

Next.js + FSD (Feature-Sliced Design)

next.js 가 꼭 필요한가?

1. 클라이언트 사이드 렌더링 (CSR) vs 서버 사이드 렌더링 (SSR) vs 사전 렌더링 (PreRendering)

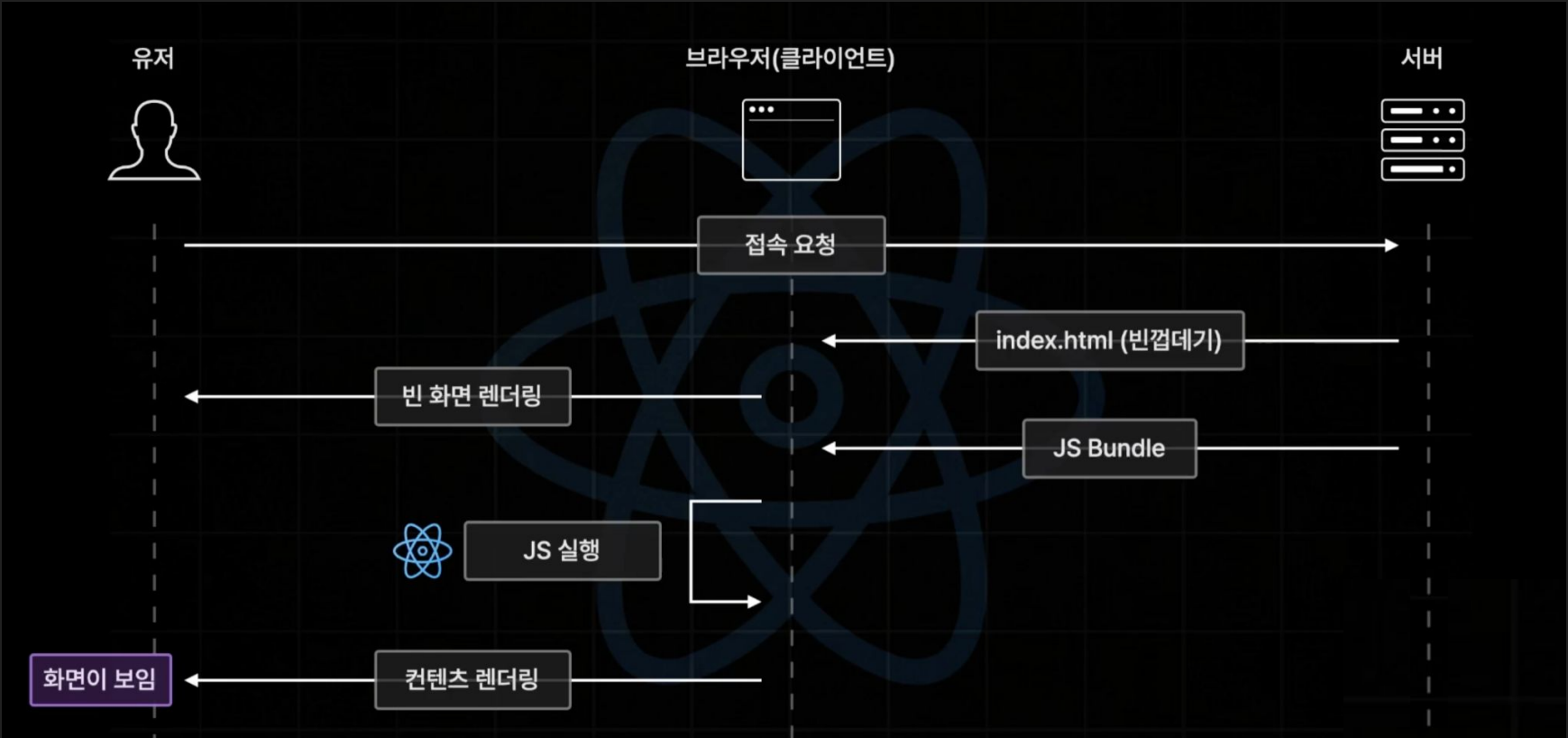
2. Next.js 의 서버 사이드 렌더링

3. FSD(Feature-Sliced Design)의 구조 설명

클라이언트 사이드 렌더링
(CSR)

- React 앱의 기본적인 렌더링 방식
- 클라이언트(브라우저)가 직접 렌더링을 담당하는 방식

- 초기 접속 속도가 느리다
- FCP, 요청 시작 부터 콘텐츠가 렌더링 될때까지



서버 사이드 렌더링
(SSR)

- Next.js의 기본적인 렌더링 방식
- 서버에서 완전히 렌더링된 HTML 페이지를
생성하여 클라이언트에게 전송하는 방식



NextJS 란?

