

Next.js + FSD (Feature-Sliced Design)

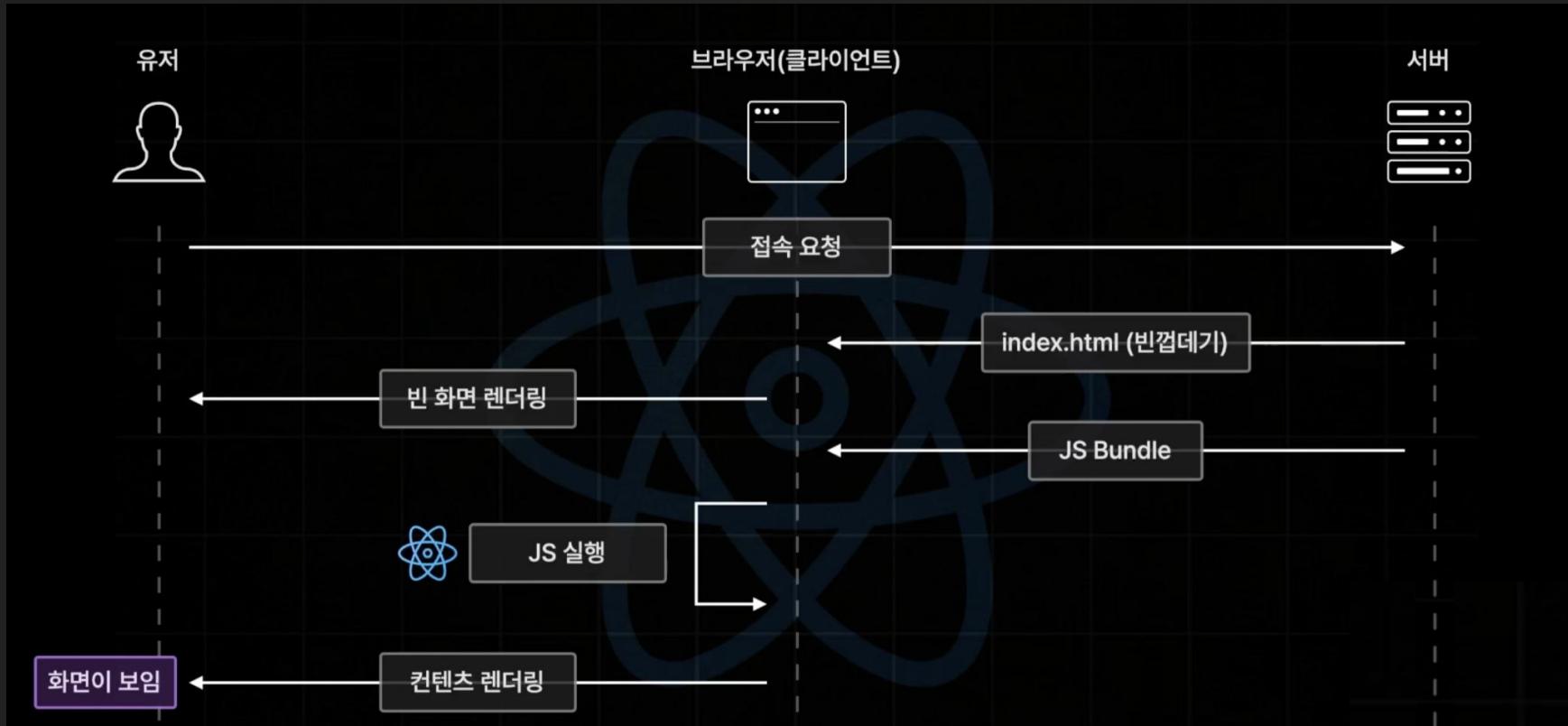
next.js 가 꼭 필요한가?

1. 클라이언트 사이드 렌더링(CSR) vs 서버 사이드 렌더링(SSR) vs 사전 렌더링(PreRendering)
2. Next.js 의 서버 사이드 렌더링
3. FSD(Feature-Sliced Design)의 구조 설명

클라이언트 사이드 렌더링 (CSR)

- React 앱의 기본적인 렌더링 방식
- 클라이언트(브라우저)가 직접 렌더링을 담당하는 방식

- 초기 접속 속도가 느리다
- FCP, 요청 시작 부터 컨텐츠가 렌더링 될때까지 대기



서버 사이드 렌더링 (SSR)

- Next.js의 기본적인 렌더링 방식
- 서버에서 완전히 렌더링된 HTML 페이지를 생성하여 클라이언트에게 전송하는 방식



NextJS란?

사전 렌더링(Pre-Rendering)

- **SSR (Server-Side Rendering)** : 이 방식은 사용자의 요청에 따라 각 페이지를 실시간으로 생성합니다. 요청이 있을 때마다 서버에서 HTML을 생성하여 클라이언트로 보냅니다. 다이나믹한 데이터를 다루는 페이지에 적합합니다.
- **SSG (Static Site Generation)** : SSG는 빌드 시점에 모든 페이지를 HTML로 미리 생성합니다. 각 페이지가 사용자의 요청 이전에 이미 생성되어있으므로, 요청 시 서버에서 바로 제공할 수 있습니다. 변경되지 않는 데이터를 표시하는 페이지에 적합합니다.



