# Glossar

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion / Variable | Beschreibung |
| main.py |  |
| getch() | Aus getch.py (keine Eigenentwicklung)  getch() ermittelt Eingaben ähnlich wie die input-Funktion. getch() ermittelt nur einzelne Buchstaben/Tasten und keine strings. Das drücken der Enter-Taste ist nicht erforderlich. |
| button | Die von getch() ermittelte Eingabe |
| keyindex | Der Eingabe zugeordnete Zahl |
| cl | Manuell eingegebene Menge in Zentilitern |
| keybindings.py |  |
| keys | Liste, in der Buchstaben in der Reihenfolge eingetragen sind, in welcher sie auf der Tastatur vorkommen. |
| key(self) | Ermittelt Index von self in Liste keys. Gibt Index zurück.  Kommt self nicht in der Liste vor, wird -1 zurückgegeben |
| switch.py |  |
| GPIO.x | Aus GPIO.py (vorinstalliert auf Raspberry Pi)  Steuert GPIO-Pins an. |
| GPIO.setwarnings(False) | Deaktiviert von GPIO.py in den Output geschriebene Warnungen. |
| GPIO.setmode(GPIO.BOARD) | Legt fest, dass Board-Nummern zum Ansteuern verwendet werden. Alternativ könnte man BCM-Nummern verwenden. (siehe Board-Layout) |
| GPIO.setup(x, y) | Definiert den Modus, in dem sich die einzelnen Pins befinden.  x = Nummer des Pins  y = Modus (z.B. output, input |
| pump\_index | Liste, welche die Addressen der Pumpe in richtiger Reihenfolge enthält (Kasten von vorne betrachtet 0-9 von links nach rechts) |
| led\_index | Wie pump\_index für die LEDs unter den Flaschen |
| pumpswitch(self, ptime) | Steuert Pumpen an.  self = Index der Pumpe  ptime = Zeit in Sekunden. Definiert wie lange die Pumpe eingeschaltet wird. |
| pumpswitch: address | Adresse des Pins der anzusteuernden Pumpe aus pump\_index |
| manpump(self, bit) |  |
|  |  |
|  |  |