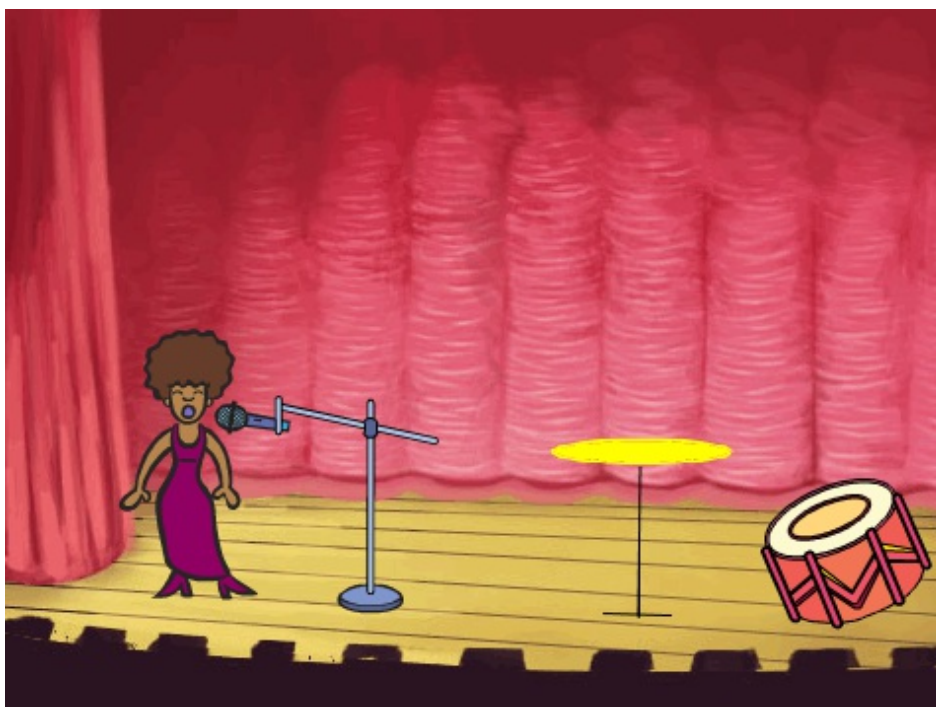


Všechny Kódovací kluby - Code Clubs musí být registrovány. Tím, že zaregistrujete váš klub, můžeme měřit náš dosah, a můžeme tak pokračovat s poskytováním zdrojů pro výuku programování pro děti zdarma. Váš klub můžete registrovat na [codeclubworld.org](https://codeclubworld.org).

## Úvod

V tomto projektu se naučíš jak naprogramovat vlastní hudební nástroje!



**Seznam aktivit**



**Otestovat projekt**



**Uložit projekt**

Následujte postupně tyto **INSTRUKCE**

Klikněte na zelenou vlajku pro  
**OTESTOVÁNÍ** kódu

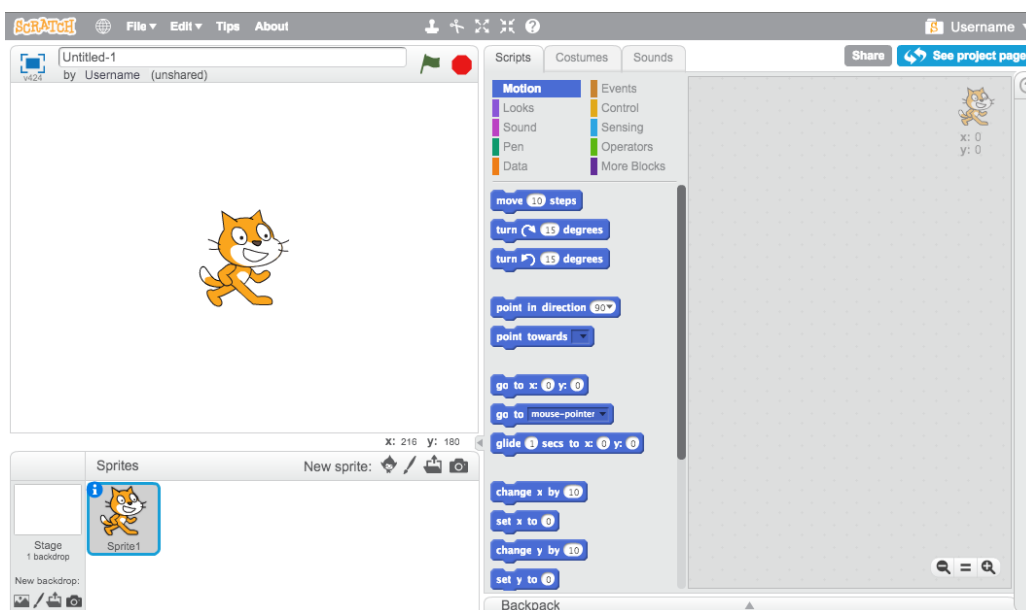
Nezapomeňte **ULOŽIT** projekt!

