# FONDAMENTI DI MATEMATICA

Enrico Martini v1.0 - 2015 - 2019

# Indice

1	Geometria analitica	3
	1.1 Punto	3
	1.2 Retta	3
	1.3 Circonferenza	3
	1.4 Parabola	4
	1.5 Ellisse	4
	1.6 Iperbole	4
	1.6.1 Funzione omografica	4
	1.7 Coniche generali	4
2	Trasformazioni geometriche	5
3	Solidi	6
4	Geometria analitica dello spazio	7
5	Probabilità	8
6	Calcolo combinatorio	9
7	Goniometria	10
8	Trigonometria	<b>12</b>
9	Esponenziali	13
10	Logaritmi	13
11	Limiti	14
12	Derivate	15
13	Integrali	16
14	Equazioni differenziali	18
<b>15</b>	Studio di funzione	19
	15.1 Calcolo del dominio	19
	15.2 Asintoti	19
	15.3 Parità/Disparità	19
	15.4 Incontro con gli assi	19
	15.5 Studio del segno	19
	15.6 Punti di massimo e minimo	19
	15.7 Punti di flesso	19

## 1 Geometria analitica

#### 1.1 Punto

Rappresentazione:

$$P(x_P; y_P)$$

Distanza tra due punti:

$$d = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Punto medio:

$$M\left(\frac{x_A+x_B}{2};\frac{y_A+y_B}{2}\right)$$

Baricentro:

$$G\left(\frac{x_A + x_B + x_C}{3}; \frac{y_A + y_B + y_C}{3}\right)$$

Area di un triangolo:

$$A = \frac{1}{2} \cdot \left| \begin{array}{ccc} x_C - x_A & y_C - y_A \\ x_B - x_A & y_B - y_A \end{array} \right|$$

## 1.2 Retta

Rappresentazione:

$$y = mx + q \qquad \qquad \lor \qquad \qquad ax + by + c = 0$$

Retta passante per due punti:

$$\frac{y - y_A}{y_B - y_A} = \frac{x - x_A}{x_B - x_A}$$

Fascio di rette passante per un punto:

$$y - y_0 = m(x - x_0)$$

Distanza punto-retta:

$$d = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

### 1.3 Circonferenza

Rappresentazione:

$$x^{2} + y^{2} + ax + by + c = 0$$
  $(x - \alpha)^{2} + (y - \beta)^{2} = r^{2}$ 

Coordinate del centro:

$$C\left(-\frac{a}{2};-\frac{b}{2}\right)$$

Raggio:

$$r=\frac{1}{2}\sqrt{a^2+b^2-4c}$$

### 1.4 Parabola

Rappresentazione:

$$y = ax^2 + bx + c x = ay^2 + by + c$$

Vertice:

$$V\left(-\frac{b}{2a};-\frac{\varDelta}{4a}\right) \qquad \qquad V\left(-\frac{\varDelta}{4a};-\frac{b}{2a}\right)$$

## 1.5 Ellisse

Rappresentazione:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Con a > b:

$$F(\pm c; 0) c = \sqrt{a^2 - b^2}$$

Con a < b:

$$F(0; \pm c) c = \sqrt{b^2 - a^2}$$

### 1.6 Iperbole

Rappresentazione:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Se rivolta all'asse x:

$$F(\pm c; 0)$$
  $c^2 = a^2 + b^2$   $y = \pm \frac{b}{a}x$ 

Se equilatera:

$$x^2 - y^2 = a^2 y = \pm x$$

### 1.6.1 Funzione omografica

Rappresentazione:

$$y = \frac{ax+b}{cx+d} \qquad C\left(-\frac{d}{c}; \frac{a}{c}\right)$$

## 1.7 Coniche generali

$$ax^{2} + bxy + cy^{2} + dx + ey + f = 0$$

# 2 Trasformazioni geometriche

#### $\mathbf{Simmetria}$

Simmetria rispetto ad un punto  $P(\alpha, \beta)$ :

$$\begin{cases} x' = 2\alpha - x \\ y' = 2\beta - y \end{cases}$$

Simmetria rispetto all'asse y:

$$\begin{cases} x' = -x \\ y' = y \end{cases}$$

Simmetria rispetto all'asse x:

$$\begin{cases} x' = x \\ y' = -y \end{cases}$$

#### Traslazione

Traslazione rispetto ad un vettore  $\vec{v}(a;b)$ :

$$\begin{cases} x' = x + a \\ y' = y + b \end{cases}$$

### Rotazione

Rotazione rispetto ad un angolo  $\alpha$ :

$$\begin{cases} x = x' \cdot \cos(\alpha) + y' \cdot \sin(\alpha) \\ y = -x' \cdot \sin(\alpha) + y' \cdot \cos(\alpha) \end{cases} \begin{cases} x' = x \cdot \cos(\alpha) - y \cdot \sin(\alpha) \\ y' = x \cdot \sin(\alpha) + y \cdot \cos(\alpha) \end{cases}$$

