浙江大学实验报告

课程名称: 操作系统 实验类型: 综合型

实验项目名称: 同步互斥

学生姓名: 杨樾人 学号: 3160104875

电子邮件地址: ___yangyueren@outlook.com

实验日期: 2018 年 11 月 28 日

一、实验环境

Ubuntu 16.04.3LTS(GNU/Linux 4.4.0-93-generic x86_64), mac 下虚拟机

二、实验内容和结果及分析

1. 实验内容:

编写一个Linux的内核模块,其功能是遍历操作系统所有进程。该内核模块输出系统中每个进程的: 名字、进程pid、进程的状态、父进程的名字等; 以及统计系统中进程个数,包括统计系统中TASK_RUNNING、TASK_INTERRUPTIBLE、TASK_UNINTERRUPTIBLE、TASK_ZOMBIE、TASK_STOPPED等(还有其他状态)状态进程的个数。同时还需要编写一个用户态下执行的程序,格式化输出(显示)内核模块输出的内容。

2. 设计文档:

1. 模块划分:

按功能模块划分:

内核模块:加载模块,并输出各进程信息到log中。

用户态程序:读取log中的信息,打印在屏幕上。

2. 程序流程概述:

- 1. 内核模块加载到内核中并执行init函数;
- 2. 遍历进程信息,输出到日志
- 3. 卸载模块
- 4. 执行用户态程序,输出日子内容

2. 概要设计说明:

2.1 编写目的:

内核模块加载到内核中读取所有进程信息并输出到日志。

用户态程序将日志打印到屏幕。

2.1 参考资料:

- 1. Linux线程创建和同步的编程参考资料:
- 2. 操作系统原理教材 "Operating System Concepts"的第四章和第六章
- 3. 边干边学Linux内核指导

2.2 输入输出:

输入:无

输出: 各进程信息和进程的统计信息

2.3 模块具体实现:

内核模块:

task_struct *pp,通过for_each_process函数遍历进程。

各进程统计信息变量:

int totalProcess = 0;//record the different state of processes

```
int running = 0;
int interruptible = 0;
int uninterruptible = 0;
int zombie = 0;
int stopped = 0;
```

init_module函数执行,遍历每个进程信息,并将进程信息name pid state parent输出到日志,同时统计该进程的状态,用统计信息变量记录。

cleanup_module函数,卸载模块,输出good bye。

用户态程序:

在日志中查找最后一次模块加载信息,并将所有信息输出到屏幕。

3. 程序运行结果截图:

```
begin.sh he.ko he.mod.o Makefile Module.synvers user.cpp
yryangdubuntu:-/hw25 sudo insmod he.ko
[sudo] password for yryang:
yryangdubuntu:-/hw25 sudo romod he.ko
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478882] yyyHello
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478886] Nane: systemd, id: 1, state: 1, parent id: 0
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478887] Nane: kkorker/0:08H, id: 4, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478887] Nane: kkorker/0:08H, id: 4, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478888] Nane: roc_sched, id: 7, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478889] Nane: roc_sched, id: 7, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: roc_sched, id: 7, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: roc_sched, id: 7, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: roc_sched, id: 1, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: yandrojo, id: 11, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: cynhy/1, id: 13, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: cynhy/1, id: 13, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: watchdog/1, id: 14, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: watchdog/1, id: 16, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: watchdog/1, id: 16, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: watchdog/1, id: 16, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: korkeri-leh, id: 18, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.478899] Nane: korkeri-leh, id: 18, state: 1, parent id: 2
Nov 30 20:45:56 ubuntu kernel: [21427.47
```

```
Ov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479189] Name: jfsIo, of: 55663, state: 1, parent id: 2

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479199] Name: jfsConmit, id: 55664, state: 1, parent id: 2

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479192] Name: jfsConmit, id: 55664, state: 1, parent id: 2

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479193] Name: jfsConmit, id: 55665, state: 1, parent id: 2

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479193] Name: jfsConmit, id: 55764, state: 1, parent id: 2

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479193] Name: bioset, id: 55764, state: 1, parent id: 1

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479194] Name: snapd, id: 660271, state: 1, parent id: 1

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479195] Name: polktid, id: 660480, state: 1, parent id: 1

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479196] Name: avaht-daemon, id: 60869, state: 1, parent id: 1

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479197] Name: pop-agent, id: 79728, state: 1, parent id: 60869

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479197] Name: pop-agent, id: 79728, state: 1, parent id: 4313

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479198] Name: unity-files-dae, id: 80509, state: 1, parent id: 4313

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479198] Name: unity-files-dae, id: 80509, state: 1, parent id: 4313

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479188] Name: unity-files-dae, id: 80509, state: 1, parent id: 4313

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479208] Name: kworker/iz: id: 82436, state: 1, parent id: 4313

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479208] Name: kworker/iz: id: 82705, state: 1, parent id: 2

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479208] Name: kworker/iz: id: 82705, state: 1, parent id: 2

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479208] Name: kworker/iz: id: 80705, state: 1, parent id: 2

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479208] Name: kworker/iz: id: 80705, state: 1, parent id: 2

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479208] Name: kworker/iz: id: 97705, state: 1, parent id: 2

Nov 30 20:45:56 bubntu kernel: [21427.479208] Name:
```

结果分析:

该实验成功编译了内核模块,并实现内核模块的加载与卸载。

该内核模块也实现了遍历进程的功能,并将各个进程信息输出到了日志之中,并统计了各个状态进程的总数。

4. 源程序: (见附录)

