

# CSC13112 Thiết Kế Giao Diện

## Bài Tập Đồ Án

### PA5 – Khảo sát và trình bày demo

**Hạn nộp:**

- Trình bày demo: (thông báo sau)
- Nộp bản cuối cùng: (sau ngày demo)

**Tổng điểm:** 110

**Mục tiêu:** chỉnh sửa demo, trình bày demo và nộp bản cuối cùng

Đây là bài tập nhóm cuối cùng, bài tập này bao gồm 4 yêu cầu.

#### A. Yêu cầu 1: chỉnh sửa chương trình demo

- a. Chỉnh sửa chương trình demo đã được thực hiện qua PA4.
- b. Chỉnh sửa demo theo phản hồi của các thầy và các nhóm (nếu có) hoặc chỉnh sửa cho tốt hơn theo nhận xét của các thành viên trong nhóm hoặc bổ sung những phần chưa hoàn chỉnh so với yêu cầu của PA4.

#### B. Yêu cầu 2: Khảo sát người dùng về giao diện

- a. Mỗi nhóm thiết kế một khảo sát về demo trên Surbee.io. Khảo sát cần có các thông tin sau
  - Tên người được phỏng vấn.
  - Điện thoại của người được phỏng vấn (để kiểm tra tính trung thực).
  - Có một vài câu hỏi về độ tuổi và trình độ sử dụng máy tính.
  - Có ít nhất 5 câu hỏi về giao diện demo mà nhóm đã thiết kế.
  - Có một số câu hỏi có 5 mức chọn lựa. Ví dụ:

Câu hỏi	Rất không đồng ý	Không đồng ý	Lưỡng lự	Đồng ý	Rất đồng ý
Thông điệp chính của trang chủ/màn hình chính được thể hiện rõ ràng					
Bạn biết sử dụng các chức năng với giao diện này					
Bạn biết sử dụng các chức năng với giao diện này					

**b. Thực hiện phỏng vấn và thu thập trả lời**

- Phỏng vấn người dùng để trả lời khảo sát bằng cách sử dụng Surbee App. Trước khi chạy khảo sát, chọn chế độ cho submit được nhiều trả lời. Như vậy, một thành viên của nhóm có thể phỏng vấn nhiều người.
- Phỏng vấn ít nhất 7 người dùng hay người trả lời. Khảo sát phải có ít nhất 7 mẫu (mỗi người trả lời tương ứng với một mẫu hay một trả lời). Trước khi phỏng vấn, cần demo cho người trả lời thiết kế của nhóm.
- Người được phỏng vấn phải là người **không** học lớp này.

**c. Báo cáo kết quả khảo sát**

- Viết một tài liệu báo cáo kết quả khảo sát. Tài liệu này ghi lại số người được phỏng vấn, tóm tắt kết quả và các biểu đồ copy từ Surbee hoặc tự vẽ sử dụng Excel hoặc công cụ khác (mỗi câu hỏi có một biểu đồ).
- Nhận xét/tóm tắt ngắn gọn (một vài dòng) cho mỗi biểu đồ để giải thích ý nghĩa/kết quả mà biểu đồ thể hiện.

**C. Yêu cầu 3: trình bày demo**

- Mỗi nhóm sẽ trình bày demo. Thời gian: (thông báo sau).
- Thời gian trình bày: 10-20 phút (trình bày trên máy, không dùng PowerPoint hay projector).
- Mỗi nhóm sẽ được chấm bởi các thầy và ít nhất 3 bạn từ các nhóm khác.
- Điểm trình bày của nhóm sẽ là điểm tổng hợp từ các thầy và các bạn.
- Địa điểm: tại phòng học (sẽ thông báo phòng sau)**

#### **D. Yêu cầu 4: Đánh giá và Nộp bản thiết kế cuối cùng**

- a. Viết bản đánh giá, nhận xét quá trình thực hiện đồ án thiết kế giao diện. Nêu những khó khăn, trở ngại, những bất cập trong quá trình làm đồ án. Nêu những bài học kinh nghiệm và những đề nghị nhằm cải tiến quá trình làm đồ án môn học này. Nên viết ngắn gọn (không quá một trang).
- b. Nộp phiên bản cuối cùng của thiết kế, không bao gồm mã nguồn của demo. Nếu nội dung lớn hơn 10 MB thì nộp link đến file nén trên Google Drive chứa tài liệu.

#### **E. Tiêu chí chấm điểm**

- a. Yêu cầu 1: 10 điểm
  - Ghi chú các chỉnh sửa so với phiên bản trước.
- b. Yêu cầu 2: 30 điểm
  - Câu hỏi khảo sát rõ ràng, phù hợp.
  - Báo cáo có biểu đồ và giải thích rõ ràng.
- c. Yêu cầu 3: 50 điểm
  - Thoả mãn các quy định trong yêu cầu.
  - Thiết kế tốt, vận dụng tốt kiến thức đã học trong lớp.
  - Trả lời tốt các câu hỏi của thầy chấm bài.
- d. Yêu cầu 4: 20 điểm
  - Nộp đầy đủ các tài liệu được tạo ra qua các bài tập đồ án, ngoại trừ mã nguồn của demo (10 điểm).
  - Bản đánh giá phản ánh đúng thực tế (10 điểm).