사전 렌더링(Pre-Rendering)

빌드 시점에 미리 HTML 파일을 생성하여 서버에 배포하는 방식

- **SSR (Server-Side Rendering)** : 이 방식은 사용자의 요청에 따라 각 페이지를 실시간으로 생성합니다. 요청이 있을 때마다 서버에서 HTML을 생성하여 클라이언트로 보냅니다. 동적인 데이터를 다루는 페이지에 적합합니다.
- **SSG (Static Site Generation)** : SSG는 빌드 시점에 모든 페이지를 HTML로 미리 생성합니다. 각 페이지가 사용자의 요청 이전에 이미 생성되어있으므로, 요청 시 서버에서 바로 제공할 수 있습니다. 변경되지 않는 데이터를 표시하는 페이지에 적합합니다.



Next.js

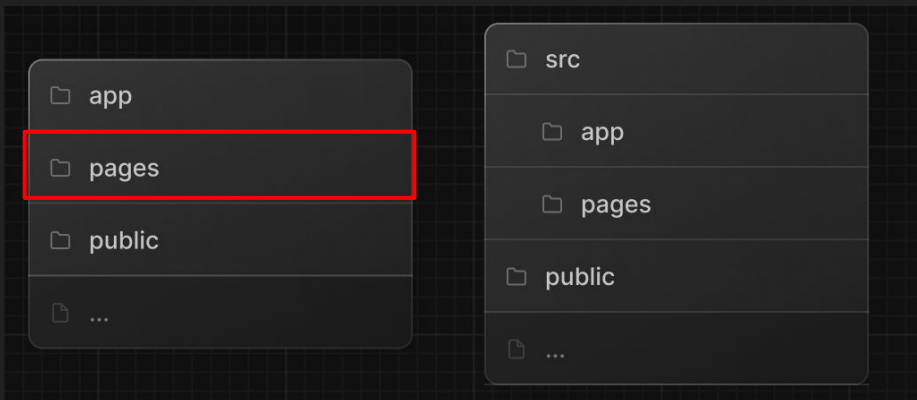


FSD

(Feature-Sliced Design)

- pages layer 라우팅 파일
- NextJS에서 app layer의 미지원 또는 충돌

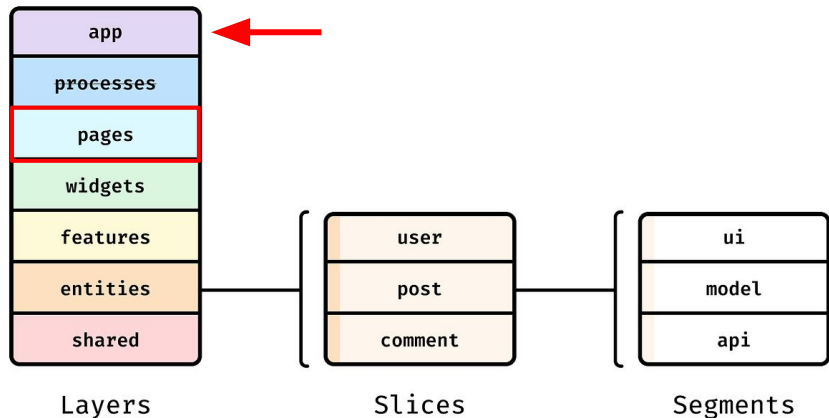
Next.js



- Next.js의 **pages/** 는 “라우팅 엔진” 폴더
(파일 = URL)