Next.js



FSD

(Feature-Sliced Design)

- pages layer 라우팅 파일
- NextJS에서 app layer의 미지원 또는 충돌

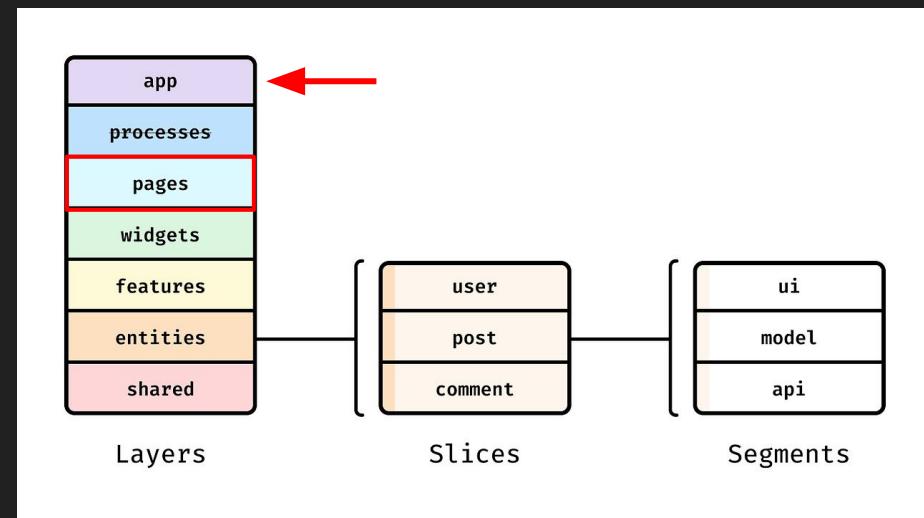
NextJS와 함께 사용하기 - 문제 1) pages layer 라우팅

파일

Next.js



FSD



- Next.js의 **pages/** 는 “라우팅 엔진” 폴더
(파일 = URL)
- Next.js는 파일 시스템 기반 라우팅

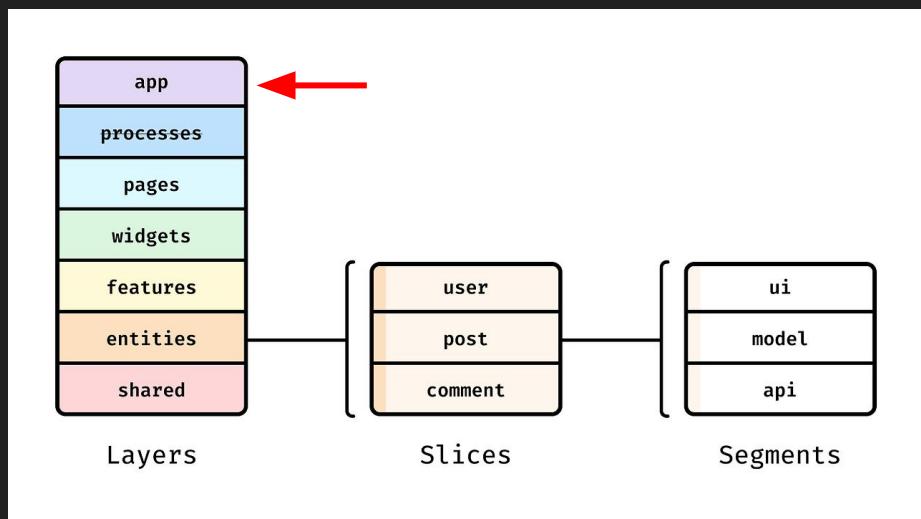
- FSD의 **pages** 레이어는 “페이지 모듈” 레이어
(모듈 = 화면)
- **pages** 레이어에 페이지들을 **flat한 slice**로 둔다

Next.js

Next.js (Framework)

페이지 라우팅 기능을 구현해야 함

FSD



Next.js 이 제공하는 라우터

Page Router

App Router (13+)

* FSD의 app layer를 넣을 표준 폴더가 아니라 `_app.tsx`가 엔트리

* Next의 `app/layout.tsx`은 라우트, FSD의 app은 초기화

- pages layer 충돌
- 제 1안) Next.js pages 폴더를 Project Root로 이동

```
├── pages          # NextJS 라우팅 폴더 (FSD pages를 재-export)
│   └── index.tsx
│   └── about.tsx
└── src
    ├── app
    ├── entities
    ├── features
    ├── pages      # FSD pages layer
    ├── shared
    └── widgets
```

- pages layer 충돌
- 제 1안) Next.js pages 폴더를 Project Root로 이동
- 제 2안) FSD pages layer 이름을 변경

```
|── app
|── entities
|── features
|── pages          # NextJS 라우팅 폴더
|── views          # 변경된 FSD pages layer
|── shared
|── widgets
```

