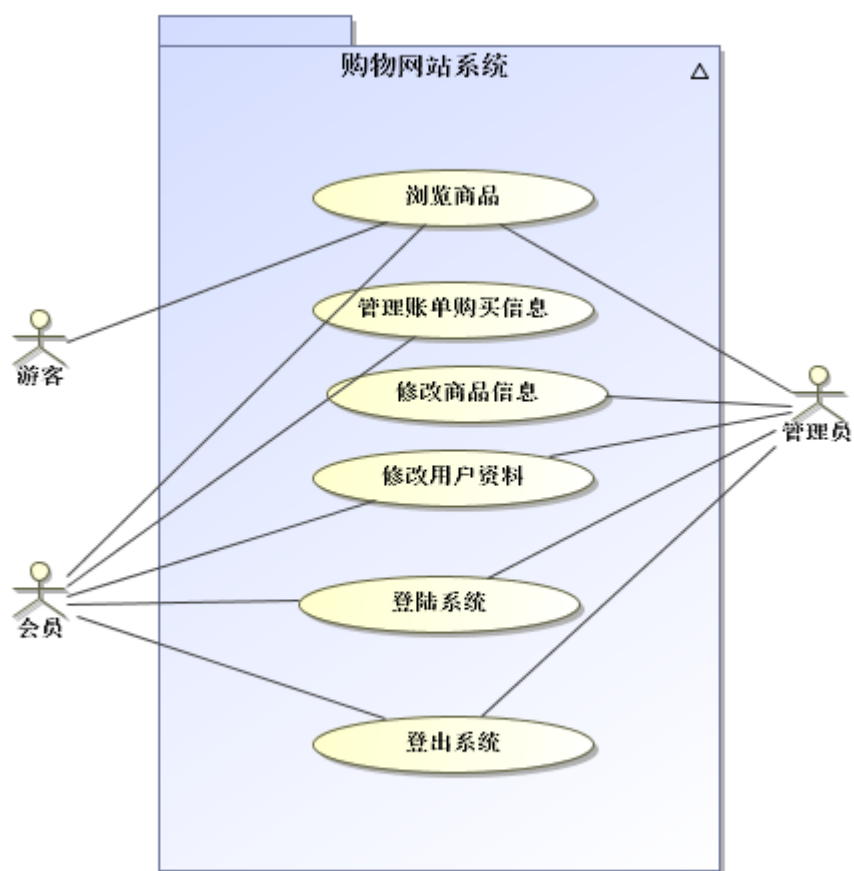
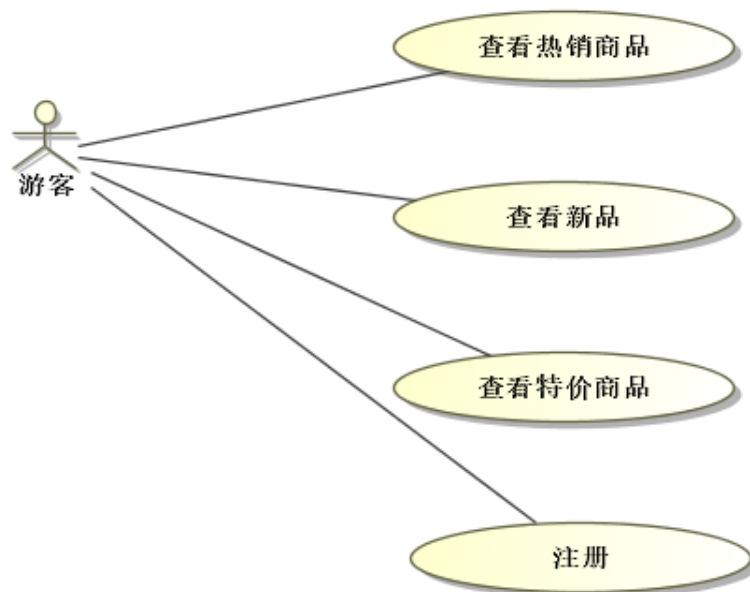


