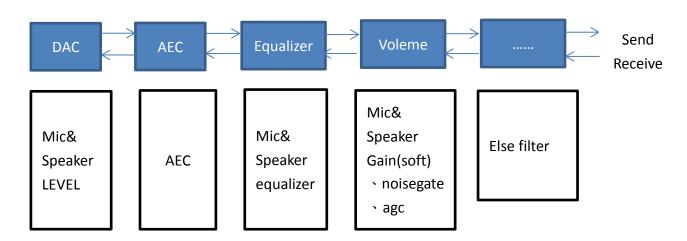
- 1. voice 調整簡介
- 2. voice filter 功能說明 AEC (Acoustic Echo Cancellation)調整基本說明 Equalizer(等化器)參數調整
- 3. voice 調整要點 speaker 與 MIC 調整 Noise Gate 調整說明

# 1.voice 調整簡介

a.聲音調整是由一連串不同 filter 所構成,可藉由 filter 功能做聲音調整。



AEC :\sdk\share\mediastreamer2\sbc\_aec.c

Equalizer :\sdk\share\mediastreamer2\equalizer.c

Vollem :\sdk\share\mediastreamer2\msvolume.c

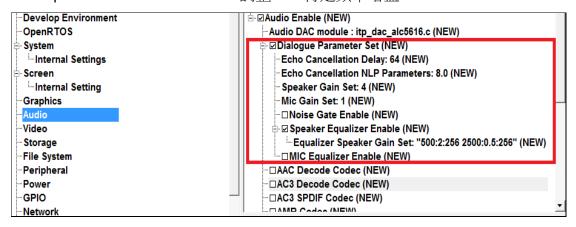
#### b.KConfig

可由軟件調整參數

Echo Cancellation Delay :回音消除延遲參數(影響回音消除) EchoCancellation NLP Parameters :非線性參數(影響 double talk 品質)

Speaker Gain Set :Speaker 增益 Mic Gain Set :Mic 增益

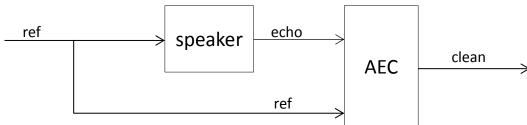
Noise Gate Enable:聲音閘,抑制過小的聲音Speaker Equalizer Enable:調整 Speaker 特定頻率增益MIC Equalizer Enable:調整 Mic 特定頻率增益



# 2. voice filter 功能說明

## AEC (Acoustic Echo Cancellation)調整基本說明

delay 參數為 AEC 回音消除中最為重要的參數指標,在回音消除過程中需要將回音聲音(echo)與參考聲音(ref)盡可能對齊,經過 AEC 回音消除後產生無回音乾淨的語音(clean)。



ITE 提供可將通話過程中將語音錄製下並存放於 USB 之中,檔案為無檔頭純 PCM data,由錄製下來的聲音人工調整 delay 參數。

由以下開啟錄製功能:

\sdk\share\mediastreamer2\sbc\_aec.c

#define EC\_DUMP\_ITE

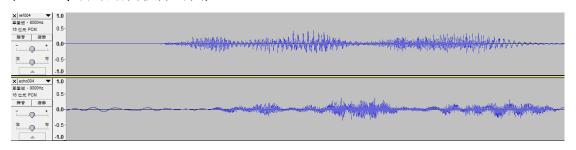
可將通話過中錄製下產生三個檔案

ref.raw(參考聲音或喇叭發出的聲音)

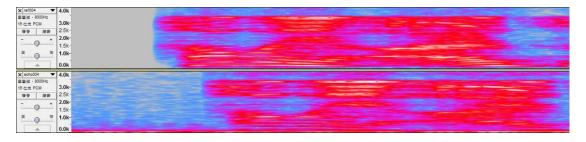
echo.raw(未經 AEC 處理含回音聲音)

clean.raw(經 AEC 處理無回音聲音)