# Krok 1: Postavy

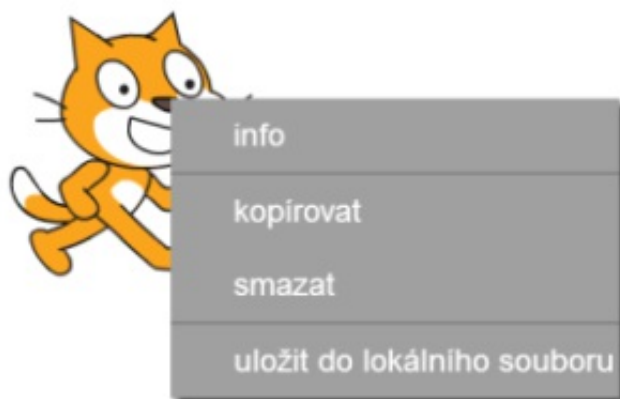
Před tím, než začneš oživovat objekty, musíš nějaké přidat. Ve Scratchi se tyto objekty nazývají postavy.

## ✓ Seznam úkolů

- Jako první otevři Scratch editor. Online Scratch editor najdeš tady: [jump.to/cc/scratch-new](https://jump.to/cc/scratch-new). Vypadá nějak takto:

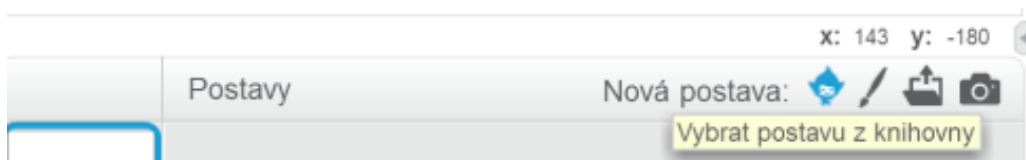


- Postava kočky, kterou vidíš je maskot Scratche. Té se pro tentokrát zbavíš tak, že na ni klikneš pravým tlačítkem a klikneš na 'smazat'.

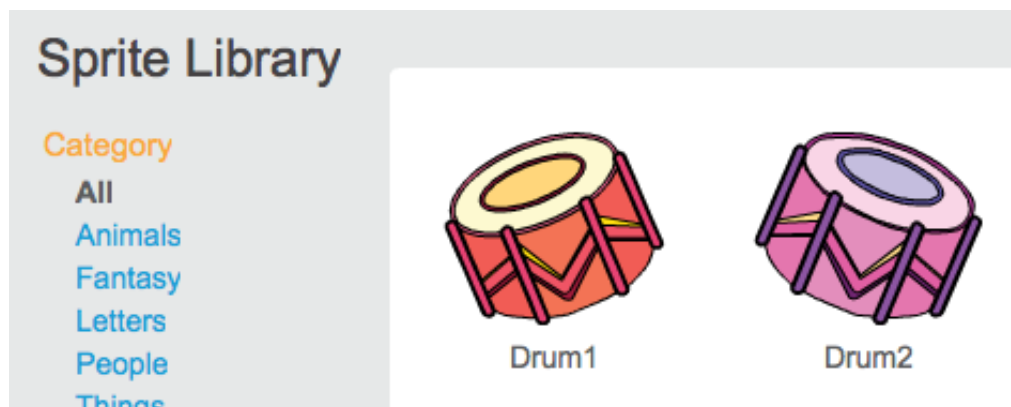


- Dále klikni na 'Vybrat postavu z knihovny', aby se ti zobrazil seznam postav.

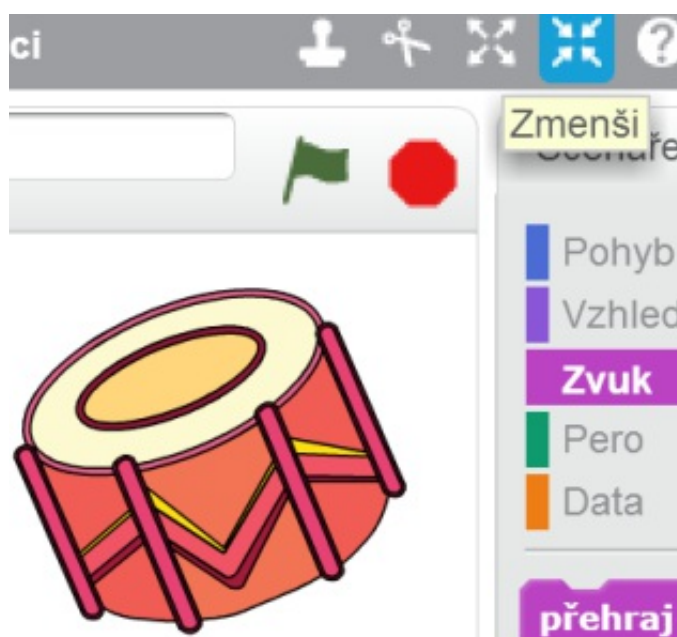
2



- Skroluj dolů dokud nenajdeš buben. Klikni na něj a dále klikni na 'OK', tím ho přidáš do projektu.

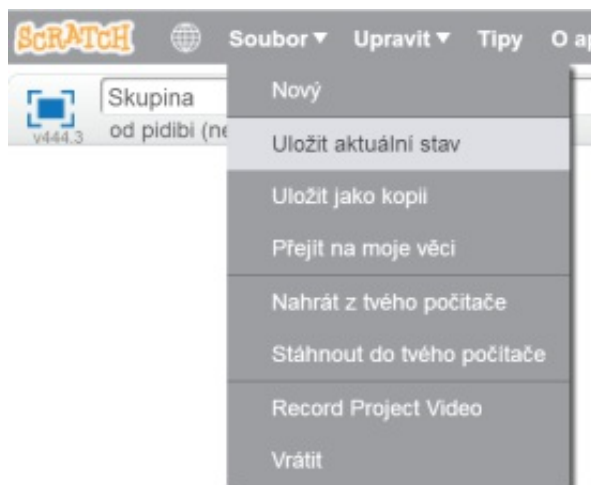


- Klikni na ikonku 'Zmenši', a pak několikrát na postavu s bubnem, pro zmenšení.