## 一、用例图

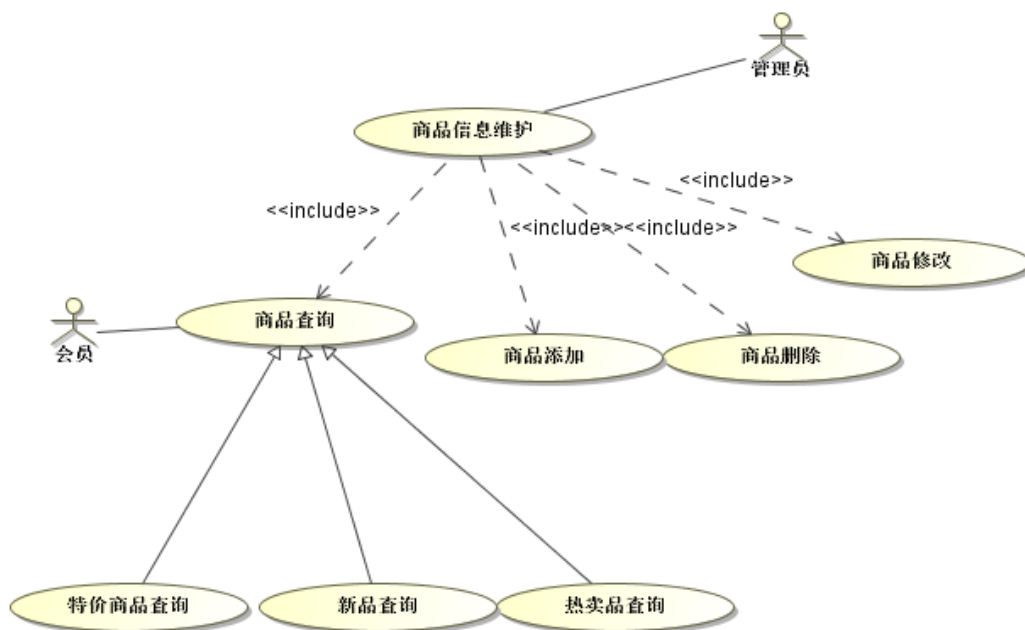
我选了一个购物网站建立 UML 图，网站包含三个 actor，游客、会员和管理员。游客可以浏览商品，会员可以浏览、购买、修改个人资料、登陆登出系统。管理员可以浏览商品、管理商品和修改用户资料。



