

रॉक बैंड – स्वयंसेवक नोट्स

परिचय

इस परियोजना में, बच्चे अपने परियोजनाओं में ध्वनि और संगीत जोड़ने के साथ-साथ पोशाकों को बदलना और प्रोग्रामिंग करना सीखेंगे।

संसाधन

इस प्रोजेक्ट के लिए, Scratch 2 का उपयोग किया जाना चाहिए। Scratch 2 को या तो jump.to/cc/scratch-on से ऑनलाइन इस्तेमाल किया जा सकता है या jump.to/cc/scratch-off से डाउनलोड कर ऑफलाइन उपयोग किया जा सकता है।

आप ऑनलाइन इस प्रोजेक्ट का एक पूरा संस्करण पा सकते हैं, या इसे इस प्रोजेक्ट के लिए 'Project Materials' लिंक पर क्लिक करके डाउनलोड किया जा सकता है, जिसमें शामिल हैं:

- RockBand.sb2

सीखने का उद्देश्य

- स्क्राइट्स;
- पोशाक;
- अनुक्रमिक कोड ब्लॉक;
- घटनाक्रम;
- ध्वनि और संगीत

चुनौती

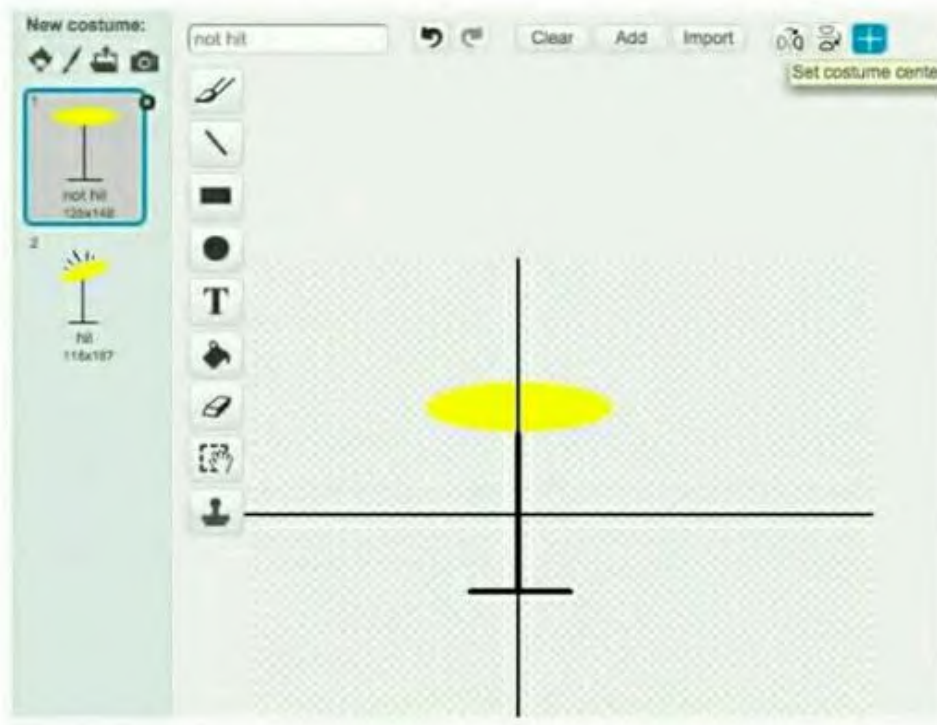
- “अपने ड्रम को सुधारना” - स्क्राइट ध्वनि बदलना और घटनाओं को जोड़ना;
- “अपने गायक की पोशाक बदलना” - स्क्राइट पोशाक जोड़ना और नियंत्रित करना;
- “अपना खुद का बैंड बनाना” - सीखे गए कौशल से नए उपकरण बनाना।

आगे भी...

अक्सर पूछे जाने वाले प्रश्न

- अपना स्वयं का स्पाइट बनाते समय, आप यह देख सकते हैं कि जब आप स्पाइट पर क्लिक करते हैं, तो यह पोशाक बदलने पर 'उछलता' है। ऐसा इसलिए है, क्योंकि दो पोशाकें एक ही स्थान पर केंद्रित नहीं होती।

इसे ठीक करने के लिए, दोनों स्पाइटों में 'Set costume centre' क्लिक करें, और यह सुनिश्चित करें कि दोनों पोशाकों के केंद्र एक ही बिंदु पर हो।



लिनक्स(Linux) पर, राइट-क्लिक करके स्पाइट को डिलीट करना काम नहीं कर सकता है। यदि ऐसा मामला है तो, शिफ्ट दबाए रखते हुए बाएं-क्लिक करने से स्पाइट को डिलीट करने के लिए मेनू आ जाएगा।