Dej programu název vepsáním do textového pole vlevo nahoře.

Pak stiskni ‘Soubor’ a potom ‘Uložit aktuální stav’ pro uložení projektu.

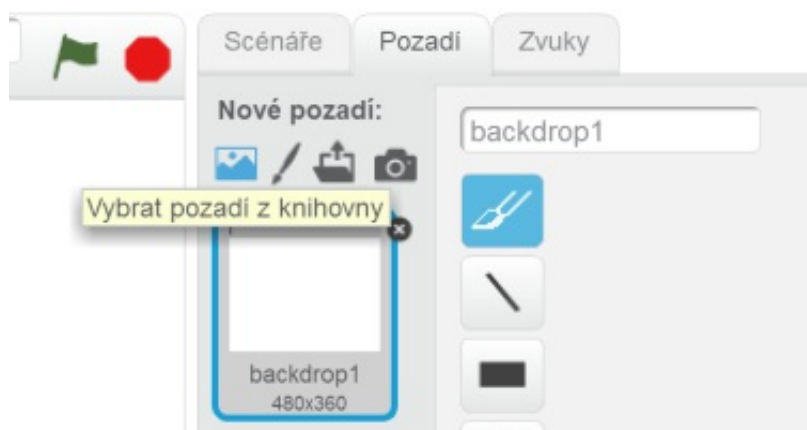


## Krok 2: Scéna

Scéna je oblast nalevo, kde obživne tvůj projekt. Je to něco jako jeviště v divadle.

### Seznam úkolů

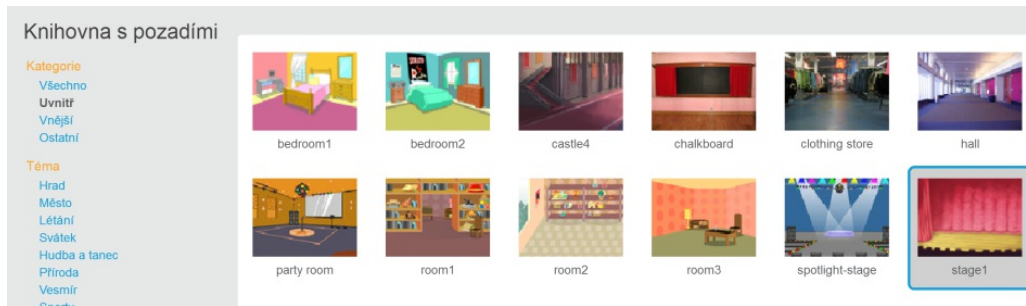
- V tento okamžik je scéna bílá a vypadá docela nudně. Přidáme proto ‘pozadí’ kliknutím na ‘Vybrat pozadí z knihovny’.



- Klikni na kategorii ‘Uvnitř’ nalevo, a potom klikněte na “stage1”



a 'OK'.



- Tvoje scéna by nyní měla vypadat takto:



## Step 3: Tvorba bubnu

Naprogramujeme buben aby vydával zvuk, když na něj klikneš.



### Seznam úkolů

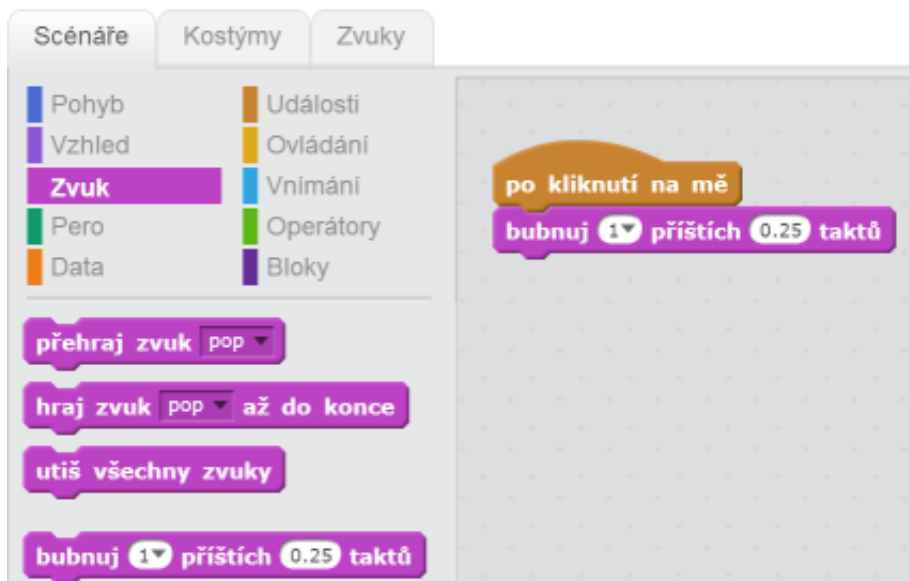
- Na záložce 'Scénáře' najdi bloky kódu, které jsou rozlišené podle barviček.



