

# PA Videos - Hiệu chỉnh trong hướng dẫn

## Tổng quan

Mọi hướng dẫn trong video chỉ mang tính chất tham khảo, gợi ý ban đầu để nhóm SV có thể trao đổi với GVTH. Do đó, nhóm cần trao đổi với GVTH của mình, để được hướng dẫn cụ thể hơn, tùy vào project của nhóm.

Tất cả bài nộp đều phải dạng PDF (nếu là Word, Markdown), Excel, Slides, hình ảnh (các diagram), hình ảnh + video thuyết minh (các bản vẽ UI prototype).

Project được tiến hành theo qui trình Scrum và sử dụng các RUP templates (Rational Unified Process).

Mỗi PA làm trong 2 tuần. Kết thúc của PA này sẽ là bắt đầu ngay của PA tiếp theo.

Trong mỗi template, SV xem phần hướng dẫn ở phần chữ in nghiêng màu xanh. Khi nộp bài, SV phải xóa phần chữ in nghiêng màu xanh hướng dẫn đi. Tất cả báo cáo đều phải viết dạng thẳng đứng, chỉ in đậm, in nghiêng ở một số chỗ cần thiết (ko quá nhiều).

## PA0

Phần setup các tool, sẽ khác nhau, với mỗi lớp học. VD:

- Mỗi lớp mỗi khác: có lớp GV sẽ setup và yêu cầu bạn join vào, có lớp GV sẽ để SV tự setup và add GV vào.
- Mỗi tool mỗi khác: có tool GV sẽ setup, có tool SV sẽ tự setup
- Cơ bản có 4 nhóm công cụ:
  - Công cụ trao đổi, chat trong quá trình làm project: Slack, Telegram, Discord, Skype, Viber, Zalo.... Hạn chế dùng FB Messenger, vì search tin nhắn cũ khó khăn, attach các tài liệu cũng khó khăn.
  - Công cụ quản lý task: Asana, Trello (free cho 10 board), Jira (free cho 1 project 10 người)...
  - Công cụ quản lý phiên bản mã nguồn: dùng Git quản lý mã nguồn. Dùng GitHub, Bitbucket, GitLab để tạo repositories.

- Công cụ quản lý phiên bản tài liệu: Google Drive: Google Docs, Google Sheets, Google Presentation.

## Weekly Report

Theo một update mới, phần weekly report, nộp sau mỗi PA bao gồm 4 files:

- 1 file Planning Meeting Report: lên kế hoạch bắt đầu cho mỗi Sprint.
- 2 files Weekly Report: 2 tuần làm việc.
- 1 file Review Meeting Report: tổng kết kinh nghiệm sau khi kết thúc 1 Sprint.

## PA1

### Project Plan

Phần References (1.4), nhóm SV ko đưa phần Slide bài giảng, Video hướng dẫn làm tài liệu tham khảo. Thay vào đó, nhóm SV nên đưa các tài liệu như vision document, link trang web / app đối thủ cạnh tranh, làm tài liệu tham khảo.

Phần Assumption and Constraint (2.2), nhóm SV đưa các giả định, các ràng buộc thị trường của ứng dụng vào đây. Nếu ko có, thì nhóm SV để None.

- Phần ước lượng chi phí SV nên để trong phần Project Estimates (4.1)
- Các yêu cầu phi chức năng, SV nên để trong phần Non-functional Requirements (tài liệu Vision Document).

## PA2

## PA3

Component Diagrams thích hợp với dự án có nhiều module riêng rẽ có liên kết nhau.

Trong project môn này, nhóm SV nên sử dụng Package Diagram để vẽ sẽ hợp lý hơn. Cách chia các package, SV tham khảo trong video PA3.

Nhóm SV cần code được, 1 luồng cơ bản, để hình dung project của mình sẽ chạy như thế nào, từ đó đưa ra kiến trúc cho phù hợp.

- VD: code 1 luồng login để biết được phần nào sẽ hiển thị giao diện (ô nhập username, password, button login), phần nào sẽ xử lý sự kiện click button, phần nào sẽ kiểm tra username, password có đúng tài khoản, phần nào sẽ gọi database.

Đa phần các project đều theo mô hình MVC hoặc 3 layers, nhưng trong phần Package Diagram, nhóm cần làm rõ MVC của project mình, cụ thể thế nào, khác thế nào với project của nhóm khác. Tránh tình trạng các nhóm đều vẽ 1 diagram giống y hệt nhau, có 3 phần Model, View, Controller, giống nhau, ko đặc trưng, ko cụ thể.

Nhóm search từ khóa MVC + framework nhóm sử dụng, để tham khảo.

Tham khảo thêm về Package Diagrams:

- Trang Visual Paradigm: <https://online.visual-paradigm.com/diagrams/templates/package-diagram/>
- Trang uml-diagrams: <https://www.uml-diagrams.org/package-diagrams-overview.html>

Tham khảo thêm về Component Diagrams:

- Trang Visual Paradigm: <https://online.visual-paradigm.com/diagrams/templates/component-diagram/>

## PA4

Nhóm SV cần quay 1 video demo, có thuyết minh cách hoạt động của prototype. SV upload video lên Google Drive (share quyền Anyone can View), hoặc lên Youtube (mode Unlist hoặc Public). Sau đó, SV nộp link của video để GV chấm.