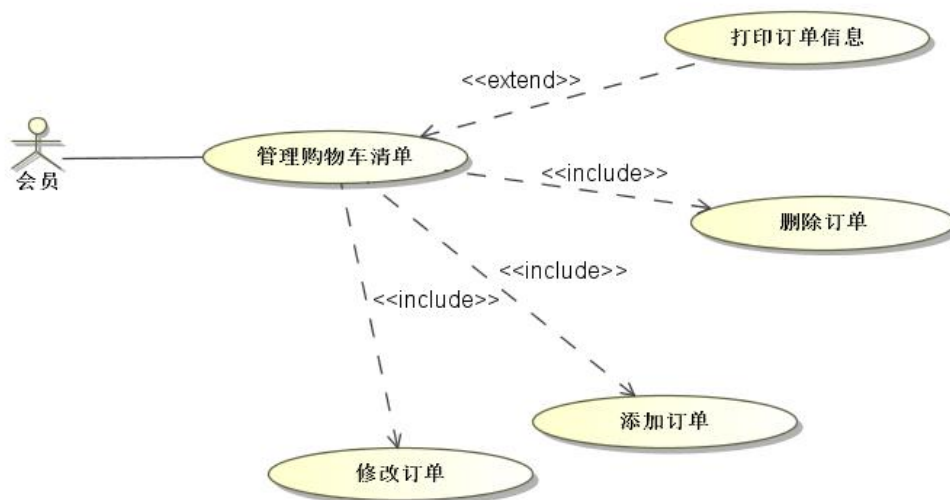
图一 总体用例图



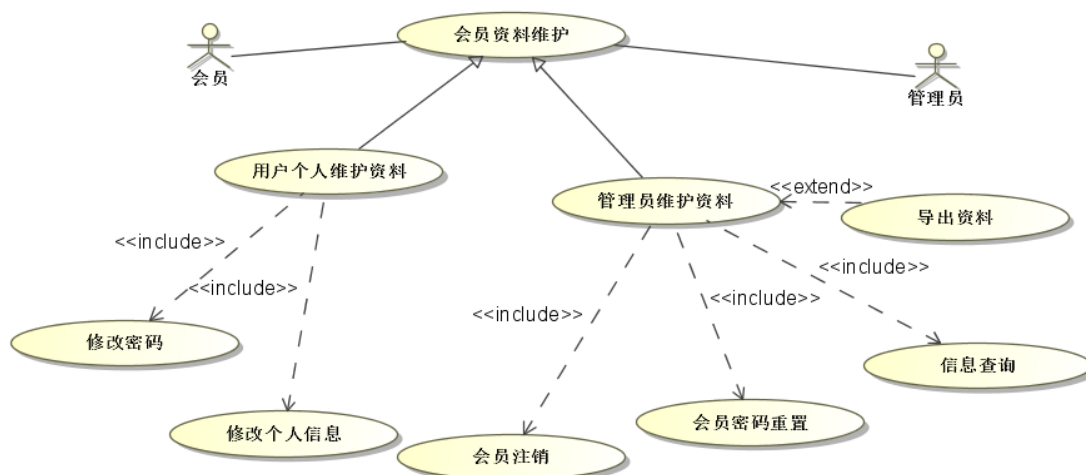
图二 游客的用例图



图三 商品维护的用例图



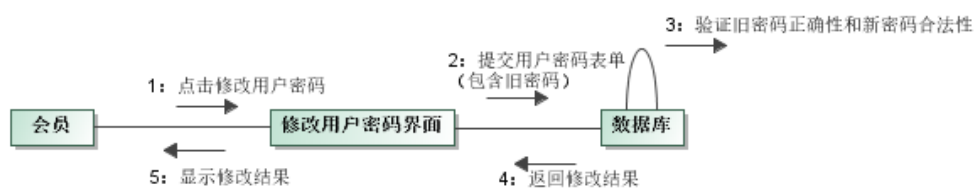
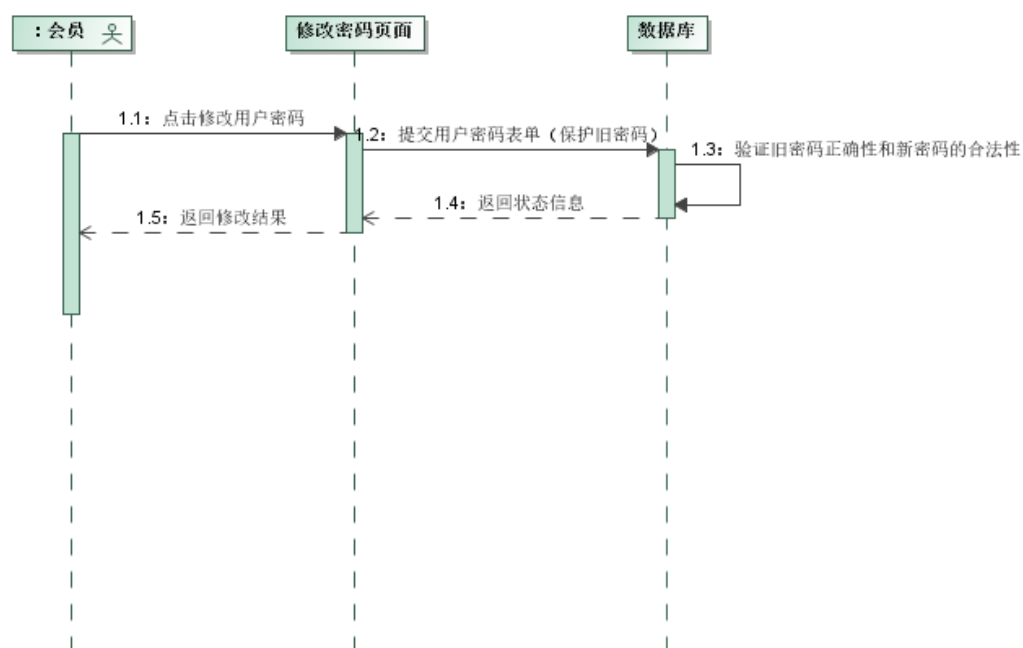
图四 会员的用例图