- Next.js는 파일 시스템 기반 라우팅

FSD



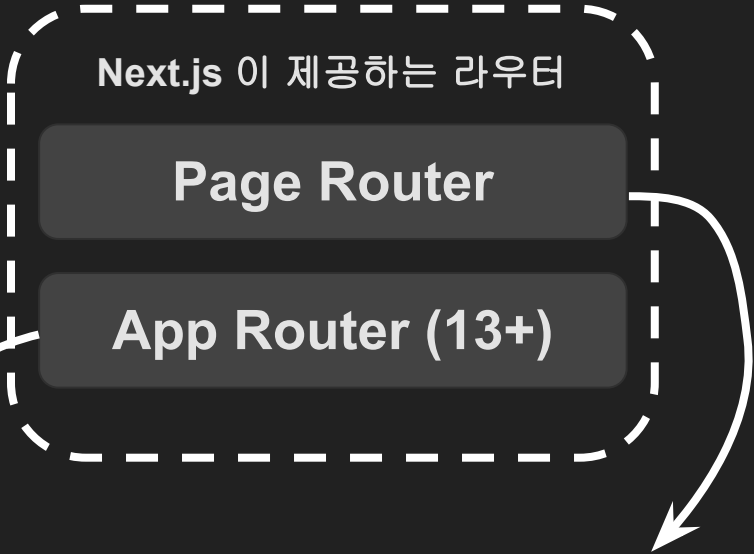
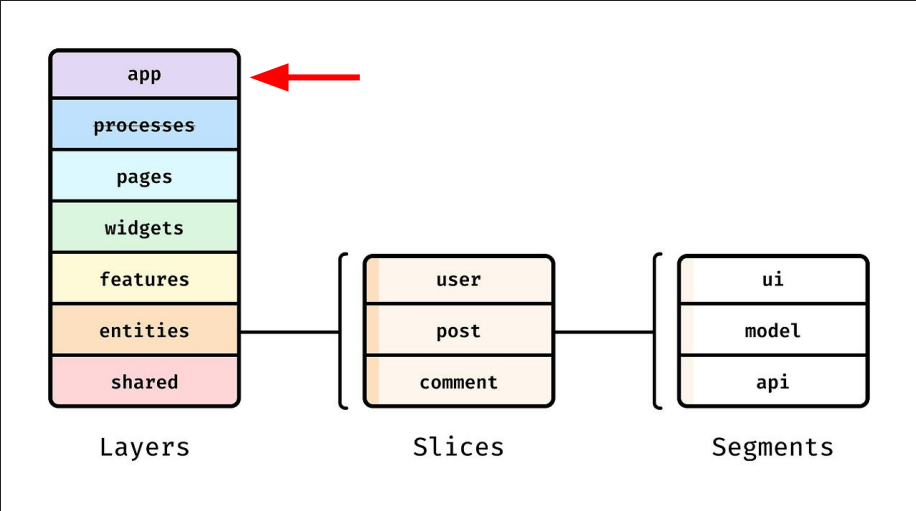
- FSD의 **pages** 레이어는 “페이지 모듈” 레이어
(모듈 = 화면)

- **pages** 레이어에 페이지들을 flat한 slice로 둔다

Next.js

Next.js (Framework)
페이지 라우팅 기능을 구현해야 함

FSD



* FSD의 app layer을 넣을 표준 폴더가 아니라 _app.tsx가 엔트리

* Next의 app/layout.tsx은 라우트, FSD의 app은 초기화

- pages layer 충돌

- 제 1안) Next.js pages 폴더를 Project Root로 이동

```
├── pages                                # NextJS 라우팅 폴더 (FSD pages를 재-export)
│   ├── index.tsx
│   └── about.tsx
├── src
│   ├── app
│   ├── entities
│   ├── features
│   ├── pages                            # FSD pages layer
│   ├── shared
│   └── widgets
```

- pages layer 충돌
- 제 1안) Next.js pages 폴더를 Project Root로 이동
- 제 2안) FSD pages layer 이름을 변경

```
|— app
|— entities
|— features
|— pages          # NextJS 라우팅 폴더
|— views          # 변경된 FSD pages layer
|— shared
|— widgets
```

Page Router : FSD app layer에 대응하는 폴더 X

Page Router : FSD app layer에 대응하는 폴더 X

App Router

```
|— app          # NextJS의 App Router용 폴더
|— pages        # NextJS의 Pages Router용 폴더 (선택적)
|   |— README.md # 폴더의 용도 설명
|— src
|   |— app      # FSD의 app layer
|   |— entities
|   |— features
|   |— pages    # FSD의 pages layer
|   |— shared
|   |— widgets
```

