

iTE 可視對講系統

安裝說明

V0.9

ITE TECH. INC.



修訂記錄

1911111111		
修訂日期	修訂說明	頁次
2015/		



	44.
H	郵

1. 育	前言	
1.1	編寫目的	1
1.2	本產品涉及使用者與角色	
1.3	文檔名詞約定	
2. ネ·	土區 IP 對講系統介紹	
3.1	位址薄檔案	
3.2	USB/SD 設備升級	
3.3	社區網路佈線	
4. 💈	系統安裝	



1. 前言

本設計依據 iTE 的晶片特性來設計的可視對講產品。

1.1 編寫目的

本文檔的編寫為下階段的設計、開發提供依據,為專案組成員對需求的詳盡理解,以及在開發過程中的協同工作提供強有力的保證。同時本文檔也作為專案測試評審驗收的依據之一。

A:說明數位可視對講系統的安裝方式。

1.2 本產品涉及使用者與角色

系統安裝商:例如工程人員。

1.3 文檔名詞約定

大廳機:通常指單元門口機,一棟房子的入口處安防的機器。

室內機: 住戶家中的設備終端。

門鈴機:也稱為別墅機或二次確認機。

緊急對講機:外型如門鈴機但僅與管理中心連接。

管理機:類似於室內機的管理終端,通常是管理人員用來接聽和撥出使用。用於日常交易處理。

管理中心 Sever:資料存儲和管理,社區管理的核心設備。同時也擔任管理中心機的職責:呼叫、監視、應答。

手機 APP: 住戶家中成員的手機 APP, 可以是 Android 或是 iOS 手機或平板。

同義名稱:

大門□機/門□機/單元門□機→大廳機 (Lobby Phone)

小門口機/室外機/門前機/門外機/別墅機/二次確認機→門鈴機 (Door Camera)

室內機→室內機 (Indoor Phone)

管理機/管理中心機/管理員機→管理機 (Administrator Unit)

PC 管理中心/管理中心 Sever→管理中心伺服器 (ICM Server) (ICM->Intelligent Community Management)



可視對講系統





2. 社區IP對講系統介紹

如下圖所示(圖 1-1),ITE IP 可視對講社區系統架構圖。

網路系統架構圖

圖 1-1 IP 可視對講社區系統架構圖

IP 可視對講系統現在主要包含了**室內機,門鈴機,公用門鈴機,大廳機,ICM 伺服器以及管理機**幾個部分。 (ICM->Intelligent Community Management)



3. 系統安裝準備

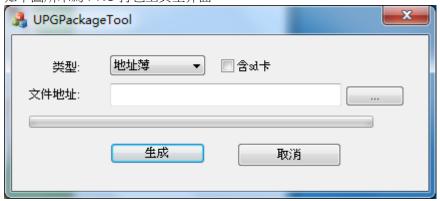
安裝設備之初,使用者拿到的門鈴機/大廳機/室內機設備各自都為出廠的軟體版本,內置相同的位址薄版本。使用者安裝到樓盤上需要進行如下準備工作。

3.1 位址薄檔案

本系統中使用的位址簿檔案都是用位址簿工具統一編寫的,儘量避免人工編寫造成的錯誤。關於位址簿工具的操作請參考位址簿使用說明文檔。

如上所述,使用位址簿工具將編寫好的位址簿文檔(addressbook.xml),用 PKG 打包工具打包成位址簿升級檔案(ADDRESS.PKG)。

如下圖所示為 PKG 打包工具主介面:



打包 PKG 的時候,如果是帶 SD 卡的設備,請勾選 "含 sd 卡"。

備註:在第一次安裝設備時,統一採用同一份位址薄檔案升級。打包位址簿檔案時候,需要區分升級的設備含有 SD 卡,如果將含 SD 卡的地址簿 PKG 升級到不帶 SDK 卡的設備中,會出現升級失敗的現象,反之,也是失敗現象

3.2 USB/SD 設備升級

將大廳機/室內機/門鈴機的升級文檔(LOBBY.PKG/INDOOR.PKG/OUTDOOR.PKG)放置到 SD/USB 設備中,然後插入門鈴機/大廳機/室內機設備的 USB 介面上,上電重啟該設備會進入升級介面,當升級完成後,設備會再次重啟,此時需要操作人員將 USB 拔出。升級完成後不會刪除 USB 設備中相關檔,可重複升級其他設備。

