**JavaScript ausführen**

im Browser (z.B. in Firefox, Chrome, Edge)

auf einem Computer als Desktop-Applikation (z.B. mit Electron)

auf einem Computer als CLI-Applikation (z.B. mit Node.js)

auf einem Server in der Cloud (z.B. AWS Lambda, Cloudflare Worker)

**Protokoll**

Beispiel:

http

https

**Subdomain (optional)**

Beispiel:

www

**Hostname**

Beispiel:

localhost:4021

google.com

**Pfad**

Beispiel:

/users/22

**Query Parameter**

Beispiel:

sortBy=username&id=12

**HTTP Headers**

Der Browser oder der Webserver kann in den Anfragen bzw. Antworten eigene, individuelle Header mitsenden.

Der Browser sendet alle für die abzufragende Domain gespeicherten Cookies bei jeder Abfrage via HTTP an den Webserver.

**Node JS**

Mit Node.js kann JavaScript ausserhalb eines Browser ausgeführt werden.

Node.js ist eine Laufzeitumgebung für JavaScript.

**HTTP**

HTTP ermöglicht einen zustandslosen Informationsaustausch.

HTTP wurde von Tim Berners Lee erfunden.

**HTTP-Status**

200 – Ok

201 – Created

204 – No Content

301 – Moved Permanently

302 – Found

305 – Use Proxy

307 – Temporary Redirect

400 – Bad Request

401 – Unauthorized (not known)

403 – Unauthorized (known)

404 – Not found

408 – Request Timeout

413 – Payload to large

417 – Expectation Failed

418 – I’m a teapot

422 – Unprocessable Content

**HTTP-Methods**

GET – Read

DELETE – Delete

PATCH – Update

PUT – Replace

**HTTP-Standard Port**

80 – HTTP Standard Port

443 – HTTPS Standard Port

**HTTP-Status**

100 – Informational

200 – Success Codes

300 – Redirect Codes

400 – Client Error Codes

500 – Server Error Codes