



# 历年 CSP 题目解析

仅为参考练习所用

作者: Ionlyn

组织: Shanxi University Algorithm Group

时间: December 30, 2021

版本: 1.0

## 特别声明

该书仅供内部学习使用，如果有侵权请联系作者。

信息学竞赛的发展，吸引越来越多的人加入了“卷”的行列。CCF CSP 的历年题解在网上也是随处可见，但题解质量参差不齐。很多题解只有标准答案，缺少题目分析；更有甚者无法通过答案，充满了分号大小写问题等错误。

本书的目的是为了实现以下几点：

- 提供规范的代码程序。这里的规范，既要具有程序的可读性，也要具备考场的简易性。
- 提供多样的解题思路。有些时候，网上的大佬往往一语道破问题求解的思路，但怎么想到的却往往不提。这里力求从部分分开始，逐渐深入，汇集众人智慧，逐步解决难题。
- 提供筛选的额外补充。做一道题的目的不是只做一道题，而是可以做到举一反三，但我们常常忽略这一点。

感谢 [Elegant<sup>La</sup>T<sub>E</sub>X](#) 提供如此精美的模板，希望这本书能够给大家带来帮助。

lonlyn

December 30, 2021

# 目录

<b>1</b>	<b>CCF CSP 认证总览</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>第 23 次认证 (2021 年 9 月)</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>第 24 次认证 (2021 年 12 月)</b>	<b>3</b>
3.1	题目及涉及知识点 . . . . .	3
3.2	202112-1 序列查询 . . . . .	4
3.2.1	50% 数据——模拟 . . . . .	5
3.2.1.1	思路 . . . . .	5
3.2.1.2	C++ 实现 . . . . .	5
3.2.2	100% 数据——利用 $f(x)$ 单调性 . . . . .	5
3.2.2.1	思路 . . . . .	5
3.2.2.2	C++ 实现 . . . . .	6
3.2.3	100% 数据——阶段求和 . . . . .	6
3.2.3.1	思路 . . . . .	6
3.2.3.2	C++ 实现 . . . . .	7
3.3	202112-2 序列查询新解 . . . . .	8

# 第 1 章 CCF CSP 认证总览

待补充。

## 第 2 章 第 23 次认证（2021 年 9 月）

待补充。

## 第 3 章 第 24 次认证（2021 年 12 月）

### 3.1 题目及涉及知识点

题目编号	题目名称	知识点
1	序列查询	数学
2	序列查询新解	数学
3	登机牌条码	模拟，多项式除法
4	磁盘文件操作	线段树
5	极差路径	树分治

## 3.2 202112-1 序列查询

### 题目背景

西西艾弗岛的购物中心里店铺林立，商品琳琅满目。为了帮助游客根据自己的预算快速选择心仪的商品，IT 部门决定研发一套商品检索系统，支持对任意给定的预算  $x$ ，查询在该预算范围内 ( $\leq x$ ) 价格最高的商品。如果没有商品符合该预算要求，便向游客推荐可以免费领取的西西艾弗岛定制纪念品。

假设购物中心里有  $n$  件商品，价格从低到高依次为  $A_1, A_2, \dots, A_n$ ，则根据预算  $x$  检索商品的过程可以抽象为如下序列查询问题。

### 题目描述

$A = [A_0, A_1, A_2, \dots, A_n]$  是一个由  $n+1$  个  $[0, N)$  范围内整数组成的序列，满足  $0 = A_0 < A_1 < A_2 < \dots < A_n < N$ 。（这个定义中蕴含了  $n$  一定小于  $N$ 。）

基于序列  $A$ ，对于  $[0, N)$  范围内任意的整数  $x$ ，查询  $f(x)$  定义为：序列  $A$  中小于等于  $x$  的整数里最大的数的下标。具体来说有以下两种情况：

1. 存在下标  $0 \leq i < n$  满足  $A_i \leq x < A_{i+1}$ ，此时序列  $A$  中从  $A_0$  到  $A_i$  均小于等于  $x$ ，其中最大的数为  $A_i$ ，其下标为  $i$ ，故  $f(x) = i$ 。
2.  $A_n \leq x$ ，此时序列  $A$  中左右的数都小于等于  $x$ ，其中最大的数是  $A_n$ ，故  $f(x) = n$ 。

令  $sum(A)$  表示  $f(0)$  到  $f(N-1)$  的总和，即：

$$sum(A) = \sum_{i=0}^{N-1} f(i) = f(0) + f(1) + f(2) + \dots + f(N-1)$$

对于给定的序列  $A$ ，试计算  $sum(A)$ 。

### 输入格式

从标准输入读入数据。

输入的第一行包含空格分隔的两个正整数  $n$  和  $N$ 。

输入的第二行包含  $n$  个用空格分隔的整数  $A_1, A_2, \dots, A_n$ 。

注意  $A_0$  固定为 0，因此输入数据中不包括  $A_0$ 。

### 输出格式

输出到标准输出。

仅输出一个整数，表示  $sum(A)$  的值。

### 样例

输入格式 #1:

```
3 10
2 5 8
```

输出格式 #1:

```
15
```

解释 #1:

$A = [0, 2, 5, 8]$

$i$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$f(i)$	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3

如上表所示,  $sum(A) = f(0) + f(1) + \dots + f(9) = 15$ 。

考虑到  $f(0) = f(1)$ 、 $f(2) = f(3) = f(4)$ 、 $f(5) = f(6) = f(7)$  以及  $f(8) = f(9)$ , 亦可通过如下算式计算  $sum(A)$ :

$$sum(A) = f(0) \times 2 + f(2) \times 3 + f(5) \times 3 + f(8) \times 2$$

输入格式 #2:

```
9 10
1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

输出格式 #2:

```
45
```

## 子任务

50 % 的测试数据满足  $1 \leq n \leq 200$  且  $n \leq N \leq 1000$ ;

全部的测试数据满足  $1 \leq n \leq 200$  且  $n \leq N \leq 10^7$ 。

## 提示

若存在区间  $[i, j]$  满足  $f(i) = f(i+1) = \dots = f(j-1)$ , 使用乘法运算  $f(i) \times (j-i)$  代替将  $f(i)$  到  $f(j-1)$  逐个相加, 或可大幅提高算法效率。

### 3.2.1 50% 数据——模拟

#### 3.2.1.1 思路

模拟一下这个过程, 计算出每一个  $f(i)$  后加起来即可。

考虑针对确定的  $x$ , 如何求解  $f(x)$ 。我们可以从小到大枚举  $A$  中的数, 枚举到第一个大于等于  $x$  的数即可。注意末尾的判断。

枚举  $x$  时间复杂度  $O(N)$ , 计算  $f(x)$  时间复杂度  $O(n)$ , 整体时间复杂度  $O(nN)$ 。

#### 3.2.1.2 C++ 实现

待补充。

### 3.2.2 100% 数据——利用 $f(x)$ 单调性

#### 3.2.2.1 思路

为了方便, 设  $f(n+1) = \infty$ 。

通过模拟, 可以得到一个显然的结论:



**定理 3.1 ( $f(x)$  的单调性)**

对于  $x, y \in [0, N]$ , 若  $x \leq y$ , 则  $f(x) \leq f(y)$ 。



那么, 我们可以从小到大枚举  $x$ , 同时记录目前  $f(x)$  的值, 设为  $y$ , 那么  $A_{y+1}$  是第一个大于  $x$  的数。当需要计算  $f(x+1)$  的时候, 我们从小到大依次判断  $A_{y+1}, A_{y+2}, \dots$  是否满足条件, 直到遇到第一个大于  $f(x+1)$  的数  $A_z$ , 那么  $f(x+1) = z - 1$ 。之后, 在  $f(x+1)$  的基础上以同样的步骤求  $f(x+2)$ , 直到求完所有的值。

考虑该算法的时间复杂度, 枚举  $x$  的复杂度是  $O(N)$ , 而  $A$  数组中每个数对多被枚举一次, 枚举所有  $x$  的整体复杂度  $O(n)$ , 可以得到整体复杂度  $O(N+n)$ 。

### 3.2.2.2 C++ 实现

```
#include <algorithm>
#include <cmath>
#include <cstdio>
#include <cstring>
#include <iostream>
using namespace std;
#define ll long long
#define il inline
const int maxn = 210;
int n, N;
int a[maxn];
ll ans = 0;
int main() {
    scanf("%d%d", &n, &N);
    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        scanf("%d", &a[i]);
    }
    int cur = 0;
    for (int i = 0; i < N; ++i) {
        while (cur < n && a[cur + 1] <= i)
            ++cur;
        ans += cur;
    }
    printf("%lld\n", ans);
    return 0;
}
```

## 3.2.3 100% 数据——阶段求和

### 3.2.3.1 思路

在提示中, 指出了可以将  $f(x)$  相同的值一起计算。现在需要解决的问题是如何快速确定  $f(x)$  值相等的区间。

通过观察和模拟可以发现, 随着  $x$  增大,  $f(x)$  只会在等于某个  $A$  数组的值时发生变化。更具体的说, 对于某个属于  $A$  数组的值  $A_i$  来说,  $[A_i, A_{i+1} - 1]$  间的  $f(x)$  值是相同的, 这样的数共有  $A_{i+1} - A_i$  个。

也可以以另一种方式理解：对于一个值  $y$ ，考虑有多少  $x$  满足  $f(x) = y$ 。当  $x < A_y$  时， $f(x) < y$ ，当  $x \geq A_{y+1}$  时， $f(x) > y$ 。只有  $x \in [A_y, A_{y+1}]$  时才能得到  $f(x) = y$ 。

得到范围后，我们就可以根据  $A$  数组来进行求和计算。

考虑  $f(x) = n$  的处理：我们可以得知满足  $f(x) = n$  的  $x$  共有  $N - A_n$  个，根据上文推算，我们可以将  $A_{n+1}$  设置为  $A_n + (N - A_n) = N$  即可等效替代。

时间复杂度  $O(n)$ 。

### 3.2.3.2 C++ 实现