Page Router : FSD app layer에 대응하는 폴더 X

Page Router : FSD app layer에 대응하는 폴더 X

App Router

```
├── app          # NextJS의 App Router용 폴더  
├── pages       # NextJS의 Pages Router용 폴더 (선택적)  
│   └── README.md    # 폴더의 용도 설명  
└── src          # FSD의 app layer  
    ├── app          # FSD의 pages layer  
    ├── entities  
    ├── features  
    ├── pages        # FSD의 pages layer  
    ├── shared  
    └── widgets
```

Page Router : FSD app layer에 대응하는 폴더 X

App Router

Middleware

- Next.js middleware 파일은 반드시 프로젝트 root 폴더(app 또는 pages 폴더와 동일 수준)에 둬야함
- src 아래에 두면 Next.js가 인식 X



FSD 아키텍처 구조

```

doctorstock-web/
└── src/
    ├── app/                                # 라우팅/메타/레이아웃은 여기서만 결정
    │   ├── (public)/                         # route group (URL에 안 잡힘)
    │   │   └── login/
    │   │       └── page.tsx
    │   ├── (protected)/                      # 서버 컴포넌트(기본)
    │   │   └── home/
    │   │       └── page.tsx
    │   └── layout.tsx
    ├── providers.tsx                      # 전역 Provider (client)
    └── page.tsx

    └── layers/                            # FSD 레이어들 (app 밖에 뒤에서 라우팅과 분리)
        ├── app/                            # ✅ FSD app layer (전역 Provider/Styles/엔트리 로직)
        │   ├── providers/
        │   ├── styles/
        │   └── globals.css
        └── api-routes/                     # (선택) API 로직(핸들러 구현부) :contentReference[oaicite:3]{index=3}

```

```
pages/                                # "페이지 모듈" (Next 라우트 파일 아님!)
  └── home/
    ├── ui/
    │   └── HomePage.tsx
    ├── lib/                      # 유ти리티 함수, slice내에서 사용되는 보조 기능
    ├── consts/                  # 설정값, 상수 값들을 담당
    ├── model/                   # 상태 관리 & 비즈니스 로직, 즉 상태와 상호작용, action 및 selectors가 해당됨
    └── api/                     # API 호출 로직

  └── login/
    ├── ui/
    │   └── LoginPage.tsx
    ├── lib/                      # slice내에서 사용되는 보조 기능, util 함수의 성격
    ├── consts/                  # 필요한 상수 값들을 담당
    ├── model/                   # 비즈니스 로직, 즉 상태와 상호작용, action 및 selectors가 해당됨
    └── api/                     # 필요한 서버 요청 담당

└── widgets/
  └── header/
    ├── ui/
    │   └── Header.tsx      # 헤더 컴포넌트
    └── model/
        └── useNavigation.ts # 네비게이션 로직
```

```
features/          # 로그인 기능이나 비밀번호 일치 여부 검증, 일정 규칙을 따르는지 검증 로직 등이 해당
  └── auth/
    └── login/
      └── ui/
        └── LoginForm.tsx
      └── model/
      └── api/

  └── onboarding/
    └── ui/
    └── model/

entities/         # FSD Entities 레이어(User 엔터티를 정의하여 사용자 데이터를 관리)
  └── user/
    └── ui/
    └── model/
    └── api/
    └── lib/
```

```
└── shared/
    ├── ui/                      # Button과 같은 기본 컴포넌트를 제공, 프로젝트 전반에서 다양한 버튼 스타일을 일관되게 사용
        ├── Button/
        │   └── Button.tsx      # 공동 버튼
        ├── Input/
        │   └── Input.tsx      # 공동 인풋
        └── Modal/
            └── Modal.tsx      # 공동 모달
    ├── api/
        ├── client.ts          # 클라에서만 쓰는 요청
        ├── server/             # 서버에서만 쓰는 fetch
        └── common/              # 둘 다 가능한 공용
    ├── lib/
        ├── formatDate.ts     # 날짜 포맷팅 함수
        ├── mathHelpers.ts     # 수학 계산 관련 헬퍼 함수
        └── api.ts              # 공동 API 호출 함수
    ├── config/
        ├── apiUrls.ts         # API URL 목록
        └── roles.ts             # 사용자 권한 관련 상수 값
    ├── styles/
        └── theme.css           # 전역 테마 설정 (컬러, 폰트 등)
    └── types/
```

```
  └── types/
  └── hooks/          # 재사용 가능한 React Hooks
    ├── useWindowSize.ts # 윈도우 크기 감지 Hook
    └── useDebounce.ts   # 디바운스 기능을 제공하는 Hook
  └── auth/           # 인증 관련 공동 로직
    ├── utils.ts        # 유тил 함수
    └── validation.ts   # 검증 로직

  └── public/          # Assets, Fonts
  └── package.json
```