

数据结构与算法实验

实验四队列

彭振辉 中山大学人工智能学院 2023年秋季学期

实验目的



- 熟练掌握队列的顺序存储结构和链式存储结构。
- 熟练掌握队列的有关算法设计,并在循环顺序 队列和链队列上实现。
- 根据具体给定的需求,合理设计并实现相关结构和算法。

循环顺序队列实验要求



- 循环顺序队列结构和运算定义,算法的实现以库 文件方式实现,不得在测试主程序中直接实现;
- 实验程序有较好可读性,各运算和变量的命名直 观易懂,符合软件工程要求;
- 程序有适当的注释。

链队列实验要求



- 本次实验中的链队列结构指不带头结点的单链表;
- 链队列结构和运算定义,算法的实现以库文件方式实现,不得在测试主程序中直接实现;
- 实验程序有较好可读性,各运算和变量的命名直 观易懂,符合软件工程要求;
- 程序有适当的注释。



▶ 使用循环队列输出杨辉三角形的前N行元素(测试 N = 9)

```
杨辉三角形第 n 层(顶层称第 0 层,第 1 行,第 n 层即第 n+1 行,此处 n 为包含 0 在内
     的自然数) 正好对应于二项式 (a+b)^n 展开的系数。例如第二层 1 2 1 是幂指数为 2 的二项式
      (a+b)^2 展开形式 a^2 + 2ab + b^2 的系数。
3
                            思路:定义循环数列的数据结构;实现循
  6
                            环队列的初始化、入队、出队操作(参照
                            课件);对于每一行,从第二个数开始,
  10
      10
                            每个数跟上一行数有什么关系呢?
6
      20
          15
  15
          35
      35
              21
                                   #define MAXSIZE 500
               56
      56
          70
                   28
                                   typedef struct sq
          126
               126
                   84
                       36
                                   int a[MAXSIZE];
                                   int front, rear;
                                   }*SeqQue;
```



使用循环队列输出杨辉三角形的前N行元素(测试 N = 9)

```
杨辉三角形第 n 层(顶层称第 0 层,第 1 行,第 n 层即第 n+1 行,此处 n 为包含 0 在内
   的自然数) 正好对应于二项式 (a+b)^n 展开的系数。例如第二层 1 2 1 是幂指数为 2 的二项式
   (a+b)^2 展开形式 a^2 + 2ab + b^2 的系数。
10
    10
    20
        15
15
        35
   35
             21
    56
        70
             56
        126
             126
                  84 36
```



使用循环队列输出杨辉三角形的前N行元素(测试 N = 9)

```
杨辉三角形第 n 层(顶层称第 0 层,第 1 行,第 n 层即第 n+1 行,此处 n 为包含 0 在内
   的自然数) 正好对应于二项式 (a+b)^n 展开的系数。例如第二层 1 2 1 是幂指数为 2 的二项式
   (a+b)^2 展开形式 a^2 + 2ab + b^2 的系数。
10
   10
   20
        15
15
        35
   35
            21
    56
        70
             56
        126
             126
                  84 36
```



使用循环队列输出杨辉三角形的前N行元素(测试 N = 9)

```
杨辉三角形第 n 层(顶层称第 0 层,第 1 行,第 n 层即第 n+1 行,此处 n 为包含 0 在内
   的自然数) 正好对应于二项式 (a+b)^n 展开的系数。例如第二层 1 2 1 是幂指数为 2 的二项式
   (a+b)^2 展开形式 a^2 + 2ab + b^2 的系数。
   10
   20
        15
15
        35
   35
            21
    56
        70
             56
        126
             126
                  84 36
```



使用循环队列输出杨辉三角形的前N行元素(测试 N = 9)

```
杨辉三角形第 n 层(顶层称第 0 层,第 1 行,第 n 层即第 n+1 行,此处 n 为包含 0 在内
   的自然数) 正好对应于二项式 (a+b)^n 展开的系数。例如第二层 1 2 1 是幂指数为 2 的二项式
   (a+b)^2 展开形式 a^2 + 2ab + b^2 的系数。
   10
   20
        15
15
        35
   35
            21
    56
        70
             56
        126
             126
                  84
                      36
```



