BitWizards

1

Назва команди: BitWizards

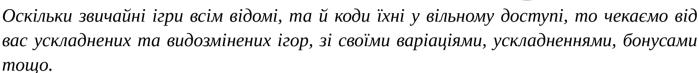
Склад команди: Тарасенко Михайло, Красовський Андрій,

Кальянова Марія

Назва гри: Urban Escape

Постановка задачі.

Гра (Варіація на тему ігор)



Вітається написання власної гри:)

1. Опис проекту

Завантажте опис проекту, що має містити наступні розділи:

- 1) Постановка і аналіз задачі.
- 2) Розподіл ролей в середині команди.
- 3) Опис технічних засобів розробки.
- 2. Визначення основних структур та процедур.

Побудувати діаграму класів, що будуть використовуватися в проекті - у випадку використання об'єктно орієнтовної парадигми, або опис основних функцій та процедур в іншому випадку.

- 3. В процесі роботи використовувати Систему контролю версій Git.
- 4. Графічна програма

Створити малюнок, що побудований з використанням графічних бібліотек. Написати графічну програму, в якій присутня анімація

Написати інтерактивну графічну гру. Мінімум 5 різних дій від користувача. Мінімум 3 рівні гри, кожен з яких складніший за попередній.

Опис гри (постановка задачі): Urban Escape - це паркур-гра. Суть гри: є карта, персонаж рухається, рух за допомогою клавіатури, на шляху перешкоди. Можливості: пролізати, перестрибувати, пригати, бігти, прискорюватися. Рівні: 3-4. Присутні ускладнення: лазівки, провалля, пришвидшення, бонусні сундуки.

Короткий сюжет: головний герой не може більше витримувати шум міста та тікає якомога далі, долаючи перешкоди.







BitWizards 2

Розподіл ролей:

- 💗 Кальянова Марія графічний дизайн.
- 💗 Красовський Андрій анімації.
- 👣 Тарасенко Михайло сцена та перешкоди.

Технічні засоби: мова програмування Java, бібліотека Swing, графічні редактори сімейства Adobe.