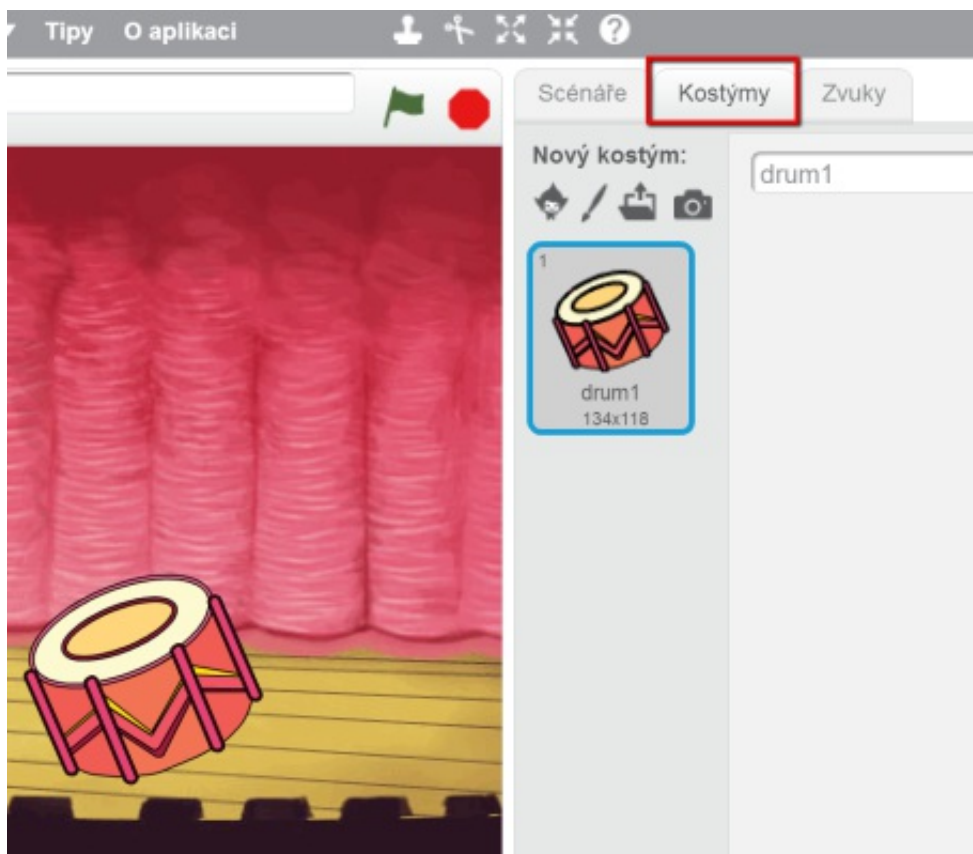
Klikni na postavu bubnu a potom přetáhni tyto dva bloky do

5

oblasti pro kód vpravo, tak aby byly spojené dohromady (jako Lego kostky):

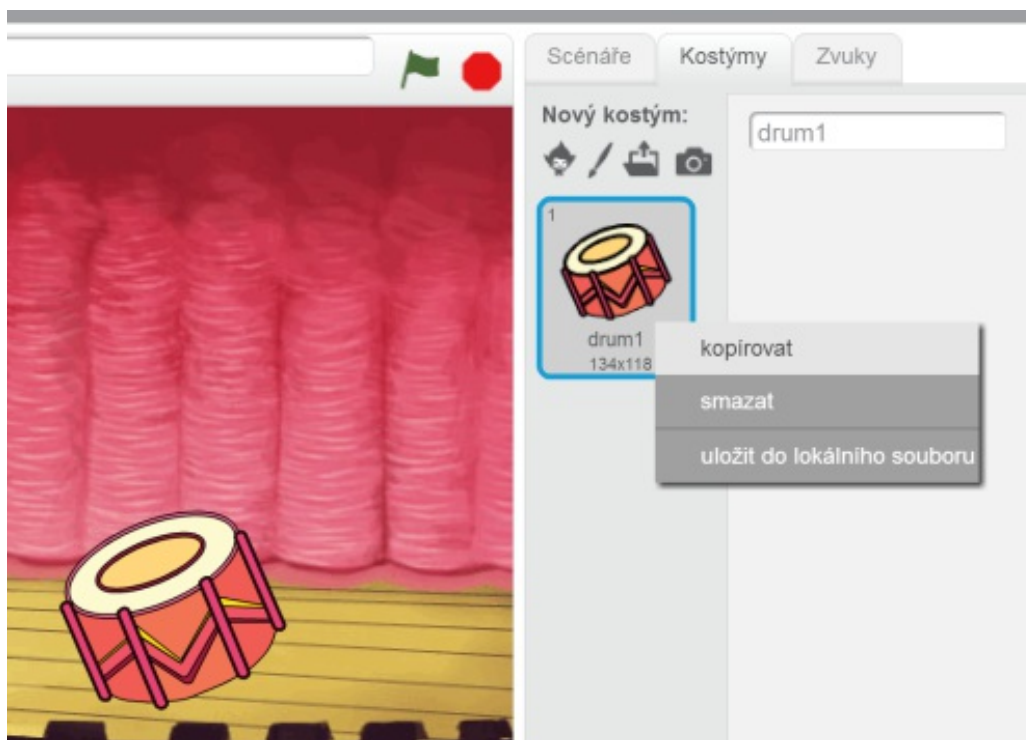


- Klikni na buben, abys vyzkoušel(a) tvůj nový nástroj! ☐
- Můžeš také změnit jak vypadá bubdem, když na něj klikneš a to pomocí kostýmu. Klikni na záložku 'Kostýmy' a tam uvidíš obrázek bubnu. ☐