Page Router : FSD app layer에 대응하는 폴더 X

App Router

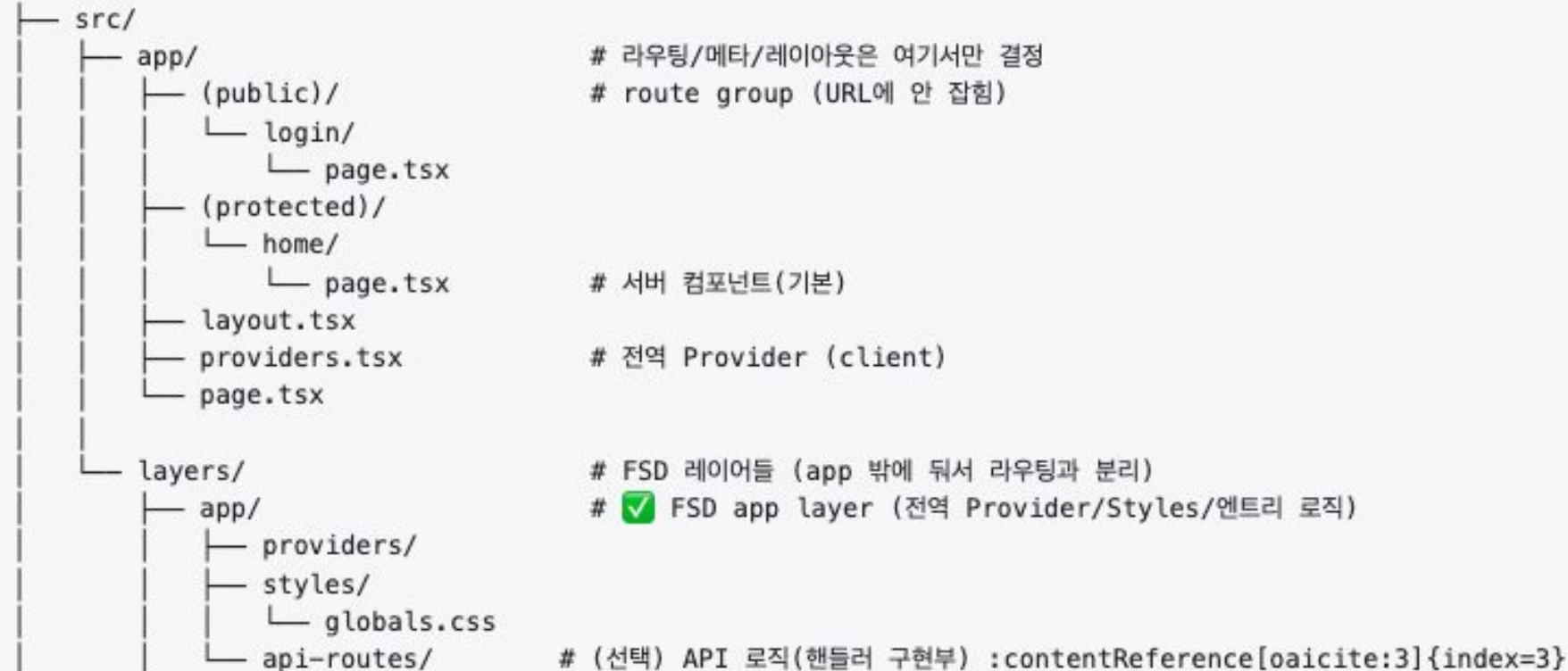
Middleware

- Next.js middleware 파일은 반드시 프로젝트 root 폴더(app 또는 pages 폴더와 동일 수준)에 뒤야함
- src 아래에 두면 Next.js가 인식 X

