Název projektu: Smart

Cílem tohoto projektu je vytvořit aplikaci na učení slovíček a jejich opakování, která bude sloužit studenty a samouky. Aplikace bude postavena na webové platformě bude využívat JavaScript framework Vue3 s implementací TypeScript, tato aplikace bude využívat REST API postavené na PHP a MySQL a bude nabízet ověření znalosti slovíček, zapamatování úrovně znalosti, nahrání slovíček z XLSX souboru.

*Cílová Skupina*

*Aplikace bude určena pro [cílovou skupinu uživatelů]. Je důležité definovat potřeby a očekávání této skupiny, aby bylo možné dosáhnout maximální uživatelské spokojenosti.*

Funkce Aplikace

Následující seznam obsahuje hlavní funkce a vlastnosti, které budou součástí aplikace:

* Učení slovíček – proběhne zobrazení slovíčka a správné odpovědi, může být doplněno o média.
* Opakování slovíček – proběhne zobrazení slovíčka a čtyř náhodně vybraných odpovědí obsahujících právě jednu správnou odpověď. Po zodpovězení dojde k úpravě znalosti daného slovíčka.
* Za každé správně zodpovězené slovíčko dostane hráč 5 bodů a za každé špatně zodpovězené slovíčko se mu odečte 1 bod. Ten kdo bude mít na konci týdne nejvíce bodů získá ocenění: „Winner of the week“.
* Každý den v nějaký čas budou zdvojené body za správnou odpověď. „Happy hour“

Technické Provedení

Užité programovací jazyky: TypeScript, HTML, CSS, PHP, SQL

Platforma: Webová aplikace, Mobile first

Framework: Vue3

Databáze: LocalStorage, MySQL

UI/UX Design: Bulma