

ITE

MJPEG 開機動畫設定指南

V0.9

ITE TECH. INC.

修訂記錄

修訂日期	修訂說明	頁次
2016/06/22	初建版本 V0.9	

目錄

1.前言	4
1.1 編寫目的	4
1.2 適用範圍	4
1.3 適用人員	4
2.開機動畫模組介紹	5
2.1 整體需求概述	5
2.2 實際操作流程	5
2.2.1 JPG 檔編碼成 MJPEG 範例	5
2.2.2 BMP 檔編碼成 MJPEG 範例	5
2.2.3 PNG 檔編碼成 MJPEG 範例	5
3.開機動畫模組介紹	7
3.1 MJPEG Booting 參數設定 (KConfig)	7

1.前言

1.1 編寫目的

介紹如何設定 MJPEG 開機動畫設定。

1.2 適用範圍

用於可視對講系統與開發控制板。

1.3 適用人員

軟件設計人員

2. 開機動畫模組介紹

2.1 整體需求概述

將目前市面上易於常見的 JPG、BMP、PNG 等等圖檔，透過 Mencoder 轉換成用於開發控制板上開機時所呈現的動畫效果，其中動畫效果的影像格式為 MJPEG 的 AVI 檔案。

2.2 實際操作流程

將欲編碼的各式圖片檔放置於同一資料夾內，並透過下述指令藉由 mencoder.exe 編碼成 avi 檔案，其中輸入的參數需指定檔案寬度(w)、檔案高度(h)、還有畫面張數 framerate(fps)，最後輸出的檔名即為 MJPEG 格式的 AVI 檔案。

2.2.1 JPG 檔編碼成 MJPEG 範例

將此資料夾中所有的 384x288 的 jpg 檔，將其轉換成 fps:25 的 Mjpeg 檔案，其輸入參數如以下指令所述：

```
mencoder mf://*.jpg -mf w=384:h=288:fps=25:type=jpg -ovc lavc -lavcopts  
vcodec=mjpeg:mbd=2:trell -oac copy -o boot.avi
```

2.2.2 BMP 檔編碼成 MJPEG 範例

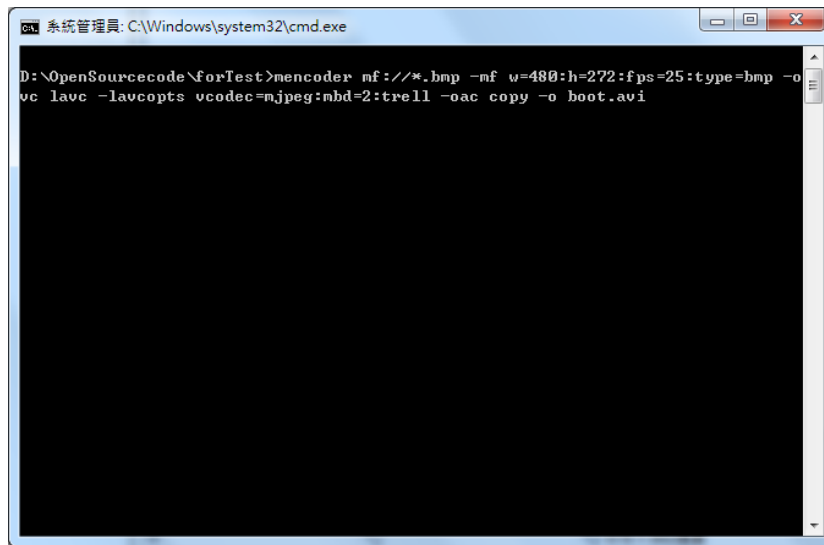
將此資料夾中所有的 384x288 的 bmp 檔，將其轉換成 fps:25 的 Mjpeg 檔案，其輸入參數如以下指令所述：

```
mencoder mf://*.bmp -mf w=384:h=288:fps=25:type=bmp -ovc lavc -lavcopts  
vcodec=mjpeg:mbd=2:trell -oac copy -o boot.avi
```