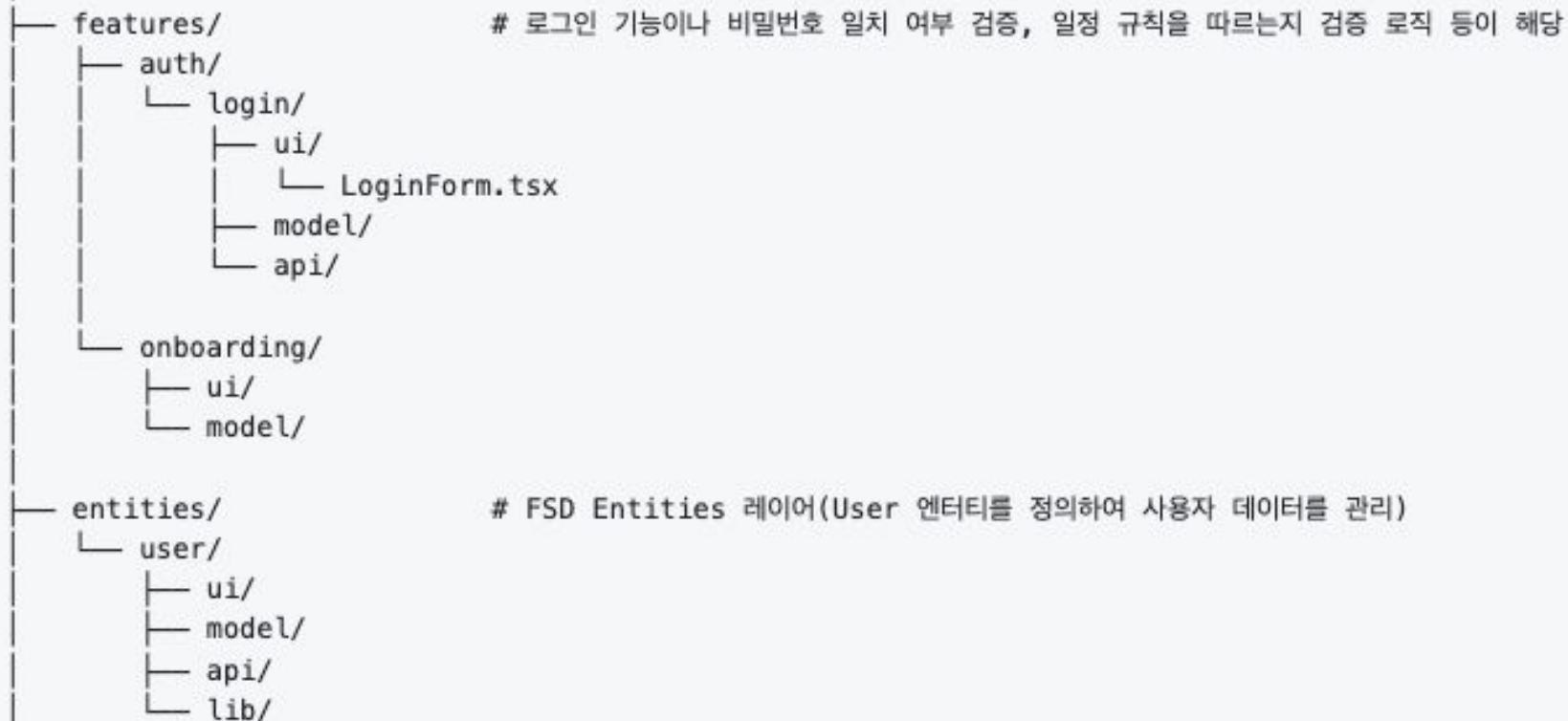


FSD 아키텍처 구조

doctorstock-web/



```
├── pages/                                # "페이지 모듈" (Next 라우트 파일 아님!)
│   ├── home/
│   │   ├── ui/
│   │   │   └── HomePage.tsx
│   │   ├── lib/                # 유틸리티 함수, slice내에서 사용되는 보조 기능
│   │   ├── consts/            # 설정값, 상수 값들을 담당
│   │   ├── model/             # 상태 관리 & 비즈니스 로직, 즉 상태와 상호작용, action 및 selectors가 해당됨
│   │   └── api/               # API 호출 로직
│   └── login/
│       ├── ui/
│       │   └── LoginPage.tsx
│       ├── lib/                # slice내에서 사용되는 보조 기능, util 함수의 성격
│       ├── consts/            # 필요한 상수 값들을 담당
│       ├── model/             # 비즈니스 로직, 즉 상태와 상호작용, action 및 selectors가 해당됨
│       └── api/               # 필요한 서버 요청 담당
└── widgets/
    ├── header/
    │   ├── ui/
    │   │   └── Header.tsx      # 헤더 컴포넌트
    │   └── model/
    │       └── useNavigation.ts # 네비게이션 로직
```



└ shared/	# Button과 같은 기본 컴포넌트를 제공, 프로젝트 전반에서 다양한 버튼 스타일을 일관되게 사용
└─ ui/	# 기존의 components
└─ Button/	
└─ Button.tsx	# 공통 버튼
└─ Input/	
└─ Input.tsx	# 공통 인풋
└─ Modal/	
└─ Modal.tsx	# 공통 모달
└─ api/	
└─ client.ts	# 클라에서만 쓰는 요청
└─ server/	# 서버에서만 쓰는 fetch
└─ common/	# 둘 다 가능한 공용
└─ lib/	# 공통 유틸리티 함수 및 헬퍼 함수
└─ formatDate.ts	# 날짜 포매팅 함수
└─ mathHelpers.ts	# 수학 계산 관련 헬퍼 함수
└─ api.ts	# 공통 API 호출 함수
└─ config/	
└─ apiUrls.ts	# API URL 목록
└─ roles.ts	# 사용자 권한 관련 상수 값
└─ styles/	
└─ theme.css	# 전역 테마 설정 (컬러, 폰트 등)
└─ types/	

```
├── types/
├── hooks/                # 재사용 가능한 React Hooks
│   ├── useWindowSize.ts # 윈도우 크기 감지 Hook
│   └── useDebounce.ts   # 디바운스 기능을 제공하는 Hook
├── auth/                 # 인증 관련 공통 로직
│   ├── utils.ts         # 유틸 함수
│   └── validation.ts    # 검증 로직
├── public/               # Assets, Fonts
└── package.json
```