以下為 ref 與 echo 未經 delay 參數對齊,未經對齊 AEC 功能無法最佳化。 (Audacity 音訊編輯軟件為例)

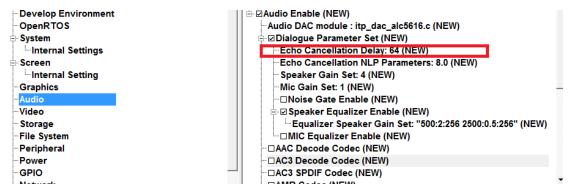


波形圖:上為 ref、下為 echo<圖一>



#### 頻譜圖:上為 ref、下為 echo<圖二>

#### Configure 工具提供 delay 參數設定<圖三>

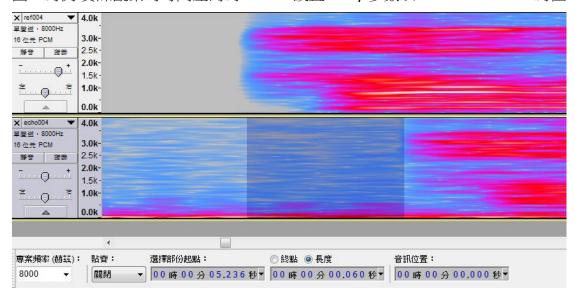


<圖三>

由波形圖或頻譜圖以人工觀察 ref 與 echo 的時間差設定 delay 數值(圖一、圖二)

- 1.建議以頻譜圖觀察時間差較為容易。
- 2.delay 參數設置過大,造成 echo 領先 ref, AEC 無法作用。
- 3.delay 參數以觀察到的數值減 5ms~10ms 作為設定值,保留彈性。

圖四為例:實際觀察的時間差約為 60ms, 設置 delay 參數以 60ms-5ms=55ms 為佳



頻譜圖:上為 ref、下為 echo<圖四>

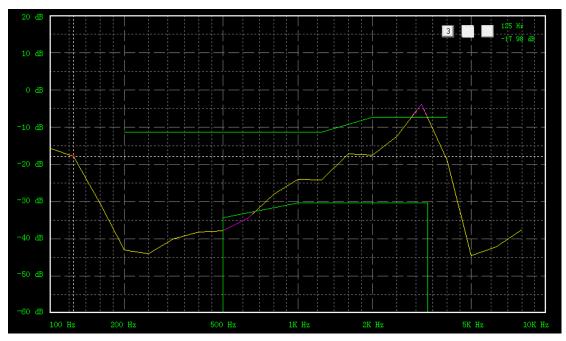
#### 其他注意事項

不同外殼造成的聲音效果建議

- 1. 良好防震功能,speaker 發聲產生震動容易傳至 mic 再次收音 AEC 效果降低。
- 2. Mic 與 speaker 距離較遠 AEC 效果較佳。

## Equalizer(等化器)參數調整

不同外殼、演算法、聲音設置造成聲音的頻率有所不同,<圖五>為頻率-dB圖。 藉由 equalizer 做聲音的補償



頻率-dB 圖<圖五>

Configure 工具提供 Speaker/MIC equalizer 參數設定<圖六> Speaker equalizer:調整 Speaker 放音前 AEC 之前的 raw data MIC equalizer:調整 MIC 收音後 raw data



#### 以圖五為例

高頻(約 3150 Hz)部分過大,低頻(約 500~700 HZ)過小, equalizer 設置作為抑制或是補償功用。

equalizer 頻帶參數設定有三,中心頻率:增益:頻帶寬度,以空白區分不同頻帶增益=1(正常值),0<增益<1(衰減),增益>1(增加)

