

Groupe de Rock – Note pour les éducateurs

Introduction :

Dans ce projet, les enfants vont aussi bien apprendre à ajouter des sons et de la musique à leurs projets que changer et programmer les costumes des lutins.

Ressources

Pour ce projet, on utilisera Scratch 2. Scratch 2 peut aussi bien être utilisé en ligne sur jump.to/cc/scratch-on que téléchargé depuis jump.to/cc/scratch-off et être utilisé hors ligne.

Vous pouvez trouver une version complète de ce projet en ligne, ou bien il peut être téléchargé en cliquant sur le lien « Matériel pour le projet » qui contient :

- GroupeDeRock.sb2

Objectifs d'apprentissage

- Lutins ;
- Costumes ;
- Bloc de code séquentiel ;
- Evènements ;
- Sons et musique.

Défis

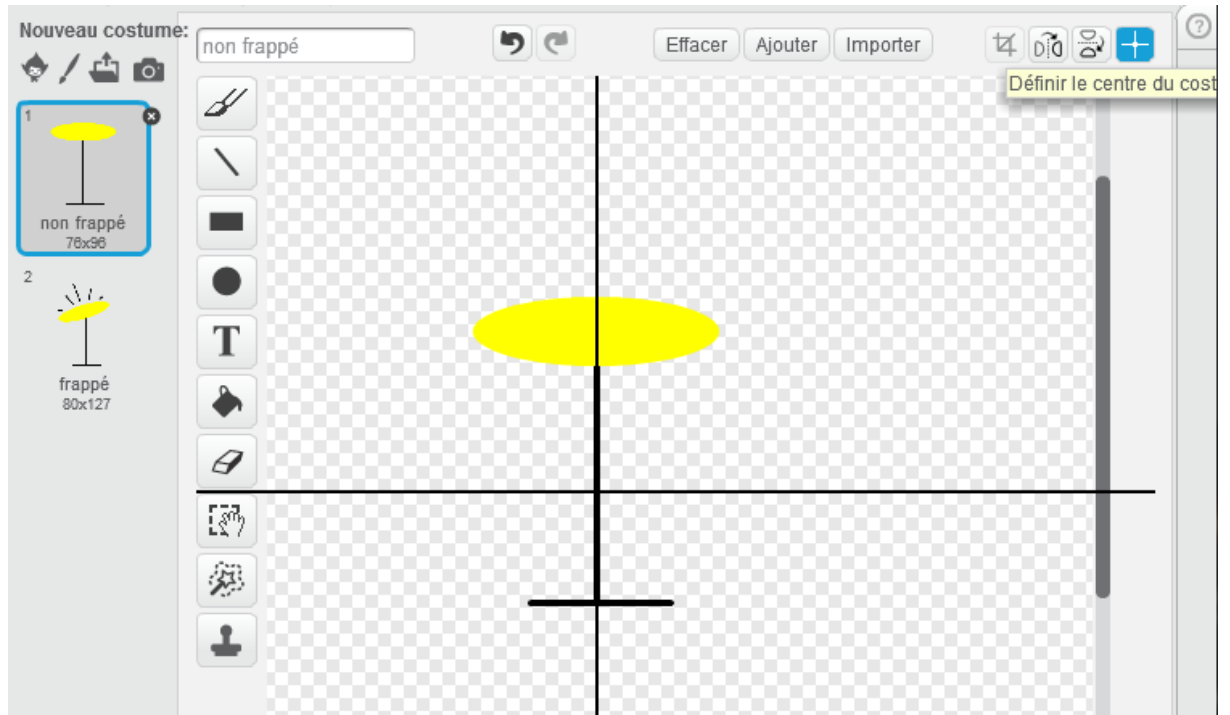
- « Améliore ton tambour » - Changer le son du lutin et ajouter des évènements ;
- « Change le costume de ton chanteur » - Ajouter et contrôler le costume d'un lutin ;
- « Fais ton propre groupe » - Utiliser les compétences apprises pour créer de nouveaux instruments

Continuez...

Foire Aux Questions

- Quand ils créent leurs propres lutins, les enfants constatent que leur lutin « saute » quand il est cliqué, quand il change de costume. C'est parce que les deux costumes ne sont pas centré au même endroit.

Pour résoudre ce problème, cliquez sur « définir le centre du costume » sur les deux lutins et assurez-vous qu'ils sont centrés sur les mêmes points



- Sur linux, faire un clic droit pour supprimer un lutin ne devrait pas fonctionner. Si c'est le cas, maintenez Maj et appuyez sur le clic gauche pour faire apparaître le menu pour supprimer le lutin.