

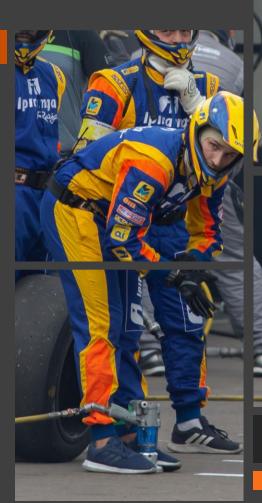
Agenda

- Parte 1: Introdução ao Python
 - Linguagem de programação
 - Ambiente de desenvolvimento
 - Notebook
- Parte 2: Análise exploratória
 - Um projeto de Data Science
 - O que é um Dataframe
 - Vizualização de dados



Agenda

- Parte 3: Análise bi-variada
 - Passo a passo de um projeto
 - Datasets
 - Tipos de dados
- Parte 4: Correlação de variáveis
 - Estatística
 - Vieses
 - Tipos de dados

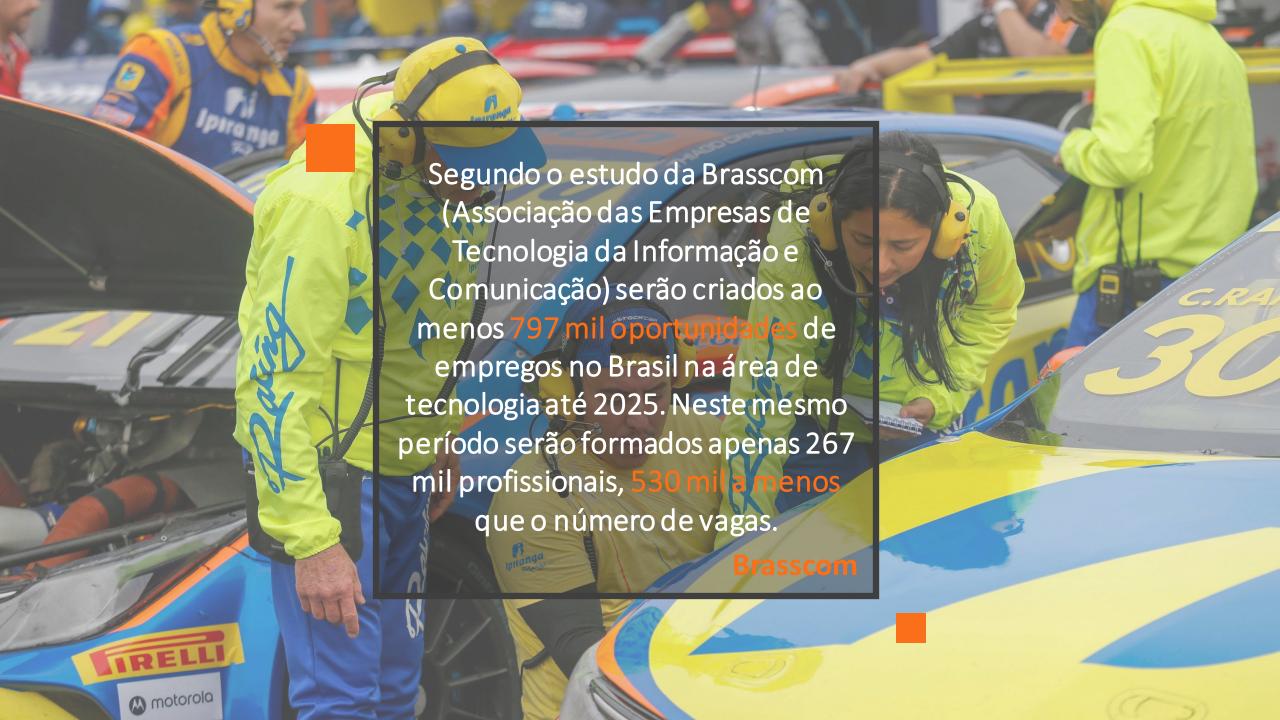














Introdução ao Python







Linguagem de programação

- Conjunto de regras para implementação de um código fonte que pode ser compilado e transformado em um programa de computador.
- Linguagens de alto nível são escritas por programadores e posteriormente compiladas para linguagem de baixo nível que são interpretadas e executadas pelo microprocessador.
- Python é uma linguagem de alto nível

```
int(inpot(from which lime you must be strong the date "part of the part of the
```