以圖开為例可將參數設為"600:1.5:128 3150:0.5:128"。

# voice 調整要點

\sdk\share\mediastreamer2\sbc\_aec.c

#define EC\_DUMP\_ITE //錄製聲音

#define AEC\_INPLUSE\_GENERATER //自動產生 impluse 聲音並撥放

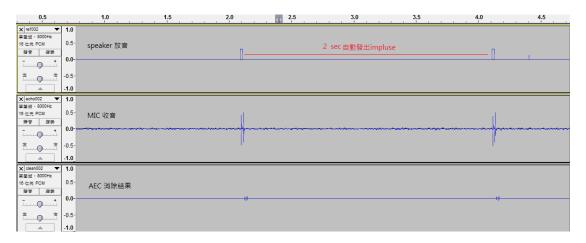
聲音調整需要從 PCM 波型上觀察才能進一步地做調整,因此先將

## #define EC\_DUMP\_ITE

開啟,將通話過程中收放音數據錄製下來以便調整。 再開啟

## #define AEC\_INPLUSE\_GENERATER

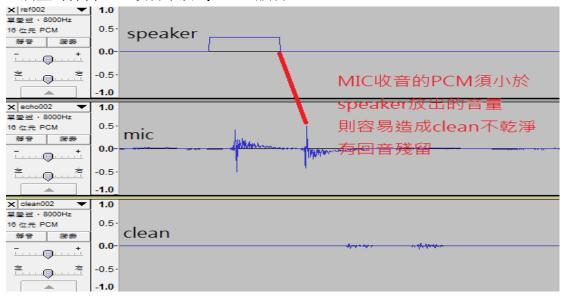
機器端每隔約 2 秒自動產生 impluse 方波聲音(圖七) Impluse 的產生能方便 AECdelay 調整,便於 delay 的對其觀察



<圖七>

## speaker 與 MIC 調整

# A.調整時保持 mic 收音小於 speaker 放音。

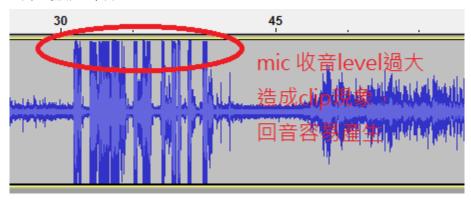


<圖八>

圖八例子:mic LEVEL 敏感度過高,在 clean 部分會有回音殘留。

#### B.MIC level 調整過大會造成聲音 clip 現象

一般常因為要放大另一端的聲音或有絕佳的收音範圍將 MIC LEVEL 放大而超出 data 能容忍的程度。如果需要將另一端聲音放大可調整 mic/speaker gain 藉由 software 方式放大聲音。



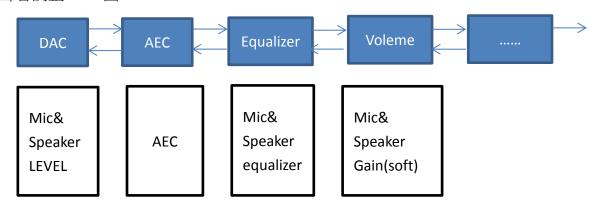
<圖九>

#### C.聲音大小調整

除由 DAC (HARDware)調整 mic/speaker LEVEL 可由 softwarw 調整



# 聲音調整 filter 圖



# 調整順序

- 1 .AEC delay (AEC)
- 2. mic 收音小於 speaker 放音(mic/speaker level )[DAC]
- 3.避免 mic level 感度過大
- 4.調整聲音音量(mic/speaker gain)
- 5.equalizer 調整

## Noise Gate 調整說明

Noise gate(噪音閘)功能主要為將能量過小的聲音去除,一般 noise 具有較小的聲音(能量)、因此 filter 藉由量測聲音能量將 noise 去除,但若是對講人聲過於小也可能會被去除而,**造成通話時斷斷續續現象**,可藉由調整 Noise Gate Threshold (0 < Threshold <1) 設定,

數值高通過噪音閘的聲音越多,越不會有聲音斷續現象但 noise 大部分通過 反之、數值高通過噪音閘的聲音越少,noise 能有效去除但可能有聲音斷續。 部分須由測試人員評估使用。

