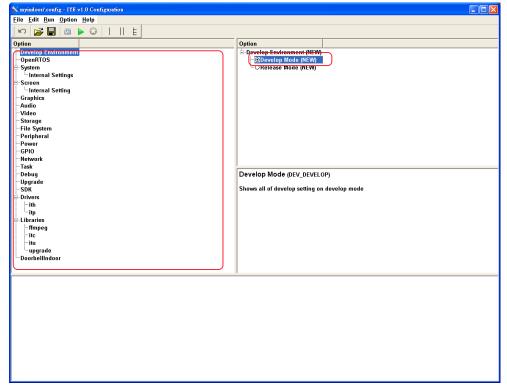
在組態分類的第一項 "Develop Environment",有以下兩個選單

1. Develop mode (開發模式:選擇此項目,會顯示出所有分類項與選單)

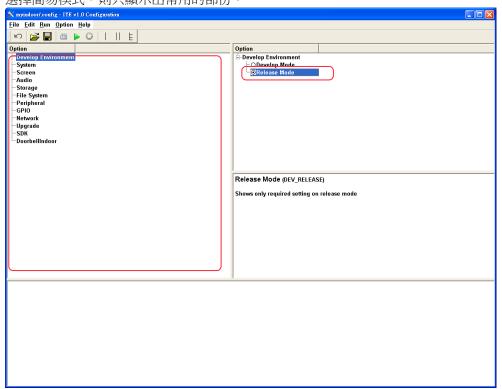
2. Release mode (簡易模式:選擇此項目,只會顯示出常用選單)

如下圖:選擇開發模式,顯示出較多的分類項。





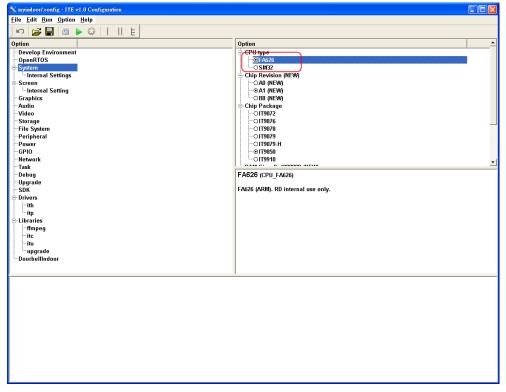
選擇簡易模式,則只顯示出常用的部份。



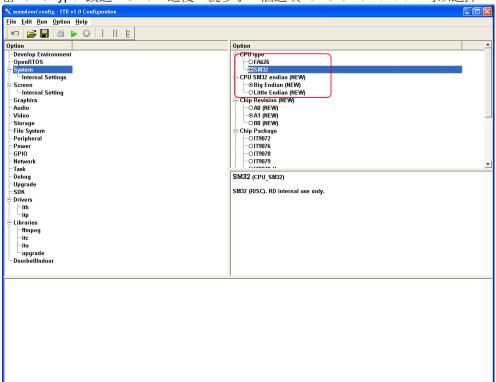
有些選單的設定會與其他選項有關,當某一選項開啟之後,才會顯示出對應的額外選單。

如下圖:CPU type 選擇 FA626





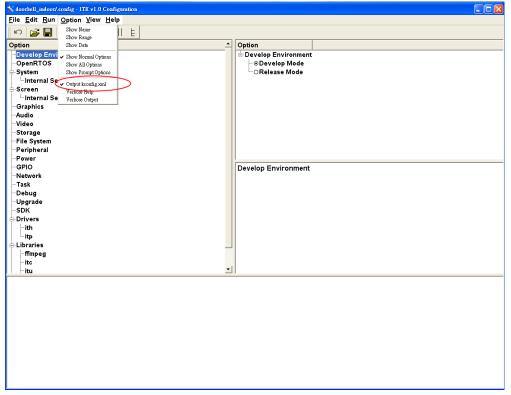
當 CPU type 改選 SM32 之後,就多了一個選項 CPU SM32 endian 可以選擇。