Algoritmo

- É definido como uma sequencia finita de ações executáveis.
- Suas ações são executadas ordenadamente.
- Na ciência da computação, é representado por um código em uma linguagem de programação e deve ter a finalidade de solucionar determinados problemas.

```
def train_model(train_data, val_data, model, lr=0.01, momentum=0.9, nesterov=False, n_epochs=30):
    " Treinar o modelo por N épocas com os dados e os hiper parâmetros "
    # Utilizando o otimizador Stochastic Gradient Descent
    optimizer = torch.optim.SGD(model.parameters(), lr=lr, momentum=momentum, nesterov=nesterov)

for epoch in range(1, 101):
    print("-----\nEpoch {}:\n".format(epoch))
    # Treinamento
    loss, acc, error, sochat = run_epoch(train_data, model.train(), optimizer)
    print('Train loss: {:.6f} | Train accuracy: {:.6f}'.format(loss, acc))

# Validação
    val_loss, val_acc, error, sochat = run_epoch(val_data, model.eval(), optimizer)
    print('Val loss: {:.6f} | Val accuracy: {:.6f}'.format(val_loss, val_acc))

# Salvando o modelo
    torch.save(model, 'mnist_model_fully_connected.pt')
    return val_acc
```







Ambiente de desenvolvimento

- Local onde iremos escrever as instruções que serão executadas pelo programa.
- Compila o programa e exibe seus resultados.
- Importar arquivos e bibliotecas.
- Possibilita execução linha por linha para a verificação da lógica e possíveis erros (breakpoints).









Notebook

- Forma interativa de compartilhar documentos com códigos, gráficos, resultados, textos e outras funcionalidades.
- Permite a execução de um bloco de códigos.
- Os códigos podem ser alterados e executados a qualquer momento.
- O Google Colab é um exemplo de notebook, que será utilizado nesta aula.







Análise exploratória







Um projeto de Data Science

- O Data Science é um meio e não um fim, é uma forma que temos de chegar as respostas que precisamos, o final sempre deve ser uma ação, uma tomada de decisão.
- Perguntas que devemos fazer:
 - QUAL é o problema que vamos resolver?
 - PORQUE precisamos resolver?
 - ONDE estão os dados que precisamos?
 - COMO vamos coletar esses dados?



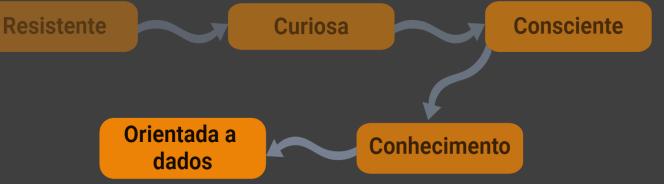


Análise exploratória

Cultura Data Driven

- Tomada de decisão oriendata por dados, sendo eles a base de qualquer tomada de decisão.
- Resistente: "Sempre foi assim".
- Curiosa: Coleta dados, mas sem estrutura.
- Consciente: Analisa os dados.
- **Conhecimento:** Dados tem valor estratégico.
- Orientada a dados: Coleta de dados estruturada, uso de tecnologia e IA, tomada de decisão baseada em dados.

Evolução das empresas









O que é um Dataframe

- É uma estrutura tabular, formada por linhas e colunas.
- Cada coluna possui um header (cabeçalho)
- Toda linha possui um index
- Em Python a biblioteca Pandas possui a funcionalidade Data frame, muito utilizada para a manipulação e análise de dados.



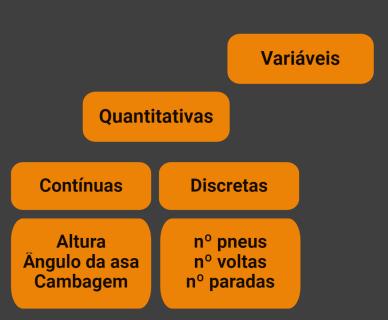






Tipos de variáveis

- Quantitativas: variáveis numéricas
- Tipos
 - Discreta:
 - Número inteiro
 - Ex: Quantidade de pneus
 - Contínua:
 - Números em escala contínua (casa decimal)
 - Ex: Altura dianteira do carro





Análise exploratória

Ta Ci de la cineta del cineta de la cineta del cineta de la cineta del cineta de la cineta de la

Tipos de variáveis

- Qualitativas: descrevem uma qualidade/atributo
- Tipos
 - Nominal:
 - Não existe uma ordem
 - Ex: Corola ou Cruze
 - Ordinal:
 - Existe uma ordem
 - Ex: piloto preenchendo no debriefing o nível de OS na curva: pouco, médio ou alto.