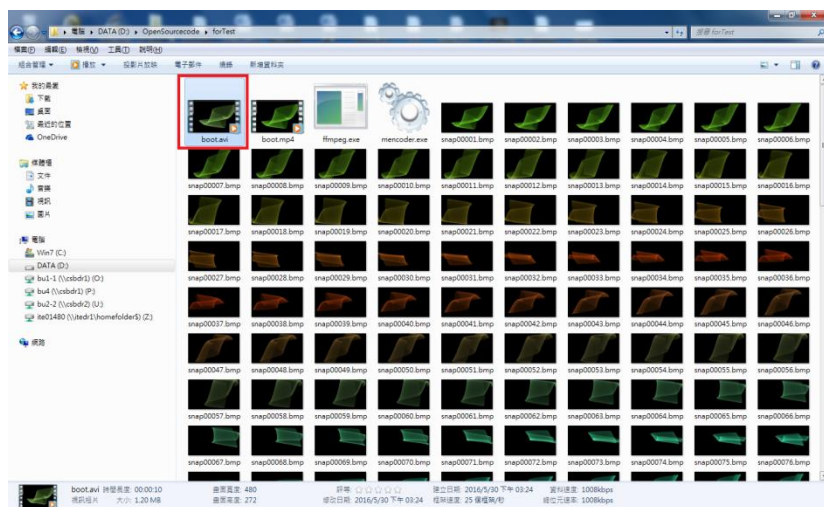
2.2.3 PNG 檔編碼成 MJPEG 範例

將此資料夾中所有的 384x288 的 png 檔，將其轉換成 fps:25 的 Mjpeg 檔案，其輸入參數如以下指令所述：

```
mencoder mf://*.png -mf w=384:h=288:fps=25:type=png -ovc lavc -lavcopts  
vcodec=mjpeg:mbd=2:trell -oac copy -o boot.avi
```



圖(2.2.3.1).輸入指定的圖片檔案格式與即將輸出的寬、高、FPS 與檔名

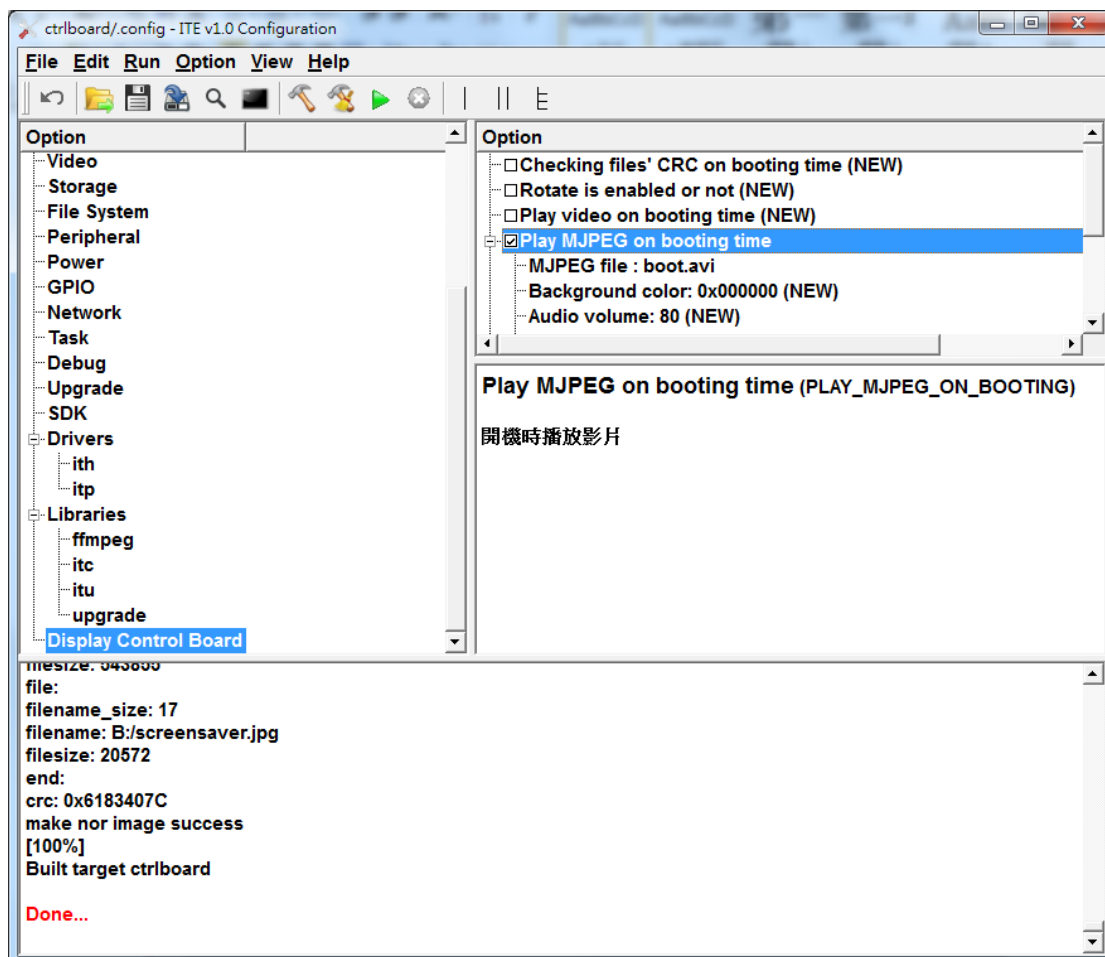


圖(2.2.3.2).得到轉換成 Mjpeg 格式的 AVI 檔案

3. 開機動畫模組介紹

3.1 MJPEG Booting 參數設定 (KConfig)

在 Display Control Board 選項裡面勾選 Play MJPEG on booting time



並在此選擇輸入的 MJPEG 檔案名稱，即可完成設定。