重啟說明:大廳機與室內機有介面顯示,上電重啟後設備會去搜索 SD/USB 設備,搜尋裡面的檔案依照大廳機/室內機/門鈴機各自為 LOBBY.PKG/INDOOR.PKG/OUTDOOR.PKG 檔並進入升級程式。

設備升級完畢後,10秒鐘後將會重啟。所以在這段時間內,需要將 SD/USB 設備拔出,以避免再次進入升級程式中。

升級完成說明:大廳機與室內機升級成功後,會在顯示幕上列印出以下資訊:

INFO:Flushing NOR cache...

INFO:Upgrade finished.

門鈴機升級完成後,紅綠燈會同時亮 10 秒鐘。

門鈴機升級說明:升級過程中紅綠燈會互閃,升級完成過後紅綠燈會同時亮 10 秒鐘,然後設備將自動重啟。因為無介面提示,所以通過上述現象判斷設備升級完畢。



3.3 社區網路佈線

社區網路佈線,需要工程安裝人員實現根據社區拓撲結構圖,佈局好社區的網路通信線,圖 **1-1** 中可涵蓋了所有社區網路結構。



4. 系統安裝

1. 將大廳機安裝到單元入口處,安裝上電,在大廳機的設置介面設定好大廳機的樓棟位置。如下圖所示:



如上圖,請填寫類型,位置,分機號三項。

類型::

2 代表 單元門口機

3代表棟門口機

4 代表區門口機, 圍牆機

位置:

如果是單元門口機,則填寫 xxxxxx(xx區 xx棟 xx 單元)

棟門口機,則填寫 xxxx(xx區 xx 棟)

區門口機,圍牆機,則填寫 xx(xx區)

分機號:門口機分機號碼

2.設置門鈴機房號,將出廠設置的門鈴機與室內機上電,並通過網路線對接,進入到室內機從門鈴機介面設定門 鈴機房號,如下圖所示:





如上圖所示,終端號就是門鈴機房號,輸入門鈴機的房間號碼,然後點擊"確定"完成。設定門鈴機時,將返回設置狀態,成功或者失敗。如果失敗,請對照地址簿確認門鈴機房號是否存在並重新設定門鈴機房號(繼續上面操作即可)。

如果門鈴機房號設置錯誤的時候,必須回復出廠設定,再重新設定房號。(按住按鍵上電開機,5秒後紅燈開始每0.3秒閃爍,放開按鍵,此階段會閃紅燈5秒,在這時間內每次按鍵會亮綠燈,依按鍵數,決定不同行為

接 1 次,回復出廠設置 reset to default

接2次,倒出地址簿 dump addressboox.xml to USB

都不按,或按超過2次,都回到正常開機模式)

當設定好門鈴機設備的房號,將門鈴機設備貼上標籤,標籤上備註為當前設備的房號 $(xx \boxtimes xx \notin xx)$ 單元 xx 層 xx 房間 xx 分機(xx) ,然後將門鈴機設備安裝到 xx 區 xx 棟 xx 單元 xx 層 xx 房間的門外即可。

備註:門鈴機房號的設定需要室內機的參與,安裝的時候務必按照先設定門鈴機房號,安裝門鈴機,然 後進行下面第三個的安裝室內機步驟。

3.安裝室內機設備到戶內,安裝完成後並上電,在室內機設置介面設定好本機房號。設置介面如下圖所示:





房號位址結構為: xx 區 xx 棟 xx 單元 xx 層 xx 室 xx 分機 (無區無棟時用 01 來表示) 設定房間位址的時候,需要知道該設備所處的房間位置,可事先用貼標籤的方式標注清楚該設備的位置,操作人 員在設定的時候,直接根據標籤提示設定。

- 4. 社區所有設備安裝,啟動所有的網路節點即可。
- 5.根據管理中心伺服器安裝手冊安裝管理中心伺服器,並設定電腦的本機 ip 為地址薄中伺服器 ip。然後,接入社區區域網路

備註:建議所有設備升級位址簿檔案,再貼標識才開始安裝機器。