



TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM  
HỆ CAO ĐẲNG CHÍNH QUI  
MÔN: **LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG**

## HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH **TUẦN 01 – CÀI ĐẶT LỚP**

✚ NGUYỄN LÊ HOÀNG DŨNG

TP.HCM, ngày 21 tháng 09 năm 2018

## MỤC LỤC

1	Qui định .....	3
2	Đề bài.....	3
2.1	Bài 01 .....	3
2.2	Bài 02 .....	3
2.3	Bài 03 .....	3
2.4	Bài 04 .....	3
2.5	Bài 05 .....	3
3	Bài tập trên lớp .....	3
4	Bài tập về nhà.....	4

## 1 Qui định

Hoàn thành các bài tập dưới đây, tuân thủ các qui tắc lập trình đã được giới thiệu trong slide lý thuyết tuần 01:

1. Qui tắc đặt tên
2. Qui tắc viết code
3. Qui tắc ghi chú (ghi chú mỗi project và ghi chú mỗi hàm)
4. Qui tắc chia file (.h và .cpp)
5. Qui tắc bố trí project (1 solution, n projects: Bai01, Bai02, ...)

## 2 Đề bài

### 2.1 Bài 01

Viết chương trình nhập vào 2 phân số, tính tổng, hiệu, tích, thương 2 phân số đó và xuất kết quả ra màn hình. Lưu ý: các phân số khi xuất ra màn hình cần ở dạng tối giản

### 2.2 Bài 02

Viết chương trình nhập vào 2 phân số, cho biết phân số nào lớn hơn.

### 2.3 Bài 03

Viết chương trình nhập vào 2 số phức. Tính tổng, hiệu, tích, thương và module của chúng rồi xuất kết quả ra màn hình

### 2.4 Bài 04

Viết chương trình nhập vào 2 điểm trong không gian 2 chiều. Tính khoảng cách giữa 2 điểm và xuất kết quả ra màn hình

### 2.5 Bài 05

Thông tin của một học sinh gồm họ tên, điểm văn, điểm toán. Hãy viết chương trình nhập vào thông tin của 2 học sinh, cho biết học sinh nào có điểm trung bình cao hơn và cho biết xếp loại của 2 học sinh đó.

Xếp loại theo tiêu chí: Giỏi ( $\geq 8.0$ ), Khá ( $\geq 7.0$ ), Trung bình ( $\geq 5.0$ ), Yếu ( $< 5$ ).

## 3 Bài tập trên lớp

Bài 01 và bài 02

nlhdung@fit.hcmus.edu.vn

## **4 Bài tập về nhà**

Bài 01 đến bài 05