Análise exploratória

Vizualização de dados

- Através dos gráficos vamos transmitir um resultado, fazer comparações, observar tendências, levantar hióteses...
- Tipos de gráficos:
 - Gráfico de barras
 - Gráfico de linhas
 - Histograma
 - Boxplot
 - Scatter Plot (dispersão)
 - Gráfico de Pizza (não recomendado)

Gráfico de barras

Comparar categorias em relação a uma variável.

Velocidade das marcas

Gráfico de dispersão

Comparar a relação entre duas ou mais variáveis.

Velocidade x gap

Tempo de volta x nº volta









Análise bivariada

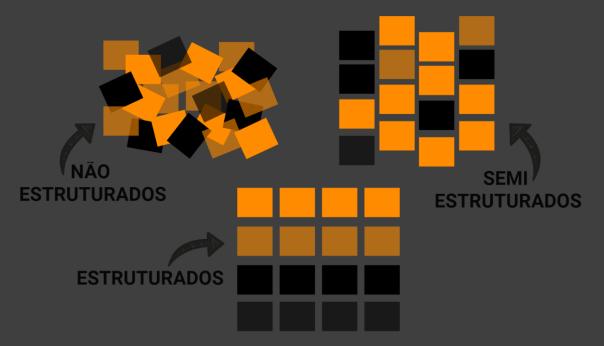


Análise bivariada

Tipos de dados

- Dados estruturados
 - Organizados em linhas e colunas, em forma de uma matriz
 - Exemplo: tabela no Excel, dataframe no Pandas
- Dados semi-estruturados
 - Possui uma estrutura/organização, mas fora do padrão de tabelas/matrizes com linhas e colunas
 - Exemplo: arquivos .json
- Dados não estruturados
 - Não possuem estrutura definida
 - Exemplo: imagens, áudios e vídeos











Coleta de dados

- Antes de qualquer análise precisamos ter confiabilidade com os dados que estamos analisando
- Perguntas que devemos fazer:
 - Este sensor foi calibrado corretamente?
 - O sensor está na posição certa?
 - A taxa de amostragem é a dequada?
 - A fonte de dados externa é confiável?
 - Os dados possuem algum viés?

TEOREMA DE NYQUIST

A taxa de amostragem (f_a) deve ser maior que o dobro da componente de maior frequência que você quer analisar no sinal medido (f_n)

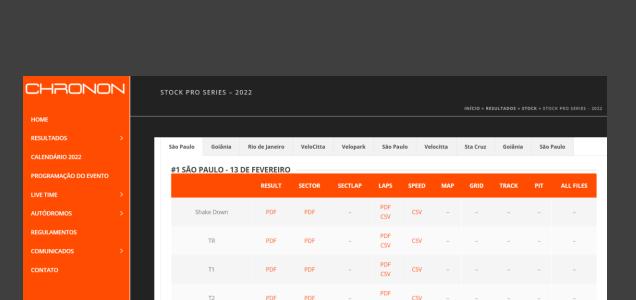
$$f_a > 2*f_n$$





Datasets

- Fonte de dados estruturada relacionada a um tema específico onde podemos aplicar técnicas de análise de dados.
- Fontes de dados que podem gerar datasets:
 - Software de análise de dados
 - Sistema de cronometragem
 - Planilhas de setup
 - Tabelas de controle de peças
 - Dados históricos de tempos e resultados



