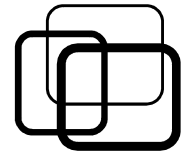


Đệ quy nâng cao

GV. Nguyễn Minh Huy

Nội dung



- Nhận xét về đệ quy.
- Các bài toán kinh điển.



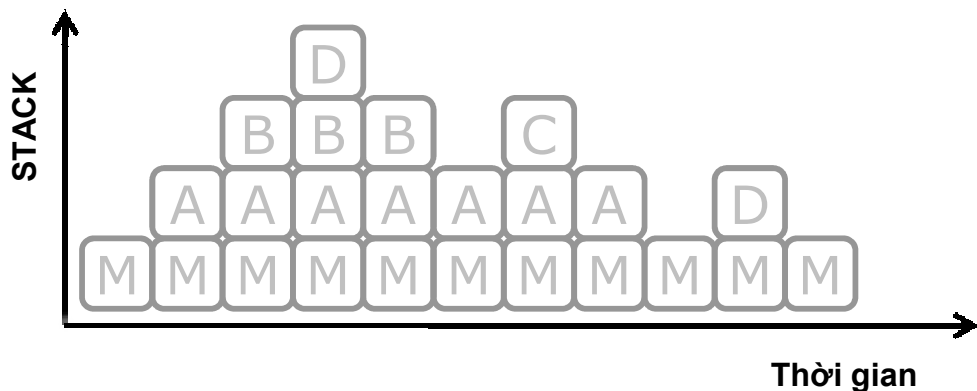
- **Nhận xét về đệ quy.**
- **Các bài toán kinh điển.**

Nhận xét về đệ quy



■ Khái niệm Call Stack:

- Vùng nhớ lưu trạng thái các hàm đang thực hiện.
- Thông tin trạng thái:
 - Tham số hàm.
 - Biến cục bộ.
 - Vị trí dòng lệnh hiện hành.
 - ...



```
void main()
{
    A();
    D();
}
```

```
void A()
{
    B();
    C();
}
```

```
void B()
{
    D();
}
```

```
void C()
{
}
```

```
void D()
{
}
```



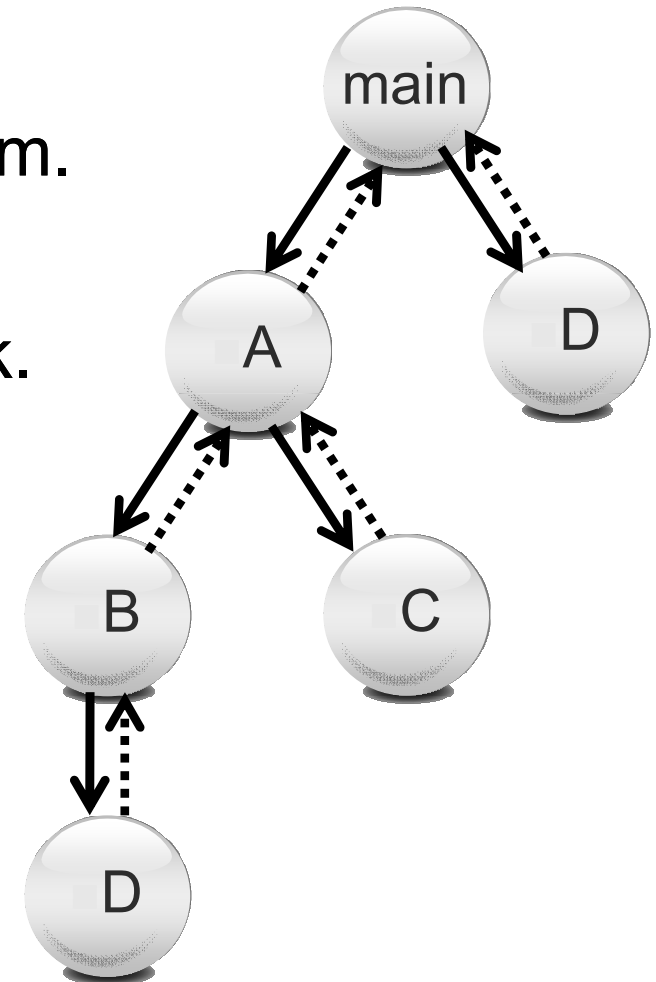
■ Lỗi Stack Overflow:

- Tràn bộ nhớ Call Stack.
- Không thể gọi hàm thêm nữa!!
- Nguyên nhân:
 - Công thức đệ quy không hội tụ.
 - Số bước đệ quy quá lớn.
- Khử đệ quy:
 - Dùng vòng lặp.
 - Dùng ngăn xếp.