#### Omotetia

Omotetia di centro O(0;0) e rapporto h:

$$\begin{cases} x' = hx - x_c \\ y' = hx - y_c \end{cases}$$

**Affinità** 

$$\begin{cases} x' = ax + by + h \\ y' = cx + dy + k \end{cases} con \Delta = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \neq 0$$

#### ${\bf Solidi}$ 3

Cilindro

$$S_L = 2p \cdot h$$
$$S_B = \pi r^2$$

$$S_{TOT} = S_L + 2S_B$$
$$V = S_b \cdot h$$

Cono

$$S_L = \pi r a$$

$$S_B = \pi r^2$$

$$S_{TOT} = S_L + 2S_B$$

$$V = \frac{1}{3}\pi r^2 h$$

Sfera

$$S=4\pi r^2$$

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

Prisma

$$S_{\tau} = 2n \cdot h$$

$$S_L = 2p \cdot h$$
  $S_{TOT} = S_L + 2S_B$   $V = S_b \cdot h$ 

$$V = S_b \cdot l$$

Piramide

$$S_L = pa$$

$$S_B = l^2$$

$$S_{TOT} = S_L + S_B$$

$$V = \frac{1}{3}S_B \cdot h$$

## 4 Geometria analitica dello spazio

Equazione del piano

$$\alpha : ax + by + cz + d = 0$$
  $d = -a^2 - b^2 - c^2$ 

Punto medio

$$M\left(\frac{x_A+x_B}{2};\frac{y_A+y_B}{2};\frac{z_A+z_B}{2}\right)$$

Equazione di una retta

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ ex + fy + gz + h = 0 \end{cases}$$

Retta passante per due punti

$$\frac{x-x_A}{x_B-x_A} = \frac{y-y_A}{y_B-y_A} = \frac{z-z_A}{z_B-z_A} = \lambda$$

Distanza tra piano e punto

$$d(A; \alpha) = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Piano parallelo ad un altro piano passante per un punto

$$\alpha = \begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix} = 0$$

Retta perpendicolare ad un piano passante per un punto

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

Piano passante per un punto perpendicolare ad una retta

$$\alpha = l(x - x_0) + m(y - y_0) + n(z - z_0) = 0$$

Parallelismo tra piani

$$\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'} \neq \frac{d}{d'}$$

Perpendicolarità tra piani

$$aa' + bb' + cc' = 0$$

## 5 Probabilità

$$p(E) = \frac{casi_{POSSIBILI}}{casi_{TOTALI}} \qquad 0 \le p(E) \le 1$$

Probabilità della somma logica di eventi

$$p(E_1 \cup E_2) = p(E_1) + p(E_2) - p(E_1 \cap E_2)$$

Probabilità condizionata

$$p(E_1|E_2) = \frac{p(E_1 \cap E_2)}{p(E_2)}$$

Probabilità del prodotto logico di eventi

$$\begin{cases} p(E_1 \cap E_2) = p(E_1) \cdot p(E_1 | E_2) & dipendenti \\ p(E_1 \cap E_2) = p(E_1) \cdot p(E_2) & indipendenti \end{cases}$$

Problema delle prove ripetute

• n : numero di estrazioni

• k : numero delle volte in cui deve uscire

• p : probabilità che si verifichi

• q : probabilità che non si verifichi

$$P_{k,n} = \binom{n}{k} p^k q^{n-k}$$

Teorema di Bayes

$$p(E_i|E) = \frac{p(E_i) \cdot p(E|E_i)}{p(E)}$$

## 6 Calcolo combinatorio

### Disposizione semplice

Tutti i gruppi con k elementi su h elementi diversi per contenuto e ordine non ripetuti.

$$D_{n,k} = n(n-1)(n-2)...(n-k+1)$$

### Disposizione con ripetizione

$$D'_{n,k} = n^k$$

### Permutazione semplice

Tutti i gruppi con n elementi con ordine diverso.