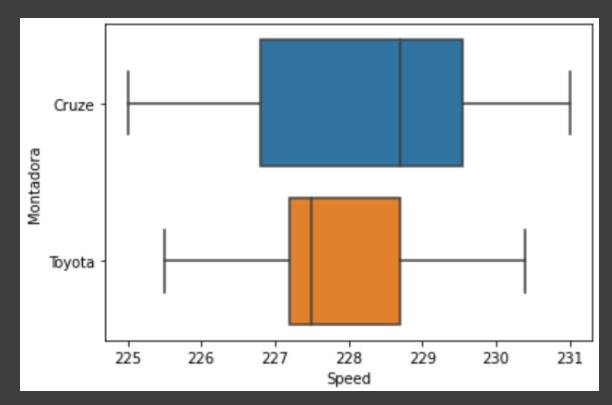




70 70 70

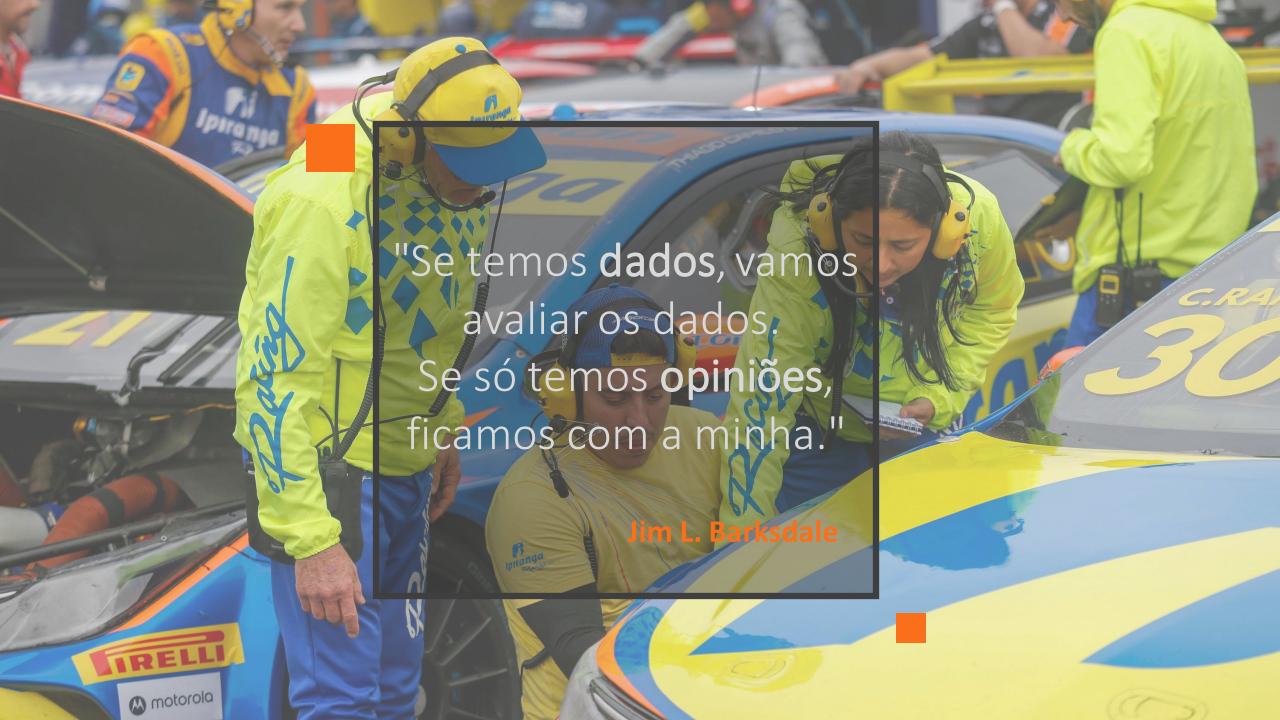
Gráficos de correlação

- Variáveis numéricas
 - Gráficos de dispesão (Scatter plot) são ótimos para encontrarmos tendências.
 - Exemplo: Velocidade x Gap.
- Variáveis categóricas
 - Gráficos de barras agrupadas.
 - Podemos observar a maior incidência de uma variável categórica em relação a outra.
- Variável numérica com variável categórica
 - Utilizar o gráfico boxplot e observar as diferenças dos percentis, mediana e outliers.