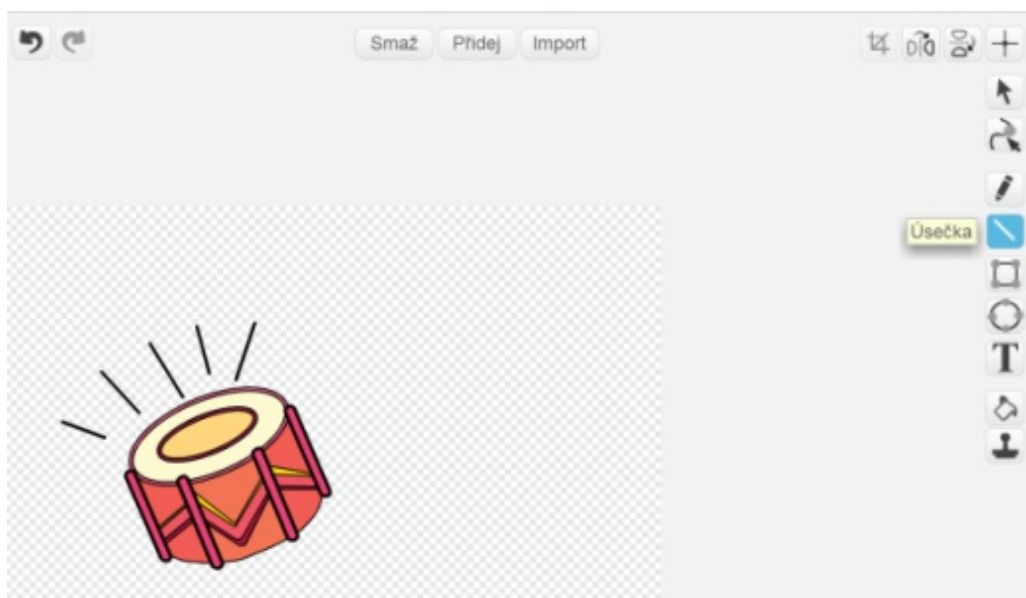




- Klikni pravým tlačítkem na kostým a vyber 'kopírovat', pro vytvoření kopie.