■ Khái niệm Call Tree:

- Thể hiện liên hệ giữa các hàm.
- Giúp hình dung các bước gọi hàm.
- Số nút: tổng số lời gọi hàm.
- Chiều cao: kích thước Call Stack.





■ Ưu điểm đệ quy:

■ Lời giải đệ quy nêu bản chất vấn đề:

- Thuật toán rõ ràng, sáng sủa.
- Chương trình ngắn gọn, dễ hiểu.

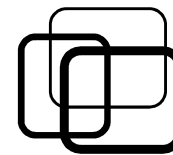
■ Nhiều bài toán phức tạp nếu không dùng đệ quy.

- Giảm thời gian suy nghĩ.
- Đơn giản hóa lập trình.

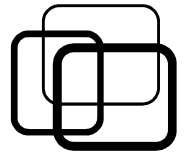
Nhận xét về đệ quy



- Khuyết điểm đệ quy:
 - Các hàm đệ quy lồng nhau:
 - Gây khó khăn cho việc debug.
 - Tốn bộ nhớ lưu trữ hàm.
 - Tốc độ xử lý chậm.
 - Nhiều vấn đề cài đặt đệ quy không hiệu quả.
 - Nhiều bài toán không thể giải bằng đệ quy.
- ➔ Không nên lạm dụng đệ quy!!



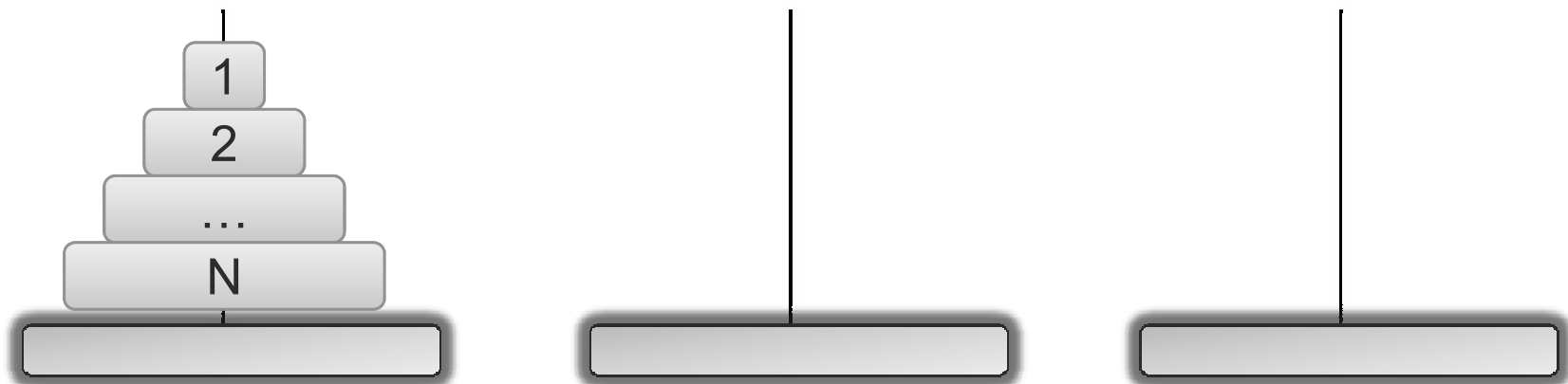
- Nhận xét về đệ quy.
- **Các bài toán kinh điển.**

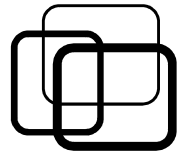


■ Tháp Hà Nội:

■ Bài toán:

- Có 3 cột A, B, C.
- Cột A có N đĩa theo thứ tự lớn dưới, nhỏ trên.
- Hãy chuyển N đĩa từ cột A sang cột C:
 - Mỗi lần chuyển 1 đĩa.
 - Đĩa nhỏ luôn ở trên đĩa lớn.
 - Có thể dùng cột trung gian.