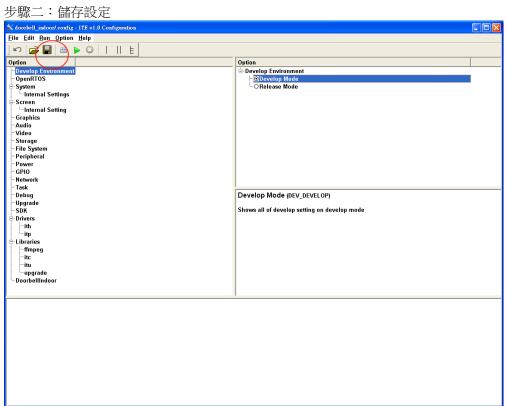


### 2.2 儲存組態說明

前一章節大概說明了組態設定如何操作,如欲儲存詳細的組態說明,可依下列的步驟: 步驟一:將 Option->Output kconfig.xml 打勾





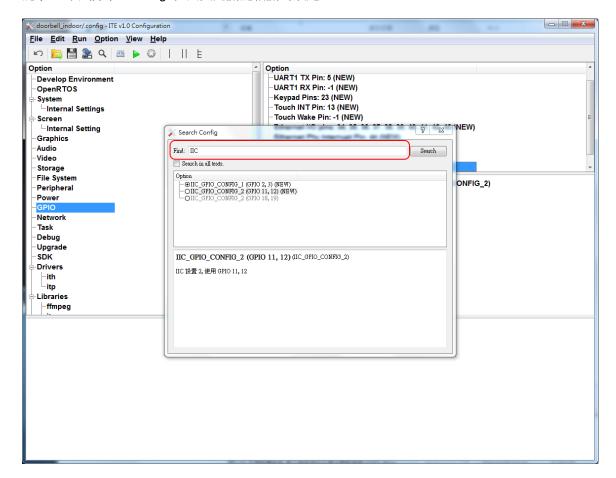


會在 build/openrtos 目錄下產生一個 kconfig.xml 檔,以 Excell 打開,就會有 Kconfig 的樹 狀結構資料,並有每個項目說明。



## 2.3 搜尋組態

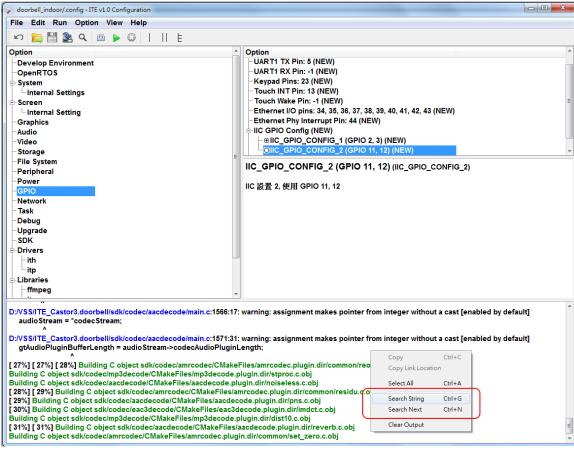
在工具列按下 ,或者使用 Ctrl-F 組合鍵,會開啟一個視窗,在這個視窗輸入要搜尋的關鍵字,可以搜尋 Kconfig 裡面與此關鍵相關的設定。



## 2.4 搜尋輸出視窗

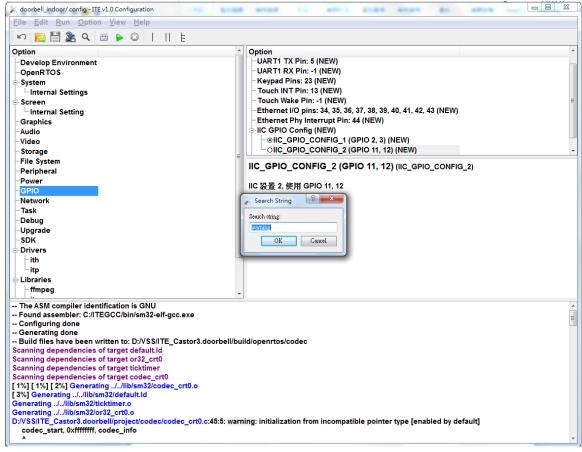
開始建置專案之後,會在建置專案輸出視窗顯示建置的過程。在此視窗中按下滑鼠右鍵,可以叫出操作 menu。