三、讨论、心得

列举实验中遇到的问题和对应的解决方案:

1. 内核模块的 Makefile 文件编写。

内核模块的 Makefile 文件包含目标文件,目标文件依赖的文件,更新(或生成)目标文件的命令,并且每个命令之前必须是 TAB 键,否则会编译错误。我一开始 TAB 默认设置的是空格,所以会一直报编译错误,后来将 TAB 重新设置为 TAB 键,编译成功。

2. 用户态程序从 log 中读取最后一次模块输出的信息

由于每次加载模块都会在/var/log/kern.log 中输出信息,而我只想输出最后一次的信息, 所有我在内核模块加载时会先输出 vvvHello 这个标志字符串,用来做标记。在用户态程序读取 了 log 文件后,会先查找 yyyHello 出现的最后一次的位置,然后程序从该位置开始写出 log 文件的内容。

我也查阅了是否可以通过 printk 直接输出到终端。

cat /proc/sys/kernel/printk

4 4 1 7

第一个 "4" 表示内核打印函数 printk 的打印级别,只有级别比他高的信息才能在控制台上打印出来,既 0-3 级别的信息。所以无法直接输出到终端。我采用了用户态程序读取 log 文件到方法,将信息打印到终端。

体会:

- 1. 对内核模块的加载和卸载过程了解更深
- 2. 对 Makefile 文件的编写更加深入了解
- 3. 对 printk 的打印级别做了了解

四、附录

hw2.c

```
#include <linux/kernel.h>
#include <linux/module.h>
#include <linux/proc_fs.h>
#include <linux/sched.h>
#include <linux/init.h>
#include <linux/fs.h>
#include <asm/segment.h>
#include <asm/uaccess.h>
#include <linux/buffer_head.h>
static int __init hello_init(void)//加载内核模块
{
    int totalProcess = 0;//record the different state of processes
    int running = 0;
    int interruptible = 0;
    int uninterruptible = 0;
    int zombie = 0;
```

```
int stopped = 0;
    int state;//进程的状态信息
    int exitState;
    printk("yyyHello\n");
    struct task_struct *pp;
    for_each_process(pp)//遍历
    {
        totalProcess++;
        printk(KERN_INFO "Name: %s, id: %d, state: %d, parent id: %d", pp->comm,
pp->pid, pp->state, pp->parent->pid);
        state = pp->state;//当前状态
       exitState = pp->exit_state;//退出状态
        if (exitState == 0)//如果未退出
           switch (state)//判断当前状态
            case TASK RUNNING:
                running++;
               break;
            case TASK_INTERRUPTIBLE:
               interruptible++;
               break;
            case TASK_UNINTERRUPTIBLE:
               uninterruptible++;
               break;
            case TASK_STOPPED:
                stopped++;
               break;
            default:
               break;
           }
       }
       else
        {
           switch (exitState)//如果退出
            case EXIT_ZOMBIE:
                zombie++;
               break:
            default:
               break;
           }
        }
    printk(KERN_INFO "The number of total process is %d", totalProcess);//打印信息
    printk(KERN_INFO "The number of running process is %d", running);
```

```
printk(KERN_INFO "The number of interruptible process is %d", interruptible);
   printk(KERN_INFO "The number of uninterruptible process is %d",
uninterruptible);
   printk(KERN_INFO "The number of zombie process is %d", zombie);
   printk(KERN_INFO "The number of stopped process is %d", stopped);
   return 0;
}
static void __exit hello_exit(void)//卸载内核模块
{
   printk("Good-bye!\n");
}
module_init(hello_init);
module_exit(hello_exit);
MODULE_LICENSE("GPL");
```

user.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
using namespace std;
void testByLine(string file, string lable, int num)
    char buffer[1000];
    string temp;
    fstream outFile;
    outFile.open(file, ios::in);//打开文件
    int flag = 0;
    string str1 = lable;
    cout << "output log"</pre>
         << "--- all file is as follows:---" << endl;
    while (!outFile.eof())
        outFile.getline(buffer, 1000, '\n'); //getline(char *,int,char) 表示该行字符
达到 256 个或遇到换行就结束
        temp = buffer;
        size_t found = temp.find(str1);
        if (found != string::npos)
            flag++;//直到最后一次的 label 标志,才开始输出信息
        if (flag == num)
            cout << buffer << endl;</pre>
```

```
outFile.close();
//返回 label 字符串在 log 中出现的次数
int findPosition(string file, string lable)
    char buffer[1000];
    string temp;
    fstream outFile;
    outFile.open(file, ios::in);
    int flag = 0;
    string str1 = lable;//查找 label 所出现的次数
   while (!outFile.eof())
        outFile.getline(buffer, 1000, '\n'); //getline(char *,int,char) 表示该行字符
达到 256 个或遇到换行就结束
       temp = buffer;
       // cout << buffer <<endl;</pre>
        size_t found = temp.find(str1);
        if (found != string::npos)
           flag++;//label 出现的次数
    outFile.close();
   return flag;
}
int main()
    string file = "/var/log/kern.log";
    string label = "yyyHello";//输出到 log 的标志
    // string label = "CarCross";
    int num = findPosition(file, label);//找到最后一个标志
    cout << num << endl;</pre>
    testByLine(file, label, num);//输出 log 里最后一次加载模块的信息
    return 0;
}
```