■ Tháp Hà Nội:

■ Áp dụng kỹ thuật chia để trị:

Chuyển(N đĩa, A -> C, B trung gian)

```
{  
    if ( N == 1 )  
        Lấy A bỏ qua C;  
    else  
    {  
        // Chia làm 2 phần: N – 1 đĩa nhỏ và 1 đĩa lớn.  
        Chuyển( N – 1 đĩa, A -> B, C trung gian );  
        Lấy A bỏ qua C;  
        Chuyển( N – 1 đĩa, B -> C, A trung gian );  
    }  
}
```

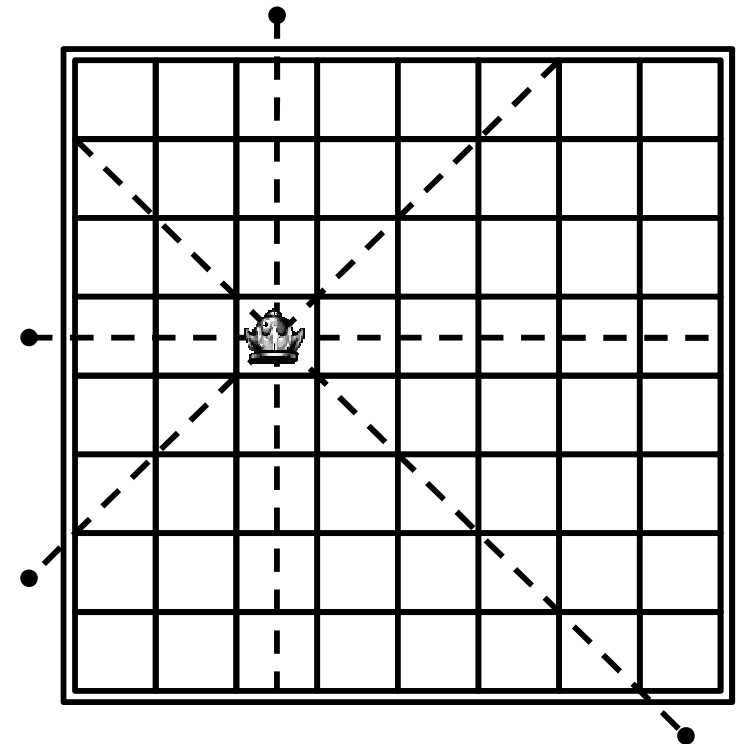


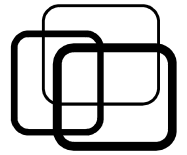


■ Tám Hậu:

■ Bài toán:

- Cho bàn cờ vua 8 x 8 ô.
- Hãy đặt 8 quân Hậu lên bàn cờ.
- Sao cho các quân Hậu không ăn lẫn nhau:
 - Không cùng dòng.
 - Không cùng cột.
 - Không cùng đường chéo xuôi.
 - Không cùng đường chéo ngược.