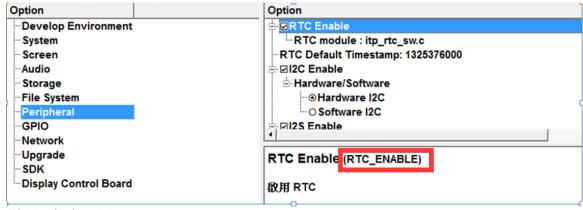
如果想要搜尋輸出視窗的某個字串,按下組合鍵 Ctrl-G 輸入欲搜尋字串,組合鍵 Ctrl-N 則搜尋下一個符合的字串。





### 2.5 Menu 與程式 macro 對應

組態設定與原代碼之間是利用 macro 定義來轉換,以 RTC 舉例,組態說明上會有關鍵字 RTC\_ENABLE 此關鍵字在 build 時會定義 CFG\_RTC\_ENABLE 這個宏(macro) 讓這個宏會被 定義起來而編譯上會引入 RTC 模組



init\_openrtos.c

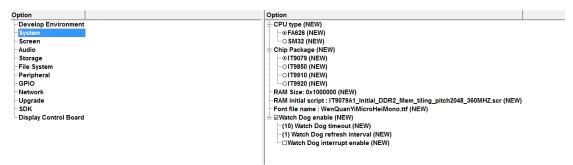
```
#ifdef CFG_RTC_ENABLE
itpRegisterDevice(ITP_DEVICE_RTC, &itpDeviceRtc);
ioctl(ITP_DEVICE_RTC, ITP_IOCTL_INIT, NULL);
-#endif // CFG_RTC_ENABLE
```

我們可以清楚看到當 CFG\_RTC\_ENABLE 啟用時,系統註冊了 RTC 的模組.



## 3. 選項功能說明

#### 3.1 **System**

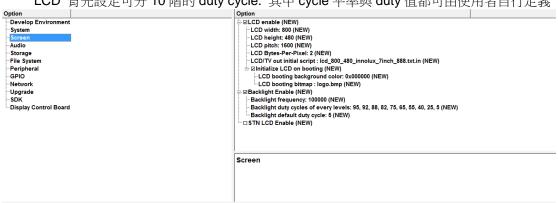


System: Cpu type, chip package, ram size, memory script 等, wizard 會自動針對不同 project 設定完畢,適用設定皆經過測試驗證,不建議開發者自行調整.

### 3.2 Screen

Screen 選項主要為顯示螢幕上的細節,設定 LCD 相關設定可參考 ..\SDK 程式開發說明 \drivers\LCD\iTE SDK-LCD 模組開發指南.docx

LCD 背光設定可分 10 階的 duty cycle. 其中 cycle 平率與 duty 值都可由使用者自行定義

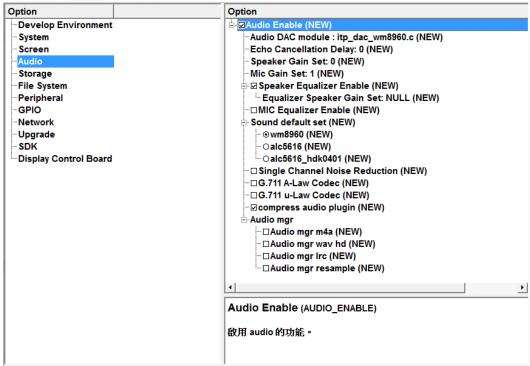


#### 3.3 **Audio**

Audio 為系統 audio dac 相關的設定詳情可參考

..\SDK 程式開發說明\drivers\audio\iTE SDK-Audio Codec 模組開發指南.docx





## 3.4 Storage

Storage: 儲存設備,系統儲存設備可有 NOR, USB, SD 等 由此勾選啟用該軟體功能.