$$P_n = n!$$

#### Permutazione con ripetizione

$$P_n^{(n;k)} = \frac{n!}{n!k!}$$

#### Combinazione semplice

Scegliere k elementi su n, senza ripetizione e senza cambiare l'ordine.

$$C_{n,k} = \binom{n}{k} = \frac{D_{n,k}}{P_k} = \frac{n(n-1)(n-2)...(n-k+1)}{k!}$$

### Combinazione con ripetizione

$$C'_{n,k} = C_{n+k-1,k} = \binom{n+k-1}{k}$$

## 7 Goniometria

Formula fondamentale:

$$\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1$$

Formule derivate:

$$\tan(\alpha) = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} \qquad \cot(\alpha) = \frac{\cos(\alpha)}{\sin(\alpha)}$$
$$\sec(\alpha) = \frac{1}{\sin(\alpha)} \qquad \csc(\alpha) = \frac{1}{\cos(\alpha)}$$

Somma e differenza:

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin(\alpha) \cdot \cos(\beta) + \cos(\alpha) \cdot \sin(\beta)$$
$$\cos(\alpha + \beta) = \cos(\alpha) \cdot \cos(\beta) - \sin(\alpha) \cdot \sin(\beta)$$
$$\sin(\alpha - \beta) = \sin(\alpha) \cdot \cos(\beta) - \cos(\alpha) \cdot \sin(\beta)$$
$$\cos(\alpha - \beta) = \cos(\alpha) \cdot \cos(\beta) + \sin(\alpha) \cdot \sin(\beta)$$

Duplicazione:

$$\sin(2\alpha) = 2\sin(\alpha) \cdot \cos(\alpha)$$
  $\cos(2\alpha) = \cos^2(\alpha) - \sin^2(\alpha)$ 

Bisezione:

$$\cos\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \pm\sqrt{\frac{1+\cos(\alpha)}{2}} \qquad \qquad \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \pm\sqrt{\frac{1-\cos(\alpha)}{2}}$$

$$\tan\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \pm\sqrt{\frac{1-\cos(\alpha)}{1+\cos(\alpha)}} = \frac{\sin(\alpha)}{1+\cos(\alpha)} = \frac{1-\cos(\alpha)}{\sin(\alpha)}$$

Formule parametriche:

$$\sin(\alpha) = \frac{2t}{1+t^2} \qquad \cos(\alpha) = \frac{1-t^2}{1+t^2} \qquad t = \tan\left(\frac{\alpha}{2}\right)$$

$$0.5 \qquad \qquad -\cos(x)$$

$$-0.5 \qquad \qquad -\cos(x)$$

$$1 \qquad \qquad \cos(x)$$

$$-0.5 \qquad \qquad -\cos(x)$$

$$1 \qquad \qquad \cos(x)$$

$$-\cos(x)$$

quadrante	angolo	seno	coseno	tangente	cotangente		
	30°	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	√3		
primo	45°	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	1	1		
	60°	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$	√3	$\frac{\sqrt{3}}{3}$		
	120°	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$-\frac{1}{2}$	-√3	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$		
secondo	135°	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	-1	-1		
	150°	$\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	$-\sqrt{3}$		
	210°	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	√3		
terzo	225°	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	1	1		
	240°	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$-\frac{1}{2}$	√3	$\frac{\sqrt{3}}{3}$		
	300°	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$	$-\sqrt{3}$	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$		
quarto	315°	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	-1	-1		
	330°	$-\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	<b>-√3</b>		
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$							

Figura 1: Tabella degli angoli associati

# 8 Trigonometria

Teorema dei seni

$$\frac{a}{\sin\alpha} = \frac{b}{\sin\beta} = \frac{c}{\sin\gamma}$$

Teorema del coseno

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc\cos\alpha$$

# 9 Esponenziali

$$a^x = b a > 0$$

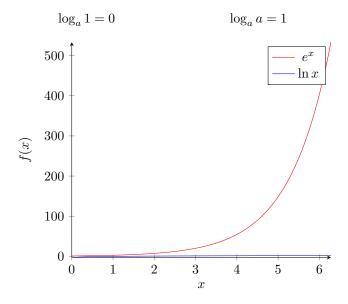
# 10 Logaritmi

$$\log_a b = x \qquad \begin{cases} b > 0 \\ a > 0 \land a \neq 0 \end{cases}$$

Proprietà

$$\begin{split} \log_a(b\cdot c) &= \log_a b + \log_a c & \log_a \left(\frac{b}{c}\right) = \log_a b - \log_a c \\ \log_a b^n &= n \log_a b & \log_a b = \frac{\log_c b}{\log_c a} \end{split}$$