Correlação de variáveis







Teste de hipóteses

- Uma hipótese é baseada em um KPI
 - "A nova carenagem <u>aumenta em 5%</u> o downforce dianteiro."
 - "O modelo antigo da asa era <u>4% menos</u> eficiente que o atual."
 - "Este pneu <u>melhora em 3%</u> o **tempo de** volta."
- O teste de hipótese verifica se existe relação estatística entre os dados analisados.

2 variáveis numéricas

Pearson Spearman

2 variáveis categóricas

Qui-quadrado

2 grupos independentes

Teste-t independente

+ de 2 grupos independentes

ANOVA

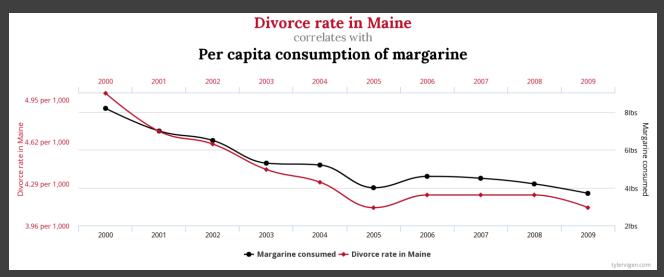






Correlação x Casualidade

- Correlação **NÃO É** casualidade.
- Dizemos que existe uma correlação entre duas variáveis se suas variações em função do tempo representam algum grau de semelhança. Podemos classificar correlações do tipo forte, fraca, nula, exponencial, linear ou em forma de U, por exemplo.
- Dizemos que existe uma casualidade entre duas vairáveis quando a variação de uma variável causa a variação da outra.



https://tylervigen.com/spurious-correlations



Análise exploratória

Vieses

- Eles podem distorcer e influenciar a sua percepção e análise dos dados.
- Tipos de vieses:
 - Amostragem
 - Quando chegamos a conclusões generalistas partindo de uma amostra pequena de dados, que não representa o todo.
 - Entrevistador
 - Comum quando o engenheiro faz um debriefing com o piloto e faz perguntas sem imparcialidade, influenciando a resposta do piloto.
 - Confirmação
 - Você faz alguma mudança no setup do carro esperando uma determinada resposta e quando vai analisar os dados procura confirmar o que você espera.



O QUE OS DADOS DIZEM O QUE VOCÊ QUER VER

VIÉS DA CONFIRMAÇÃO





BÔNUS!





Inteligência Artificial



Computação tradicional

O que conhecemos até agora

- Forcenemos os dados de entrada e as regras do algoritmo.
- A saída do nosso modelo é uma resposta baseada nas regras que definimos
- Regras do problema são definidas pelo programador e são fixas no algorimto.

Dados de entrada

Regras

Computador

Dados de resposta



IMERSÃO NO MORTORSPORT





O que podemos aprender

- Forcenemos os dados de entrada e os dados de resposta para o computador
- A saída do nosso modelo é são as regras que correlacionam os dados de entrada e resposta
- Quem define as regras do problema é a maquina (computador), que vai aprendendo durante o processo de treinamento e ajustando seus parâmetros.









Comparação

Programação Tracional

Dados de entrada

Regras

Computador

Dados de resposta Aprendizado de Máquina

Dados de entrada

Dados de resposta

Computador

Regras







Como podemos aplicar aprendizado de máquina em Motorsports?