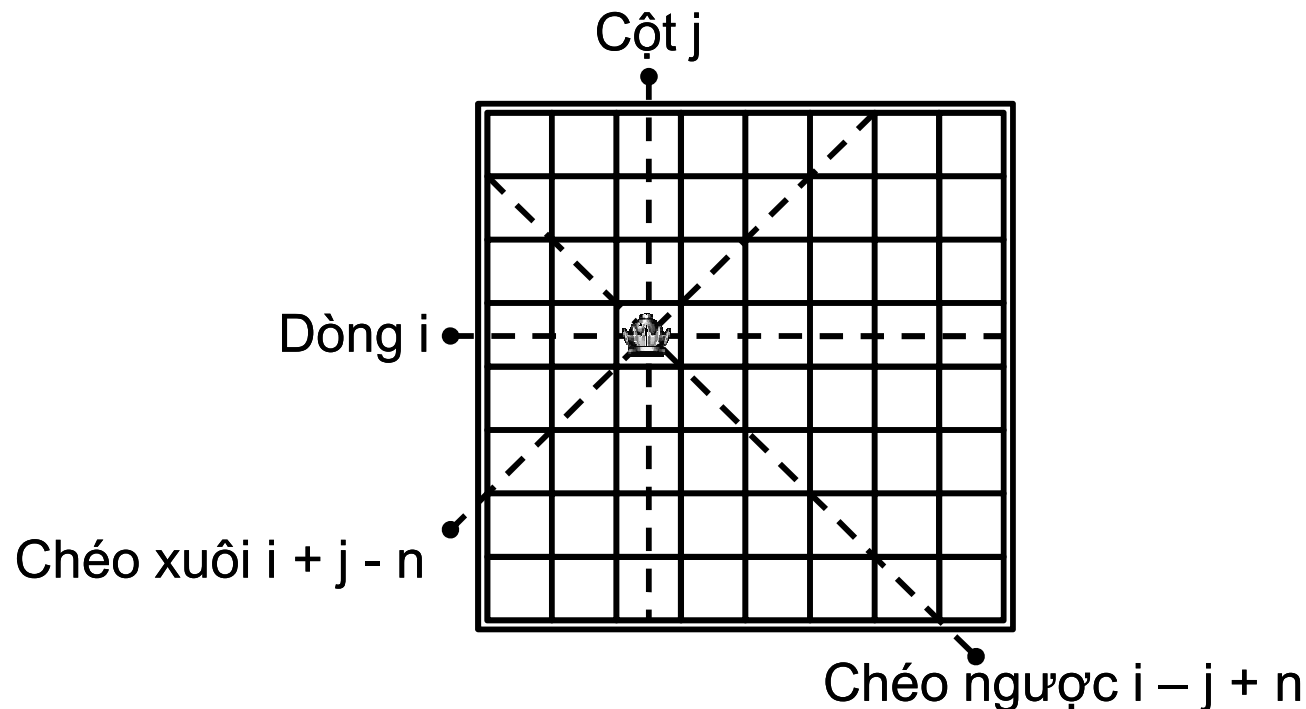


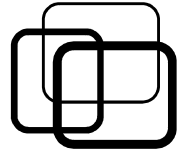


■ Tám Hậu:

■ Phân tích:

- Chỉ có thể đặt Hậu vào ô chưa bị kiểm soát.
- Đặt Hậu vào ô (i, j) , những ô nào sẽ bị kiểm soát?
- Những ô bị kiểm soát có liên hệ gì với (i, j) ?





■ Tám Hậu:

■ Áp dụng kỹ thuật lần ngược:

Thử đặt(ô (i, j), dòng, cột, chéo xuôi, chéo ngược)

{

if (ô (i, j) **đã bị kiểm soát**)

return;

Cập nhật kiểm soát;

if (i **là dòng cuối**)

Xuất kết quả;

else

for (int k = 0; k < 7; k++)

Thử đặt(ô (i + 1, k), dòng, cột, chéo xuôi, chéo ngược);

Quay lui kiểm soát;