## Casi particolari



# 11 Limiti

# 12 Derivate

# 13 Integrali

#### Proprietà

$$\int kf(x)dx = k \int f(x)dx$$

$$\int [f_1(x) + f_2(x) + f_3(x)] dx = \int f_1(x)dx + \int f_2(x)dx + \int f_3(x)dx$$

#### Integrali immediati

$$\int x^{\alpha} dx = \frac{x^{\alpha+1}}{\alpha+1} + c \qquad \qquad \int \frac{1}{x} dx = \ln|x| + c \qquad \qquad \int \sin(x) dx = -\cos(x) + c$$

$$\int \cos(x) dx = \sin(x) + c \qquad \int \frac{1}{1+x^2} dx = \arctan(x) + c \qquad \int \frac{1}{\cos^2(x)} dx = \tan(x) + c$$

$$\int e^x dx = e^x + c \qquad \qquad \int a^x dx = \frac{a^x}{\ln(a)} + c \qquad \int \frac{1}{\sqrt{a-x^2}} dx = \arcsin(x) + c$$

$$\int \frac{1}{\sin^2(x)} dx = -\cot(x) + c \qquad \qquad \int 1 dx = x + c$$

#### Integrali mediati

$$\int [f(x)]^{\alpha} \cdot f'(x)dx = \frac{[f(x)]^{\alpha+1}}{\alpha+1} + c \qquad \qquad \int \frac{f'(x)}{f(x)}dx = \ln|f(x)| + c$$

$$\int f'(x) \cdot \sin[f(x)]dx = -\cos[f(x)] + c \qquad \int f'(x) \cdot \cos[f(x)]dx = \sin[f(x)] + c$$

$$\int e^{f(x)} \cdot f'(x)dx = e^{f(x)} + c \qquad \qquad \int \frac{f'(x)}{\sqrt{1 - f^2(x)}}dx = \arcsin[f(x)] + c$$

$$\int a^{f(x)} \cdot f'(x)dx = \frac{a^{f(x)}}{\ln(a)} + c \qquad \qquad \int \frac{f'(x)}{1 + f^2(x)}dx = \arctan[f(x)] + c$$

$$\int \frac{f'(x)}{\cos^2[f(x)]}dx = \tan[f(x)] + c$$

#### Funzioni non banali

Risoluzione con formule parametriche:

$$\sin(x) = \frac{2t}{1+t^2}$$
  $\cos(x) = \frac{1-t^2}{1+t^2}$   $t = \tan(\frac{x}{2})$ 

Risoluzione di integrali irrazionali:

$$\int \sqrt{x^2 \pm \alpha^2} dx \qquad \int \frac{1}{\sqrt{x^2 + \alpha^2}} dx \quad \to t = x + \sqrt{x^2 \pm \alpha^2}$$

$$\int \sqrt{a^2 - x^2} dx = \frac{a^2}{2} \arcsin\left(\frac{x}{a}\right) + \frac{x}{2}\sqrt{a^2 - x^2} \qquad \to x = a\sin(t)$$

Risoluzione per parti:

$$\int f(x) \cdot g'(x) dx = f(x) \cdot g(x) - \int f'(x) \cdot g(x) dx$$

Teorema della media

$$f(c) = \frac{\int_{a}^{b} f(x)dx}{b-a}$$

Volume nei solidi di rotazione

$$V = \pi \int_{a}^{b} f^{2}(x)dx$$

Metodo dei rettangoli

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \frac{b-a}{n} \sum_{i=0}^{n-1} f(x_i) \qquad \lor \qquad \int_{a}^{b} f(x)dx = \frac{b-a}{n} \sum_{i=0}^{n} f(x_i)$$

Metodo dei trapezi

$$\frac{b-a}{n} \sum_{i=0}^{n-1} \frac{f(x_i) + f(x_i+1)}{2} = \int_a^b f(x) dx$$

# 14 Equazioni differenziali

# 15 Studio di funzione

- 15.1 Calcolo del dominio
- 15.2 Asintoti
- 15.3 Parità/Disparità
- 15.4 Incontro con gli assi
- 15.5 Studio del segno
- 15.6 Punti di massimo e minimo
- 15.7 Punti di flesso