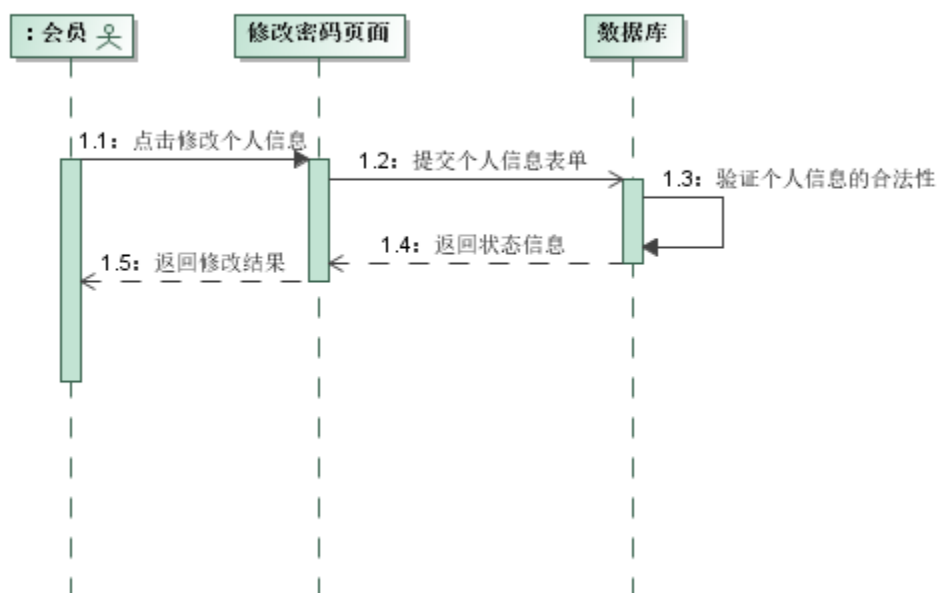
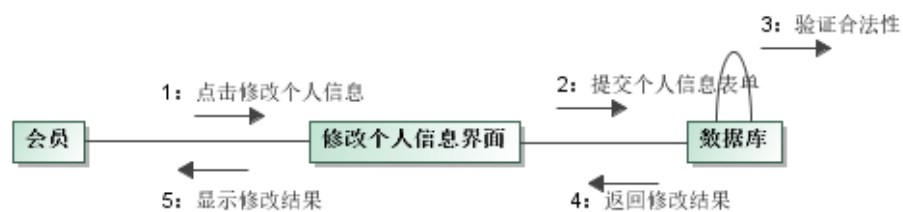
图五 会员资料维护的用例图