使用循环队列输出杨辉三角形的前N行元素(测试 N = 9)

```
杨辉三角形第 n 层(顶层称第 0 层,第 1 行,第 n 层即第 n+1 行,此处 n 为包含 0 在内
   的自然数) 正好对应于二项式 (a+b)^n 展开的系数。例如第二层 1 2 1 是幂指数为 2 的二项式
   (a+b)^2 展开形式 a^2 + 2ab + b^2 的系数。
   10
   20
        15
15
        35
   35
            21
    56
        70
             56
        126
             126
                  84
                      36
```



使用循环队列输出杨辉三角形的前N行元素(测试 N = 9)

```
杨辉三角形第 n 层(顶层称第 0 层,第 1 行,第 n 层即第 n+1 行,此处 n 为包含 0 在内
   的自然数) 正好对应于二项式 (a+b)^n 展开的系数。例如第二层 1 2 1 是幂指数为 2 的二项式
   (a+b)^2 展开形式 a^2 + 2ab + b^2 的系数。
6
    10
15
        35
    35
             21
         70
             56
    56
              126
        126
                       36
```

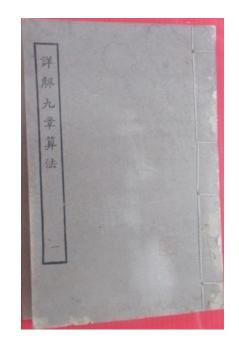
思路:定义循环数列的数据结构;实现循 环队列的初始化、入队、出队操作(参照 课件);对于每一行,从第二个数开始, 每个数跟上一行数有什么关系呢?

> 试想一个 从 1 到 n 的循环, 在每次 循环中,怎么进行入队和出队的操 作,使得用上出队的数可以求到当 前要输出的数?

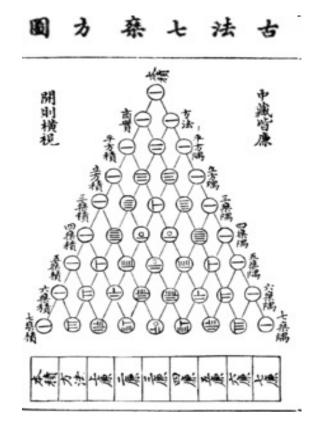


• 使用循环队列输出杨辉三角形的前N行元素





《详解九章算法》



(杨 辉)



用左下所示循环数组表示队列编写如下算法 实现队列的入队和出队操作

bool AddQ(Queue Q, ElementType X)
ElementType DeleteQ(Queue Q)

```
typedef int Position;
typedef struct QNode *PtrToQNode;
struct QNode {
    ElementType *Data; /* 存储元素的数组*/
    Position Front; /* 队列的头指针*/
    int Count; /* 队列中元素个数*/
    int MaxSize; /* 队列最大容量*/
};
typedef PtrToQNode Queue;
```

注意(样例代码中已有main函数):

- 若队列已满,AddQ函数必须输出"Queue Full"并返回false;若不满,则输出"element add successful"并返回 true
- 若队列为空,则DeleteQ函数必须输出"Queue Empty"并返回Queue Empty;若不满,则输出"element delete successful"并返回 true

设某核酸检测点有A、B两个窗口,A采样速度是B的2倍,即当A
 每采样完2个人时,B处理完1个人。给定到达检测点的被采样者的序列,请按采样完成的顺序输出被采样者的序列。不考虑被采样者先后到达的时间间隔,当不同窗口同时处理完2个人时,A窗口被采样人优先输出

应排队窗口

2 -> B

1 -> A

3 -> A

9 -> A

4 -> B

11-> A

13 -> A

15 -> A

示例:

Input:

8 2 1 3 9 4 11 13 15

Output:

1 3 2 9 11 4 13 15

注意:

- 输入为1行正整数,第1个数字N为被采

样人总数,后面跟N位被采样人编号。编号

为奇数的被采样人需要到A窗口采样,为偶

数的被采样人则去B窗口



在核酸检测的单窗口排队问题中,假设检测点只有1个窗口提供采样 服务,所有被采样者按到达时间排成一条长龙。当窗口空闲时,下一 位被采样者即去该窗口采集核酸。此时如果已知第i位被采样者与排 在后面的第 j 位被采样者是好朋友,并且愿意替朋友插队的话,那么 第i位被采样者的核酸采集花费时间就是自己的检测加朋友的检测所 耗时间的总和。在这种情况下,被采样者的等待时间就可能被影响。 假设所有人到达核酸检测点时,若没有空窗口,都会请求排在最前面 的被采样者帮忙(包括正在窗口接受捅喉咙的被采样者);当有不止 一位朋友请求某位被采样者帮忙时,该被采样者会根据自己朋友请求 的顺序来依次帮忙插队。试编写程序模拟这种现象,并计算被采样者 的平均等待时间。

输入样例:

6 2
3 ANN BOB JOE
2 JIM ZOE
JIM 0 20
BOB 0 15
ANN 0 30
AMY 0 2
ZOE 1 61
JOE 3 10

输出样例:

JIM ZOE BOB ANN JOE AMY 75.2

输入格式:

- 输入的第一行是两个整数:1≤N≤10000,为被采样者总数;0≤M≤100,为彼此不相交的朋友圈子个数。若M非0,则此后M行,每行先给出正整数2≤L≤100,代表该圈子里朋友的总数,随后给出该朋友圈里的L位朋友的名字。名字由3个大写英文字母组成,名字间用1个空格分隔。最后N行给出N位被采样者的姓名、到达时间T和核酸采集时间P(以分钟为单位),之间用1个空格分隔。简单起见,这里假设被采样者信息是按照到达时间先后顺序给出的(有并列时间的按照给出顺序排队),并且假设每个被采样者最多占用窗口服务60秒(如果超过则按60秒计算)

输出格式:

按被采样者接受服务的顺序输出被采样者名字,每个名字占1行。最后一行输出所有被采样者的平均等待时间,保留到小数点后1位。

时间点	队列	输出
0	JIM, BOB, ANN, AMY	
1	JIM, ZOE , BOB, ANN, AMY // ZOE与JIM是好友,插队	
3	JIM, ZOE, BOB, ANN, JOE , AMY // JOE与BOB, ANN是好友,插队	
20	ZOE, BOB, ANN, JOE , AMY // JIM结束,等待时间为0秒	JIM
80	BOB, ANN, JOE , AMY // ZOE结束(超出60按60算),等待20-1=19	ZOE
95	ANN, JOE , AMY // BOB结束,等待80-0=80	BOB
125	JOE, AMY // ANN结束,等待95-0=95	ANN
135	AMY // JOE 结束,等待125-3=122	JOE
137	// AMY 结束,等待135-0=135	AMY
	平均等待:(0+19+80+95+122+135) / 6 = 75.2	16

课堂报告提交说明

- 注意:本次实验需要到对分易提交实验课堂报告(zip压缩包格式)
 - **压缩包**中应包含:
 - 己实现的任务文件源码(不需要包括拓展的任务)
 - 一个doc或pdf文档,上面需要有:
 - 开头说明 "整体实现参考 + 2-3句简要体会(如教训、思路、拓展应用等)",如:
 - "自行实现。挑战最大的是任务2,初始时报了什么错,通过什么方式解决。"
 - "任务3参考xxx同学/xxx网址。思考不出算法思路,探究后学习到了什么方法。"
 - 各任务的成功运行截图,示例(命名)如右:
 - 评分说明:
 - 占总评2分。当堂课后一周内提交得2分。
 - 延误提交扣1分,助教随机抽查发现没有实现 或说明文档不完善,各扣1分,扣完为止。