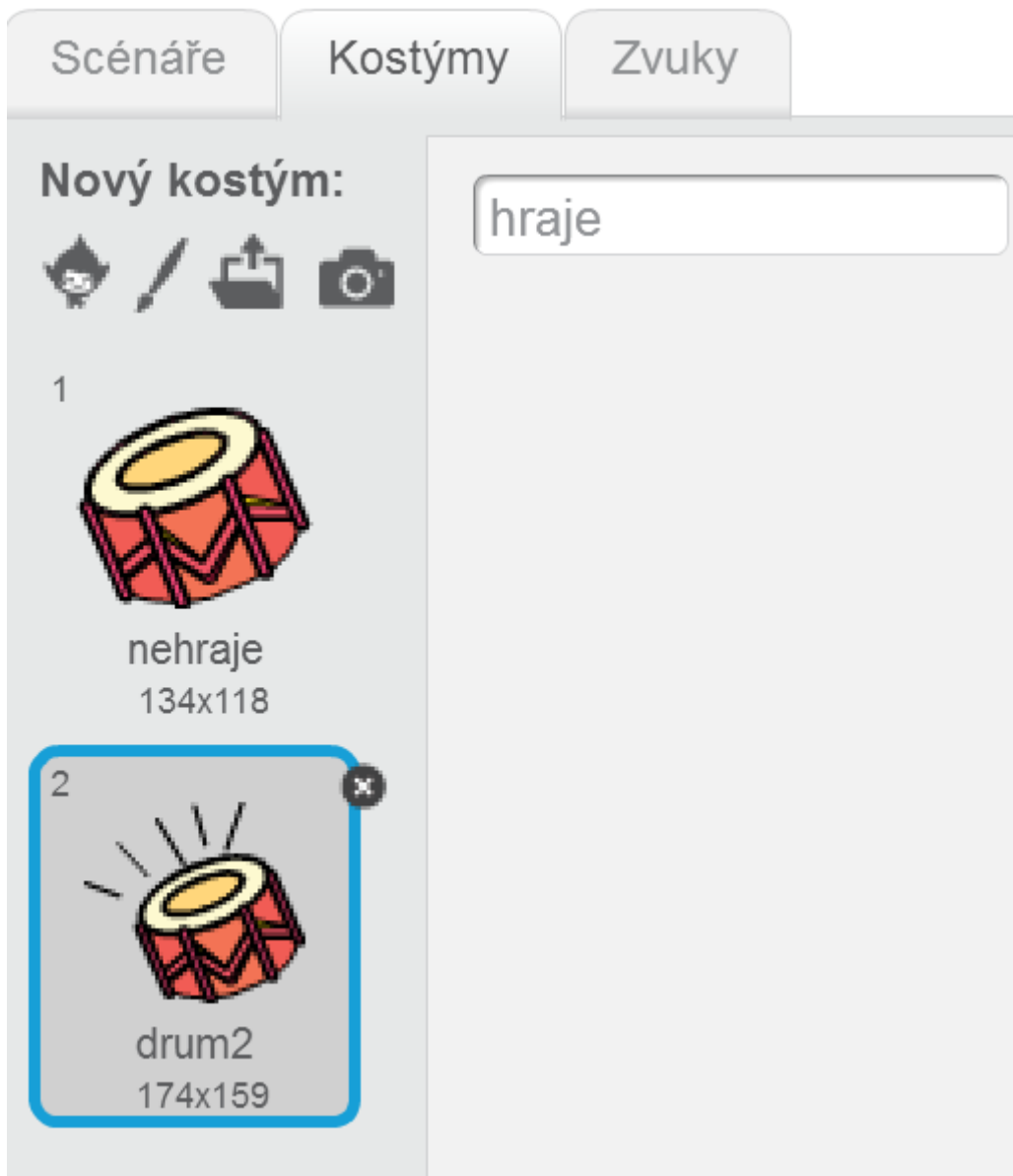


- Klikni na nový kostým (nazvaný 'drum2') a vyber nástroj pro kreslení čar a nakresli čáry, tak aby to vypadalo, že buben vydává zvuky.



- Jména kostýmů pro postavu bubnu nejsou nyní moc popisující, tak je přejmenuj na 'hraje' a 'nehraje' vepsáním jména do textového pole.

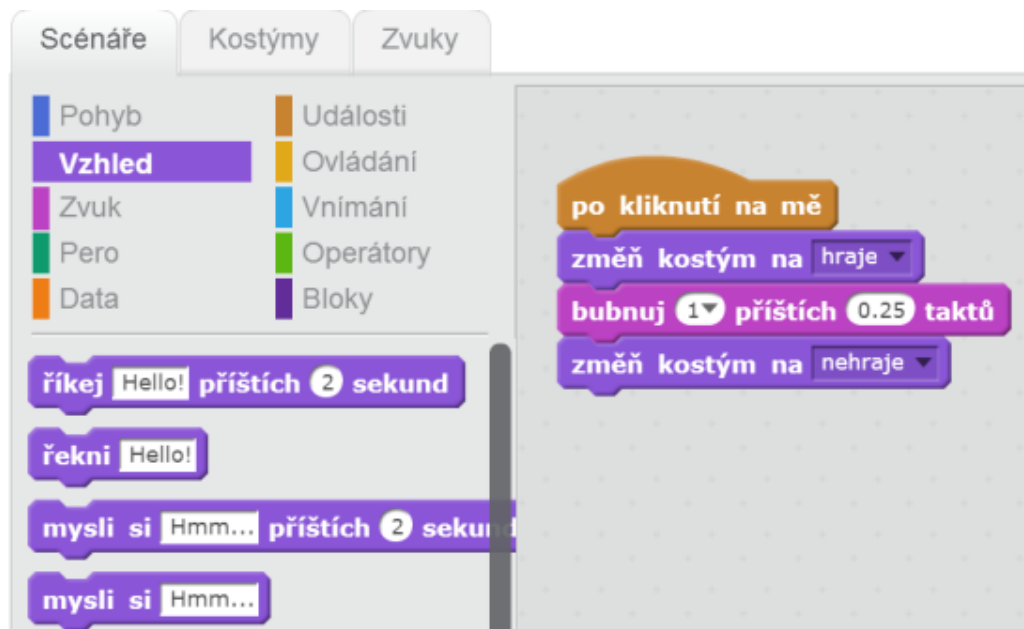




- Nyní máš pro buben dva různé kostýmy a můžeš s vybrat, který se zobrazí. Přidej tyto dva bloky kódu k bubnu:







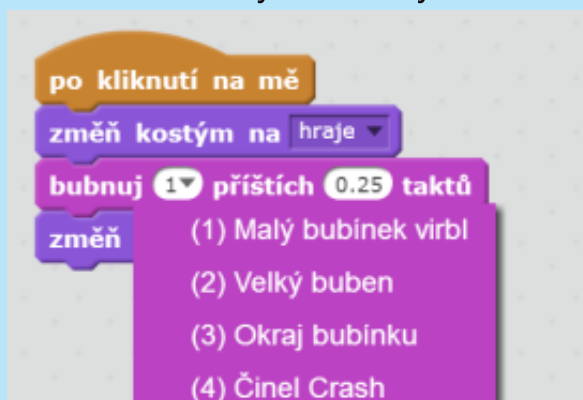
Bloky pro změnu kostýmu najdeš v sekci **Vzhled**.

- Vyzkoušej bubnu. Po kliknutí by měl měnit vzhled a hrát.

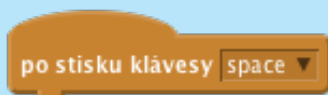


## V zva: Vylepšení bubnu

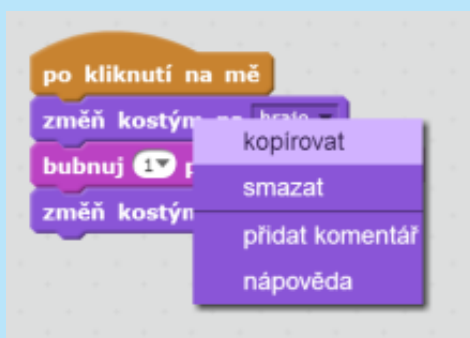
- ☐ Zkusíš změnit zvuk který buben vydává?