```
#include <algorithm>
#include <cmath>
#include <cstdio>
#include <cstring>
#include <iostream>
using namespace std;
#define ll long long
#define il inline
const int maxn = 210;
int n, N;
int a[maxn];
ll ans = 0;
int main() {
    scanf("%d%d", &n, &N);
    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        scanf("%d", &a[i]);
    }
    a[n + 1] = N;
    for (int i = 1; i <= n + 1; ++i) {
        // 处理区间 [A(i-1), A(i)] 的 f(x) 值的和
        ans += 1ll * (a[i] - a[i - 1]) * (i - 1);
    }
    printf("%lld\n", ans);
    return 0;
}
```

### 3.3 202112-2 序列查询新解

#### 题目背景

上一题“序列查询”中说道： $A = [A_0, A_1, A_2, \dots, A_n]$  是一个由  $n+1$  个  $[0, N)$  范围内整数组成的序列，满足  $0 = A_0 < A_1 < A_2 < \dots < A_n < N$ 。基于序列  $A$ ，对于  $[0, N)$  范围内任意的整数  $x$ ，查询  $f(x)$  定义为：序列  $A$  中小于等于  $x$  的整数里最大的数的下标。

对于给定的序列  $A$  和整数  $x$ ，查询  $f(x)$  是一个很经典的问题，可以使用二分搜索在  $O(\log n)$  的时间复杂度内轻松解决。但在 IT 部门讨论如何实现这一功能时，小 P 同学提出了些新的想法。

#### 题目描述

小 P 同学认为，如果事先知道了序列  $A$  中整数的分布情况，就能直接估计出其中小于等于  $x$  的最大整数的大致位置。接着从这一估计位置开始线性查找，锁定  $f(x)$ 。如果估计得足够准确，线性查找的时间开销可能比二分查找算法更小。

比如说，如果  $A_1, A_2, \dots, A_n$  均匀分布在  $(0, N)$  的区间，那么就可以估算出：

$$f(x) \approx \frac{(n+1) \cdot x}{N}$$

为了方便计算，小 P 首先定义了比例系数  $r = \lfloor \frac{N}{n+1} \rfloor$

，其中  $\lfloor \cdot \rfloor$  表示下取整，即  $r$  等于  $N$  除以  $n+1$  的商。进一步地，小 P 用  $g(x) = \lfloor \frac{x}{r} \rfloor$

表示自己估算出的  $f(x)$  的大小，这里同样使用了下取整来保证  $g(x)$  是一个整数。

显然，对于任意的询问  $x \in [0, N)$ ， $g(x)$  和  $f(x)$  越接近则说明小 P 的估计越准确，后续进行线性查找的时间开销也越小。因此，小 P 用两者差的绝对值  $|g(x) - f(x)|$  来表示处理询问  $x$  时的误差。

为了整体评估小 P 同学提出的方法在序列  $A$  上的表现，试计算：

$$error(A) = \sum_{i=0}^{N-1} |g(i) - f(i)| = |g(0) - f(0)| + \dots + |g(N-1) - f(N-1)|$$

#### 输入格式

从标准输入读入数据。

输入的第一行包含空格分隔的两个正整数  $n$  和  $N$ 。

输入的第二行包含  $n$  个用空格分隔的整数  $A_1, A_2, \dots, A_n$ 。

注意  $A_0$  固定为 0，因此输入数据中不包括  $A_0$ 。

#### 输出格式

输出到标准输出。

仅输出一个整数，表示  $error(A)$  的值。

#### 样例

输入格式 #1:

```
3 10
2 5 8
```

输出格式 #1:

5

解释 #1:

$$A = [0, 2, 5, 8]$$

$$r = \lfloor \frac{N}{n+1} \rfloor = \lfloor \frac{10}{3+1} \rfloor = 2$$

$i$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$f(i)$	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3
$g(i)$	0	0	1	1	2	2	3	3	4	4
$ g(i) - f(i) $	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1

输入格式 #2:

```
9 10
1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

输出格式 #2:

0

输入格式 #3:

```
2 10
1 3
```

输出格式 #3:

6

解释 #3:

$$A = [0, 1, 3]$$

$$r = \lfloor \frac{N}{n+1} \rfloor = \lfloor \frac{10}{2+1} \rfloor = 3$$

$i$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$f(i)$	0	1	1	2	2	2	2	2	2	2
$g(i)$	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3
$ g(i) - f(i) $	0	1	1	1	1	1	0	0	0	1

## 子任务

70 % 的测试数据满足  $1 \leq n \leq 200$  且  $n \leq N \leq 1000$ ;

全部的测试数据满足  $1 \leq n \leq 10^5$  且  $n \leq N \leq 10^9$ 。

## 提示

需要注意，输入数据  $[A_1 \cdots A_n]$  并不一定均匀分布在  $(0, N)$  区间，因此总误差  $error(A)$  可能很大。