Resumo

Aprendemos sobre

Linguagem de programação em Python

Projeto de ciência de dados

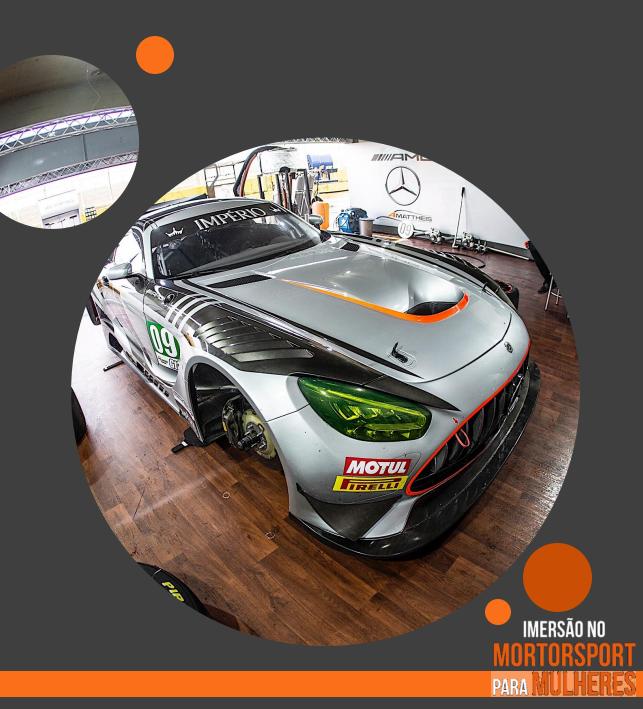
Análise de dados no Colab

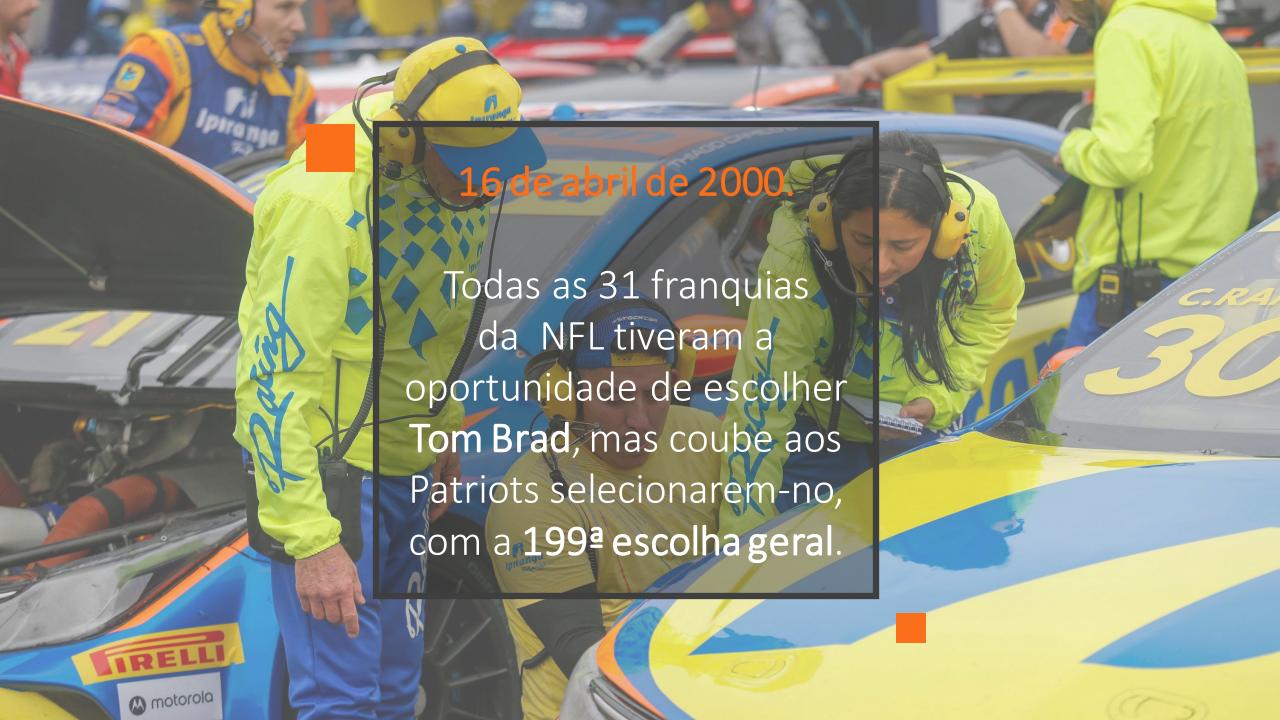
Bibliotecas Pandas, Numpy, Matplotlib e Seaborn

 Criar gráficos e analisar variáveis com Python

 Fazer correlação de variáveis e levantar hipóteses

O que é aprendizado de máquina





Dúvidas?



Muito obrigado a todas as mulheres que assistiram essa aula, desejo todo sucesso na jornada de cada uma e dizer que podem contar comigo nessa caminhada.

Agradecimento especial a Rachel Loh, demais palestrantes, equipe da produção e toda equipe AMattheis pela oportunidade de estar aqui compartilhando com vocês.

Fábio Mori

fsmmori@gmail.com