## 二、时序图和协作图

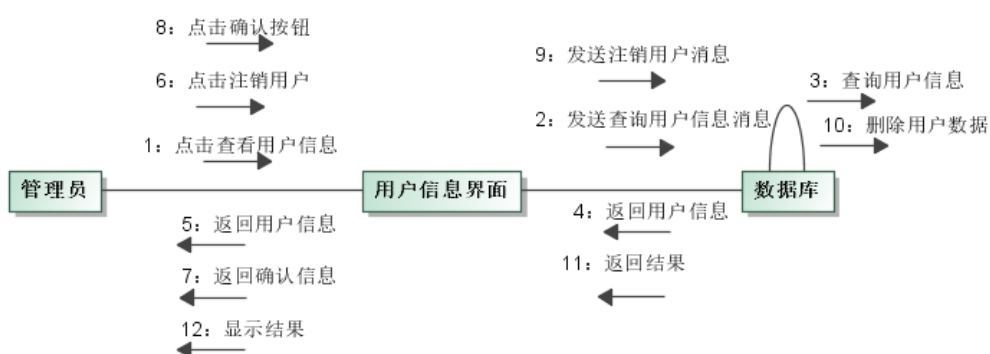
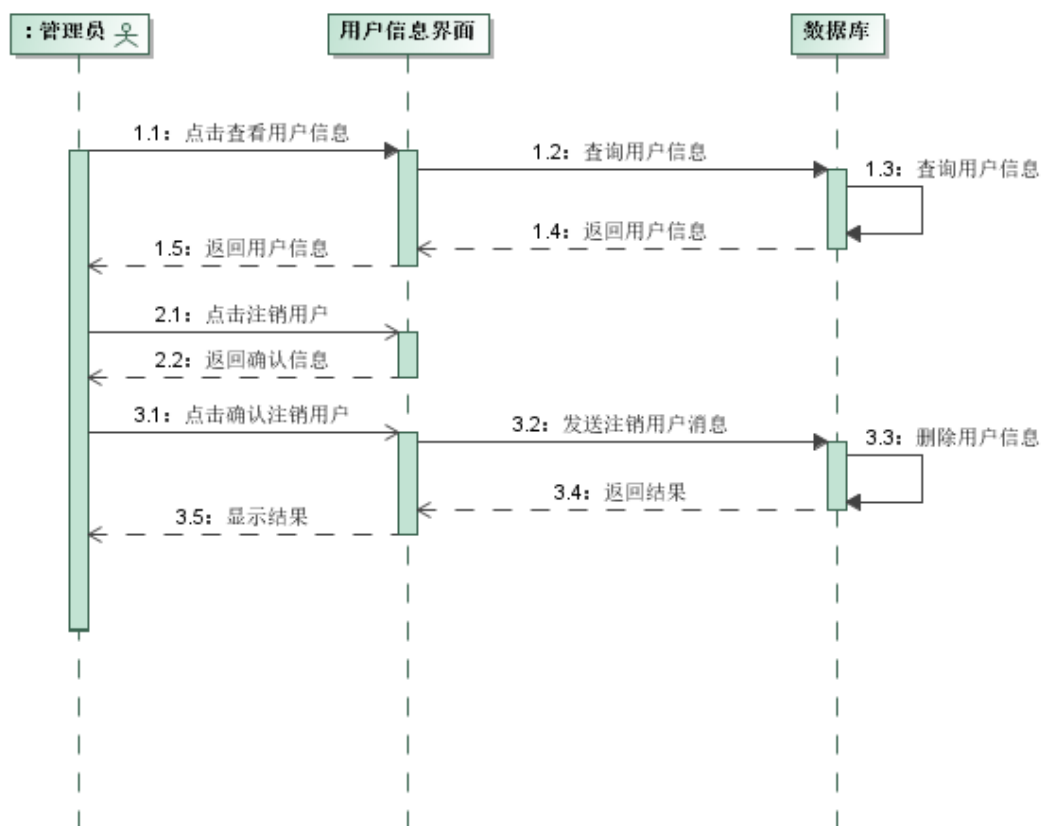
### 1. 会员修改密码：



## 2. 会员修改个人信息：



### 3. 管理员注销用户：



## 4. 管理员修改密码：