### 3.5 FileSystem

FileSystem: 系統的檔案管理部分為 FAT32 並可分割為多個 drive 其中的分割與規劃可以...\SDK 程式開發說明\system\iTE SDK-系統設計參考手冊.docx 中的內部儲存空間布局章節。



Option	Option
- Develop Environment - System - Screen - Audio - Storage - File System - Peripheral - OPIO - Network - Upgrade - SDK - Display Control Board	□ PAT File System (NEW) □ NTFS File System (NEW) NOR reserved size: 0x300000 (NEW) □ NOR disk partition 0 (NEW) □ The partition 0 size of NOR disk: 0x800000 (NEW) □ NOR disk partition 1 (NEW) □ The partition 1 size of NOR disk: 0x400000 (NEW) □ NOR disk partition 2 (NEW) □ The partition 2 size of NOR disk: 0 (NEW) □ NOR disk partition 3 (NEW) □ The drive of private disk partition: 3 (NEW) □ The drive of private disk partition: 4 (NEW) □ The drive of temporary disk partition: C (NEW) □ The drive of temporary disk partition: C (NEW)
	The drive of private disk partition (PRIVATE_DRIVE) 私月磁碟機的磁碟機代號。

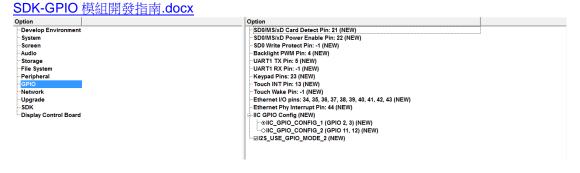
## 3.6 Peripheral

系統透過 spi/lic/uart/usb 等介面等增加外掛周邊,介面上的使用可參考 ...\SDK 程式開發說 明\drivers\iTE SDK-UART/SPI/I2C 介面開發指南\_modified.docx,介面選定後利用此菜單進行軟體啟用勾選。



### **3.7** Gpio

系統 GPIO 的選用,各模組都有其選定的 GPIO 若有更改需求請在此調整,例如:觸控模組中, 觸控中斷腳原本為 Touch Int Pins: 13,即使用 GPIO13 腳作為中斷.改變其數字可改變對應的 GPIO 腳. 若有 GPIO 設定上的使用與需求可參考..\SDK 程式開發說明\drivers\gpio\iTE

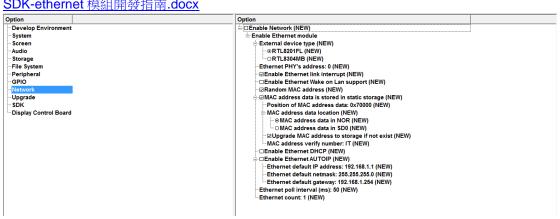




### 3.8 NetWork

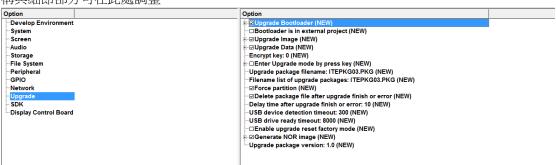
系統加掛網路晶片後可在此菜單內勾選需要設定的功能,網路部分可支援的網卡與網路相 關設定會歸類在此處詳細設定與功能可參考..\SDK 程式開發說明\drivers\ethernet\iTE

### SDK-ethernet 模組開發指南.docx



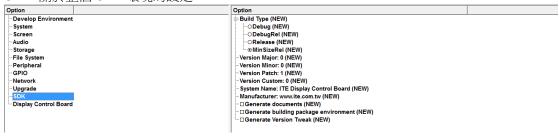
#### 3.9 **Upgrade**

Upgrade:系統在更新 firmware 時,對應不同情況需要微調的參數皆可在此處調整。包括 pkg 名 稱與細節部分可在此處調整。



### 3.10 SDK

SDK:關於整個 SDK 環境的設定。



## 3.11 My Project Template

依 project 不同,為此 project 下相對應的設定.例如系統 itu 的名稱與硬體版本等需要因應的選項 都會加在此處.藉由名稱也可知道此 SDK 是基於何模板初建立的



Option	Option
Develop Environment	□□Checking files' CRC on booting time (NEW)
System	Hardware version: V2 (NEW)
- Screen	□ Screenshot is enabled or not (NEW)
-Audio	Web server port: 80 (NEW)
Storage	ITU files path: itu (NEW)
-File System	
Peripheral	
-GPIO	
- Network	
Upgrade	
SDK	
-Display Control Board	