## KIỂM TRA LẦN 3

- Bài tập về mẫu thiết kế.
- Các bài làm trên một Solution đặt tên là "MSSV". Các bài tập lần lượt đặt tên là Bai01, Bai02.
- Sau khi làm bài xong nén lai thành môt file .rar duy nhất đặt tên <MSSV>.rar
- > Các bài làm giống nhau và đặt tên sai quy định đều bị 0 điểm.

<u>Bài 01:</u> Một cái máy có nhiều chi tiết. Mỗi chi tiết máy có thể là **chi tiết đơn** hoặc là **chi tiết phức**.

- Chi tiết đơn: là chi tiết không chứa bên trong nó chi tiết khác. Thông tin của chi tiết đơn bao gồm: mã số chi tiết, giá tiền.
- Chi tiết phức: là chi tiết chứa bên trong nó nhiều chi tiết thành phần, mỗi một chi tiết thành phần này có thể là chi tiết đơn hoặc là chi tiết phức. Thông tin của chi tiết phức bao gồm: mã số chi tiết, số lượng chi tiết thành phần, danh sách các chi tiết thành phần. Giá tiền của chi tiết phức bằng tổng giá tiền của các chi tiết thành phần.

## Thiết kế các lớp thích hợp để thực hiện các yêu cầu sau:

- 1. Nhập các chi tiết cho máy.
- 2. Tìm kiếm một chi tiết máy theo mã số.
- 3. Tính tiền cho một chi tiết máy, hoặc cho máy.
- 4. Xuất các chi tiết máy.
- 5. Đếm số lượng chi tiết đơn có trong cái máy.

<u>Bài 02:</u> Cho thông tin của một cầu thủ bóng đá bao gồm: Mã số, Họ Tên, Chỉ số sức khỏe, Chỉ số sút, Chỉ số chuyền, chỉ số chạy. Các chỉ số đều <= 100. Nếu thi đấu vào buổi sáng chỉ số sức khỏe sẽ giảm 10 (6 sáng 12 trưa). Nếu thi đấu vào buổi trưa (12h01 trưa  $\rightarrow$  18h) chỉ số sức khỏe sẽ giảm 20, nếu thi đấu vào buổi tối (18h  $\rightarrow$  23h59) chỉ số sức khỏe không thay đổi.



Mỗi cầu thủ đều có các trạng thái:

- Mạnh khỏe (Sức khỏe > 80). Sút, chuyền, chạy tăng 10.
- Bình thường (Sức khỏe > 50). Sút, chuyền, chạy bình thường.
- Mệt mỗi (Sức khỏe > 20). Sút, chuyền, chạy giảm 10.

Viết chương trình đọc thông tin của cầu thủ. Xác định trạng thái của cầu thủ trước khi ra sân bằng phương pháp lập trình hướng đối tượng.

INPUT.TXT	OUTPUT.TXT
4	Cristiano Ronaldo Strong
001 Cristiano Ronaldo	90 100 90 110
90 90 80 100	Lionel Messi Normal
002 Lionel Messi	80 95 85 95
80 95 85 95	Fernando Torres Tired
003 Fernando Torres	60 70 70 80
60 80 80 90	004 James Rodriguez Tired
004 James Rodriguez	50 70 70 70
50 80 80 80	