}

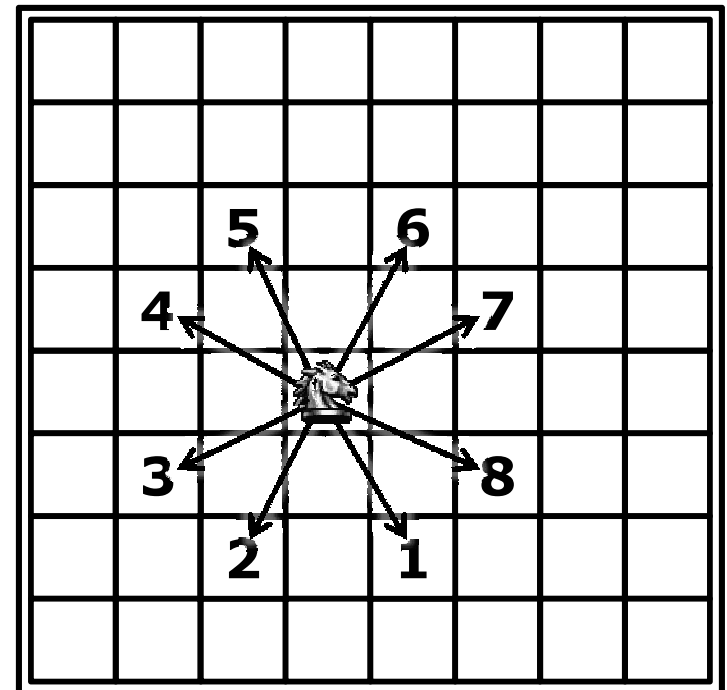
Các bài toán kinh điển

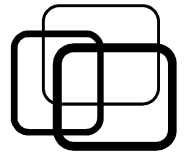


■ Mã đi tuần:

■ Bài toán:

- Cho bàn cờ vua 8 x 8 ô.
- Đặt 1 quân mã ở 1 ô bất kỳ.
- Hãy tìm lộ trình đi quân mã:
 - Đi theo luật cờ vua.
 - Mỗi ô đi qua đúng một lần.
 - Đi qua tất cả các ô bàn cờ.





■ Mã đi tuần:

■ Phân tích:

- Chỉ có thể đi Mã vào những ô chưa đi qua.
- Đặt Mã tại ô (i, j) , những ô nào có thể đi qua?
- Những ô có thể đi qua có liên hệ gì với (i, j) ?

1: $(i + 2, j + 1)$

2: $(i + 2, j - 1)$

3: $(i + 1, j - 2)$

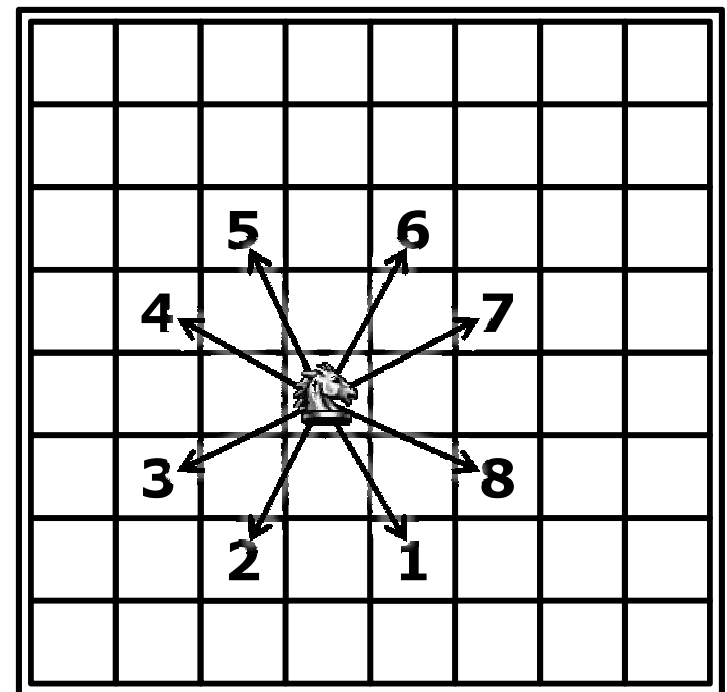
4: $(i - 1, j - 2)$

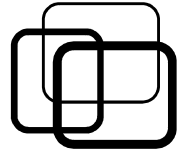
5: $(i - 2, j - 1)$

6: $(i - 2, j + 1)$

7: $(i - 1, j + 2)$

8: $(i + 1, j + 2)$





■ Mã đi tuần:

■ Áp dụng kỹ thuật lần ngược:

Thử đi(ô (i, j), bàn cờ, bước)

{

if (đã đi ô (i, j))

return;

Cập nhật trạng thái bàn cờ;

if (bước cuối)

Xuất kết quả;

else

Thử đặt(ô (i + 2, j + 1), bàn cờ, bước + 1);

Thử đặt(ô (i + 2, j - 2), bàn cờ, bước + 1);

...

Quay lui trạng thái bàn cờ;

}