- ☐ Zkus upravit buben tak, aby hrál při stisknutí mezerníku. Budeš potřebovat tento blok **událost**:



Existující kód můžeš zkopírovat tak, že klikneš pravým tlačítkem myši a vybereš 'duplicate'.



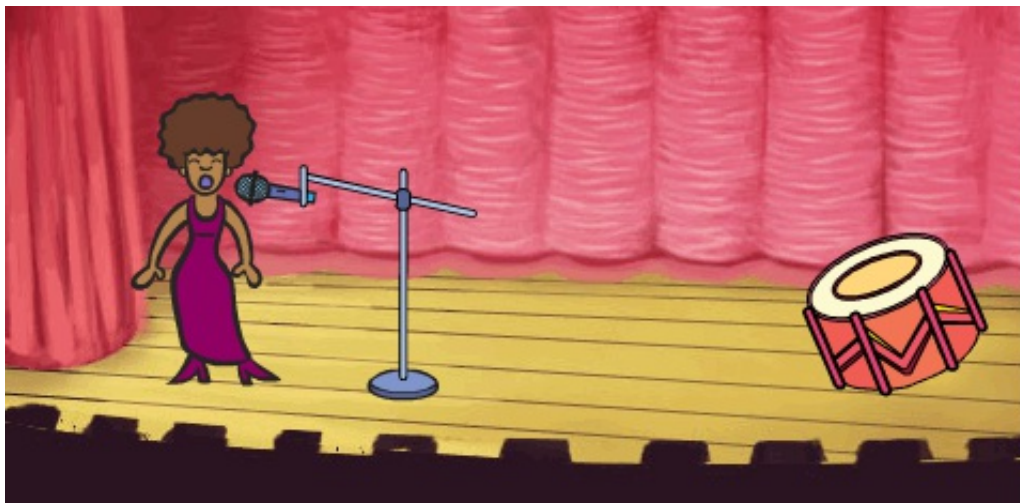
**Ulož projekt**

## Step 4: Vytvoření zpěvačky

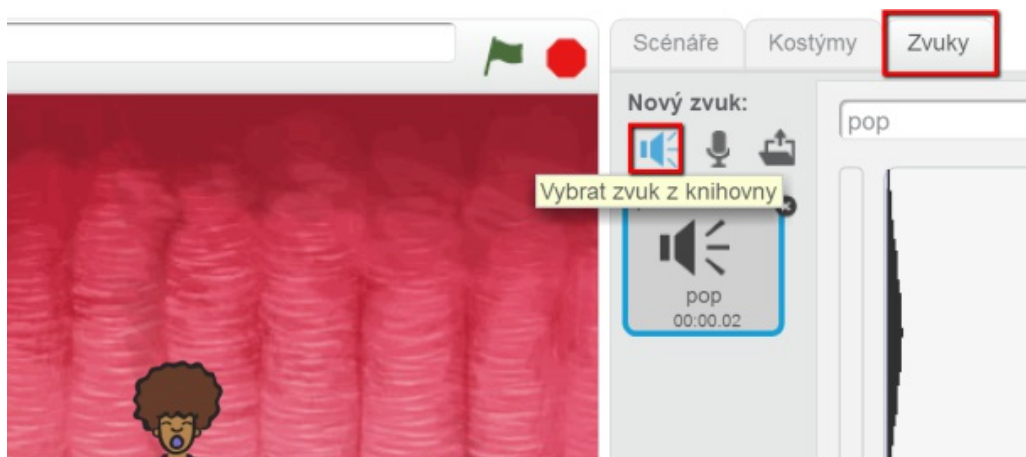
Přidej zpěvačku do tvé skupiny!

### ✓ Seznam úkolů

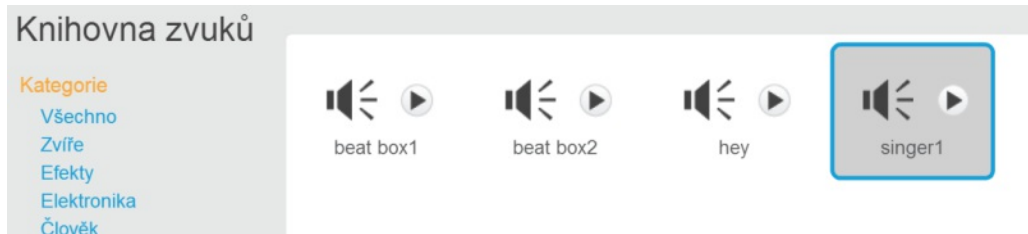
- Přidej na scénu další dvě postavy: zpěvačku a mikrofon. ☐



- Před tím, než naučíš zpěvačku zpívat, potřebuješ přidat zvuk k postavě. Ujisti se že máš vybranou zpěvačku, pak klikni na záložku 'Zvuky' a klikni na 'Vybrat zvuk z knihovny': ☐



- Když klikneš vlevo na 'Hlasy', můžeš potom vybrat zvuk a přidat ho k postavě. ☐



- Nyní po přidání zvuku přidej následující kód ke zpěvačce:



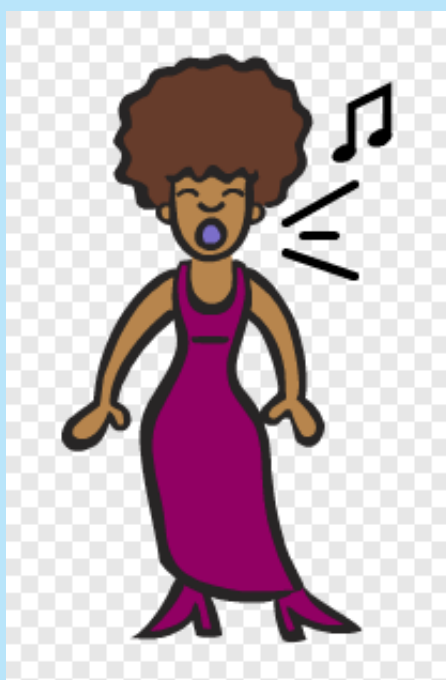
- Klikni na zpěvačku aby ses ujistil(a), že zpívá.



**Ulož projekt**

## V zva: Změň zpěvačce kost m

Můžeš upravit zpěvačku tak, aby vypadala, že zpívá po kliknutí?  
Pokud nevíš jak, udělej to stejně jako u bubnu.

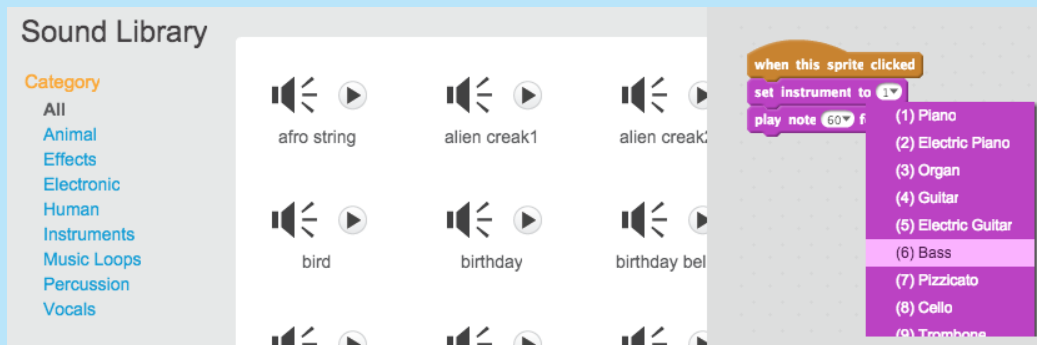


Nezapomeň vyzkoušet jestli tvůj nový kód funguje!

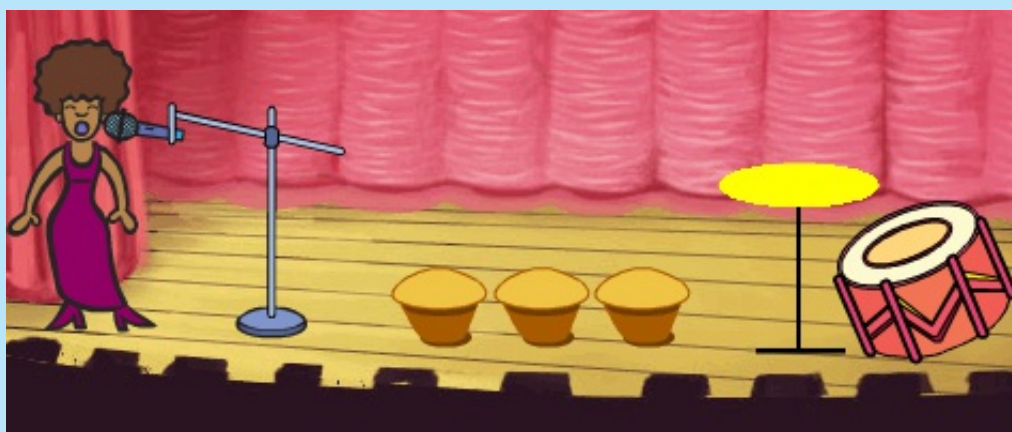


## V zva: Vytvoř si svoji hudební skupinu

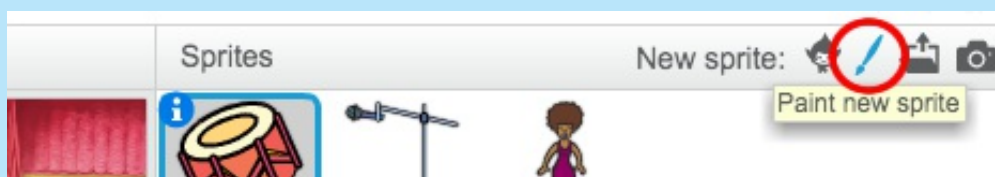
Pomocí toho co jsi se již naučil(a) si vytvoř svoji skupinu! Můžeš vytvořit jakýkoliv nástroj - podívej se do galérie na dostupné postavy a zvuky.



Tvoje nástroje nemusí mít smysl. Například můžeš udělat piáno z mufinů!



Tak jak používáš existující postavy, můžeš si nakreslit vlastní.



Pokud máš mikrofón, tak si nahraj vlastní zvuk, nebo můžeš použít kameru na spouštění nástrojů!

