

**Назва команди:** BitWizards

**Склад команди:** Тарасенко Михайло, Красовський Андрій,  
Кальянова Марія

**Назва гри:** Urban Escape

**Постановка задачі.**

*Гра (Варіація на тему ігор)*

Оскільки звичайні ігри всім відомі, та й коди їхні у вільному доступі, то чекаємо від вас ускладнених та видозмінених ігор, зі своїми варіаціями, ускладненнями, бонусами тощо.

Вітається написання власної гри :)

### 1. Опис проекту

Завантажте опис проекту, що має містити наступні розділи:

- 1) Постановка і аналіз задачі.
- 2) Розподіл ролей в середині команди.
- 3) Опис технічних засобів розробки.

### 2. Визначення основних структур та процедур.

Побудувати діаграму класів, що будуть використовуватися в проекті - у випадку використання об'єктно орієнтовної парадигми, або опис основних функцій та процедур в іншому випадку.

### 3. В процесі роботи використовувати Систему контролю версій — Git.

### 4. Графічна програма

Створити малюнок, що побудований з використанням графічних бібліотек. Написати графічну програму, в якій присутня анімація




Написати інтерактивну графічну гру. Мінімум 5 різних дій від користувача. Мінімум 3 рівні гри, кожен з яких складніший за попередній.

**Опис гри (постановка задачі):** Urban Escape - це паркур-гра. Суть гри: є карта, персонаж рухається, рух за допомогою клавіатури, на шляху перешкоди. Можливості: пролізати, перестрибувати, пригати, бігти, прискорюватися. Рівні: 3-4. Присутні ускладнення: лазівки, провалля, пришвидшення, бонусні сундуки.

**Короткий сюжет:** головний герой не може більше витримувати шум міста та тікає якомога далі, долаючи перешкоди.



**Розподіл ролей:**

-  Кальянова Марія - графічний дизайн.
-  Красовський Андрій - анімації.
-  Тарасенко Михайло — сцена та перешкоди.

**Технічні засоби:** мова програмування *Java*, бібліотека *Swing*, графічні редактори сімейства *Adobe*.